

## 1- Capire cosa fa il programma senza eseguirlo.

Il programma è un'assistente virtuale che permette di eseguire una moltiplicazione tra 2 numeri, una divisione tra 2 numeri e anche di scrivere una stringa.

## 2- Individuare dal codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce (esempio, comportamenti potenziali che non sono stati contemplati).

Le casistiche non standard in questo caso sono:

- Dopo l'ultimo break è necessario inserire il comando default per segnalare l'inserimento di un valore non valido nel menù nel caso in cui nessuna delle risposte precedenti sia eseguita.
- Nella fine del codice per evitare l'overflow dobbiamo determinare un limite nello spazio e nella digitazione della stringa. In questo caso, di massimo 9 caratteri.

## 3- Individuare eventuali errori di sintassi / logici.

- 1- char scelta = {'\0'};
- 2- scanf ("%d", &scelta);
- 3- sono un assistente digitale
- 4- scanf ("%f", &a);
- 5- scanf ("%d", &b);
- 6- printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
- 7- Int divisione = a % b;
- 8- printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
- 9- scanf ("%s", &stringa);

## 4- Proporre una soluzione per ognuno di essi.

- 1- char scelta = ' '; Per inizializzare il char è necessario inserire i 2 apici con spazio vuoto
- 2- scanf ("%c", &scelta); vado a sostituire %d con %c che è l'identificatore della variabili char

3- sono un assistente digitale

4- scanf ("%hd", &a) sostituiamo hd per short int

5- scanf ("%hd", &b) sostituiamo hd per short int

6- printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto); vado a sostituire tutte e 3 gli identificatori con %hd sempre per la variabile short int

7- Int divisione = a % b; Vado a cambiare % con / per svolgere la divisione senza il resto

8- printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione); L'ultimo identificatore %d lo sostituisco con %f per avere il quoziente del numero o di tipo intero o di tipo reale.

9- scanf ("%s", &stringa); Nel seguente scanf vado a modificare l'identificatore da "%s" a "%9s" per l'inserimento di massimo 9 caratteri.

