

REGOLAMENTO

"Easy For Me" League

12 settembre 2023



Easy for me

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Panoramica	2
2	Regolamento	3



Capitolo 1

Introduzione

1.1 Panoramica

"Easy For Me" League è una competizione agonistica, fondata nel 2023 da un gruppo di ragazzi appassionati di videogiochi competitivi;



Capitolo 2

Regolamento

Il regolamento della EFM League prevede un regolamento breve, semplice, ma categorico. Le partite verranno considerate valide per la lega dall'11/09/23.

Regole

1. I membri possono partecipare alla custom SE E SOLO SE sono presenti anche su discord.
2. I membri del team vincente guadagneranno 1 PUNTO.
3. I membri del team perdendo guadagneranno 0 PUNTI.
4. Quando la partita viene considerata annullata non verranno assegnati punteggi.
5. L'assegnazione di 0 o meno punti vengono considerati come "SCONFITTA" per il giocatore.
6. L'assegnazione di più di 0 punti verrà considerata come "VITTORIA" per il giocatore.
7. Chi riceverà 2 AMMONIZIONI subirà una penalizzazione di -1 PUNTO.
8. Presentarsi in ritardo (sopra i 40 minuti verrà applicata la regola n.8), comporterà una possibile ammonizione che sarà decisa di comune accordo tra i membri già online, si consiglia di avvisare l'eventuale ritardo.
9. Votare SI nel sondaggio e non presentarsi alla custom comporterà una possibile esclusione temporanea dalla lega e una penalità di punti.

10. La votazione del sondaggio può essere cambiata al massimo un'ora prima dell'ora stabilita.
11. Si possono chiamare un massimo di 4 pause a partita per ogni team (salvo comune accordo).
12. Il team che chiamerà più di 4 pause perderà la partita a tavolino, con la regolare assegnazione dei punteggi.
13. Se la Champ Select non dovesse corrispondere alla draft precedentemente svolta, la partita sarà considerata nulla e sarà ripetuta, il giocatore che ha sbagliato sarà ammonito.
14. Se sono presenti più di 2 forestieri (persone non incluse nella lista) nella custom, la partita non sarà considerata valevole per la EFM League.
15. Durante la draft chi non avviserà entro massimo 10 secondi la correzione del pick o ban, nel caso in cui si fosse sbagliato, non potrà cambiare la sua decisione.
16. In caso di abbandono di un membro del team, che ha un vantaggio di almeno 5k gold, il giocatore che abbandonerà subirà una penalità di -1 PUNTO e i restanti membri del team potranno decidere se continuare la partita o pattare, dando un punteggio di +0 a tutti i presenti.
17. In caso di abbandono di un membro del team, che ha uno svantaggio di almeno 5k gold, il giocatore che abbandonerà subirà una penalità di -1 punto, i restanti membri del team potranno decidere di arrendersi in anticipo prendendo un punteggio di +0. Il team avversario prenderà regolarmente +1 punto.
18. In caso di abbandono di un membro di un qualsiasi team quando lo svantaggio tra le due squadre dovesse essere inferiore ai 5k gold, il giocatore subirà una penalità di -1 PUNTO e la partita sarà annullata.
19. Se in seguito a votazione, per usare la ruota, si raggiunge la maggioranza semplice ($(\text{partecipanti}/2) + 1$) la partita sarà considerata valevole per la EFM League.
20. Raz dovrà farsi perdonare in tutti i modi possibili per essere ammesso alla EFM League