

이상현

JUNIOR
FRONT-END
DEVELOPER

이력서 + 자기소개서

이력서

변화하는 코드같은 개발자

코드는 사용자를 위해 더 좋은 방향으로 지속적으로 발전해나갑니다.
이렇게 끊임없이 변화되는 코드와 함께 성장해나가고자 노력하는 신입 개발자 이상현입니다.

무언가를 제작하는 것을 좋아했기에 코드를 사용해 생각하는 것을 만들어 낼 수 있는
개발에 큰 흥미를 느껴 개발자가 되고자 결심하게 되었으며, 사용자 경험을 중시하는
마인드를 갖고 보다 정확하고 편리한 서비스를 제공하는 개발자가 되고자 합니다.



Name 이상현 (1994.06.07) **E-mail** francesco419@naver.com
Github <https://github.com/francesco419> **Phone** 010.2922.1840

학력 및 활동

한림대학교 전자공학과 학사 (졸업) 2014~2022.02
독학 및 개인 프로젝트 진행 2022.04~

언어능력

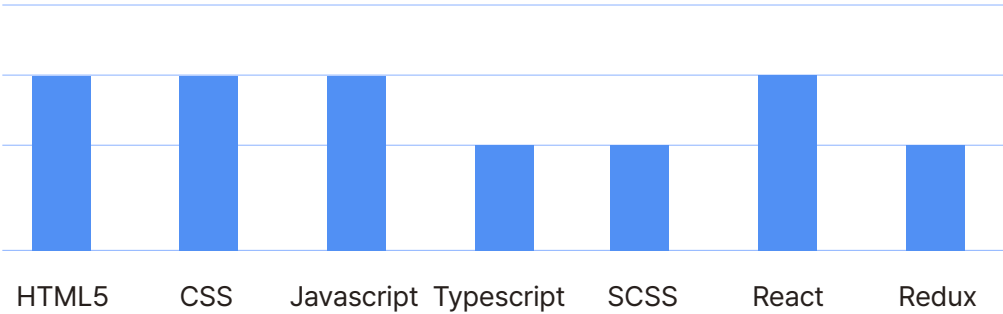
TOEIC 910점 2022.02
3년 이상의 유학생활동로 Native 수준

핵심역량

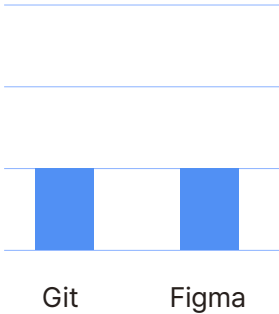
- # 웹 성능 측정 툴을 이용해 개발한 페이지를 평가 및 검토하여 퍼포먼스 향상을 목표
- # 새로운 기술을 적극 활용하여, 다채로운 경험을 쌓아 이를 통해 폭넓은 사고를 보유
- # 문제의 핵심을 파악하고 분석하여 다양한 해결방법에서 최적의 솔루션의 도출을 목표
- # 능숙한 영어실력을 통해 보다 더 넓은 범위에서 필요한 정보를 찾아낼 수 있는 리서치 능력

프로그램 스킬

Frontend Language



Tool



개인 프로젝트 리스트

#1 포트폴리오

리액트 라이브러리를 사용한 개발에 대한 기초 이해 및 사용법 학습 목표

[Published URL](#) / [Github](#)

- 동적코드의 단점으로 인한 유지보수의 불편함으로 정적타입 언어의 필요성을 자각하여 Typescript 적극 사용 계기
- Virtual DOM의 작동 이해 및 이를 효과적으로 사용하기 위한 최적의 렌더링 방식을 학습하고 응용
- 요구되는 적절한 애니메이션을 CSS의 keyframe / transition 및 자바스크립트 애니메이션을 통해 구현
- 다양한 사용자 행동에 따라 반응하는 JSX 이벤트 처리

↗ React, Redux

#2 유튜브 클론 프로젝트

활발히 사용되는 사이트의 클로닝을 통해 기능 구현 능력 향상 및 UI 제작 학습 목표

[Published URL](#) / [Github](#)

- 수많은 Open API 호출 및 사용을 통해, 데이터 통신 및 비동기적 처리 방식에 대해 학습
- 클로닝 대상 웹사이트를 분석함으로써 HTML, CSS의 구성 및 작성 이해도를 높이고, 이를 바탕으로 직접 구현
- API의 데이터를 일차원적으로 표현하기보다 편집 및 가공을 통해 의도한 데이터로 새로 구성하여 표현

↗ React

#3 Travel Away

코로나 이후 여행 수요의 증가로 각 국가의 기본 정보를 소개할 수 있는 웹페이지 제작

Open API의 데이터를 의도한 대로 표현하여 제공하고자 하는 방식의 UI 사용

[Published URL](#) / [Github](#)

- 사용자에게 유용한 정보를 제공할 수 있는 UI에 대해 깊게 고민하고 구상한 기능을 직접 구현
- Prop drilling 으로 인한 코드 구성 복잡 및 가독성 저하의 해결책으로 이후 프로젝트에서 redux 적극 사용 계기

↗ React

#4 소셜 네트워크 프로젝트

기초 백엔드를 구현하여 협업을 목표로 한 SNS 웹페이지를 제작

정적 타입 코드 작성과 상태 관리 툴 사용, 백엔드에 대한 기초적인 지식 및 경험

[Github](#)

- Axios Interceptor를 통해 반복적인 코드 사용을 줄여 재사용화 및 공통적인 에러 처리를 담당하여 가독성 높은 코드를 작성
 - Redux Toolkit을 사용한 상태 관리 및 유지 보수성을 높이고 props 복잡도를 개선 및 redux persist로 사용빈도가 높은 데이터의 반복적인 데이터통신 회피
 - NodeJS, MySQL, Express를 사용한 백엔드를 구성 및 CORS 처리, 쿼리를 통한 DB 관리, 이미지 파일 저장 및 데이터 통신 경험
 - Lazy, Suspense를 적용한 코드 분할 및 lighthouse를 사용한 웹 페이지 평가를 통해 지속적으로 최적화 방법을 모색
- ↗ React, Typescript, SCSS, Redux, Mysql, Nodejs

자기소개서

개발할 때 가장 즐겁습니다

전자공학과를 졸업했음에도 개발자가 되고자 함은 상상한 것을 구현해 낼 수 있는 코드의 매력이 저의 상상력을 표현하기에 완벽하다고 확신했기 때문입니다. 항상 삶에 있어서 필요성 혹은 요구사항이 발견될 때마다 그것을 충족시킬 수 있는 제품 및 서비스를 생각해왔고 이를 제작해 보고자 전자공학과로 진학을 했습니다.

다만 제 개인의 생각을 실제 제품으로 제작하기에는 복잡한 프로세스 및 자금과 같은 허들의 존재 이유로 인해 다른 진로를 탐색하게 되었고, 우연히 스스로 프로젝트를 제작하고 서비스하는 풀스택 프리랜서의 영상을 접하게 되어, 달성하고자 하는 목표에 접근할 수 있는 가장 이상적인 루트라고 판단하게 되어 프론트엔드 개발자를 목표로 하게 되었습니다.

이후 여러 학습방법에 대해 고민했으나, 스스로 필요한 것을 찾아 학습해야 하는 이유를 알고 배워나가는 능동적인 태도를 통해 학습하고자 다양한 영상 및 문서를 통해 독학을 선택하게 되었습니다.

가치를 생각하는 개발자

사람들이 실제 사용할 만한 프로젝트를 제작하여 사용자에게 멋진 가치를 제공하고 더 나아가 사람들의 삶을 개선할 수 있는 개발자가 되고자 합니다. 프로젝트에 요구되는 기능을 구현하는 능력과 제품에 대한 오퍼 마인드를 보유함으로써 어떻게 사용자들에게 접근하고 표현할 수 있을지에 대해 고민합니다.

그리고 이에 대해 적극적으로 의견을 공유하고 질의하여 원활한 협업과 공통된 목표점을 지향하는 오픈 커뮤니케이터가 되고자 하며, 여러 개발 언어 및 툴에 대해 배우며 쌓은 경험을 토대로 보다 더 유연하고 폭넓은 사고를 하고자 노력합니다.

높은 자기주도성과 탐구력

문제가 해결되기를 기다리기보다는 스스로 문제를 풀어가려는 원동력을 가지고 있습니다. 요구사항을 분석해 문제를 도출하여 문제의 이유를 정의하고 이에 대한 다양한 해결 방향을 탐구하여 최적의 솔루션을 제시하는 문제해결능력을 가지고 있습니다. 오류에 대해서는 발생 가능한 논리적 경우의 수를 따져보고 분석과 검증을 통한 접근으로 해결 방안을 찾는 습관을 가지고자 합니다.

프로젝트 진행 시 적극적인 커뮤니케이션을 통해 프로젝트를 한층 발전시킬 방향을 고민하고 실천하며, 상대방 의견을 먼저 경청하는 태도는 개발팀과 타 부서와의 협업에서도 원활한 의사소통으로 업무의 능률을 향상시켜 단단한 팀워크를 형성할 수 있습니다. 또한 해외 유학을 통해 다양한 환경에서의 적응해왔던 경험을 토대로 새로운 환경에서 빠르게 융화하여 팀원의 역할을 완벽히 해 낼 수 있다고 자부합니다.

끊임없이 도전하며 성장

능동적으로 발전할 수 있는 기회를 찾고 노력하여 시대의 흐름을 놓치지 않고 성장하는 개발자가 되려고 합니다.

개인 프로젝트로 꾸준히 새로운 기술을 학습하는 기회를 가졌고, 학습한 기술로 이전 프로젝트를 보완하며 유지 보수하는 능력을 키웠습니다. 이를 토대로 프론트엔드 기술을 넘어 백엔드에 대해 공부하며 통찰력 있는 시각과 경험으로 프로젝트를 기획하고 리드할 수 있는 풀스택 개발자로 성장하고자 합니다. 도전적인 마인드와 팀원과 함께 발전하려는 태도로 동료에게 긍정적인 시너지가 되고, 주도적인 사고와 끊임없는 탐구력으로 회사의 차별화된 개발자로 함께 하겠습니다.