

## Argomento n° 6

### Il moto circolare e altre applicazioni della legge di Newton.

Abbiamo già visto che un moto circolare uniforme è caratterizzato da una accelerazione centripeta

$$\ddot{\alpha}_c = \frac{v^2}{r},$$

diretta verso il centro delle traiettorie. Per poter realizzare questo moto c'è quindi necessario avere un'interezione che abbia luogo a una forza tale che

$$\vec{F} = m \vec{\alpha}_c = -m \frac{v^2}{r} \hat{r}.$$

Questa forza può essere di varie nature: la tensione di una fune, la forza gravitazionale, una forza elettrica o magnetica... .

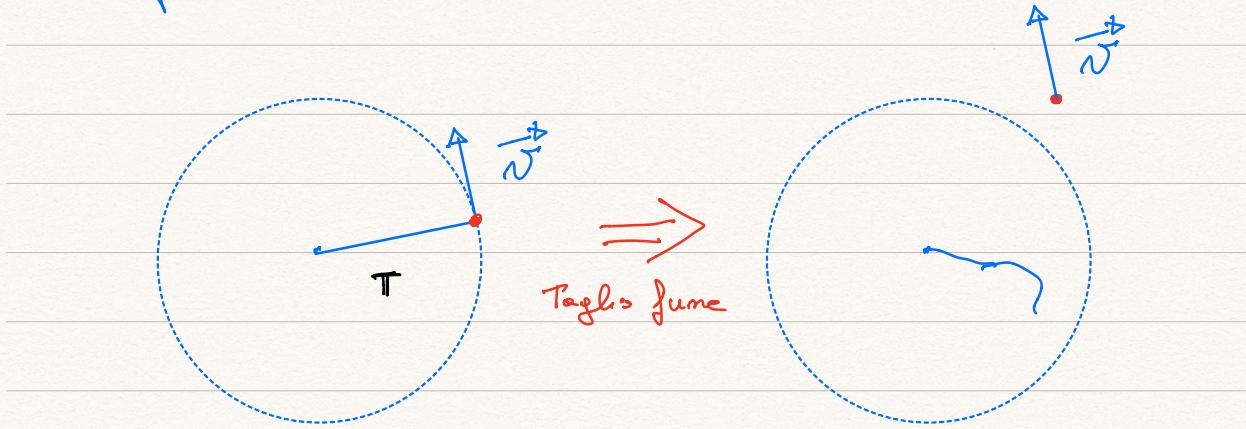
$$\vec{F}_g = -\frac{m M_{\oplus}}{r^2} \hat{r}, \quad (\text{Forza grav.})$$

$$\vec{F}_e = -\frac{q Q}{r^2} \hat{r} \quad (\text{Forza elettrica})$$

$$\vec{F}_T = -T \hat{r} \quad (\text{Tensione})$$

$$\vec{F}_B = -qvB\hat{j} \quad (\text{Forza di Lorentz in un campo Magnetico } B)$$

In essenza sl. interazion.  $\rightarrow$  moto rettilineo uniforme.



Es.: Calcolo la velocità dell'orbita di un pianeta a distanza  $R$  dal sole (approssimando l'orbita come circolare).

$$m \frac{v^2}{R} = G_N \frac{M m}{R^2}$$

$$M = M_{\text{SUN}} = 2.0 \cdot 10^{30} \text{ kg}$$

$$v = \sqrt{\frac{G_N M}{R}}$$

$$G_N \approx 6.7 \cdot 10^{-11} \text{ m}^3 \text{ kg}^{-1} \text{ s}^{-2}$$

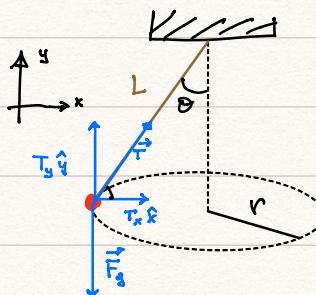
Terra:  $R = R_{\text{TERRA}} = 1.50 \cdot 10^8 \text{ km}$   
 $\Rightarrow v_{\text{TERRA}} = \left( \frac{6.7 \cdot 10^{-11} \cdot 2.0 \cdot 10^{30}}{1.50 \cdot 10^11} \right)^{1/2} \text{ m/s}$   
 $\approx (g \cdot 10^8)^{1/2} \text{ m/s} \approx 30 \text{ km/s}$

Mercurio:  $R = R_{\text{MERCURIO}} = 5.7 \cdot 10^7 \text{ km}$

Nota che  $v \propto R^{-1/2}$ , quindi:

$$\frac{v_{\text{MERCURIO}}}{v_{\text{TERRA}}} = \left( \frac{R_{\text{TERRA}}}{R_{\text{MERCURIO}}} \right)^{1/2} \approx \left( \frac{15}{5.7} \right)^{1/2}$$
 $\Rightarrow v_{\text{MERC}} \approx 1.6 v_{\text{Terra}} \approx 49 \text{ km/s}$

ESEMPIO: Pendolo conico:



$T_y = T \sin(\frac{\pi}{2} - \theta) = T \cos \theta$

$T_x = T \cos(\frac{\pi}{2} - \theta) = T \sin \theta$

ora y:  $T_y - F_g = 0 \Rightarrow T \cos \theta = m g$   
 No accelerazione

ora x (direzione radiale):  $T_x = m \alpha_c \Rightarrow T \sin \theta = m \frac{v^2}{r}$

prendiamo il rapporto tra le precedenti equazioni e ho

Prima:  $\tan \theta = \frac{v^2}{rg} \Rightarrow v = \sqrt{rg \tan \theta}$

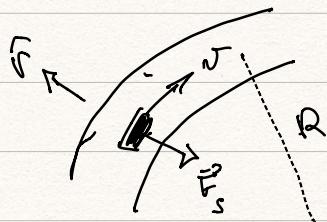
Poiché  $L \sin \theta = r$ , abbiamo anche

$$v = \sqrt{Lg \sin \theta \tan \theta}$$

non dipende  
dalla morsa!

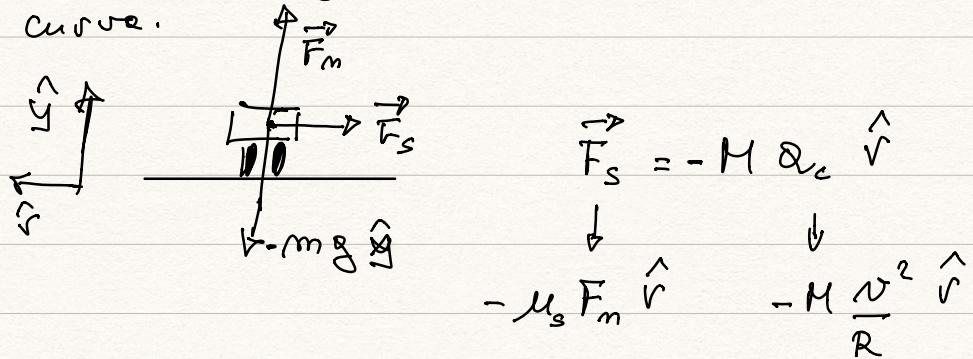
Finita la L, dipende solo dall'angolo.

Esempio: Velocità massima in curva.



- Auto di m.  $M = 1500 \text{ kg}$
- $R = 35.0 \text{ m}$
- $\mu_s = 0.523$  coeff. sfr.  
ott. statico

Trovare  $v_{\max}$  effinche gli pneumatici tengono in curva.



$$F_N - M g \hat{y} = 0 \Rightarrow F_N = M g$$

$$\Rightarrow N^2 = \frac{\mu_s F_m R}{M} = \frac{\mu_s M g R}{M} = \mu_s g R$$

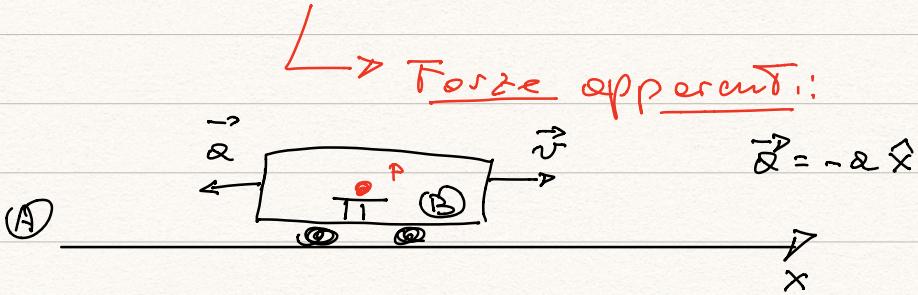
Se  $N > \sqrt{\mu_s g R} = v_{MAX}$ , l'esplosione  
gommie non funziona

$$v_{MAX} = \sqrt{0.523 \cdot 3.80 \cdot 35.0} \text{ m/s} =$$

$$= 13.4 \text{ m/s} = 48.2 \text{ km/h}$$

Note che  $v_{MAX}$  NON DIPENDE DALLA MASSA!

Moto visto da sistema di riferimento non inerziale.



Il treno viaggia con velocità  $\vec{v}$  verso  $\vec{x}$ ,  
ma decelera con  $\ddot{x}$  rivolti verso  $-\vec{x}$ .

$$\ddot{x}_{PA} = \frac{\vec{F}}{m} = 0 \quad \begin{cases} \text{ora } x: \text{Nessuna} \\ \text{ora } y: -Mg + F_m = 0 \end{cases}$$

(Transcurriamo le forze d'attrito tra P e il

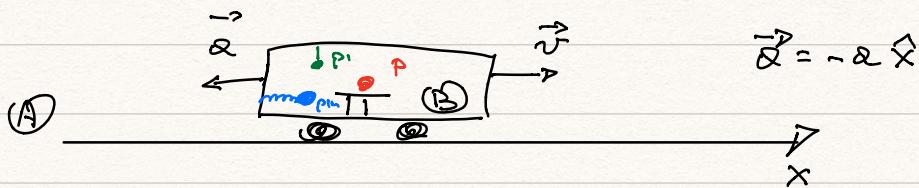
tervoli)

Visto da (B) :  $\vec{\alpha}_{PA} = \vec{\alpha}_{PB} + \vec{\alpha}_{BA}$

$$\stackrel{||}{\Rightarrow} \vec{\alpha}_{PB} = - \vec{\alpha}_{BA} = - \vec{\alpha} = \hat{\alpha} \hat{x}$$

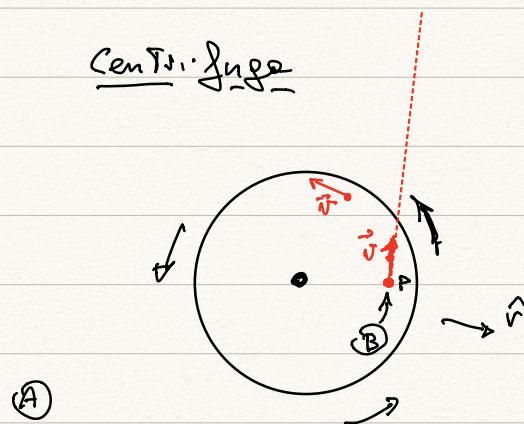
(B) osserva una accelerazione in avanti, pari al  $\alpha$  in modulo. Non è una forza!

Ma c'è l'effetto dell'essere un osservatore non inerziale. Dato che (B) osserva un'accelerazione  $\hat{\alpha}$  queste è equivalente all'effetto che avrebbe una forza  $M_p \hat{\alpha} \hat{x}$  in un riferimento inerziale  $\rightarrow$  FORZA APPARENTE



(B) osserva su tutti i corpi, una accelerazione  $\hat{\alpha}$  che non è dovuta a nessuna interazione.

ESEMPIO: Centri-fuga



$\vec{Q}_{PA} = 0$  P segue la sua traiettoria tangenziale

Visto da (B)  $\vec{Q}_{PB} = -\vec{Q}_{BA} = -\left(-\frac{v^2 r}{r}\right) = +\frac{v^2 r}{r}$

→ accelerazione verso l'esterno

(centri-fuga)

$$m \frac{v^2 r}{r} \rightarrow \text{"forza" centri-fuga.}$$

Resistenza dei fluidi. Il moto di un corpo in un fluido (es: acqua, aria, olio,...) è soggetto a una forza frenante  $\vec{R}$  che è diretta in direzione opposta alla velocità del corpo rispetto al fluido, e il cui modulo,  $|R|$ , dipende dal modulo della velocità.

Questa dipendenza può essere di vario tipo, a seconda del t.p. d. fluido, della velocità, delle dimensioni dell'oggetto. Considereremo solo due situazioni semplici:

## 1) Forze frenetiche proporzionali alla velocità.

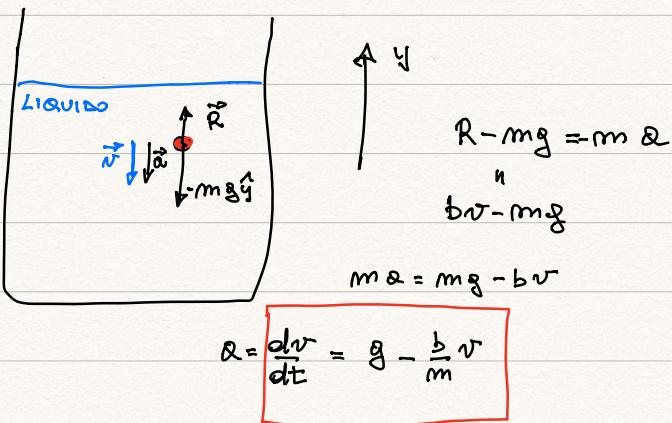
relative:

$$\vec{R} = -b \vec{v}$$

$b > 0$  dipende dal fluido

$\vec{v}$  velocità del corpo rispetto al fluido

Questo tipo di legge approssima bene il comportamento per piccole velocità, e per corpi molto piccoli.  
(es: granuli di polvere in acqua).



EQUAZIONE DIFFERENZIALE  
→  $v(t)$  SOLUZIONE

$$v(t) = \frac{mg}{b} \left( 1 - e^{-\frac{bt}{m}} \right)$$

$$v(t=0) = 0$$

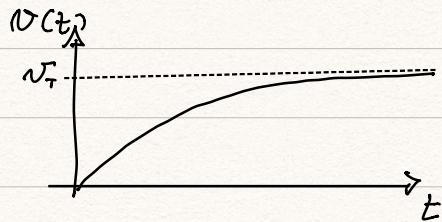
$$v(t \rightarrow \infty) = \frac{mg}{b} \quad \text{velocità limite} \equiv v_f$$

Verifica che sia una soluzione:

$$\begin{aligned} \frac{dv}{dt} &= \frac{mg}{b} \left( 0 + \frac{b}{m} e^{-\frac{bt}{m}} \right) = g e^{-\frac{bt}{m}} \\ g - \frac{b}{m} v &= g - g \left( 1 - e^{-\frac{bt}{m}} \right) = g e^{-\frac{bt}{m}} \end{aligned} \quad \text{OK!}$$

Possiamo scrivere la soluzione come

$$V(t) = V_f (1 - e^{-\frac{t}{\tau}}) \quad \text{con } \tau = \frac{m}{b} = \frac{V_f}{g}$$



2)  $\vec{F}$  proporzionale a  $v^2$ : Vale per corpi che muo-

nuovono ad alta velocità;

corpi grandi (es. Paracatottoli)

$$|\vec{F}| = \frac{1}{2} D_f A v^2$$

D: costante empirica  
da misurare  
"COEFFICIENTE DI"  
ATTRITO VISCOSE

$\rho$ : densità del fluido

A: area della sezione  
trasversale del  
corpo.

V: velocità relativa

$$mg - \frac{1}{2} D_f A V^2 = \frac{dv}{dt}$$

Velocità limite:  $\frac{dv}{dt} = 0 \rightarrow V = \sqrt{\frac{2mg}{D_f A}}$