boolean







Smart Meteo

Creiamo una web app per le previsioni meteo sfruttando una API esterna, la geolocalizzazione e l'intelligenza artificiale!

Contenuti:

- immagini in background
- linear gradient
- query string
- geolocation
- Open Weather API
- Dall-E API





Smart Meteo

Ecco le due schermate che serviranno alla nostra app







JS JavaScript le funzioni, più nel dettaglio

Named Functions

Come si scrive una funzione completa?

- **keyword:** function
- Nome funzione: si imposta il nome della funzione con la quale potremo poi richiamarla.
- Codice da eseguire:
 Tra le parentesi graffe inseriamo il codice che vogliamo eseguire.
- **Parametri:** dati in ingresso che possono essere elaborati per restituire un risultato.
- Valore restituito: il risultato di una operazione.

```
function miaFunzione(num1, num2) {

// blocco di codice
const risultato = num1 + num2;

return risultato;

// eventuali altre istruzioni dopo il return
// non verranno eseguite

// non verranno eseguite
```

Non è obbligatorio avere dei parametri, né tantomeno restituire un risultato.

Le Funzioni

Dichiarare e invocare una funzione

Dichiarare una funzione consiste nel definire il suo nome, ciò di cui ha bisogno e cosa deve fare.

Invocare una funzione consiste nel: scriverne il nome seguito dalle parentesi tonde nel punto di codice in cui vogliamo usarla.

Una volta invocata, la funzione eseguirà il codice in essa contenuto.

```
INVOCAZIONE
3 nomeFunzione(); //Senza argomento
5 nomeFunzione('marco'); //Con argomento
```



QUERY STRING



Query string

Passare al server dati

Un modo per passare dati al server è attraverso l'URI aggiungendo al termine una querystring

querystring

www.boolean.careers?email=fabio@boolean.careers&title=CEO



Query string

Passare al server dati

www.boolean.careers?email=fabio@boolean.careers&title=CEO

- 1 ? indica che inizia la query string
- 2 chiave=valore
- 3 ogni chiave-valore è separata da un &



JS JavaScript Template literal

I template literal

Usare una stringa per creare HTML dinamico

Usando la proprietà innerHTML è possibile inserire dell'HTML dinamico all'interno di un nodo del DOM.

```
function displayWeatherImage(weatherImageData) {
  const src = `data:image/png;base64,${weatherImageData.data[0].b64_json}`;
  const img = `<img src=${src} alt="Immagine meteo.">`;

weatherImage.innerHTML = img;
}
```



API

Application Programming Interface





DALL-E 2

Generative Al per le immagini:

- generare immagini da descrizioni testuali
- modificare immagini da istruzioni testuali

Modelli famosi sono DALL-E e Stable Diffusion.



An astronaut lounging in a tropical resort in space in a vaporwave style.

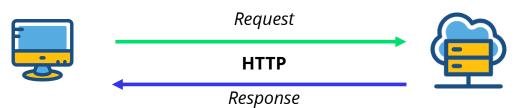


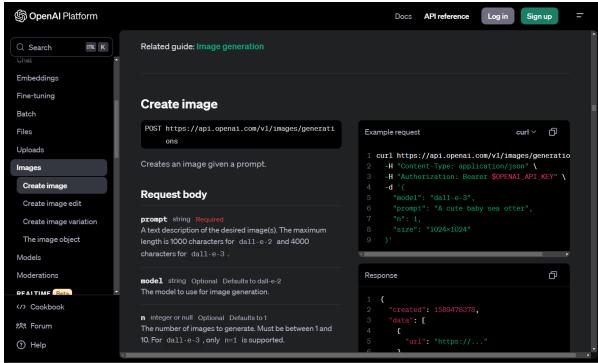
Dall-e Web API

Servizio di creazione e modifica immagini con intelligenza artificiale

Fornendo una descrizione testuale, possiamo chiedere di generare un'immagine di nostro gradimento.

https://platform.openai.com/docs/api-reference/images/create







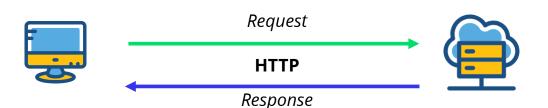
OpenWeather API

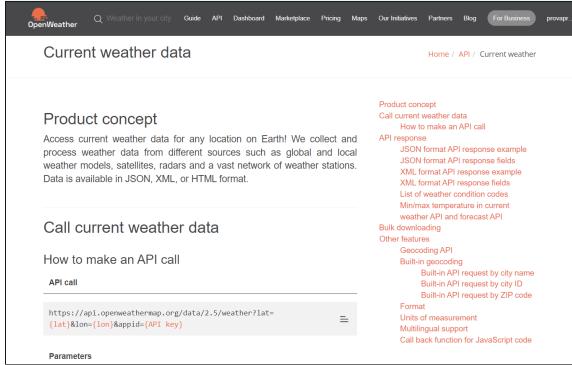
Servizio di meteo in tempo reale

Un'API che ci permette di conoscere il tempo metereologico a seconda di dove ci troviamo!

Sulla documentazione possiamo trovare i parametri corretti per ottenere le informazioni che cerchiamo

https://openweathermap.org/current







HTTP - Facciamo una richiesta

Cosa dobbiamo specificare?

Endpoint

Un'indirizzo da chiamare (sotto forma di *stringa*)

Metodo

Il metodo HTTP con cui effettuare la chiamata (come stringa)

Headers (intestazioni)

Ad esempio il tipo di applicazione, il linguaggio, credenziali, (sotto forma di *oggetto*)

Body

Le informazioni che vogliamo inviare al server (come stringa JSON)

```
const endpoint = 'http://example.com/endpoint';

const response = await fetch(
    endpoint,
    {
    method: '...',
    headers: { ... },
    body: JSON.stringify({ ... })
}
```



CSS

Gestire lo sfondo



Position

La proprietà **position: absolute** ci permette di posizionare un elemento al di fuori del flusso orizzontale o verticale del documento rispetto al suo contenitore più vicino che ha una posizione diversa da **static**.

Usiamo **position: relative** per indicare il contenitore che prendiamo a riferimento senza spostarlo. Poi con le proprietà **left|top|bottom|right** controlliamo la posizione dell'elemento.

La proprietà **z-index** indica la posizione sull'asse perpendicolare allo schermo.

```
1 .reference-container {
2  position: relative;
3  }
4
5 .child-container {
6  position: absolute;
7  top: 0;
8  left: 0;
9  z-index: -1;
10 }
```



Adattare l'immagine

Controlliamo le caratteristiche dell'immagine che usiamo di sfondo:

- impostando height e width a 100% adattiamo l'immagine al suo contenitore
- con **object-fit: cover** ci assicuriamo che l'immagine occupi tutto lo spazio senza perdere le proporzioni originali.

```
1 .image-container img {
2  width: 100%;
3  height: 100%;
4  object-fit: cover;
5 }
```



Immagine sfumata

Possiamo sfumare un'immagine applicando un gradiente come maschera:

- una *maschera* è un'immagine applicata su un'altra immagine in modo che le parti opache della maschera siano visibili e quelle trasparenti vengano nascoste
- linear-gradient() crea un'immagine sfumata da un colore all'altro
- è possibile indicare da dove a dove generare la sfumatura
- con mask-image possiamo usare un gradiente da opaco a trasparente per sfumare la nostra immagine

```
img {
   mask-image: linear-gradient(black 50%, transparent 95%);
}
```



Deploy

Mettiamo l'app online

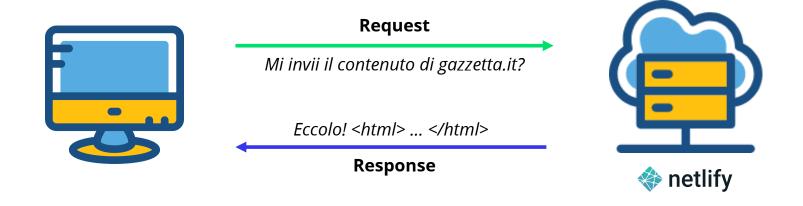


Deploy

Mettiamo il nostro codice su un server.

Sfruttiamo un servizio gratuito che ci consente di trasferire agevolmente il nostro codice e generare un link pubblico per condividere la nostra web app.

https://app.netlify.com/drop/





Deploy

- 1. Registrati Netlify, in questo modo il tuo progetto sarà pubblicato per un tempo illimitato e non richederà una password
- 2. Trascina la cartella del tuo progetto dentro Netlify drop
- 3. Ottieni il link generato e condivisibile

E' fatta!

https://app.netlify.com/drop/

