

이상현

JUNIOR
FRONT-END
DEVELOPER 이력서

이력서

변화하는 코드같은 개발자

코드는 사용자를 위해 더 좋은 방향으로 지속적으로 발전해나갑니다.
이렇게 끊임없이 변화되는 코드와 함께 성장해나가고자 노력하는 신입 개발자 이상현입니다.
무언가를 제작하는 것을 좋아했기에 코드를 사용해 생각하는 것을 만들어 낼 수 있는
개발에 큰 흥미를 느껴 개발자가 되고자 결심하게 되었으며, 사용자 경험을 중시하는
마인드를 갖고 보다 정확하고 편리한 서비스를 제공하는 개발자가 되고자 합니다.

Name 이상현 (1994.06.07) **E-mail** francesco419@naver.com
Github <https://github.com/francesco419> **Phone** 010.2922.1840



학력 및 활동

한림대학교 전자공학과 학사 (졸업) 2014~2022.02
독학 및 개인 프로젝트 진행 2022.04~

언어능력

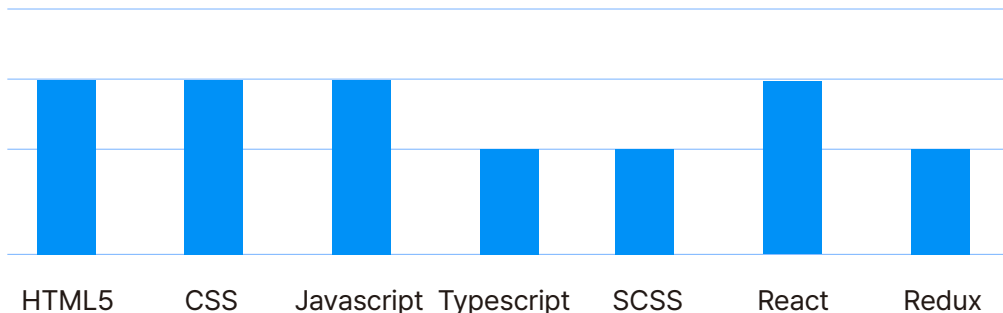
TOEIC 910점 2022.02
3년 이상의 유학생활동로 Native 수준

핵심역량

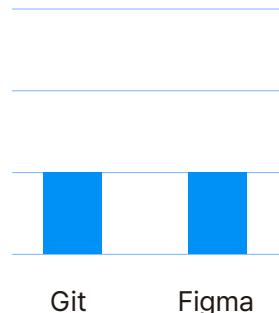
- # 웹 성능 측정 툴을 이용해 개발한 페이지를 평가 및 검토하여 퍼포먼스 향상을 목표
- # 새로운 기술을 적극 활용하여, 다채로운 경험을 쌓아 이를 통해 폭넓은 사고를 보유
- # 문제의 핵심을 파악하고 분석하여 다양한 해결방법에서 최적의 솔루션의 도출을 목표
- # 능숙한 영어실력을 통해 보다 더 넓은 범위에서 필요한 정보를 찾아낼 수 있는 리서치 능력

프로그램 스킬

Frontend Language



Tool



개인 프로젝트 리스트

#1 파인에디션

(2023) 창업을 준비하는 사람의 요구에 맞춰 사업의 기반이 될 수 있는 웹사이트의 프로토타입을 제작
한국관광공사에서 진행하는 공모전에서 <최우수상> 수상 이력.

[Published URL](#) / [Github](#)

1. Google Login API를 활용하여 강력한 사용자 인증 시스템을 구축했습니다.

- 사용자 편의성과 보안을 고려하여 손쉬운 로그인 경험을 제공
- 개인정보 관리에 대한 효과적인 솔루션을 확보

2. Kakao Map API를 활용하여 지리적 데이터 시각화를 강화했습니다.

- 다양한 지도 기능을 통해 사용자에게 직관적이고 효과적인 지리 정보를 제공
- 애플리케이션의 사용자 경험을 향상.

3. 프론트와 백엔드의 서버를 분리배포하여 시스템 유연성을 향상시켰습니다.

- 클라이언트와 서버 간의 독립성을 유지하면서, 효율적인 확장과 업데이트를 가능케 하여
개발 생산성과 안정성을 동시에 향상

4. AWS 서비스를 사용하여 안정적이고 확장 가능한 개발 환경을 조성했습니다.

- 다양한 클라우드 기술을 활용하여 서버 관리 및 인프라 구축을 효율적으로 수행
- 안전한 데이터 저장 및 전송을 보장

5. Scss와 SVG를 결합하여 Interactive한 개발을 경험했습니다.

- Scss로 스타일링을 효율적으로 구성하고, SVG로 다양한 그래픽 요소를 삽입하며 상호작용성 부여
- 이를 통해 독특하고 다이내믹한 웹 페이지를 만들어 사용자 경험 향상

6. 정규표현식을 사용한 검증을 통해 입력 데이터의 유효성을 강화했습니다.

- 사용자의 입력이 지정한 양식과 일치하는지 확인하여 데이터의 정확성을 보장
- 보안 측면에서도 적절한 검증을 수행하여 안전한 데이터 처리를 실현

7. 디자이너와 Figma를 통한 협업을 통해 시각적 웹 개발을 원활하게 진행했습니다.

- Figma를 활용하여 디자인 파일을 공유하고 실시간으로 협업하며,
개발과 디자인 간의 원활한 의사소통을 도모하여 프로젝트의 일관성과 효율성을 높였습니다.

React, TypeScript, SCSS, Lodash, Redux Toolkit, NodeJs, Express, AWS S3, AWS RDS, Figma

#2 마인드맵

(2023) 사용자와 보다 더 상호작용을 할 수 있는 기능을 가진 마인드맵을 구성할 수 있는 웹사이트 제작, 서로 상관관계에 있는 여러 코드들의 복잡한 구성과 이에 대한 연쇄적인 오류 해결 능력

[Published URL](#) / [Github](#)

- Style-in-component를 통해 재사용성이 높은 컴포넌트의 일관성 있고 통일된 스타일을 제공
- Redux를 통해 단순 상태 관리보다 해당 상태에 관한 복잡한 연계 기능을 효율적으로 풀어내어 프로젝트 전반의 사용자 경험의 향상을 야기
- Lodash 라이브러리의 적극적인 사용을 통해 기존 바닐라 JS에서 따로 제공하지 않는 다양한 함수를 효과적으로 사용하여 복잡한 연계성이 있는 데이터들을 보다 효율적으로 가공
- 마인드맵의 여러 요소들로 인해 발생하는 연쇄적인 오류에 대해 해당 원인의 문제점을 파악하고 이를 순차적으로 해결하는 문제해결 능력 상승

React, Typescript, SCSS, Redux, Lodash, Netlify

#3 소셜 네트워크 프로젝트

(2023) 기초 백엔드를 구현하여 협업을 목표로 한 SNS 웹페이지를 제작
정적 타입 코드 작성과 상태 관리 툴 사용, 백엔드에 대한 기초적인 지식 및 경험

[Published URL](#) / [Github](#)

- Axios Interceptor를 통해 반복적인 코드 사용을 줄여 재사용화 및 공통적인 에러 처리를 담당하여 가독성 높은 코드를 작성
- Redux Toolkit을 사용한 상태 관리 및 유지 보수성을 높이고 props 복잡도를 개선 및 redux persist로 사용빈도가 높은 데이터의 반복적인 데이터통신 회피
- NodeJS, MySQL, Express를 사용한 백엔드를 구성 및 CORS 처리, 쿼리를 통한 DB 관리, 이미지 파일 저장 및 데이터 통신 경험
- Lazy, Suspense를 적용한 코드 분할을 통해 페이지 성능 최적화 및 lighthouse를 통한 웹 페이지 평가를 통해 지속적으로 최적화 방법을 모색

React, Typescript, SCSS, Redux, Mysql, Nodejs

#4 Travel Away

(2022) 코로나 이후 여행 수요의 증가로 각 국가의 기본 정보를 소개할 수 있는 웹페이지 제작
Open API의 데이터를 의도한 대로 표현하여 제공하고자 하는 방식의 UI 사용

[Published URL](#) / [Github](#)

- 사용자에게 유용한 정보를 제공할 수 있는 UI에 대해 깊게 고민하고 구상한 기능을 직접 구현
- 컴포넌트 간의 상태 값 및 상태 관리 함수의 prop drilling으로 인한 코드 구성 복잡 및 가독성 저하에 대한 대체 기술 필요성으로서 이후 프로젝트에서 Redux 적극 사용
- React

#5 유튜브 클론 프로젝트

(2022) 활발히 사용되는 사이트의 클로닝을 통해 기능 구현 능력 향상 및 UI 제작 학습 목표

[Published URL](#) / [Github](#)

- 수많은 Open API 호출 및 사용을 통해, 데이터 통신 및 비동기적 처리 방식에 대해 학습
- 클로닝 대상 웹사이트를 분석함으로써 HTML, CSS의 구성 및 작성 이해도를 높이고, 이를 바탕으로 직접 구현
- API의 데이터를 일차원적으로 표현하기보다 편집 및 가공을 통해 의도한 데이터로 새로 구성하여 표현
- React