

**Teoria ed Elaborazione dei Segnali**  
**02MOOOA**  
**Prof.ssa Gabriella Bosco**  
**Prof. Fabio Dovis**

Francesco Abrami - s310570

A.A. 2025 - 2026

Versione: 1.11.0 - 07/11/2025



**Politecnico  
di Torino**

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione Generale</b>	<b>5</b>
1.1	Suddivisione Corso . . . . .	5
1.2	Materiale . . . . .	5
1.3	Lezioni Esercitazioni ed Homework . . . . .	5
1.4	Prova d'Esame . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Richiami di algebra lineare e geometria</b>	<b>7</b>
2.1	Metrica . . . . .	7
2.2	Spazio vettoriale . . . . .	8
2.3	Norma e distanza . . . . .	9
<b>3</b>	<b>Introduzione al corso</b>	<b>10</b>
3.1	Segnali . . . . .	10
3.1.1	Tipologie di segnali . . . . .	10
3.2	Possibili operazioni sui segnali . . . . .	11
3.3	Segnali analogici digitali e la loro trasmissione . . . . .	11
3.3.1	Scomparsa dei sistemi analogici . . . . .	11
3.4	Conversione analogico digitale - ADC . . . . .	11
3.5	Possibili Applicazioni dell'Analisi ed Elaborazione dei Segnali . . . . .	11
<b>4</b>	<b>Segnali Analogici</b>	<b>12</b>
4.1	Introduzione ai segnali analogici reali e complessi . . . . .	12
4.1.1	Richiami sui numeri complessi . . . . .	13
4.2	Classificazione dei segnali analogici . . . . .	13
4.2.1	Segnali a supporto temporale limitato . . . . .	13
4.2.2	Segnali ad ampiezza limitata . . . . .	14
4.2.3	Segnali impulsivi . . . . .	14
4.2.4	Segnale fisico . . . . .	14
4.3	Energia e potenza di un segnale . . . . .	14
4.3.1	Segnali ad energia finita . . . . .	15
4.3.2	Segnali a potenza finita . . . . .	15
4.3.3	Segnali periodici . . . . .	15
4.4	Esempi numerici . . . . .	15
4.4.1	Energia di un esponenziale decrescente . . . . .	15
4.4.2	Potenza di un segnale sinusoidale . . . . .	15
4.5	Rappresentazione vettoriale di un segnale . . . . .	16
<b>5</b>	<b>Rappresentazione vettoriale dei segnali</b>	<b>17</b>
5.1	Esempio di applicazione della rappresentazione geometrica . . . . .	17
5.1.1	La funzione porta nel tempo . . . . .	17
5.2	Funzione delta di Dirac . . . . .	17
5.2.1	Proprietà della delta di Dirac . . . . .	17

<b>6</b>	<b>La serie e le trasformate di Fourier</b>	<b>20</b>
6.1	Serie di Fourier . . . . .	20
6.2	Trasformata di Fourier . . . . .	20
<b>7</b>	<b>Sistemi</b>	<b>21</b>
7.1	Introduzione ai sistemi . . . . .	21
7.2	Classificazione di sistemi . . . . .	22
7.2.1	Sistemi lineari . . . . .	23
7.2.2	Sistemi tempo invarianti . . . . .	23
7.2.3	Sistemi senza memoria . . . . .	23
7.2.4	Sistemi senza memoria e tempo invarianti . . . . .	23
7.3	Prodotto di convoluzione . . . . .	23
7.3.1	Costruzione grafica . . . . .	23
7.3.2	Convoluzione di due porte . . . . .	23
7.3.3	Proprietà del prodotto di convoluzione . . . . .	23
<b>8</b>	<b>Sistemi LTI</b>	<b>23</b>
8.1	Risposta all'impulso . . . . .	23
8.2	Funzione di trasferimento . . . . .	23
8.3	Tipologie di filtri realizzabili . . . . .	23
<b>9</b>	<b>Blocchi</b>	<b>24</b>
<b>10</b>	<b>Segnali Periodici e le loro trasformate</b>	<b>25</b>
<b>11</b>	<b>Segnali Periodici e le loro trasformate</b>	<b>26</b>
<b>12</b>	<b>Spettro</b>	<b>27</b>
12.1	Spettro di energia . . . . .	27
12.2	Spettro di potenza . . . . .	27
<b>13</b>	<b>Conversione DAC e ADC</b>	<b>28</b>
13.1	Introduzione . . . . .	28
13.2	Tipologie di segnali . . . . .	28
13.3	Campionamento . . . . .	28
13.4	Errore di quantizzazione . . . . .	28
<b>14</b>	<b>Segnali numerici</b>	<b>29</b>
<b>15</b>	<b>Sequenze fondamentali</b>	<b>30</b>
<b>16</b>	<b>Esercitazioni</b>	<b>31</b>
16.1	Esercitazione 1 - 01/10/2025 . . . . .	31
16.1.1	Esercizio 1 - Energia di un segnale . . . . .	31
16.1.2	Esercizio 2 - Potenza media di un segnale . . . . .	35
16.1.3	Esercizio 3 - Distanza Euclidea tra due segnali . . . . .	36

16.1.4	Esercizio 4 - Sviluppo di un segnale dalla base . . . . .	38
16.1.5	Esercizio 5 - Sviluppo in serie di Fourier I . . . . .	39
16.1.6	Esercizio 6 - Sviluppo in serie di Fourier II . . . . .	40
16.2	Esercitazione 2 - 07/10/2025 . . . . .	41
16.2.1	Esercizio 1 - Trasformata di Fourier di segnali . . . . .	41
16.2.2	Esercizio 2 - Trasformata e serie di Fourier di un segnale triangolare .	42
16.2.3	Esercizio 3 - Passaggio da tempo a frequenza . . . . .	42
16.2.4	Esercizio 4 - Energia di un segnale . . . . .	42
16.3	Esercitazione 3 - 15/10/2025 . . . . .	43
16.3.1	Esercizio 1 - Linearità e tempo-invarianza di un sistema . . . . .	43
16.3.2	Esercizio 2 - Studio sistema LTI . . . . .	43
16.3.3	Esercizio 3 - Uscita di un sistema data la sua risposta impulsiva . . .	43
16.3.4	Esercizio 4 - Uscita di un sistema data la sua risposta impulsiva I . . .	43
16.3.5	Esercizio 5 - Risposta all'impulso di un sistema con onda quadra in ingresso . . . . .	43
16.3.6	Esercizio 6 - Uscita di un sistema data la sua risposta impulsiva II . .	43
16.4	Esercitazione 4 - 22/10/2025 . . . . .	44
16.4.1	Esercizio 1 - Segnale gaussiano attraverso filtro passabasso gaussiano .	44
16.4.2	Esercizio 2 - Canale distorcente . . . . .	44
16.4.3	Esercizio 3 - Segnale sinusoidale attraverso un sistema LTI . . . . .	44
16.4.4	Esercizio 4 - Studio di sistema I . . . . .	44
16.4.5	Esercizio 5 - Studio di sistema II . . . . .	44
16.5	Esercitazione 5 - 28/10/2025 . . . . .	45
16.5.1	Esercizio 1 - Segnale periodico filtrato da un passabasso I . . . . .	45
16.5.2	Esercizio 2 - Segnale periodico filtrato da un passabasso II . . . . .	45
16.5.3	Esercizio 3 - Potenza di un segnale periodico attraverso un sistema LTI	45
16.5.4	Esercizio 4 - Segnale periodico attraverso un filtro passabanda . . . .	45
16.5.5	Esercizio 5 - Segnale periodico e trasformazione LTI . . . . .	46
16.5.6	Esercizio 6 - Spettro di ampiezza di un segnale . . . . .	49
16.6	Esercitazione 6 - 29/10/2025 . . . . .	52
16.6.1	Esercizio 1 - Segnale ad energia finita e funzione di autocorrelazione .	52
16.6.2	Esercizio 2 - Spettro di energia e banda -10dB . . . . .	55
16.6.3	Esercizio 3 - Funzione di autocorrelazione e sistema LTI . . . . .	55
16.6.4	Esercizio 4 - Potenza energia e relativi spettri di un sistema . . . . .	55
16.6.5	Esercizio 5 - Segnale periodico filtrato da un sistema LTI . . . . .	55
16.7	Esercitazione 7 - 4/11/2025 . . . . .	56
16.7.1	Esercizio 1 - Frequenza di Nyquist . . . . .	56
16.7.2	Esercizio 2 - Minima frequenza di campionamento . . . . .	57
16.7.3	Esercizio 3 - Segnale campionato e filtrato . . . . .	57
16.7.4	Esercizio 4 - Firts-Order Sampling FOS . . . . .	58
16.7.5	Esercizio 5 - Trasformata e ricostruzione di un segnale campionato . .	59
16.7.6	Esercizio 6 - Valore di un segnale campionato dopo un intervallo di tempo	60
16.7.7	Esercizio 7 - Campionamento e quantizzazione . . . . .	60

# 1 Introduzione Generale

## 1.1 Suddivisione Corso

Il corso è strutturato come molti altri evidenziando tre diversi momenti lezioni, esercitazioni ed homework. Per quanto riguarda il materiale trattato fare riferimento all'indice di questo documento.

## 1.2 Materiale

Questo elaborato si basa principalmente sul materiale fornito durante il corso, tra cui slide, esercizi, temi d'esami ed homework. L'elaborato segue il programma del corso nel modo più fedele possibile anche se l'ordine con cui il materiale viene trattato potrebbe non corrispondere allo svolgimento delle lezioni tenute in aula. Infine si sottolinea la presenza di vari approfondimenti sugli argomenti indicati come extra, che richiedono uno studio autonomo da parte dello studente. Queste informazioni sono state tratte in parte dai testi consigliati per il corso:

Nell'eventualità in cui il lettore in possesso di questo elaborato abbia individuato degli errori, inesattezze o voglia proporre delle migliorie non esiti a contattare il seguente indirizzo di posta elettronica: [francesco.abrami@studenti.polito.it](mailto:francesco.abrami@studenti.polito.it)

## 1.3 Lezioni Esercitazioni ed Homework

Lezioni, esercitazioni ed homework si svolgono nelle stesse aule. Per gli homework é richiesta della preparazione preliminare al fine di svolgere correttamente tutte le attività utilizzando lo slot per verificare quanto fatto. Le sezioni finali di questo elaborato propongono riassunte le spiegazioni delle esercitazioni e degli homework affrontati durante il corso. Ricordiamo che gli homework, ovvero esercitazioni al computer, svolti con l'utilizzo di Matlab o Python sono facoltativi e possono portare fino ad un massimo di due punti al punteggio ottenuto all'esame.

Infine segue ora un velocissimo elenco delle abilità che verranno acquisite all'interno del corso:

- Classificazioni dei segnali.
- Tecniche di analisi in frequenza dei segnali a tempo continuo.
- Sistemi lineari tempo-invarianti (LTI), e la loro rappresentazione nel dominio del tempo e della frequenza.
- Tipologie fondamentali di filtri lineari.
- Processi stocastici (casuali) e loro rappresentazione spettrale.
- Tecniche per il passaggio da segnali a tempo continuo ai segnali a tempo discreto, e viceversa.
- Tecniche per l'elaborazione in frequenza dei segnali a tempo discreto.

- Tecniche per l'analisi dei sistemi LTI a tempo discreto e trasformata Z.
- Tecniche di filtraggio numerico, tipologie di filtri numerici (FIR, IIR).

#### **1.4 Prova d'Esame**

L'esame finale si basa su uno scritto obbligatorio, costituito da domande ed esercizi a risposta multipla) e un orale opzionale (a discrezione dello studente o del docente).

In particolare il tempo a disposizione dello studente per la prova scritta (su piattaforma Exam o supporto cartaceo) è di 90 minuti e non è possibile consultare materiale didattico né appunti o altri testi. È consentito utilizzare esclusivamente la calcolatrice e un formulario fornito dal docente.

Infine esiste la possibilità di sostenere un'esame orale alla quale per essere ammessi occorre ottenere un voto alla prova scritta superiore o uguale a 15/30. L'orale ha una durata di circa 15 minuti, e riguarda tutti gli argomenti trattati nelle lezioni e nelle esercitazioni.

Ricordiamo infine che esempi di esami scritti degli anni precedenti saranno messi a disposizione attraverso il portale della didattica.

## 2 Richiami di algebra lineare e geometria

All'interno di questa sezione andremo a ripassare i concetti fondamentali dell'algebra e della geometria introdotti nel corso di Algebra Lineare e Geometria.

Questa sezione si colloca all'inizio del documento in quanto dovrebbe contenere nozioni già apprese dallo studente ma alla quale possiamo dare comunque uno sguardo per un veloce ripasso. In particolare questa parte si colloca prima della trattazione dei segnali come vettori introdotti alla fine del terzo capitolo sulla trattazione dei segnali analogici.

### 2.1 Metrica

Iniziamo il nostro ripasso andando a vedere come prima cosa la definizione di metrica riportata di seguito.

**Definizione 2.1 (Metrica).**

*Sia  $V$  un insieme (in particolare, uno spazio vettoriale reale o complesso). Si dice metrica (o funzione distanza) su  $V$  una funzione*

$$d : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

*la quale associa a ogni coppia di punti (o vettori)  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$  un numero reale  $d(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  chiamato distanza tra  $x$  e  $y$ , tale che siano verificate le proprietà fondamentali.*

Seguono le proprietà fondamentali della metrica:

**- Non negatività:**

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \geq 0 \quad \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$$

Questa proprietà conferma la non negatività dell'operazione. In altri termini, considerando la metrica come distanza, possiamo dire che non esistono distanze negative.

**- Identità dell'indiscernibile:**

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = 0 \quad \Longleftrightarrow \quad \mathbf{x} = \mathbf{y}$$

Questa proprietà afferma che se la metrica tra due elementi di  $V$  è nulla allora i due elementi sono lo stesso. In altri termini, considerando la metrica come distanza, possiamo dire che un punto avente distanza nulla da un altro è il punto stesso.

**- Simmetria:**

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = d(\mathbf{y}, \mathbf{x}) \quad \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in V$$

Questa proprietà afferma che la metrica è un'operazione simmetrica. Possiamo dire solo in termini informali che essa sia commutativa come le operazioni algebriche. Ragionando sempre in termini di distanza lo spazio che separa due punti è lo stesso che io lo misuri a partire dal primo o dal secondo.

- **Disuguaglianza triangolare:**

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{z}) \leq d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + d(\mathbf{y}, \mathbf{z})$$

Questa proprietà afferma che la distanza tra due punti sia sempre minore della somma delle distanze tra i due punti passando per un terzo punto che non si trova sulla direttrice dei primi due. A livello concettuale preserva l'idea che ogni percorso intermedio è almeno lungo quanto quello diretto e assicura la coerenza geometrica dello spazio metrico.

Notiamo infine come la distanza Euclidea tra vettori soddisfa tutte le precedenti condizioni, ed è dunque una possibile metrica all'interno di uno spazio opportuno.

## 2.2 Spazio vettoriale

Passiamo ora oltre andando a definire uno spazio vettoriale (S.V.) dandone la definizione ed elencando le operazioni che è possibile effettuare su di esso.

**Definizione 2.2 (Spazio vettoriale).**

*Sia  $\mathbb{K}$  un campo (ad esempio  $\mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ ). Uno spazio vettoriale su  $\mathbb{K}$  è un insieme  $V$  i cui elementi si chiamano vettori, su cui sono definite due operazioni: somma vettoriale e moltiplicazione per scalare.*

Seguono le operazioni definite su uno spazio vettoriale:

- **Somma vettoriale (+) :**

$$V \times V \rightarrow V, \quad (\mathbf{u}, \mathbf{v}) \rightarrow \mathbf{u} + \mathbf{v}$$

- **Moltiplicazione per scalare ( $\cdot$ ) :**

$$\mathbb{K} \times V \rightarrow V, \quad (\alpha, \mathbf{v}) \rightarrow \alpha \mathbf{v}$$

Queste operazioni appena elencate devono soddisfare le seguenti otto proprietà fondamentali per ogni  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in V$  e  $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$ . Sono riportate di seguito le proprietà fondamentali della somma vettoriale e del prodotto per scalare. Le prime quattro fanno riferimento alla somma vettoriale mentre le altre quattro si riferiscono al prodotto per scalare.

- **Associatività:**
- **Commutatività:**
- **Elemento neutro:**
- **Elemento opposto:**
- **Associatività rispetto ai prodotti scalari:**
- **Elemento neutro dello scalare:**
- **Distributività rispetto alla somma di vettori:**
- **Distributività rispetto alla somma di scalari:**



### **2.3 Norma e distanza**

Passiamo oltre ed andiamo ad introdurre ora i concetti di norma

## 3 Introduzione al corso

### 3.1 Segnali

Iniziamo ora dando un piccolo sguardo a questo corso facendo dei piccoli esempi per avvicinarci, seppur in maniera approssimativa, agli argomenti che tratteremo.

In particolare questa sezione è pensata per introdurre diversi concetti, in modo del tutto approssimativo, per gettare delle basi di quello che verrà trattato in seguito all'interno di questo documento. I concetti all'interno di questa sezione potranno sembrare buttati a caso o addirittura sopraffare il lettore ma ricordiamo che questa non è altro che un'introduzione e che tutti i concetti verranno trattati in modo esaustivo nel resto dell'elaborato.

Iniziamo dando la definizione di **segnale** che in maniera del tutto generale può essere definito come *"una funzione reale o complessa nella variabile tempo"* ed in particolare possiamo dire che l'informazione trasportata da un segnale è contenuta nella *"forma"* del segnale stesso ovvero nella sua evoluzione nel tempo.

#### 3.1.1 Tipologie di segnali

In particolare possiamo fin da subito fare degli esempi di alcune tipologie di segnali che sono rilevanti dal punto di vista ingegneristico. Tra queste tipologie troviamo:

- Segnale **elettrico**
- Segnale **vocale**
- Segnale **audio**
- Segnale **dati**

In particolare partiamo fin da subito prendendo in esempio un segnale elettrico che nella maggior parte dei casi pratici è il segnale maggiormente utilizzato per la propagazione dell'informazione che essi trasportano ma che non per forza sia il segnale che originariamente avevamo preso in analisi.

In particolare ci è possibile passare da una tipologia di segnale ad un'altra attraverso dei componenti detti **trasduttori** ossia dispositivi che convertono una qualsiasi grandezza scalare in un segnale elettrico indipendentemente dalla loro natura (diretto, variabile, sinusoidale o pulsante). Si utilizza principalmente il segnale elettrico come output dei trasduttori in quanto possiamo maneggiarlo in modo molto più semplice e comodo rispetto ad altre forme. Evidenziamo ora alcune tipologie di trasduttori tra cui troviamo:

- **Pressione sonora** (audio, microfono)
- **Intensità luminosa** (immagini e video)
- **Velocità, temperatura**, etc.

### 3.2 Possibili operazioni sui segnali

Introdotta ora il concetto di segnale e di trasduttore andiamo a vedere alcune possibili operazioni che possiamo effettuare sul segnale che stiamo analizzando. In particolare ci è possibile effettuare principalmente operazioni di:

- **Elaborazione:** questa operazione ci permette di raggiungere vari obiettivi che possono essere: l'eliminazione di rumore, l'estrazione di componenti più rilevanti per le successive elaborazioni oppure la capacità di filtrare componenti spurie generate dai trasduttori.
- **Trasmissione:** con questa operazione ci è possibile trasportare l'informazione contenuta nel segnale per una certa distanza, al fine di essere fruita in un posto diverso da quello dove è stata generata. Questa operazione è al centro dello studio delle telecomunicazioni.
- **Memorizzazione:** capacità di conservare l'informazione contenuta nel segnale rendendola fruibile anche a distanza di tempo.

### 3.3 Segnali analogici digitali e la loro trasmissione

Prima di proseguire oltre andiamo a dare una doverosa definizione delle differenti tipologie di segnale che andremo ad analizzare. In particolare possiamo individuare due tipologie fondamentali di segnali:

- **Analogici:** Rientrano in questa categoria tutti quei segnali che sono continui nel tempo e nella loro ampiezza ovvero possono assumere qualsiasi valore in un qualsiasi istante di tempo. Per fare degli esempi una sinusoide è un segnale analogico in quanto è infinitamente continua nel tempo ma limitata in ampiezza. In particolare un segnale analogico in quanto continuo nel tempo ammette anche variazioni istantanee in ampiezza anche infinite in quanto ammesse dalla sua stessa definizione.
- **Digitali o Numerici:** Rientrano invece in questa categoria tutti quei segnali che assumo valori discreti nel tempo, ovvero non sono più continui, mentre in ampiezza possono assumere un numero finito di valori.

Vedremo inoltre come esista una categoria di segnali a tempo discreto ma continui in ampiezza che verranno approfonditi nella seconda parte del corso. In particolare questi segnali sono fondamentali nell'ambito dell'elaborazione numerica degli stessi.

#### 3.3.1 Scomparsa dei sistemi analogici

### 3.4 Conversione analogico digitale - ADC

### 3.5 Possibili Applicazioni dell'Analisi ed Elaborazione dei Segnali

Concludiamo ora questa sezione andando ad elencare velocemente quali possono essere delle possibili applicazioni dell'analisi ed elaborazione dei segnali.

## 4 Segnali Analogici

Iniziamo ora a trattare la prima tematica che incontriamo in questo corso di teoria ed elaborazione dei segnali la quale è rappresentata dai segnali analogici.

### 4.1 Introduzione ai segnali analogici reali e complessi

In particolare andremo a trattare i segnali che definiremo segnali analogici a tempo continuo di cui diamo la definizione di seguito. Un segnale analogico reale a tempo continuo è una funzione reale di variabile reale (tempo) - indicata con la lettera  $t$  al posto della  $x$  - che assume valori significativi per qualunque tempo  $t$ . Inoltre il tempo non è discretizzato il che rende il segnale sempre continuo e non risulta essere composizione di una serie o un susseguirsi di tanti valori puntuali ravvicinati.

Notiamo infine come non si pongano restrizioni del segnale nel suo sviluppo - e continuità - lungo l'asse  $y$ , per quanto ne sappiamo il segnale può essere discontinuo nella sua ampiezza.

Introdotti i suddetti segnali analogici reali passiamo a considerare i segnali analogici complessi. Tali tipologie di segnali non sono altro che funzioni a valori complessi (ma sempre della variabile reale tempo "*continuo*") che mappano  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{C}$ .

Seppur possa sembrare strano dover utilizzare una funzione a valori complessi, che ricordiamo avere invece variabile reale, per trattare lo studio di un segnale basti sapere che questa trattazione porta diversi vantaggi nello sviluppo di un modello di segnali di tipo sinusoidale o pseudo-sinusoidale ovvero modulati attorno ad una senoide. In particolare volendo fare un piccolo esempio si pensi al seguente segnale, avente  $f_0$  costante, introdotto nei corsi passati di Fisica II ed Elettrotecnica:

$$f(t) = a(t) \cdot \cos(2\pi f_0 t + \phi(t))$$

Per vari motivi, che vedremo in seguito, ci può essere utile rappresentare questo segnale come un segnale a valori complessi con espressione:

$$f'(t) = a(t) \cdot e^{i\phi(t)}$$

dalla quale ci è possibile, per sinusoidi pure introdurre il concetto di fasore:

$$f'(t) = a \cdot e^{i\phi}$$

Vediamo infine delle possibili rappresentazioni di segnali complessi introducendo anche alcune formule di conversione. In particolare ci è possibile trattare un segnale complesso come un segnale composto da una parte reale ed una parte immaginaria secondo la seguente espressione:

$$f(t) = f_r(t) + i \cdot f_i(t)$$

Dove diamo per scontato, secondo la definizione, che la parte reale di  $f_r(t)$  e la parte immaginaria siano le seguenti:

$$\Re[f(t)] \triangleq f_r(t) \quad \Im[f(t)] \triangleq f_i(t)$$

Infine possiamo scrivere la nostra funzione complessa in forma polare anche detta modulo-fase, la quale risulta essere:

$$f(t) = |f(t)| \cdot e^{i \cdot \arg(f(t))}$$

dove la funzione  $\arg(f(t))$  è ottenuta tramite l'arcotangente del rapporto tra  $f_i(t)$  e  $f_r(t)$ . Seguono ora per completezza le formule di conversione, calcolo del modulo e della funzione argomento.

$$\arg(f(t)) = \arctan\left(\frac{f_i(t)}{f_r(t)}\right) \quad |f(t)| = \sqrt{f_r^2(t) + f_i^2(t)}$$

$$f_r(t) = |f(t)| \cos(\arg(f(t))) \quad f_i(t) = |f(t)| \sin(\arg(f(t)))$$

#### 4.1.1 Richiami sui numeri complessi

### 4.2 Classificazione dei segnali analogici

Fatta questa doverosa introduzione possiamo ora passare ad analizzare e classificare le varie tipologie di segnali analogici in base a delle loro caratteristiche specifiche. Anticipando cosa andremo a vedere tra poco elenchiamo ora i tipi di classificazione che utilizzeremo: a supporto limitato, ad ampiezza limitata, impulsivo ad energia media finita, a potenza media finita e periodico o aperiodico.

#### 4.2.1 Segnali a supporto temporale limitato

Iniziamo ora con la prima classificazione che utilizza come criterio la limitatezza del supporto del segnale preso come campione. Per supporto temporale o semplicemente supporto, intendiamo l'intervallo di tempo all'esterno del quale il segnale è nullo. Nello specifico un segnale si definisce a supporto limitato quando il suo supporto è finito come rappresentato nella figura seguente:

In particolare il segnale dell'immagine è limitato in quanto assume un valore diverso dallo zero per un intervallo limitato (da  $t_1$  a  $t_2$ ) ed ha inoltre una durata pari a  $t_2 - t_1$ .

Introdotta ora questa tipologia di segnali andiamo a fare un breve commento sulla loro applicazione in campo fisico/ingegneristico nello specifico un qualsiasi segnale ha tipicamente sempre un inizio ed una fine nel tempo il che li rende a supporto limitato.

Tuttavia, solitamente per ragioni di semplicità matematica, spesso è comodo considerarli a supporto temporale illimitato. Ci è possibile fare ciò in quanto spesso la porzione di segnale analizzata è irrisoria rispetto alla sua durata complessiva per cui possiamo considerarlo come uno con supporto illimitato.

Ad esempio: l'oscillatore che dà il clock ad una CPU è "*fisicamente*" attivo solo su un supporto temporale limitato (anche se estremamente lungo) ma lo si rappresenta spesso matematicamente come una onda quadra (o sinusoidale) di durata infinita per i motivi di cui sopra.

#### 4.2.2 Segnali ad ampiezza limitata

#### 4.2.3 Segnali impulsivi

#### 4.2.4 Segnale fisico

### 4.3 Energia e potenza di un segnale

Introdotti le principali tipologie di segnale possiamo ora andare a definire l'energia e la potenza di un segnale come vediamo di seguito.

**Definizione 4.1 (Energia di un segnale).**

$$E(x) \triangleq \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$$

In parole si definisce energia di un segnale l'integrale del modulo al quadrato del segnale stesso calcolato sul supporto del segnale.

Per quanto riguarda la potenza di un segnale andiamo ad introdurre delle differenze tra potenza istantanea e potenza media. Notiamo inoltre come d'ora in poi faremo riferimento al termine potenza media con il termine potenza mentre dovremo sempre specificare i casi in cui parliamo di potenza istantanea.

**Definizione 4.2 (Potenza di un segnale).**

$$P_{ist} = |x(t)|^2$$

$$P_{avg}(x) \triangleq \lim_{a \rightarrow \infty} \frac{1}{2a} \int_{-a}^a |x(t)|^2 dt$$

Date le definizioni possiamo vedere come la potenza istantanea non sia altro che una funzione del tempo che coincide con il modulo al quadrato del segnale mentre la potenza media non è più una funzione del tempo ma è un numero che corrisponde alla media "*temporale*" della potenza istantanea ovvero del quadrato del segnale.

Infine Come vedremo più nel dettaglio più avanti, è spesso utile introdurre la "*media temporale*" di una generica funzione del tempo  $y(t)$  con questa definizione:

$$\langle y(t) \rangle =$$

#### 4.3.1 Segnali ad energia finita

#### 4.3.2 Segnali a potenza finita

#### 4.3.3 Segnali periodici

### 4.4 Esempi numerici

#### 4.4.1 Energia di un esponenziale decrescente

Si consideri ora il seguente segnale  $x(t) = u(t)e^{-\alpha t}$  dove  $u(t)$  è la funzione gradino unitario. Si voglia ora calcolare l'energia del segnale.

Partiamo facendo delle considerazioni sul supporto del segnale che non è limitato in quanto prima di zero è nullo ma da lì in avanti decresce come una coda di esponenziale ma non sarà mai nulla per le proprietà stesse della funzione. Detto ciò proseguiamo calcolando l'energia:

$$\int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt = \int_0^{\infty} e^{-2\alpha t} dt = -\frac{1}{2\alpha} e^{-2\alpha t} \Big|_0^{\infty} = \frac{1}{2\alpha}$$

Come abbiamo visto applicando la definizione di energia al segnale ed integrando opportunamente sul suo supporto otteniamo la sua energia.

#### 4.4.2 Potenza di un segnale sinusoidale

Passiamo ora al calcolo della potenza del generico segnale  $x(t) = A \cdot \cos(2\pi f_0 t + \phi)$  con  $A$ ,  $f_0$  e  $\phi$  generiche costanti positive diverse da zero.

Iniziamo scrivendo la definizione di potenza di un segnale:

$$\lim_{a \rightarrow \infty} \int_{-a}^a |x(t)|^2 dt = \lim_{a \rightarrow \infty} \frac{1}{2a} \int_{-a}^a A^2 \cos^2(2\pi f_0 t + \phi)$$

Procediamo ora portando fuori dall'integrale le costanti e spezzando l'integrale sotto il simbolo del limite. Ricordiamo che ci è possibile spezzare questo integrale riscrivendo il seno al quadrato come uno più il seno con l'argomento anch'esso moltiplicato per due tutto fratto due.

$$\lim_{a \rightarrow \infty} \frac{A^2}{2a} \left[ \int_{-a}^a \frac{1}{2} dt + \int_{-a}^a \frac{1}{2} \cos(4\pi f_0 t + 2\phi) dt \right] = \lim_{a \rightarrow \infty} \frac{A^2}{2a} \left[ \frac{2a}{2} + \frac{1}{2} \frac{\sin(4\pi f_0 t + 2\phi)}{4\pi f_0} \Big|_{-a}^a \right]$$

Svolgendo i calcoli otteniamo che:

$$\frac{A^2}{2} + \lim_{a \rightarrow \infty} \frac{A^2}{4a} \frac{\sin(4\pi f_0 a + 2\phi) - \sin(-4\pi f_0 a + 2\phi)}{4\pi f_0} = \frac{A^2}{2}$$

In definitiva possiamo dire che questo calcolo della potenza di un segnale sinusoidale verrà incontrato moltissime volte all'interno del corso motivo per cui è bene ricordarlo in quanto potrebbe ritornare utile in futuro.

#### 4.5 Rappresentazione vettoriale di un segnale

Dopo aver affrontato gli argomenti precedenti passiamo ora all'interpretazione dei segnali a tempo continuo come spazi vettoriali. Prima di tutto ci è necessario aver ben presenti alcuni concetti fondamentali dell'algebra lineare e della geometria. Questi concetti sono riportati nel primo capitolo di questo manuale con lo scopo di essere utilizzati come ripasso al fine di affrontare questa sezione nel modo corretto.



## 5 Rappresentazione vettoriale dei segnali

### 5.1 Esempio di applicazione della rappresentazione geometrica

Concludiamo questa sezione andando ora a vedere delle particolari applicazioni delle rappresentazioni geometriche andando anche ad introdurre alcune tipologie particolari di segnali.

#### 5.1.1 La funzione porta nel tempo

### 5.2 Funzione delta di Dirac

#### 5.2.1 Proprietà della delta di Dirac

Andiamo ora a definire delle proprietà utili della funzione delta di Dirac.

**Proprietà 5.1 (Area della delta di Dirac).**

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \int_{-\infty}^{\infty} p_{\Delta t}(t) dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \cdot \Delta t = 1$$

Come possiamo vedere dalla definizione appena data la funzione delta di Dirac ha un'area pari ad uno dunque unitaria. Notiamo invece, secondo la proprietà che segue, che l'energia della delta è infinita.

**Proprietà 5.2 (Energia della delta di Dirac).**

$$E(\delta(t)) = \int_{-\infty}^{\infty} (\delta(t))^2 dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left( \frac{1}{\Delta t} \right)^2 \cdot \int_{-\infty}^{\infty} (p_{\Delta t}(t))^2 dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{(\Delta t)^2} \cdot \Delta t = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} = \infty$$

**Proprietà 5.3 (Segnale continuo moltiplicato per una delta).**

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t) \delta(t) dt = x(0)$$

Segue la dimostrazione di quanto abbiamo appena detto.

$$Dim : \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \delta(t) dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cdot p_{\Delta t}(t) dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \cdot x(0) \cdot \Delta t = x(0)$$

Come abbiamo visto nel momento in cui andiamo a moltiplicare un qualsiasi segnale continuo per una delta di Dirac, opportunamente centrata in  $x_0 = 0$ , otterremo una delta centrata nello stesso punto ma avente un'altezza pari a quella del segnale continuo in quel dato punto. In particolare la proprietà appena vista sarà fondamentale, all'interno di questo corso, nella sua forma generalizzata mostrata di seguito.

**Proprietà 5.4 (Campionamento tramite delta di Dirac).**

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(t-t_0)dt = x(t_0)$$

Segue la dimostrazione di quanto appena detto.

$$Dim : \int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(t-t_0)dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cdot p_{\Delta t}(t-t_0)dt = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \cdot x(t_0) \cdot \Delta t = x(t_0)$$

In questo caso più generalizzato possiamo andare a moltiplicare un segnale continuo per una delta di Dirac posizionata in qualsiasi istante di tempo. Come per la proprietà precedente la delta moltiplicata per il segnale resta centrata nel punto originale ma assume il valore del segnale per cui è moltiplicata in quel punto.

In particolare interpretando il risultato della slide precedente, si deduce che l'integrale della moltiplicazione tra un generico segnale continuo e la delta "*campiona*" il valore del segnale nella posizione temporale della delta. Notiamo come useremo anche la seguente espressione relativa alla moltiplicazione per una delta:

$$x(t) \cdot \delta(t-t_0) = x(t_0) \cdot \delta(t-t_0)$$

**Proprietà 5.5 (Prodotto di convoluzione).**

$$x(t) * y(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(\tau) \cdot y(\tau-t) d\tau$$

Ricordiamo infine che c'è una differenza enorme tra il moltiplicare un segnale continuo per una delta (ovunque essa sia centrata) e fare l'integrale del loro prodotto. Il primo caso ritorna una funzione delta ma moltiplicata per una costante che dipende dal valore che il segnale assume nell'istante in cui si trova, mentre il secondo caso ritorna un valore numerico che indica il campionamento del segnale in quel dato istante.

Infine vediamo ora, anche se lo definiremo meglio più avanti, quello che chiameremo prodotto di convoluzione nel modo seguente:

$$x(t) * y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)y(t-\tau)d\tau$$

La dicitura a sinistra dell'uguale si legge come:  $x(t)$  "*convoluto*"  $y(t)$ .

Infine definita la proprietà del campionamento otteniamo i seguenti risultati:

$$x(t) * \delta(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(t-\tau)d\tau = x(t)$$

$$x(t) * \delta(t - \theta) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) \delta(t - \theta - \tau) d\tau = x(t - \theta)$$

In particolare notiamo come nel primo caso la convoluzione di un segnale  $x(t)$  continuo con una delta fornisce il segnale di partenza  $x(t)$ . Il secondo caso invece indica che la convoluzione di un segnale  $x(t)$  continuo con una delta traslata  $\delta(t - \theta)$  fornisce il segnale di partenza traslato  $x(t - \theta)$ .

## **6 La serie e le trasformate di Fourier**

### **6.1 Serie di Fourier**

Iniziamo ora andando a dare la definizione

### **6.2 Trasformata di Fourier**

## 7 Sistemi

Viste le sezioni precedenti ed introdotte le proprietà della trasformata di Fourier possiamo ora affrontare il prossimo argomento ovvero i sistemi lineari (LS - Linear Systems) di cui elencheremo definizione, proprietà e caratteristiche. Come vedremo più avanti la nostra attenzione ricadrà per la maggiorparte su una sottocategoria dei sistemi detti sistemi lineare tempo-invarianti.

### 7.1 Introduzione ai sistemi

Vista la parte precedente possiamo ora dare la definizione di sistema. In particolare un sistema nell'ambito della teoria dei segnali è un qualsiasi elemento che trasforma un segnale dato in ingresso in un'altro segnale che verrà prodotto in uscita.

Di seguito possiamo vedere una possibile rappresentazione di un sistema attraverso una rappresentazione dove il sistema è un singolo blocco. In particolare il sistema applica una generica trasformazione  $T$  al segnale in ingresso generandone un'altro in uscita.

Data la definizione di sistema possiamo ora elencarne alcuni per fornire degli esempi pratici legati al mondo reale. Sono un'esempi di sistema elementi come:

- **Amplificatori Elettronici:** Questi dispositivi sono in grado di moltiplicare il segnale in ingresso per un certo valore riproducendo in uscita lo stesso segnale ora amplificato di un certo valore.
- **Filtri Analogici:** Questi dispositivi sono in grado di filtrare alcune frequenze di un segnale andando a riprodurre in uscita solo una porzione dello spettro in frequenza del segnale posto in ingresso.
- **Sistemi di trasmissione su lunga distanza:** Anche le trasmissioni a lunghe distanze introducono delle alterazioni sui segnali che quindi possono essere modellati come delle particolari tipologie di sistema.
- **Trasduttori Fisici:** Sono dispositivi in grado di generare, solitamente una tensione o corrente, in base all'ingresso (temperatura, pressione etc...) che viene applicata ad essi.
- **Sistemi di registrazione e successiva riproduzione:** Anche la registrazione di un'immagine o di un suono passano attraverso un sistema che le memorizza per poi essere riprodotte dopo un certo periodo di tempo.

Concludiamo ora questa prima sottosezione andando a fornire una classificazione delle varie tipologie di sistemi che potremo incontrare:

- **Lineari e non Lineari:** Con questa tipologia di sistemi facciamo riferimento ad un sistema che rispetta i principi di sovrapposizione e omogeneità ovvero che applicano una trasformazione di tipo lineare come somma, sottrazione etc. Sono esclusi da questa categoria tutti i sistemi che non rispettano tali regole. Per esempio un sistema che produce il quadrato del segnale in ingresso non è detto lineare.

- **Senza memoria e con memoria:** I sistemi senza memoria (memoryless) sono rappresentati dall'insieme di tutti quei sistemi dove l'uscita dipende solo dal valore istantaneo del segnale in ingresso e non conta la storia passata del segnale. Nei sistemi con memoria l'uscita dipende dal valore passato del segnale e non da quello istantaneamente assunto in quel momento.
- **Tempo varianti e tempo invarianti:** Queste tipologie di sistemi sono tali che le caratteristiche dello stesso non cambino nel tempo. Per esempio se un sistema applica un ritardo costante al segnale in ingresso è tempo invariante non lo è un sistema dove le sue caratteristiche (per esempio il valore di amplificazione) cambiano in funzione del tempo.
- **Causali e non causali:** Sono sistemi che rispettano il principio di causa effetto. In questi sistemi l'uscita dipende solo dal presente o dal passato del segnale e mai dal futuro. Per i sistemi non causali questa condizione non viene rispettata. Vediamo subito che tutti i sistemi fisici sono esclusivamente causali.
- **Reali e non reali:** Questa tipologia di sistemi lavora con grandezze reali come tensioni e correnti. Un sistema non reale utilizza valori complessi composti da una parte reale ed una immaginaria.
- **Stabili e non stabili:** Questi sistemi seguono il principio BIBO (Bounded Input Bounded Output) ovvero che ad un ingresso limitato in ampiezza, energia e potenza equivale un'uscita anch'essa limitata. I sistemi non stabili non rispettano questa regola portando alla produzione di segnali in uscita con oscillazioni infinite.

## 7.2 Classificazione di sistemi

Introdotte le principali classificazioni dei sistemi possiamo ora andare a vedere nel dettaglio alcune di esse.

- 7.2.1 Sistemi lineari
- 7.2.2 Sistemi tempo invarianti
- 7.2.3 Sistemi senza memoria
- 7.2.4 Sistemi senza memoria e tempo invarianti
- 7.3 Prodotto di convoluzione
  - 7.3.1 Costruzione grafica
  - 7.3.2 Convoluzione di due porte
  - 7.3.3 Proprietà del prodotto di convoluzione

## 8 Sistemi LTI

- 8.1 Risposta all'impulso
- 8.2 Funzione di trasferimento
- 8.3 Tipologie di filtri realizzabili

## 9 Blocchi



## 10 Segnali Periodici e le loro trasformate

## 11 Segnali Periodici e le loro trasformate

## 12 Spettro

### 12.1 Spettro di energia

### 12.2 Spettro di potenza

## **13 Conversione DAC e ADC**

Con questa sezione andiamo ad introdurre alcuni concetti fondamentali utili all'introduzione dei segnali numerici detti anche digitali. In particolare ci si soffermerà sul teorema del campionamento e sulla rispettiva conversione tra segnali analogici e digitali (Digital to Analog Conversion e Analog to Digital Conversion).

### **13.1 Introduzione**

Fino ad ora ci siamo fermati a trattare segnali che come abbiamo visto fin dall'inizio erano segnali analogici ovvero continui sia sull'asse dei tempi che sull'asse delle ampiezze.

### **13.2 Tipologie di segnali**

### **13.3 Campionamento**

### **13.4 Errore di quantizzazione**

## 14 Segnali numerici

## 15 Sequenze fondamentali

## 16 Esercitazioni

In questa sezione vengono riportate gli esercizi ed i relativi svolgimenti delle esercitazioni svolte in aula durante le lezioni del corso. Ad ogni sottosezione corrisponde una diversa esercitazione. Le esercitazioni sono contrassegnate dalla data di svolgimento e dagli argomenti trattati all'interno di essa. Ogni esercitazione è ulteriormente divisa nel numero di esercizi svolti comprensivi di titolo e spiegazione.

### 16.1 Esercitazione 1 - 01/10/2025

In questa prima esercitazione si vanno ad affrontare esercizi di base sulla teoria dei segnali come il calcolo dell'energia e della potenza. Seguono esercizi sulla distanza tra due segnali per terminare con lo sviluppo di un segnale a partire dagli elementi di una base per terminare con gli sviluppi in serie di Fourier.

#### 16.1.1 Esercizio 1 - Energia di un segnale

All'interno del primo esercizio si chiede di calcolare l'energia dei seguenti segnali:

$$x_1(t) = e^{-\alpha t} p_{2T}(t), \quad t \in \mathbb{R}$$

$$x_2(t) = p_1\left(\frac{t-2}{4}\right) e^{-2t}, \quad t \in \mathbb{R}$$

$$x_3(t) = A \cos^2(2\pi f_0 t) p_{T_0}\left(t - \frac{T_0}{2}\right), \quad t \in \mathbb{R}$$

Ricordiamo infine che  $\alpha$ ,  $T$ ,  $f_0 = \frac{1}{T_0}$  sono tutte costanti reali positive e che la funzione porta  $p_a(t)$  è definita nel modo seguente:

$$p_a(t) = \begin{cases} 1 & -a/2 \leq t \leq a/2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Segue la rappresentazione grafica del segnale porta:

Fatta questa introduzione andiamo a capire da quali componenti è composto il primo segnale per poterlo analizzare e calcolarne l'energia. Possiamo vedere che il segnale  $x_1(t)$  è composto da un'esponenziale decrescente (la costante  $\alpha$  è positiva) moltiplicato per una porta di ampiezza  $2T$  centrata nell'origine. In particolare se la porta ha supporto pari a  $2T$  ed essendo centrata in zero i suoi estremi andranno da  $-T$  a  $T$ .

Possiamo subito capire che il segnale  $x_1(t)$  non sarà altro che un pezzo del segnale esponenziale dove la porta è uguale ad uno mentre sarà nullo dove la porta ha valore zero. Possiamo andare ad immaginare la porta come un filtro che taglia una parte del segnale a cui è moltiplicata. Intuitivamente si può capire che è così in quanto l'ampiezza della porta è pari ad 1 nel suo supporto mentre è nulla al di fuori.

Capito da che componenti è fatto il nostro segnale li andiamo a rappresentare sul piano e combinare per disegnare il segnale  $x_1(t)$  come in figura.

Una volta ottenuta l'espressione del segnale possiamo andare a calcolarne l'energia come l'integrale del modulo quadro del segnale. Seguono i calcoli di quanto appena detto:

$$E(x_1) = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt = \int_{-T}^T |e^{-\alpha t}|^2 dt = \int_{-T}^T e^{-2\alpha t} dt$$

Notiamo come gli estremi di integrazione si restringano al supporto del segnale e come l'operazione di modulo si riduca all'operazione di elevazione al quadrato in quanto il segnale è esclusivamente reale come indicato nel testo dell'esercizio. Inoltre notiamo che la porta non compare all'interno dell'integrale essa infatti scompare in quanto ci indica quali pezzi del segnale considerare. In altri termini più matematici la porta non compare in quanto la sua ampiezza è unitaria e quindi non viene influisce sul calcolo dell'energia. Risolvendo l'integrale si ottiene che:

$$E(x_1) = \int_{-T}^T e^{-2\alpha t} dt = -\frac{1}{2\alpha} e^{-2\alpha t} \Big|_{-T}^T$$

$$E(x_1) = -\frac{1}{2\alpha} e^{-2\alpha T} - \left( -\frac{1}{2\alpha} e^{2\alpha T} \right) = -\frac{1}{2\alpha} e^{-2\alpha T} + \frac{1}{2\alpha} e^{2\alpha T} = \frac{e^{2\alpha T} - e^{-2\alpha T}}{2\alpha}$$

Non avendo alcun valore numerico da inserire all'interno del risultato trovato possiamo fermarci a questo punto ritenendo l'espressione trovata pari all'energia del segnale preso in analisi.

Passiamo ora al calcolo dell'energia del segnale  $x_2(t)$  il quale notiamo essere composto da un esponenziale decrescente e da una porta di ampiezza unitaria alla quale sono state applicate alcune operazioni. Per capire come sia stata traslata e riscalata la porta andiamo a normalizzare la sua espressione nel seguente modo: partiamo dalla sua definizione ed andiamo ad inserire al posto di  $t$  il valore che troviamo nell'espressione del segnale, nel nostro caso  $\frac{t-2}{4}$ , andando poi a normalizzare il secondo membro per ottenere  $t$ . Segue quanto appena detto:

$$p_1(t) = \begin{cases} 1 & -1/2 \leq t \leq 1/2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

$$p_1\left(\frac{t-2}{4}\right) = \begin{cases} 1 & -1/2 \leq \frac{t-2}{4} \leq 1/2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Moltiplicando per 4 il secondo membro otteniamo che:

$$p_1\left(\frac{t-2}{4}\right) = \begin{cases} 1 & -2 \leq t-2 \leq 2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$



Infine sommiamo due per ottenere di nuovo  $t$ :

$$p_1\left(\frac{t-2}{4}\right) = \begin{cases} 1 & 0 \leq t \leq 4 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Così facendo abbiamo capito che la nostra porta è stata traslata di due unità verso destra ed ha subito un riscaldamento pari a 4. Quanto appena detto si poteva capire intuitivamente guardando l'argomento della porta nell'espressione del segnale.

Andiamo ora a rappresentare le componenti separate ed il segnale  $x_2(t)$ .

Come nel caso precedente andiamo a calcolarne l'integrale.

$$E(x_2) = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt = \int_0^4 e^{-4t} dt$$

$$E(x_2) = -\frac{1}{4}e^{-4t} \Big|_0^4 = -\frac{1}{4}e^{-16} + \frac{1}{4} = \frac{1 - e^{-16}}{4}$$

Come nel caso precedente il modulo si riduce ad un elevamento al quadrato e gli estremi di integrazione si restringono al supporto del segnale mentre la porta non compare all'interno dell'integrale.

Passiamo infine al terzo segnale che notiamo essere un segnale sinusoidale moltiplicato anch'esso per una porta di ampiezza  $T_0$  a cui sono state fatte delle operazioni. Come fatto prima andiamo a normalizzare la porta.

$$p_{T_0}(t) = \begin{cases} 1 & -T_0/2 \leq t \leq T_0/2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

$$p_1\left(t - \frac{T_0}{2}\right) = \begin{cases} 1 & -T_0/2 \leq t - \frac{T_0}{2} \leq T_0/2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

In questo caso la porta non è stata riscalata, non è moltiplicata per nessuna costante, ma è solamente traslata di un valore pari a  $\frac{T_0}{2}$  verso destra. Andiamo a sommare  $\frac{T_0}{2}$  al secondo membro per normalizzarla, ed otteniamo:

$$p_1\left(t - \frac{T_0}{2}\right) = \begin{cases} 1 & 0 \leq t \leq T_0 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

In definitiva la nostra porta di ampiezza  $T_0$ , che ricondiamo essere il periodo, è centrata in  $\frac{T_0}{2}$  e si espande dall'origine fino a  $T_0$ . Capita come è stata traslata la nostra porta andiamo a rappresentare la funzione  $\cos^2(2\pi f_0 t)$  che altro non è che un periodo di un coseno di ampiezza A. Seguono le rappresentazioni delle funzioni e della loro combinazione per formare il segnale.

A questo punto non ci resta che calcolare l'energia del segnale.

$$E(x_3) = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt = \int_0^{T_0} A^2 \cos^2(2\pi f_0 t) dt$$

Utilizziamo una delle due scomposizioni per riscrivere il coseno e seno al quadrato.

$$\begin{aligned}\cos^2(\alpha) &= \frac{1}{2} [1 + \cos(2\alpha)] \\ \sin^2(\alpha) &= \frac{1}{2} [1 - \cos(2\alpha)]\end{aligned}$$

Otteniamo che:

$$E(x_3) = A^2 \cdot \int_0^{T_0} \left[ \frac{1}{2} \cdot (1 + \cos(4\pi f_0 t)) \right]^2 dt$$

A questo punto moltiplico la costante fuori dall'integrale per  $\frac{1}{4}$  con lo scopo di togliere la costante  $\frac{1}{2}$  all'interno dell'integrale. Il due diventa quattro in quanto facciamo un'estrazione di potenza.

$$E(x_3) = \frac{A^2}{4} \cdot \int_0^{T_0} \left[ (1 + \cos(4\pi f_0 t)) \right]^2 dt$$

Fatto ciò posso procedere a svolgere il quadrato ed integrare i singoli componenti. Notiamo come sia possibile applicare ricorsivamente una delle scomposizioni del seno e coseno per semplificare l'espressione.

$$\begin{aligned}E(x_3) &= \frac{A^2}{4} \cdot \int_0^{T_0} 1 + \cos^2(4\pi f_0 t) + 2 \cos(4\pi f_0 t) dt = \\ &= \frac{A^2}{4} \cdot \left[ \int_0^{T_0} 1 dt + \int_0^{T_0} \cos^2(4\pi f_0 t) dt + \int_0^{T_0} 2 \cos(4\pi f_0 t) dt \right] = \\ &= \frac{A^2}{4} \cdot \left[ \int_0^{T_0} 1 dt + \int_0^{T_0} \cos^2(4\pi f_0 t) dt + \int_0^{T_0} \frac{1}{2} [1 + \cos(8\pi f_0 t)] dt + \int_0^{T_0} 2 \cos(4\pi f_0 t) dt \right] = \\ &= \frac{A^2}{4} \cdot \left[ \int_0^{T_0} 1 dt + \int_0^{T_0} \cos^2(4\pi f_0 t) dt + \frac{1}{2} \int_0^{T_0} 1 dt + \int_0^{T_0} \cos(8\pi f_0 t) dt + \int_0^{T_0} 2 \cos(4\pi f_0 t) dt \right] =\end{aligned}$$

Svolgendo gli integrali, estraendo le costanti e dividendo l'integrale su cui abbiamo operato la trasformazione al passo precedente si ottiene:

$$E(x_3) = \frac{A^2}{4} T_0 + \frac{A^2}{8} T_0 + \int_0^{T_0} \cos^2(4\pi f_0 t) dt + \int_0^{T_0} \cos(8\pi f_0 t) dt + \int_0^{T_0} 2 \cos(4\pi f_0 t) dt$$

Possiamo ignorare nei nostri calcoli gli integrali sul periodo - o suoi multipli - di funzioni trigonometriche in quanto essi sono pari a zero. Come possiamo notare tutti gli integrali sono

tra zero e  $T_0$  ed in particolare i loro periodi sono pari a  $\frac{T_0}{2}$ ,  $\frac{T_0}{4}$  e  $\frac{T_0}{2}$  che corrispondono a  $\frac{1}{2f_0}$ ,  $\frac{1}{4f_0}$  e  $\frac{1}{2f_0}$ .

In totale l'energia del segnale è pari a:

$$E(x_3) = \frac{A^2}{4}T_0 + \frac{A^2}{8}T_0 = \frac{3}{8}A^2T_0$$

### 16.1.2 Esercizio 2 - Potenza media di un segnale

Visto ora il calcolo dell'energia di un segnale passiamo a considerarne la potenza che ricordiamo essere

In particolare è ora richiesto di calcolare la potenza media del seguente segnale:

$$x(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} \phi(t - 2nT_2)$$

dove

$$\phi(t) = 2 \sin\left(\frac{2\pi t}{2T_1}\right) p_{T_1}\left(t - \frac{T_1}{2}\right)$$

e  $T_1$  e  $T_2$  sono due costanti reali positive eventi  $T_1 < 2T_2$ .

Letto il testo del problema andiamo ad analizzare il segnale che ci troviamo davanti. Come prima cosa dobbiamo notare che il segnale  $X(t)$  è dato dalla sommatoria di infiniti pezzi, detti  $\phi(t)$ . Partendo da  $\phi(t)$  notiamo come esso non sia altro che un segnale sinusoidale moltiplicato per una porta. Il particolare possiamo ricavare il suo periodo nel seguente modo:

$$\sin(\omega t) = \sin\left(\frac{2\pi t}{2T_1}\right)$$

Nel caso di un segnale standard si ha che  $\omega = 2\pi f$  mentre nel nostro caso avremo che  $\omega = \frac{\pi}{T_1}$  dopo aver semplificato le costanti. Trovato il valore di omega possiamo ricavare il valore di  $f$ , ovvero la frequenza, dalla formula appena scritta.

$$\omega = 2\pi f \Rightarrow \frac{\pi}{T_1} = 2\pi f$$

$$f = \frac{\pi}{2\pi T_1} = \frac{1}{2T_1}$$

Inverto la frequenza ed ottengo il periodo.

$$T = \frac{1}{f} = 2T_1$$

Trovato il periodo della sinusoide andiamo ad analizzare la porta. Come possiamo vedere non è stato effettuato nessun riscaldamento ma soltanto una traslazione verso destra di un valore pari a  $\frac{T_1}{2}$ . Questa operazione rende dunque la funzione pari ad 1 nell'intervallo compreso tra 0 e  $T_1$ .

Otteniamo dunque che il segnale  $\phi(t)$  altro non è che un la prima mezza parte di una funzione seno con ampiezza pari a 2. Segue lo schema del segnale.

Capito come è fatto il segnale  $\phi(t)$  possiamo analizzare il segnale  $x(t)$  il quale risulta essere un segnale avente periodo  $2T_2$  formato da tante repliche o somme degli infiniti segnali  $\phi(t)$  che vengono traslati infinite volte prima e dopo l'origine. Volendo rappresentare il risultato otteniamo la seguente figura:

Possiamo anche scrivere il segnale  $x(t)$  effettuandone lo sviluppo attorno all'origine:

.....

In particolare sappiamo per certezza che le code dell'ennesima  $\phi(t)$  non toccheranno la precedente o la successiva in quanto la funzione  $x(t)$  ha periodo pari a  $2T_2$ , mentre le funzioni  $\phi(t)$  hanno un periodo pari a  $T_1$  che per definizione è strettamente minore del doppio di  $T_2$ .

Andiamo ora a calcolare la potenza media del segnale attraverso due approcci diversi. Nel primo caso possiamo andare ad applicare la definizione vista prima ottenendo quanto segue.

$$P(x) = \lim_{a \rightarrow \infty} \frac{1}{2a} \int_{-a}^a |x(t)| dt = \lim_{a \rightarrow \infty} \frac{1}{2T_2} \int_0^{2T_2} \phi^2(t) dt$$

### 16.1.3 Esercizio 3 - Distanza Euclidea tra due segnali

Affrontata la potenza di un segnale andiamo ora a calcolare la distanza Euclidea tra le seguenti coppie di segnali:

$$x_1(t) = e^{-\alpha t} u(t), \quad \alpha > 0$$

$$x_2(t) = 2u(t)$$

$$x_3(t) = \begin{cases} \left(\frac{t}{T}\right)^2 & \text{se } 0 \leq t \leq T \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

$$x_4(t) = \begin{cases} -\frac{t}{T} & \text{se } 0 \leq t \leq T \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Ricordiamo infine la definizione di distanza Euclidea:

$$d(x_1, x_2) = \sqrt{\int_{-\infty}^{\infty} |x_1(t) - x_2(t)|^2 dt}$$

$$d^2(x_1, x_2) = \int_{-\infty}^{\infty} |x_1(t) - x_2(t)|^2 dt$$

Partiamo ora dalla prima coppia di segnali. In primo segnale è dato da un'esponenziale decrescente moltiplicato per una funzione gradino  $u(t)$  che filtra, per modo di dire, l'esponenziale facendo comparire solo la sua parte positiva.

Il secondo segnale invece è definito da una funzione gradino moltiplicata per una costante. Seguono i grafici dei due segnali  $x_1(t)$  e di  $x_2(t)$ .

Procediamo ora con il calcolo della distanza Euclidea.

$$\begin{aligned} d^2(x_1, x_2) &= \int_{-\infty}^{+\infty} |x_1(t) - x_2(t)|^2 dt = \int_0^{+\infty} (e^{-\alpha t} - 2)^2 dt = \\ &= \int_0^{+\infty} e^{-2\alpha t} dt + \int_0^{+\infty} 4 dt + \int_0^{+\infty} 4e^{-\alpha t} dt = +\infty \end{aligned}$$

Come possiamo vedere da quanto appena ricavato l'integrale di 4 tra 0 ed infinito è divergente facendo divergere anche la somma degli integrali e dunque la distanza Euclidea tra i due segnali.

Si poteva inoltre intuitivamente capire il risultato in due modi diversi: guardando il grafico dei segnali e notando che la differenza di area sottese ai due segnali tendesse all'infinito con lo scorrere del tempo oppure notato che il limite verso infinito delle due funzioni fossero finiti ma aventi valori diversi.

Passiamo ora alla seconda coppia di segnali. Prima di tutto dobbiamo andare a riscrivere i segnali non più sotto forma di sistema ma utilizzando una funzione porta moltiplicata al segnale. In particolare il primo segnale dovrà assumere il suo valore tra 0 e  $T$ , dunque verrà moltiplicato per una porta di ampiezza  $T$  traslata di  $\frac{T}{2}$  verso destra. Procediamo in modo analogo per il secondo segnale ottenendo i seguenti risultati.

$$\begin{aligned} x_3(t) &= \left(\frac{t}{T}\right)^2 \cdot p_T\left(t - \frac{T}{2}\right) \\ x_4(t) &= -\frac{t}{T} \cdot p_T\left(t - \frac{T}{2}\right) \end{aligned}$$

In definitiva possiamo tracciare un grafico dei segnali ottenuti.

Ora non ci resta che calcolare la distanza Euclidea tra i segnali ottenuti.

$$\begin{aligned} d^2(x_3, x_4) &= \int_{-\infty}^{+\infty} |x_3(t) - x_4(t)|^2 dt = \int_0^T \left[ \frac{t^2}{T^2} + \frac{t}{T} \right]^2 dt = \\ &= \int_0^T \frac{t^4}{T^4} dt + \int_0^T \frac{t^2}{T^2} dt + 2 \int_0^T \frac{t^3}{T^3} dt = \\ &= \frac{t^5}{5T^4} \Big|_0^T + \frac{t^3}{3T^2} \Big|_0^T + 2 \frac{t^4}{4T^3} \Big|_0^T = \end{aligned}$$

$$= \frac{T}{5} + \frac{T}{3} + \frac{T}{2} = \frac{31}{30}T$$

In definitiva si avrà che la distanza Euclidea sarà pari a  $\sqrt{\frac{31}{30}}T$ .

#### 16.1.4 Esercizio 4 - Sviluppo di un segnale dalla base

Dati i segnali ortonormali riportati di seguito si sviluppi la funzione  $z(t)$ :

$$z(t) = \frac{1}{2} + \cos\left(\frac{t\pi}{4}\right) + \sin(\pi t)$$

Come abbiamo visto in precedenza sviluppare una funzione  $z(t)$  su una base ortonormale ( $w_1(t)$ ,  $w_2(t)$ , ...,  $w_n(t)$ ) significa scrivere  $z(t)$  come combinazione lineare dei segnali che compongono la base come:

$$z(t) = \sum_{i=1}^n \alpha_i w_i(t) = \alpha_1 w_1(t) + \alpha_2 w_2(t) + \alpha_3 w_3(t)$$

In particolare i coefficienti si ottengono tramite l'operazione di prodotto scalare così definito:

$$\alpha_i = \langle z, w_i \rangle \quad \text{con } i = 1, \dots, n$$

Infine prima di iniziare a fare i calcoli possiamo notare come la funzione  $z(t)$  sia scomponibile come somma di tre pezzi diversi. Andremo dunque - essendo il prodotto scalare dotato di proprietà di linearità - a calcolare il prodotto scalare di ogni elemento della base per ognuno delle tre funzioni che compongono  $z(t)$ .

Prima di iniziare andiamo a rappresentare le tre funzioni che sommate ci danno  $z(t)$ .

$$z_1(t) = \frac{1}{2} \quad z_2(t) = \cos\left(\frac{t\pi}{4}\right) \quad z_3(t) = \sin(\pi t)$$

Procediamo ora svolgendo i prodotti scalari così definiti secondo la proprietà di linearità:

$$\langle z, w_1 \rangle = \langle z_1, w_1 \rangle + \langle z_2, w_1 \rangle + \langle z_3, w_1 \rangle$$

$$\langle z, w_2 \rangle = \langle z_1, w_2 \rangle + \langle z_2, w_2 \rangle + \langle z_3, w_2 \rangle$$

$$\langle z, w_3 \rangle = \langle z_1, w_3 \rangle + \langle z_2, w_3 \rangle + \langle z_3, w_3 \rangle$$

Seguono i calcoli di tutti i prodotti scalari sopra riportati. Si noti come per alcuni di essi è stato adottato un approccio grafico andando a moltiplicare una delle parti della funzione  $z(t)$  con uno degli elementi della base.

Iniziamo con l'elemento di base  $w_1$ .

$$\langle z_1, w_1 \rangle = \int_0^4 z_1(t) w_1(t) dt = 0$$

In particolare analizzando il grafico del segnale prodotto dentro il segno di integrale notiamo essere dispari rispetto la centro dell'intervallo di integrazione dunque il suo valore è nullo.

$$\langle z_2, w_1 \rangle = 2 \int_0^2 \frac{1}{2} \cos\left(\frac{t\pi}{4}\right) dt = \frac{4}{\pi} \sin\left(\right)$$

### 16.1.5 Esercizio 5 - Sviluppo in serie di Fourier I

Dato il segnale a energia finita  $x(t) = p_\tau(t)$  con  $\tau < T$ . Se ne calcoli lo sviluppo in serie di Fourier nell'intervallo  $(-T, T)$ , ossia:

$$x(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \mu_n e^{j\frac{2\pi}{T}nt} \quad \text{con} \quad \mu_n = \frac{1}{2T} \int_{-T}^T x(t) e^{j\frac{2\pi}{T}nt} dt$$

Iniziamo subito andando a vedere che il segnale  $x(t)$  è una porta di ampiezza unitaria e larghezza pari a  $\tau$  che si espande da  $-\frac{\tau}{2}$  a  $\frac{\tau}{2}$ .

Capito che segnale stiamo trattando andiamo subito a calcolare il valore di  $\mu_n$  ovvero il valore dei coefficienti.

$$\begin{aligned} \mu_n &= \frac{1}{T} \int_{-\frac{\tau}{2}}^{\frac{\tau}{2}} x(t) e^{-j\frac{2\pi}{T}nt} dt = \frac{1}{T} \int_{-\frac{\tau}{2}}^{\frac{\tau}{2}} e^{-j\frac{2\pi}{T}nt} dt = \\ &= \frac{1}{T} \frac{T}{-j2\pi n} e^{-j\frac{2\pi}{T}nt} \Big|_{-\frac{\tau}{2}}^{\frac{\tau}{2}} = \frac{1}{-j2\pi n} [e^{-j\frac{2\pi}{T}n\frac{\tau}{2}} - e^{j\frac{2\pi}{T}n\frac{\tau}{2}}] \end{aligned}$$

Possiamo riscrivere il risultato ricordando che:

$$\begin{cases} \cos(\alpha) = \frac{e^{j\alpha} + e^{-j\alpha}}{2} \\ \sin(\alpha) = \frac{e^{j\alpha} - e^{-j\alpha}}{2j} \end{cases}$$

Otteniamo dunque che:

$$\frac{1}{-j2\pi n} [-2j \sin(n\pi \frac{\tau}{T})]$$

Semplificando le costanti abbiamo che:

$$\frac{\sin(n\pi \frac{\tau}{T})}{\pi n}$$

Moltiplico numeratore e denominatore entrambi per  $\frac{\tau}{T}$

$$\frac{\tau}{T} \frac{\sin(n\pi \frac{\tau}{T})}{\pi n \frac{\tau}{T}}$$

Ricordiamo ora la definizione della funzione  $\text{sinc}(x)$  nel modo seguente:

$$\text{sinc}(x) \triangleq \frac{\sin(\pi x)}{\pi x}$$

Si ottiene dunque che:

$$\frac{\tau}{T} \frac{\sin(n\pi \frac{\tau}{T})}{\pi n \frac{\tau}{T}} = \frac{\tau}{T} \text{sinc}(n \frac{\tau}{T})$$

In definitiva, calcolati ora i coefficienti  $\mu_n$  possiamo scrivere lo sviluppo in serie di Fourier:

$$x(t) = \sum_n = \text{sinc}(n \frac{\tau}{T}) \cdot e^{-j \frac{2\pi}{T} nt}$$

Notiamo infine come si sia alleggerita la notazione sulla sommatoria dove scriveremo solo  $n$  con lo scopo di intendere la sommatoria di tutti gli  $n$  da  $-\infty$  a  $+\infty$ .

### 16.1.6 Esercizio 6 - Sviluppo in serie di Fourier II

Arriviamo ora all'ultimo esercizio dove dato il segnale  $f(t)$  ad energia finita riportato nella figura sottostante viene chiesto di calcolarne lo sviluppo in serie di Fourier. È inoltre noto che il segnale è definito sull'intervallo  $(-3T, +3T)$  ed assume ampiezza pari a  $2A$  nella porta centrata nell'origine mentre assume ampiezza pari ad  $A$  sulle due porte centrate in  $-2T$  e  $+2T$ . Sappiamo infine che le porte hanno tutte supporto pari a  $\tau$ .

Prima di cominciare a fare calcoli andiamo a fare delle considerazioni che potrebbero aiutarci nella risoluzione dell'esercizio. In particolare notiamo come ci sia possibile sviluppare in serie di Fourier la funzione  $p_\tau(x)$  - opportunamente traslata e riscalata - per poi inserire lo sviluppo calcolato nell'espressione di  $f(t)$ .

Possiamo dunque riscrivere la funzione  $f(t)$  - ovvero come la somma delle tre porte - nel modo seguente:

$$f(t) = A[2p_\tau(t) + p_\tau(t - 2T) + p_\tau(t + 2T)]$$



## 16.2 Esercitazione 2 - 07/10/2025

In questa esercitazione andremo ad affrontare alcuni esercizi sul calcolo della trasformata di Fourier prima applicandone la definizione e poi utilizzando trasformate a noi già note a cui applicheremo le giuste proprietà per ottenere il risultato voluto. Infine vedremo anche come in alcuni casi il calcolo di potenza ed energia possa essere svolto anche nello spazio delle frequenze e non in quello dei tempi.

### 16.2.1 Esercizio 1 - Trasformata di Fourier di segnali

Iniziamo ora con il primo esercizio dove ci viene chiesto di calcolare la trasformata di Fourier dei seguenti segnali:

$$\begin{aligned}s_1(t) &= e^{-\alpha t} u(t), \quad \alpha > 0 \\s_2(t) &= e^{-2t+4} u(t-2) \\s_3(t) &= e^{-\frac{t}{2}} \cos(100\pi t) u(t) \\s_4(t) &= 10 \operatorname{sinc}^2(t) \cos(300\pi t + \frac{\pi}{6}) \\s_5(t) &= \operatorname{tri}(\frac{t-1}{2}) e^{-j200\pi t}\end{aligned}$$

Iniziamo dal primo segnale alla quale andremo ad applicare la definizione di trasformata di Fourier svolgendo il calcolo dell'integrale. Seguendo la definizione della trasformata vista sopra possiamo procedere:

$$S_1(f) = \int_{-\infty}^{+\infty} s_1(t) e^{-j2\pi f t} dt = \int_0^{+\infty} e^{-\alpha t} e^{-j2\pi f t} dt = \int_0^{+\infty} e^{-t(\alpha + j2\pi f)} dt$$

Risolviamo ora l'integrale notando come l'intervallo di integrazione sia limitato da zero ad infinito dato che la funzione risulta essere nulla al di fuori di esso. Calcoliamo la trasformata:

$$\int_0^{+\infty} e^{-t(\alpha + j2\pi f)} dt = -\frac{1}{\alpha + j2\pi f} e^{-t(\alpha + j2\pi f)} \Big|_0^{+\infty} = \frac{1}{\alpha + j2\pi f}$$

In particolare notiamo come l'integrale dunque la trasformata esista solo nel caso il cui il valore di  $\alpha$  sia strettamente maggiore di zero facendo convergere l'integrale. Inoltre il termine che andiamo a calcolare in zero e  $+\infty$  possiamo scomporlo con due esponenziali - modulo e fase - notando come quando si sostituisce infinito il modulo tenda a zero mentre la fase oscilla ad frequenza infinita. Quando invece sostituiamo il valore 0 otteniamo 1 come semplificazione dei due esponenziali cambiati di segno.

D'ora in poi non andremo quasi mai ad utilizzare la definizione di trasformata di Fourier attraverso il calcolo integrale ma utilizzando trasformate di funzioni già note unite tra loro attraverso opportune proprietà. Detto ciò passiamo al calcolo delle altre trasformate.

$$s_2(t) = e^{-2t+4} u(t-2)$$

Come possiamo vedere il segnale è formato da un'esponenziale decrescente moltiplicato per un gradino traslato verso destra di due unità. Il segnale risulta avere il seguente grafico:

In particolare possiamo notare come l'esponenziale possa essere riscritto come  $e^{2(t-2)}$  e sostituendo il valore  $t - 2$  con  $t$  si ottiene una nuova funzione equivalente

Infine possiamo comunque mostrare come si potesse arrivare allo stesso risultato attraverso il calcolo integrale e la definizione di trasformata di Fourier.

$$\int_{-\infty}^{+\infty} s_2(t) e^{-j2\pi ft} dt = \int_2^{+\infty} e^{-2t+4} e^{-j2\pi ft} dt = e^4 \cdot \int_2^{+\infty} e^{-t(2+j2\pi f)} dt$$

Imponendo che  $a = 2 + j2/\pi f$  si ottiene il seguente integrale:

$$\int_2^{+\infty} e^{-at} dt = \frac{e^{-2a}}{a}$$

Sostituendo si ottiene che:

$$e^4 \cdot \int_2^{+\infty} e^{-t(2+j2\pi f)} dt = e^4 \frac{e^{-2(2+j2\pi f)}}{2 + j2\pi f} = \frac{e^{4-4} e^{-j2\pi f}}{2 + j2\pi f} = \frac{e^{-j2\pi f}}{2 + j2\pi f}$$

Passiamo ora al segnale successivo

$$s_3(t) = e^{-\frac{t}{2}} \cos(100\pi t) u(t)$$

Proseguiamo con il prossimo segnale:

$$s_4(t) = 10 \operatorname{sinc}^2(t) \cos(300\pi + \frac{\pi}{6})$$

Iniziamo analizzando il segnale proposto composto da un segnale  $\operatorname{sinc}()$  moltiplicato per un segnale sinusoidale  $\cos()$  avente una fase diversa da zero la quale implica che non si possa utilizzare la modulazione come nell'esempio visto in precedenza.

### 16.2.2 Esercizio 2 - Trasformata e serie di Fourier di un segnale triangolare

Passiamo ora al secondo esercizio andando a calcolare la trasformata di Fourier del segnale onda triangolare riportato di seguito calcolando anche i coefficienti delle serie di Fourier del segnale stesso.

### 16.2.3 Esercizio 3 - Passaggio da tempo a frequenza

### 16.2.4 Esercizio 4 - Energia di un segnale

### **16.3 Esercitazione 3 - 15/10/2025**

**16.3.1 Esercizio 1 - Linearità e tempo-invarianza di un sistema**

**16.3.2 Esercizio 2 - Studio sistema LTI**

**16.3.3 Esercizio 3 - Uscita di un sistema data la sua risposta impulsiva**

**16.3.4 Esercizio 4 - Uscita di un sistema data la sua risposta impulsiva I**

**16.3.5 Esercizio 5 - Risposta all'impulso di un sistema con onda quadra in ingresso**

**16.3.6 Esercizio 6 - Uscita di un sistema data la sua risposta impulsiva II**

#### **16.4 Esercitazione 4 - 22/10/2025**

**16.4.1 Esercizio 1 - Segnale gaussiano attraverso filtro passabasso gaussiano**

**16.4.2 Esercizio 2 - Canale distortore**

**16.4.3 Esercizio 3 - Segnale sinusoidale attraverso un sistema LTI**

**16.4.4 Esercizio 4 - Studio di sistema I**

**16.4.5 Esercizio 5 - Studio di sistema II**

## 16.5 Esercitazione 5 - 28/10/2025

In questa esercitazione si andranno ad affrontare problemi relativi ai segnali periodici nel tempo studiandone il comportamento attraverso filtri e sistemi LTI.

### 16.5.1 Esercizio 1 - Segnale periodico filtrato da un passabasso I

Dato il segnale:

$$y(t) = \sum_{i=-\infty}^{+\infty} x(t - 2iT)$$

dove

$$x(t) = \begin{cases} 1 - \frac{3|t|}{4T} & \text{per } |t| < 2T/3 \\ 1/2 & \text{per } 2T/3 < |t| < T \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Il segnale  $y(t)$  viene successivamente filtrato con un filtro passabasso ideale la cui funzione di trasferimento vale 1 per  $|f| < B = \frac{3}{4T}$  e 0 altrove. Calcolare l'espressione del segnale  $z(t)$  in uscita dal filtro.

### 16.5.2 Esercizio 2 - Segnale periodico filtrato da un passabasso II

### 16.5.3 Esercizio 3 - Potenza di un segnale periodico attraverso un sistema LTI

### 16.5.4 Esercizio 4 - Segnale periodico attraverso un filtro passabanda

In questo esercizio ci viene dato il segnale

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \Pi\left(\frac{2t}{T} - 2k\right)$$

dove  $\Pi(t) = 1$  se  $t \in [-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}]$  e zero altrove. Il segnale viene posto in ingresso ad un filtro passabanda ideale con frequenza centrale  $f_c = L/T$ ,  $L$  intero positivo e banda  $\frac{1}{2T}$ . Viene richiesto di scrivere l'espressione  $y(t)$  del segnale d'uscita.

Letta la descrizione del problema possiamo ora a vedere una possibile soluzione dapprima andando a riscrivere l'espressione del segnale  $x(t)$  per vederlo in un'altra forma.

$$x(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \Pi\left(\frac{2t}{T} - 2k\right) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \Pi\left(\frac{2}{T}(t - kT)\right)$$

In questo caso abbiamo riscritto il segnale in una forma più simile a quella dei segnali periodici a cui siamo abituati solitamente. Infine possiamo anche definire funzione  $s(t)$  per andare a scrivere il segnale nel modo seguente:

$$x(t) = \sum_k s(t - kT)$$

In particolare si avrebbe  $s(t)$  definita nel seguente modo:

$$s(t) = \Pi\left(\frac{2t}{T}\right) = \Pi\left(\frac{t}{T/2}\right) = p_{T/2}(T)$$

Nello specifico abbiamo riscritto il

### 16.5.5 Esercizio 5 - Segnale periodico e trasformazione LTI

In questo esercizio dato il segnale

$$x(t) = \sum_{i=-\infty}^{+\infty} (-1)^i p_T(t - iT)$$

dove  $p_T(t)$  vale 1 per  $|t| < T/2$  e 0 altrove. Il segnale subisce una trasformazione LTI caratterizzata da  $H(f) = 1$  per  $|f| < B$  e 0 altrove. Nel caso in cui  $BT = 1/3$  quanto vale il segnale  $y(t)$  ottenuto in uscita?

Letta la descrizione del problema passiamo ora a vedere una possibile soluzione del problema. Iniziamo andando ad analizzare il nostro segnale  $x(t)$  che a prima vista può sembrare periodico composto dalla sommatoria di più parti, ma guardano meglio, ci rendiamo conto essere il prodotto di due segnali diversi. In particolare ci troviamo davanti ad un segnale periodico di periodo  $T$  che è moltiplicato per 1 o -1 in base all'indice della sommatoria che lo compone. Segue quanto appena detto.

$$(-1)^i = \begin{cases} 1 & \text{se } i \text{ è pari} \\ -1 & \text{se } i \text{ è dispari} \end{cases}$$

Nel nostro caso, essendo il segnale una costante di valore unitario moltiplicata per una costante unitaria che varia solo di segno, otteniamo una sequenza di porte di supporto  $T$  e di altezza 1 centrate in multipli pari di  $T$  intervallate da una sequenza di porte identiche alle precedenti ma aventi altezza pari a -1. Ci è quindi possibile vedere il segnale sia come una successione di porte ma anche come una onda quadra avente periodo pari a  $2T$ . Segue una rappresentazione di quanto appena detto.

Possiamo inoltre notare come fosse anche possibile vedere il segnale  $x(t)$  come la differenza tra due segnali. Ci è possibile riscrivere il segnale come differenza tra  $z(t)$  e  $z(t - T)$ . In particolare scrivendo  $z(t)$  come:

$$z(t) = \sum_i p_T(t - 2iT)$$

In altre parole stiamo considerando il segnale  $x(t)$  come la differenza tra tante porte traslate alla quale vengono tolte, per modo di dire, altrettante porte in modo intermittente al fine di ottenere l'onda quadra rappresentata prima. Vedremo nel prossimo esercizio come ci sarà possibile utilizzare questa scrittura per risolvere il problema in modo alternativo rispetto a quanto faremo ora.

Proseguendo con la risoluzione del problema notiamo come l'onda quadra che abbiamo generato non è più periodica su un periodo pari a  $T$  ma lo è su un'intervallo di valori pari a  $2T$ . In particolare considerando ora il segnale  $2T$ -periodico possiamo scriverlo come sommatoria su  $i$  di un dato segnale  $q(t)$  opportunamente traslato:

$$x(t) = \sum_i q(t - 2iT)$$

in particolare sappiamo che  $q(t)$  è dato da una porta di supporto  $T$  seguita da una seconda porta con lo stesso supporto traslata e moltiplicata per un valore negativo. In altri termini stiamo descrivendo la salita e la discesa della nostra onda quadra limitata al suo primo "ciclo". In termini matematici otteniamo che:

$$q(t) = p_T(t) - p_T(t - T)$$

Ottenuto ora il segnale possiamo passare nello spazio delle frequenze per risolvere il problema in quanto nello spazio dei tempi si incontrerebbero delle convoluzioni per delle funzioni  $\text{sinc}(t)$  che risulterebbero molto difficili da trattare. Procediamo con la formula seguente che utilizzeremo sempre per questa forma di esercizio:

$$X(f) = \frac{1}{T} \sum_i Q\left(\frac{i}{T}\right) \cdot \delta\left(f - \frac{i}{T}\right)$$

In particolare con questa formula stiamo andando a moltiplicare la trasformata di Fourier del nostro segnale iniziale con una delta traslata nella frequenza ottenendo così lo spettro del segnale che essendo periodico nel tempo produrrà uno spettro discreto in frequenza. Notiamo infine che il valore di  $T$  dovrà essere poi sostituito con il periodo trattato prima ovvero  $2T$ .

Proseguiamo ora effettuando come prima cosa la trasformata del segnale limitato ad un suo singolo periodo, otteniamo dunque:

$$\begin{aligned} q(t) &= p_T(t) - p_T(t - T) \\ \mathcal{F}(q(t)) &= Q(f) = T \text{sinc}(fT) - T \text{sinc}(fT) \cdot e^{-j2\pi fT} = T \text{sinc}(fT) \cdot [1 - e^{-j2\pi fT}] \end{aligned}$$

Effettuando la trasformata delle due porte che compongono il singolo periodo della nostra onda quadra otteniamo due funzioni  $\text{sinc}()$  moltiplicate per un valore  $T$  ed opportunamente traslata in frequenza come accade per la seconda porta. Ricordiamo che la traslazione nel

tempo diventa una moltiplicazione per un'esponenziale in frequenza. Fatto ciò andiamo a riprendere la formula generale e sostituiamo opportunamente i valori di  $T$  e di  $Q(f)$ .

$$X(f) = \frac{1}{T} \sum_i Q\left(\frac{i}{T}\right) \cdot \delta\left(f - \frac{i}{T}\right)$$

Sostituendo  $T$  con  $2T$  ottengo che:

$$X(f) = \frac{1}{2T} \sum_i Q\left(\frac{i}{2T}\right) \cdot \delta\left(f - \frac{i}{2T}\right)$$

Sostituisco la funzione  $Q(f)$  appena trovata all'interno dell'espressione ottenendo:

$$X(f) = \frac{1}{2T} \sum_i T \operatorname{sinc}\left(\frac{i}{2T} \cdot T\right) \cdot (1 - e^{-j2\pi \frac{i}{2T} T}) \cdot \delta\left(f - \frac{i}{2T}\right)$$

Semplificando alcuni termini arriviamo ad ottenere che:

$$X(f) = \frac{1}{2} \sum_i \operatorname{sinc}\left(\frac{i}{2}\right) \cdot (1 - e^{-ji\pi}) \cdot \delta\left(f - \frac{i}{2T}\right)$$

Notiamo come prima abbiamo sostituito  $T$  con  $2T$ , abbiamo poi sostituito  $Q(f)$  con la funzione trovata andando anche a sostituire  $f$  all'interno di quest'ultima in base al valore trovato nell'espressione generale. Possiamo da subito notare come questi passaggi vadano fatti in un certo ordine per evitare confusione ed errori.

Arrivati a questo punto notiamo che il termine  $e^{-ji\pi}$  non si altro che un numero complesso avente parte immaginaria nulla e parte reale variabile in base all'esponente  $i$ . Ci è possibile dire ciò ricordando che  $e^{-j\pi} = -1$  ottenuto dalla formula di Eulero. In particolare assieme all'altro termine all'interno della parentesi il valore dell'espressione assume e i valori seguenti:

$$1 - (-1)^i = \begin{cases} 0 & \text{se } i \text{ è pari} \\ 2 & \text{se } i \text{ è dispari} \end{cases}$$

Come possiamo notare quando  $i$  è dispari annulla la componente in frequenza motivo per cui possiamo riscrivere la nostra sommatoria. Utilizzeremo ora una sommatoria di soli numeri dispari  $k$  definiti in questo modo  $i = 2k + 1$ . Otteniamo dunque che:

$$X(f) = \sum_k \operatorname{sinc}\left(\frac{2k+1}{2}\right) \cdot 2 \cdot \delta\left(f - \frac{2k+1}{2T}\right)$$

Possiamo infine scomporre la funzione  $\operatorname{sinc}()$  ed ottenere un'espressione semplificata:

$$X(f) = \sum_k \frac{\sin\left(\frac{2k+1}{2} \cdot \pi\right)}{\left(\frac{2k+1}{2} \cdot \pi\right)} \cdot 2\delta\left(f - \frac{2k+1}{2T}\right)$$

Ci è possibile riscrivere il seno al numeratore nel modo seguente:



$$\sin\left(\frac{2k+1}{2} \cdot \pi\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2} + k\pi\right) = (-1)^k$$

Otteniamo dunque questa espressione:

$$\frac{2}{\pi} \sum_k \frac{(-1)^k}{2k+1} \cdot \delta\left(f - \frac{2k+1}{2T}\right)$$

Arrivati a questo punto possiamo interpretare il segnale in questo modo. Dato che il segnale preso in esempio è periodico nel tempo sappiamo che avremo uno spettro di frequenza discreto. In particolare ogni delta - ovvero componente in frequenza - sarà moltiplicata per una costante  $\frac{2}{\pi}$  posta prima della sommatoria che contiene tutte le componenti spaziate di  $\frac{T}{2}$  e centrate in tutti i punti  $\frac{\pm i}{2T}$  dove il termine  $i$  è ottenuto dalla sommatoria vista in precedenza. In definitiva otteniamo il seguente grafico:

In definitiva possiamo notare come la trasformazione LTI - ovvero un filtro passabasso ideale - avente una banda bilatera pari a  $B = \frac{1}{3T}$  sia troppo stretta per permettere il passaggio di qualsiasi componente in frequenza. Notiamo come l'unica componente che potrebbe essere filtrata sarebbe quella continua ma in questo caso è moltiplicata per zero.

In definitiva in termini matematici otteniamo che:

$$Y(f) = X(f) \cdot H(f) = 0$$

In modo immediato otteniamo che se il segnale di uscita è nullo nelle frequenze lo sarà anche nel tempo, avremo dunque che  $y(t) = 0$ .

### 16.5.6 Esercizio 6 - Spettro di ampiezza di un segnale

Affrontiamo ora l'ultimo problema di questa esercitazione dove dato un segnale

$$x(t) = \sum_{i=-\infty}^{+\infty} (-1)^i r(t - iT)$$

dove la funzione  $r(t)$  ha la seguente espressione

$$r(t) = e^{-\alpha t} u(t)$$

ci viene chiesto di calcolarne lo spettro in ampiezza. Si richiede di dire se sia possibile ottenere dal segnale  $x(t)$  un segnale sinusoidale di frequenza  $f_0$  operando opportune operazioni di filtraggio. Infine motivare la risposta escludendo il caso elementare in cui  $f_0 = 0$ , qual è il minimo valore di  $f_0$  ottenibile?

Iniziamo andando a capire come è composto il singolo elemento di  $x(t)$  ovvero  $r(t)$ . Il segnale  $r(t)$  è composto da un'esponenziale decrescente (si suppone che  $x \in \mathbb{R}^+$ ) moltiplicato per una funzione gradino pari ad 1 per  $x \geq 0$  e pari a zero per  $x < 0$ . Si ottiene il seguente grafico:

Possiamo inoltre andare subito ad effettuarne la trasformata di Fourier in quanto è una funzione a noi nota. Otteniamo dunque che:

$$\mathcal{F}(r(t)) = R(f) = \frac{1}{\alpha + i2\pi f}$$

Fatto ciò passiamo ora ad analizzare il segnale  $x(t)$  composto, come visto in precedenza, da due segnali moltiplicati tra di loro. Possiamo notare come il segnale sia composto da una serie di esponenziali decrescenti - come quelli di  $r(t)$  - traslati, sommati o sottratti in modo alternato per un valore pari a 1 o  $-1$  in base all'indice  $i$  della sommatoria che lo genera.

Compresa questa situazione possiamo andare a scrivere il nostro segnale come sommatoria di esponenziali positivi a cui viene sottratta una sommatoria degli altri segnali che risultano essere negativi. Riscrivendo l'espressione del segnale utilizzando due sommatorie separate su un valore  $n$  e sostituendo al valore di  $i$  l'espressione  $2n$  in una e  $2n + 1$  in un'altra:

$$x(t) = \sum_i (-1)^i \cdot r(t - iT) = \sum_n (-1)^{2n} \cdot r(t - 2nT) + \sum_n (-1)^{2n+1} \cdot r(t - (2n + 1)T)$$

Semplifichiamo i valori ottenuti dagli esponenziali si ottiene che:

$$x(t) = \sum_n r(t - 2nT) - \sum_n r(t - 2nT - T)$$

Semplifichiamo infine la nostra espressione andando a scriverla in questo modo:

$$x(t) = y(t) - y(t - T) \quad \text{dove} \quad y(t) = \sum_n r(t - 2nT)$$

A questo punto ci rimane estremamente semplice trasformare il segnale  $x(t)$  nello spazio delle frequenze con Fourier:

$$\mathcal{F}(x(t)) = X(f) = Y(f) - Y(f) \cdot e^{-j2\pi fT}$$

Otteniamo dunque la differenza tra le due trasformate con la traslazione nello spazio dei tempi che diventa una moltiplicazione per l'esponenziale complesso in frequenza.

Ora come per ogni problema riguardante i segnali periodici andiamo ad applicare la formula seguente facendo i solito accorgimenti sul periodo:

$$Y(f) = \frac{1}{2T} \sum_n R\left(\frac{n}{2T}\right) \cdot \delta\left(f - \frac{n}{2T}\right)$$

Semplificando e sostituendo si ottiene che:

$$Y(f) = \frac{1}{2T} \sum_n \frac{1}{\alpha + j2\pi \frac{n}{2T}} \cdot \delta\left(f - \frac{n}{2T}\right)$$

Andiamo ora a calcolare il segnale  $Y(f)$  in uscita ricordando l'espressione vista in precedenza dove  $X(f) = Y(f) \cdot [1 - e^{-j2\pi fT}]$ . Scrivendo l'espressione otteniamo che:

$$Y(f) = \frac{1}{2T} \sum_n \frac{1}{\alpha + \frac{j\pi n}{T}} \cdot \delta\left(f - \frac{n}{2T}\right) \cdot [1 - e^{-j\pi n}]$$

Notiamo come il termine tra le parentesi quadre può assumere due valori in base all'indice della sommatoria. In particolare:

$$1 - e^{-j\pi n} = \begin{cases} 0 & \text{se } n \text{ è pari} \\ 2 & \text{se } n \text{ è dispari} \end{cases}$$

Dato che le componenti in frequenza quando  $n$  è pari risultano essere nulle in quanto moltiplicate per zero andiamo a riscrivere la sommatoria con un'indice  $k$  sostituendo  $n$  all'interno con  $2k + 1$  otteniamo che:

$$X(f) = \frac{1}{2T} \sum_k \frac{1}{\alpha + j\pi \frac{2k+1}{T}} \cdot 2 \cdot \delta\left(f - \frac{2k+1}{2T}\right)$$

Semplificando otteniamo che:

$$X(f) = \frac{1}{T} \sum_k \frac{1}{\alpha + j\pi \frac{2k+1}{T}} \cdot \delta\left(f - \frac{2k+1}{2T}\right)$$

A questo punto possiamo andare ad interpretare il nostro spettro attraverso un grafico.

## 16.6 Esercitazione 6 - 29/10/2025

In questa esercitazione si andranno ad affrontare problemi relativi ai segnali periodici nel tempo studiandone il comportamento attraverso filtri e sistemi LTI facendo ora attenzione agli spettri ed alle funzioni di correlazione.

### 16.6.1 Esercizio 1 - Segnale ad energia finita e funzione di autocorrelazione

Iniziamo con il primo esercizio dove dato un segnale  $x(t)$  ad energia finita si chiede di indicare quale tra le seguenti  $R_x(\tau)$  non può rappresentare una sua funzione di autocorrelazione:

a)  $R_x(\tau) = \text{sinc}(\tau/T)$

b)  $R_x(\tau) = e^{-|\tau|}$

c)  $R_x(\tau) = 1 - \frac{|\tau|}{T}$  per  $|\tau| < T$

d)  $R_x(\tau) = \cos(2\pi\tau/T)p_{T/2}(\tau)$

Per risolvere questo esercizio dobbiamo prima di tutti ricordare i criteri per cui un segnale  $R_x(\tau)$  può essere una funzione di autocorrelazione di un dato segnale per poi andare ad analizzare ogni opzione possibile. Ricordiamo subito quali sono le proprietà che devono essere rispettate:

- $R_x(\tau)$  deve essere pari
- $R_x(\tau)$  deve ammettere un massimo nell'origine
- I valori assunti da  $S_x(f)$  devono essere maggiori o uguali da zero. Ricordiamo che  $S_x(f)$  altro non è che la trasformata di Fourier di  $R_x(\tau)$ .

Iniziamo andando ad analizzare il primo segnale **a**. Sappiamo che la funzione  $\text{sinc}(t)$  è composta da un  $\sin(\pi t)$  al numeratore diviso per una funzione  $t$ . Essendo entrambe dispari possiamo dire che la funzione risultante, ovvero la  $\text{sinc}(t)$  è pari soddisfacendo così il primo punto.

Sappiamo inoltre che la  $\text{sinc}(t)$  ha un massimo nell'origine soddisfacendo il secondo punto. Infine dalle tavole sappiamo che la trasformata è rappresentata da una porta che è sempre maggiore o uguale a zero soddisfacendo così anche la terza condizione.

Passando all'opzione **b** possiamo dire che ci troviamo davanti a due rami di esponenziale decrescente. In particolare la funzione  $R_x(\tau)$  risulta essere simmetrica in quanto all'esponente è presente un valore assoluto il quale unito al segno negativo porta la funzione ad assumere il suo valore massimo nell'origine soddisfacendo le prime due condizioni. Effettuiamo ora la trasformata di Fourier del segnale  $R_x(t)$ :

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = \frac{2}{1 + 4\pi^2 f^2}$$

Notiamo in modo immediato come la funzione sia data dal rapporto tra due quantità che sono sempre positive dunque risulta essere soddisfatta anche la terza condizione.

Passiamo ad analizzare il terzo segnale **c**. Prendendo in analisi il terzo caso possiamo subito vedere che il segnale è composto da due parti. La prima parte tra  $-T$  e zero è una retta di equazione  $\tau + 1$  mentre la seconda parte tra 0 e  $T$  è definita da una retta di equazione  $-\tau + 1$ . Unendo le due parti notiamo che il nostro segnale è equivalente ad un segnale triangolare che possiamo scrivere così:

$$R_x(\tau) = \text{tri}\left(\frac{\tau}{T}\right)$$

Possiamo dunque dire immediatamente che  $R_x(\tau)$  rispetta le prime due condizioni in quanto è pari ed ha massimo nell'origine. Possiamo infine analizzare il terzo punto andando a fare la trasformata di Fourier del segnale ottenendo il seguente risultato:

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = T \text{sinc}^2(fT)$$

Notiamo fin da subito che la funzione che assume solo valori positivi ed uguali a zero è moltiplicata per una costante positiva che ci porta a confermare anche la terza condizione.

Passiamo infine ad analizzare l'ultima opzione ovvero l'opzione **d**.

Iniziamo analizzando il segnale dato notando che esso si compone di una sinusoide moltiplicata per una porta di supporto  $\frac{T}{4}$ , in particolare il segnale  $R_x(\tau)$  sarà dato dalla parte centrale di un coseno di periodo  $T$  ma della quale consideriamo solo i primi  $\frac{T}{4}$  prima e dopo dell'origine. Analizzando quanto appena detto possiamo dire che le prime due condizioni risultano vere in quanto la funzione coseno è pari quindi una sua sezione attorno all'origine rimane pari ed ammette massimo nell'origine. Fatto ciò passiamo ad effettuare l'ultima condizione trasformando  $R_x(\tau)$  secondo Fourier. Come abbiamo detto il segnale è composto da una sinusoide ( $R_{x1}(\tau)$ ) e da una porta ( $R_{x2}(\tau)$ ) moltiplicate tra di loro. Sapendo la trasformata di  $R_{x2}(\tau)$  e riscrivendo il coseno nella forma esponenziale:

$$\mathcal{F}(R_{x2}(\tau)) = \frac{T}{2} \text{sinc}\left(f \cdot \frac{T}{2}\right)$$

$$R_{x1}(\tau) = \frac{1}{2}(e^{j2\pi\tau/T} + e^{-j2\pi\tau/T})$$

Applico ora la proprietà della modulazione sapendo che  $X(f)$  è la trasformata di Fourier di  $x(t)$  ottengo che  $x(t) \cdot e^{j2\pi f_0 t}$  risulta essere uguale a  $X(f - f_0)$ . Possiamo anche vedere la modulazione in questo modo più affine al nostro caso:

$$x(t) \cdot \cos(2\pi f_0 t) \xrightarrow{\mathcal{F}} \frac{1}{2}[X(f - f_0) + X(f + f_0)]$$

Applico quanto detto al caso in esempio:

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = \frac{1}{2} \cdot \frac{T}{2} \left[ \text{sinc} \left( \left( f - \frac{1}{T} \right) \cdot \frac{T}{2} \right) + \text{sinc} \left( \left( f + \frac{1}{T} \right) \cdot \frac{T}{2} \right) \right]$$

Possiamo semplificare nel modo seguente:

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = \frac{T}{4} \left[ \text{sinc} \left( \frac{fT}{2} - \frac{1}{2} \right) + \text{sinc} \left( \frac{fT}{2} + \frac{1}{2} \right) \right]$$

Per semplicità sostituisco  $\frac{fT}{2}$  con la variabile  $x_1$  ed ottengo:

$$\frac{T}{4} \left[ \text{sinc} \left( x_1 - \frac{1}{2} \right) + \text{sinc} \left( x_1 + \frac{1}{2} \right) \right]$$

Ricordando la scrittura della  $\text{sinc}(x_1)$  come  $\frac{\sin(\pi x_1)}{\pi x_1}$  riscrivo quanto trovato sopra:

$$\frac{T}{4} \left[ \frac{\sin \left( \pi \left( x_1 - \frac{1}{2} \right) \right)}{x_1 - \frac{1}{2}} + \frac{\sin \left( \pi \left( x_1 + \frac{1}{2} \right) \right)}{x_1 + \frac{1}{2}} \right]$$

Possiamo ora sviluppare ai denominatori usando la seguente formula di somma e differenza:

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin \alpha \cos \beta \pm \cos \alpha \sin \beta$$

Ponendo  $\alpha = \pi x$  e  $\beta = \pi/2$  otteniamo che:

$$\sin \left[ \pi \left( x - \frac{1}{2} \right) \right] = \sin(\pi x) \cos(\pi/2) - \cos(\pi x) \sin(\pi/2) = 0 - \cos(\pi x)$$

$$\sin \left[ \pi \left( x + \frac{1}{2} \right) \right] = \sin(\pi x) \cos(\pi/2) + \cos(\pi x) \sin(\pi/2) = 0 + \cos(\pi x)$$

Sostituendo ottengo che:

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = \frac{T}{4\pi} \left[ \frac{-\cos(\pi x)}{x_1 - \frac{1}{2}} + \frac{\cos(\pi x)}{x_1 + \frac{1}{2}} \right]$$

Fattorizzo  $\cos(\pi x)$ :

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = \frac{T \cos(\pi x)}{4\pi} \left[ \frac{-1}{x_1 - \frac{1}{2}} + \frac{1}{x_1 + \frac{1}{2}} \right]$$

Sommo ora le frazioni tra parentesi e moltiplico:

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = \frac{T \cos(\pi x)}{4\pi} \cdot \frac{1}{\frac{1}{4} - x^2}$$

Semplificando la costante 4 e semplificando ottengo che:

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = \frac{T \cos(\pi x)}{\pi(1 - 4\pi x^2)}$$

Ricordando la sostituzione fatta in precedenza otteniamo che  $x - 1 = \frac{fT}{2}$ :

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = \frac{T \cos(\pi \frac{fT}{2})}{\pi(1 - 4\pi(\frac{fT}{2})^2)}$$

Effettuando i calcoli si ottiene il risultato finale pari a:

$$\mathcal{F}(R_x(\tau)) = S_x(f) = \frac{\pi}{4} \cdot \frac{\cos(\pi fT/2)}{1 - (fT)^2}$$

Possiamo notare come per alcuni valori la funzione assuma valori negativi in quanto il numeratore potrebbe assumere valori negativi ed anche il denominatore dato che il coseno ritorna valori compresi tra  $[-1; +1]$ . In definitiva possiamo dire che il segnale non rispetta l'ultima condizione in quanto la sua trasformata assume valori negativi per alcune frequenze.

### 16.6.2 Esercizio 2 - Spettro di energia e banda -10dB

Passiamo ora al secondo esercizio dove dato il segnale

$$x(t) = \frac{1}{K_1} \cdot e^{\left| \frac{t-t_0}{K_2} \right|}$$

si chiede di calcolare lo spettro di energia di  $S_x(f)$ . Viene inoltre chiesto di calcolare la banda a -10dB del segnale  $x(t)$ , definita come frequenza  $B_{10\text{dB}}$  tale per cui  $S_x(B_{10\text{dB}}) = \frac{1}{10} \cdot S_{x,\text{max}}$  dove  $S_{x,\text{max}}$  è il massimo valore assunto da  $S_x(f)$ .

### 16.6.3 Esercizio 3 - Funzione di autocorrelazione e sistema LTI

### 16.6.4 Esercizio 4 - Potenza energia e relativi spettri di un sistema

### 16.6.5 Esercizio 5 - Segnale periodico filtrato da un sistema LTI

## 16.7 Esercitazione 7 - 4/11/2025

Con questa esercitazione andiamo a concludere la parte di corso relativa ai segnali analogici a tempo continuo avvicinandoci, seppur di poco, alla trattazione dei segnali numerici/digitali. In particolare all'interno della seguente esercitazione ci si focalizzerà su argomenti quali: la frequenza di Nyquist, filtraggio e campionamento di un segnale per concludere trattando problemi riguardanti la quantizzazione.

### 16.7.1 Esercizio 1 - Frequenza di Nyquist

Iniziamo con il primo esercizio dove con il termine frequenza di Nyquist si indica la minima frequenza di campionamento necessaria per la ricostruzione di un segnale analogico senza aliasing. Calcolare la frequenza di Nyquist  $f_N$  dei seguenti segnali analogici:

a)  $x_a(t) = 1 + \cos(2000\pi t) + \sin(4000\pi t)$

b)  $x_b(t) = \frac{\sin(4000\pi t)}{\pi t}$

c)  $x_c(t) = \left[ \frac{\sin(4000\pi t)}{\pi t} \right]^2$

Iniziamo analizzando il segnale **a** ricordando la scrittura di un segnale sinusoidale è  $x_i(t) = \sin(2\pi f t)$ . In questo caso le frequenze dei due segnali sinusoidali saranno pari a 1000 e a 2000. Ora non ci basta altro che trasformare il segnale con Fourier, calcolarne la massima componente in frequenza ed ottenere la frequenza di Nyquist. Essendo sinusoidi - dunque periodiche nel tempo - otteniamo uno spettro discreto in frequenza. In particolare lo costante unitaria rappresenterà la componente continua con una delta centrata in zero. Le due sinusoidi trasformate saranno delle delta centrate in  $\pm 1000$  e  $\pm 2000$ . Dato che la frequenza massima del nostro segnale è  $f_{\max} = 2000$  Hz otteniamo che:

$$f_N = f_{\max}$$
$$f_{s,\min} \geq 2 \cdot f_N \Rightarrow f_{s,\min} \geq 4000 \text{ Hz}$$

Ricordiamo che  $f_{s,\min}$  indica la minima frequenza di campionamento (sampling) di un segnale al fine di non essere affetto da aliasing.

Passiamo ora al caso **b** dove analizzeremo il segnale  $x_b(t)$ .

Notiamo come il segnale  $x_b(t)$  possa anche essere visto come una funzione  $\text{sinc}(Bt)$  dove il valore di  $B$  è  $4000\pi$ . In particolare ricordiamo la relazione seguente per effettuare la trasformata di Fourier:

$$\text{sinc}(Bt) \xrightarrow{\mathcal{F}} \frac{1}{|B|} \cdot \text{rect}\left(\frac{f}{B}\right)$$

Applicando la formula al segnale  $x_b(t) = 4000 \cdot \text{sinc}(4000\pi t)$  si ottiene che:

$$X(f) = 4000 \cdot \frac{1}{|4000|} \cdot \text{rect}\left(\frac{f}{4000}\right) = \text{rect}\left(\frac{f}{4000}\right)$$



Come possiamo vedere abbiamo una porta di supporto 2000 Hz. Questo significa che come prima la  $f_{\max}$  è pari a 2000 Hz. In definitiva si ottiene che:

$$f_N = f_{\max}$$

$$f_{s,\min} \geq 2 \cdot f_N \Rightarrow f_{s,\min} \geq 4000 \text{ Hz}$$

Passiamo ora al caso **c**. Come abbiamo appena visto il segnale  $x_c(t)$  è identico al segnale del caso **b** se non per il fatto che è elevato al quadrato. Sapendo che l'operazione di elevazione al quadrato corrisponde alla moltiplicazione del segnale per se stesso possiamo dedurre che la trasformata del segnale, dato dalla moltiplicazione di due segnali nel tempo, sarà ottenuta dalla convoluzione delle trasformate in frequenza. Dato che la trasformata di un segnale  $\text{sinc}(t)$  è una porta la convoluzione delle due porte sarà data da uno spettro triangolare. In particolare dato che la porta ha supporto pari a 2000 Hz la loro convoluzione avrà un supporto pari alla somma dei supporti ovvero 4000 Hz che sarà pari al valore massimo ovvero  $f_{\max}$ .

Utilizzando la relazione vista prima otteniamo che:

$$f_N = f_{\max}$$

$$f_{s,\min} \geq 2 \cdot f_N \Rightarrow f_{s,\min} \geq 8000 \text{ Hz}$$

### 16.7.2 Esercizio 2 - Minima frequenza di campionamento

Andiamo ora ad affrontare il secondo esercizio dove considerato  $x(t)$  un segnale reale e pari, con banda  $B = 1$  kHz. Si costruisca il segnale  $y(t) = 2x(t) \cos^2(2\pi f_x t)$ , dove  $f_x = 5$  kHz. Qual'è la minima frequenza di campionamento necessaria per campionare  $y(t)$ ? Si supponga di campionare  $y(t)$  con una frequenza di campionamento uguale a 8 kHz e di ricostruire un segnale analogico con la nota operazione di filtraggio, utilizzando un filtro ideale con funzione di trasferimento  $H(f) = 1$ , per  $|f| < 4$  kHz e nulla altrove. Valutare il segnale ricostruito  $z(t)$  in funzione del tempo, mettendone in evidenza la dipendenza da  $x(t)$ .

### 16.7.3 Esercizio 3 - Segnale campionato e filtrato

Passando ora al terzo esercizio dato il segnale

$$x(t) = 2f_0 \text{sinc}^2(f_0 t) \cdot \cos(6\pi f_0 t)$$

il quale viene campionato idealmente con passo di campionamento  $T_c = \frac{1}{4f_0}$ , e viene successivamente filtrato con un filtro passabasso ideale avente banda  $[2f_0; +2f_0]$ . Calcolare l'espressione analitica del segnale in uscita dal filtro.

#### 16.7.4 Esercizio 4 - First-Order Sampling FOS

In questo esercizio andiamo ora ad affrontare un problema legato al campionamento reale in quanto il segnale che useremo per campionare non sarà più dato da un treno di delta ideale ma da un segnale periodico triangolare.

In particolare dato il segnale  $x(t)$ , avente banda  $B_x$ , viene campionato ogni  $T_s$  secondi ed il seguente segnale:

$$x_p(t) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(nT_s) \cdot \text{tri}(t - nT_s)$$

è generato dove:

$$\text{tri}\left(\frac{t}{T_s}\right) = \begin{cases} 1 - \frac{|t|}{T_s} & \text{per } |t| \leq T_s \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Questo tipo di campionamento è detto *First-Order Sampling* (FOS). Si richiede di:

- Trovare la trasformata di Fourier di  $x_p(t)$ .
- Sotto quali condizioni è possibile ricostruire il segnale analogico  $x(t)$  a partire da  $x_p(t)$ ?
- Trovare il filtro che consenta la ricostruzione perfetta del segnale  $x(t)$  a partire da  $x_p(t)$ .

Iniziamo la soluzione dell'esercizio andando come prima cosa a capire da che componenti è composto il nostro segnale  $x_p(t)$ . Come possiamo notare il segnale è composto da una prima parte  $x(nT_s)$  moltiplicata per una funzione triangolare  $\text{tri}(t - nT_s)$  che grazie alla sommatoria genera un segnale triangolare periodico di supporto  $2T_s$ . Possiamo ora per semplicità rinominare questa ultima parte come  $q(t)$  in quanto ci tornerà utile per calcolare la trasformata di Fourier del segnale  $x_p(t)$ .

Andiamo ora a calcolare la trasformata del segnale  $x_p(t)$  come nella formula seguente. Ricordiamo che la trasformata di un segnale triangolare  $\text{tri}(t)$  è una funzione  $\text{sinc}^2(t)$ .

$$\mathcal{F}(x_p(t)) = X_p(f) = \frac{1}{T_s} \sum_n Q(f) \cdot X\left(f - \frac{n}{T_s}\right)$$

Sostituendo la trasformata di  $q(t)$  ottengo che:

$$X_p(f) = \frac{1}{T_s} \cdot T_s \text{sinc}^2(fT_s) \cdot X\left(f - \frac{n}{T_s}\right)$$

Semplificando ottengo infine che:

$$X_p(f) = \text{sinc}^2(fT_s) \cdot X\left(f - \frac{n}{T_s}\right)$$

Trovata ora la trasformata del segnale campionato possiamo andare a creare un grafico per capire la situazione in cui ci troviamo. Ricordiamo che stiamo trattando lo spettro del segnale  $x_p(t)$  ovvero quello campionato dunque conoscendo solo la banda  $B_x$  del segnale originale andremo a disegnare delle "coppette" nello spettro di  $x_p(t)$ .

In particolare possiamo notare come lo spettro ottenuto sia composto da una "coppetta" con supporto  $[-B_x; +B_x]$  centrata in zero con le sue relative repliche traslate di un periodo e centrate in tutti i valori pari a  $\pm \frac{n}{T_s}$ . Infine possiamo andare ad aggiungere al nostro grafico la funzione  $\text{sinc}^2(f T_s)$  ovvero una funzione  $\text{sinc}(t)$  che si annullerà, assumendo valore pari a zero, in ogni punto in cui è centrata una delle "coppette" replicate. Illustrando tutto con un grafico otteniamo il seguente risultato:

Possiamo infine, come illustrato nel grafico precedente, andare a moltiplicare le "coppette" per la funzione  $\text{sinc}(t)$ . Otterremo una funzione nulla al di fuori delle repliche mentre al loro interno otterremo due "gobbe" in quanto sono moltiplicate per una funzione, ovvero la  $\text{sinc}(t)$  che va a zero in quel punto. Per quanto riguarda la parte di spettro centrata rispetto all'origine rimarrà leggermente attenuata in quanto moltiplicata per una funzione che assume valori minori di uno.

Compresa la situazione possiamo andare a rispondere alle ultime due domande. In particolare sappiamo che per poter ricostruire il segnale non dobbiamo avere sovrapposizione delle repliche dunque il lato sinistro della prima replica  $\frac{1}{T_s} - B_x$  deve essere più grande del lato destro dello spettro centrale  $B_x$ . Si ottiene dunque che:

$$\frac{1}{T_s} - B_x \geq B_x \quad \implies \quad \frac{1}{T_s} \geq 2 \cdot B_x$$

Infine calcoliamo l'espressione del filtro ricostruttore per ricostruire il segnale di partenza in modo da ottenere  $x(t)$  dal segnale campionato  $x_p(t)$ . Per ricostruire in modo perfetto il segnale  $x(t)$  dal segnale campionato  $x_p(t)$  dobbiamo andare a filtrare con un filtro passabasso lo spettro centrale del segnale campionato senza includere nessuna delle repliche. Notiamo come il problema dell'aliasing non si pone in quanto abbiamo supposto che le repliche siano opportunamente distanziate. Possiamo quindi considerare un filtro passabasso con supporto  $[-\frac{1}{2T_s}; \frac{1}{2T_s}]$  che non sarà ideale, ovvero piatto, ma dovrà compensare, equalizzando opportunamente il segnale, per correggerlo dalla moltiplicazione con la funzione  $\text{sinc}(t)$ .

Otteniamo dunque questa espressione:

$$H(f) = \begin{cases} \frac{1}{\text{sinc}^2(f T_s)} & \text{per } |f| \leq \frac{1}{T_s} \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Si riporta per completezza il grafico completo comprensivo di tutti i segnali sopra descritti.

### 16.7.5 Esercizio 5 - Trasformata e ricostruzione di un segnale campionato

Il segnale  $x(t)$  avente banda  $B_x$  viene campionato alla frequenza di Nyquist di  $1/T_s$ . In seguito si genera il seguente segnale:

$$x_p(t) = (-1)^n x(nT_s) \delta(t - nT_s)$$

Si richiede di:

- Trovare la trasformata di Fourier di  $x_p(t)$
- Dire se è possibile ricostruire  $x(t)$  da  $x_p(t)$ , utilizzando un sistema LTI.

#### 16.7.6 Esercizio 6 - Valore di un segnale campionato dopo un intervallo di tempo

Si consideri il segnale  $s(t)$  di tipo passabasso con banda  $B = 50\text{Hz}$ ; tale segnale viene campionato senza perdita alla minima frequenza di campionamento  $f_{c,\min}$ , dando luogo ad una serie di campioni:

$$s(nT_c) = \begin{cases} -1 & n = -2, -1 \\ 1 & n = +2, +1 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Si chiede di determinare il valore del segnale nell'istante  $t = 0.005\text{s}$ .

#### 16.7.7 Esercizio 7 - Campionamento e quantizzazione

Concludiamo con l'ultimo esercizio dove il segnale sinusoidale  $x(t) = 2 \sin(2\pi f_0 t)$  con  $f_0 = 3\text{ kHz}$  viene campionato senza perdite e quantizzato usando un quantizzatore uniforme a 256 livelli, seguito da un codificatore alla cui uscita è presente un flusso di bit. Quale è la minima velocità  $R_{b,\min}$  di generazione dei bit?