

# Francescopaolo Aversano

Nazionalità: Italiana

(+39)366 299 7267

**Data di nascita:** 04/10/1997

Sesso: Maschile

**Indirizzo e-mail:** aversanofrancesco97@gmail.com

• Indirizzo: Via Santa Martella 9, Aversa (Caserta) 81031

Sito Web: https://francescopaolo97.github.io/Portfolio/

## ESPERIENZA LAVORATIVA

## Front-end developer

Contrader S.r.l. [06/2023 - 12/2023]

Città: Benevento

Paese: Italia

Tecnologie e metodologie utilizzate:

Angular 16, Typescript, Javascript, Bootstrap, Angular Material, HTML5, CSS, SCSS, Agile Scrum

Sviluppo e progettazione di un sistema gestionale che permette a dealer e rider di interagire con l'applicazione. Il sistema offre, inoltre, il monitoraggio degli ordini attraverso grafici interattivi, con la possibilità di effettuare chiamate e videochiamate che migliorano il processo operativo rendendolo più efficiente.

Sviluppo e progettazione di una Web Application legata alla gestione e alla prenotazione di eventi sportivi, in grado di offrire un'ampia gamma di strumenti e funzionalità progettati appositamente per semplificare l'organizzazione di tali eventi.

#### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Studente universitario presso Università eCampus in Ingegneria informatica e dell' automazione

Corso di laurea in ingegneria informatica [2022 - attuale]

Diploma tecnico dei servizi per l' enogastronomia e l' ospitalità alberghiera: Sala e vendita

Istituto I. P. S. E. O. A. "Rainulfo Drengot" Conseguito ad Aversa, il 11/07/2017 con voto 97/100 Indirizzo: Via Nobel, 1 Aversa (Caserta) 81031

## **DESCRIZIONE**

Front-end developer con una forte credenza nel teamwork e la volontà di migliorare continuamente le mie competenze lavorando con professionisti del settore. Lavoro utilizzando tecnologie quali HTML5, CSS, Angular 16 e Typescript. Sono sempre alla ricerca di nuovi progetti che mi permettano di crescere professionalmente e di mettere in pratica le mie competenze.

#### Libretto EIPASS

ASSOCIAZIONE MINERVA STUDI [16/03/2021]

Via Santa Maria a Cubito, 26 Villa Literno (Caserta)

## COMPETENZE INFORMATICHE

- Ottima conoscenza dei linguaggi Javascript e Typescript
- Conoscenza dei seguenti framework e librerie : Angular 16, Anguar Material, Bootstrap, React, Redux, React Native
- Conoscenza dei pattern MVC e MVVM
- Ottima conoscenza della metodologia di sviluppo Agile Scrum
- Ottima conoscenza dei seguenti linguaggi di markup e di stilizzazione : HTML5, CSS, SCSS
- Conoscenze di Jira, Bitbucket e GitHub per il versioning e per lo sviluppo software

#### COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: Italiano

Altre lingue:

#### **INGLESE**

В2

Buona conoscenza, parlato abbastanza fluido e buona comprensione di testi e dialoghi semplici o intermedi.

#### **TEDESCO**

A2

Conoscenza base, comprensione di semplici dialoghi e utilizzo di termini semplici e di uso comune

#### INTERESSI PERSONALI E HOBBY

Interessato a lavorare nel mondo dell' informatica e della programmazione, in riferimento a settori d' impiego dove è richiesta la progettazione e lo sviluppo di applicazioni e dispositivi informatici. Propenso a lavorare in nuovi contesti in team per condividere interessi e idee con colleghi e amici. Pratico calcio a livello amatoriale e mi appassiona leggere libri.

Con la presente manifesto il mio assenso al trattamento dei miei dati personali ai sensi del GDPR 2016/679(General Data Protection Regulation).