

Traceability Matrix(Code)

R1. Requisiti di operazione

R2. Requisiti di operazioni sullo stack

R3. Requisiti di interfaccia

R4. Requisiti di manipolazione dello stack

<u>Requirement</u>	<u>BF</u> <u>(business</u> <u>flow)</u>	<u>IF</u> <u>(individual</u> <u>y</u> <u>functionalit</u> <u>y)</u>	<u>Design</u>	<u>Code</u>	<u>Test</u>	<u>Related</u> <u>Requiremen</u> <u>ts</u>
<u>R1</u>						
1.Addizione	1	1.1	Calcolatore	add		2,3,4,5,6,7,13,14,18,21,22
2.Sottrazione	1	1.2	Calcolatore	subtract		1,3,4,5,6,7,13,14,19,21,22
3.Moltiplicazione	1	1.3	Calcolatore	multiply		1,2,4,5,6,13,14,21,22
4.Divisione	1	1.4	Calcolatore	divide		1,2,3,5,6,13,14,21,22
5.Radice quadrata	1	1.5	Calcolatore	sqrt		1,2,4,3,6,13,14,21,22
6.Inverti segno	1	1.6	Calcolatore	invertSign		1,2,4,5,3,13,14,21,22
<u>R2</u>						
7.Stack per memorizzare gli operandi e il risultato delle operazioni	2	2.1	CalcStack	CalcStack		14,20,21,22
8.clear	2	2.2	CalcStack	clear		7,9,10,11,12
9.drop	2	2.3	CalcStack	drop		7,8,10,11,12
10.dup	2	2.4	CalcStack	dup		7,9,8,11,12

11.swap	2	2.5	CalcStack	swap		7,9,10,8,12
12.over	2	2.6	CalcStack	over		7,9,10,11,8
13.Inserisci un numero complesso (notazione Cartesiana)			Main View	recibeInput		7,14,20
R3						
14.Interfaccia che mostri gli operandi in cima allo stack, mostri un'area di testo in cui l'utente può inserire input(operazioni o operandi) e mostri il risultato delle operazioni.	3	3.1	Main View	MainView		1,2,3,4,5,6,7,8,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22
15. 26 variabili dalla a alla z per contenere diverse valori dallo stack	3	3.2	Controller	Controller		14,16,17,18,19
R4						
16. Operazione sulla variabile 1: ">x"	4	4.1	Controller	stackToVar		13,14,15,17,18,19
17. Operazione sulla variabile 2:	4	4.2	Controller	varToStack		13,14,16,15,18,19

"<x"						
18. Operazione sulla variabile 3: "+x"	4	4.3	Controller	addVar		13,14,16,17,15,19
19. Operazione sulla variabile 4: "-x"	4	4.4	Controller	subtractVar		13,14,16,17,18,15
20. Pre: I dati sono inseriti correttamente			Controller	inputHandler		7,13,14
21. Pre: Ci sono abbastanza operandi per l'operazione e inserita, per una operazione e che riguarda una variabile c'è un valore nella variabile e per una operazione e sullo stack c'è valore nello stack			Controller	inputHandler		1,2,3,4,5,6,8,9,10,11,12,13,14,16,17,18,19
22. Post: Salva il risultato sullo stack e			Controller	Controller		7,14

visualizzazio sull'interfaccia.						
------------------------------------	--	--	--	--	--	--