Construire un astrolabe

Francesco De Comité

Ex-Université de Lille Faculté des Sciences et Technologies

3 novembre 2024

Généralités

Qui suis-je?

- Maître de conférences en informatique (retraité)
 à l'Université de Lille
- Enseignements en programmation, maths pour l'informatique, logique, intelligence artificielle.
- Recherche en IA, puis en Art, Mathématiques, Informatique.

Donner une réalité à des objets mathématiques.

- Logiciels adéquats (Blender, Rhino, Inkscape)
 - Langages de description (SVF, STL)
 - Outils de conception : imprimantes 3D, découpe laser, atelier "standard".

Pourquoi construire un astrolabe?

Parce qu'on peut!

- Des documents très bien écrits (Michel Dumas).
- Des logiciels.
- Des machines et des lieux : fablabs.
- Des gens.

N'hésitez pas à interrompre!



Créé grace à Dall-E

Toutes les infos dans le GIT

GIT minimal

- GIT (Global Information tracker) permet un travail coopératif et le suivi de versions de projets (informatiques).
- GIT permet de rendre des fichiers, programmes, etc... disponibles pour plusieurs utilisateurs.
- Utilisé aussi par les makers pour diffuser leur projet.
- Permet un retour des utilisateurs (critiques, améliorations . . .)

With a little help from my friends

Des documents très utiles

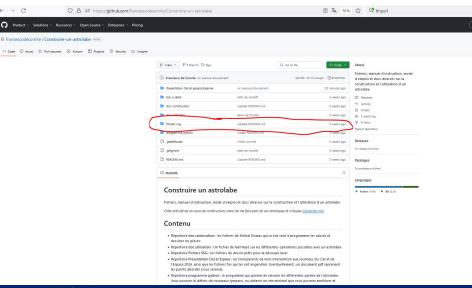
- Réalisation d'un astrolabe Michel Dumas.
- Les secrets de l'astrolabe Yaël Nazé.
- Ces documents sont dans le dépôt GIT.

GIT en pratique -1



GIT en pratique – Simples consommateurs

Simples consommateurs

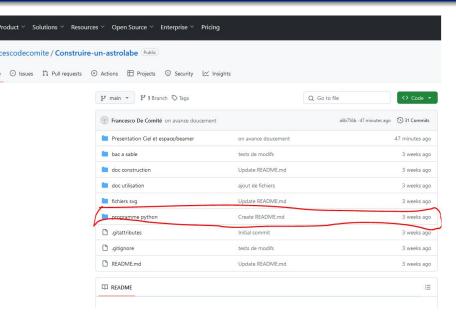


GIT en pratique – Simples consommateurs

Construire-un-astrolabe / fichiers svg /

ame	Last commit message
·	
README.md	Update README.md
alidade.svg	adding files, updating readme
alidadePlusviseurs.svg	update
arriere.svg	adding files, updating readme
ostenseur.svg	adding files, updating readme
rete_de_base.svg	add rete, update readme
↑ retefinal.svg	change readme
tympan44.svg	adding files, updating readme
tympan50.svg	adding files, updating readme
¹ tympan60.svg	adding files, updating readme
uiseurs.svg	adding files, updating readme

GIT en pratique – Pour les pros



Le déroulé

Le plan

- C'est quoi un astrolabe?
- Les différents composants.
- Qu'est-ce qu'on peut faire avec?
- Comment on calcule les différentes parties?
- Comment on programme?
- Comment on construit?

Un exemple d'astrolabe : recto



Crédits : Landesmuseum Württemberg, Stuttgart

Un exemple d'astrolabe : verso



Crédits : Landesmuseum Württemberg, Stuttgart

