MOLTIPLICAZIONE


```c
//Eseguire la moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente

#include <stdio.h>

int main(){

    //Inizializzazione delle variabili
    int num1 = 0;
    int num2 = 0;
    int ris = 0;

    //Richiesta dei valori all'utente e assegnazione degli stessi alle variabili
    printf("Inserisci i due numeri che vuoi moltiplicare.\nPrimo numero: ");
    scanf("%d", &num1);
    printf("Secondo numero: ");
    scanf("%d", &num2);

    //Calcolo del risultato
    ris = num1 * num2;

    printf("\nIl risultato della moltiplicazione è: %d", ris);

    return 0;
}
```

```
┌──(kali㉿kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
└─$ gcc -o moltiplicazione moltiplicazione.c

┌──(kali㉿kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
└─$ ./moltiplicazione
Inserisci i due numeri che vuoi moltiplicare.
Primo numero: 2
Secondo numero: 3

Il risultato della moltiplicazione è: 6

┌──(kali㉿kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
└─$
```

MEDIA


```c
//Eseguire la media aritmetica tra due numeri inseriti dall'utente

#include <stdio.h>

int main(){

    //Inizializzazione delle variabili
    float num1 = 0;
    float num2 = 0;
    float ris = 0;

    //Richiesta dei valori all'utente e assegnazione degli stessi alle variabili
    printf("Inserisci i due numeri di cui vuoi calcolare la media aritmetica.\nPrimo numero: ");
    scanf("%f", &num1);
    printf("Secondo numero: ");
    scanf("%f", &num2);

    //Calcolo del risultato
    ris = (num1 + num2) / 2;

    printf("\nLa media aritmetica dei numeri inseriti è: %.2f", ris);

    return 0;
}
```

```
┌──(kali㉿kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
└─$ gcc -o media media.c

┌──(kali㉿kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
└─$ ./media
Inserisci i due numeri di cui vuoi calcolare la media aritmetica.
Primo numero: 3
Secondo numero: 4

La media aritmetica dei numeri inseriti è: 3.50

┌──(kali㉿kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
└─$
```