

getlogin()

Se vuoi ottenere il nome dell'utente attualmente connesso da un file senza dover leggere direttamente dal file `/var/run/utmp` (dato che richiede privilegi di root), puoi usare la funzione `getlogin()` dalla libreria `<unistd.h>`. Questa funzione restituisce il nome utente associato al terminale di controllo del processo corrente. Tuttavia, tieni presente che `getlogin()` può non essere sempre affidabile e può restituire NULL in alcuni casi, ad esempio se il processo è stato avviato tramite un meccanismo diverso da un normale login, come l'avvio automatico del sistema o l'esecuzione remota. Ecco un esempio di come utilizzare `getlogin()`:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main() {
    char *utente = getlogin();
    if (utente != NULL) {
        printf("L'utente attuale è: %s\n", utente);
    } else {
        printf("Impossibile determinare l'utente attuale\n");
    }
    return 0;
}
```

Questo programma utilizza `getlogin()` per ottenere il nome utente e lo stampa a schermo. Se `getlogin()` restituisce NULL, il programma stampa un messaggio indicando che non è possibile determinare l'utente attuale.