

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main ()
4 {
5     int punteggio=0;
6     int risposta=0;
7
8     //Presentare una rapida introduzione all'introduzione all'utente con lo scopo del programma
9
10    printf("Questo è un gioco\n");
11
12    char selezione;
13    printf("Se vuoi iniziare una nuova partita (Premi A) altrimenti (premi B)\n");
14
15    //Ricevere in input la scelta dell'utente
16    scanf("%c", &selezione);
17
18    //Creare o meno una nuova partita in base al'input utente
19
20    while (selezione == 'A')
21    {
22        printf("Nuova partita\n");
23        char nome_giocatore[100];
24        printf("Inserisci il tuo nome\n");
25        scanf("%s", &nome_giocatore);
26
27        //Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
28
29        printf("Dove è nato Napoleone?\n 1-Roma 2-Ajaccio 3-Parigi \n");
30        scanf("%d", &risposta);
31
32        if (risposta == 2)
33        {
34            punteggio++;
35        }
36
37        printf("Quando è nato Napoleone?\n 1-1769 2-1779 3-1765 \n");
38        scanf("%d", &risposta);
39
40        if (risposta == 1)
41        {
42            punteggio++;
43        }
44        printf("%s, il tuo punteggio è: %d", nome_giocatore, punteggio);
45        printf("Se vuoi iniziare una nuova partita (Premi A) altrimenti (premi B)\n");
46

```

enti (premi B)

B

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/nome.c]
```

```
$ gcc C.c -o c
```

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/nome.c]
```

```
$ ./c
```

Questo è un gioco

Se vuoi iniziare una nuova partita (Premi A) altrimenti (premi B)

A

Nuova partita

Inserisci il tuo nome

F

Dove è nato Napoleone?

1-Roma 2-Ajaccio 3-Parigi

1

Quando è nato Napoleone?

1-1769 2-1779 3-1765

1

F, il tuo punteggio è: 1Se vuoi iniziare una nuova partita (Premi A) altrimenti (premi B)

■


```
29 printf("Dove è nato Napoleone?\n 1-Roma 2-Ajaccio 3-Parigi \n");
30 scanf("%d", &risposta);
31
32 if (risposta == 2)
33 {
34     punteggio++;
35 }
36
37 printf("Quando è nato Napoleone?\n 1-1769 2-1779 3-1765 \n");
38 scanf("%d", &risposta);
39
40 if (risposta == 1)
41 {
42     punteggio++;
43 }
44 printf("%s, il tuo punteggio è: %d", nome_giocatore, punteggio);
45 printf("Se vuoi iniziare una nuova partita (Premi A) altrimenti (premi B)\n");
46
47 //Ricevere in input la scelta dell'utente
48 scanf("%c", &selezione);
49 scanf("%c", &selezione);
50 }
51 return 0;
52
53 }
54
```

