

```
def quadrato():
    lato = int(input("Inserisci il lato del quadrato: "))
    perimetro = lato * 4
    return perimetro

def cerchio():
    raggio = int(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
    perimetro = raggio * 2 * 3.14
    return perimetro

def rettangolo():
    base = int(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
    altezza = int(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
    perimetro = (base * 2) + (altezza * 2)
    return perimetro

scelta = 0

while scelta != 4:
    scelta = int(input("Questo programma calcola il perimetro delle  
varie figure geometriche. Le figure disponibili sono:\n1) Quadrato\n2)  
Cerchio\n3) Rettangolo\n4) Esci\nScegli un'opzione: "))

    if scelta == 1:
        risultato = quadrato()
    elif scelta == 2:
        risultato = cerchio()
    elif scelta == 3:
        risultato = rettangolo()
    elif scelta == 4:
        exit("Sei uscito!")
    else:
        print("Hai inserito un valore non valido!")

if 'risultato' in locals():
    print("Il perimetro è: ", risultato)
```

OUTPUT DEL CODICE

```
(francesco@francesco)~[~/Desktop/Workspace]
$ /bin/python3.12 /home/francesco/Desktop/Workspace/perimetro.py
Questo programma calcola il perimetro delle varie figure geometriche. Le figure disponibili sono:
1) Quadrato
2) Cerchio
3) Rettangolo
4) Esci
Scegli un'opzione: 1
Inserisci il lato del quadrato: 5
Il perimetro è: 20
Questo programma calcola il perimetro delle varie figure geometriche. Le figure disponibili sono:
1) Quadrato
2) Cerchio
3) Rettangolo
4) Esci
Scegli un'opzione: 4
Sei uscito!
```