

Argomento # 15

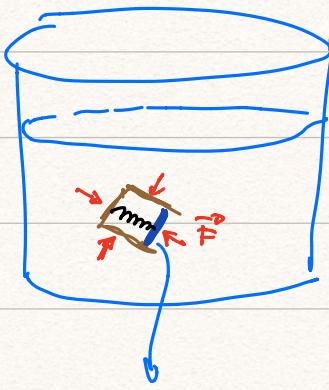
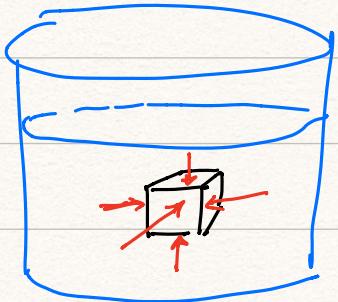
Meccanica dei fluidi.

- * Pressione
- * Pressione e profondità
- * Spinta di Archimede
- * Eq. di Bernoulli.



Fluido: un insieme di molecole, distribuite casualmente e tenute insieme da deboli forze di coesione.
Sia i liquidi che i gas sono fluidi.

La forza che un fluido esercita su una superficie è sempre perpendicolare alla superficie stessa.



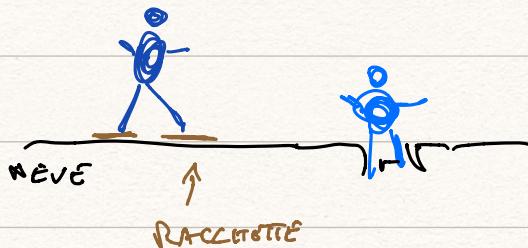
Superficie di area A.

Pressione: Rapporto fra forza e superficie alla quale è proporzionale: $P = \frac{F}{A}$

Se la pressione non è costante su tutta la superficie,

$$P = \frac{dF}{dA} \approx \text{Forza sulla sup. infinitesima } dA.$$

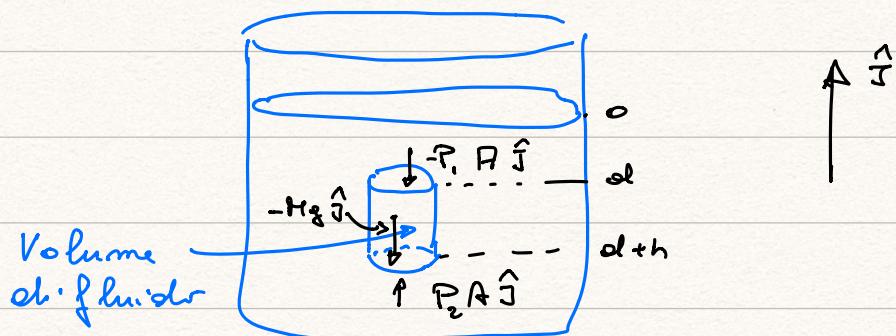
La pressione si misura in PASCAL: $1 \text{ Pa} = \frac{1 \text{ N}}{\text{m}^2}$.



Stesse forze per, ma distribuite su superfici diverse \rightarrow diverse pressioni!

Variazione di pressione con la profondità in un fluido incompressibile.

Incompressibile \Rightarrow densità $\rho = \frac{M}{V}$ uguale in ogni punto.



Consideriamo un cilindro immaginario di fluido, sommerso in un fluido idoneo. Dato che questo non si muove, le risultanti delle forze applicate lungo j s'annullano:

$$-Mg j - P_1 A j + P_2 A j = 0$$

Forza per-

Pressione
sulla faccia
superiore

Pressione sulla faccia inferiore

$$\Rightarrow (P_2 - P_1) A = + Mg$$

$$M = \rho V = \rho Ah$$

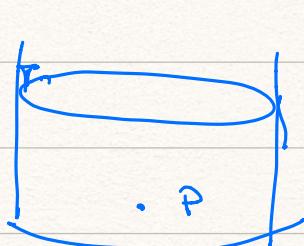
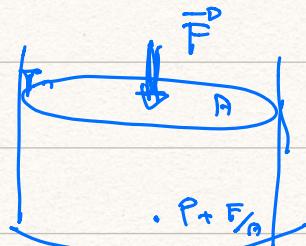
$$(P_2 - P_1) A = \rho Ah g$$

$$\Rightarrow \boxed{P_2 - P_1 = \rho gh}$$

La pressione in un fluido di densità ρ aumenta con la profondità h di una quantità ρgh .

Notiamo che la pressione dipende solo dalla profondità e da niente altro: per esempio non dipende dalla direzione.

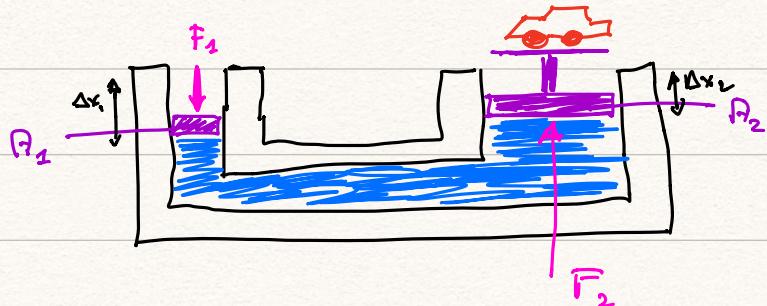
Principio di Pascal: una variazione di pressione applicata ad un fluido viene trasmessa invariata ad ogni altro punto del fluido oltre alle porosità del contenitore.


 \Rightarrow


Pressione iniziale nel
punto indicato: P

Applicando una forza F su un
pistone di area A , la pressione aumenta
di una quantità F/A in ogni punto.

Applicazione del principio di Pascal: Presa idraulica



$$\text{Pressione nel tubo 1: } P_1 = \frac{F_1}{A_1}$$

$$\text{u u u 2: } P_2 = \frac{F_2}{A_2}$$

$$\text{Princípio de Pascal: } P_1 = P_2 \Rightarrow \frac{F_1}{A_1} = \frac{F_2}{A_2} \Rightarrow F_2 = \frac{A_2}{A_1} F_1 \quad F_2 > F_1$$

\Rightarrow Applicando una piccola forza su una piccola superficie posso generare una grande forza sulla superficie A_2 , e quindi sollevare un peso molto maggiore.

Dato che il volume del fluido è incompressibile,

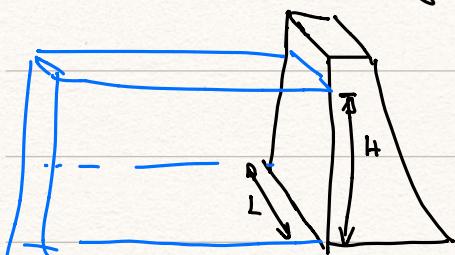
$$A_1 \Delta x_1 = A_2 \Delta x_2$$

Quindi il lavoro fatto dalla forza 1 è

$$F_1 \Delta x_1 = F_2 \frac{A_1}{A_2} \Delta x_1 = F_2 \Delta x_2 \text{ lavoro di } F_2.$$

Quindi il lavoro fatto per sollevare il peso è fornito interamente dalla forza che schiaccia il pistone 1.

ESEMPPIO: La forza su una diga.



Diga di lunghezza L e acqua ad altezza H .

Trovare la forza risultante sulla diga.

La pressione dipende dalla profondità:

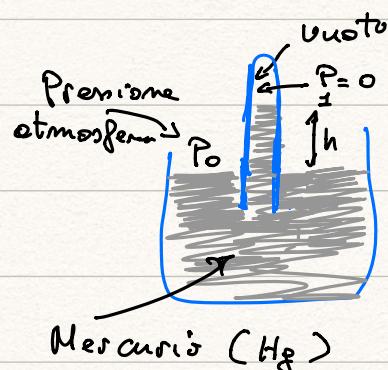
$$P(h) = \rho g h \Rightarrow dF = P(h) dA = P(h) L dh = \rho g L h dh$$

$$F(H) = \int_0^H dF = \rho g L \int_0^H h dh = \frac{1}{2} \rho g L H^2$$

Notare che la forza aumenta come H^2 , non come H .
 Quindi raddoppiando l'altezza dello sligo, la forza
 che essa deve sopportare quadruplica.

Premiome atmosferico.

Esperienza di Torricelli (1608 - 1647):



$$P_0 - P_1 = \rho_{Hg} g h$$

$$P_1 = 0 \Rightarrow \text{premiome atmosferico} \quad P_0 = \rho_{Hg} g h$$

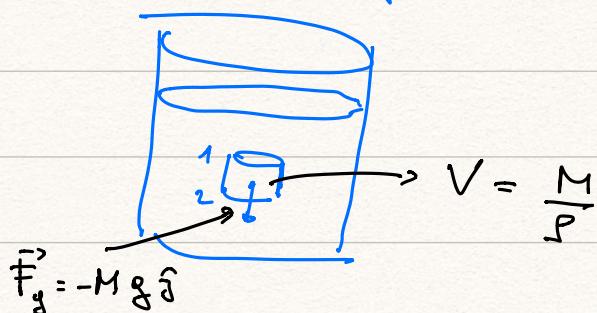
Le misure dà $h = 0.760 \text{ m}$. Conoscevoli $\rho_{Hg} = 13.6 \cdot 10^3 \text{ kg/m}^3$

$$\Rightarrow P_0 = 1.013 \cdot 10^5 \text{ Pa} \equiv 1.00 \text{ atm}$$

↗
Atmosfera

Spirito di Archimede e galleggiamento.

Torismo del cilindro di fluido immerso nel fluido circostante:



Su esso agisce una forza per peso Mg. Come mai non si muove? Il fluido circostante deve esercitare sul volume V una forza pari a Mg verso l'alto.

$$\text{Infatti: } P_2 - P_1 = \rho g h \Rightarrow F_2 - F_1 = P_2 A - P_1 A = \\ = A \rho g h = \rho V h = \rho g$$

Questo vale anche se, invece di essere occupato dall'acqua fluido, il volume V e' occupato da un corpo di densità diversa:

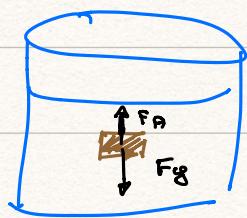
di volume V

"Un corpo immerso in un fluido \vec{F}_A riceve una spinta verso l'alto per il peso del fluido spostato, cioè

$F_A = \rho_{\text{Fluido}} V g$. Questa forza si dice SPINTA DI

ARCHIMEDE!"

\rightarrow Se $\rho_{\text{corpo}} > \rho_{\text{Fluido}}$

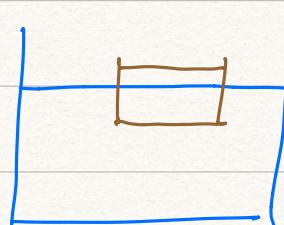


$$\vec{F}_A = \rho_{\text{Fluido}} V \vec{g}$$

$$\vec{F}_g = -\rho_{\text{corpo}} V \vec{g}$$

\rightarrow il corpo affonda.

\rightarrow Se $\rho_{\text{corpo}} < \rho_{\text{Fluido}}$ il corpo sobbalza in superficie e, all'equilibrio, galleggia.



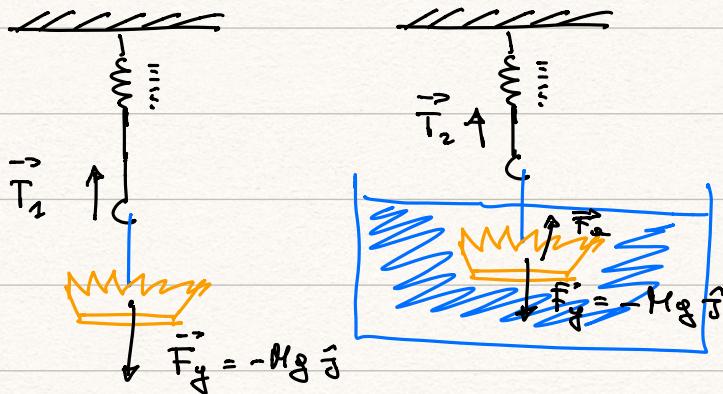
In questa situazione,

$$\rho_{\text{corpo}} V_{\text{corpo}} g = \rho_{\text{Fluido}} V_{\text{immerso}} g$$

Quindi la frazione del Volume totale che e' immerso e' data da:

$$\frac{V_{\text{immerso}}}{V_{\text{corpo}}} = \frac{\rho_{\text{corpo}}}{\rho_{\text{Fluido}}} < 1$$

Esempio: La corona di Archimede. Determinare se una corona è di oro moniccio oppure no, attraverso due pesate, una in aria ($\rightarrow 7.84 \text{ N}$) e una con la corona immersa in acqua ($\rightarrow 6.84 \text{ N}$).



$$\text{Prima pesata: } T_1 = M g \approx F_g$$

$$\text{Seconda pesata } T_2 + F_B = F_g$$

↑
spinta sull'archimede

$$F_B = M g - T_2 = V_F g - T_2$$

$$L_s = V_F p_{H_2O} g$$

$$\Rightarrow p = p_{H_2O} + \frac{T_2}{V_F g} = p_{H_2O} + \frac{T_2 p_{H_2O}}{F_B} =$$

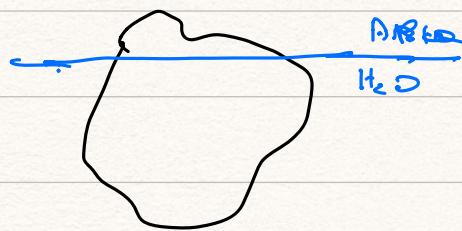
$$V_F g = \frac{F_B}{p_{H_2O}}$$

$$= p_{H_2O} \left(1 + \frac{T_2}{M g - T_2} \right)$$

$$= p_{H_2O} \frac{M g}{M g - T_2} = \frac{1000 \text{ kg/m}^3 \cdot 7.84 \text{ N}}{(7.84 - 6.84) \text{ N}} = 7.84 \cdot 10^3 \text{ kg/m}^3$$

La densità della corona è di $7.84 \cdot 10^3 \text{ kg/m}^3$. Quella dell'oro zecchino è di $19.3 \cdot 10^3 \text{ kg/m}^3 \Rightarrow$ La corona non è di oro moniccio!

ESEMPIO : Quale frazione dell'iceberg è sommersa in acqua?



$$\rho_{H_2O, \text{liq}} = 1030 \text{ kg/m}^3$$

Acqua di mare

$$\rho_{H_2O, \text{ghiaccio}} = 917 \text{ kg/m}^3$$

$$\Rightarrow \frac{V_{\text{SOMMERSO}}}{V_{\text{TOTALE}}} = \frac{\rho_{\text{ghiaccio}}}{\rho_{\text{Acqua}}} = \frac{917}{1030} = 83\%$$

Quon., l 83% del volume di un iceberg è sommerso.

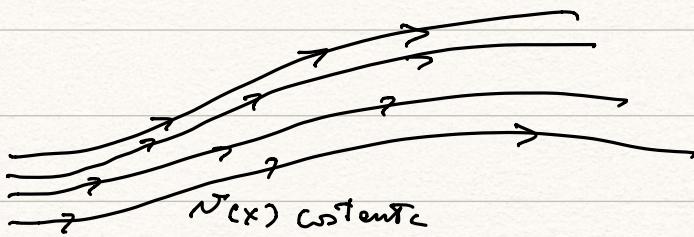
Fluidodinamica

Fino ad ora abbiamo considerato i fluidi a riposo (-fluidostatica). Ora estenderemo la trattazione al caso in cui i fluidi siano in movimento.

In generale, la trattazione è complicata dal fenomeno delle "Turbolenze", che si realizza quando la velocità supera un certo valore critico e il moto diventa disordinato e presenta la formazione di vortici. (Es: onde prodotte da un motociclo, getto d'aria emesso da un phon a massima potenza, ...).

Non ci limiteremo a considerare fluidi in moto laminare: questo è un regime in cui le traiettorie delle singole particelle di fluido non s'intrecciano, e le velocità del

fluido in un punto si mantiene costante.

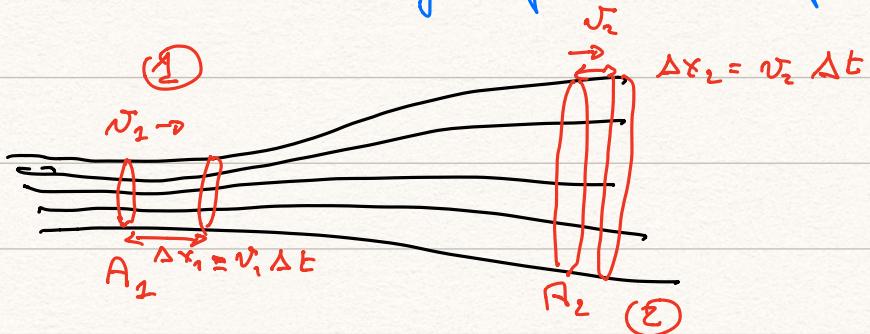


Moto laminare
(stazionario)

Inoltre trascureremo la viscosità del fluido, così l'effetto fra posizioni di fluido in moto relativo fra di loro.

Considereremo inoltre, come fatto in precedenza, fluidi incompressibili.

Consideriamo per cominciare una situazione in cui la variazione di quota sia trascurabile, per cui possiamo trascurare la forza di gravità e quindi, le variazioni di energia potenziale gravitazionale.



Le linee nere rappresentano le "LINEE DI CORRENTE" ovvero le traiettorie delle singole particelle di fluido.

In ① le linee di corrente considerate in figura

attraversano un'area A_1 con velocità v_1 . In ②
attraversano un'area A_2 con velocità v_2 . Dato che il
fluido è incompressibile, in uno stesso intervallo di tempo
la stessa quantità di fluido deve passare per ① e
per ②. Questo è dato da

$$P A_1 \Delta x_1 = P A_2 \Delta x_2,$$

dove $\Delta x_1 = v_1 \Delta t$ e $\Delta x_2 = v_2 \Delta t$

$$\Rightarrow \cancel{P A_1 v_1 \Delta t} = \cancel{P A_2 v_2 \Delta t}$$

$$\Rightarrow \boxed{A_1 v_1 = A_2 v_2}, \text{ e questo vale per}$$

ogni altra sezione del fluido. Questa espressione
si chiama "equazione di continuità" ed esprime il fatto
che la massa di un fluido incompressibile non si
crea e non si distrugge.

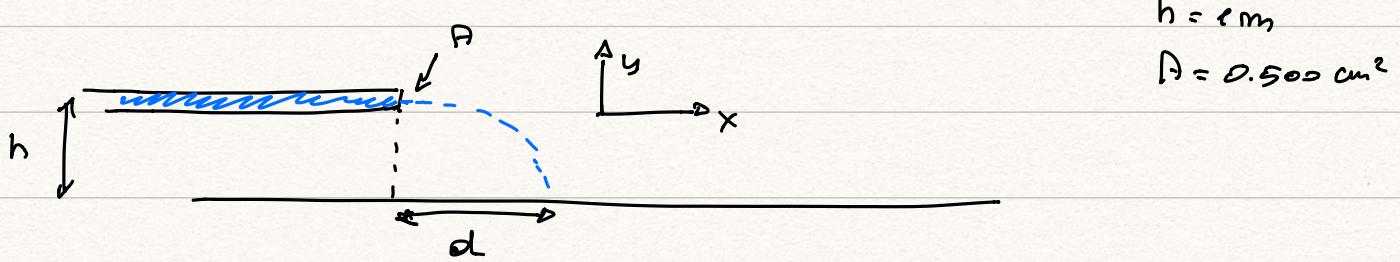
L'eq. di continuità ci dice che, per un fluido in moto
nello zanzerino, riducendo la sezione la velocità aumenta.

Esempio: tubo per rinfriessare. Moto di una folla in una strada...

Il prodotto $R \cdot V$ si chiama "PORTATA". $[R \cdot V] = L^3 T^{-1}$

La portata ha le dimensioni di volume / tempo.

ESEMPIO: Un tubo per riempire una tanica da 30 litri in un minuto. Se l'estremo del tubo ha una sezione di 0.500 cm^2 e il tubo è disposto orizzontalmente a un'altezza di 1m rispetto al suolo, trovare la distanza allo quale l'acqua uscita dal tubo raggiunge il suolo.



$$h = 1 \text{ m}$$

$$A = 0.500 \text{ cm}^2$$

Portata: $R = R \cdot V = 30 \text{ litri/minuto} = 3 \cdot 10^{-2} \frac{\text{m}^3}{60 \text{ sec}} = 5 \cdot 10^{-4} \frac{\text{m}^3}{\text{sec}}$

$$\begin{cases} y = h - \frac{1}{2} g t^2 \\ x = 0 + V t \end{cases}$$

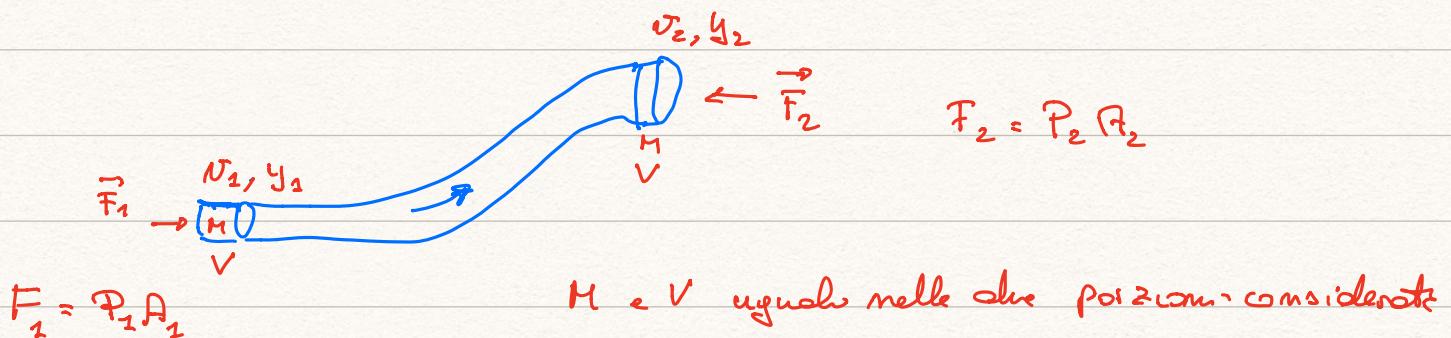
$$y = 0 \Rightarrow t = \left(\frac{2h}{g} \right)^{1/2}$$

$$x = d = V \left(\frac{2h}{g} \right)^{1/2} = \frac{R}{A} \left(\frac{2h}{g} \right)^{1/2}$$

$$\Rightarrow d = \frac{5 \cdot 10^{-4} \frac{\text{m}^3}{\text{s}}}{5 \cdot 10^{-5} \frac{\text{m}^2}{\text{s}}} \left(\frac{2 \cdot 1 \text{ m}}{9.80 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} \right)^{1/2} = 1.52 \text{ m}$$

L'equazione di Bernoulli

Ora consideriamo il caso più generale, in cui il fluido possa subire dei cambiamenti di quota, e quindi di energia potenziale gravitazionale. Anche le velocità, come abbiano visto, può cambiare, e quindi varia anche l'energia cinetica del fluido in diversi punti del moto.



Il lavoro delle due forze esterne, \bar{F}_1 e \bar{F}_2 dovute alle pressioni del fluido prima e dopo il tubo di fluido preso in esame, causa una variazione dell'energia totale:

$$\begin{aligned} W &= P_1 A_1 \Delta x_1 - P_2 A_2 \Delta x_2 = \\ &= (P_1 - P_2) V \\ &= \frac{1}{2} M v_2^2 + M g y_2 - \frac{1}{2} M v_1^2 - M g y_1 \end{aligned}$$

Nota che, dato che il moto è laminare, la variazione di energia meccanica nel tratto tra (1) e (2) è zero.

Usando $M = \rho V$,

$$P_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g y_1 = P_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g y_2 = \text{cost}$$

EQUAZIONE DI BERNOULLI'

Nel caso in cui il fluido sia fermo, $v_1 = v_2 = 0$ si ottiene

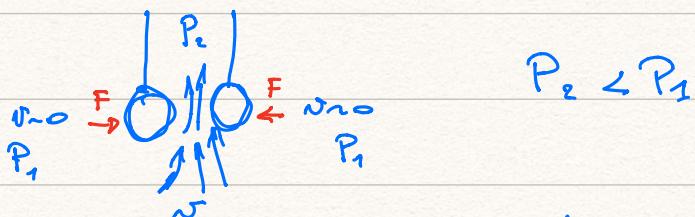
$$P_2 - P_1 = \rho g(y_1 - y_2),$$

già ottenuta in precedenza.

Nel caso di variazioni d. quota nulla, $y_1 = y_2$, abbiamo

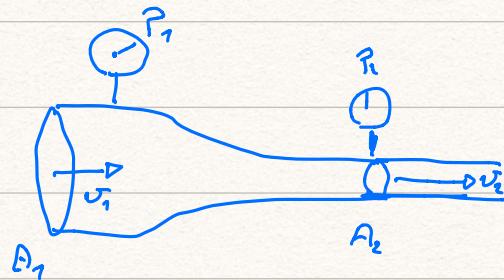
$$P_2 - P_1 = \frac{1}{2} \rho (v_2^2 - v_1^2)$$

Cioè nelle regioni a velocità più elevate si ha una pressione minore \rightarrow effetto Bernoulli.



Soffiando aria nello spazio tra due palloncini crea una differenza di pressione rispetto allo spazio esterno, che fa avvicinare i due palloncini.

Esempio: Il tubo Venturi.



Possiamo usare questo per misurare le velocità v_1, v_2 , conoscendo P_1, P_2, A_1 e A_2 .

$$\text{Eq. di Bernoulli: } P_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = P_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2$$

$$\text{" continuo": } A_1 v_1 = A_2 v_2$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} \rho (v_2^2 - v_1^2) = \frac{1}{2} \rho v_2^2 \left(1 - \frac{A_2^2}{A_1^2}\right)$$

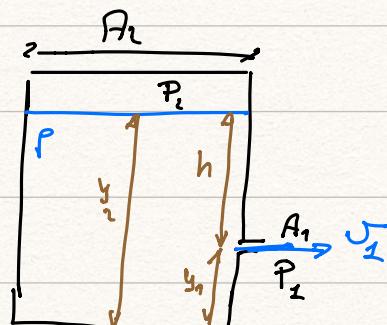
$$= P_1 - P_2$$

$$\Rightarrow \begin{cases} v_2 = \left(\frac{2(P_1 - P_2)}{\rho(A_1^2 - A_2^2)} \right)^{\frac{1}{2}} A_1 \\ v_1 = \frac{A_2}{A_1} v_2 = \left(\frac{2(P_1 - P_2)}{2(A_1^2 - A_2^2)} \right)^{\frac{1}{2}} A_2 \end{cases}$$

Esempio Legge di Torricelli.

Lunghezza del foro $A_1 \ll A_2$.

Trovare la velocità di uscita dell'acqua del foro.



$$y_2 = h + y_1$$

$$P_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g y_2 = P_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g y_1$$

$$A_2 v_2 = A_1 v_1 \Rightarrow v_2 = \frac{A_1}{A_2} v_1 \ll v_1$$

\nearrow
 $A_2 \gg A_1$

$$\rightarrow \text{Trascriviamo } \frac{1}{2} \rho v_1^2. \Rightarrow \frac{1}{2} \rho v_1^2 = P_2 - P_1 + \rho g (y_2 - y_1)$$

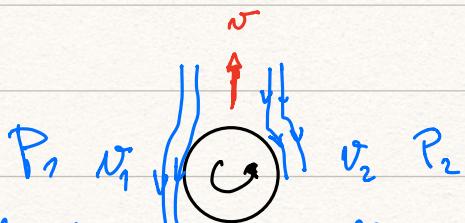
$$\Rightarrow v_1 = \sqrt{\frac{2(P_2 - P_1)}{\rho} + 2gh}$$

Se scriviamo il sebastone in alto $\rightarrow P_2 = P_1 \Rightarrow v_1 = \sqrt{2gh}$

\Rightarrow "la velocità d'efflusso è uguale alla velocità di un corpo in caduta libera dell'altezza h "

Legge di Torricelli.

ES: "Effetto" su un pallone (\rightarrow un pallone)



A causa dell'effetto \rightarrow pallone e aria $v_1 > v_2 \Rightarrow P_1 < P_2$

\Rightarrow La pressione a sinistra è inferiore a quella a destra

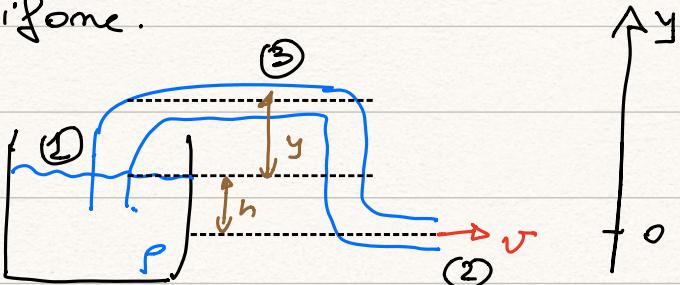
\rightarrow La traiettoria si incurva verso sinistra.

ESEMPIO: Aeroplano vola alla quota di 10km, dove la pressione esterna è $P_{ext} = 0.287 \text{ atm}$. All'interno la pressione è $P_{int} = 1 \text{ atm}$. Un dei finestroni ha un piccolo foro. Trovare la velocità d'uscita dell'aria del foro.

$$\frac{1}{2} \rho v^2 = \Delta P = P_{int} - P_{ext}$$

$$\Rightarrow v = \left(\frac{2 \Delta P}{\rho} \right)^{1/2} = \left(\frac{2 (1 - 0.287) 1.03 \cdot 10^5 \text{ Pa}}{1.23 \text{ kg/m}^3} \right)^{1/2} \approx 335 \text{ m/s}$$

ESEMPIO: Il Sifone.



Flusso stazionario senza attrito. Trovare la velocità v sapendo che $h = 1.00 \text{ m}$.

$$\textcircled{1} : P_0 + \frac{1}{2} \rho v_0^2 + \rho g h = P_0 + \rho g h \quad v_0 = 0$$

$$\textcircled{2} \quad P_0 + \frac{1}{2} \rho v^2$$

$$\textcircled{4} = \textcircled{2} \Rightarrow \frac{1}{2} \rho v^2 = \rho g h$$

$$v = \sqrt{2gh} = 4.43 \text{ m/s}$$

Calcolare la pressione in $\textcircled{3}$:

$$\textcircled{3} = \textcircled{2} \Rightarrow P_3 + \frac{1}{2} \rho v^2 + \rho g (y + h) = P_0 + \frac{1}{2} \rho v^2$$

$$\Rightarrow P_3 = P_0 - \rho g (y + h)$$