

```

(kali㉿kali)-[~/Desktop/esercizi]
$ gcc S2L4.c -o ES4

(kali㉿kali)-[~/Desktop/esercizi]
$ ./ES4
IL GIOCO DEI QUIZ
Vuoi iniziare una nuova partita (premi A) oppure se vuoi chiudere il gioco (premi B)
A
ho creato una nuova partita (premi A);
Inserisci il tuo nome
Francesco
DOVE SI TROVA LA TOUR EIFFEL?
A - ROMA
B - PARIGI
C - LONDRA
B
corretta
QUAL È LA CAPITALE ITALIANA?
A - ROMA
B - PARIGI
C - LONDRA
A
corretta
QUANTI GIORNI CI SONO IN UN ANNO BISESTILE?
A - 364
B - 365
C - 366
C
corretta
Bravo Francesco hai totalizzato 3 punti
Vuoi iniziare una nuova partita (premi A) oppure se vuoi chiudere il gioco (premi B)

```

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main () {
4
5     //Presentare una rapida introduzione all` utente
6
7     printf("IL GIOCO DEI QUIZ\n");
8     while (1==1)
9     {
10        //Mostrare all utente un menu di scelta
11
12        char selezione;
13        printf("Vuoi iniziare una nuova partita (premi A) oppure se vuoi chiudere
il gioco (premi B)\n");
14
15        //Ricevere in input la scelta dell`utente
16
17        scanf(" %c",&selezione);
18
19        //Creare o meno una nuova partita in base all`input dell`utente
20
21        if(selezione == 'A')
22        {

```

```

23 printf("ho creato una nuova partita\n");
24 } else {
25 printf("uscire dal gioco\n");
26 }
27 return 0;
28 }
29
30 //ricevere in input il nome dell'utente in caso di nuova partita
31
32 char nome_giocatore[25] = {' '};
33 printf("Inserisci il tuo nome\n");
34 scanf(" %s", nome_giocatore);
35
36 //Presentare all'utente un set di domande a risposta multipla
37
38 char risposta;
39 int punteggio = 0;
40
41 printf("DOVE SI TROVA LA TOUR EIFFEL?\n");
42 printf("A - ROMA\n");
43 printf("B - PARIGI\n");

```

```

112 case 'B':
113     printf("sbagliato\n");
114     break;
115
116 case 'C':
117     printf("corretta\n");
118     punteggio++;
119     break;
120
121 }
122 printf("Bravo %s hai totalizzato %d punti\n", nome_giocatore, punteggio);
123 }
124 return 0;
125
126 }
127

```