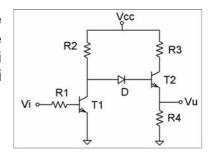
PROVA SCRITTA DI FONDAMENTI DI ELETTRONICA A 15 LUGLIO 2005

1) Nel circuito in figura, i transistori e i diodi possono essere descritti da un modello "a soglia", con V_{γ} =0.75 V e $V_{CE,sat}$ =0.2V. Si determini la caratteristica statica di trasferimento $V_u(V_i)$, per 0< V_i < V_{cc} , specificando, per ogni tratto, la regione di funzionamento dei componenti attivi.



$$V_{cc}$$
 = 5 V, $β_F$ = 100, R_1 = 10 kΩ, R_2 = 500 Ω, R_3 = 10 kΩ, R_4 = 5 kΩ.

2) *a,b,c,d,e,y* siano variabili logiche rappresentate in logica positiva (facendo corrispondere al valore logico "1" una tensione "alta" e al valore "0" una tensione "bassa"). Si progetti una porta logica dinamica PE in grado di realizzare la funzione logica:

$$y = a(b+c(d+e))$$

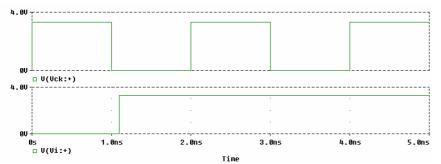
Tutti i transistori nMOS utilizzati siano caratterizzati dagli stessi parametri β_n e V_{Tn} ; tutti i transistori pMOS utilizzati siano caratterizzati dagli stessi parametri β_p e V_{Tp} , con V_{Tn} = - V_{Tp} = V_T . Si determino i valori di β_n e β_p in maniera che:

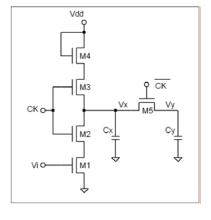
- il tempo di discesa del segnale di uscita V_u, sia, nel caso peggiore, pari a 1 ps
- il tempo di discesa del segnale di uscita V_u , sia, nel caso migliore, pari al tempo di salita dello stesso segnale

Si ipotizzi, a tale scopo, che la capacità vista dal nodo di uscita della rete sia pari a 20 fF.

$$V_{dd} = 3.5 \text{ V}, V_T = 0.5 \text{ V}.$$

3) Nel circuito in figura, i transistori MOS sono caratterizzati dalla tensione di soglia V_{Tn} e dai coefficienti $\beta_1,\beta_2,\beta_3,\beta_4$ e β_5 . I segnali di ingresso e di Clock abbiano i seguenti andamenti:





Si supponga che, per t=0, sia V_y =0, e si determini il valore di V_y per t=4 ns. Per semplicità, è lecito considerare esaurito ogni transitorio al termine del periodo relativo.

$$V_{dd} = 3.3 \text{ V}, V_T = 0.45 \text{ V}, \ \beta_1 = \beta_2 = \beta_3 = \beta_5 = 2 \text{ mA/V}^2, \ \beta_4 = 50 \ \mu\text{A/V}^2, \ \text{Cx=1.5 fF}, \ \text{Cy=2.5 fF}.$$

- Indicare su ciascun foglio nome, cognome, data e numero di matricola
- Non usare penne o matite rosse
- L'elaborato deve essere contenuto in un unico foglio (4 facciate) protocollo

preliminari: T2 on <=> D on

per Vi < Vt T1 off, D e T2 presumibilmente on

Hp: T2 RN
$$Vo = R_4 (\beta + 1) \frac{Vcc - (Vo + 2V\gamma)}{R_2} \implies \text{Vo} = 3.49654$$

$$Vcollettore_{T2} = Vcc - R_3 \beta \frac{Vcc - (Vo + 2V\gamma)}{R_2} \implies \text{VcollettoreT2= -1.924 assurdo}$$
 dunque la HP era sbagliata

Hp: T2 sat
$$\frac{Vcc - (Vo + 2V\gamma)}{R_2} + \frac{Vcc - (Vo + 0.2)}{R_3} = \frac{Vo}{R_4} \implies Vo=3.25217$$

$$Ic = \frac{Vcc - (3.25217 + 0.2)}{R_3} = 0.000154783$$

$$\beta Ib = \beta \frac{Vcc - (3.25217 + 2V\gamma)}{R_2} = 0.0495$$
Hp OK

a) per $0 < Vi < V\gamma \implies T1$ off, D on, T2 sat: Vo=3.25217

in seguito: T2 sat, T1 RN, D

$$\begin{cases} I_{B2} + \frac{Vcc - (Vo + 0.2)}{R_3} = \frac{Vo}{R_4} \\ I_{B2} = \frac{Vcc - (Vo + 2V\gamma)}{R_2} - \beta \frac{Vi - V\gamma}{R_1} \end{cases} \Rightarrow \text{Vo} = 6.513 - 4.34783 \text{ Vi}$$

a questo punto T1 si avvia verso la saturazione, mentre T2 va verso la RN e poi lo spegnimento ma no è possibile che accada prima la saturazione (perche 0.2<2Vγ => T2, D sarebbero spenti) dunque la prima cosa che accade è che T2 vada in RN mentre T2 RN questo accade se:

$$\begin{cases} Vo = 6.513 - 4.34783 \text{ Vi} \\ I_{B2} = \frac{Vcc - (Vo + 2V\gamma)}{R_2} - \beta \frac{Vi - V\gamma}{R_1} \\ I_{C2} = \frac{Vcc - (Vo + 0.2)}{R_3} \\ I_{C3} = \beta I_{B3} \end{cases}$$
 => Vi = 1.12792

b) per $V_Y < Vi < 1.12792 = T1$ RN, D on, T2 sat; Vo = 6.513 - 4.34783 Vi

in seguito T1 RN, T2 RN, D on

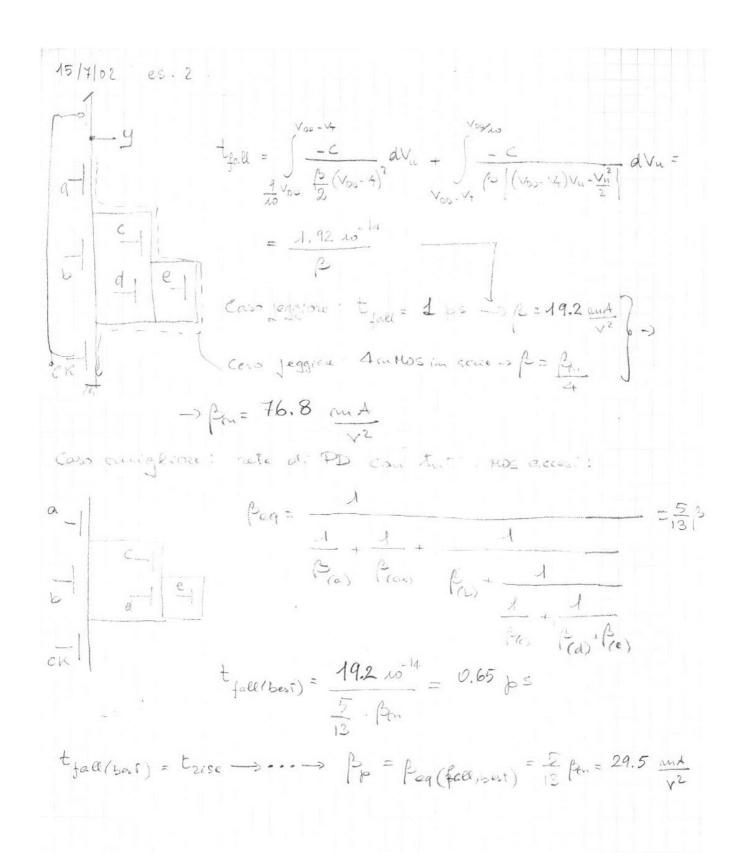
$$\begin{cases} Vo = I_{B2}(\beta + 1)R_4 \\ I_{B2} = \frac{Vcc - (Vo + 2V\gamma)}{R_2} - \beta \frac{Vi - V\gamma}{R_1} \implies \text{Vo} = 7.24283-4.995 \text{ Vi} \end{cases}$$

questo fino a che T2, D non si spengono, cioè fino a che:

$$\begin{cases} Vo = 7.24283 - 4.995 \text{ Vi} \\ Vo = 0 \end{cases} = \text{Vi} = 1.45$$

- c) per 1.12792 <Vi < 1.45 => T1 RN, D on, T2 RN; Vo = 7.24283- 4.995 Vi
- d) per Vi > 1.45 => D off T2 off; Vo = 0

(a un certo punto T passerà da RN a sat, ma questo non ha influenza su Vo, che resta =0)



3 ns < t < d ns : analogo al caso precedente, ridistribuzione eli carica fra < x < < x < < y < $< v_x = 6.14 v$ < x < < x < < x < < y < < > <math>< x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < < x < x < < x < < x < < x < < x < x < < x < < x < < x < < x < < x < x < < x < < x < x < x < x < x < < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x < x <