

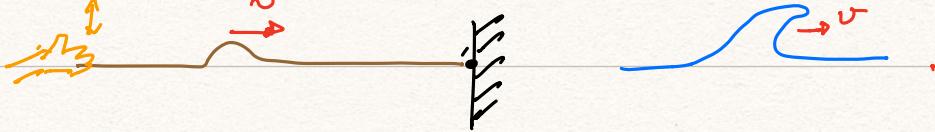
Argomento # 17

Onde e Oscillazioni

In termini - del tutto generali -, un'onda è un fenomeno "in cui" si ha trasmissione di energia attraverso lo spazio senza che ci sia trasmissione di materia.

Fissate abbiamo associato l'energia alla velocità (cinetica) e un spostamento (potenziale) di un punto materiale, di un insieme di punti; o di un corpo esteso.

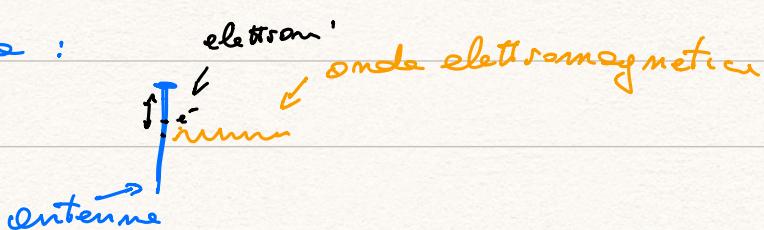
Invce se consideriamo un'onda nel mare, o in una corola, vedremo che si trasmette energia senza che questo sia accompagnato da un trasferimento di materia. Quello che si propaga è una "perturbazione" nel mezzo materiale (liquido, corola):



Questo tipo di onde, che hanno bisogno di un mezzo materiale per propagarsi, vengono dette "onde Meccaniche".

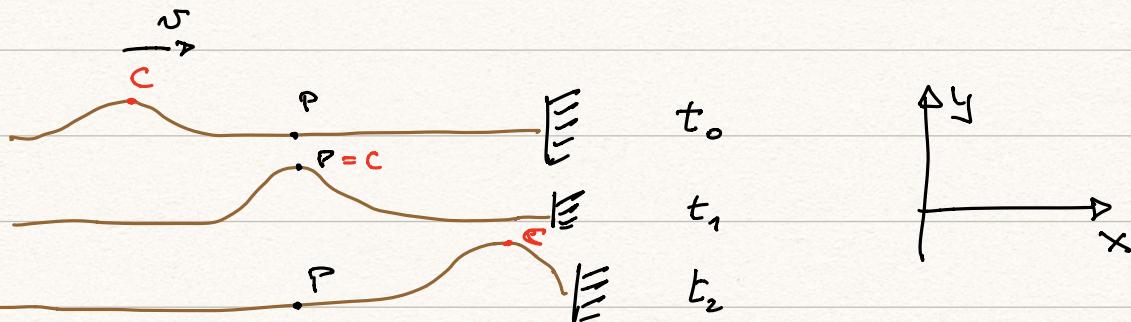
Esistono poi le "onde elettromagnetiche" "in cui" non si perturba un mezzo materiale, ma il campo elettromagnetico, per esempio a causa dell'accelerazione di:

una carica elettrica:



Infine, più recentemente,⁽²⁰¹⁵⁾ sono state rivelate un nuovo tipo di onde, fino ad allora solo predette in teoria, le "onde gravitazionali". In questo caso le onde sono prodotte dal moto d'gravità mass, che "perturbano" lo spazio tempo. Le onde gravitazionali si propagano alla stessa velocità delle onde elettromagnetiche nel vuoto, rivelata con $c = 299792458 \text{ m/s}$, la velocità della luce (che è un particolar tipo d'onda elettromagnetica)?

PROPAGAZIONE DI UNA PERTURBAZIONE

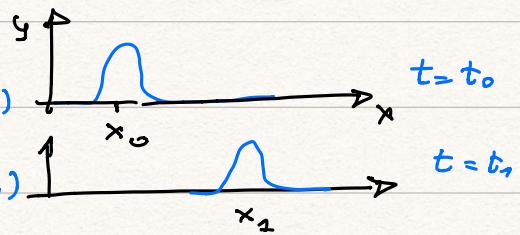


Il punto P si muove lungo l'asse y, l'onda, a tempo successivi occupa posizioni sempre più a destra. La cresta dell'onda si muove con velocità v . Le forme dell'onda, scattando fotografie a tempi successivi; è sempre la stessa, ma la sua posizione si sposta.

Per esempio

$$t = t_0 \quad y(x) = y_0(x, t_0)$$

$$t = t_1 \quad y_1(x) = y(x, t_1)$$



Note che y_1 ha il massimo in $x=x_1$, mentre y_0 in x_0 . Duneh.

$y_1(x) = y_0(x - x_1 + x_0)$. Infatti, in questo modo,

$y_1(x_1) = y_0(x_1 - x_1 + x_0) = y_0(x_0)$. Le due funzioni hanno la stessa forma, traslata della quantità $x_1 - x_0$ lungo l'asse x .

Dato che l'onda si sposta da x_0 a x_1 in un tempo $t_1 - t_0$, ad essa è associata una velocità:

$$v = \frac{x_1 - x_0}{t_1 - t_0} \Rightarrow x_1 - x_0 = v(t_1 - t_0)$$

Dunque, $y_1(x) = y_0(x - v(t_1 - t_0))$.

$y_1(t)$ è la funzione "deformazione dello stato al tempo t_1 ".

Lo indicheremo con $y(x, t_1)$. A un tempo generico t , avremo $y(x, t)$.

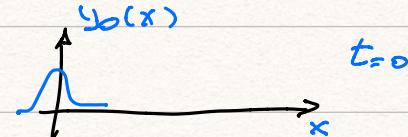
Prendiamo $t_0 = 0 \Rightarrow y(x, t) = y_0(x - vt)$.

La funzione $y(x, t)$ è ottenuta dalla forma dell'onda al tempo $t=0$,

$y_0(x)$, semplicemente cambiandone l'argomento, in

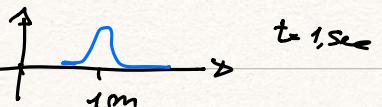
$$x \rightarrow x - vt.$$

ESEMPIO: $v = 1 \text{ m/s}$. $t = 0$



$$\& t_1 = 1 \text{ s} \text{ ovvero } y(x, t_1) = y_0(x - vt_1) = y_0(x - 1 \text{ m}).$$

Il massimo si ha per $x - 1 \text{ m} = 0 \Rightarrow x = 1 \text{ m} \Rightarrow$



Se l'onda si sposta verso valori negativi di x allora
l'argomento della funzione è

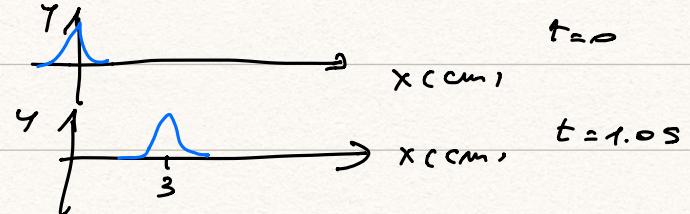
$$y(x,t) = y_0(x + vt) \quad (\text{onda verso sinistra})$$

ESEMPIO: Un impulso ondoso verso destra si descrive dalla funzione d'onda

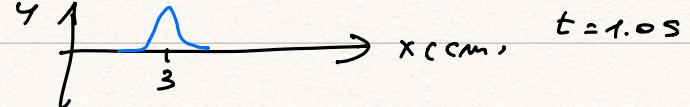
$$y(x,t) = \frac{2}{(x - 3.0t)^2 + 1} \quad \begin{array}{l} \text{con } x, y \text{ in cm e} \\ t \text{ in secondi.} \end{array}$$

Disegnare la funzione d'onda a $t=0$, $t=1.5$ e $t=2.0$.

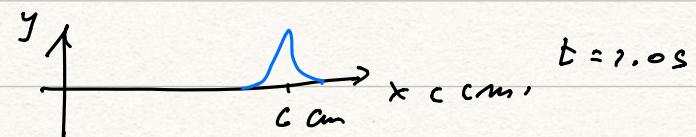
$$t=0: y(x,0) = \frac{2}{x^2 + 1}$$



$$t=1.5: y(x,1.5) = \frac{2}{(x - 3)^2 + 1}$$



$$t=2.0: y(x,2) = \frac{2}{(x - 6.0)^2 + 1}$$



La velocità dell'onda è $v=3 \text{ cm/s}$.

Proverà a descrivere il comportamento della funzione d'onda

$$y(x,t) = \frac{2}{(x + 3.0t)^2 + 1}$$

ONDA SINUSOIDALE

Un particolare tipo d'onda è quella in cui la funzione d'onda è data dalla funzione seno:

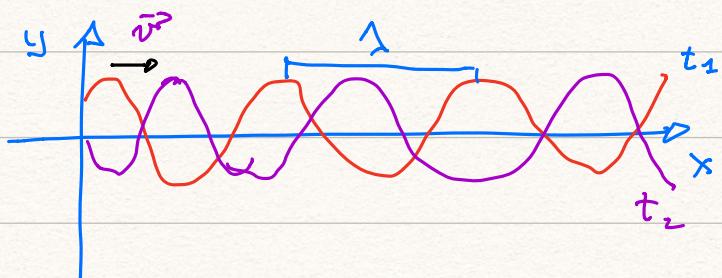
$$y(x,t) = A \sin(c(x-vt) + \phi)$$

\uparrow
ampiezza.

(Note che per $\phi = \frac{\pi}{2}$ questa è $A \cos(c(x-vt))$, quindi, quello che diremo vale anche per onde che sono descritte dalla funzione coseno).

D'ora in poi, per semplicità di notazione metteremo $\phi=0$. Dato che c'è funzione della combinazione $x-vt$, questa descrive una perturbazione che si muove verso la direzione dell'asse x positivo con velocità v .

A tempo t finito il grafico y vs x è:



$$t_2 > t_1 \quad y(x, t_1) = A \sin(c(x - vt_1))$$

$$y(x, t_2) = A \sin(c(x - vt_2))$$

La distanza fra due creste successive è λ = lunghezza d'onda. Questo si ottiene dalla equazione

$$y(x, t) = y(x + \lambda, t) \Rightarrow$$

$$\sin((k - vt)c) = \sin((x + \lambda - vt)c) = \sin((k - vt)c + \lambda c)$$

Questo implica che $\lambda C = 2\pi \Rightarrow C = \frac{2\pi}{\lambda}$

Per cui possiamo scrivere la funzione d'onda come

$$y(x,t) = A \sin\left(\frac{2\pi}{\lambda}(x-vt)\right).$$

Ora fissiamo x , per esempio $x=0$ e guardiamo come cambia y nel tempo:

$$y(0,t) = A \sin\left(\frac{2\pi v}{\lambda} t\right)$$



Moto armonico, con
Ampiezza A , e
frequenza angolare

$$\omega = \frac{2\pi v}{\lambda}, \text{ cioè periodo:}$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{\lambda}{v}$$

relazione fra lunghezza
d'onda, periodo e velocità.

Quindi possiamo risolvere:

$$y(x,t) = A \sin\left(\frac{2\pi}{\lambda}(x-vt)\right) =$$

$$= A \sin\left(2\pi\left(\frac{x}{\lambda} - \frac{vt}{\lambda}\right)\right)$$

Il moto è periodico nel tempo, per x fisso, con
periodo T . Per t fisso, la forma dell'onda si
ripete dopo una lunghezza λ .

Possiamo definire le frequenze f :

$$f = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi}, \text{ dove } \omega \text{ e' la frequenza}$$

angolare (o pulsazione).

Inoltre introduciamo il numero d'onde angolare

$$k = \frac{2\pi}{\lambda}.$$

In termini di ω e k abbiamo:

$$y(x,t) = A \sin(kx - \omega t)$$

Ricordiamo che $\omega = \frac{2\pi}{T}$ quindi, $N = \frac{\lambda}{2\pi} \frac{2\pi}{T} = \frac{\omega}{k}$
 $\Leftrightarrow \lambda f$.

In generale poniamo espriuserne le forme più comuni

$$y(x,t) = A \sin(kx - \omega t + \phi)$$

Forma generale di un'onda sinusoidale

Velocità e accelerazione lungo l'asse y:

Se fissi il moto delle coordinate y per x fisso, questo avrà una velocità pura e

$$v_y = \frac{dy(x,t)}{dt} \Big|_{\substack{x=\text{costante} \\ , \frac{\partial v_y(x,t)}{\partial t}, \\ \text{e un'accelerazione}}} = \frac{\partial y(x,t)}{\partial t} = -A\omega \cos(kx - \omega t + \phi),$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} \Big|_{x=\text{cost}} = \frac{\partial v_y(x,t)}{\partial t} = -A\omega^2 \sin(kx - \omega t + \phi)$$

dove abbiamo introdotto il simbolo di derivate parziali

$$\frac{\partial y(x,t)}{\partial t} \equiv \frac{dy(x,t)}{dt} \Big|_{x=\text{cost}}, \quad \frac{\partial v_y(x,t)}{\partial t} \equiv \frac{dv_y(x,t)}{dt} \Big|_{x=\text{cost.}}$$

Le velocità e l'accelerazione mostrano sì hanno quando la funzione sin o cos sono 1. Quindi

$$v_{y,\max} = \omega A$$

$$a_{y,\max} = \omega^2 A$$

Energia e potenza trasmesse da un'onda

Le onde trasportano energia. Studiamo il caso di una corda tesa lungo la quale si trasmette un'onda.



$$\text{L'energia cinetica di un tratto } dm \text{ è: } dk = \frac{1}{2} dm v_y^2$$

Se μ è la massa per unità di lunghezza, $dm = \mu dx$

$$\Rightarrow dk = \frac{1}{2} \mu dx v_y^2$$

$$\text{Ma } v_y = -\omega A \cos(kx - \omega t) \Rightarrow dk = \frac{1}{2} \mu \omega^2 A^2 \cos^2(kx - \omega t) dx$$

A un tempo fisso, $t=0$, l'energia cinetica è $dk = \frac{1}{2} \mu \omega^2 A^2 \cos^2(kx) dx$

In una lunghezza pari a λ , la lunghezza d'onda, si ha

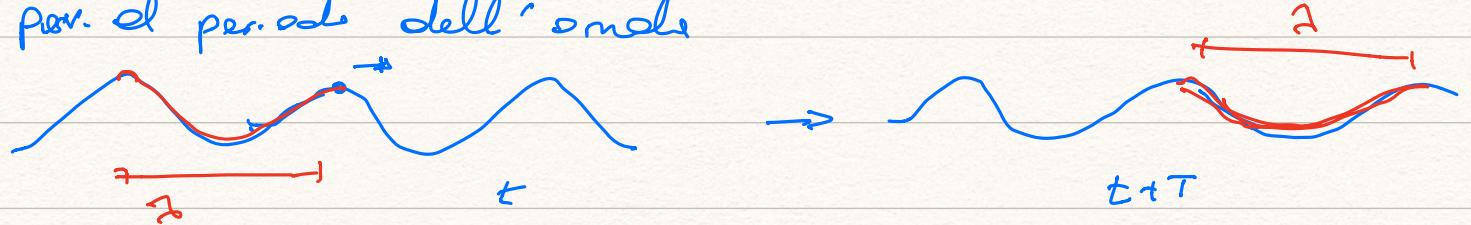
$$K_A = \int_0^\lambda dk = \frac{1}{2} \mu \omega^2 A^2 \int_0^\lambda \underbrace{\cos^2(kx)}_{= \frac{1}{2}} dx = \\ = \frac{1}{4} \mu \omega^2 A^2 \lambda$$

Oltre all'energia cinetica si ha un'energia potenziale

$$U_A = \frac{1}{2} \mu \omega^2 A^2 \lambda = K_A$$

Quindi: $E_A = U_A + K_A = \frac{1}{2} \mu \omega^2 A^2 \lambda$ energia contenuta in una lunghezza λ

Questa energia attraverso un punto fisso in un tempo
prop. al periodo dell'onda



Allora la potenza trasferita e'

$$P = \frac{E_A}{T} = \frac{\frac{1}{2} \mu \omega^2 A^2 \lambda}{T} = \frac{1}{2} \mu \omega^2 A^2 v$$

La potenza d' un onda e' prop. a A^2 , ω^2 e v .