

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

E-store Libri&Musica

RAD

Versione 0.9



Data ultima modifica : 16/02/2017

Progetto: E-store Libri&Musica
Documento: RAD

Versione: 0.9
Data: 16/02/2017

Partecipanti:

Nome	Matricola
Fimiani Luca	0512103180

Scritto da: Fimiani Luca

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
18/10/2016	0.1	Stesura documento	Fimiani Luca
19/10/2016	0.2	Aggiunta requisiti non funzionali, Scenari e Use Case Diagram del sistema	Fimiani Luca
20/10/2016	0.3	Aggiunta Use Case Diagram per Gestione Utente e Gestione Admin	Fimiani Luca
29/10/2016	0.4	Completamento Use Case Diagram	Fimiani Luca
30/10/2016	0.5	Completamento Scenari e casi d'uso	Fimiani Luca
31/10/2016	0.6	Aggiunta Class Diagram	Fimiani Luca
01/11/2016	0.7	Completamento Class Diagram e aggiunta Data Dictionary	Fimiani Luca
03/11/2016	0.8	Aggiunta Sequence Diagram	Fimiani Luca
16/02/2017	0.9	Revisione	Fimiani Luca

Indice

1. INTRODUZIONE

- 1.1. *Analisi di sistemi simili, già presenti sul mercato*
- 1.2. *Scopo del sistema*
- 1.3. *Obiettivi*

2. SISTEMA PROPOSTO

- 2.1. *Panoramica*
 - 2.1.1 *Attori del sistema*
 - 2.2. *Requisiti Funzionali*
 - 2.2.1 Gestione Utente**
 - 2.2.1.1 *Gestione Autenticazione*
 - 2.2.1.2 *Gestione Area Riservata*
 - 2.2.1.3 *Gestione Ordini*
 - 2.2.2 Gestione Admin**
 - 2.2.2.1 *Gestione Autenticazione*
 - 2.2.2.2 *Gestione Ordini*
 - 2.2.2.3 *Gestione Prodotti*
 - 2.2.2.4 *Gestione Utenti*
 - 2.3. *Requisiti non Funzionali*
 - 2.3.1 *Usabilità*
 - 2.3.2 *Affidabilità*
 - 2.3.3 *Manutenibilità*
 - 2.3.4 *Implementazione*
 - 2.3.5 *Sicurezza*
 - 2.4. *Modello del sistema*
 - 2.4.1. *Scenari*
 - 2.4.2. *Use Case Model*
 - 2.4.3. *Use Case*
 - 2.4.4. *ObjectModel*
 - 2.4.4.1. *Class Diagram*
 - 2.4.4.2. *Data Dictionary*
 - 2.4.5. *Dynamic Model*
 - 2.4.5.1. *Sequence Diagram*
-

1. INTRODUZIONE

Questo documento descrive le caratteristiche del sistema da sviluppare.

1.1 Analisi di sistemi simili già presenti sul mercato

Oggigiorno è diventato indispensabile l'utilizzo degli e-commerce per gli acquisti. Essi sono comodi ed intuitivi. L'utente è piacevolmente attratto sia dal design e dalla facilità d'uso del sito, che dalla comodità di ordinare tutto online senza dover utilizzare alcun mezzo di trasporto per spostarsi tra un negozio e l'altro.

Tra i siti esistenti, due in particolare sono simili al sito che verrà realizzato :

- www.mondadoristore.it
- www.lafeltrinelli.it

Essi sono due dei siti più famosi per l'acquisto online di libri e cd musicali. Tali siti permettono all'utente di scegliere libri, cd ed e-Book e di completare l'acquisto attraverso un carrello virtuale. All'interno degli e-commerce è possibile effettuare ricerche di tutti i prodotti ed è possibile utilizzare dei filtri per facilitare la ricerca in base alle necessità. L'utente, per poter portare a termine l'acquisto o gli acquisti, ha necessità di possedere un account riservato, ottenibile mediante una semplice registrazione al sito. I siti sopra descritti utilizzano entrambi carrelli virtuali per la gestione della formulazione degli ordini. Il carrello è di fondamentale importanza per portare a compimento l'acquisto dei prodotti.

1.2 Scopo del sistema

Il progetto E-store Libri&Musica nasce con lo scopo di produrre un sistema di vendita in grado di permettere agli utenti di acquistare facilmente ed istantaneamente prodotti attraverso un semplice click. Le figure coinvolte nell'uso del sistema sono tre :

- **Utente esterno**, in grado esclusivamente di visualizzare i prodotti presenti nello store.
- **Utente registrato al sito**, che ha accesso a tutte le funzionalità che il sito offre.
- **Administrator**, che amministra il sito aggiornandolo e riorganizzando l'assortimento.

1.3 Obiettivi

L'obiettivo del progetto è quello di sviluppare un sito web intuitivo, in grado di gestire le necessità dell'utente che è propenso ad acquistare un prodotto. Il sistema dovrà garantire dei criteri di successo, quali :

- ✓ Facilità d'uso
- ✓ Utilità all'utente finale
- ✓ Supporto alle operazioni messe a disposizione

Il sito, inoltre, dovrà garantire affidabilità, integrità, robustezza e privacy dei dati. Tali caratteristiche saranno validate effettuando delle operazioni di testing.

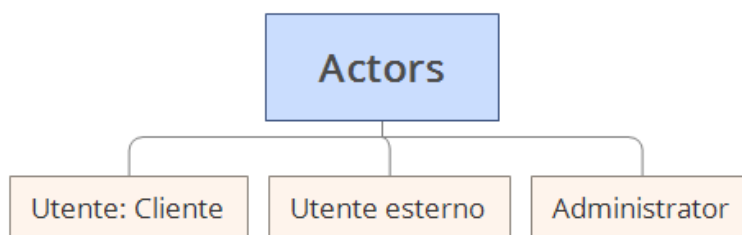
2. SISTEMA PROPOSTO

2.1 Panoramica

Il presente documento propone lo sviluppo di un sito web in grado di rendere semplice e intuitiva la vendita dei prodotti al cliente. Il sito offre due tipi di prodotti come si evince dal titolo del progetto: libri e cd musicali. Il cliente può accedere al sito attraverso un form di login. Una volta effettuato l'accesso il cliente può facilmente scegliere i prodotti da aggiungere al carrello virtuale prima di procedere successivamente all'acquisto. L'homepage del sito è progettata per consigliare al cliente prodotti che potrebbero essere di suo interesse. Il cliente, inoltre, può scegliere se ricercare un prodotto attraverso la barra di ricerca oppure utilizzando come criterio di selezione la categoria (libri o musica). Il sito è gestito da un amministratore attraverso il proprio account. L'account amministratore ha funzionalità diverse rispetto a quello del cliente. L'admin può inserire, modificare o eliminare prodotti a seconda delle necessità; inoltre può tener sotto controllo gli ordini di tutti i clienti e può visualizzare le informazioni riguardanti gli utenti registrati al sito. Il cliente, infatti, può facilmente registrarsi attraverso una procedura di registrazione che gli consente l'accesso al sito e dunque la possibilità di effettuare ordini.

2.1.1 Attori del sistema

- ✚ **Utente esterno** : un utente che può visualizzare e ricercare prodotti ma non può portare a termine l'ordine poiché non è registrato al sito.
- ✚ **Cliente** : Utente che, essendo registrato al sito, si può loggare ed avere completo accesso all'area riservata.
- ✚ **Administrator**: Persona che si occupa della gestione del sito. Egli può :
 - Visualizzare ed eliminare gli account degli utenti.
 - Inserire, modificare ed eliminare prodotti.
 - Visualizzare tutti gli ordini effettuati dagli utenti e in caso di necessità eliminare uno o più ordini.



2.2 Requisiti Funzionali

2.2.1 Gestione Utente

2.2.1.1 Gestione Autenticazione

- Accesso all'area riservata attraverso un form di login situato nella homepage;
- Log-out mediante l'apposito pulsante;

2.2.1.2 Gestione Area Riservata

- Registrazione mediante la compilazione di un modulo con i propri dati;
- Modifica dati personali attraverso l'apposita sezione;

2.2.1.3 Gestione Ordini

- Effettuazione ordine attraverso l'aggiunta dei prodotti all'interno del carrello virtuale;

2.2.2 Gestione Admin

2.2.2.1 Gestione Autenticazione

- Accesso all'area riservata attraverso un form di login situato nella homepage;
- Log-out mediante l'apposito pulsante;

2.2.2.2 Gestione Ordini

- Visualizzazione di tutti gli ordini effettuati dagli utenti;
- Cancellazione ordine;

2.2.2.3 Gestione Prodotti

- Inserimento, modifica e rimozione prodotti all'interno dello store;

2.2.2.4 Gestione Utenti

- Visualizzazione di tutti gli utenti registrati;
- Rimozione utenti;

<i>Codice</i>	<i>Categoria</i>	<i>Requisiti</i>	<i>Attore</i>
RF_0	Gestione Autenticazione	RF_0.1 Login	Admin e Utente_Cliente
		RF_0.2 Log-out	Admin e Utente_Cliente
RF_1	Gestione Area Riservata	RF_1.1 Registrazione dell'account	Utente
		RF_1.2 Modifica dati account	Utente_Cliente
RF_2	Gestione Ordini	RF_2.1 Inserimento prodotto nel carrello	Utente_Cliente
		RF_2.2 Rimozione prodotto dal carrello	Utente_Cliente
		RF_2.3 Compilazione modulo d'ordine	Utente_Cliente
		RF_2.4 Invio ordine	Utente_Cliente
		RF_2.5 Cancellazione ordini	Utente_Cliente e Admin
		RF_2.6 Visualizzazione di tutti gli ordini	Utente_Cliente
		RF_2.7 Visualizzazione di tutti gli ordini effettuati dagli utenti	Admin
RF_3	Gestione Prodotti	RF_3.0 Inserimento, modifica e rimozione prodotti dallo store	Admin
RF_4	Gestione Utenti	RF_4.0 Visualizzazione di tutti gli utenti registrati	Admin
		RF_4.1 Rimozione utenti	Admin

2.2.1.1 RF_0 Gestione Autenticazione

Attori partecipanti: Admin e Utente-cliente

- ❖ **RF_0.1 Login** : Consente ad un utente di accedere al sistema. L'utente può effettuare l'autenticazione inserendo la propria username e password, caratterizzate entrambe da stringhe alfanumeriche.
- ❖ **RF_0.2 Logout** : Consente ad un utente di disconnettersi dal sistema.

2.2.1.2 RF_1 Gestione Area Riservata

Attori partecipanti: *Utente-esterno* e *Utente-cliente*

- ❖ **RF_1.1 Registrazione dell'account** : Consente all'utente di creare un nuovo account nel sito. Vengono riempiti i campi con i propri dati personali, come nome e cognome (due stringhe di caratteri alfabetici), un codice fiscale alfanumerico, un indirizzo email, ecc..
- ❖ **RF_1.2 Modifica dati account** : Consente all'utente di modificare il proprio account aggiornando o sostituendo i dati già presenti nel database. Un utente , ad esempio, volendo cambiare la password, va nell'apposita sezione di modifica account del sito e sostituisce la password vecchia inserendone una nuova.

2.2.1.3

RF_2

Gestione

Ordini

- ❖ **RF_2.1 Inserimento prodotto nel carrello** : Consente all'utente di scegliere il prodotto, selezionarlo ed inserirlo nel carrello. Il tutto può essere effettuato attraverso all'apposito pulsante situato al di sotto della presentazione del prodotto.
- ❖ **RF_2.2 Rimozione prodotto dal carrello** : Consente all'utente di rimuovere un prodotto a cui non è più interessato. Il tutto può essere fatto attraverso il corrispondente pulsate "rimuovi" presente nel carrello virtuale.
- ❖ **RF_2.3 Compilazione modulo d'ordine** : Consente all'utente di proseguire nel completamento dell'ordine compilando il modulo relativo all'ordine. Ad esempio l'utente inserisce l'indirizzo di destinazione , la città, il numero civico, ecc..
- ❖ **RF_2.4 Invio ordine** : Consente di notificare l'ordine e dunque completarlo attraverso la pressione del pulsante "completa ordine".
- ❖ **RF_2.5 Cancellazione Ordini** : L'utente può cancellare l'ordine attraverso l'apposito pulsante.
L'admin visualizza prima tutti gli ordini e successivamente sceglie quello da rimuovere, se ve n'è necessità. Per rimuovere l'ordine utilizza il pulsante apposito, denominato "rimuovi ordine".
- ❖ **RF_2.6 Visualizzazione Ordini** : L'utente può facilmente visualizzare tutti gli ordini effettuati mediante la sezione apposita nella propria area utente.
- ❖ **RF_2.7 Visualizzazione Ordini effettuati da tutti gli utenti** : L'admin può visualizzare tutti gli ordini effettuati dagli utenti nella sezione apposita della propria area riservata.

2.2.1.4 RF_3 Gestione Prodotti

- ❖ **RF_3.0 : Inserimento, modifica e rimozione prodotti dallo store** : L'admin può inserire , modificare o rimuovere i prodotti dallo store mediante le apposite sezioni della propria area riservata. Cliccando sull'apposita sezione il sito rimanda l'administrator nella pagina inerente all'operazione che vuole effettuare. Una volta giunto nella pagina corrispondente l'admin effettua l'operazione portando a termine il proprio compito. Il sito salva ciò che è stato fatto.

2.2.1.5 RF_4 Gestione Utenti

- ❖ **RF_4.0 Visualizzazione di tutti gli utenti registrati** : L'admin può visualizzare tutti gli utenti registrati attraverso l'apposita sezione della propria area admin.
- ❖ **RF_4.1 Rimozione Utenti** : L'admin, dopo aver utilizzato la sezione per la visualizzazione degli utenti registrati, se ve n'è necessità , può procedere rapidamente all'eliminazione di uno di essi attraverso il corrispondente pulsante "rimuovi".

2.3 Requisiti non Funzionali

2.3.1 RNF_0 Usabilità

Gli utenti che interagiscono con il sito devono essere in grado di accedere con pochi click alle funzionalità affinché siano invogliati ad utilizzare l'e-commerce successivamente.

2.3.2 RNF_1 Affidabilità

Il sistema conserva tutte le informazioni all'interno di un database relazionale, accuratamente gestito da un DBMS. Il sito, oltre a garantire la consistenza dei dati attraverso il corretto accesso alle informazioni, deve dimostrare la sua affidabilità garantendo la coerenza dei dati.

2.3.3 RNF_2 Manutenibilità

Il sistema deve poter essere oggetto di manutenzione e deve essere estendibile per eventuali usi futuri.

2.3.4 RNF_3 Implementazione

Il sistema verrà implementato in Java attraverso l'utilizzo di Servlet , Jsp e JavaBeans, strumenti utili per sviluppare correttamente il modello Client/Server. Si utilizzerà un modulo JDBC per la comunicazione con il DBMS e MySql come DBMS. Inoltre verrà utilizzato ApacheTomcat come application server.

2.3.5 RNF_4 Sicurezza

Il sistema deve avere un modulo per l'autenticazione in modo da negare l'accesso agli utenti non autorizzati (utenti esterni). Inoltre si deve procedere alla suddivisione dell'area riservata in base alla tipologia di utente che vi accede.

2.4 Modello del sistema

2.4.1 Scenari

2.4.1.0 Gestione Autenticazione

2.4.1.0.1 SC_01 Login

ID	SC_01.1	
NOME SCENARIO PARTECIPANTI	Login	
	Ciro: cliente del sito	
	Utente	Sistema
	Ciro si collega al sito.	
FLUSSO DI EVENTI	Il sito mostra l'homepage con la sezione di login integrata. L'utente deve compilare tale sezione per potersi loggare.	
	Ciro inserisce i seguenti dati : Username : Ciro_210 Password : ciruzzo210 Dopodichè seleziona il pulsante "LOGIN"	
	Il sito controlla i campi e consente l'accesso visualizzando l'area riservata, ovvero l'homepage, all'interno della quale è indicato che l'utente ha effettuato l'accesso.	

2.4.1.0.2 SC_02 Log-out

ID	SC_02	
NOME SCENARIO PARTECIPANTI	Log-out	
	Francesco: utente loggato	
FLUSSO DI EVENTI	Utente	Sistema
	Francesco è sulla sua pagina personale e seleziona il pulsante "LOGOUT"	
	Il sistema disconnette l'utente e ritorna alla pagina iniziale.	

2.4.1.1 Gestione Area Riservata

2.4.1.1.1 SC_03 Registrazione

ID	SC_03								
NOME SCENARIO	Registrazione								
PARTECIPANTI	Francesco: utente esterno								
FLUSSO DI EVENTI	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td colspan="2">Francesco, dopo aver utilizzato il sito per ricercare un libro di suo interesse, decide di registrarsi per usufruire delle sue funzionalità. Francesco accede alla sezione di registrazione presente nella homepage e inizia a compilare il modulo con i propri dati. Una volta terminata la compilazione del modulo preme il pulsante "Registrati"</td></tr> <tr> <td></td><td>In caso di corretta compilazione il sito accetta quest'ultima e salva i dati di Francesco nel database.</td></tr> <tr> <td colspan="2">Francesco può ora accedere ed usufruire delle funzionalità che il sito mette a disposizione</td></tr> </table>	Utente	Sistema	Francesco, dopo aver utilizzato il sito per ricercare un libro di suo interesse, decide di registrarsi per usufruire delle sue funzionalità. Francesco accede alla sezione di registrazione presente nella homepage e inizia a compilare il modulo con i propri dati. Una volta terminata la compilazione del modulo preme il pulsante "Registrati"			In caso di corretta compilazione il sito accetta quest'ultima e salva i dati di Francesco nel database.	Francesco può ora accedere ed usufruire delle funzionalità che il sito mette a disposizione	
Utente	Sistema								
Francesco, dopo aver utilizzato il sito per ricercare un libro di suo interesse, decide di registrarsi per usufruire delle sue funzionalità. Francesco accede alla sezione di registrazione presente nella homepage e inizia a compilare il modulo con i propri dati. Una volta terminata la compilazione del modulo preme il pulsante "Registrati"									
	In caso di corretta compilazione il sito accetta quest'ultima e salva i dati di Francesco nel database.								
Francesco può ora accedere ed usufruire delle funzionalità che il sito mette a disposizione									

2.4.1.1.2 SC_04 Modifica dati account

ID	SC_04	
NOME SCENARIO	Modifica dati account	
PARTECIPANTI	Cristian: cliente del sito	
FLUSSO DI EVENTI	Utente	Sistema
	Cristian, dopo essersi reso conto che la password che ha inserito non è molto sicura, decide di cambiarla. Va nell'area apposita per la modifica dei dati e sostituisce la password vecchia con quella nuova.	
	Il sistema porta a termine l'operazione salvando le modifiche.	

2.4.1.2 Gestione Ordini

2.4.1.2.1 SC_05 Effettua Ordine

ID	SC_05																				
NOME SCENARIO	Effettua Ordine																				
PARTECIPANTI	Ciro: cliente del sito																				
FLUSSO DI EVENTI	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>Ciro si collega al sito ed effettua l'autenticazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito reindirizza Giro all'homepage dell'area riservata</td></tr> <tr> <td>Ciro decide di effettuare un ordine selezionando 2 prodotti tra quelli consigliati. Una volta scelti i prodotti Giro li inserisce nel carrello attraverso l'apposito pulsante, situato vicino al prodotto. Una volta inseriti i prodotti Giro clicca sul pulsante con l'icona del carrello.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito reindirizza Giro alla pagina relativa al carrello.</td></tr> <tr> <td>Ciro clicca il pulsante "prosegui"</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito reindirizza Giro al modulo d'ordine</td></tr> <tr> <td>Ciro compila il modulo con i dati di pagamento e le relative informazioni . Completa la formulazione dell'ordine premendo il pulsante "conferma"</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito accetta il modulo che è stato compilato senza errori e ,ricevuta la richiesta di conferma, salva i dati relativi all'ordine e convalida quest'ultimo</td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> </table>	Utente	Sistema	Ciro si collega al sito ed effettua l'autenticazione			Il sito reindirizza Giro all'homepage dell'area riservata	Ciro decide di effettuare un ordine selezionando 2 prodotti tra quelli consigliati. Una volta scelti i prodotti Giro li inserisce nel carrello attraverso l'apposito pulsante, situato vicino al prodotto. Una volta inseriti i prodotti Giro clicca sul pulsante con l'icona del carrello.			Il sito reindirizza Giro alla pagina relativa al carrello.	Ciro clicca il pulsante "prosegui"			Il sito reindirizza Giro al modulo d'ordine	Ciro compila il modulo con i dati di pagamento e le relative informazioni . Completa la formulazione dell'ordine premendo il pulsante "conferma"			Il sito accetta il modulo che è stato compilato senza errori e ,ricevuta la richiesta di conferma, salva i dati relativi all'ordine e convalida quest'ultimo		
Utente	Sistema																				
Ciro si collega al sito ed effettua l'autenticazione																					
	Il sito reindirizza Giro all'homepage dell'area riservata																				
Ciro decide di effettuare un ordine selezionando 2 prodotti tra quelli consigliati. Una volta scelti i prodotti Giro li inserisce nel carrello attraverso l'apposito pulsante, situato vicino al prodotto. Una volta inseriti i prodotti Giro clicca sul pulsante con l'icona del carrello.																					
	Il sito reindirizza Giro alla pagina relativa al carrello.																				
Ciro clicca il pulsante "prosegui"																					
	Il sito reindirizza Giro al modulo d'ordine																				
Ciro compila il modulo con i dati di pagamento e le relative informazioni . Completa la formulazione dell'ordine premendo il pulsante "conferma"																					
	Il sito accetta il modulo che è stato compilato senza errori e ,ricevuta la richiesta di conferma, salva i dati relativi all'ordine e convalida quest'ultimo																				

2.4.1.2.2 SC_06 Visualizzazione Ordini e Cancella Ordine

ID	SC_06										
NOME SCENARIO	Visualizzazione Ordini e Cancella Ordine										
PARTECIPANTI	Ciro: cliente del sito										
	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>Ciro , cliente autenticato, si rende conto di aver inserito un prodotto da lui erroneamente indicato all'interno del carrello e di conseguenza si accorge di aver effettuato un ordine errato. Egli cerca di verificare la non correttezza dell'ordine cliccando nell'apposita sezione.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito reindirizza Giro nella sezione "ordini effettuati".</td></tr> <tr> <td>Ciro rileva l'ordine errato e decide di cancellarlo con l'apposito pulsante "rimuovi".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito compie l'azione apportando la cancellazione dell'ordine come richiesto dall'utente.</td></tr> </table>	Utente	Sistema	Ciro , cliente autenticato, si rende conto di aver inserito un prodotto da lui erroneamente indicato all'interno del carrello e di conseguenza si accorge di aver effettuato un ordine errato. Egli cerca di verificare la non correttezza dell'ordine cliccando nell'apposita sezione.			Il sito reindirizza Giro nella sezione "ordini effettuati".	Ciro rileva l'ordine errato e decide di cancellarlo con l'apposito pulsante "rimuovi".			Il sito compie l'azione apportando la cancellazione dell'ordine come richiesto dall'utente.
Utente	Sistema										
Ciro , cliente autenticato, si rende conto di aver inserito un prodotto da lui erroneamente indicato all'interno del carrello e di conseguenza si accorge di aver effettuato un ordine errato. Egli cerca di verificare la non correttezza dell'ordine cliccando nell'apposita sezione.											
	Il sito reindirizza Giro nella sezione "ordini effettuati".										
Ciro rileva l'ordine errato e decide di cancellarlo con l'apposito pulsante "rimuovi".											
	Il sito compie l'azione apportando la cancellazione dell'ordine come richiesto dall'utente.										
FLUSSO DI EVENTI											

2.4.1.3.0 SC_01 Login Admin

ID	SC_01.2										
NOME SCENARIO	Login										
PARTECIPANTI	Luca: administrator del sito										
FLUSSO DI EVENTI	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>Luca si collega al sito.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito mostra l'homepage con la sezione di login integrata. L'utente deve compilare tale sezione per potersi loggare.</td></tr> <tr> <td>Luca inserisce i seguenti dati : Username : admin Password : admin Fatto ciò seleziona il pulsante "LOGIN"</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito controlla i campi e consente l'accesso visualizzando l'area riservata all'admin , all'interno della quale è indicato che l'utente ha effettuato l'accesso attraverso il messaggio di benvenuto.</td></tr> </table>	Utente	Sistema	Luca si collega al sito.			Il sito mostra l'homepage con la sezione di login integrata. L'utente deve compilare tale sezione per potersi loggare.	Luca inserisce i seguenti dati : Username : admin Password : admin Fatto ciò seleziona il pulsante "LOGIN"			Il sito controlla i campi e consente l'accesso visualizzando l'area riservata all'admin , all'interno della quale è indicato che l'utente ha effettuato l'accesso attraverso il messaggio di benvenuto.
Utente	Sistema										
Luca si collega al sito.											
	Il sito mostra l'homepage con la sezione di login integrata. L'utente deve compilare tale sezione per potersi loggare.										
Luca inserisce i seguenti dati : Username : admin Password : admin Fatto ciò seleziona il pulsante "LOGIN"											
	Il sito controlla i campi e consente l'accesso visualizzando l'area riservata all'admin , all'interno della quale è indicato che l'utente ha effettuato l'accesso attraverso il messaggio di benvenuto.										

2.4.1.3 Gestione Prodotti

2.4.1.3.1 SC_07 Inserimento prodotto

ID	SC_07										
NOME SCENARIO	Inserimento Prodotto										
PARTECIPANTI	Luca: amministratore del sito										
FLUSSO DI EVENTI	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>Luca si autentica ed accede alla area admin. Una volta avuto accesso vuole inserire un prodotto; clicca dunque sul pulsante "inserisci prodotto" e si appresta ad aggiungere il prodotto nello store</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito reindirizza l'admin alla sezione d'inserimento prodotto</td></tr> <tr> <td>Luca compila il modulo con i dati del prodotto da inserire</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito salva le modifiche</td></tr> </table>	Utente	Sistema	Luca si autentica ed accede alla area admin. Una volta avuto accesso vuole inserire un prodotto; clicca dunque sul pulsante "inserisci prodotto" e si appresta ad aggiungere il prodotto nello store			Il sito reindirizza l'admin alla sezione d'inserimento prodotto	Luca compila il modulo con i dati del prodotto da inserire			Il sito salva le modifiche
Utente	Sistema										
Luca si autentica ed accede alla area admin. Una volta avuto accesso vuole inserire un prodotto; clicca dunque sul pulsante "inserisci prodotto" e si appresta ad aggiungere il prodotto nello store											
	Il sito reindirizza l'admin alla sezione d'inserimento prodotto										
Luca compila il modulo con i dati del prodotto da inserire											
	Il sito salva le modifiche										

2.4.1.3.4 SC_10 Visualizzazione di utenti registrati e rimozione

ID	SC_10										
NOME SCENARIO	Visualizzazione di utenti registrati e rimozione										
PARTECIPANTI	Luca: amministratore del sito										
FLUSSO DI EVENTI	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>Luca si autentica ed accede alla area admin. Una volta avuto accesso vuole visualizzare tutti gli utenti registrati al sito. Clicca sull'apposita sezione della sua area admin ed attende.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito reindirizza l'admin alla sezione dove vengono visualizzati tutti gli utenti registrati.</td></tr> <tr> <td>Luca, dopo essersi reso conto che vi è un utente che è inattivo da molto tempo, decide di eliminarlo cliccando sull'apposito pulsante "rimuovi".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito rimuove l'utente e salva le modifiche.</td></tr> </table>	Utente	Sistema	Luca si autentica ed accede alla area admin. Una volta avuto accesso vuole visualizzare tutti gli utenti registrati al sito. Clicca sull'apposita sezione della sua area admin ed attende.			Il sito reindirizza l'admin alla sezione dove vengono visualizzati tutti gli utenti registrati.	Luca, dopo essersi reso conto che vi è un utente che è inattivo da molto tempo, decide di eliminarlo cliccando sull'apposito pulsante "rimuovi".			Il sito rimuove l'utente e salva le modifiche.
Utente	Sistema										
Luca si autentica ed accede alla area admin. Una volta avuto accesso vuole visualizzare tutti gli utenti registrati al sito. Clicca sull'apposita sezione della sua area admin ed attende.											
	Il sito reindirizza l'admin alla sezione dove vengono visualizzati tutti gli utenti registrati.										
Luca, dopo essersi reso conto che vi è un utente che è inattivo da molto tempo, decide di eliminarlo cliccando sull'apposito pulsante "rimuovi".											
	Il sito rimuove l'utente e salva le modifiche.										

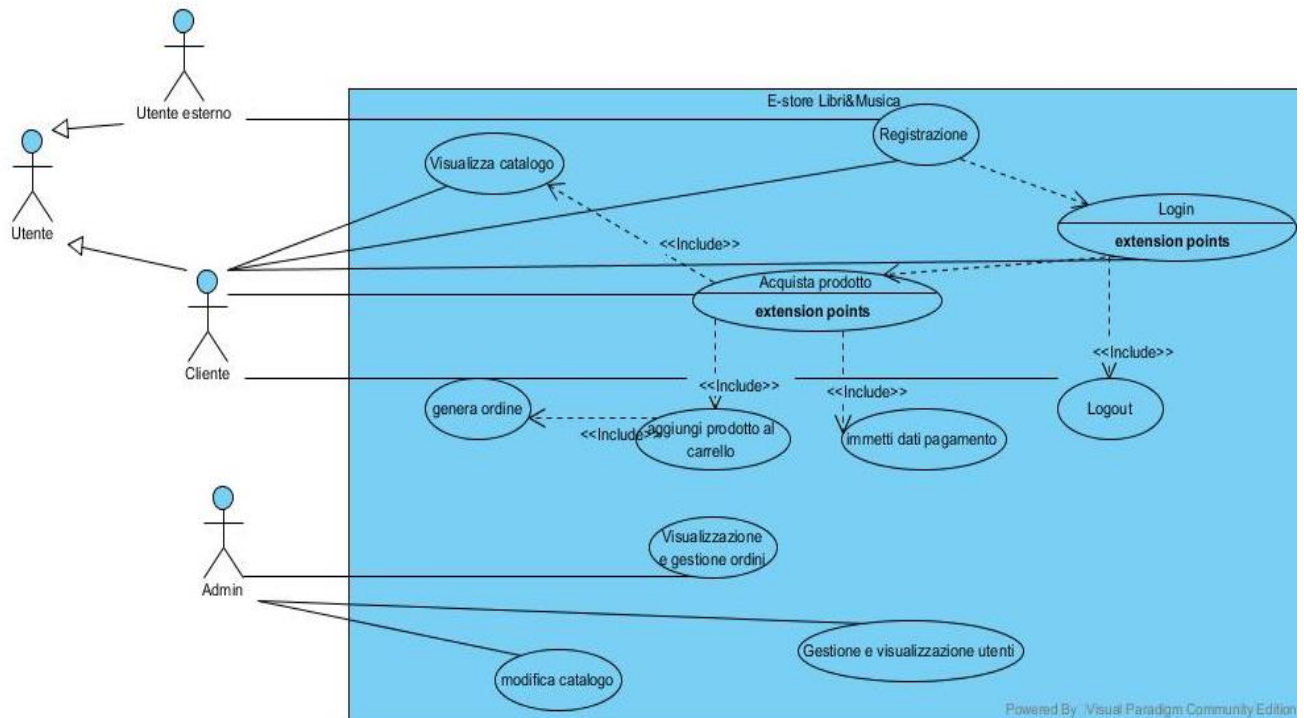
2.4.1.3.1 SC_11 Visualizzazione ordini di tutti gli utenti e rimozione

ID	SC_11								
NOME SCENARIO	Visualizzazione Ordini e Cancella Ordine								
PARTECIPANTI	Luca: administrator del sito								
FLUSSO DI EVENTI	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td>Luca , administrator del sito, una volta che vi ha avuto accesso desidera visualizzare la lista di tutti gli ordini effettuati da tutti gli utenti per verificare che quelli completati siano stati rimossi. Luca vuole andare nell'apposita area e lo fa cliccando sul pulsante corrispondente .</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sito reindirizza Luca nella sezione "tutti gli ordini".</td></tr> <tr> <td>Luca rileva l'ordine completato ancora presente nella lista e decide di cancellarlo con l'apposito pulsante "rimuovi".</td><td></td></tr> </table>	Utente	Sistema	Luca , administrator del sito, una volta che vi ha avuto accesso desidera visualizzare la lista di tutti gli ordini effettuati da tutti gli utenti per verificare che quelli completati siano stati rimossi. Luca vuole andare nell'apposita area e lo fa cliccando sul pulsante corrispondente .			Il sito reindirizza Luca nella sezione "tutti gli ordini".	Luca rileva l'ordine completato ancora presente nella lista e decide di cancellarlo con l'apposito pulsante "rimuovi".	
Utente	Sistema								
Luca , administrator del sito, una volta che vi ha avuto accesso desidera visualizzare la lista di tutti gli ordini effettuati da tutti gli utenti per verificare che quelli completati siano stati rimossi. Luca vuole andare nell'apposita area e lo fa cliccando sul pulsante corrispondente .									
	Il sito reindirizza Luca nella sezione "tutti gli ordini".								
Luca rileva l'ordine completato ancora presente nella lista e decide di cancellarlo con l'apposito pulsante "rimuovi".									

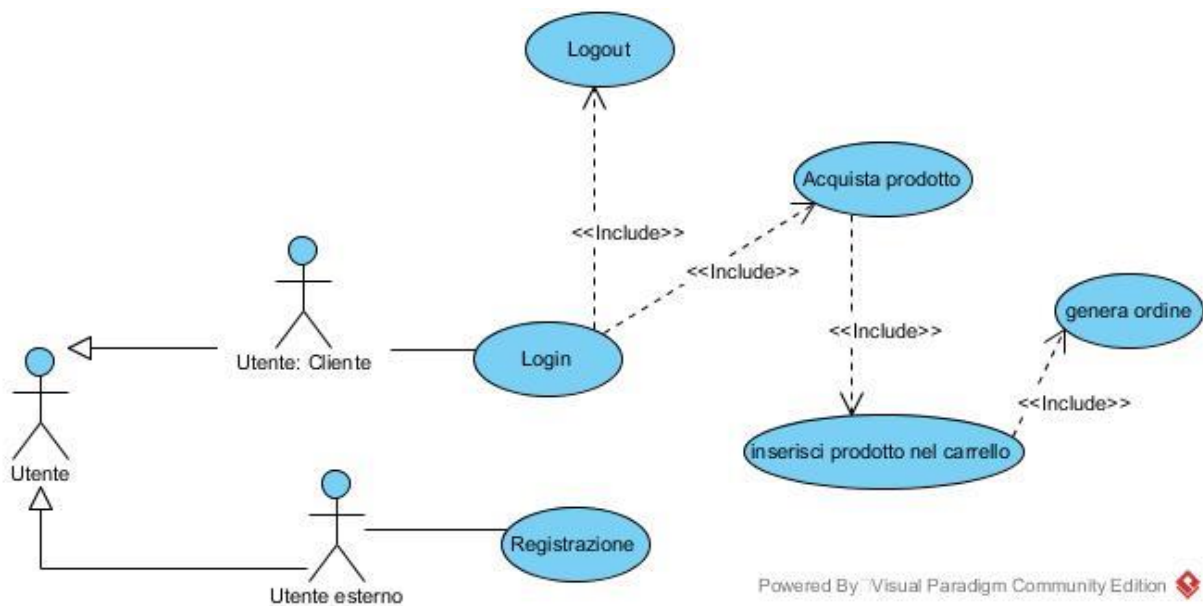
Il sito compie l'azione apportando la cancellazione dell'ordine come richiesto dall'admin.

2.4.2 Use Case Model

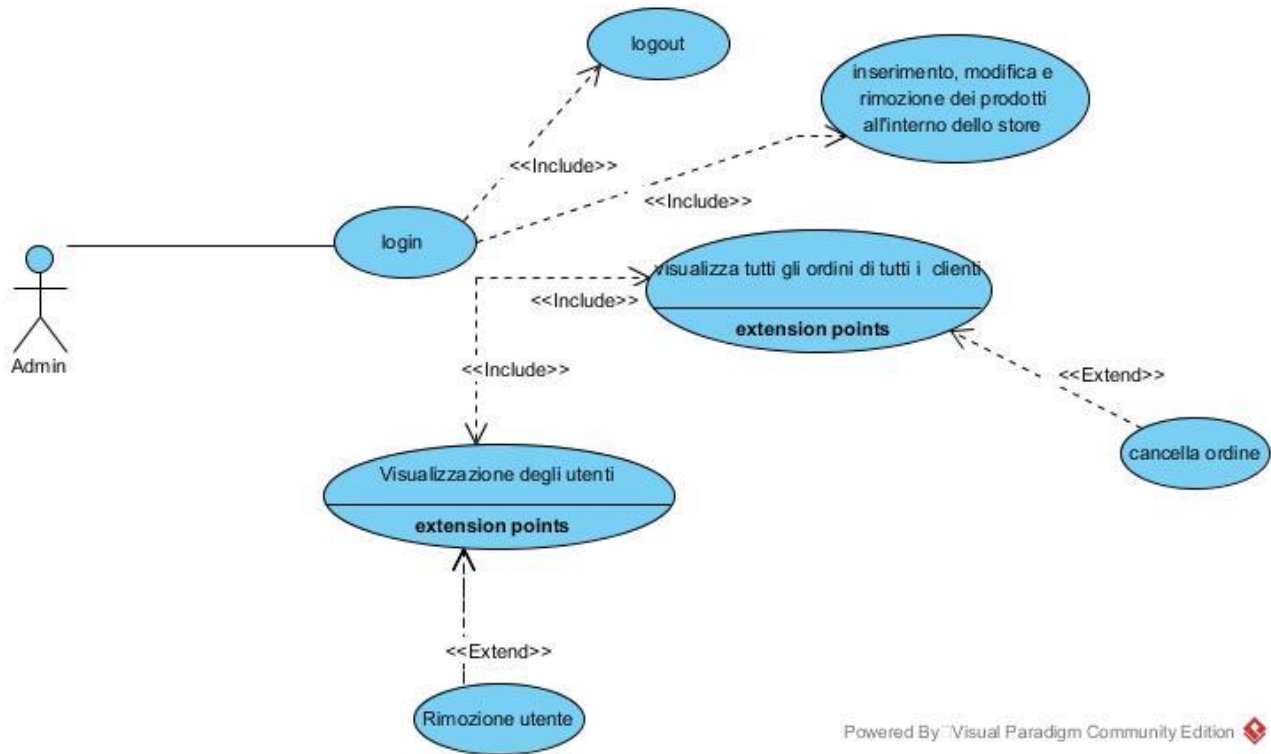
Use Case Diagram-Diagramma dei casi d'uso generalizzato



2.4.2.1 UCD_0.1 Use Case Diagram- Gestione Utente

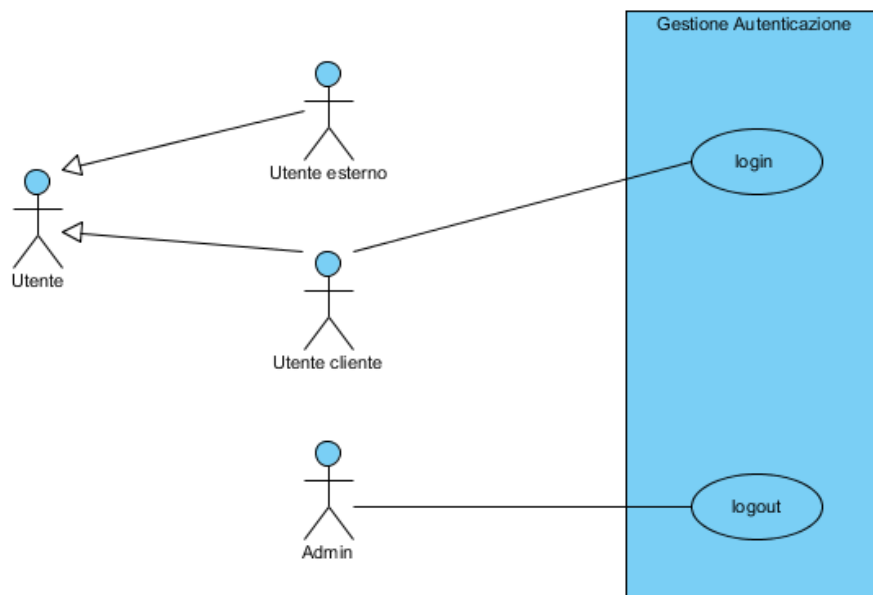


2.4.2.2 UCD_0.2 Use Case Diagram-Gestione Admin

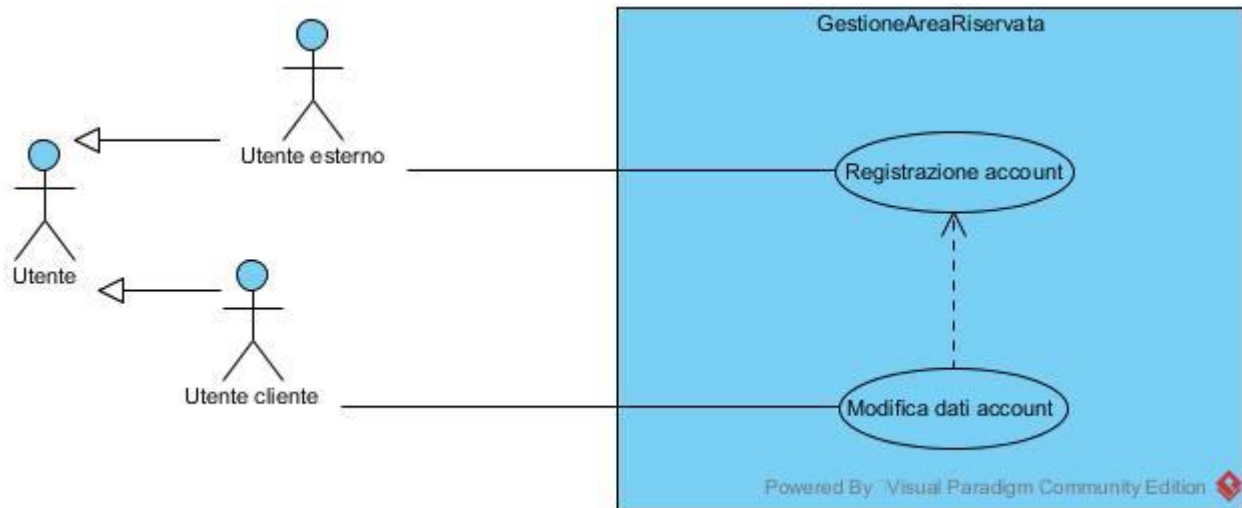


Powered By Visual Paradigm Community Edition

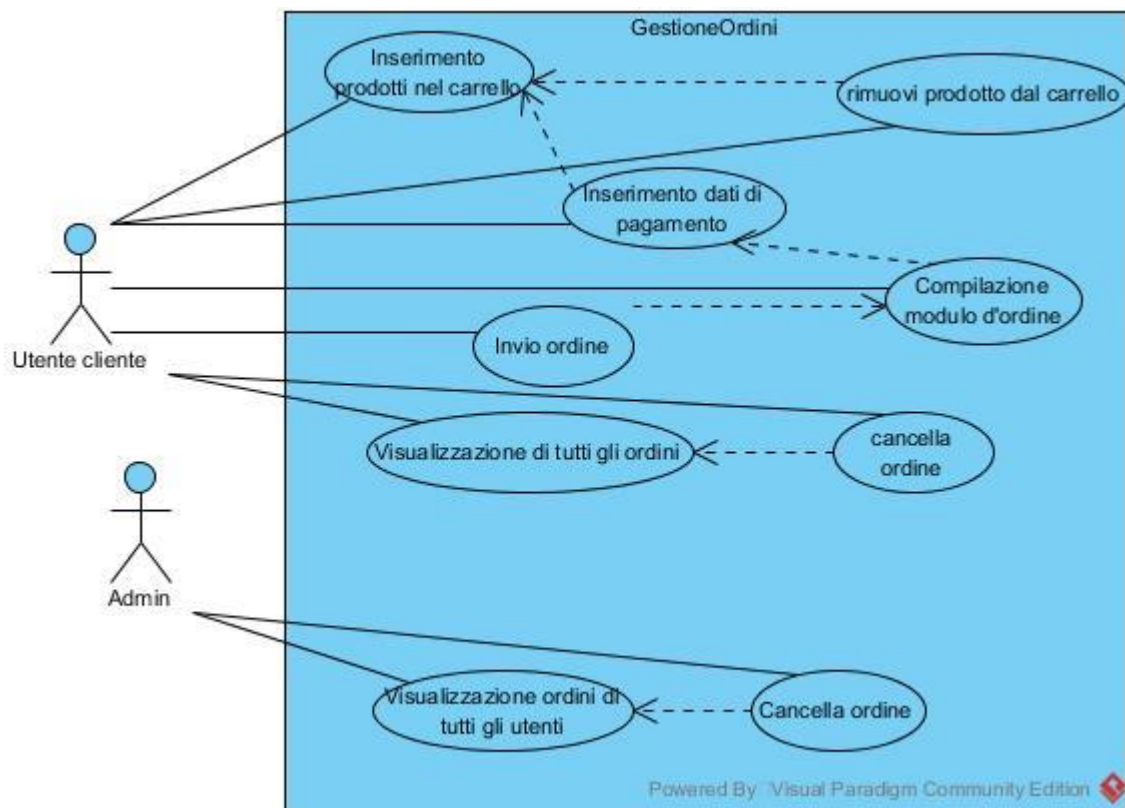
2.4.2.3 UCD_1.1 Gestione Autenticazione



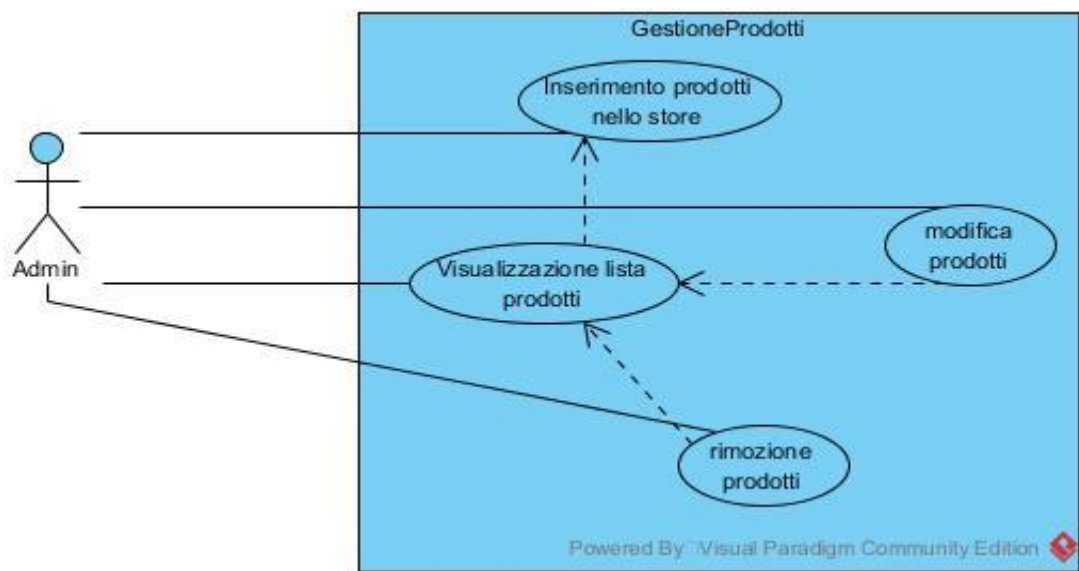
2.4.2.4 UCD_1.2 Gestione Area Riservata



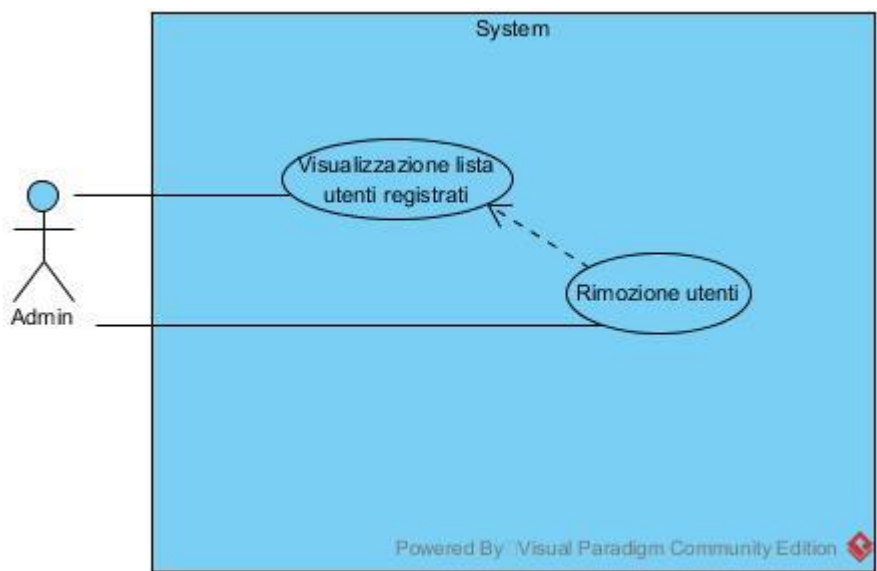
2.4.2.5 UCD_1.3 Gestione Ordini



2.4.2.6 UCD_1.4 Gestione Prodotti



2.4.2.7 UCD_1.5 Gestione Utenti



2.4.3 Use Case

➤ Gestione Autenticazione

2.4.3.1 Login

ID	UC_0.1
NOME USE CASE	Login
PARTECIPANTI	Utente registrato al sito Amministratore del sito
ENTRY CONDITIONS	L'utente non è autenticato nel sistema
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	<p>Main scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente si collega alla pagina principale del sistema 2. Il sistema mostra la pagina di autenticazione con il form da compilare per accedere ad esso, con: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Username ➤ Password 3. L'utente inserisce le proprie credenziali 4. Il sito controlla i dati inseriti e visualizza la home relativa all'area riservata dell'utente (cliente) . <p>Alternative scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 4(a). Il sistema mostra la pagina principale dell'admin <p>Error scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 4(b). Il sistema notifica all'utente che sono presenti errori nei dati. 4(c). Il sistema notifica all'utente che l'accesso non è valido(i dati richiesti non sono stati trovati).

2.4.3.2 Log-out

ID	UC_0.2
NOME USE CASE	Logout
PARTECIPANTI	Utente registrato al sito Amministratore del sito
ENTRY CONDITIONS	L'utente è autenticato nel sistema
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	<p>Main scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona la funzionalità di "logout" attraverso l'apposito pulsante. 2. L'utente viene disconnesso e viene reindirizzato alla pagina iniziale. <p>Alternative scenario</p>

Error scenario

➤ **Gestione Area Riservata**

2.4.3.3 Registrazione

ID	UC_1.1
NOME USE CASE	Registrazione
PARTECIPANTI	Utente esterno al sito
ENTRY CONDITIONS	L'utente non è registrato, pertanto non è autenticato nel sistema
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	Main scenario
	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona la funzionalità "Registrati" 2. L'utente viene reindirizzato dal sito all'interno di una schermata dove vi è un form da compilare. Il form presenta i seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Nome ➤ Cognome ➤ Email ➤ Via ➤ Numero civico ➤ Città ➤ Username ➤ Password 3. L'utente compila il form con i dati richiesti e conferma il tutto attraverso l'apposito pulsante. 4. Il sistema effettua l'operazione e notifica l'avvenuta registrazione.
	Alternative scenario
	3(a). L'utente annulla l'operazione
	Error scenario
	4(a). Il sistema notifica all'utente che sono presenti errori nei dati.

2.4.3.4 Modifica dati account

ID	UC_1.2
NOME USE CASE	Modifica dati account
PARTECIPANTI	Utente registrato al sito
ENTRY CONDITIONS	L'utente è autenticato nel sistema AND L'utente sta visualizzando i propri dati nell'apposita sezione
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	Main scenario
	1. L'utente seleziona la funzionalità di "modifica"
	2. Il sistema mostra una schermata con le informazioni personali dell'utente, le quali possono essere modificate dal diretto interessato.
	3. L'utente edita i campi desiderati e conferma le modifiche.
	4. Il sistema effettua l'operazione e notifica l'avvenuta modifica dei dati.
	Alternative scenario
	3(a). L'utente annulla l'operazione
	Error scenario
	4(a). Il sistema notifica all'utente che sono presenti errori nei dati.

➤ Gestione Ordini

2.4.3.5 Effettua ordine

ID	UC_2.1
NOME USE CASE	Effettua ordine
PARTECIPANTI	Utente registrato al sito
ENTRY CONDITIONS	L'utente è autenticato nel sistema AND L'utente sta visualizzando i prodotti da acquistare
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	Main scenario
	1. L'utente seleziona i prodotti di suo interesse e inserisce questi nel carrello virtuale attraverso il pulsante "aggiungi al carrello"
	2. L'utente accede al carrello.
	3. L'utente, nel caso in cui voglia rimuovere un prodotto dal carrello, lo può fare facilmente attraverso il pulsante apposito "rimuovi" , situato alla destra del prodotto, presente all'interno del carrello virtuale.
	4. L'utente prosegue con l'ordine cliccando sull'apposito pulsante "prosegui" .
	5. L'utente compila il form con i dati richiesti (codice carta, intestatario ecc..) e conferma il tutto attraverso l'apposito pulsante. Prosegue cliccando il medesimo pulsante e il sito lo reindirizza alla schermata successiva.
	6. L'utente compila le info riguardanti l'ordine (modalità di spedizione, tipo di spedizione, ecc..) dopodichè clicca sul pulsante "acquista" .
	Alternative scenario
	3(a). L'utente annulla l'operazione
	Error scenario
	4(a). Il sistema notifica all'utente che sono presenti errori nei dati.

2.4.3.6 Visualizza e rimuovi ordini

ID	UC_2.2
NOME USE CASE	Visualizzazione ordini e rimozione
PARTECIPANTI	Utente registrato al sito
ENTRY CONDITIONS	L'utente è autenticato nel sistema AND L'utente sta visualizzando i propri ordini effettuati nell'apposita sezione
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	Main scenario
	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca il pulsante "rimuovi" situato accanto all'ordine che vuole annullare 2. Il sistema effettua l'operazione richiesta restituendo un messaggio di avvenuta cancellazione.
	Alternative scenario
	Error scenario











2.4.3.7 Visualizza e rimuovi ordini di tutti gli utenti

ID	UC_2.3
NOME USE CASE	Visualizzazione ordini e rimozione
PARTECIPANTI	Admin del sito
ENTRY CONDITIONS	L'Admin è autenticato nel sistema AND L'Admin sta visualizzando gli ordini effettuati da tutti gli utenti nell'apposita sezione
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	Main scenario
	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Admin clicca il pulsante "rimuovi" situato accanto all'ordine che egli vuole rimuovere. 2. Il sistema effettua l'operazione richiesta restituendo un messaggio di avvenuta cancellazione.
	Alternative scenario
	Error scenario

➤ Gestione Prodotti

2.4.3.8 Inserimento ,modifica e cancellazione prodotti dallo store

2.4.3.8.1 Inserimento prodotto nello store

ID	UC_3.1
NOME USE CASE	<i>Inserimento prodotto nello store</i>
PARTECIPANTI	Admin del sito
ENTRY CONDITIONS	L'Admin è autenticato nel sistema
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	<p>Main scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'Admin clicca sull'apposito pulsante "inserisci prodotto" 2. L'utente viene reindirizzato dal sito all'interno di una schermata dove vi è un form da compilare. Il form presenta i seguenti campi : <ul style="list-style-type: none">  Codice Prodotto  Titolo  Autore  Descrizione  Prezzo  ISBN  ISRC  Disponibilità  Immagine  Descrizione 3. L'Admin compila i campi in base alla tipologia del prodotto che ha scelto. Una volta compilato preme il pulsante "conferma". 4. Il sistema completa l'operazione e restituisce la lista dei prodotti aggiornata. <p>Alternative scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 3(a). L'Admin annulla l'operazione. 3(b). L'Admin resetta i campi. <p>Error scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 3(b). Il sistema notifica all'utente che sono presenti errori nei dati e che quindi non può portare a termine l'operazione.

2.4.3.8.2 Modifica prodotto nello store

ID	UC_3.2
NOME USE CASE	modifica prodotto nello store
PARTECIPANTI	Admin del sito
ENTRY CONDITIONS	L'Admin è autenticato nel sistema
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	<p>Main scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'Admin clicca sull'apposito pulsante "modifica prodotto" 2. L'utente viene reindirizzato dal sito all'interno di una schermata dove vi è un form da compilare, modificando ciò che si desidera. Il form presenta i seguenti campi : <ul style="list-style-type: none"> Titolo Autore Descrizione Prezzo ISBN ISRC Disponibilità Immagine Descrizione 3. L'Admin compila i campi in base alla tipologia del prodotto che ha scelto. 4. Il sistema completa l'operazione e restituisce la lista dei prodotti con il prodotto aggiornato mediante le modifiche apportate. <p>Alternative scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 3(a). L'Admin annulla l'operazione. <p>Error scenario</p> <ol style="list-style-type: none"> 3(b). Il sistema notifica all'utente che sono presenti errori nei dati e che quindi non può portare a termine l'operazione.

2.4.3.8.3 Rimozione prodotto dallo store

ID	UC_3.3
NOME USE CASE	cancellazione prodotto nello store
PARTECIPANTI	Admin del sito
ENTRY CONDITIONS	L'Admin è autenticato nel sistema AND L'Admin sta controllando la lista prodotti dello store
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	Main scenario
	1. L'Admin clicca sull'apposito pulsante " cancella ", situato alla destra delle informazioni del prodotto.
	2. Il sistema completa l'operazione e restituisce la lista dei prodotti aggiornata con il prodotto rimosso non più presente in seguito alle modifiche apportate.
	Alternative scenario
	3(a). L'Admin annulla l'operazione.
	Error scenario

➤ Gestione Utenti

➤ 2.4.3.9 Visualizza e rimuovi utenti

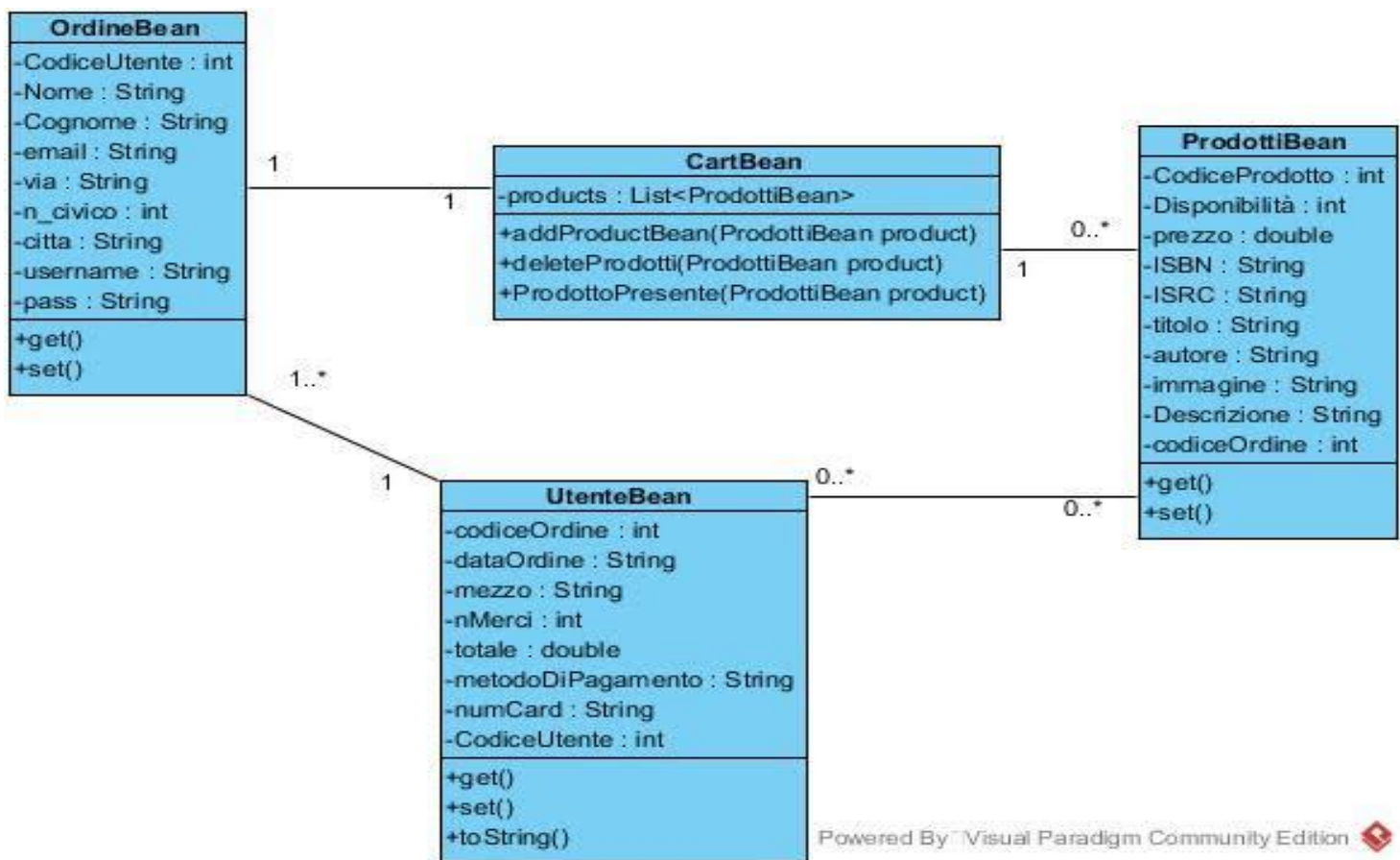
ID	UC_4.1
NOME USE CASE	Visualizzazione utenti e rimozione
PARTECIPANTI	Admin del sito
ENTRY CONDITIONS	L'Admin è autenticato nel sistema AND L'Admin sta controllando la lista utenti dello store
EXTENSION POINTS	
GENERALIZATION	
SCENARIOS	Main scenario
	1. L'Admin clicca sull'apposito pulsante " cancella ", situato alla destra delle informazioni dell'utente per eliminarlo.
	2. Il sistema completa l'operazione e restituisce la lista degli utenti aggiornata con l'utente rimosso non più presente in seguito alle modifiche apportate.
	Alternative scenario

Error scenario

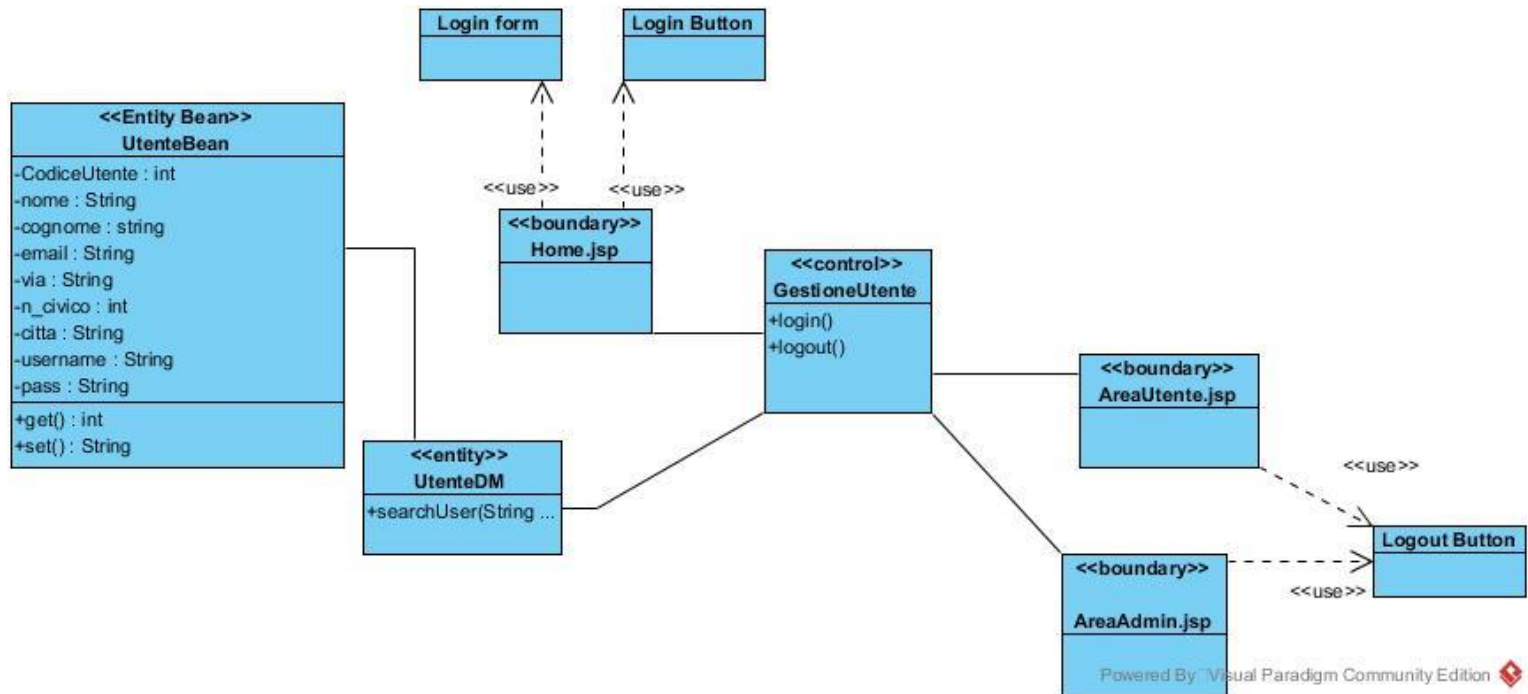
2.4.4 Object Model

2.4.4.1 Class Diagram

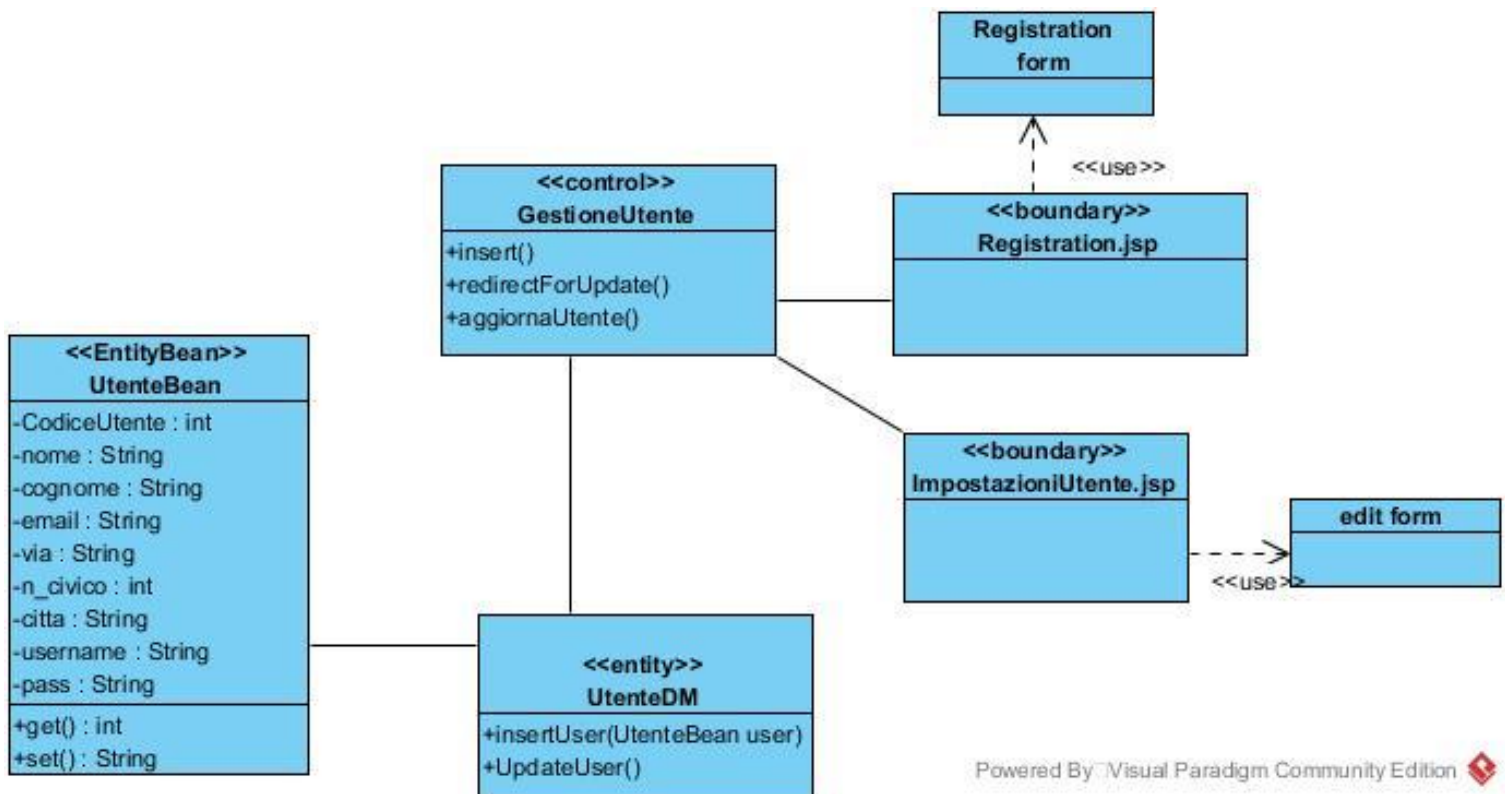
BeanEntities - Class Diagram



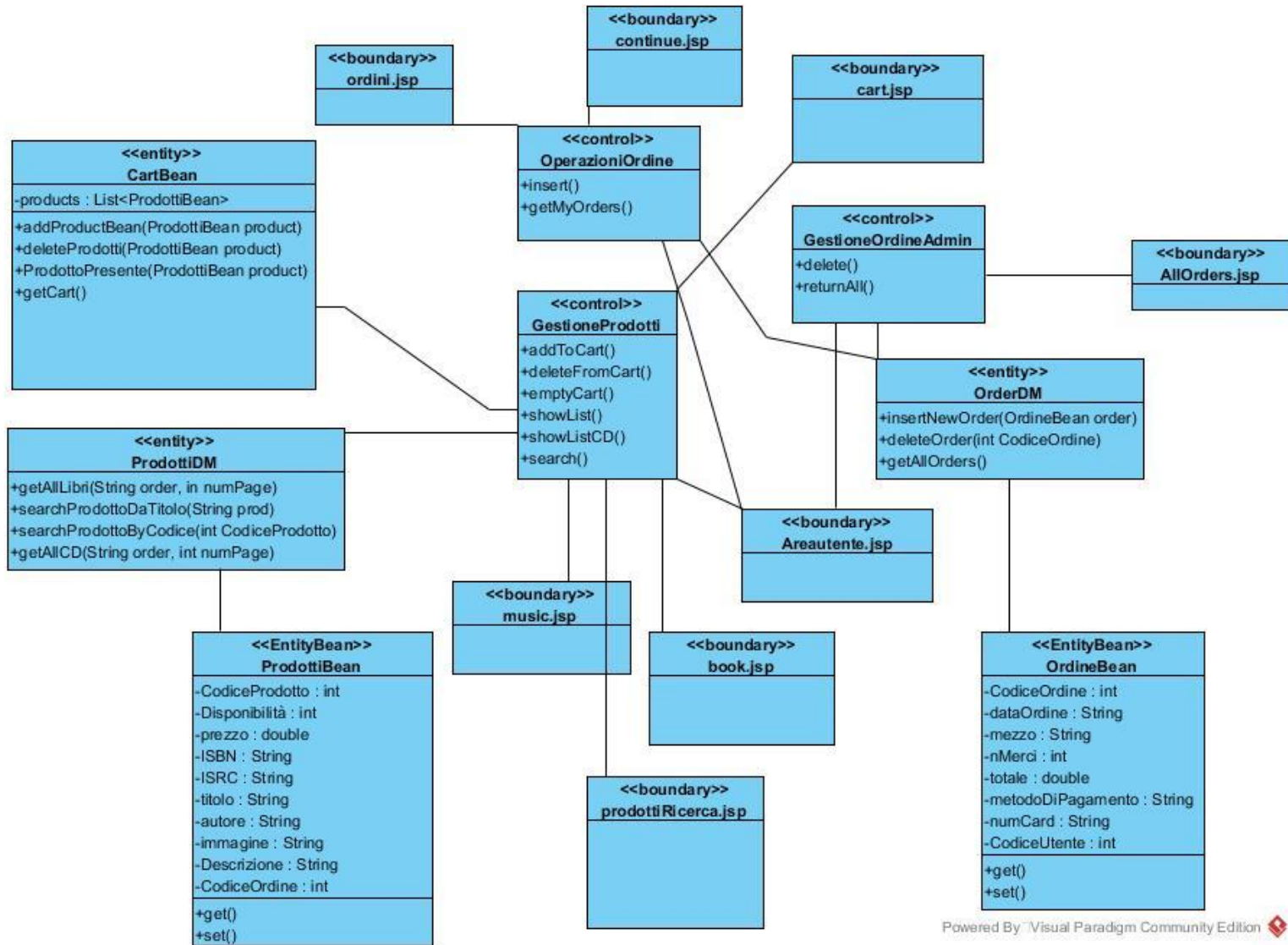
2.4.4.1.1 CD_01 Gestione Autenticazione



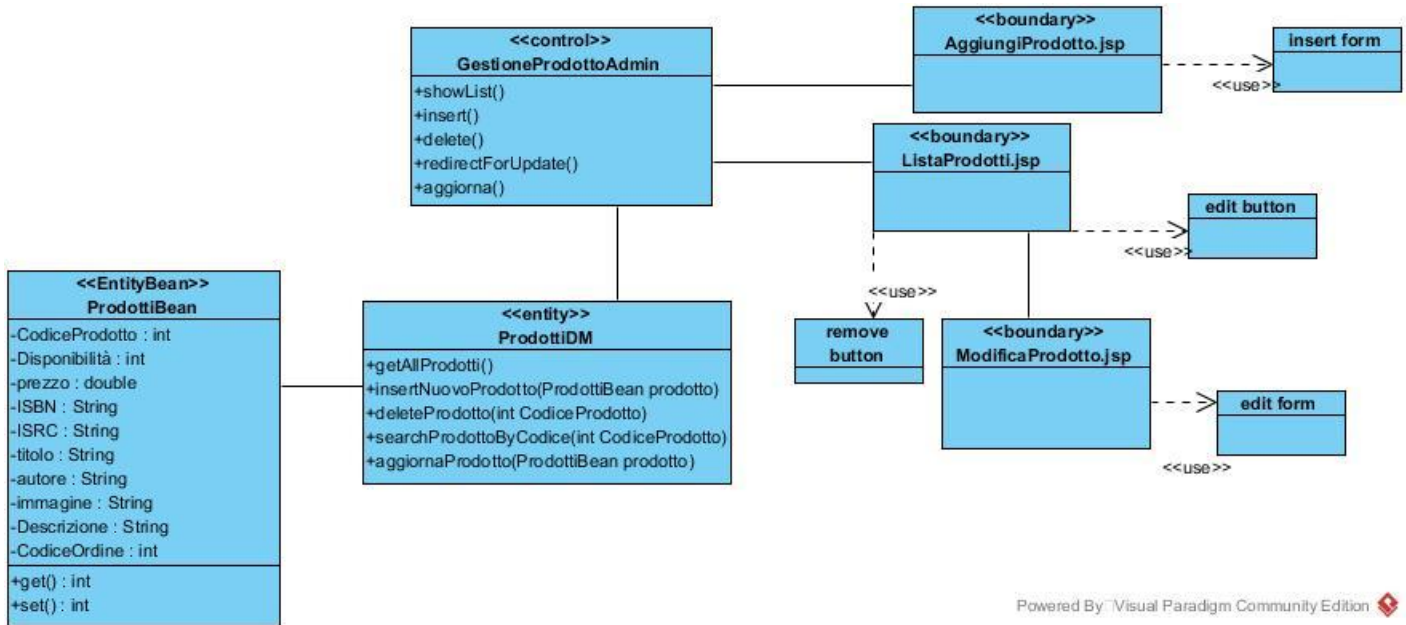
2.4.4.1.2 CD_02 Gestione Area Riservata



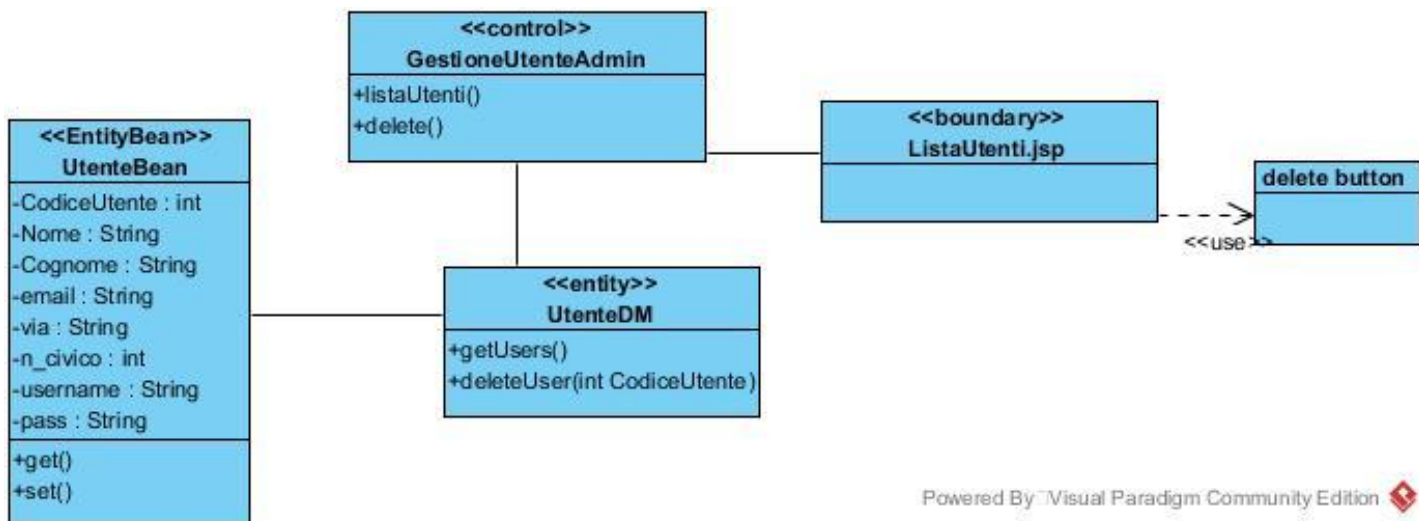
2.4.4.1.3 CD_03 Gestione Ordini



2.4.4.1.4 CD_04 Gestione Prodotti



2.4.4.1.5 CD_05 Gestione Utenti



2.4.4.2 Data dictionary

2.4.4.2.1 DD_01 Gestione Autenticazione

TIPO	Nome	Descrizione
Entity Object	UtenteDM	Rappresenta un'entità che ,attraverso il supporto di un'altra entità "bean" possiede determinati metodi per accedere al database e consente l'utilizzo dei dati contenuti in esso.
	UtenteBean	Rappresenta un'oggetto di tipo "utente" in possesso di tutte le informazioni ad esso corrispondenti. Ad esempio Nome, Cognome, Username, ecc..
Control Object	GestioneUtente	Servlet utilizzata per la gestione delle operazioni riguardanti l'utente. In questo caso la si utilizza per le operazioni di login e logout.
	AreaUtente.jsp	Jsp che restituisce l'area riservata dell'utente registrato.
Boundary Object	AreaAdmin.jsp	Jsp che restituisce l'area riservata dell'admin.
	Home.jsp	Jsp che restituisce l'area non riservata, accessibile a tutti gli utenti. All'interno di tale area vi sono i form per il login e per la registrazione. Compilato il form di login si accede all'area riservata, passando per il "Control Object" Gestione Utente, servlet del sistema.
	Logout button	Pulsante per disconnettersi dall'area riservata. Il reindirizzamento viene effettuato dalla servlet GestioneUtente.

2.4.4.2.2 DD_02 Gestione Area Riservata

TIPO	Nome	Descrizione
Entity Object	UtenteDM	Rappresenta un'entità che ,attraverso il supporto di un'altra entità "bean" ,possiede determinati metodi per accedere al database e consente l'utilizzo dei dati contenuti in esso.
	UtenteBean	Rappresenta un oggetto di tipo "utente" in possesso di tutte le informazioni ad esso corrispondenti. Ad esempio Nome, Cognome, Username, ecc..
Control Object	GestioneUtente	Servlet utilizzata per la gestione delle operazioni riguardanti l'utente. In questo caso la si utilizza per le operazioni di registrazione utente, reindirizzamento all'area di modifica e modifica dati account.
	Registration.jsp	Jsp che restituisce il form da compilare per effettuare la registrazione.
Boundary Object	ImpostazioniUtente.jsp	Jsp che restituisce l'area di modifica con i rispettivi form da compilare per apportare determinate modifiche .

2.4.4.2.3 DD_03 Gestione Ordini

TIPO	Nome	Descrizione
Entity Object	ProdottiDM	Rappresenta un'entità che ,attraverso il supporto di un'altra entità "bean" ,possiede determinati metodi per accedere al database e consente l'utilizzo dei dati contenuti in esso.
	ProdottiBean	Rappresenta un oggetto di tipo "prodotto" in possesso di tutte le informazioni ad esso corrispondenti. Ad esempio disponibilità, prezzo, codice prodotto, ecc..
	OrderDM	Rappresenta un'entità che , attraverso il supporto di un'altra entità "bean" ,possiede determinati metodi per accedere al database e consente l'utilizzo dei dati contenuti in esso. Le operazioni utilizzate particolarmente in questo caso sono: insertNewOrder(), searchByCodeOrder(), getAllOrders(), deleteOrder().
	OrdineBean	Rappresenta un oggetto di tipo "ordine" in possesso di tutte le informazioni ad esso corrispondenti. Ad esempio data ordine, mezzo di trasporto, codice ordine, ecc..
	CartBean	Tale oggetto permette 4 operazioni fondamentali: addProductBean(), deleteProdotti(),ProdottoPresente() getCart(). Queste operazioni sono di fondamentale importanza per la gestione del carrello.
Control Object	GestioneProdotti	Servlet utilizzata per la gestione dei prodotti. In questo caso la si utilizza per le operazioni di inserimento prodotti nel carrello attraverso addToCart(), la rimozione di essi attraverso deleteFromCart(), lo svuotamento del carrello mediante emptyCart(), la visualizzazione di determinate categorie di prodotti con showList() e showListCD() e la ricerca di prodotti mediante la barra di ricerca con l'operazione search().
	OperazioniOrdine	Servlet utilizzata per le operazioni riguardanti gli ordini. In questo caso la si utilizza per effettuare un ordine,

Boundary Object		attraverso la insert() ,e stampare tutti gli ordini, attraverso getMyOrders().
	GestioneOrdineAdmin	Controlla la visualizzazione e la rimozione degli ordini effettuati da tutti gli utenti. Operazioni: returnAll() e delete().
	AreaUtente.jsp	Jsp che restituisce l'area riservata dell'utente registrato.
	book.jsp	Jsp che restituisce il catalogo dei libri.
	music.jsp	Jsp che restituisce il catalogo dei cd.
	Search button	Pulsante che ,se cliccato, si apre mostrando un text input, in modo tale da consentire la ricerca di un prodotto.
	prodottiRicerca.jsp	Jsp che restituisce il prodotto ricercato attraverso la barra di ricerca mediante il proprio "titolo".
	cart.jsp	Jsp che restituisce il carrello virtuale aggiornato con i prodotti inseriti in esso.
	continue.jsp	Jsp che restituisce la pagina antecedente al completamento dell'ordine. Una volta compilato il form presente all'interno della pagina si può facilmente inviare l'ordine attraverso il pulsante "acquista".
	ordini.jsp	Jsp che restituisce tutti gli ordini effettuati dal cliente.
	AllOrders.jsp	Jsp che restituisce tutti gli ordini di tutti gli utenti.

2.4.4.2.4 DD_04 Gestione Prodotti

TIPO	Nome	Descrizione
Entity Object	ProdottiDM	Rappresenta un'entità che ,attraverso il supporto di un'altra entità "bean" ,possiede determinati metodi per accedere al database e consente l'utilizzo dei dati contenuti in esso. Metodi utilizzati: getAllProdotti(), insertNuovoProdotto(), searchProdottoByCodice(),deleteProdotto(), aggiornaProdotto().
	ProdottiBean	Rappresenta un'oggetto di tipo "prodotto" in possesso di tutte le informazioni ad esso corrispondenti. Ad esempio codiceProdotto, titolo, prezzo, ecc..
Control Object	GestioneProdottoAdmin	Servlet utilizzata per la gestione delle operazioni riguardanti l'inserimento, la modifica e la rimozione dei prodotti presenti nello store. Operazioni: showList(), insert(), delete(), redirectForUpdate(), aggiorna().
	AggiungiProdotto.jsp	Jsp che restituisce il form da compilare per effettuare l'aggiunta del prodotto nello store.
Boundary Object	ModificaProdotto.jsp	Jsp che restituisce l'area di modifica con i rispettivi form da compilare per apportare determinate modifiche .
	ListaProdotti.jsp	Jsp che restituisce la lista di prodotti presenti nello store. Da qui è possibile rimuovere un prodotto facilmente mediante l'apposito pulsante situato all'estremità delle informazioni di esso.

2.4.4.2.5 DD_05 Gestione Utenti

TIPO	Nome	Descrizione
Entity Object	UtenteDM	Rappresenta un'entità che ,attraverso il supporto di un'altra entità "bean" ,possiede determinati metodi per accedere al database e consente l'utilizzo dei dati contenuti in esso.
	UtenteBean	Rappresenta un'oggetto di tipo "utente" in possesso di tutte le informazioni ad esso corrispondenti. Ad esempio Nome, Cognome, Username, ecc..
Control Object	GestioneUtenteAdmin	Servlet utilizzata per la gestione delle operazioni riguardanti l'utente. In questo caso la si utilizza per le operazioni di visualizzazione degli utenti registrati e rimozione di essi , se necessario . Queste operazioni possono essere effettuate esclusivamente dall'Admin.
Boundary Object	ListaUtenti.jsp	Jsp che restituisce la lista degli utenti registrati al sito. Da qui è possibile rimuovere un utente attraverso il pulsante situato di fianco alle sue informazioni.

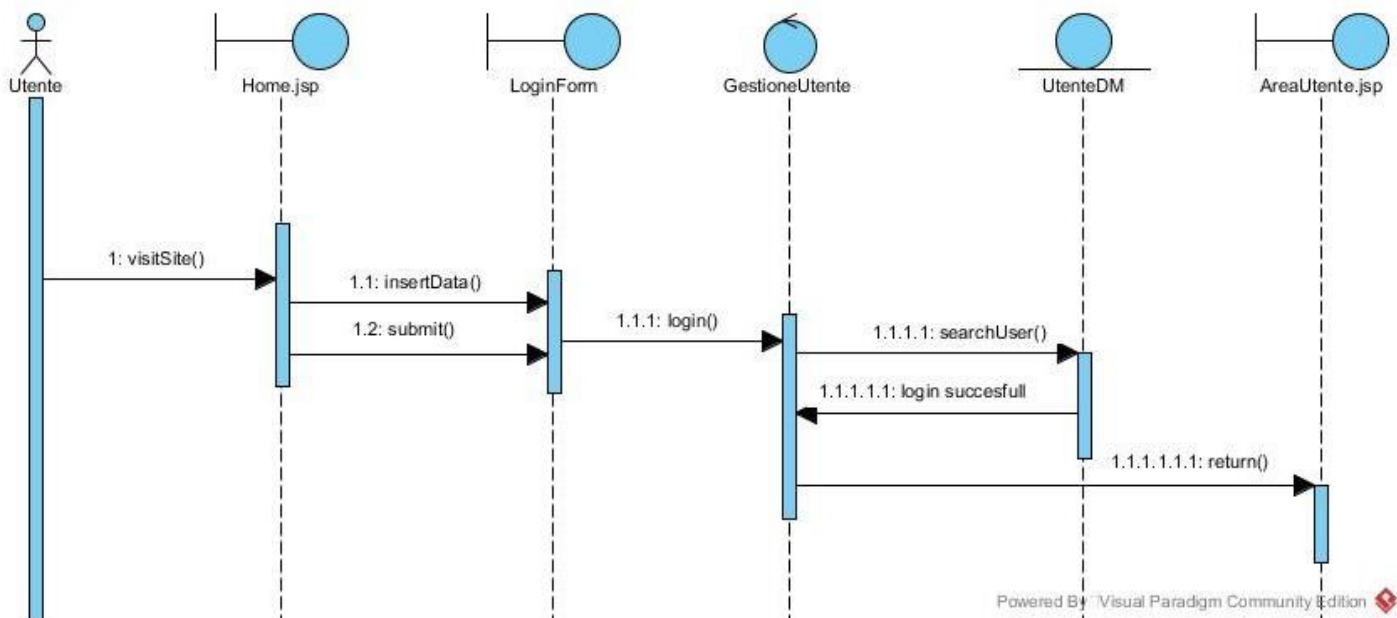
2.4.5 Dynamic Model

2.4.5.1 Sequence Diagram

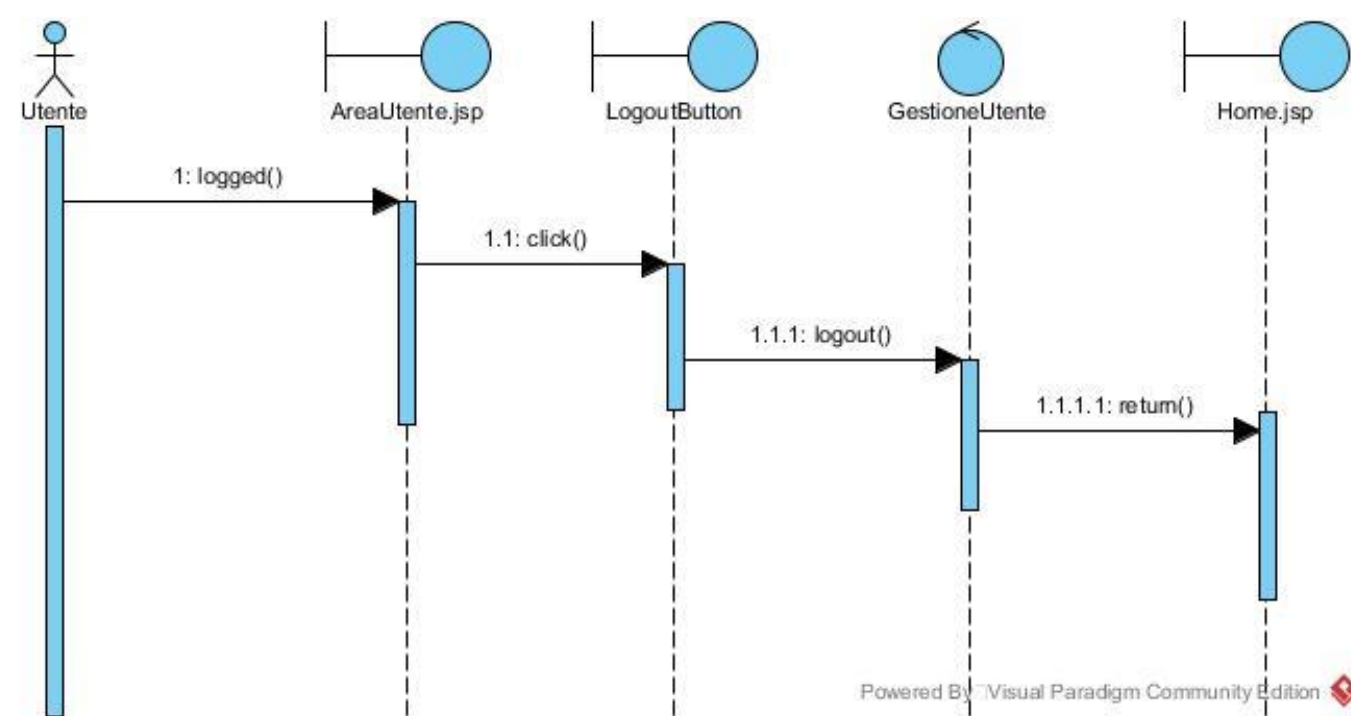
Di seguito sono mostrati i sequence diagram relativi alle funzionalità offerte dal sito da noi sviluppato. I diagrammi relativi alle funzionalità effettivamente implementate verranno mostrati in maniera dettagliata.

2.4.5.1.1 SD_0 Gestione Autenticazione

2.4.5.1.1.1 SD_0.1 Login

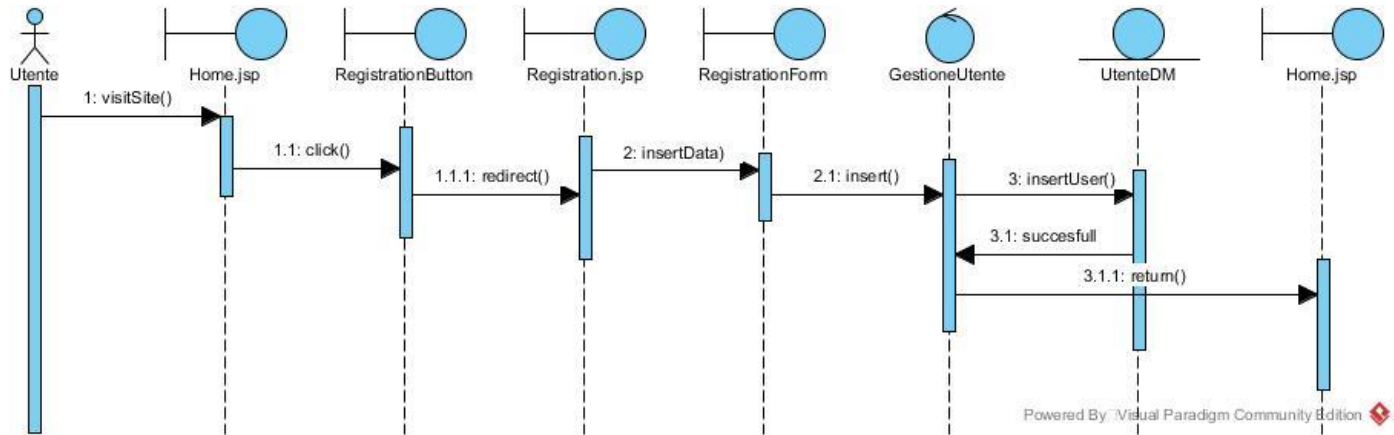


2.4.5.1.1.1 SD_0.2 Logout

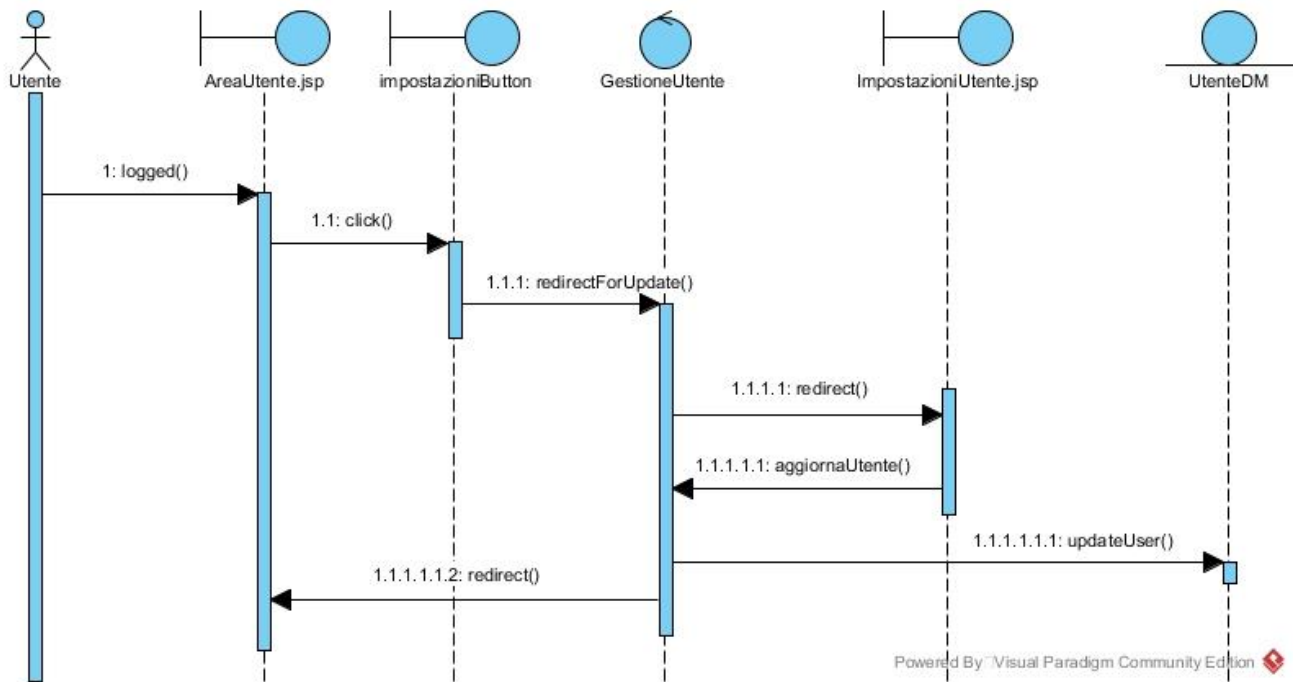


2.4.5.1.2 SD_1 Gestione Autenticazione

2.4.5.1.2.1 SD_1.1 Registrazione

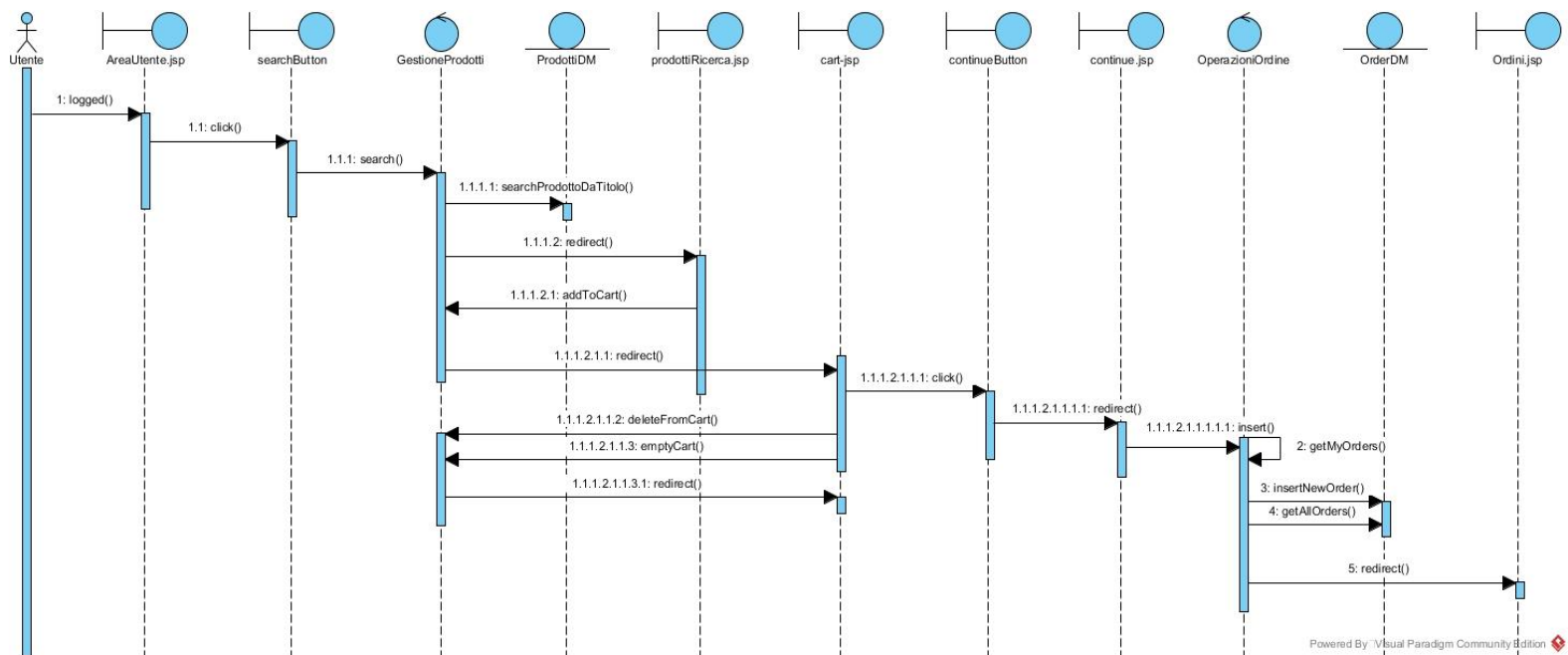


2.4.5.1.2.2 SD_1.2 Modifica dati account

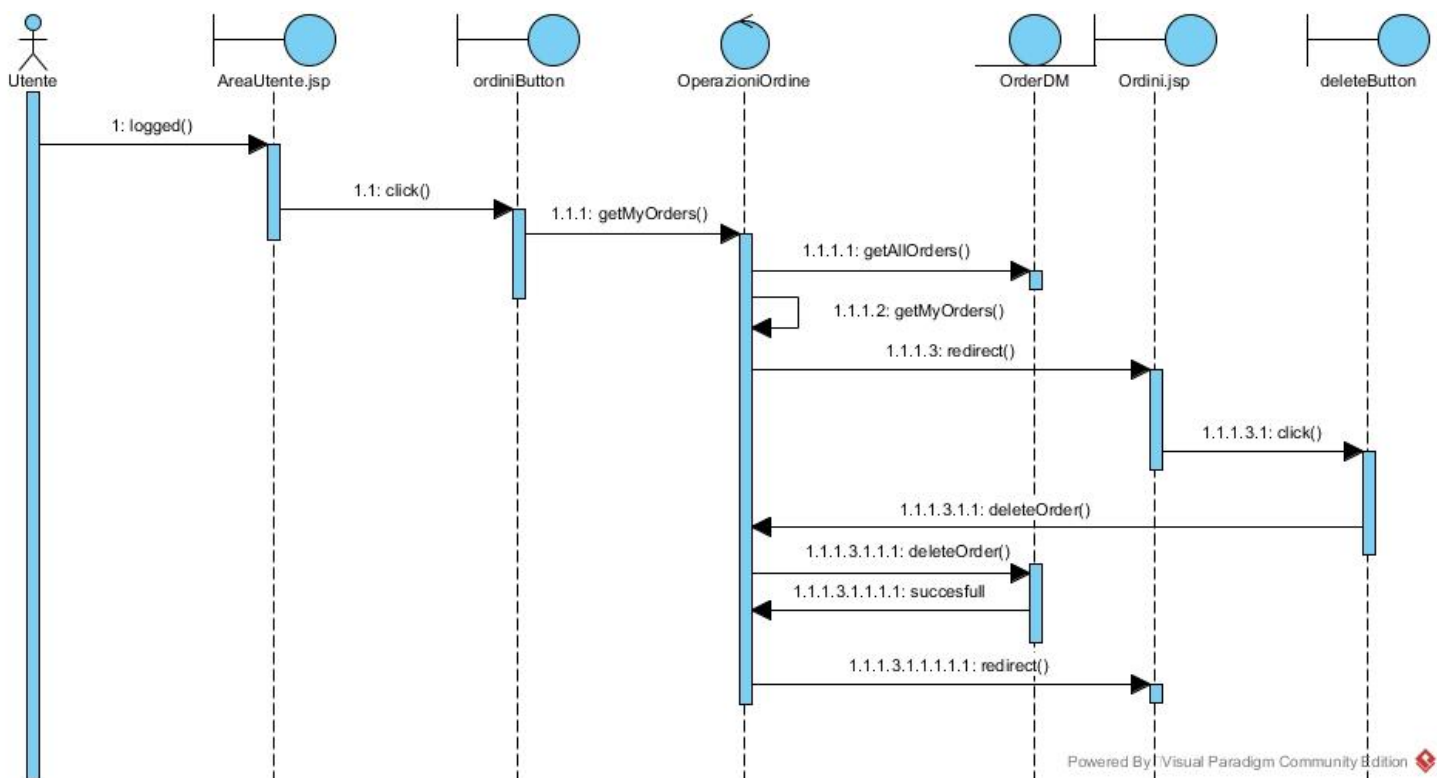


2.4.5.1.3 SD_2 Gestione Ordini

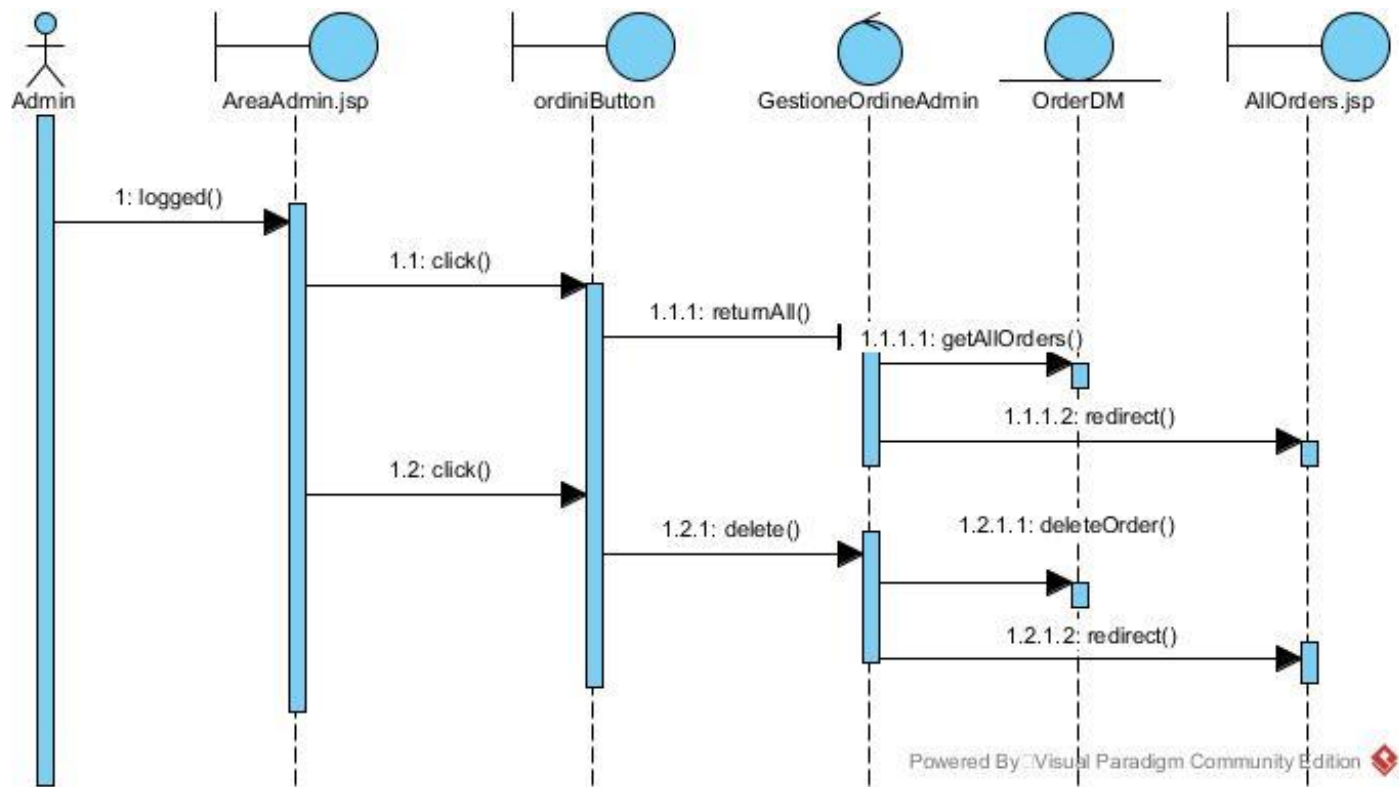
2.4.5.1.3.1 SD_2.1 Effettua Ordine

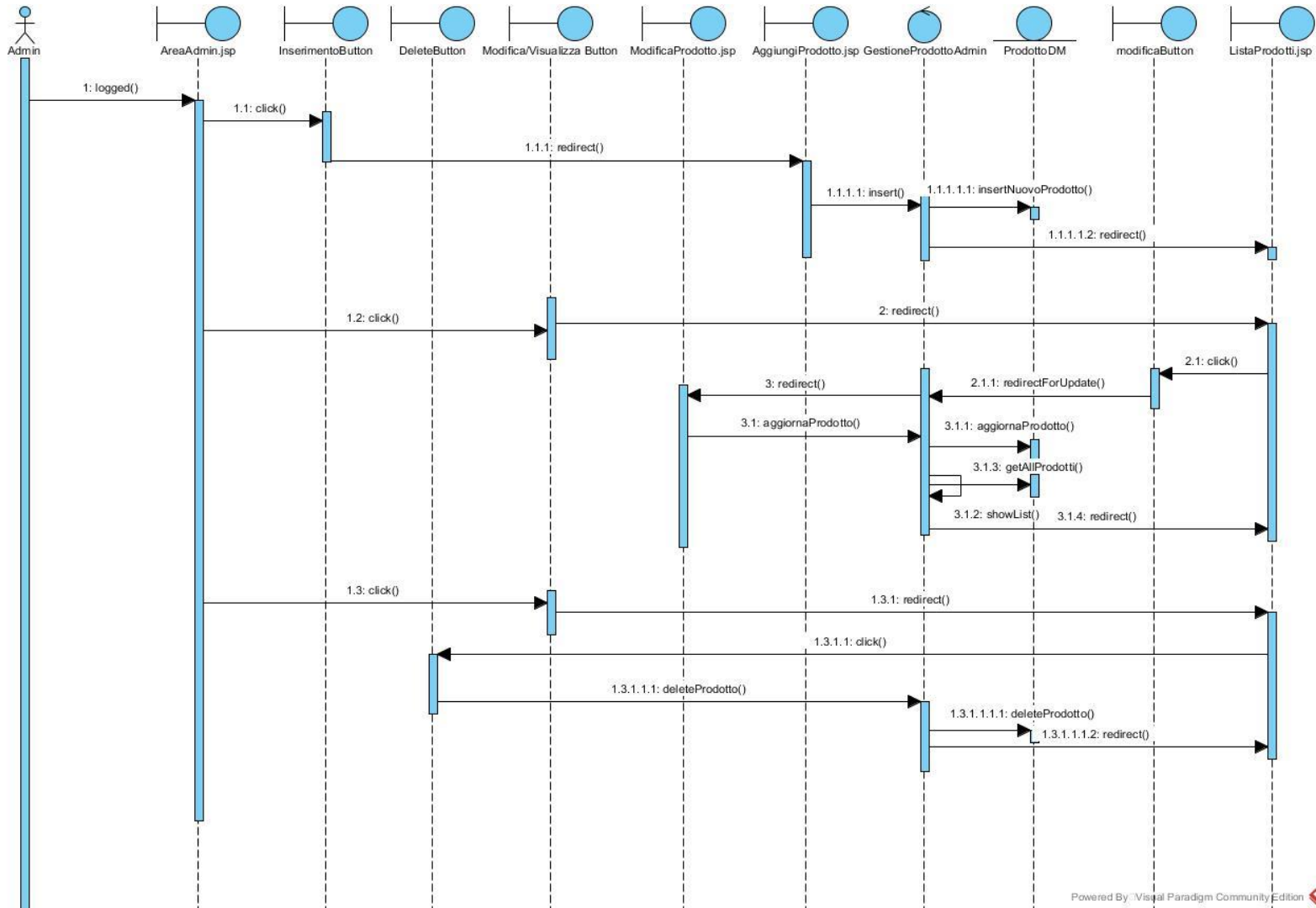


2.4.5.1.1.1 SD_2.2 Visualizzazione e rimozione ordini



2.4.5.1.1.2 SD_2.2 Visualizzazione ordini utenti e rimozione (ADMIN)



2.4.5.1.2 SD_3 Gestione Prodotti**2.4.5.1.2.1 SD_3.1 Inserimento,Modifica ed Aggiornamento prodotti**

2.4.5.1.3 SD_4 Gestione Utenti
2.4.5.1.3.1 SD_4.1 Visualizzazione utenti e rimozione

