

L'obiettivo è estendere il sistema software per la vendita online di bottiglie di vino, fornendo il sistema di un'interfaccia grafica (sviluppata con JavaFX) e rendendo persistenti i dati in un database relazionale.

Il sistema sarà gestito aggiungendo la figura dell'**amministratore** che avrà il compito di assegnare le credenziali ai dipendenti e visualizzare le informazioni sui clienti, dipendenti, vini e ordini.

Il sistema ha una struttura client server. Un **server** centrale mantiene i dati su clienti, dipendenti, vini e ordini in un database relazionale. I **client** permettono agli utenti e ai dipendenti di interagire con il server tramite un'interfaccia grafica. Più utenti, clienti e amministratori possono accedere in concorrenza al server.

Il codice dovrà essere formattato con un **unico stile di codifica** e commentato usando **javadoc**. I commenti e gli elementi del codice dovranno essere preferibilmente scritti in lingua inglese. Inoltre, sarà necessario fornire un **aggiornamento** dei **diagrammi** dei **casi di uso** e delle **classi** e definire un diagramma che descrive l'**architettura** del **sistema** (e.g., un “deployment diagram” o un “box and line”).

Il sistema dovrà essere consegnato tramite un **sito di condivisione** (e.g., Dropbox e OneDrive). La consegna dovrà comprendere: un file contenente il nome degli **autori** dell'assegnamento, le **immagini** dei **diagrammi** realizzati e il **codice sorgente**.

Il docente alla sua ricezione invierà una risposta di ricezione. Il sistema dovrà essere consegnato non più tardi di una settimana dall'ultimo laboratorio riguardante l'assegnamento (i.e., in base alla difficoltà, un assegnamento potrà coinvolgere più di una lezione in laboratorio).