

Backup dello Stato di Trello

Fine Pre-game 13/05/2025

OVERVIEW

The screenshot shows a Trello board titled "Draw Snap". The board has several lists:

- Product Backlog:**
 - UE2 - SHAPE EDITING: US2.4 - Cambio colore interno (0/9)
 - UE2 - SHAPE EDITING: US2.5 - Cambio colore bordo (0/9)
 - UE2 - SHAPE EDITING: US2.6 - Cambio dimensione (0/9)
 - UE2 - SHAPE EDITING: US2.10 - Operazione Annulla modifica (0/9)
 - UE2 - SHAPE EDITING: US2.11 - Livelli Visibilità (0/9)
 - UE3 - DRAWING VISUALIZATION: US3.1 - Selezione zoom (0/9)
 - UE3 - DRAWING VISUALIZATION: US3.2 - Grandezza superficie di disegno (0/9)
 - UE3 - DRAWING VISUALIZATION: US3.3 - Scorrimento disegno (0/9)
 - UE3 - DRAWING VISUALIZATION: US3.4 - Griglia (0/9)
- Sprint Backlog:**
 - UE1 - BASE OPERATION: US1.1 - Finestra vuota (0/9 Highest)
 - UE1 - BASE OPERATION: US1.2 - Barra degli strumenti (0/9 Highest)
 - UE1 - BASE OPERATION: US1.3 - Scegliere figure geometriche (0/9 Highest)
 - UE1 - BASE OPERATION: US1.4 - Uso del Mouse per il posizionamento delle figure (0/9 Highest)
 - UE1 - BASE OPERATION: US1.5 - Forma: Segmento di linea (0/9 Highest)
 - UE1 - BASE OPERATION: US1.6 - Forma: Rettangolo (0/9 Highest)
 - UE1 - BASE OPERATION: US1.7 - Forma: Ellissi (0/9 Highest)
 - UE1 - BASE OPERATION: US1.8 - Colore delle forme (0/9 Highest)
- Task-to-do:** + Aggiungi una scheda
- In progress:** + Aggiungi una scheda
- To verify:** + Aggiungi una scheda
- Done:** + Aggiungi una scheda

CONTENUTO DEL PRODUCT BACKLOG

The image displays two identical screenshots of a digital Product Backlog board, likely from a tool like Trello or Jira. The board is organized into columns representing different user stories (US) and categories.

Left Column (User Stories):

- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.4 - Cambio colore interno
0/9 completed, 3 points, 3 users
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.5 - Cambio colore bordo
0/9 completed, 3 points, 3 users
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.6 - Cambio dimensione
0/9 completed, 5 points, 5 users
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.10 - Operazione Annulla modifica
0/9 completed, 8 points, 8 users
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.11 - Livelli Visibilità
0/9 completed, 8 points, 8 users
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.1 - Selezione zoom
0/9 completed, 3 points, 3 users
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.2 - Grandezza superficie di disegno
0/9 completed, 2 points, 2 users
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.3 - Scorrimento disegno
0/9 completed, 1 point, 1 user
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.4 - Griglia
0/9 completed, 5 points, 5 users
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.5 - Dimensione griglia
0/9 completed, 2 points, 2 users
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.5 - Dimensione griglia
0/9 completed, 5 points, 5 users
- + Aggiungi una scheda**

Right Column (User Stories):

- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.1 - Selezione zoom
0/9 completed, 3 points, 3 users
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.2 - Grandezza superficie di disegno
0/9 completed, 2 points, 2 users
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.3 - Scorrimento disegno
0/9 completed, 1 point, 1 user
- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.4 - Griglia
0/9 completed, 5 points, 5 users
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.1 - Poligoni arbitrari
0/9 completed, 8 points, 8 users
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.2 - Inserimento stringa
0/9 completed, 3 points, 3 users
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.3 - Rotazione delle figure
0/9 completed, 5 points, 5 users
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.4 - Specchiare le figure
0/9 completed, 5 points, 5 users
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.5 - Stirare le figure
0/9 completed, 5 points, 5 users
- + Aggiungi una scheda**

Esempio del contenuto di un elemento del Product Backlog:

○ US2.4 - Cambio colore interno

in lista PRODUCT BACKLOG ▾

Etichette Notifiche Priority Story Points

UE2 - SHAPE EDITING + Segui High (3) 3

Estimation 3

☰ Desrizione Modifica

User Story

Come utente

voglio poter cambiare il colore interno della forma

in modo da colorarla in modo diverso.

Acceptance Criteria

Dato che è presente una forma all'interno del foglio di disegno,
quando è selezionata
allora posso cambiarne il colore interno attraverso il menu contestuale.

Definition of Done Elimina

0% + Aggiungi Power-up

Il codice è stato revisionato;
 Il codice è commentato;
 Il codice svolge tutte le funzionalità richieste dalla user story;
 L'implementazione della user story soddisfa tutti i criteri di accettazione;
 Ogni criterio di accettazione ha almeno un caso di test associato;
 Gli unit test sono stati eseguiti e superati;
 I test di integrazione sono stati eseguiti e superati;
 La user story è stata revisionata dal team per assicurarsi che il prodotto realizzato la rispecchia;
 Il deployment della story nell'ambiente di produzione ha release notes.

Automazione + Aggiungi bottone

Azioni → Sposta Copia Mirror Crea modello Archivia Condividi

Aggiungi un elemento

Power-Up

Card Priority Set Estimate Story Points + Aggiungi Power-up

Unisciti Membri Etichette Checklist Date Allegato Copertina Campi personalizzati

CONTENUTO DELLO SPRINT BACKLOG

The image displays two side-by-side screenshots of a digital Sprint Backlog board, likely from a tool like Jira or Trello. The left screenshot shows the initial state of the backlog, and the right screenshot shows the backlog after some items have been moved or completed.

Sprint Backlog (Left Screenshot):

- UE1- BASE OPERATION**
US1.1 - Finestra vuota
0/9 Highest 1 1
- UE1- BASE OPERATION**
US1.2 - Barra degli strumenti
0/9 Highest 3 3
- UE1- BASE OPERATION**
US1.3 - Scegliere figure geometriche
0/9 Highest 3 3
- UE1- BASE OPERATION**
US1.4 - Uso del Mouse per il posizionamento delle figure
0/9 Highest 2 2
- UE1- BASE OPERATION**
US1.5 - Forma: Segmento di linea
0/9 Highest 2 2
- UE1- BASE OPERATION**
US1.6 - Forma: Rettangolo
0/9 Highest 2 2
- UE1- BASE OPERATION**
US1.7 - Forma: Ellissi
0/9 Highest 2 2
- UE1- BASE OPERATION**
US1.8 - Colore delle forme
0/9 Highest 1 1
- UE1- BASE OPERATION**
US1.9 - Colore delle aree chiuse
0/9 Highest 1 1
- UE1- BASE OPERATION**
US1.10 - Dimensione delle forme
0/9 Highest 1 1
- UE1- BASE OPERATION**
US1.11 - Salvataggio disegno
0/9 Highest 3 3

+ Aggiungi una scheda

Sprint Backlog (Right Screenshot):

- UE1- BASE OPERATION**
US1.8 - Colore delle forme
0/9 Highest 1 1
- UE1- BASE OPERATION**
US1.9 - Colore delle aree chiuse
0/9 Highest 1 1
- UE1- BASE OPERATION**
US1.10 - Dimensione delle forme
0/9 Highest 1 1
- UE1- BASE OPERATION**
US1.11 - Salvataggio disegno
0/9 Highest 3 3
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.1 - Selezione Disegno
0/9 3 3
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.2 - Elimina forma selezionata
0/9 1 1
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.3 - Spostamento forma selezionata
0/9 5 5
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.7 - Operazione Taglia
0/9 3 3
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.8 - Operazione Copia
0/9 3 3
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.9 - Operazione Incolla
0/9 3 3

+ Aggiungi una scheda

Fine Prima Sprint 20/05/2025

OVERVIEW

The screenshot shows a Trello board titled "Draw Snap". The board is organized into several columns:

- Product Backlog:** Contains items like "UE3 - DRAWING VISUALIZATION" and "UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES".
- Sprint Backlog:** Contains items like "US3.5 - Dimensione griglia" and "US4.1 - Poligoni arbitrari".
- Task-to-do:** Contains items like "US2.4 - Cambio colore interno" and "US2.6 - Cambio colore bordo".
- In progress:** Contains items like "US2.4 - Cambio colore interno" and "US2.6 - Cambio colore bordo".
- To verify:** Contains items like "US2.4 - Cambio colore interno" and "US2.6 - Cambio colore bordo".
- Done:** Contains items like "US2.9 - Operazione Incolla" and "US2.9 - Operazione Incolla".

The background of the board features a photograph of the Aurora Borealis over a landscape.

CONTENUTO DEL PRODUCT BACKLOG

The image displays two side-by-side screenshots of a digital Product Backlog tool. Both screens have a dark-themed header with the title "Product Backlog" and three dots for more options.

Left Column (User Stories):

- UE3 - DRAWING VISUALIZATION**
US3.5 - Dimensione griglia
Progress: 0/9, Priority: Critical, Points: 2, Story Points: 2
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.1 - Poligoni arbitrari
Progress: 0/9, Points: 8, Story Points: 8
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.2 - Inserimento stringa
Progress: 0/9, Points: 3, Story Points: 3
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.3 - Rotazione delle figure
Progress: 0/9, Points: 5, Story Points: 5
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.4 - Specchiare le figure
Progress: 0/9, Points: 5, Story Points: 5
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.5 - Stirare le figure
Progress: 0/9, Points: 5, Story Points: 5
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.1 - Selezione Multipla
Progress: 0/9, Story Points: 5
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.2 - Raggruppamento
Progress: 0/9, Story Points: 8
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.3 - Separazione forme raggruppate
Progress: 0/9, Story Points: 3
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.4 - Comando di creazione forma
Progress: 0/9, Story Points: 8
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.5 - Salvataggio disegno con libreria
Progress: 0/9, Story Points: 3
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.6 - Salvataggio e carica librerie forme
Progress: 0/9, Story Points: 5

Right Column (User Stories):

- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.4 - Specchiare le figure
Progress: 0/9, Points: 5, Story Points: 5
- UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES**
US4.5 - Stirare le figure
Progress: 0/9, Points: 5, Story Points: 5
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.1 - Selezione Multipla
Progress: 0/9, Story Points: 5
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.2 - Raggruppamento
Progress: 0/9, Story Points: 8
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.3 - Separazione forme raggruppate
Progress: 0/9, Story Points: 3
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.4 - Comando di creazione forma
Progress: 0/9, Story Points: 8
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.5 - Salvataggio disegno con libreria
Progress: 0/9, Story Points: 3
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBR...**
US5.6 - Salvataggio e carica librerie forme
Progress: 0/9, Story Points: 5

Both columns include a green "Aggiungi una scheda" (Add a card) button at the bottom.

CONTENUTO DELLO SPRINT BACKLOG

Sprint Backlog ...

UE2 - SHAPE EDITING
US2.4 - Cambio colore interno
≡ 0/9 Highest ⏪ 3 🎯 3

UE2 - SHAPE EDITING
US2.5 - Cambio colore bordo
≡ 0/9 Highest ⏪ 3 🎯 3

UE2 - SHAPE EDITING
US2.6 - Cambio dimensione
≡ 0/9 Highest ⏪ 5 🎯 5

UE2 - SHAPE EDITING
US2.10 - Operazione Annulla modifica
≡ 0/9 Highest ⏪ 8 🎯 8

UE2 - SHAPE EDITING
US2.11 - Livelli Visibilità
≡ 0/9 Highest ⏪ 8 🎯 8

UE3 - DRAWING VISUALIZATION
US3.1 - Selezione zoom
≡ 0/9 Critical ⏪ 3 🎯 3

UE3 - DRAWING VISUALIZATION
US3.2 - Grandezza superficie di disegno
≡ 0/9 Critical ⏪ 2 🎯 2

UE3 - DRAWING VISUALIZATION
US3.3 - Scorrimento disegno
≡ 0/9 Critical ⏪ 1 🎯 1

UE3 - DRAWING VISUALIZATION
US3.4 - Griglia
≡ 0/9 Critical ⏪ 5 🎯 5

+ Aggiungi una scheda



CONTENUTO DI DONE

Done

- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.4 - Unit Test funzionalità di Incolla
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.3 - Implementazione della funzionalità di Incolla a livello di PasteCommand e integrazione con la logica dei Command
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.1 - Finestra vuota
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.5 - Integration Test
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di incolla
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.4 - Unit Test funzionalità di Copia
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.4 - Integration Test
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.5 - Integration Test
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.3 - Implementazione della funzionalità di Copia a livello di CopyCommand e integrazione con la logica dei Command
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.3 - Unit Test UI della callback relativa alla scelta della dimensione della figura
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di copia
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.2 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie alla scelta della dimensione della figura nella finestra di dialogo
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.1 - Aggiunta della logica relativa all'inserimento delle dimensioni della figura
- US2.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.3 - Unit Test UI della callback relativa alla scelta del colore interno della figura
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.2 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie alla scelta del colore di riempimento della figura nella finestra di dialogo
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.1 - Aggiunta della logica relativa al riempimento della figura alle classi delle figure e alla selezione delle caratteristiche
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.1 - Programmazione UI della finestra principale
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.2 - Definizione attributi e firme delle callBack nel Controller in accordo al Class Diagram (initialize)
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.3 - Unit Test funzione del canvas
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.4 - Integration Test
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.2 - Barra degli strumenti
- + Aggiungi una scheda

In Progress

- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.4 - Unit Test funzionalità di Incolla
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.3 - Implementazione della funzionalità di Incolla a livello di PasteCommand e integrazione con la logica dei Command
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
- US1.1 - Finestra vuota
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.5 - Integration Test
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di incolla
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.4 - Unit Test funzionalità di Copia
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.4 - Integration Test
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.5 - Integration Test
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.3 - Implementazione della funzionalità di Copia a livello di CopyCommand e integrazione con la logica dei Command
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.3 - Unit Test UI della callback relativa alla scelta della dimensione della figura
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di copia
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.2 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie alla scelta della dimensione della figura nella finestra di dialogo
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.1 - Aggiunta della logica relativa all'inserimento delle dimensioni della figura
- US2.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.3 - Unit Test UI della callback relativa alla scelta del colore interno della figura
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.2 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie alla scelta del colore di riempimento della figura nella finestra di dialogo
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.1 - Aggiunta della logica relativa al riempimento della figura alle classi delle figure e alla selezione delle caratteristiche
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.1 - Programmazione UI della finestra principale
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.2 - Definizione attributi e firme delle callBack nel Controller in accordo al Class Diagram (initialize)
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.3 - Unit Test funzione del canvas
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.4 - Integration Test
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.2 - Barra degli strumenti
- + Aggiungi una scheda

To Do

- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.4 - Unit Test funzionalità di Incolla
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.3 - Implementazione della funzionalità di Incolla a livello di PasteCommand e integrazione con la logica dei Command
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
- US1.1 - Finestra vuota
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.5 - Integration Test
- US2.9 - Operazione Incolla
- T2.9.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di incolla
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.4 - Unit Test funzionalità di Copia
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.4 - Integration Test
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.5 - Integration Test
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.3 - Implementazione della funzionalità di Copia a livello di CopyCommand e integrazione con la logica dei Command
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.3 - Unit Test UI della callback relativa alla scelta della dimensione della figura
- US2.8 - Operazione Copia
- T2.8.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di copia
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.2 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie alla scelta della dimensione della figura nella finestra di dialogo
- US1.10 - Dimensione delle forme
- T1.10.1 - Aggiunta della logica relativa all'inserimento delle dimensioni della figura
- US2.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.3 - Unit Test UI della callback relativa alla scelta del colore interno della figura
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.2 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie alla scelta del colore di riempimento della figura nella finestra di dialogo
- US1.9 - Colore delle aree chiuse
- T1.9.1 - Aggiunta della logica relativa al riempimento della figura alle classi delle figure e alla selezione delle caratteristiche
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.1 - Programmazione UI della finestra principale
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.2 - Definizione attributi e firme delle callBack nel Controller in accordo al Class Diagram (initialize)
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.3 - Unit Test funzione del canvas
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.1.4 - Integration Test
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.2 - Barra degli strumenti
- + Aggiungi una scheda

Done

- US1.2 - Barra degli strumenti
- T1.2.1 - Aggiungere alla UI le forme nella Barra degli Strumenti
- US1.2 - Barra degli strumenti
- T1.2.2 - Definizione attributi e firme delle callBack nel Controller in accordo al Class Diagram (figure)
- US1.1 - Finestra vuota
- T1.2.3 - Scrittura foglio di stile per la UI
- US1.2 - Barra degli strumenti
- T1.2.4 - Integration Test
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.3 - Scegliere figure geometriche
- US1.3 - Scegliere figure geometric...
- T1.3.1 - Definizione delle necessarie callBack a livello del Controller
- US1.3 - Scegliere figure geometric...
- T1.3.2 - Implementare la differenziazione delle figure a livello di DrawState e le classi necessarie per arrivarci
- US1.3 - Scegliere figure geometric...
- T1.3.3 - Integration Test
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.4 - Uso del Mouse per il posizionamento delle figure
- + Aggiungi una scheda

In Progress

- US1.4 - Uso del Mouse per il posiz...
- T1.4.1 - Implementare la callBack che viene chiamata quando si clicca sul canvas dopo la selezione di una figura
- US1.4 - Uso del Mouse per il posiz...
- T1.4.2 - Unit Test callBack
- US1.4 - Uso del Mouse per il posiz...
- T1.4.3 - Integration Test
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.5 - Forma: Segmento di linea
- T1.5.1 - Scrittura classe Linea
- US1.5 - Forma: Segmento di linea
- 1.5.2 - Integrazione con la logica della Factory
- US1.5 - Forma: Segmento di linea
- 1.5.3 - Integrazione con la logica degli state
- US1.5 - Forma: Segmento di linea
- T1.5.4 - Unit Test disegno Linea
- US1.5 - Forma: Segmento di linea
- T1.5.5 - Integration Test
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.6 - Forma: Rettangolo
- T1.6.1 - Scrittura classe Rettangolo
- US1.6 - Forma: Rettangolo
- 1.6.2 - Integrazione con la logica della Factory
- US1.6 - Forma: Rettangolo
- 1.6.3 - Integrazione con la logica degli state
- US1.6 - Forma: Rettangolo
- T1.6.4 - Unit Test disegno rettangolo
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.7 - Forma: Ellissi
- T1.7.1 - Scrittura classe Ellissi
- US1.7 - Forma: Ellissi
- 1.7.2 - Integrazione con la logica della Factory
- US1.7 - Forma: Ellissi
- 1.7.3 - Integrazione con la logica degli state
- US1.7 - Forma: Ellissi
- T1.7.4 - Unit Test disegno ellissi
- US1.7 - Forma: Ellissi

To Do

- + Aggiungi una scheda
- + Aggiungi una scheda
- + Aggiungi una scheda

Done

- US1.7 - Forma: Ellissi
T1.7.5 - Integration Test
AF
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.8 - Colore delle forme
 - 9/9 Highest 1 1
- US1.8 - Colore delle forme
T1.8.1 - Realizzazione della UI relativa alla finestra di dialogo per la selezione del colore della figura
RC
- US1.12 - Carica disegno da file
T1.12.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di caricamento
G
- US1.12 - Carica disegno da file
T1.12.5 - Definizione della logica di deserializzazione dei dati per il caricamento da file
G
- US1.12 - Carica disegno da file
T1.12.6 - Unit Test funzione di caricamento
G
- US2.7 - Operazione Taglia
T2.7.4 - Unit Test funzionalità di taglia
G
- US1.12 - Carica disegno da file
T1.12.4 - Definizione della logica di selezione del percorso.
G
- US1.12 - Carica disegno da file
T1.12.3 - Implementazione della funzionalità di caricamento a livello di LoadCommand e integrazione
G
- + Aggiungi una scheda

Done

- US1.12 - Carica disegno da file
T1.12.3 - Implementazione della funzionalità di caricamento a livello di LoadCommand e integrazione con la logica dei Command
G
- US1.12 - Carica disegno da file
T.1.12.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
G
- US1.27 - Operazione Taglia
T2.7.3 - Implementazione della funzionalità di Taglia a livello di CutCommand e integrazione con la logica dei Command
G
- US2.7 - Operazione Taglia
T2.7.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
G
- US2.7 - Operazione Taglia
T2.7.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di taglia
G
- US1.8 - Colore delle forme
T1.8.2 - Implementazione della logica relativa alla selezione del colore delle figure
RC
- US1.12 - Carica disegno da file
T1.12.7 - Integration Test
G
- US2.7 - Operazione Taglia
T2.7.5 - Integration Test
G
- US1.8 - Colore delle forme
T1.8.3 - Unit Test UI della calback relativa alla scelta del colore della figura
RC
- + Aggiungi una scheda

Done

- US1.8 - Colore delle forme
T1.8.4 - Integration Test
RC
- UE1- BASE OPERATION**
- US1.11 - Salvataggio disegno
 - 9/9 Highest 3 3
- US1.11 - Salvataggio disegno
T1.11.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di salvataggio
FC
- US1.11 - Salvataggio disegno
T1.11.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
FC
- US1.11 - Salvataggio disegno
T1.11.3 - Implementazione della funzionalità di salvataggio a livello di SaveCommand e le classi necessarie per arrivarci
FC
- US1.11 - Salvataggio disegno
T1.11.4 - Definizione della logica di selezione del percorso.
FC
- US1.11 - Salvataggio disegno
T1.11.5 - Definizione della logica di serializzazione dei dati per il salvataggio su File
FC
- US1.11 - Salvataggio disegno
T1.11.6 - Unit Test funzione di
FC
- + Aggiungi una scheda

Done

- US1.11 - Salvataggio disegno
T1.11.6 - Unit Test funzione di salvataggio
Status: AF
Progress: 1/1, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US1.11 - Salvataggio disegno
T1.11.7 - Integration Test
Status: AF
Progress: 2/2, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.1 - Selezione Disegno
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.1 - Selezione Disegno**
T2.1.1 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.1 - Selezione Disegno**
T2.1.2 - Implementazione della funzionalità di selezione a livello di SelectState e integrazione con la logica degli state
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.1 - Selezione Disegno**
T2.1.3 - Implementazione della funzionalità di selezione a livello di FormaSelezionataDecorator e le classi per arrivarci
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.1 - Selezione Disegno**
T2.1.4 - Unit Test funzionalità di selezione
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.1 - Selezione Disegno**
T2.1.5 - Integration Test
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.2 - Elimina forma selezionata
T2.2.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di eliminazione
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.2 - Elimina forma selezionata**
T2.2.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.2 - Elimina forma selezionata**
T2.2.3 - Implementazione della funzionalità di eliminazione a livello di DeleteCommand e integrazione con la logica dei Command
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.2 - Elimina forma selezionata**
T2.2.4 - Unit Test funzionalità di eliminazione
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.2 - Elimina forma selezionata**
T2.2.5 - Integration Test
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.3 - Spostamento forma selezionata
T2.3.1 - Integrazione della logica di spostamento con il Select State
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.3 - Spostamento forma selezionata**
T2.3.2 - Unit Test funzionalità di spostamento figura
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- US2.3 - Spostamento forma selezionata**
T2.3.3 - Integration Test
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- UE1 - BASE OPERATION**
US1.12 - Carica disegno da file
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: Highest
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.7 - Operazione Taglia
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- UE1 - BASE OPERATION**
US1.9 - Colore delle aree chiuse
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: Highest
- UE1 - BASE OPERATION**
US1.10 - Dimensione delle forme
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: Highest
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.8 - Operazione Copia
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC
- UE2 - SHAPE EDITING**
US2.9 - Operazione Incolla
Status: AF
Progress: 9/9, Due: 2023-09-01, Priority: FC

In Progress

Backlog

Fine Seconda Sprint 27/05/2025

OVERVIEW

The screenshot shows a Trello board for the project 'Draw Snap'. The board is organized into six main columns:

- Product Backlog:** Contains cards for 'UES - GROUPS AND SHAPES LIBRARY' (US5.2, US5.3, US5.4, US5.5, US5.6).
- Sprint Backlog:** Contains cards for 'UES - DRAWING VISUALIZATION' (US5.5), 'UES - OTHER FUNCTIONALITIES' (US4.1, US4.2, US4.3, US4.4, US4.5), and 'UES - GROUPS AND SHAPES LIBRARY' (US5.1).
- Task to-do:** Contains cards for 'Aggiungi una scheda'.
- In progress:** Contains cards for 'Aggiungi una scheda'.
- To verify:** Contains cards for 'Aggiungi una scheda'.
- Task Done:** Contains cards for 'UES - Cambio dimensione' (T2.6.3, T2.6.4), 'UES - Scorrimento disegno' (T3.3.3, T3.3.4), 'UES - Aggiornamento UI di tagli...' (T2.12.2, T2.12.3, T2.12.4), 'UES - Cambio colore interno' (US2.12), 'UES - Grida' (US2.14), and 'UES - Selezione zoom' (US3.1).
- User Story Done:** Contains cards for 'UES - BASE OPERATION' (US1.1, US1.2), 'UES - SHAPE EDITING' (US2.4, US2.5), 'UES - DRAWING VISUALIZATION' (US3.3), 'UES - DRAWING VISUALIZATION' (US3.4), 'UES - SHAPE EDITING' (US2.11, US2.12), and 'UES - DRAWING VISUALIZATION' (US3.1).

The cards in each column include details such as priority (e.g., Critical, Highest), due date, and a small icon representing the card's status or type.

CONTENUTO DEL PRODUCT BACKLOG

The image shows a digital product backlog interface with the following structure:

- Product Backlog** (Header)
- UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBRARI...** (Section Header)
- US5.2 - Raggruppamento**
0/9 completed, 8 points, 8 tasks
- US5.3 - Separazione forme raggruppate**
0/9 completed, 3 points, 3 tasks
- US5.4 - Comando di creazione forma**
0/9 completed, 8 points, 8 tasks
- US5.5 - Salvataggio disegno con libreria**
0/9 completed, 3 points, 3 tasks
- US5.6 - Salvataggio e carica librerie forme**
0/9 completed, 5 points, 5 tasks
- + Aggiungi una scheda** (Add a card button)

CONTENUTO DELLO SPRINT BACKLOG

Sprint Backlog ...

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.5 - Dimensione griglia

≡ 0/9 Critical  2  2

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.1 - Poligoni arbitrari

≡ 0/9  8  8

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.2 - Inserimento stringa

≡ 0/9  5  5

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.3 - Rotazione delle figure

≡ 0/9  5  5

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.4 - Specchiare le figure

≡ 0/9  5  5

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.5 - Stirare le figure

≡ 0/9  5  5

UE5 - GROUPS AND SHAPES LIBRARI...

US5.1 - Selezione Multipla

≡ 0/9  8  8

+ Aggiungi una scheda 

CONTENUTO DI TASK DONE

The image displays four separate screenshots of a mobile application interface, each showing a "Task Done" list. The interface is dark-themed with white text and light-colored cards.

- Board 1 (Left):**
 - US2.6 - Cambio dimensione
T2.6.3 - Unit Test funzionalità di cambia dimensione (AF)
 - US2.6 - Cambio dimensione
T2.6.4 - Integration test (AF)
 - US3.3 - Scorrimento disegno
T3.3.3 - Unit Test UI della funzione di scorrimento (RC)
 - US3.3 - Scorrimento disegno
T3.3.4 - Integration test (RC)
 - US2.12 - Aggiornamento UI di ta...
T2.12.2 - definizione delle necessarie callBack a livello di controller (G)
 - US2.12 - Aggiornamento UI di ta...
T2.12.3 - Unit Test funzionalità di taglia e copia (G)
 - US2.12 - Aggiornamento UI di ta...
T2.12.4 - Integration test (G)
 - US3.1 - Selezione zoom
T3.1.2 - definizione delle necessarie callBack a livello di controller (G)
 - US2.4 - Cambio colore interno
T2.4.3 - Unit Test funzionalità di cambia colore interno (AF)
 - US2.5 - Cambio colore bordo
T2.5.4 - Integration test (AF)
 - US3.4 - Griglia
T3.4.3 - Unit Test funzionalità di griglia (G)
 - US2.5 - Cambio colore bordo
T2.5.1 - aggiornamento della UI per la funzionalità di cambia colore bordo (AF)
 - US2.5 - Cambio colore bordo
T2.5.2 - definizione delle necessarie callBack a livello di controller (AF)
 - US2.5 - Cambio colore bordo
T2.5.3 - Unit Test funzionalità (AF)
- Board 2 (Second from Left):**
 - US2.5 - Cambio colore bordo
T2.5.1 - aggiornamento della UI per la funzionalità di cambia colore bordo (AF)
 - US2.5 - Cambio colore bordo
T2.5.2 - definizione delle necessarie callBack a livello di controller (AF)
 - US2.5 - Cambio colore bordo
T2.5.3 - Unit Test funzionalità di cambia colore bordo (AF)
 - US2.6 - Cambio dimensione
T2.6.2 - definizione delle necessarie callBack a livello di controller (AF)
 - US3.4 - Griglia
T3.4.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di griglia (G)
 - US3.4 - Griglia
T3.4.4 - Integration Testing (G)
 - US2.6 - Cambio dimensione
T2.6.1 - aggiornamento della UI per la funzionalità di cambia dimensione (AF)
 - US3.4 - Griglia
T3.4.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di controller (G)
 - US3.1 - Scorrimento zoom
T3.1.3 - Unit Test funzionalità di zoom (G)
 - US2.12 - Aggiornamento UI di ta...
T2.12.1 - Aggiornamento della UI per lo spostamento delle funzionalità copia e taglia (G)
 - US3.3 - Scorrimento disegno
T3.3.2 - Aggiunta della logica relativa allo scorrimento della porzione di foglio di disegno mostrato nella finestra (RC)
 - US3.3 - Scorrimento disegno
T3.3.1 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie all'introduzione della modalità di scorrimento della pagina (RC)
- Board 3 (Third from Left):**
 - US2.11 - Livelli Visibilità
T2.11.4 - Integration Testing (RC)
 - US3.1 - Selezione zoom
T3.1.1 - aggiornamento della UI per la funzionalità di zoom (G)
 - US2.4 - Cambio colore interno
T2.4.1 - aggiornamento della UI per la funzionalità di cambia colore interno (AF)
 - US2.4 - Cambio colore interno
T2.4.4 - Integration test (AF)
 - US2.10 - Operazione Annulla mo...
T2.10.1 - aggiornamento della UI per la funzionalità di annulla modifica (G)
 - US2.10 - Operazione Annulla mo...
T2.10.3 - Implementazione della funzionalità di Incolla a livello di UndoCommand e integrazione con la logica dei Command (G)
 - US2.10 - Operazione Annulla mo...
T2.10.2 - definizione delle necessarie callBack a livello di controller (G)
 - US2.10 - Operazione Annulla mo...
T2.10.4 - Unit Test funzionalità di annulla modifica (G)
 - US2.11 - Livelli Visibilità
T2.11.3 - Unit Test funzionalità di visibilità (RC)
 - US2.10 - Operazione Annulla mo...
T2.10.5 - Integration test (G)
 - US3.2 - Grandezza superficie di d...
T3.2.2 - Aggiunta della logica relativa alla modifica della dimensione del foglio per renderla più grande della dimensione della finestra (G)
- Board 4 (Right):**
 - US3.2 - Grandezza superficie di d...
T3.2.2 - Aggiunta della logica relativa alla modifica della dimensione del foglio per renderla più grande della dimensione della finestra (G)
 - US3.2 - Grandezza superficie di d...
T3.2.1 - Modifica della UI per rendere la pagina di dimensioni maggiori della finestra (G)
 - US2.4 - Cambio colore interno
T2.4.2 - definizione delle necessarie callBack a livello di controller (AF)
 - US2.11 - Livelli Visibilità
T2.11.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di livelli di visibilità (RC)
 - US2.9 - Operazione Incolla
T2.9.4 - Unit Test funzionalità di Incolla (RC)
 - US2.9 - Operazione Incolla
T2.9.3 - Implementazione della funzionalità di Incolla a livello di PasteCommand e integrazione con la logica dei Command (RC)
 - US2.9 - Operazione Incolla
T2.9.2 - Definizione delle necessarie callBack a livello di Controller (RC)
 - US2.9 - Operazione Incolla
T2.9.5 - Integration Test (RC)
 - US2.9 - Operazione Incolla
T2.9.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di incolla (RC)
 - US2.8 - Operazione Copia
T2.8.4 - Unit Test funzionalità di Copia (RC)
 - US1.9 - Colore delle aree chiuse
T1.9.4 - Integration Test (RC)
 - US2.8 - Operazione Copia
T2.8.5 - Integration Test (RC)

Task Done

- US2.8 - Operazione Copia**
T2.8.3 - Implementazione della funzionalità di Copia a livello di CopyCommand e integrazione con la logica dei Command
RC
- US2.8 - Operazione Copia**
T2.8.2 - Definizione delle firme delle callBack nel Controller in accordo al Class Diagram (initialize)
RC
- US1.10 - Dimensione delle forme**
T1.10.3 - Unit Test UI della callback relativa alla scelta della dimensione della figura
RC
- US2.8 - Operazione Copia**
T2.8.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di copia
RC
- US1.10 - Dimensione delle forme**
T1.10.2 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie alla scelta della dimensione della figura nella finestra di dialogo
RC
- US1.10 - Dimensione delle forme**
T1.10.1 - Aggiunta della logica relativa all'inserimento delle dimensioni della figura
RC
- US1.9 - Colore delle aree chiuse**
T1.9.3 - Unit Test UI della callback relativa alla scelta del colore interno della figura
RC
- US1.9 - Colore delle aree chiuse**
T1.9.2 - Aggiunta alla UI delle componenti necessarie alla scelta del colore di riempimento della figura nella finestra di dialogo
RC
- US1.9 - Colore delle aree chiuse**
T1.9.1 - Aggiunta della logica relativa al riempimento della figura alle classi delle figure e alla selezione delle caratteristiche
RC
- US1.1 - Finestra vuota**
T1.1.1 - Programmazione UI della finestra principale
G
- US1.1 - Finestra vuota**
T1.1.2 - Definizione attributi e firme delle callBack nel Controller in accordo al Class Diagram (initialize)
RC
- Task Done**

 - US1.1 - Finestra vuota**
T1.1.2 - Definizione attributi e firme delle callBack nel Controller in accordo al Class Diagram (initialize)
G
 - US1.1 - Finestra vuota**
T1.1.3 - Unit Test funzione del canvas
G
 - US1.1 - Finestra vuota**
T1.1.4 - Integration Test
G
 - US1.2 - Barra degli strumenti**
T1.2.1 - Aggiungere alla UI le forme nella Barra degli Strumenti
G
 - US1.2 - Barra degli strumenti**
T1.2.2 - Definizione attributi e firme delle callBack nel Controller in accordo al Class Diagram (figure)
G
 - US1.1 - Finestra vuota**
T1.2.3 - Scrivere foglio di stile per la UI
G
 - US1.2 - Barra degli strumenti**
T1.2.4 - Integration Test
G
 - US1.3 - Scegliere figure geometri...**
T1.3.1 - Definizione delle firme delle callBack a livello del Controller
Q 1 RC
 - US1.3 - Scegliere figure geometri...**
T1.3.2 - Implementare la differenziazione delle figure a livello di DrawState e le classi necessarie per arrivarci
Q 1 RC
 - US1.3 - Scegliere figure geometri...**
T1.3.3 - Integration Test
Q 3 RC
 - US1.4 - Uso del Mouse per il pos...**
T1.4.1 - Implementare la callBack che viene chiamata quando si clicca sul canvas dopo la selezione di una figura
RC
 - US1.4 - Uso del Mouse per il pos...**
T1.4.2 - Unit Test callBack
RC
 - US1.4 - Uso del Mouse per il pos...**
T1.4.4 - Uso del Mouse per il pos...
RC
 - Task Done**

 - US1.4 - Uso del Mouse per il pos...**
T1.4.3 - Integration Test
RC
 - US1.5 - Forma: Segmento di linea**
T1.5.1 - Scrivere classe Linea
AF
 - US1.5 - Forma: Segmento di linea**
1.5.2 - Integrazione con la logica della Factory
AF
 - US1.5 - Forma: Segmento di linea**
1.5.3 - Integrazione con la logica degli state
AF
 - US1.5 - Forma: Segmento di linea**
T1.5.4 - Unit Test disegno Linea
AF
 - US1.5 - Forma: Segmento di linea**
T1.5.5 - Integration Test
AF
 - US1.6 - Forma: Rettangolo**
T1.6.1 - Scrivere classe Rettangolo
AF
 - US1.6 - Forma: Rettangolo**
1.6.2 - Integrazione con la logica della Factory
AF
 - US1.6 - Forma: Rettangolo**
1.6.3 - Integrazione con la logica degli state
AF
 - US1.6 - Forma: Rettangolo**
T1.6.4 - Unit Test disegno rettangolo
AF
 - US1.6 - Forma: Rettangolo**
T1.6.5 - Integration Test
AF
 - US1.7 - Forma: Ellissi**
T1.7.1 - Scrivere classe Ellissi
AF
 - US1.7 - Forma: Ellissi**
1.7.2 - Integrazione con la logica della Factory
AF
 - US1.7 - Forma: Ellissi**
1.7.3 - Integrazione con la logica degli state
AF
 - US1.7 - Forma: Ellissi**
T1.7.4 - Unit Test disegno ellissi
AF
 - US1.7 - Forma: Ellissi**
T1.7.5 - Integration Test
AF
 - US1.8 - Colore delle forme**
T1.8.1 - Realizzazione della UI relativa alla finestra di dialogo per la selezione del colore della figura
RC
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di caricamento
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.5 - Definizione della logica di deserializzazione dei dati per il caricamento da file
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.6 - Unit Test funzione di caricamento
Q 2 G
 - US2.7 - Operazione Taglia**
T2.7.4 - Unit Test funzionalità di taglia
Q 4 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.4 - Definizione della logica di selezione del percorso.
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.3 - Implementazione della funzionalità di caricamento a livello di LoadCommand e integrazione con la logica dei Command
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.2 - Definizione delle firme delle callBack a livello di Controller
Q 2 G
 - US2.7 - Operazione Taglia**
T2.7.3 - Implementazione della funzionalità di Taglia a livello di CutCommand e integrazione con la logica dei Command
Q 2 G
 - US2.7 - Operazione Taglia**
T2.7.2 - Definizione delle firme delle callBack a livello di Controller
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.1 - Aggiornamento della UI per la funzionalità di caricamento
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.5 - Definizione della logica di deserializzazione dei dati per il caricamento da file
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.6 - Unit Test funzione di caricamento
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.4 - Definizione della logica di selezione del percorso.
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.3 - Implementazione della funzionalità di caricamento a livello di LoadCommand e integrazione con la logica dei Command
Q 2 G
 - US1.12 - Carica disegno da file**
T1.12.2 - Definizione delle firme delle callBack a livello di Controller
Q 2 G
 - US2.7 - Operazione Taglia**
T2.7.3 - Implementazione della funzionalità di Taglia a livello di CutCommand e integrazione con la logica dei Command
Q 2 G
 - US2.7 - Operazione Taglia**
T2.7.2 - Definizione delle firme delle callBack a livello di Controller
Q 2 G

Task Done

The image consists of three vertical screenshots of a mobile application interface, likely a task management or backlog viewer. Each screenshot shows a list of tasks under the heading 'Task Done'. The tasks are represented by cards with the following structure:

- Card Title:** A green header box containing the task ID (e.g., US1.7, T1.11.1) and a brief description.
- Task Description:** The main body of the card, detailing the task's purpose and implementation.
- Checklist:** A red box containing two items: 'Q 2' and 'G'.
- Priority:** A blue box labeled 'FC'.
- Comments:** A small orange circle with the letter 'RC'.
- Progress:** A small orange circle with the letter 'P'.
- Details:** A small orange circle with the letter 'D'.
- Actions:** A small orange circle with the letter 'A'.

Screenshot 1 (Left): Shows tasks related to 'Operazione Taglia' (Cut Operation), including T2.7.2, T2.7.1, T1.8.2, T1.12.7, T2.7.5, T1.8.3, T1.8.4, T1.11.1, T1.11.2, T1.11.3, T1.11.4, and T1.11.5.

Screenshot 2 (Middle): Shows tasks related to 'Salvataggio disegno' (Drawing Save) and 'Selezione Disegno' (Drawing Selection), including T1.11.6, T1.11.7, T2.1.1, T2.1.2, T2.1.3, T2.1.4, T2.1.5, T2.2.1, T2.2.2, T2.2.3, T2.2.4, and T2.2.5.

Screenshot 3 (Right): Shows tasks related to 'FormaSelezionataDecorator' and 'Livelli Visibilità' (Visibility Levels), including T3.1.4 and US3.1.

At the bottom of each screenshot, there is a button labeled '+ Aggiungi una scheda' (Add a card).

CONTENUTO DI USER STORY DONE

The image displays three mobile device screens showing a 'User Story Done' board. The board is organized into columns based on User Story (UE1, UE2, UE3) and rows based on sub-categories (BASE OPERATION, SHAPE EDITING, DRAWING VISUALIZATION). Each card contains the following information:

- User Story:** The main category (e.g., UE1 - BASE OPERATION).
- Description:** A brief description of the user story.
- Status:** A green box indicating progress (e.g., 9/9) or a red box indicating incomplete (e.g., 0/9).
- Priority:** A color-coded priority indicator (Highest, Critical).
- Counts:** Three numerical values representing Productivity (P), Complexity (C), and Workload (W).

Left Column (UE1 - BASE OPERATION):

- US1.1 - Finestra vuota (9/9, Highest, P1, C1, W1)
- US1.2 - Barra degli strumenti (9/9, Highest, P3, C3, W3)
- US2.4 - Cambio colore interno (9/9, Highest, P3, C3, W3)
- US2.6 - Cambio dimensione (0/9, Highest, P5, C5, W5)
- US2.5 - Cambio colore bordo (9/9, Highest, P3, C3, W3)
- US3.3 - Scorrimento disegno (0/9, Critical, P1, C1, W1)
- US3.4 - Griglia (9/9, Critical, P5, C5, W5)
- US2.12 - Aggiornamento UI di taglia, copia e incolla (9/9, Highest, P3, C3, W3)
- US2.11 - Livelli Visibilità (9/9, Highest, P8, C8, W8)
- US3.1 - Selezione zoom (9/9, Critical, P3, C3, W3)
- US1.3 - Scegliere figure geometriche (9/9, Highest, P3, C3, W3)

Middle Column (UE1 - SHAPE EDITING):

- US1.4 - Uso del Mouse per il posizionamento delle figure (9/9, Highest, P2, C2, W2)
- US1.5 - Forma: Segmento di linea (9/9, Highest, P2, C2, W2)
- US1.6 - Forma: Rettangolo (9/9, Highest, P2, C2, W2)
- US1.7 - Forma: Ellissi (9/9, Highest, P2, C2, W2)
- US1.8 - Colore delle forme (9/9, Highest, P1, C1, W1)
- US1.11 - Salvataggio disegno (9/9, Highest, P3, C3, W3)
- US2.1 - Selezione Disegno (9/9, P3, C3, W3)
- US2.2 - Elimina forma selezionata (9/9, P1, C1, W1)
- US2.3 - Spostamento forma selezionata (9/9, P5, C5, W5)
- US2.1 - Selezione Disegno (9/9, P3, C3, W3)
- US2.2 - Elimina forma selezionata (9/9, P1, C1, W1)
- US2.3 - Spostamento forma selezionata (9/9, P5, C5, W5)
- US2.1 - Selezione Disegno (9/9, P3, C3, W3)
- US2.2 - Elimina forma selezionata (9/9, P1, C1, W1)
- US2.3 - Spostamento forma selezionata (9/9, P8, C8, W8)

Right Column (UE2 - SHAPE EDITING):

- US2.2 - Elimina forma selezionata (9/9, P3, C1, W1)
- US1.12 - Carica disegno da file (9/9, Highest, P3, C3, W3)
- US2.3 - Spostamento forma selezionata (9/9, P5, C5, W5)
- US2.7 - Operazione Taglia (9/9, P3, C3, W3)
- US1.9 - Colore delle aree chiuse (9/9, Highest, P1, C1, W1)
- US3.2 - Grandezza superficie di disegno (9/9, Critical, P2, C2, W2)
- US1.10 - Dimensione delle forme (9/9, Highest, P1, C1, W1)
- US2.9 - Operazione Incolla (9/9, P3, C3, W3)
- US2.8 - Operazione Copia (9/9, P3, C3, W3)