

MOLTIPLICAZIONE

The screenshot shows a C program in a text editor and its execution in a terminal. The program, named `moltiplicazione.c`, prompts the user for two numbers and calculates their product. The terminal shows the program being compiled with `gcc -o moltiplicazione moltiplicazione.c` and then executed with `./moltiplicazione`. The user enters 2 and 3, and the program outputs: "Il risultato della moltiplicazione è: 6".

```
1//Eseguire la moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente
2
3#include <stdio.h>
4
5int main(){
6
7    //Inizializzazione delle variabili
8    int num1 = 0;
9    int num2 = 0;
10   int ris = 0;
11
12   //Richiesta dei valori all'utente e assegnazione degli stessi alle variabili
13   printf("Inserisci i due numeri che vuoi moltiplicare.\nPrimo numero: ");
14   scanf("%d", &num1);
15   printf("Secondo numero: ");
16   scanf("%d", &num2);
17
18   //Calcolo del risultato
19   ris = num1 * num2;
20
21   printf("\nIl risultato della moltiplicazione è: %d", ris);
22
23   return 0;
24 }
25
```

```
(kali@kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
$ gcc -o moltiplicazione moltiplicazione.c

(kali@kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
$ ./moltiplicazione
Inserisci i due numeri che vuoi moltiplicare.
Primo numero: 2
Secondo numero: 3

Il risultato della moltiplicazione è: 6

(kali@kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
$
```

MEDIA

The screenshot shows a C program in a text editor and its execution in a terminal. The program, named `media.c`, prompts the user for two numbers and calculates their arithmetic mean. The terminal shows the program being compiled with `gcc -o media media.c` and then executed with `./media`. The user enters 3 and 4, and the program outputs: "La media aritmetica dei numeri inseriti è: 3.50".

```
1//Eseguire la media aritmetica tra due numeri inseriti dall'utente
2
3#include <stdio.h>
4
5int main(){
6
7    //Inizializzazione delle variabili
8    float num1 = 0;
9    float num2 = 0;
10   float ris = 0;
11
12   //Richiesta dei valori all'utente e assegnazione degli stessi alle variabili
13   printf("Inserisci i due numeri di cui vuoi calcolare la media aritmetica.\nPrimo
numero: ");
14   scanf("%f", &num1);
15   printf("Secondo numero: ");
16   scanf("%f", &num2);
17
18   //Calcolo del risultato
19   ris = (num1 + num2) / 2;
20
21   printf("\nLa media aritmetica dei numeri inseriti è: %.2f", ris);
22
23   return 0;
24 }
25
```

```
(kali@kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
$ gcc -o media media.c

(kali@kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
$ ./media
Inserisci i due numeri di cui vuoi calcolare la media aritmetica.
Primo numero: 3
Secondo numero: 4

La media aritmetica dei numeri inseriti è: 3.50

(kali@kali)-[/media/sf_CS0124/Unit1/Week2/L3]
$
```