```
#include <stdio.h>
void menu();
void gioco();
int main(){
  printf("Questo è un gioco di domande e risposte, per ogni risposta
corretta riceverai 1 punto!\n");
  menu();
void menu(){
  char selezione;
  printf("\nA) Inizia una nuova partita\nB) Esci dal gioco\nChe cosa
vuoi fare? ");
   scanf(" %c", &selezione);
  if (selezione == 'A')
      gioco();
      printf("\nSei uscito!");
void gioco(){
  char nome[50] = "";
  char domande[3][100] = {"Di che colore è l'erba?", "Qual è la
```

```
char risposte[3][100] = {"1) Verde 2) Gialla 3) Rossa", "1) Parigi
2) Milano 3) Roma", "1) Giardinaggio 2) Informatica 3) Medicina"};
  int risposteGiuste [3] = \{1, 3, 2\};
  int risposta = 0;
  int punteggio = 0;
  printf("\nStai giocando!");
  printf("\nInserisci il tuo nome: ");
  scanf("%s", &nome);
      printf("\n%s\n", domande[i]);
      printf("%s --> ", risposte[i]);
       scanf("%d", &risposta);
       if (risposta == risposteGiuste[i]) {
           printf("La risposta è giusta!\n");
           punteggio++;
           printf("La risposta è sbagliata!\n");
  printf("\n%s il tuo punteggio è %d!\n", nome, punteggio);
  menu();
```

OUTPUT DEL CODICE

```
-(kali@kali)-[~/Desktop/Code]
$ gcc domandeRisposte.c
[ (kali⊛kali)-[~/Desktop/Code] ./a.out
Questo è un gioco di domande e risposte, per ogni risposta corretta riceverai 1 punto!
A) Inizia una nuova partita
B) Esci dal gioco
Che cosa vuoi fare? A
Stai giocando!
Inserisci il tuo nome: Francesco
Di che colore è l'erba?
1) Verde 2) Gialla 3) Rossa \longrightarrow 1
La risposta è giusta!
Qual è la capitale dell'Italia?
1) Parigi 2) Milano 3) Roma → 2
La risposta è sbagliata!
Di che cosa tratta questo corso?
1) Giardinaggio 2) Informatica 3) Medicina \longrightarrow 2
La risposta è giusta!
Francesco il tuo punteggio è 2!
A) Inizia una nuova partita
B) Esci dal gioco
Che cosa vuoi fare? B
Sei uscito!
```