

QUALITY THRESHOLD

Guida utente

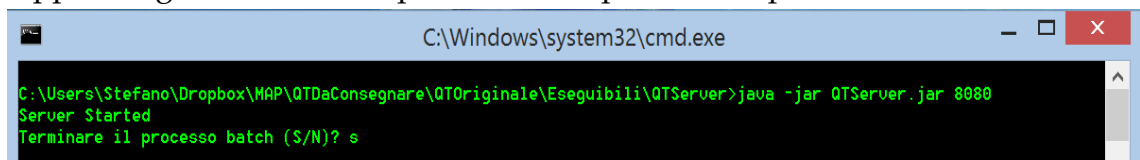
Avvio del Server

- Seguire la procedura seguente per avviare il Server :
 - Aprire la cartella del progetto "QT"
 - Spostarsi nella cartella "Eseguibili" presente nella cartella "QTEsteso"
 - Andare in "Server"
 - Doppio click sul file "Server.bat"
 - Verrà mostrata la finestra riportata di seguito :



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\francesco\Desktop\QT\QTOriginale\Eseguibili\QTServer>java -jar QTServer.jar 8080
Server Started
```

- Per chiudere il server chiudere la finestra.
- Oppure digitare "Ctrl+c" e premere "s" e poi "invio" per terminare l'esecuzione.



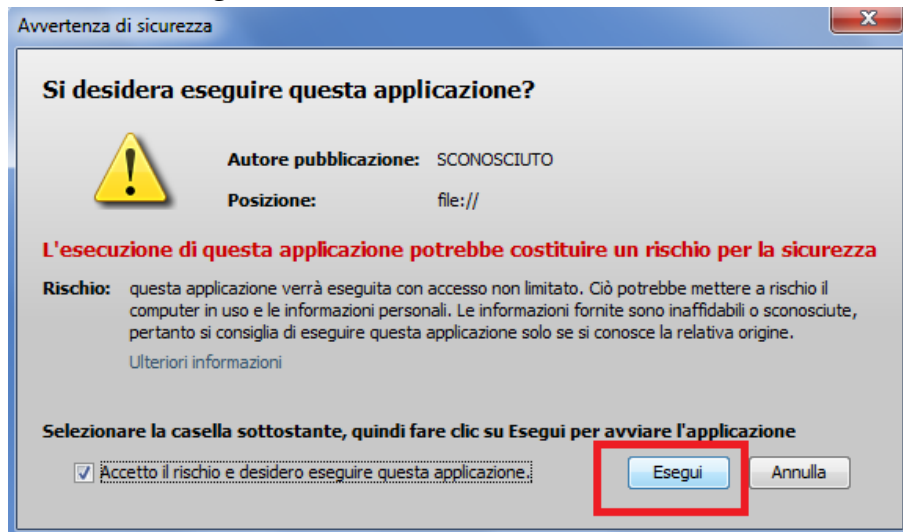
```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\Stefano\Dropbox\MAP\QTDaConsegnare\QTOriginale\Eseguibili\QTServer>java -jar QTServer.jar 8080
Server Started
Terminare il processo batch (S/N)? s
```

Avvio del Client

- Seguire la procedura seguente per avviare il Client:
 - Aprire la cartella del progetto "QT".
 - Spostarsi nella cartella "Eseguibili" presente nella cartella "QTEsteso".
 - Andare in "Client".
 - Doppio click sul file "Client.html".
 - Consentire il popup quando richiesto.



- Spuntare "Accetto il rischio e desidero eseguire questa applicazione" e poi andare su "Esegui"



- Inserire l'indirizzo IP nel campo **Address** e la porta nel campo **Port** del Server e cliccare su **Connect** nella schermata che apparirà in seguito.

- In seguito apparirà la seguente schermata

- Selezionare la sorgente a seconda che si voglia caricare le informazioni da Database o da File.

- Selezionare un elemento all'interno e della sorgente selezionata, immettere il valore del raggio se la sorgente è il database (Table) e cliccare su **Mine!**.

Select source

Table

File

example

playtennis

Radius

1.00

Mine!

Select source

Table

File

example1_1.0.dmp

example_1.0.dmp

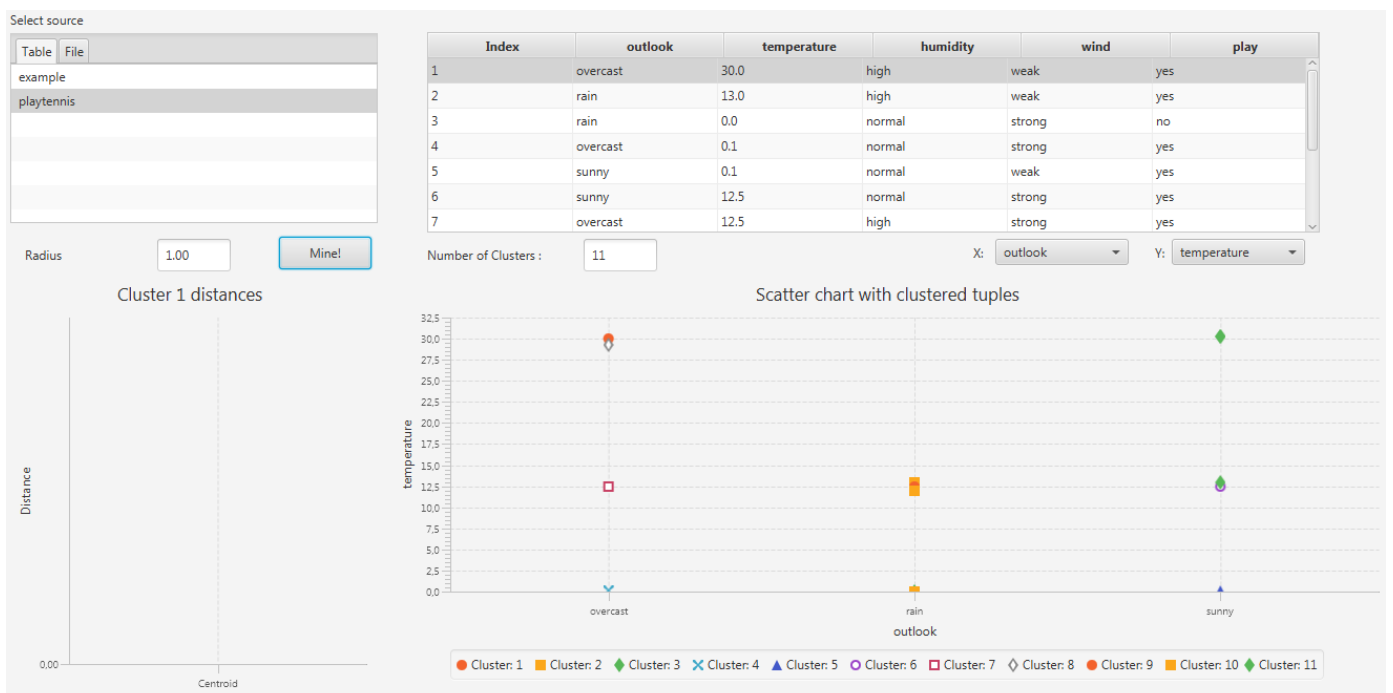
playtennis_1.0.dmp

playtennis_2.0.dmp

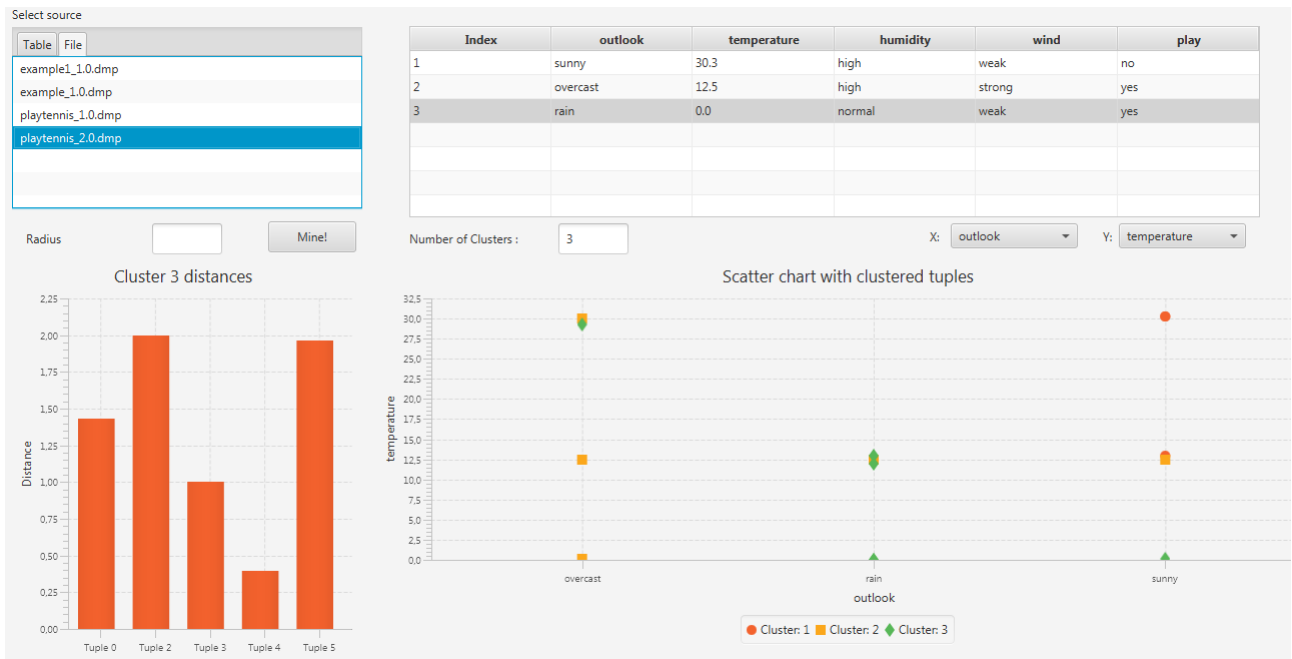
Radius

Mine!

- In seguito apparirà la seguente schermata :



- Selezionare un centroide presente all'interno della tabella per generare il relativo istogramma locato in basso a sinistra.



- Per modificare gli attributi da rappresentare nello scatter chart, selezionarli dalle caselle a scelta multipla relative agli assi.

