



# Pre-Game

## Software Architecture And Design Project: DrawSnap: Java Drawing Tool

.Dipartimento di  
Ingegneria dell'Informazione ed  
Elettrica e  
Matematica Applicata

Group Number 7:  
Anzivino Giuseppe Fabrizio  
Calabrese Raffaele  
Cirillo Francesco Pio  
Fasolino Alessandra





# Attività svolte

**01**

## Environment Configuration

Trello, GitHub, IntelliJ, Java, JavaFX, Discord, Junit, GoogleDoc

**02**

## Product backlog

Dalle User Epic a User Story

**03**

## Acceptance criteria e DoD

Visione condivisa del prodotto da sviluppare

**04**

## Design Architetturale

Model View Controller e Design Pattern

**05**

## Mockup preliminare

**06**

## Sprint backlog

Planning poker, Estimated Velocity e Sprint Goal





# 01 Environment Configuration



## Scheduling Incontri



## Discord

Applicativo per meeting e lavoro collaborativo a distanza



## GitHub e Google Docs

Condivisione di codice e elaborati



## Trello

Organizzazione agevole, uso dinamico e cooperativo di task board, burndown chart



## IntelliJ

IDE



## Java

Linguaggio di programmazione



## JavaFX

Libreria per la costruzione di interfacce grafiche con Java



## JUnit

Framework di testing per Java



# 02 Product Backlog

User Epic



User Stories







# 03 Acceptance Criteria e Definition of Done

## ☒ Definition of Done

0%

- ☐ Il codice è stato revisionato;
- ☐ Il codice è commentato;
- ☐ Il codice svolge tutte le funzionalità richieste dalla user story;
- ☐ L'implementazione della user story soddisfa tutti i criteri di accettazione;
- ☐ Ogni criterio di accettazione ha almeno un caso di test associato;
- ☐ Gli unit test sono stati eseguiti e superati;
- ☐ I test di integrazione sono stati eseguiti e superati;
- ☐ La user story è stata revisionata dal team per assicurarsi che il prodotto realizzato la rispetti;
- ☐ Il deployment della story nell'ambiente di produzione ha release notes.

UE1- BASE OPERATION

US1.2 - Barra degli strumenti

☒ 0/9 Highest

## User Story

**Come** utente

**voglio** poter creare un disegno composto da una o più forme geometriche  
**in modo** da poter disegnare.

## Acceptance Criteria

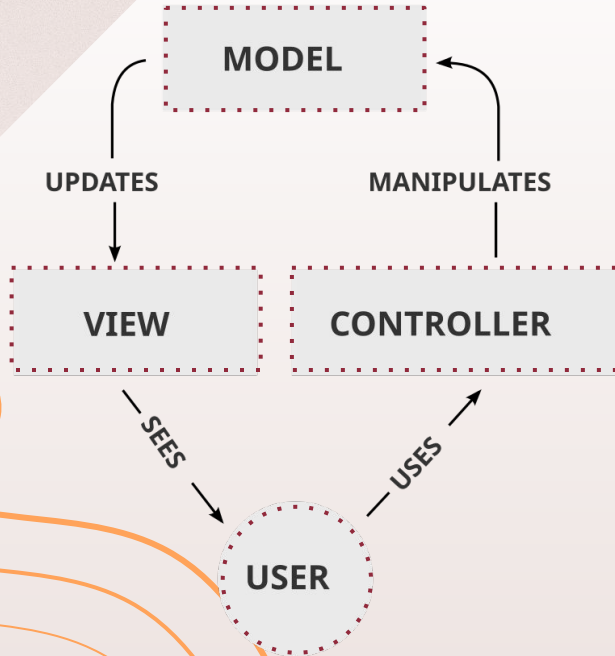
**Dato che** ho l'applicazione aperta

**quando** voglio creare un disegno

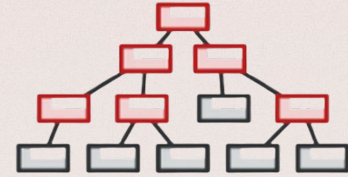
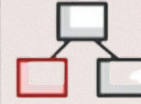
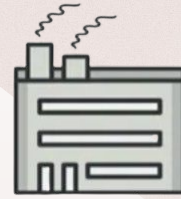
**allora** dispongo nella barra degli strumenti di diverse forme geometriche che posso usare per comporlo.



# 04 Design Architettrale



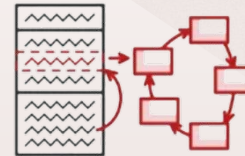
## Design Pattern



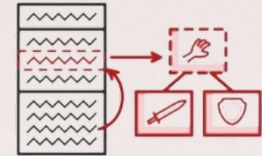
Factory Method    Pattern Composite



Memento



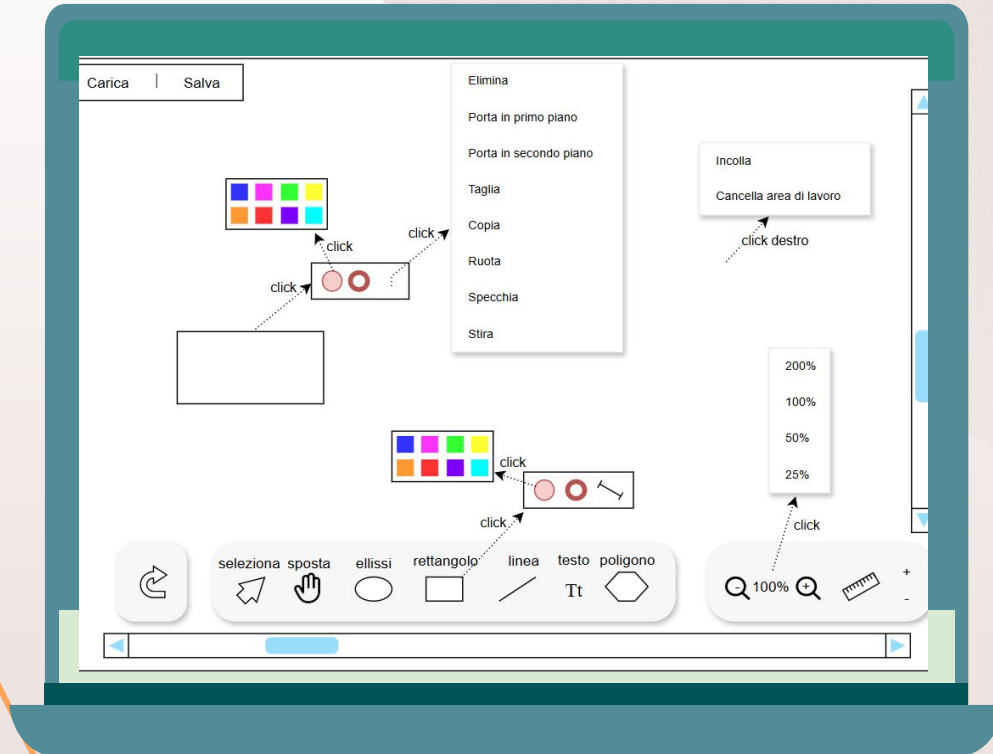
State



Strategy



# 05 Mockup preliminare







# 06 Sprint backlog



## Planning Poker

1, 2, 3, 5, 8...



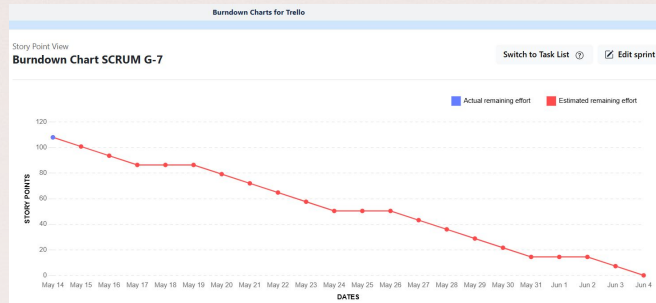
## Burndown Chart



Burndown Charts for Trello  
Wayback Lab



Scrum Poker  
Wayback Lab



## Sprint Goal

Un'applicazione JavaFX con un Canvas interattivo e una barra degli strumenti per Spostare, Selezionare e Inserire figure (segmenti, rettangoli ed ellissi) supportando funzioni di modifica, salvataggio e caricamento da file.

## Estimated Velocity

40





**Grazie per  
l'attenzione**