BUFFER OVERFLOW

Il lavoro di oggi prevede il **Buffer overflow**, una condizione di errore che si verifica a runtime quando in un buffer di una data dimensione vengono scritti dati di dimensioni maggiori.

Utilizzeremo Kali Linux e scriveremo il seguente codice:

```
1 #include <stdio.h>
2 int main ()
3 {
4 char buffer [30];
5
6 printf ("Si prega di inserire il nome utente");
7 scanf ("%s", buffer);
8 printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
9
10 return 0;
11 }
12 |
```

Il codice creato sarà salvato sul Desktop come "BOF.c" e verrà eseguito sul terminale con "gcc -g BOF.c -o BOF.

```
(kali@ kali)-[~]
$ cd Desktop

(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g BOF.c -0 BOF
```

Inseriamo un nome utente con più di 30 caratteri e come vediamo ci da errore perchè abbiamo superato il limite.