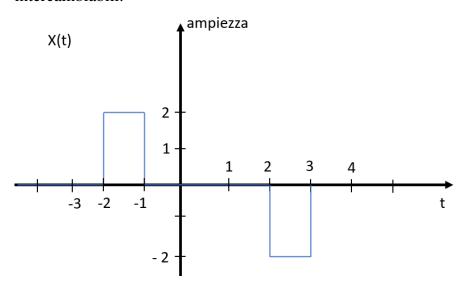
#### MODIFICAZIONI ELEMENTARI

Prendiamo d'esempio il seguente segnale, esistono 4 tipi di modificazioni elementari.

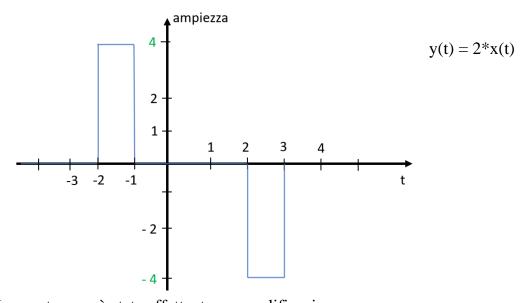
**NB:** è molto importante nel caso di più operazioni su un segnale che le operazioni vengano eseguite in questo preciso ordine altrimenti il risultato può cambiare. Solo la numero 1° e la 2° sono tra loro intercambiabili.



# $1^{\circ}$ moltiplicazione per una costante:

$$y(t) = A * x(t)$$

Il risultato è un segnale con le **ampiezze modificate**, se A > 0, si parla di **amplificazione** altrimenti si parla di **attenuazione**.

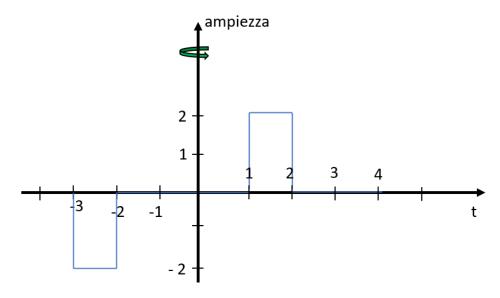


In questo caso è stata effettuata un amplificazione.

#### **2° Inversione temporale:**

$$y(t) = x(-t)$$

Il risultato è un segnale ruotato lungo l'asse delle ampiezze.



#### 3° Cambio di scala:

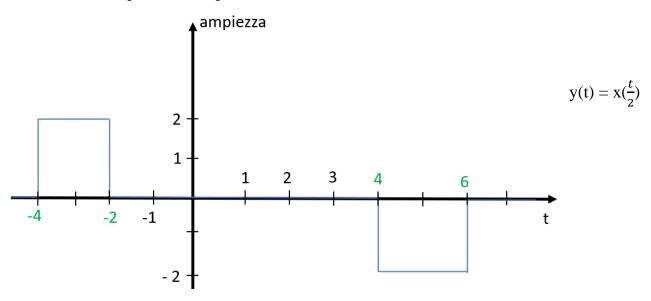
$$y(t) = x(\frac{t}{T})$$

Il risultato è un segnale che è:

1. **Compresso**: se 0 < |T| < 1

2. **Espanso**: se |T| > 1

Facciamo l'esempio di una espansione:



NB: non vengono toccate le ampiezze

### **4° Traslazione temporale:**

$$y(t) = x(t - t0)$$

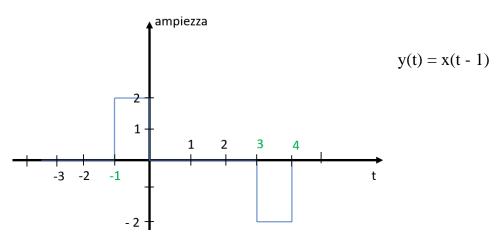
In questo caso bisogna porre un po' di attenzione sui segni:

- 3. Se t0 > 0 allora vi è un **anticipo**
- 4. Se t0 < 0 allora vi è un **ritardo**

Questa notazione può portare ad un po' di confusione, quindi meglio specificare che

$$y(t) = x(t - 1)$$
 è un ritardo

y(t) = x(t+1) è un anticipo e non viceversa



In conclusione nel caso in cui avessi:

$$y(t) = \bigcirc U \xrightarrow{t+2}$$

L'ordine delle operazioni da eseguire sarà inversione, cambio di scala ed infine traslazione temporale.

## Somma / sottrazione / moltiplicazione tra segnali:

La somma / sottrazione e moltiplicazione tra segnali viene fatta punto – punto tra i due segnali preso in considerazione.

