/var/run/utmp

La struttura `utmp` contiene molteplici campi che registrano informazioni sull'utente attualmente loggato. Di seguito sono elencati i campi della struttura `utmp` in Ubuntu:

- ut_type: Tipo dell'utente (es. `BOOT_TIME`, `LOGIN_PROCESS`, USER_PROCESS`, `DEAD_PROCESS`).
- ut_pid: PID del processo.
- ut_line: Nome del terminale.
- ut_id: Identificatore utente (non utilizzato di solito).
- ut user: Nome dell'utente.
- ut_host: Nome host remoto.
- ut_exit: Codice di uscita del processo (se l'utente ha terminato la sessione).
- ut_session: Numero di sessione.
- ut_tv: Struttura `timeval` che contiene data e ora dell'accesso.

Ecco alcuni valori comuni per ut type:

- EMPTY: Indica che il record è vuoto e non contiene informazioni valide. [0]
- RUN_LVL: Indica un cambiamento di runlevel del sistema. [1]
- BOOT_TIME: Indica il momento in cui il sistema è stato avviato.[2]
- NEW TIME: Indica un cambio nell'orario di sistema. [3]
- OLD TIME: Indica il vecchio orario di sistema. [4]
- INIT PROCESS: Indica l'avvio di un processo init. [5]
- LOGIN_PROCESS: Indica l'avvio di un processo di login. [6]
- USER_PROCESS: Indica un processo di utente attivo. [7]
- **DEAD PROCESS**: Indica un processo terminato. [8]

Se ut_type ti restituisce degli interi, potrebbe essere perché il campo è di tipo intero anziché di tipo enumerato. In alcuni sistemi, il campo ut_type nel file utmp è memorizzato come un intero anziché un tipo enumerato.

Puoi trattare ut_type come un intero e confrontare i valori restituiti con i valori corrispondenti agli eventi o ai tipi di utente che ti aspetti. Ad esempio, se ut_type restituisce 2, potrebbe significare che si tratta di un evento BOOT_TIME, mentre 7 potrebbe indicare un processo di utente attivo (USER_PROCESS).

Per ricavare gli utenti attualmente loggati nel sistema

```
if (ut.ut_type == USER_PROCESS) {
    printf("Utente loggato: %s\n", ut.ut_user);
}
```