Controller

Il diagramma delle classi rappresenta un sistema di gestione di un calcolatore che manipola variabili numeriche complesse e opera su uno stack.

Metodi:

- **isNumeric(string): bool**: verifica se una stringa è rappresentativa di un numero.
- isCalculatorOpValid(string): bool: verifica se l'operazione specificata è valida per il calcolatore.
- isStackOpValid(string): bool: verifica se
 l'operazione specificata è valida per lo stack.
- isVarOpValid(string): bool: verifica se l'operazione specificata è valida per le variabili.
- getVar(int): NumeroComplesso: restituisce il valore della variabile specificata.
- setVar(int, NumeroComplesso): imposta il valore della variabile specificata.
- addVar(int): boolean: aggiunge una variabile.
- **subtractVar(int): boolean**: sottrae una variabile.
- varToStack(int): boolean: sposta il valore di una variabile sullo stack.
- **stackToVar(int): boolean**: sposta il valore dallo stack a una variabile.
- addStack(): boolean: esegue l'operazione di somma sullo stack.
- **subtractStack(): boolean**: esegue l'operazione di sottrazione sullo stack.
- multiplyStack(): boolean: esegue l'operazione di moltiplicazione sullo stack.
- **divideStack(): boolean**: esegue l'operazione di divisione sullo stack.
- sqrtStack(): boolean: esegue l'operazione di radice quadrata sullo stack.
- **errorHandler(Error)**: gestisce gli errori nel sistema.
- inputHandler(String): gestisce gli input del sistema.

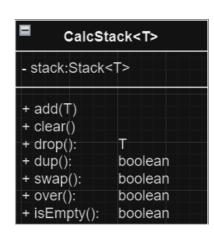
CalcStack

Il diagramma delle classi rappresenta una classe denominata **Stack** che fornisce un'implementazione di uno stack generico.

Metodi:

- add(T): Aggiunge un elemento di tipo generico T allo stack.
- clear(): Cancella tutti gli elementi presenti nello stack.
- **drop(): T**: Rimuove e restituisce l'elemento in cima allo stack.
- **dup(): boolean**: Duplica l'elemento in cima allo stack e restituisce true se l'operazione ha successo.
- **swap(): boolean**: Scambia i due elementi più in cima allo stack e restituisce true se l'operazione ha successo.
- **over(): boolean**: Copia il secondo elemento in cima allo stack sopra il primo elemento e restituisce true se l'operazione ha successo.





• **isEmpty(): boolean**: Verifica se lo stack è vuoto e restituisce true se lo è.

Error

La classe error gestisce le eccezioni e gli errori di inserimento da parte dell'utente.

Metodi:

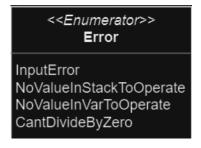
- NoValueInStackToOperate: Rappresenta un errore che si verifica quando si tenta di eseguire un'operazione sullo stack, ma non ci sono valori sufficienti nello stack.
- **NoValueInVarToOperate**: Rappresenta un errore che si verifica quando si tenta di eseguire un'operazione su variabili, ma non ci sono valori sufficienti nelle variabili.
- **CantDivideByZero**: Rappresenta un errore che si verifica quando si tenta di eseguire una divisione per zero.

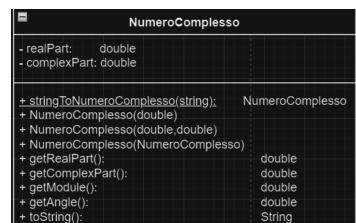
NumeroComplesso

La classe NumeroComplesso gestisce le funzioni e le interazioni relative numeri complessi.

Metodi:

- realPart: Rappresenta la parte reale del numero complesso.
- complexPart: Rappresenta la parte immaginaria del numero complesso.
- NumeroComplesso(double): Crea un numero complesso con la parte reale specificata e la parte immaginaria impostata a zero.
- **NumeroComplesso(double, double)**: Crea un numero complesso con le parti reale e immaginaria specificate.
- **NumeroComplesso(NumeroComplesso)**: Crea un numero complesso copiando un altro numero complesso.
- **getRealPart(): double**: Restituisce la parte reale del numero complesso.
- **getComplexPart(): double**: Restituisce la parte immaginaria del numero complesso.
- getModule(): double: Calcola e restituisce il modulo (magnitudine) del numero complesso.
- **getAngle(): double**: Calcola e restituisce l'angolo (argomento) del numero complesso.
- **toString(): String**: Restituisce una rappresentazione testuale del numero complesso.
- **stringToNumeroComplesso(string): NumeroComplesso**: Un metodo di classe (o statico) che converte una stringa in un oggetto NumeroComplesso.





Calcolatore

Questa classe rappresenta un numero complesso e sembra fornire operazioni aritmetiche su di esso.

| Calcolatore | |
|-------------|---------------------|
| | o): NumeroComplesso |

Metodi:

- add(NumeroComplesso, NumeroComplesso): Questo metodo prende due oggetti
 NumeroComplesso come parametri e restituisce un nuovo oggetto
 NumeroComplesso che rappresenta la somma dei due numeri complessi.
- **subtract(NumeroComplesso, NumeroComplesso)**: Questo metodo accetta due oggetti **NumeroComplesso** come parametri e restituisce un nuovo oggetto **NumeroComplesso** che rappresenta la differenza tra i due numeri complessi.
- multiply(NumeroComplesso, NumeroComplesso): Questo metodo prende due oggetti
 NumeroComplesso come parametri e restituisce un nuovo oggetto
 NumeroComplesso che rappresenta il prodotto dei due numeri complessi.
- **divide(NumeroComplesso, NumeroComplesso):** Questo metodo accetta due oggetti **NumeroComplesso** come parametri e restituisce un nuovo oggetto **NumeroComplesso** che rappresenta il rapporto divisione tra i due numeri complessi.
- invertSign(NumeroComplesso): Questo metodo prende un oggetto come parametro e restituisce un nuovo oggetto
 NumeroComplesso
 che rappresenta il numero complesso con il segno invertito.
- **sqrt(NumeroComplesso):** Questo metodo prende un oggetto **NumeroComplesso** come parametro e restituisce un nuovo oggetto **NumeroComplesso** che rappresenta la radice quadrata del numero complesso.

MainView

La classe MainView gestisce le informazioni visibili tramite l'interfaccia.

Metodi:

- **updateView()**: Questo metodo è responsabile di aggiornare la MainView. Potrebbe essere utilizzato per reperire modifiche nei dati o nello stato dell'applicazione sulla parte visiva.
- **showErrorMessage(String)**: Questo metodo accetta una stringa come parametro come messaggio di errore, e gestisce la visualizzazione di questo messaggio nella vista principale. Può essere utilizzato per informare l'utente di errori o problemi nell'applicazione.