

# **REGOLAMENTO**

"Easy For Me" League

21 settembre 2023



Easy for me

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>2</b>
1.1	Panoramica . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Regolamento</b>	<b>3</b>



# Capitolo 1

## Introduzione

### 1.1 Panoramica

**"Easy For Me" League** è una competizione agonistica, fondata nel 2023 da un gruppo di ragazzi appassionati di videogiochi competitivi;



# Capitolo 2

## Regolamento

Il regolamento della EFM League prevede un regolamento breve, semplice, ma categorico. Le partite verranno considerate valide per la lega dall'11/09/23.

### Regole

1. I giocatori possono partecipare alla custom SE E SOLO SE sono presenti anche su discord.
2. I giocatori verranno considerati online se sono presenti sia su LOL che su discord.
3. I membri del team vincente guadagneranno 1 PUNTO.
4. I membri del team perdendo guadagneranno 0 PUNTI.
5. Entro l'orario stabilito i giocatori devono essere online.
6. Quando la partita viene considerata annullata non verranno assegnati punteggi.
7. Le assegnazioni di 0 o meno punti verranno considerate come "SCONFITTA" per il giocatore.
8. Le assegnazioni di più di 0 punti verranno considerate come "VITTORIA" per il giocatore.
9. La votazione al sondaggio può essere cambiata al massimo un'ora prima dell'ora stabilita.
10. Si possono chiamare un massimo di 4 pause, da 4 minuti, a partita per ogni team (salvo comune accordo).

11. Il team che chiamerà più di 4 pause perderà la partita a tavolino, con la regolare assegnazione dei punteggi.
12. Se sono presenti più di 2 forestieri (persone non incluse nella lista) nella custom, la partita non sarà considerata valevole per la EFM League.
13. Durante la draft chi non avviserà entro massimo 10 secondi la correzione del pick o ban, nel caso in cui si fosse sbagliato, non potrà cambiare la sua decisione.
14. In caso di abbandono di un membro del team, che ha un vantaggio di almeno 5k gold, il giocatore che abbandonerà subirà una penalità di -1 PUNTO e i restanti membri del team potranno decidere se continuare la partita o pattare, dando un punteggio di +0 a tutti i presenti.
15. In caso di abbandono di un membro del team, che ha uno svantaggio di almeno 5k gold, il giocatore che abbandonerà subirà una penalità di -1 punto, i restanti membri del team potranno decidere di arrendersi in anticipo prendendo un punteggio di +0. Il team avversario prenderà regolarmente +1 punto.
16. In caso di abbandono di un membro di un qualsiasi team quando lo svantaggio tra le due squadre dovesse essere inferiore ai 5k gold, il giocatore subirà una penalità di -1 PUNTO e la partita sarà annullata.
17. Se in seguito a votazione, per usare la ruota, si raggiunge la maggioranza semplice ( $(\text{partecipanti}/2) + 1$ ) la partita sarà considerata valevole per la EFM League.
18. Raz dovrà farsi perdonare in tutti i modi possibili per essere ammesso alla EFM League

## **Ammonizioni**

1. Chi riceverà 2 AMMONIZIONI subirà una penalizzazione di -1 PUNTO.
2. Presentarsi con un ritardo superiore ai 3 minuti, comporterà una possibile ammonizione che sarà valutata di comune accordo tra gli arbitri (presenti online), si consiglia di avvisare l'eventuale ritardo.
3. Votare SI nel sondaggio e non presentarsi alla custom comporterà una possibile esclusione temporanea dalla lega e una penalità di punti.

4. Se il giocatore che ha dato conferma della presenza dovesse cambiare il voto al sondaggio nel periodo compreso tra un'ora e 20 minuti prima della partita, sarà ammonito.
5. Se la Champ Select non dovesse corrispondere alla draft precedentemente svolta, la partita sarà considerata nulla e sarà ripetuta, il giocatore che ha sbagliato sarà ammonito.
6. Mutarsi su Discord, durante la fase di draft e di gioco, per un tempo superiore ai 4 minuti comporterà una ammonizione.
7. Un giocatore può mutarsi per un tempo totale di 4 minuti (cumulabili)

