

Creare un progetto VisualStudio2019

1. Dal menu principale scegliere **File > Nuovo > Progetto** per aprire la finestra di dialogo **Crea nuovo progetto**.
2. Nella parte superiore della finestra di dialogo impostare **lingua** su **C++**.
3. Dall'elenco filtrato dei tipi di progetto scegliere **creazione guidata applicazione desktop di Windows**, quindi scegliere **Avanti**. Nella pagina successiva immettere un nome per il progetto.
4. Scegliere il pulsante **Crea** per creare il progetto.
5. Verrà visualizzata la finestra di dialogo **progetto desktop di Windows**. In **tipo di applicazione** selezionare **Console Application (.exe)**. In **Opzioni aggiuntive** selezionare **Progetto vuoto**. Scegliere **OK** per creare il progetto.
6. È possibile aggiungere al progetti un file già esistente trascinando il file con il mouse sopra la cartella **File di origine**.
7. Oppure In **Esplora soluzioni** fare clic con il pulsante destro del mouse sul progetto, scegliere **Aggiungi**, quindi scegliere **nuovo elemento**.
8. Nella finestra di dialogo **Aggiungi nuovo elemento** selezionare **File di C++ (.cpp)**. Nella casella nome **Digitare un nome per il file**, ad esempio **HelloWorld.cpp**. Scegliere **Aggiungi**.

Creare un progetto VisualStudio2017

1. Selezionare **File -> Nuovo -> Progetto**
2. Creare un progetto di tipo **Visual C++ -> "Desktop di windows" -> "Creazione guidata applicazione desktop di Windows"**. Ricordandosi di indicare sempre il Nome del progetto e il Percorso dove lo si desidera salvare. Poi si prosegue con un click su **OK**.
3. Verrà avviato il Wizard per la creazione di un nuovo progetto. In "tipo di applicazione" selezionare "Applicazione console" e mettere la spunta su "Progetto vuoto". Confermare con **OK**.
4. A questo punto viene creato il progetto ed è possibile aggiungere file sorgenti e compilare, come spiegato nella guida per il VisualStudio2015.

Creare un progetto VisualStudio2015

1. Creare un progetto scegliendo **Nuovo** dal menu **File**, quindi **Progetto**.
2. Nel riquadro dei tipi di progetto di **Visual C++** fare clic su **Win32**, quindi su **Progetto console Win32**.
3. Digitare il nome da assegnare al progetto.
Per impostazione predefinita, la soluzione che contiene il progetto ha lo stesso nome del progetto, benché sia possibile digitarne uno diverso. È inoltre possibile digitare un percorso diverso per il progetto.
Scegliere **OK** per creare il progetto.

4. In **Creazione guidata applicazione Win32** fare clic su **Avanti**, selezionare **Progetto vuoto**, quindi fare clic su **Fine**.
5. Se **Esplora soluzioni** non viene visualizzato, dal menu **Visualizza** scegliere **Esplora soluzioni**.
6. Aggiungere un nuovo file di origine al progetto come descritto di seguito.
 - a. In **Esplora soluzioni** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella **File di origine**, scegliere **Aggiungi**, quindi fare clic su **Nuovo elemento**.
 - b. Fare clic su **File di C++ (.cpp)** nel nodo **Codice**, digitare un nome per il file e scegliere **Aggiungi**.

Il file con estensione cpp verrà visualizzato nella cartella File di origine in **Esplora soluzioni** e verrà aperto nell'editor di Visual Studio.

Oppure è possibile aggiungere un file già esistente (anche trascinando il file con il mouse sopra la cartella **File di origine**)

7. Per compilare il progetto scegliere **Compila soluzione** dal menu **Compila**.

Nella finestra **Output** vengono visualizzate informazioni relative allo stato della compilazione, ad esempio il percorso del log di compilazione e un messaggio indicante la riuscita dell'operazione.
8. Scegliere **Avvia senza eseguire debug** dal menu **Debug**.
9. Per eseguire il programma da riga di comando aprire un prompt dei comandi e digitare il nome dell'eseguibile .exe seguito da invio. Per aprire un prompt dei comandi da una finestra di esplora risorse scrivere nella barra degli indirizzi "**cmd**" seguito da tasto INVIO