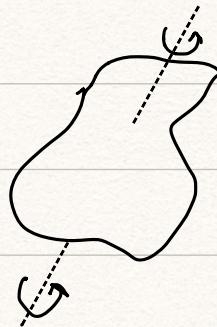


## Argomento # 11

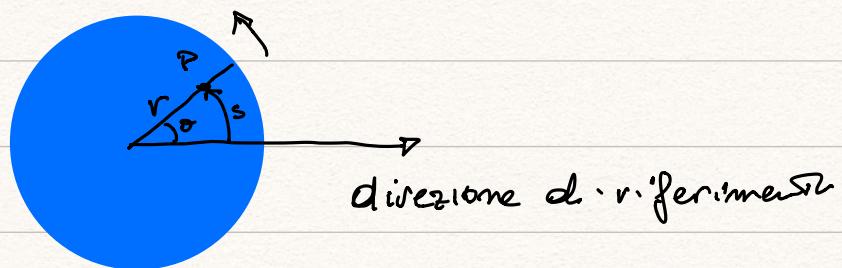
### Rotazione di un corpo rigido

Fimora abbiamo considerato movimenti d' traslazione. Nel caso dei punti materiali, quali sono gli uni- mo- possibili. Ma se consideriamo corpi estesi (non puntiformi) questi possono n. e traslare che ruotare. Diciamoci che la rotazione avviene sempre attorno allo stesso asse fino.



Se il corpo è rigido e l'asse di rotazione è fisso la posizione del corpo è individuata unicamente dall'angolo θ tra una direzione di riferimento e un'asse perpendicolare all'asse di rotazione e solida col corpo.

ES: disco



θ cresce in senso antiorario

Il punto P, posto a distanza r dal centro, descrive un arco s di lunghezza  $s = r\theta$ , dove θ è espresso in radienti.

Ricorda  $\theta(\text{rad}) = \frac{\pi}{180^\circ} \theta(\text{gradi})$

La posizione del disco è identificata da  $\theta$ .

Possiamo quindi definire un SPOSTAMENTO ANGOLARE tra una posizione  $\theta_i$  e una posizione  $\theta_f$ :

$$\Delta\theta = \theta_f - \theta_i. \quad (\text{ricorda } \Delta\vec{r} = \vec{r}_f - \vec{r}_i)$$

$\Delta\theta$  si misura in rad

Delle variazioni nel tempo della posizione angolare possiamo definire una velocità angolare media:

$$\omega_{\text{media}} = \frac{\theta_f - \theta_i}{t_f - t_i} = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$$

e, per  $\Delta t \rightarrow 0$   $\omega = \frac{d\theta}{dt}$  velocità angolare istantanea.

$\Delta\theta$  si misura

in rad/s

$$(\text{ricorda: } \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt})$$

Infine, la variazione nel tempo della velocità angolare dà l'accelerazione angolare media:  $\alpha_{\text{media}} = \frac{\omega_f - \omega_i}{t_f - t_i} = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$

e, per  $\Delta t \rightarrow 0$  l'accelerazione angolare istantanea

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt}$$

$$(\text{ricorda: } \vec{\alpha} = \frac{d\vec{v}}{dt})$$

$\alpha$  si misura in rad/s<sup>2</sup>

Note che, per il momento,  $\theta$ ,  $\omega$ , e  $\alpha$  sono degli 'scalar', non dei vettori; e differenza di  $\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{\omega}$ . Questo perche' l'asse di rotazione e' fisso. (E' analogo al moto in una dimensione:  $x$ ,  $v$ , e sono scalari, non vettori.).

Un caso semplice e' il moto rotatorio con accelerazione angolare costante:

$$\boxed{\alpha = \text{cost.}}$$

$$\Rightarrow \frac{d\omega}{dt} = \alpha = \text{cost} \Rightarrow \boxed{\omega = \omega_0 + \alpha t}$$

$$\Rightarrow \frac{d\theta}{dt} = \omega(t) = \omega_0 + \alpha t \Rightarrow \boxed{\theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2}$$

Notare l'analogia con le leggi del moto uniformemente accelerato ( $\alpha = \text{cost.}$ ,  $v = v_0 + \alpha t$ ,  $x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$ ).

$$\begin{aligned} \text{Inoltre } t &= \frac{\omega - \omega_0}{\alpha} \Rightarrow \theta - \theta_0 = \omega_0 \frac{(\omega - \omega_0)}{\alpha} + \frac{1}{2} \alpha \frac{(\omega - \omega_0)^2}{\alpha^2} \\ &= \frac{1}{2} \alpha (\omega^2 - \omega_0^2) \\ \Rightarrow \boxed{\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0)} &\quad (v^2 = v_0^2 + 2\alpha(x - x_0)) \end{aligned}$$

ES: Una ruota gira con accelerazione angolare costante

$$\alpha = 3.50 \text{ rad/s}^2$$

1) Se la velocità angolare a  $t_i = 0$  s e'  $\omega_i = 2.00 \text{ rad/s}$

qual e' lo spostamento angolare delle ruote a  $t_f = 2.00$  s?

2) Quanti giri ha compiuto la ruota da  $t_i$  a  $t_f$ ?

3) Qual è la velocità angolare della ruota a  $t_f$ ?

$$1) \text{Velocità angolare costante: } \dot{\theta}_f = \dot{\theta}_{i\cdot} + \omega_{i\cdot}(t_f - t_{i\cdot}) + \frac{1}{2} \alpha (t_f - t_{i\cdot})^2$$

$$= 0 + (2.00 \text{ rad/s}) \cdot 2 \text{ s} +$$

$$+ \frac{1}{2} (3.50 \text{ rad/s}^2) (2.00 \text{ s})^2$$

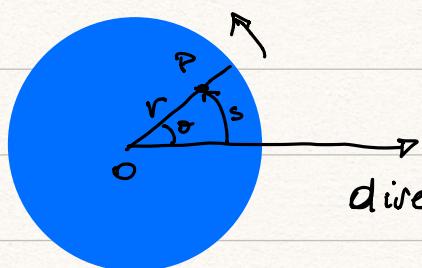
$$= 11.0 \text{ rad} \quad = 11.0 \text{ rad} \frac{180^\circ}{\pi \text{ rad}}$$

$$= \underline{\underline{630^\circ}}$$

$$2) \text{Giri compiuti..} \quad N = \frac{11.0 \text{ rad}}{2\pi \text{ rad}} = 1.75 \text{ giri.}$$

$$3) \quad \omega_f = \omega_{i\cdot} + \alpha(t_f - t_{i\cdot}) = 2.00 \text{ rad/s} + 3.50 \text{ rad/s}^2 \cdot 2.00 \text{ s}$$

$$= 9.00 \text{ rad/s}$$



Durante la rotazione attorno al punto  $O$ ,  $P$  descrive una circonferenza  
di raggio  $r$  con una VELOCITÀ TANGENZIALE

$$v = \frac{ds}{dt} = r \frac{d\theta}{dt} = r\omega \Rightarrow v = r\omega$$

↑  
vel. angolare

Nota che, mentre  $\omega$  è la stessa per tutti i punti del corpo rigido,  
 $v$  dipende dalla distanza dell'uno al rotolamento!

Derivando rispetto al tempo:  $\ddot{\alpha}_t = \frac{d\omega_t}{dt} = r \frac{d\omega}{dt} = \alpha r$

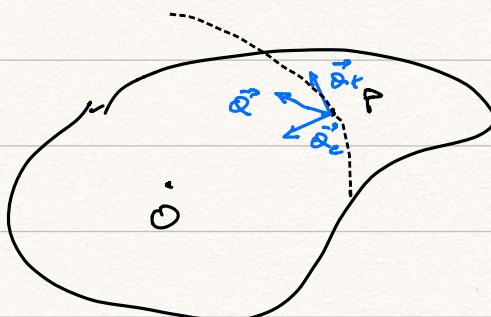
$\Rightarrow \boxed{\ddot{\alpha}_t = \alpha r}$

acc. tangenziale

Oltre a poter avere una accelerazione tangenziale, un punto in moto curvo com reagisce anche una accelerazione radiale, o centripeta, data da

$$\boxed{\ddot{\alpha}_c = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r}$$

accelerazione  
radiale o centripeta



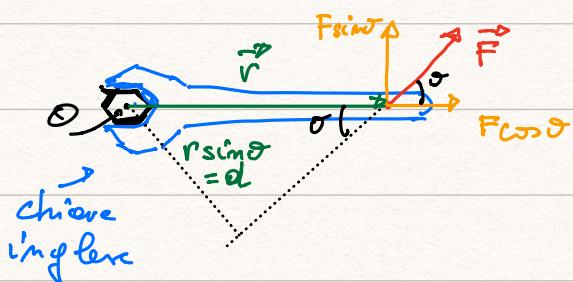
In ogni momento qualsiasi, l'accelerazione risultante è data dalla somma  $\vec{a} = \vec{\alpha}_t + \vec{\alpha}_c$ , e quindi il modulo è

$$\boxed{a = \sqrt{\alpha_t^2 + \alpha_c^2} = \sqrt{\alpha^2 r^2 + \omega^4 r^2} = r \sqrt{\alpha^2 + \omega^2}}$$

ES: compact disc.

## Momento di una forza.

Nel mot. traslazionale, l'accelerazione e' legata alla risultante delle forze esterne ( $\sum \vec{F} = m\vec{a}$ ). Ora vogliamo capire cosa cause una accelerazione angolare in un moto rotazionale.



L'effetto rotatorio non dipende dalle componenti  $F_{\cos\theta}$  oblique, ma solo delle  $F_{\sin\theta}$ . Inoltre e' tanto maggiore quanto maggiore e'  $r$ .

Un modo equivalente di vedere, e' osservare che l'effetto di  $\vec{F}$  e' tanto maggiore quanto grande e' il BRACCIO  $d = r \sin\theta$ .

Definiamo quindi il **MOMENTO DELLA FORZA**  $\vec{F}$  rispetto al punto O come

$$\vec{\tau} = r F \sin\theta = Fd$$

F: modulo della forza applicata

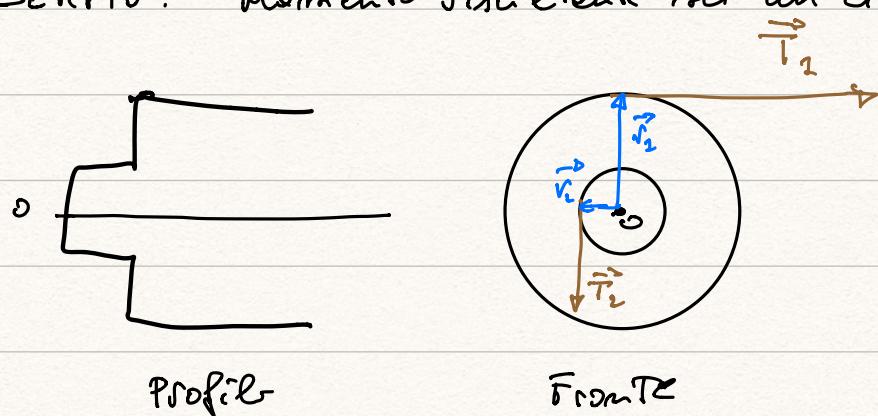
r: distanza tra il punto d'applicazione della forza e il centro di rotazione

$\theta$ : angolo compreso tra  $\vec{F}$  e  $\vec{r}$ .

Per convenzione il momento è positivo se causa una rotazione antioraria, negativo in senso opposto.

Nel caso d. più forze applicate il momento risultante è la somma dei momenti di ogn' forza, presi con  
il proprio segno!

ESEMPIO: Momento risultante su un cilindro.



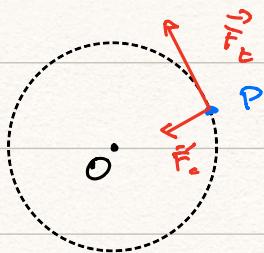
Trovare il momento risultante delle forze applicate tramite le funz. di tensione  $\vec{T}_1$  e  $\vec{T}_2$ , con  $T_1 = 6.0 \text{ N}$ ,  $T_2 = 15 \text{ N}$ ,  $r_1 = 1.0 \text{ m}$  e  $r_2 = 0.50 \text{ m}$ .

$$\sum \tau = \tau_1 + \tau_2 = -r_1 T_2 + r_2 T_1 = (-1.0 \cdot 15) + (0.50 \cdot 6.0) \text{ Nm} \\ = + 2.5 \text{ N.m}$$

Momento risultante positivo  $\rightarrow$  rotazione antioraria

Effetto del momento  
e forze → accelerazione  
angolare

Per prima cosa, consideriamo un punto materiale  
in moto circolare:



Le componenti  $\vec{F}_c$  è responsabile  
del moto circolare attorno a O.

La componente  $\vec{F}_t$  causa una accelerazione tangenziale  $\vec{\alpha}_t$ :

$$F_t = m \alpha_t$$

Il momento delle forze totali  $\vec{F} = \vec{F}_t + \vec{F}_c$  rispetto a  
O dipende solo da  $F_t$ , perché  $\vec{F}_c \parallel \vec{r}$  ( $\sin \theta = 0$ )

$$\vec{r} = F_t r, \text{ quindi}$$

$$\vec{r} = F_t v = m \alpha_t r. \quad \text{Usando } \alpha_t = \alpha r$$

$\uparrow$   
acc. angolare

$$\boxed{\vec{r} = m r^2 \alpha \equiv I \alpha}$$

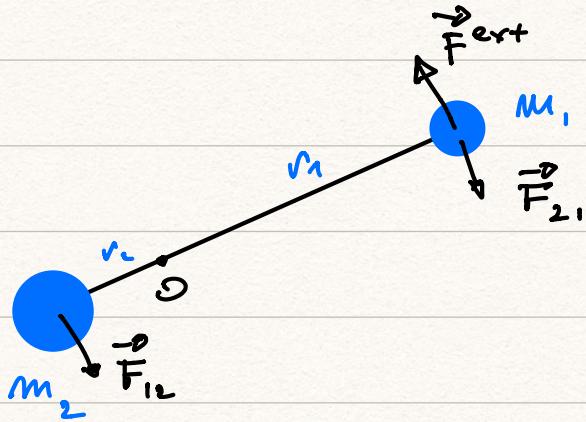
dove abbiamo definito  $I = m r^2$

" Il momento delle forze esterne è proporzionale all'  
accelerazione angolare. La costante di proporzionalità  
è il momento di inerzia  $I$ , ch. per un solo punto materiale  
in moto su un raggio  $r$  vale  $I = m r^2"$

Notare l'analoga tra  $F = m \alpha$  e  $\ddot{I} = I \alpha$

$F$	$\alpha$	$I$
Forza	Accelerazione	Momento
		della forza

Ora consideriamo un sistema formato da due masse  $m_1$  e  $m_2$  collegate da una barra rigida di massa trascurabile e rotanti attorno a un punto  $O$  della barra a distanze  $r_1$  e  $r_2$  rispettivamente:



La presenza della molla  $m_2$  e della barra cause una forza  $\vec{F}_{21}$  su  $m_1$ , e, analogamente, la presenza di  $m_1$  e della barra, cause una forza  $\vec{F}_{12}$  su  $m_2$ .

Il momento totale delle forze agenti sul sistema quindi è dato da

$$\sum_i \tau_{i1} = \tau_1^{\text{ext}} + \tau_{21} + \tau_{12}$$

Notiamo che in questo esempio la forza esterna agisce su 1 M<sub>2</sub> M<sub>1</sub> su 2. Il momento totale delle forze è ancora proporzionale ad  $\alpha$ :

$$\sum_i \tau_i = \tilde{I} \alpha, \text{ dove } \tilde{I} \text{ è il momento}$$

che l'inerzia del sistema è 2 massi, che vogliamo calcolare.

In assenza di momenti delle forze esterne il sistema continua a ruotare con  $\omega$  costante, quindi, con  $\alpha=0$ .

Questo implica che

$$\Sigma_{12} + \Sigma_{21} = 0.$$

Guardiamo ora cosa succede su ciascuna delle due masse:

$$\textcircled{1}: \quad \Sigma^{\text{ext}} + \Sigma_{21} = M_2 r_1^2 \alpha$$

$$\textcircled{2}: \quad \Sigma_{12} = M_2 r_2^2 \alpha$$

Prendendo la somma delle due equazioni:

$$\Sigma^{\text{ext}} + \Sigma_{21} + \Sigma_{12} = \Sigma^{\text{ext}} = \underbrace{(M_1 r_1^2 + M_2 r_2^2)}_{= \tilde{I}} \alpha$$

Quindi, se  $\tilde{I} = M_1 r_1^2 + M_2 r_2^2$  vale ancora la relazione delle forme trovata per una sola massa:

$$\Sigma^{\text{ext}} = \tilde{I} \alpha$$

Per un sistema di  $N$  masse il momento d'inerzia rispetto a un asse  $O$  è dato da

$$I = \sum_i^N M_i r_i^2, \quad \text{dove}$$

$M_i$  è la massa della  $i$ -esima particella e  $r_i$  la sua distanza

ell'one O. Se abbiamo più forze esterne abbiamo sommerne tutti i momenti:

$$\sum_j \tau_j^{\text{ext}} = I \alpha$$

Il momento di inerzia ( $I = \sum_m m \cdot r_i^2$ ) si misura in  $\text{kg} \cdot \text{m}^2$ .

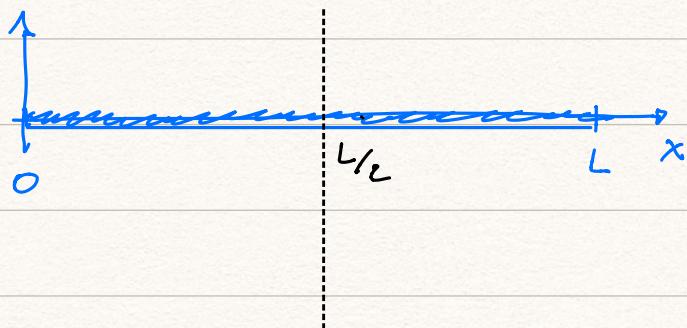
Notiamo che il momento di inerzia è definito RISPETTO A UN DATO ASSE!

Lo stesso corpo rigido può avere I diversi rispetto ad omologhi.

Nel caso di un corpo continuo, la sommatoria diventa un integrale :

$$I = \int r^2 dm = \int r^2 \frac{dm}{dv} \cdot dv \stackrel{\substack{\text{densità costante} \\ \uparrow \text{per densità del corpo}}}{=} \rho \int r^2 dv$$

Calcoliamo, come esempio, il momento di inerzia di una sbarretta omogenea di lunghezza L rispetto a un asse perpendicolare passante per il centro:



$$\lambda = \frac{M}{L} \quad \text{densità lineare di massa.}$$

$$I = \int_{0}^L (x - \frac{L}{2})^2 dm = \int_{0}^L (x - \frac{L}{2})^2 \frac{dm}{dx} dx = \lambda \int_{0}^L (x - \frac{L}{2})^2 dx =$$

↑  
 distanza  
 del centro

↑  
 = 2

$$= \frac{\lambda}{3} (x - \frac{L}{2})^3 \Big|_0^L = \frac{\lambda}{3} \left( \frac{L^3}{8} - (-\frac{L^3}{8}) \right) = \frac{\lambda}{3} \frac{L^3}{4} = \frac{1}{12} M L^2$$

$\lambda = \frac{M}{L}$

$I = \frac{1}{12} M L^2$  rispetto a un  
asse ortogonale passante per  
il bocciuccio.

Consideriamo ora la stecca sbarretta, ma un'asse passante  
per una delle due estremità:



$$I = \int_{0}^L x^2 dm = \lambda \int_{0}^L x^2 dx = \frac{\lambda}{3} L^3 = \frac{1}{3} M L^2$$

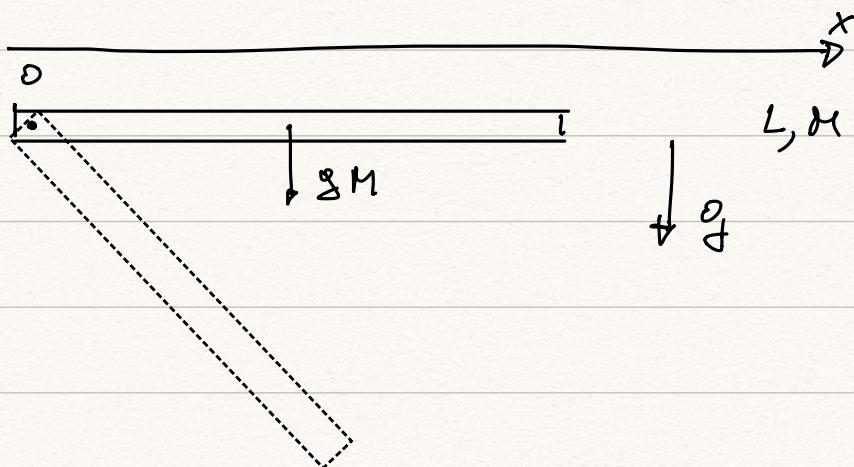
↑  
 distanza dall'origine

$\lambda = \frac{M}{L}$

$I = \frac{1}{3} M L^2$  asse passante per l'origine

ES: Una sbarretta omogenea di massa  $M$  e lunghezza  $L$  può ruotare su un piano verticale attorno a un perno senza attrito, posto a una delle sue estremità. Inizialmente si trova in posizione orizzontale, e viene lasciata libera di ruotare sotto l'azione della forza di gravità.

Trovare l'accelerazione angolare iniziale e l'accelerazione tangenziale alla sua estremità libera.



Useremo  $\tau_{ext} = I \alpha$  per trovare  $\alpha$  quando la sbarretta si trova in posizione orizzontale. Dato che il perno pone per un'estremità  $I = \frac{1}{3} M L^2$ .

Per calcolare  $\tau_{ext}$  dovo considerare le forze di gravità. Su un tratto  $dx$  della barra, la forza di gravità è

$$g \lambda dx \quad \text{con } \lambda = \frac{M}{L} .$$

Il tratto a distanza  $x$  dal perno dà un momento

per  $\alpha$   $x \cdot g \lambda dx$ . Sommando da 0 a  $L$

$$\Rightarrow \tau_{ext} = g \lambda \int_0^L x dx = \frac{1}{2} g \lambda L^2 = M g \times \frac{L}{2}$$

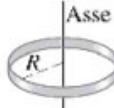
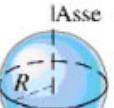
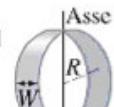
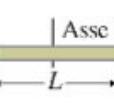
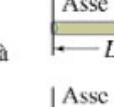
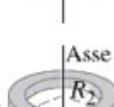
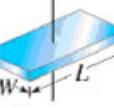
Notiamo che questo risultato è equivalente a quello che si ottiene considerando la forza d. gravità di tutto il corpo ( $Mg$ ) applicata nel b.c. centro ( $x = \frac{L}{2}$ )

$$\Rightarrow \boxed{\alpha = \frac{\tau_{ext}}{I} = \frac{Mg \frac{L}{2}}{\frac{M L^2}{3}} = \frac{\frac{3}{2} g}{L}}$$

accelerazione iniziale a  $x = L$  .  $\boxed{\alpha_t = L\alpha = \frac{3}{2} g}$

Notare che  $\alpha_t > g$  !

### MOMENTI DI INERZIA DI CORPI NOTEVOLI

Passante per il centro		$MR^2$	Passante per il centro		$\frac{2}{5}MR^2$
Passante per il diametro centrale		$\frac{1}{2}MR^2 + \frac{1}{12}MW^2$	Passante per il centro		$\frac{1}{12}ML^2$
Passante per il centro		$\frac{1}{2}MR^2$	Passante per un'estremità		$\frac{1}{3}ML^2$
Passante per il centro		$\frac{1}{2}M(R_1^2 + R_2^2)$	Passante per il centro		$\frac{1}{12}M(L^2 + W^2)$

Attenzione all'asse rispetto al quale si calcola  $I$  !

## Energia cinetica di rotazione

Quando un corpo ruota attorno ad un asse, anche in assenza di moto traslazionale, possiede energia cinetica, detta che i "voti" punti che lo compongono sono in moto.

L'energia cinetica è data dalla somma delle energie cinetiche dei singoli componenti:

$$K = \sum_i K_i = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

Se il moto è dovuto interamente a una rotazione rigido attorno a un asse fisso, tutti i punti si muovono con la stessa velocità angolare:  $v_i = \omega r_i$

Quindi:  $K_{\text{rot}} = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \frac{1}{2} \left( \sum_i m_i r_i^2 \right) \omega^2$

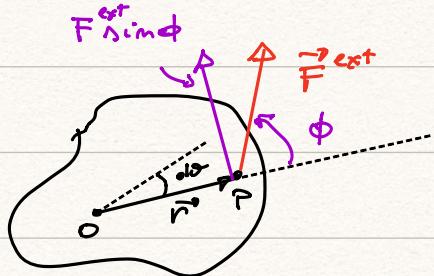
$$K_{\text{rot}} = \frac{1}{2} I \omega^2$$

"Un corpo in rotazione attorno a un asse con velocità angolare  $\omega$  possiede un'energia cinetica  $\frac{1}{2} I \omega^2$ , dove  $I$  è il momento di inerzia rispetto all'asse di rotazione."

Notare la similitudine con l'espressione per l'energia cinetica traslazionale:  $K = \frac{1}{2} M V^2$ .

In generale, ci sono sia l'una che l'altra.

### Lavoro ed energia cinetica in un moto rotatorio



- Componente delle forze che causano rotazione :  $F_{\text{simf}}$
- spostamento :  $dS = r d\theta$

$$\Rightarrow \text{Lavoro} \quad dW = \underbrace{F_{\text{simf}}^{\text{ext}} \cdot r d\theta}_{\text{momento di } \vec{F}^{\text{ext}} \text{ rispetto a } O}$$

$$\Rightarrow \boxed{dW = \sum_{\text{ext}} d\theta} \quad \text{Lavoro infinitesimo di}$$

una forza  $F^{\text{ext}}$  per una rotazione  $d\theta$ .

Ricordando che  $\tau_{\text{ext}} = I \alpha = I \frac{d\omega}{dt}$  e scrivendo  $d\theta = \omega dt$ ,

$$dW = I \frac{d\omega}{dt} \omega dt = I \omega d\omega$$

$$\Delta W = W_f - W_i = \int_i^f dW = I \int_{\omega_i}^{\omega_f} \omega d\omega = \underbrace{\frac{1}{2} I (\omega_f^2 - \omega_i^2)}_{K_f^{\text{ROT}} - K_i^{\text{ROT}}}$$

$$\Delta W = K_f^{\text{ROT}} - K_i^{\text{ROT}}$$

" La variazione di energia cinetica rotazionale è data dal

lavoro delle forze esterne applicate"

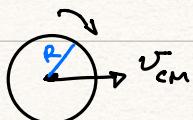
Questo teorema si combina con quelli del moto traslazionale: il lavoro delle forze esterne è pari alla variazione della energia cinetica totale: traslazionale + rotazionale.

POTENZA:

$$P = \frac{d\mathcal{E}}{dt} = \tau_{ext} \frac{d\theta}{dt} = \tau_{ext} \omega$$

### ROTOLAMENTO DI UN CORPO RIGIDO

Consideriamo un corpo cilindrico che rotola senza strisciare



Questo moto compone una traslazione e una rotazione attorno all'asse.

Il corpo fa un giro completo in un tempo  $T = \frac{2\pi R}{v_{cm}}$

Se mi metto in un riferimento in cui  $\vec{v}_{cm}^R = 0$  il corpo

ruote con velocità angolare  $\omega = \frac{2\pi}{T} = \frac{v_{cm}}{R} \Rightarrow K^{ROT} = \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2$

Tornando nel sistema di riferimento iniziale, dobbiamo aggiungere la energia cinetica di traslazione:  $K^T = \frac{1}{2} M v_{cm}^2$

Quindi l'energia cinetica totale è -

$$K = \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2 + \frac{1}{2} M v_{cm}^2$$

dove, per un cilindro,  $I_{cm} = \frac{1}{2} M R^2$ .