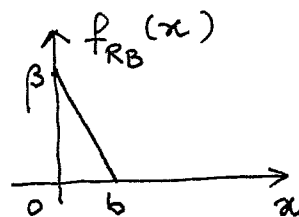
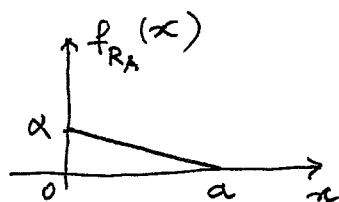


Esame di TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A31

Una ditta di spedizioni recapita quotidianamente un plico alla vostra ditta. Gli addetti alla consegna sono il sig. A e il sig. B che si alternano casualmente e indipendentemente ma con probabilità diverse $p_A = P(A)$ e $p_B = P(B)$. La consegna dovrebbe avvenire alle ore 10.00 ma gli addetti si presentano con un ritardo che per ciascuno è una v.a. R_A e R_B , rispettivamente, con densità di probabilità come in figura.



- Si trovi il valor medio delle v.a. R_A , R_B (ritardi dei rispettivi addetti) e della v.a. $R = \{\text{ritardo di consegna in un giorno qualunque}\}$.
- Un certo giorno vi avvertono che il corriere è appena arrivato e voi valutate che in quel momento le probabilità che l'addetto arrivato sia A e quella che l'addetto sia B sono uguali: che ore sono? (Si esprima tale ora trovando il ritardo r e sommandolo alle ore 10.00).
- Successivamente allo svolgimento del punto precedente si trovi il valore numerico di r (in minuti e decimali) sostituendo i seguenti valori nell'espressione trovata:
 $a = 25$ min, $b = 15$ min e i valori di p_A e p_B ottenuti sapendo che p_B è il doppio di p_A (ossia che l'addetto B si presenti con probabilità doppia rispetto ad A);
- Si trovi la densità di probabilità $f_R(x)$ della v.a. R e se ne tracci un grafico accurato di con i dati numerici sopra trovati (si ricavino anche i necessari valori di α e β (vedi figura sopra).

Quesito A31 - (soluzione)

Il valor medio di R_A è (dalla definizione):

$$E\{R_A\} = \int_{-\infty}^{+\infty} x \cdot f_{R_A}(x) dx$$

dove l'espressione da sostituire a $f_{R_A}(x)$ si ricava dalla figura, da cui:

$$f_{R_A}(x) = -\frac{\alpha}{a}x + \alpha \quad \text{per } 0 < x < a \quad (\text{e zero altrove}).$$

La normalizzazione richiede: $\int_{-\infty}^{+\infty} f_{R_A}(x) dx = \frac{a \cdot \alpha}{2} = 1$, da cui

$$\alpha = \frac{2}{a}, \quad \text{da cui ancora:}$$

$$f_{R_A}(x) = \frac{2}{a} \left(1 - \frac{x}{a}\right) \quad \text{per } 0 < x < a \quad (\text{e zero altrove})$$

e analogamente, essendo $f_{R_B}(x)$ dello stesso tipo di $f_{R_A}(x)$:

$$f_{R_B}(x) = \frac{2}{b} \left(1 - \frac{x}{b}\right) \text{ per } 0 < x < b \text{ (e zero altrove).}$$

Quindi il valor medio di R_A si ricava da:

$$\begin{aligned} E\{R_A\} &= \int_{-\infty}^{+\infty} x \cdot f_{R_A}(x) dx = \int_0^a x \cdot \frac{2}{a} \left(1 - \frac{x}{a}\right) dx = \frac{2}{a} \left\{ \left[\frac{1}{2} x^2 \right]_0^a - \left[\frac{1}{3} \frac{x^3}{3} \right]_0^a \right\} = \\ &= \frac{2}{a} \left(\frac{1}{2} a^2 - \frac{1}{3} a^3 \right) = \frac{a}{3} \end{aligned} \quad \text{e analogamente: } E\{R_B\} = \frac{b}{3}$$

Il valor medio di R si può ricavare dalla versione del teorema della probabilità totale per i valori medi [Vedi testo Bonomi; Ferrari, p. 248, Eq. (8.5)]:

$$\begin{aligned} E\{R\} &= E\{R|A\}P(A) + E\{R|B\}P(B) = E\{R_A\}P(A) + E\{R_B\}P(B) = \\ &= \frac{1}{3}(a p_A + b p_B) \end{aligned}$$

— La probabilità che l'addetto arrivato alle ore 10.00 + r sia A oppure B si scrive, nei due casi, per mezzo della formula di Bayes mista:

$$P\{A|R=r\} = \frac{f_R(r|A) \cdot P(A)}{f_R(r)}$$

$$P\{B|R=r\} = \frac{f_R(r|B) \cdot P(B)}{f_R(r)}$$

Il quesito richiede di ricavare il valore di r

dall'uguaglianza: $P\{A|R=r\} = P\{B|R=r\}$ ossia da:

$$\frac{f_R(r|A) \cdot P(A)}{f_R(r)} = \frac{f_R(r|B) \cdot P(B)}{f_R(r)}$$

da cui:

$$f_{RA}(x) \cdot \phi_A = f_{RB}(x) \cdot \phi_B$$

essendo $f_R(x|A) = f_{RA}(x)$ e $f_R(x|B) = f_{RB}(x)$.

Quindi:

$$\frac{2}{a} \left(1 - \frac{x}{a}\right) \cdot \phi_A = \frac{2}{b} \left(1 - \frac{x}{b}\right) \cdot \phi_B$$

da cui si ricava:

$$\left[x = \frac{a^2 b \phi_B - a b^2 \phi_A}{a^2 \phi_B - b^2 \phi_A} = a b \cdot \frac{a \phi_B - b \phi_A}{a^2 \phi_B - b^2 \phi_A} \right] \quad (1)$$

- I valori di ϕ_A e ϕ_B da usare nella parte numerica si ricavano dall'indicazione: $\phi_B = 2 \cdot \phi_A$, dovendo essere:

$$\phi_A + \phi_B = 1 = \phi_A + 2\phi_A \quad \text{si ottiene: } \phi_A = \frac{1}{3} \text{ e } \phi_B = \frac{2}{3}.$$

Sostituendo in (1) i valori numerici indicati si ha:

$$\left[x = 25 \cdot 15 \cdot \frac{25 \cdot \frac{2}{3} - 15 \cdot \frac{1}{3}}{625 \cdot \frac{2}{3} - 225 \cdot \frac{1}{3}} = 12,8 \text{ min} \right]$$

Quindi l'ora di arrivo è $\approx 10:13$.

- Ancora per il teorema della probabilità totale si ha:

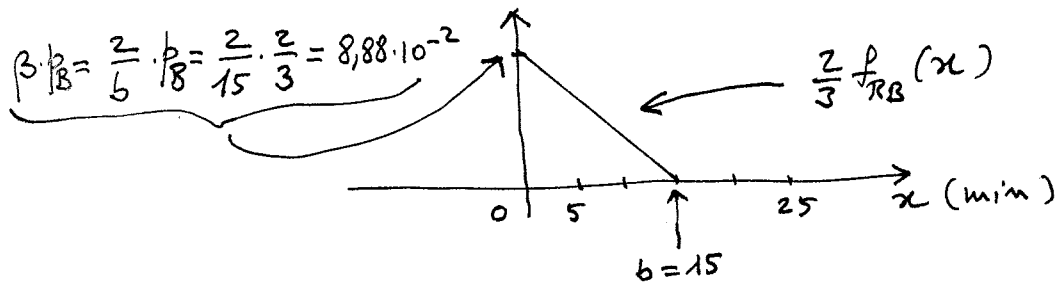
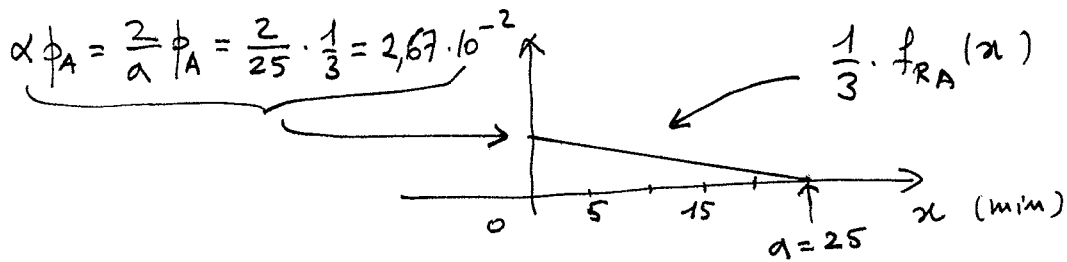
$$f_R(x) = f_R(x|A) \phi_A + f_R(x|B) \phi_B = f_{RA}(x) \cdot \phi_A + f_{RB}(x) \cdot \phi_B =$$

$$= \begin{cases} \frac{2}{a} \left(1 - \frac{x}{a}\right) \cdot \phi_A + \frac{2}{b} \left(1 - \frac{x}{b}\right) \phi_B & \text{per } 0 < x < b \\ \frac{2}{a} \left(1 - \frac{x}{a}\right) \cdot \phi_A & \text{per } b < x < a \end{cases} =$$

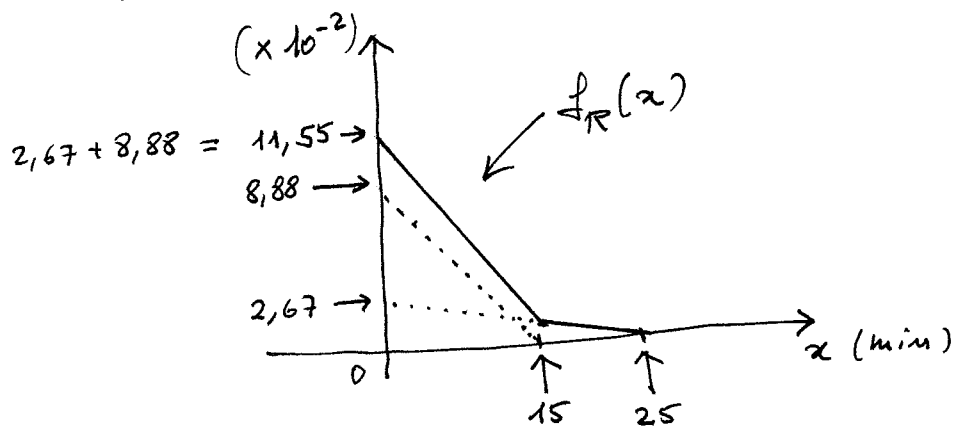
$$= \begin{cases} \frac{1}{3} \cdot \frac{2}{25} \left(1 - \frac{x}{25}\right) + \frac{2}{3} \cdot \frac{2}{15} \left(1 - \frac{x}{15}\right) & \text{per } 0 < x < 15 \\ \frac{1}{3} \cdot \frac{2}{25} \left(1 - \frac{x}{25}\right) & \text{per } 15 < x < 25 \end{cases} \quad (2)$$

Il grafico di $f_R(x)$ si può ottenere dalla (2) o

direttamente per via grafica sommando $\frac{1}{3} \cdot f_{RA}(x)$ e $\frac{2}{3} \cdot f_{RB}(x)$:



e sommando:



Esame di TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A16 2/12/1010

Una variabile aleatoria X ha densità di probabilità uniforme con valor medio η_X e varianza σ_X^2 .

Si individuino gli estremi a e b dell'intervallo di valori che la variabile può assumere.

Si calcoli la probabilità $P\{\eta_X - \sigma_X < X < \eta_X + \sigma_X\}$ ossia la probabilità che la v.a. assuma valori che si discostano dal valor medio meno di una deviazione standard.

{A scanso di equivoci: la disuguaglianza di Chebychev non c'entra}.

Quesito A16 - (soluzione)

E' noto che per una v.a. X con densità di probabilità uniforme fra i valori a e b (con $a < b$) valgono le seguenti:

$$\eta_X = \frac{a+b}{2} \quad ; \quad \sigma_X^2 = \frac{(b-a)^2}{12} \quad \text{da cui:} \quad \sigma_X = \frac{(b-a)}{2\sqrt{3}}$$

Quindi dal sistema:

$$\begin{cases} a+b = 2\eta_X \\ -a+b = 2\sqrt{3} \cdot \sigma_X \end{cases} \quad \text{si ricava:} \quad \begin{cases} a = \eta_X - \sqrt{3} \cdot \sigma_X \\ b = \eta_X + \sqrt{3} \cdot \sigma_X \end{cases}$$

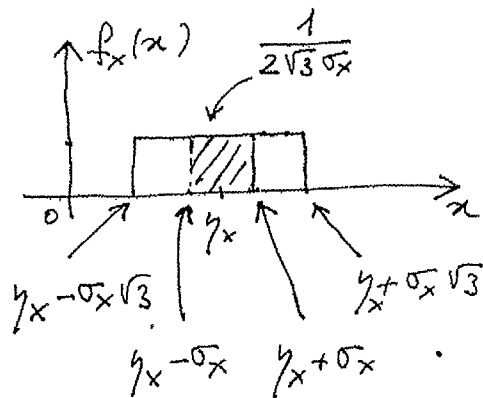
E il valore (costante) della densità fra a e b vale (per la normalizzazione):

$$f_X(x) = \frac{1}{2 \cdot \sqrt{3} \cdot \sigma_X} \quad \text{per } \eta_X - \sqrt{3} \sigma_X < x < \eta_X + \sqrt{3} \sigma_X$$

Quindi la probabilità cercata vale:

$$P\{\eta_X - \sigma_X < X < \eta_X + \sigma_X\} = \frac{1}{\sqrt{3}} \approx 0,58$$

essendo uguale all'area tratteggiata in figura -



(segue)

{ Non ricalcolando il legame fra μ_x, σ_x^2 e a, b si poteva applicare la definizione di valore medio, e le proprietà della varianza:

$$\mu_x = E\{x\} = \int_{-\infty}^{+\infty} x \cdot f_x(x) dx = \int_a^b x \cdot \frac{1}{b-a} dx = \frac{1}{b-a} \left[\frac{1}{2} x^2 \right]_a^b = \frac{b+a}{2}$$

$$\sigma_x^2 = E\{x^2\} - \mu_x^2 = \frac{1}{3} (b^2 + ab + a^2) - \left(\frac{b+a}{2} \right)^2 = \frac{(b-a)^2}{12}$$

essendo:

$$E\{x^2\} = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 \cdot f_x(x) dx = \int_a^b x^2 \cdot \frac{1}{b-a} dx = \frac{1}{b-a} \left[\frac{1}{3} x^3 \right]_a^b = \frac{1}{3} (b^2 + ab + a^2) \}$$

Esame di TEORIA DEI SEGNALI

Quesito A9

Una variabile aleatoria Y è ottenuta da una variabile aleatoria X mediante la trasformazione $Y = g(X)$.

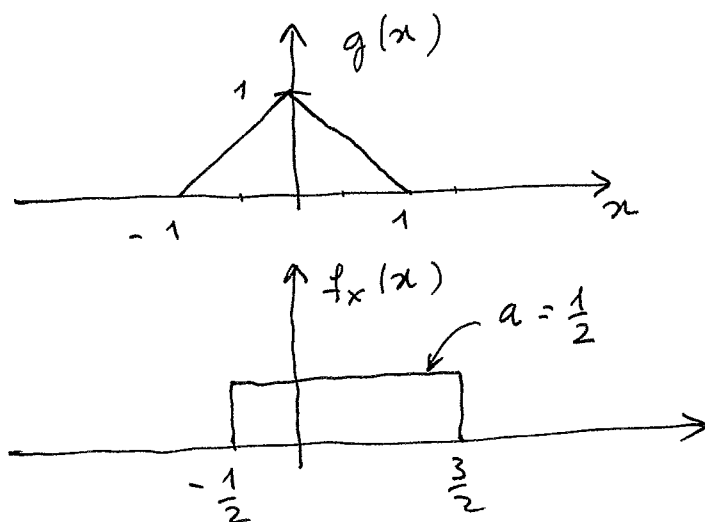
Siano:

$$f_X(x) = \begin{cases} a & \text{per } -1/2 < x < 3/2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases} \quad \text{e} \quad g(x) = \Lambda(x) = (1 - |x|) \cdot \Pi(x/2).$$

- Si dica quale deve essere il valore di a .
- Si tracci un grafico di $g(x)$
- Si trovi l'espressione della densità $f_Y(y)$ e se ne tracci un grafico.

Quesito A9 (soluzione)

In figura vediamo il grafico di $y = g(x) = \Lambda(x)$ e la densità $f_X(x)$ di X che, per la proprietà di normalizzazione vale $\boxed{a = \frac{1}{2}}$ per $x \in (-\frac{1}{2}, \frac{3}{2})$.



Applicando il teorema fondamentale:

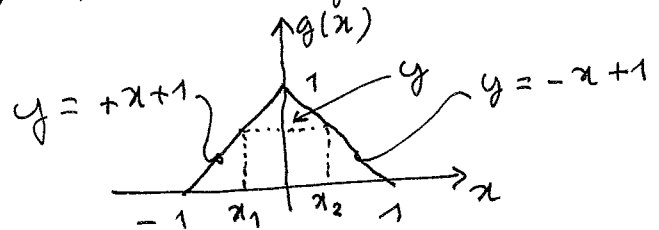
- 1) Fuori dal codominio: per $y < 0$ (ma $y \neq 0$) e $y > 1$ si ha $f_Y(y) = 0$



2) Zone piatte: ce n'è una, per $y=0$, dove avremo una delta di area pari a $P\{Y=0\} = P\{X > 1\} = P\{1 < X < \frac{3}{2}\} = \frac{1}{4}$

3) Per ogni $0 < y < 1$: esistono due soluzioni dell'equazione $y = g(x)$ e valgono:

$$\begin{cases} x_1 = y - 1 \\ x_2 = 1 - y \end{cases}$$



La derivata vale:

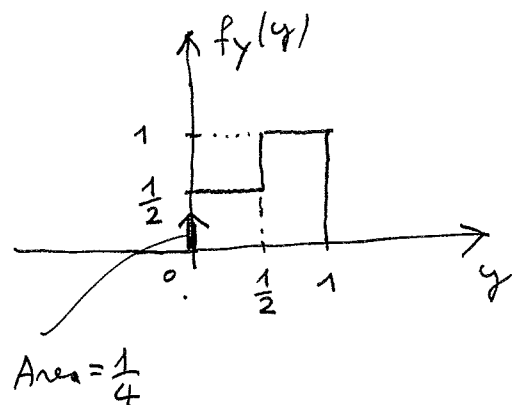
$$g'(x) = \begin{cases} -1 & \text{per } 0 < x < 1 \\ +1 & \text{per } -1 < x < 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} g'(x_1) = +1 \\ g'(x_2) = -1 \end{cases}$$

e quindi, per $0 < y < 1$

$$f_y(y) = \frac{f_x(x_1)}{|g'(x_1)|} + \frac{f_x(x_2)}{|g'(x_2)|} = \begin{cases} \frac{\frac{1}{2}}{|1|} + \frac{\frac{1}{2}}{|-1|} = 1, & \frac{1}{2} < y < 1 \\ \frac{0}{|1|} + \frac{\frac{1}{2}}{|-1|} = \frac{1}{2}, & 0 < y < \frac{1}{2} \end{cases}$$

E quindi:

$$f_y(y) = \begin{cases} \frac{1}{4} \delta(y) & \text{per } y=0 \\ \frac{1}{2} & \text{per } 0 < y < \frac{1}{2} \\ 1 & \text{per } \frac{1}{2} < y < 1 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$



Esame di TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A17 2/12/1010

Su un segmento lungo 10 cm si sceglie un punto a caso. Si trovi la densità di probabilità della v.a. $Y = \{\text{area del rettangolo avente per lati le due parti del segmento}\}$.

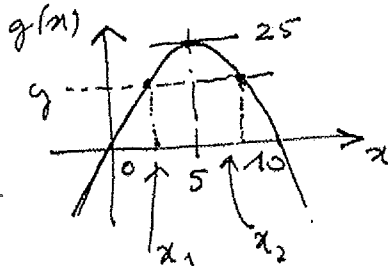
Quesito A17 - (Soluzione)

Detta X la v.a. $X = \{\text{lunghezza di una delle due parti del segmento}\}$ si può assumere che essa abbia densità di probabilità uniforme fra 0 e 10 cm, ossia:

$$f_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{10} & 0 \leq x \leq 10 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Cio' che si richiede è quindi la densità di probabilità della v.a. $Y = X \cdot (10 - X)$ che è funzione della X secondo la seguente: $g(x) = x \cdot (10 - x) = 10x - x^2$ il cui grafico è come in figura.

Si può applicare il teorema fondamentale che richiede la soluzione dell'equazione $y = x(10 - x)$ ossia:



$x^2 - 10x + y = 0$ che non ha soluzioni per $y > 25$ (vedi figura) e che ha le due soluzioni seguenti per $y \leq 25$:

$$x_{1,2} = \frac{10 \pm \sqrt{100 - 4y}}{2} = 5 \pm \sqrt{25 - y}$$

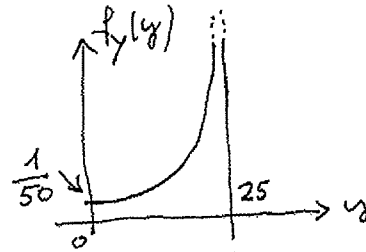
Serve anche la derivata di $g(x)$ che vale: $g'(x) = 10 - 2x$.
Quindi:

(segue)

Quindi:

$$f_y(y) = \begin{cases} 0 & \text{per } y > 25 \\ \frac{f_x(x_1)}{|g'(x_1)|} + \frac{f_x(x_2)}{|g'(x_2)|} = \frac{\frac{1}{10}}{|10 - 2(5 - \sqrt{25-y})|} + \frac{\frac{1}{10}}{|10 - 2(5 + \sqrt{25-y})|} & \text{per } 0 < y < 25 \\ 0 & \text{per } y < 0 \end{cases} =$$

$$= \begin{cases} 0 & \text{per } y > 25 \\ \frac{1}{10\sqrt{25-y}} & \text{per } 0 < y < 25 \\ 0 & \text{per } y < 0 \end{cases}$$



Esame di
TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A49

11/9/12

La v.a. X è uniforme nell'intervallo $(0, a)$. La v.a. Y è ottenuta dalla X mediante la trasformazione $Y = g(X)$ dove:

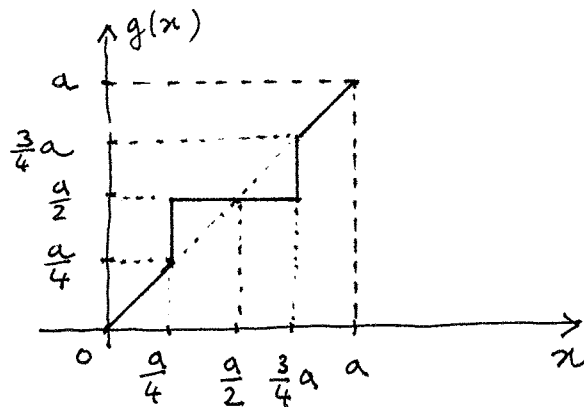
$$g(x) = \begin{cases} x & \text{per } 0 \leq x \leq a/4 \text{ e per } 3a/4 \leq x \leq a \\ a/2 & \text{per } a/4 < x < 3a/4 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Si tracci un grafico di $g(x)$.

Si determinino la funzione di distribuzione $F_Y(y)$ (CDF) e la densità di probabilità $f_Y(y)$ (PDF) di Y .

Quesito A49 (soluzione)

Il grafico di $g(x)$ è riportato in figura -



A causa della zona piatta (al livello costante $y = \frac{a}{2}$) e dei salti in $x = \frac{a}{4}$ e $x = \frac{3}{4}a$ dobbiamo attenderci che la densità di probabilità cercata abbia un impulso in $y = \frac{a}{2}$ e sia nulla negli intervalli $\frac{a}{4} < y < \frac{a}{2}$ e $\frac{a}{2} < y < \frac{3}{4}a$.

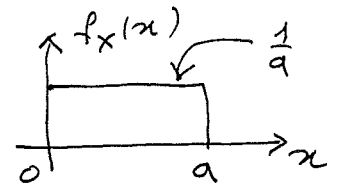
Cerchiamo la funzione di distribuzione $F_Y(y) = P\{Y \leq y\}$ -
È chiaro che per $y \geq a$ è $F_Y(y) = 1$ e per $y < 0$ è $F_Y(y) = 0$.

Per i valori di y corrispondenti ai tratti rettilinei obliqui dove $y = g(x) = x$ si ha:

$$F_Y(y) = P\{Y \leq y\} = P\{X \leq x\} = \frac{\text{Lunghezza del segmento } (0, x=y)}{\text{Lunghezza del segmento } (0, a)} = \frac{y}{a}$$

Inoltre per ogni valore di y nell'intervallo $\frac{a}{2} \leq y < \frac{3}{4}a$ (salto verticale) si ha:

$$F_Y(y) = P\{Y \leq y\} = P\{X \leq \frac{3}{4}a\} = \frac{3}{4}$$

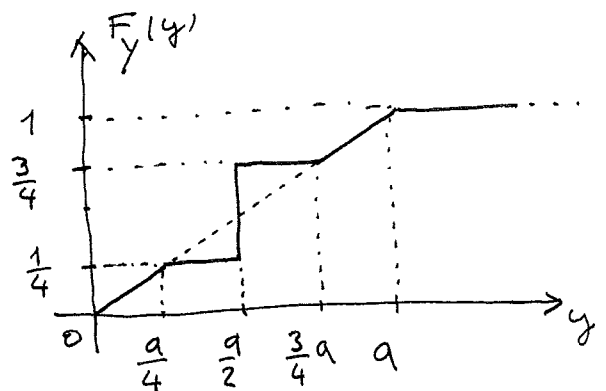


e per ogni valore nell'intervallo $\frac{a}{4} \leq y < \frac{a}{2}$ è:

$$F_Y(y) = P\{Y \leq y\} = P\{X \leq \frac{a}{4}\} = \frac{1}{4}$$

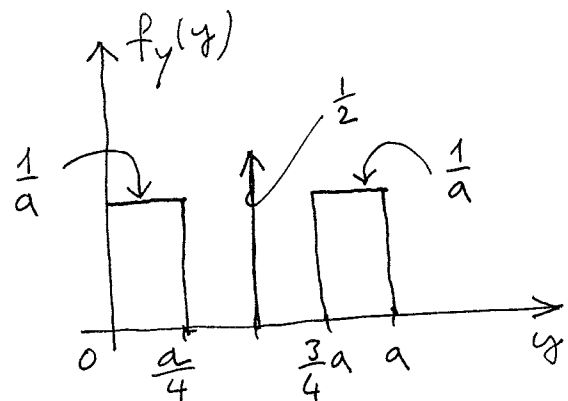
Quindi riassumendo (vedi anche la figura):

$$F_Y(y) = \begin{cases} 1 & \text{per } y \geq a \\ \frac{y}{a} & \text{" } \frac{3}{4}a \leq y < a \\ \frac{3}{4} & \text{" } \frac{a}{2} \leq y < \frac{3}{4}a \\ \frac{1}{4} & \text{" } \frac{a}{4} \leq y < \frac{a}{2} \\ \frac{y}{a} & \text{" } 0 \leq y < \frac{a}{4} \\ 0 & \text{" } y < 0 \end{cases}$$



La $f_Y(y)$ si ricava derivando (vedi anche la figura):

$$f_Y(y) = \begin{cases} \frac{1}{a} & \text{per } \frac{3}{4}a < y < a \\ 0 & \text{" } \frac{a}{2} < y < \frac{3}{4}a \\ \frac{1}{2} \delta(y - \frac{a}{2}) & \text{" } y = \frac{a}{2} \\ 0 & \text{" } \frac{a}{4} < y < \frac{a}{2} \\ \frac{1}{a} & \text{" } 0 < y < \frac{a}{4} \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$



Esame di TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A3

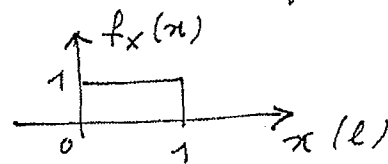
18/2/2011

Sono disponibili sei contenitori cilindrici con superficie di base di 1 dm^2 . Due di questi sono alti 6 cm e quattro sono alti 15 cm. Si sceglie a caso un contenitore e vi si versa una quantità di liquido che è una variabile aleatoria X uniformemente distribuita fra 0 e 1 litro.

Si trovi la densità di probabilità della variabile aleatoria $Y = \{\text{livello raggiunto dal liquido nel contenitore}\}$.

Quesito A3 - (Soluzione)

La densità di probabilità della v.a. $X = \{\text{quantità di liquido versato (in litri)}\}$ è come in figura:



Per trovare la densità di probabilità della v.a. $Y = \{\text{livello raggiunto dal liquido nel contenitore}\}$

conviene usare il teorema delle probabilità totali (Eq.(8.3) p.247):

$$f_Y(y) = f_Y(y|A_1)P(A_1) + f_Y(y|A_2)P(A_2) \quad (1)$$

Bononi
Fornari

dove: $A_1 = \{\text{Il contenitore scelto è alto } 15 \text{ cm}\} \rightarrow P(A_1) = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$

$A_2 = \{\text{" " " " " } 6 \text{ cm}\} \rightarrow P(A_2) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$

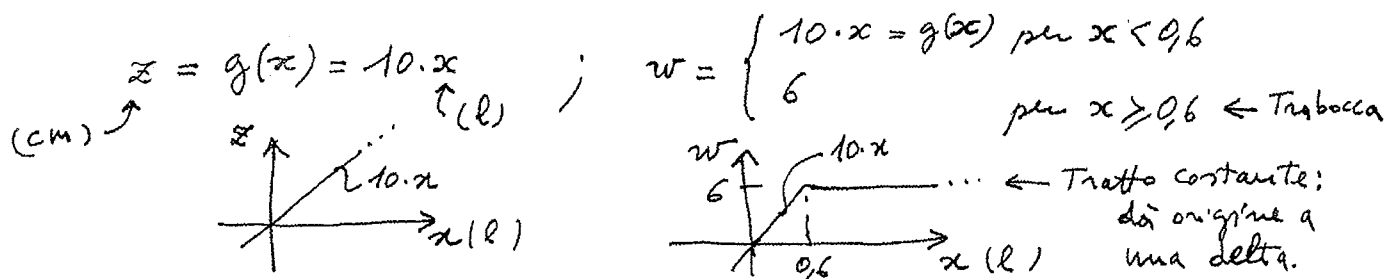
Detta Z e W le v.a.:

$Z = \{\text{altezza (cm) raggiunta dal liquido in un cont. alto } 15 \text{ cm}\}$

$W = \{\text{" " " " " } 6 \text{ cm}\}$

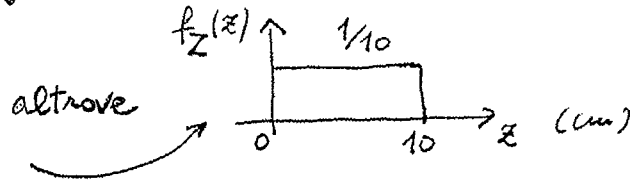
si ha: $f_Y(y|A_1) = f_Z(y)$ e $f_Y(y|A_2) = f_W(y)$ (2)

Si noti che Z e W sono funzioni di X secondo le seguenti:



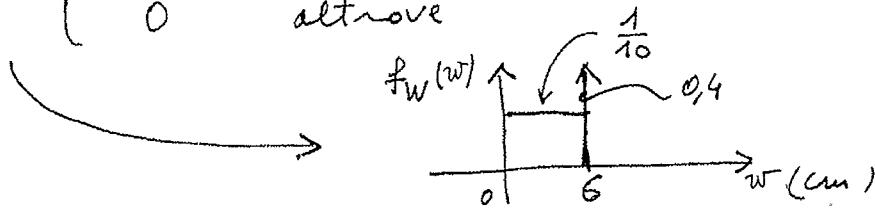
Applicando il teorema fondamentale si ha quindi:

$$f_z(x) = \begin{cases} \frac{f_x(x_1)}{|g'(x_1)|} = \frac{1}{10} & \text{per } 0 \leq x < 10, \text{ essendo: } x_1 = \frac{x}{10} \text{ e } g'(x) = 10 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$



e l'altra:

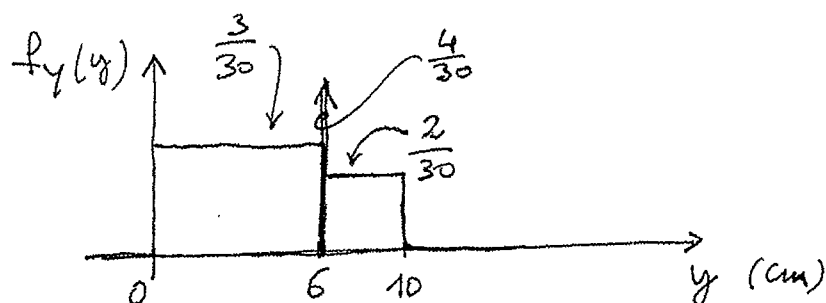
$$f_w(w) = \begin{cases} \frac{f_x(x_1)}{|g'(x_1)|} = \frac{1}{10} & \text{per } 0 < w < 6, \text{ essendo: } x_1 = \frac{w}{10} \text{ e } g'(x) = 10 \\ \delta(w-6) \cdot P\{X \geq 0,6\} = 0,4 \cdot \delta(w-6) & \text{per } w = 6 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$



E in fine dalla (1) e la (2), sostituendo y a x e w in $f_z(x)$ e $f_w(w)$, si ha:

$$f_y(y) = f_z(y) \cdot \frac{2}{3} + f_w(y) \cdot \frac{1}{3} =$$

$$= \begin{cases} \frac{1}{10} \cdot \frac{2}{3} + \left[\frac{1}{10} + 0,4 \cdot \delta(y-6) \right] \frac{1}{3} = \\ = \frac{3}{30} + \frac{4}{30} \delta(y-6) & \text{per } 0 < y \leq 6 \text{ cm} \\ \frac{1}{10} \cdot \frac{2}{3} = \frac{2}{30} & \text{per } 6 < y < 10 \text{ cm} \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$



Esame di TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A12 13/09/2011

La quantità di denaro che il sig. Rossi ha in tasca quando si ferma a rifornire di benzina la sua auto è una variabile aleatoria X (supposta continua) uniformemente distribuita fra 0 e 200 euro.

Il sig. Rossi ha l'abitudine di comportarsi così:

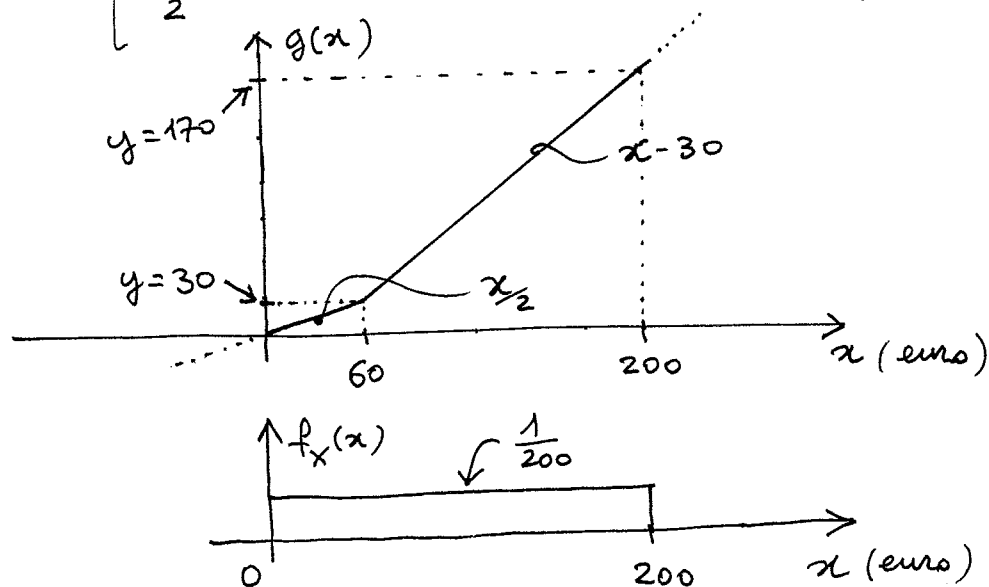
- se in tasca ha più di 60 euro mette 30 euro di benzina;
- se ha meno di 60 euro (o 60 euro) mette una quantità di benzina corrispondente alla metà dei soldi che ha in tasca.

Si trovi la densità di probabilità della v.a. $Y = \{\text{Quantità di denaro che il sig. Rossi ha in tasca dopo un generico rifornimento}\}$. (N.B. - Si ipotizza che occorran sempre più di 30 euro per raggiungere il pieno).

Quesito A12 - (Soluzione)

La v.a. Y non può essere ottenuta dalla X con la trasformazione seguente:

$$y = g(x) = \begin{cases} x - 30 & \text{per } x > 60 \\ \frac{x}{2} & \text{per } x \leq 60 \end{cases} \Rightarrow g'(x) = \begin{cases} 1 & \text{per } x > 60 \\ \frac{1}{2} & \text{per } x \leq 60 \end{cases}$$



Per ogni valore di y esiste una sola soluzione di $y = g(x)$ che nei vari tratti vale (si veda il grafico):

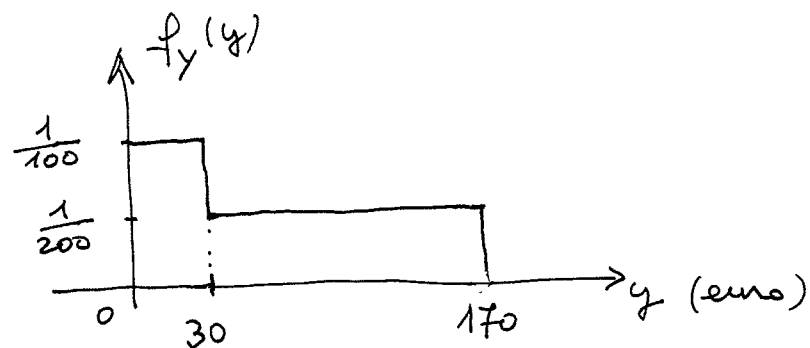
$$\text{per } y > 30 \rightarrow y = x - 30 \rightarrow x_1 = y + 30, \quad g'(x_1) = 1$$

$$\text{per } y < 30 \rightarrow y = \frac{x}{2} \rightarrow x_1 = 2y, \quad g'(x_1) = \frac{1}{2}$$

Si può applicare il teorema fondamentale ottenendosi:

$$f_Y(y) = \frac{f_X(x_1)}{|g'(x_1)|} = \begin{cases} \frac{\frac{1}{200}}{1} = \frac{1}{200} & \text{per } 30 < y < 170 \quad (60 < x_1 < 200) \\ \frac{\frac{1}{200}}{\frac{1}{2}} = \frac{1}{100} & \text{per } 0 < y < 30 \quad (0 < x_1 < 60) \\ 0 & \text{per } y < 0, y > 170 \quad (x_1 < 0, x_1 > 200) \end{cases}$$

Da cui il grafico:



Esame di
TEORIA DEI SEGNALE

Quanto A23 - (soluzione)

1) È noto che la densità di probabilità di una v.a. gaussiana $\mathcal{N}(\mu_x, \sigma_x^2)$ è:

$$f_x(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_x} e^{-\frac{(x-\mu_x)^2}{2\sigma_x^2}}$$

La densità di probabilità della v.a. Y , funzione della X secondo la seguente: $y = g(x) = -c(x+d)$ si ottiene applicando il teorema fondamentale a detta trasformazione -
Risolvendo la seguente: $y = -c(x+d)$ rispetto a x si ha l'unica soluzione:

$$x_1 = \frac{y - cd}{-c} = \frac{y}{-c} - d, \text{ si ha inoltre: } g'(x) = -c$$

Quindi risulta:

$$\begin{aligned} f_Y(y) &= \frac{f_X(x_1)}{|g'(x_1)|} = \frac{f_X\left(\frac{y-cd}{-c}\right)}{|-c|} = \frac{1}{|c|} \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_x} e^{-\frac{\left[\frac{y-cd}{-c} - \mu_x\right]^2}{2\sigma_x^2}} = \\ &= \frac{1}{\sqrt{2\pi} c^2 \sigma_x^2} e^{-\frac{[y - (cd + c\mu_x)]^2}{2 \cdot (c^2 \sigma_x^2)}} \end{aligned}$$

In cui si riconosce una gaussiana con parametri:

$$\begin{cases} \sigma_Y^2 = c^2 \sigma_x^2 \\ \mu_Y = -c\mu_x + cd \end{cases}$$

2) Per ottenere una v.a. $\mathcal{N}(0,1)$ occorre imporre $\mu_Y = 0$ e $\sigma_Y^2 = 1$

$$\text{ovvero: } \begin{cases} \sigma_Y^2 = c^2 \sigma_x^2 = 1 \\ \mu_Y = -c\mu_x + cd = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c = \frac{1}{\sigma_x} \\ -d = -\mu_x \end{cases}$$

Esame di TEORIA DEI SEGNALE

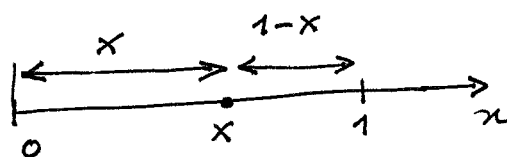
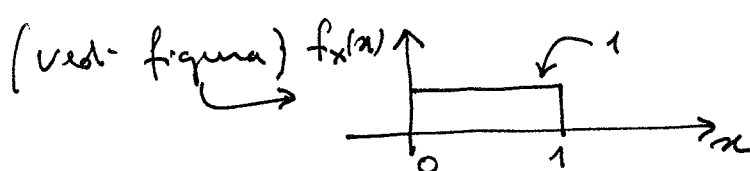
Quesito A33

Si sceglie a caso un punto di ascissa X nell'intervallo $(0,1)$. Le lunghezze dei due segmenti in cui risulta suddiviso l'intervallo siano rispettivamente la parte reale e il coefficiente della parte immaginaria di un numero complesso Z .

Si trovi la densità di probabilità della v.a. $Y = \{\text{modulo quadro di } Z\} = |Z|^2$ e se ne tracci un grafico.

Quesito A33 (soluzione)

Detta X la v.a. "ascissa del punto scelto a caso in $(0,1)$ " si può assumere $f_X(x)$ uniforme fra 0 e 1, quindi:



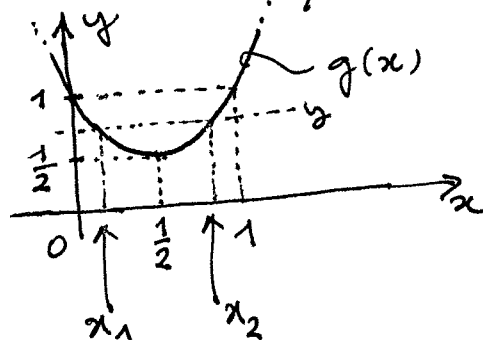
Si ha:

$$Z = X + j(1-X) \Rightarrow Y = |Z|^2 = X^2 + (1-X)^2 = 2X^2 - 2X + 1$$

Si cerca quindi la densità di prob. della v.a. $Y = g(X)$ dove:

$$y = g(x) = 2x^2 - 2x + 1 \rightarrow$$

Si applica il Teorema fondamentale.



l'equazione:

$$y = 2x^2 - 2x + 1 \quad \text{ovvero: } 2x^2 - 2x + 1 - y = 0$$

non ha radici per $y < \frac{1}{2}$ (come si vede dal grafico o da:

$\Delta = 4 - 4 \cdot 2 \cdot (1-y) \geq 0$) quindi in tale intervallo $f_Y(y) = 0$.

Per $y \geq \frac{1}{2}$ si hanno due radici:

$$x_{1,2} = \frac{2 \pm \sqrt{4 - 4 \cdot 2 \cdot (1-y)}}{2 \cdot 2} = \frac{1}{2} (1 \pm \sqrt{2y-1})$$

Si ha inoltre:

$$g'(x) = 4x - 2$$

$$\begin{aligned} \rightarrow |g'(x_1)| &= \left| 4 \cdot \frac{1}{2} \left(1 - \sqrt{2y-1} \right) - 2 \right| = 2 \cdot \sqrt{2y-1} \\ \rightarrow |g'(x_2)| &= \left| 4 \cdot \frac{1}{2} \left(1 + \sqrt{2y-1} \right) - 2 \right| = 2 \cdot \sqrt{2y-1} \end{aligned}$$

Quindi:

$$f_y(y) = \begin{cases} \frac{f_x(x_1)}{|g'(x_1)|} + \frac{f_x(x_2)}{|g'(x_2)|} & \text{per } y \geq \frac{1}{2} \\ 0 & \text{per } y < \frac{1}{2} \end{cases}$$

ma $f_x(x_{1,2}) = 1$ per $0 < x_{1,2} < 1$ ossia per $\frac{1}{2} < y < 1$

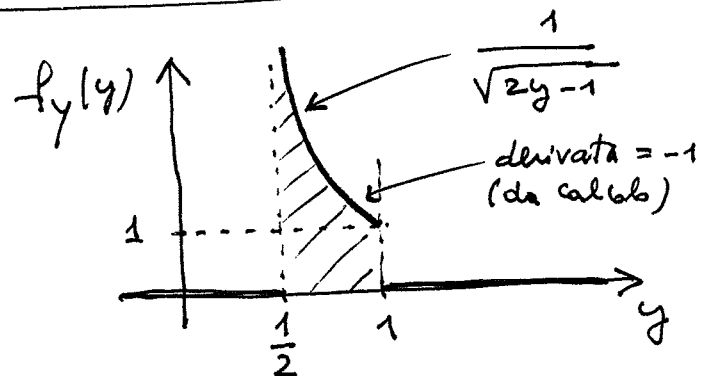
e $f_x(x_{1,2}) = 0$ per $x_{1,2} < 0$ e $x_{1,2} > 1$ " " $y > 1$

quindi:

(Immediatamente dal grafico di $g(x)$)

$$f_y(y) = \begin{cases} \frac{1}{2\sqrt{2y-1}} + \frac{1}{2\sqrt{2y-1}} = \frac{1}{\sqrt{2y-1}} & \text{per } \frac{1}{2} < y < 1 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Grafico di $f_y(y)$:



{ Verifica di normalizzazione:

$$\int_{\frac{1}{2}}^1 \frac{1}{\sqrt{2y-1}} dy = \int_0^1 \frac{1}{\lambda} \cdot \lambda d\lambda = 1$$

Cambio di variabile:

$$\left. \begin{aligned} \sqrt{2y-1} &= \lambda \rightarrow y = \frac{1}{2}(\lambda^2 + 1) \\ dy &= \frac{1}{2} 2\lambda \cdot d\lambda = \lambda d\lambda \end{aligned} \right\}$$

Esame di TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A45

2/7/12

La velocità con cui gli atleti di un certo gruppo corrono i cento metri (velocità supposta costante durante tutta la gara) è una v.a. X uniformemente distribuita fra 9 e 10 m/s.

Si trovi la densità di probabilità $f_Y(y)$ della v.a. Y = "tempo impiegato a correre i cento metri da un atleta di tale gruppo".

Si organizza una gara (di cento metri) con 6 di tali atleti scelti a caso dal gruppo. Qual è la probabilità che il 1° e il 2° classificato arrivino al traguardo in meno di $t_0 = 10,4$ s e tutti gli altri arrivino in un tempo maggiore di t_0 ?

Quesito A45 (soluzione)

La v.a. Y è funzione della v.a. X ossia: $Y = g(X)$ essendo:

$$y = g(x) = \frac{100}{x} \quad (x \text{ in m/s})$$

Per trovare $f_Y(y)$ si può usare il teorema fondamentale osservando che la funzione $g(x) = \frac{100}{x}$ ha grafico come in figura:

La sua derivata è:

$$g'(x) = -\frac{100}{x^2}$$

e la densità di prob. della X

è:

$$f_X(x) = \Pi(x - 9,5) \rightarrow$$

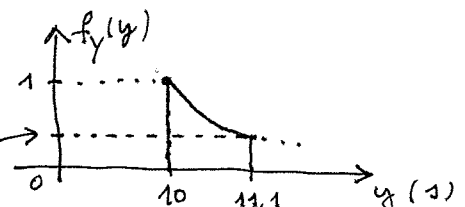
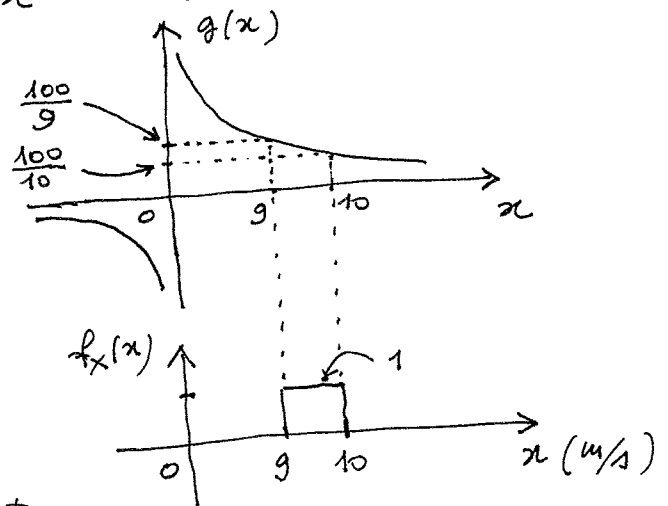
L'equazione $y = \frac{100}{x}$ ha la seguente unica soluzione per ogni y :

$$x_1 = \frac{100}{y} \quad \text{quindi applicando il teorema fondamentale si ha:}$$

$$f_Y(y) = \frac{f_X(x_1)}{|g'(x_1)|} = \frac{\Pi\left(\frac{100}{y} - 9,5\right)}{\left|-\frac{100}{(100/y)^2}\right|} = \begin{cases} \frac{100}{y^2} & \text{per } \frac{100}{10} < y < \frac{100}{9} \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

N.B.: figure non in scala ↗

$$\frac{9^2}{100} = 0,81 \rightarrow$$



La seconda domanda è assimilabile a un problema di prove ripetute in fatti, detta p la probabilità che un atleta scelto a caso percorra i ~~100~~ cento metri in meno di 10,4 s (successo) si cerca la probabilità di ottenere 2 successi su ~~2~~ 6 prove (6 atleti) ossia:

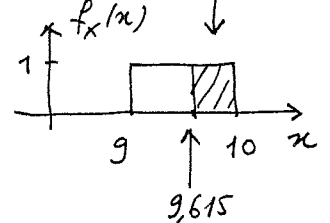
$$P = \binom{6}{2} = p^2(1-p)^4$$

Poiché il tempo di percorrenza è $y = g(x)$ dove $g(x) = \frac{100}{x}$ e funzione monotona decrescente di x si ha:

$$\begin{aligned} \boxed{p} &= \text{Prob}\{\text{Un atleta scelto a caso percorra 100 m in meno di 10,4 s}\} = \\ &= P\left\{X > \frac{100}{10,4} \approx 9,615 \text{ m/s}\right\} = \frac{10 - 9,615}{10 - 9} = \boxed{0,385} \end{aligned}$$

e quindi:

$$\boxed{P = \binom{6}{2} 0,385^2 \cdot (1 - 0,385)^4 = 15 \cdot 0,148 \cdot 0,143 = 0,318}$$



Il valore di p si poteva naturalmente trovare anche utilizzando la $f_Y(y)$:

$$\begin{aligned} p &= P\{10 < y < 10,4\} = \\ &= \int_{10}^{10,4} \frac{100}{y^2} dy = 100 \left[\frac{y^{-1}}{-1} \right]_{10}^{10,4} = 100 \left[\frac{(10,4)^{-1} - 10^{-1}}{-1} \right] = 0,385 \end{aligned}$$

Esame di TEORIA DEI SEGNALE

Esercizio n. 2 (A56)

Sia X una v.a. uniformemente distribuita fra a e b , con $0 < a < b$.

- a) Si trovi la densità di probabilità della variabile $Y = c \cdot \sqrt[3]{X}$, con $c > 0$, e se ne tracci un grafico.
b) Si trovi il valor medio della variabile Y .

Quanto A56 (Soluzione)

a) È $Y = g(X)$ dove $g(x) = c \cdot \sqrt[3]{x}$.

Il grafico di $g(x)$ e la densità $f_X(x)$ sono in figura.

Si può applicare il teorema fondamentale osservando che

l'equazione $y = c \sqrt[3]{x}$ ha come unica soluzione, per ogni y :

$$x_1 = \left(\frac{y}{c}\right)^3$$

e che $g'(x) = c \cdot \frac{1}{3} x^{-\frac{2}{3}} = \frac{c}{3 \sqrt[3]{x^2}}$

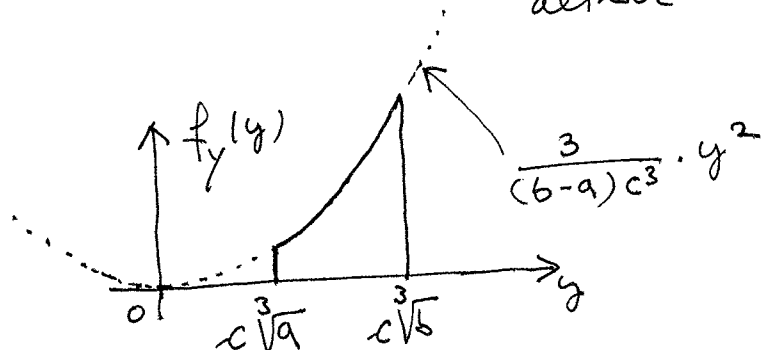
da cui:

$$g'(x_1) = c \cdot \frac{1}{3} \left(x_1^{-\frac{2}{3}}\right) = c \cdot \frac{1}{3} \left[\left(\frac{y}{c}\right)^3\right]^{-\frac{2}{3}} = c \cdot \frac{1}{3} \left(\frac{y}{c}\right)^{-2} = \frac{1}{3} \frac{c^3}{y^2}$$

Quindi:

$$f_Y(y) = \frac{f_X(x_1)}{|g'(x_1)|} = \begin{cases} \frac{\frac{1}{(b-a)}}{\left|\frac{1}{3} \cdot \frac{c^3}{y^2}\right|} = \frac{1}{(b-a)} \cdot \frac{1}{c^3} \cdot 3y^2 & \text{per } c\sqrt[3]{a} < y < c\sqrt[3]{b} \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

Grafico →



b) Il valor medio $E\{Y\}$ si può calcolare col teorema dell'aspettazione:

$$\boxed{E\{Y\} = E\{g(x)\} = \int_{-\infty}^{+\infty} g(x) \cdot f_x(x) dx =}$$

$$= \int_{-\infty}^{+\infty} -c \sqrt[3]{x} \cdot f_x(x) = \int_a^b -c \sqrt[3]{x} \cdot \frac{1}{(b-a)} dx = \frac{-c}{(b-a)} \left[\frac{3}{4} x^{\frac{4}{3}} \right]_a^b =$$

$$= \frac{-c}{(b-a)} \cdot \frac{3}{4} (b^{4/3} - a^{4/3})$$

Ma anche, usando la $f_y(y)$ trovata:

$$\boxed{E\{Y\} = \int_{-\infty}^{+\infty} y \cdot f_y(y) dy = \int_{c\sqrt[3]{a}}^{c\sqrt[3]{b}} y \cdot \frac{1}{(b-a)} \frac{1}{c^3} 3y^2 dy =}$$

$$= \frac{3}{(b-a)c^3} \left[\frac{1}{4} y^4 \right]_{c\sqrt[3]{a}}^{c\sqrt[3]{b}} = \frac{3}{(b-a)c^3} \frac{1}{4} c^4 (b^{4/3} - a^{4/3}) =$$

$$= \frac{3}{4} \frac{-c}{(b-a)} (b^{4/3} - a^{4/3})$$

Verifica di normalizzazione di $f_y(y)$ (Non richiesta).

$$\int_{c\sqrt[3]{a}}^{c\sqrt[3]{b}} \frac{1}{(b-a)} \frac{1}{c^3} 3y^2 dy = \frac{3}{(b-a)c^3} \left[\frac{1}{3} y^3 \right]_{c\sqrt[3]{a}}^{c\sqrt[3]{b}} =$$

$$= \frac{3}{(b-a)c^3} \cdot \frac{1}{3} (c^3 b - c^3 a) = 1$$

Esame di
TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A85

Una variabile aleatoria Y è ottenuta da una variabile aleatoria X mediante la trasformazione

$$Y = e^X$$

a) Si trovi la densità di probabilità $f_Y(y)$ della v.a. Y sapendo che la densità della X è la seguente:

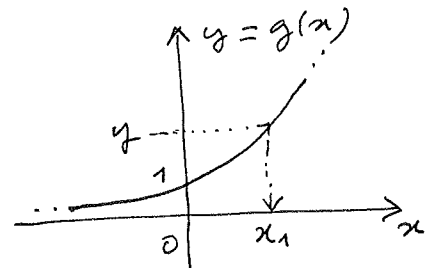
$$f_X(x) = 2e^{-2x} u(x)$$

b) Si trovi il valor medio della v.a. Y senza usare la densità $f_Y(y)$ trovata al punto precedente.

Quesito A85 (Soluzione)

a) Si può applicare il teorema fondamentale -

La funzione $y = g(x) = e^x$ è rappresentata in figura -
Si nota subito che l'equazione $y = e^x$ non ha soluzioni per



$y \leq 0$ per cui sarà $f_Y(y) = 0$ per $y \leq 0$ - Si ha poi una soluzione x_1 per ogni $y > 0$ ed è:

$$x_1 = \ln y, \text{ per } y > 0.$$

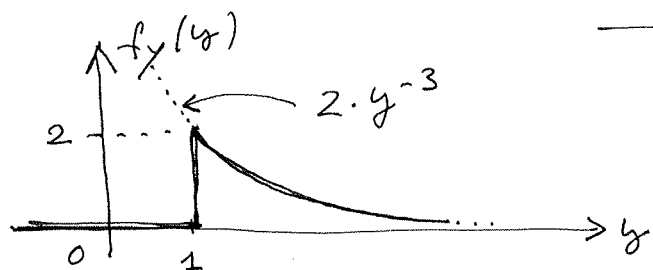
Si osservi anche che: $g'(x) = e^x \rightarrow g'(x_1) = e^{x_1} = e^{\ln y} = y$ per $y > 0$

Essendo $f_X(x) = 2 \cdot e^{-2x} u(x)$, applicando il teorema fondamentale si ottiene:

$$f_Y(y) = \begin{cases} \frac{f_X(x_1)}{|g'(x_1)|} = \frac{2 \cdot e^{-2x_1} \cdot u(x_1)}{|e^{x_1}|} & \text{per } y > 0 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

$$= \begin{cases} \frac{2 \cdot e^{-2 \cdot \ln y} \cdot u(\ln y)}{|y|} = \frac{2 \cdot e^{\ln(y^{-2})}}{|y|} = \frac{2 \cdot y^{-2}}{|y|} = 2 \cdot y^{-3} & \text{per } y > 1 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

il cui grafico è in figura \rightarrow



b) Per trovare il v.m. di y si può usare il teorema dell'aspettazione:

$$\begin{aligned} \boxed{\mu_y = E\{y\} = \int_{-\infty}^{+\infty} g(x) f_x(x) dx =} \\ = \int_0^{+\infty} e^x \cdot 2e^{-2x} dx = \int_0^{+\infty} 2 \cdot e^{-x} dx = \\ = 2 \left[\frac{e^{-x}}{-1} \right]_0^{+\infty} = 2 \cdot \left[\frac{e^{-\infty} - 1}{-1} \right] = 2 \end{aligned}$$

Verifica di normalizzazione -

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f_y(y) dy = \int_1^{+\infty} 2 \cdot y^{-3} dy = 2 \cdot \left[\frac{y^{-2}}{-2} \right]_1^{+\infty} = 2 \cdot \left[\frac{0-1}{-2} \right] = 1 \quad \underline{\text{ok.}}$$

Esame di TEORIA DEI SEGNALE

Quesito A101

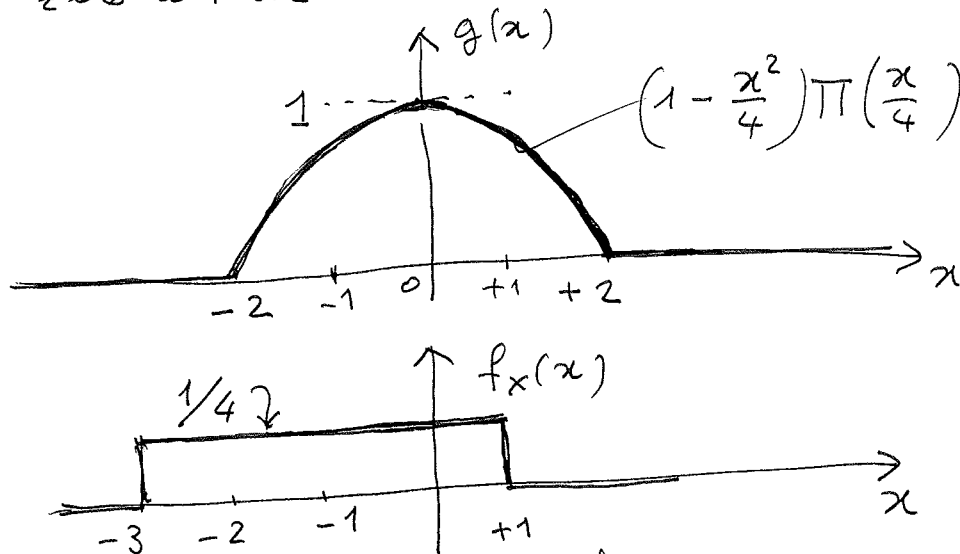
Una variabile aleatoria Y è ottenuta da una variabile aleatoria X mediante la trasformazione $Y = g(X)$. La densità di probabilità $f_X(x)$ sia uniforme fra -3 e $+1$ e la funzione $g(x)$ sia:

$$g(x) = (1 - x^2/4) \cdot \Pi(x/4).$$

- a) Si traccino i grafici di $g(x)$ e di $f_X(x)$.
- b) Si trovi l'espressione della densità $f_Y(y)$ e se ne tracci un grafico.

Quesito A101 (Soluzione)

In figura sono riportati i grafici di $y = g(x) = (1 - \frac{x^2}{4}) \Pi(\frac{x}{4})$ e la densità di probabilità $f_X(x)$ di X . Quest'ultima, per la proprietà di normalizzazione, vale $\frac{1}{4}$ nell'intervallo $(-3, 1)$ e zero altrove.



Si può applicare il teorema fondamentale per cui:

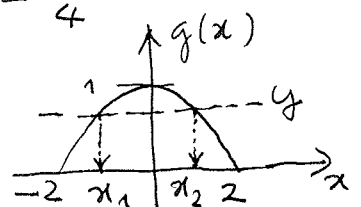
- 1) Fuori del codominio di $g(x)$ si ha $f_Y(y) = 0$: nel corso in esame ciò accade per:

$$y < 0 \text{ e } y > 1.$$

- 2) Zone morte di $g(x)$: ce n'è una per $y = 0$, quindi in $f_Y(y)$ si avrà una delta in zero di area pari a: $P\{y=0\} = P\{X < -2\} = P\{-3 < X < -2\} = \frac{1}{4}$.

- 3) Per ogni y nell'intervallo $0 < y < 1$ l'equazione $y = g(x)$ ha due soluzioni ricavate così:

$$y = (1 - \frac{x^2}{4}) \rightarrow x^2 = 4(1 - y) \rightarrow x_1 = -2\sqrt{1-y}, \quad x_2 = +2\sqrt{1-y}$$

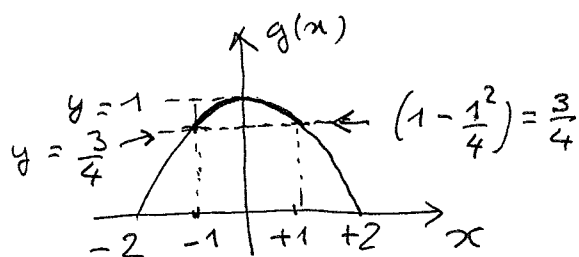


Nell'intervallo $0 < y < 1$, ossia $-2 < x < 2$, la derivata di $g(x)$ è: $g'(x) = \frac{d}{dx} \left(1 - \frac{x^2}{4} \right) = -\frac{x}{2}$ e assume i valori:

$$\begin{cases} g'(x_1) = -\frac{(-2\sqrt{1-y})}{2} = +\sqrt{1-y} \\ g'(x_2) = -\frac{(2\sqrt{1-y})}{2} = -\sqrt{1-y} \end{cases}$$

I valori $f_x(x_1)$ e $f_x(x_2)$ sono diversi da zero entrambi solo se x_1 e x_2 cadono nell'intervallo $-1 < x < 1$ e ciò accade quando $\frac{3}{4} < y < 1 \rightarrow$

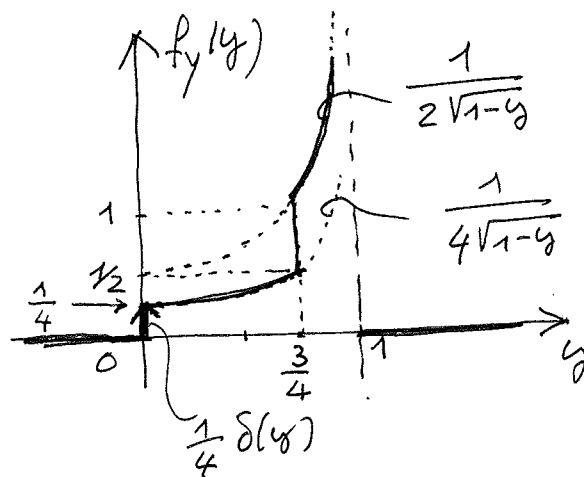
Quindi per ogni $0 < y < 1$ è:



$$f_y(y) = \frac{f_x(x_1)}{|g'(x_1)|} + \frac{f_x(x_2)}{|g'(x_2)|} = \begin{cases} \frac{1/4}{|\sqrt{1-y}|} + \frac{1/4}{|-\sqrt{1-y}|} = \frac{1}{2\sqrt{1-y}} & \text{per } \frac{3}{4} < y < 1 \\ \frac{1/4}{|\sqrt{1-y}|} + \frac{0}{|-\sqrt{1-y}|} = \frac{1}{4\sqrt{1-y}} & \text{per } 0 < y < \frac{3}{4} \end{cases}$$

e quindi:

$$f_y(y) = \begin{cases} \frac{1}{4} \delta(y) & \text{per } y = 0 \\ \frac{1}{4\sqrt{1-y}} & \text{per } 0 < y < \frac{3}{4} \\ \frac{1}{2\sqrt{1-y}} & \text{per } \frac{3}{4} < y < 1 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$



Verifica di normalizzazione:

$$\left\{ \begin{aligned} \int_0^{3/4} \frac{1}{4} \frac{1}{\sqrt{1-y}} dy &= -\frac{1}{4} \int_1^{1/4} \frac{1}{\sqrt{\lambda}} d\lambda = \frac{1}{4} [2\sqrt{\lambda}]_{1/4}^1 = \frac{1}{4} \cdot [1 - \frac{1}{2}] = \frac{1}{4}; \quad \int_{-\infty}^{+\infty} f_y(y) dy = \\ \int_{3/4}^1 \frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{1-y}} dy &= \frac{1}{2} [2\sqrt{\lambda}]_{3/4}^1 = \frac{1}{2} \quad \textcircled{B} \\ &= \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{2} = 1 \quad \text{ok.} \end{aligned} \right\}$$

Area delta \textcircled{A} \textcircled{B}