

Indirizzo	Istruzione	Descrizione
0x00001141 &lt;+8&gt;	mov EAX,0x20	Carica il valore 32 (0x20 in esadecimale) nel registro EAX
0x00001148 &lt;+15&gt;	mov EDX,0x38	Carica il valore 56 (0x38 in esadecimale) nel registro EDX
0x00001155 &lt;+28&gt;	add EAX,EDX	Aggiunge il valore nel registro EDX al valore nel registro EAX e memorizza il risultato in EAX
0x00001157 &lt;+30&gt;	mov EBP, EAX	Copia il valore nel registro EAX nel registro EBP
0x0000115a &lt;+33&gt;	cmp EBP,0xa	Confronta il valore nel registro EBP con 10 (0xa in esadecimale)
0x0000115e &lt;+37&gt;	jge 0x1176 &lt;main+61&gt;	Salta all'indirizzo 0x1176 se il valore in EBP è maggiore o uguale a 10
0x0000116a &lt;+49&gt;	mov eax,0x0	Carica il valore 0 nel registro EAX
0x0000116f &lt;+54&gt;	call 0x1030 printf@plt	Chiama la funzione printf