

Construire un astrolabe

Francesco De Comit 

Ex-Universit  de Lille
Facult  des Sciences et Technologies

3 novembre 2024

Qui suis-je ?

- Maître de conférences en informatique (retraité) à l'Université de Lille
- Enseignements en programmation, maths pour l'informatique, logique, intelligence artificielle.
- Recherche en IA, puis en Art, Mathématiques, Informatique.

Donner une réalité à des objets mathématiques.

- - Logiciels adéquats (Blender, Rhino, Inkscape)
 - Langages de description (SVF, STL)
 - Outils de conception : imprimantes 3D, découpe laser, atelier *"standard"*.

Pourquoi construire un astrolabe ?

Parce qu'on peut !

- Des documents très bien écrits (Michel Dumas).
- Des logiciels.
- Des machines.
- Des gens.



