

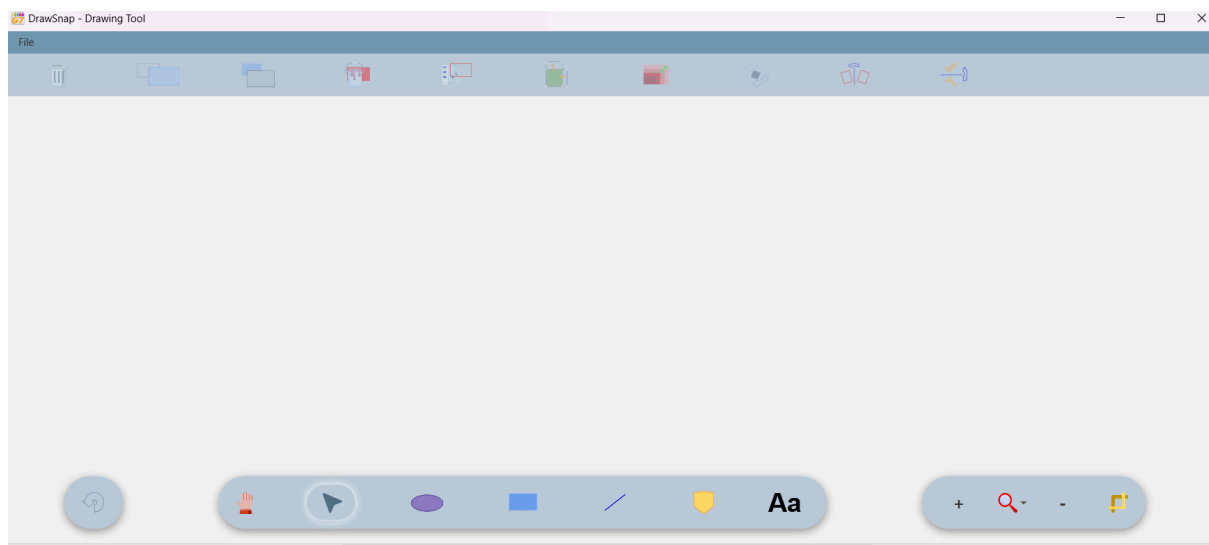
# Manuale Utente

## Interfaccia Utente

L'applicazione "DrawSnap - Drawing Tool" si presenta all'utente con un'interfaccia essenziale ed intuitiva, composta da 3 parti principali:

- Il foglio di disegno, ovvero il canva. Qui l'utente può sperimentare la sua creatività, aggiungendo a suo piacimento le figure sulla tela ed applicando le trasformazioni che preferisce.
- La barra degli strumenti, attraverso la quale l'utente può interagire sul canvas. Essa permette infatti di disegnare le diverse figure, spostare la visuale del foglio e selezionare le figure presenti in esso. Sono presenti anche strumenti per facilitare il disegno tramite lo zoom e l'uso di una griglia e un pulsante per annullare l'ultima modifica effettuata.
- La barra delle operazioni, posta nella parte superiore della finestra. Consente diverse modifiche alle figure inserite nel foglio, di salvare e caricare i disegni e di iniziarne uno nuovo.

All'avvio l'utente verrà quindi accolto dalla seguente schermata:

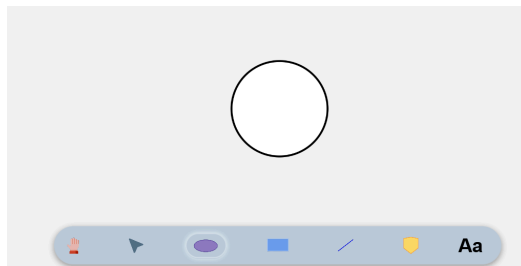


(Schermata Utente all'avvio)

# Inserimento Forme

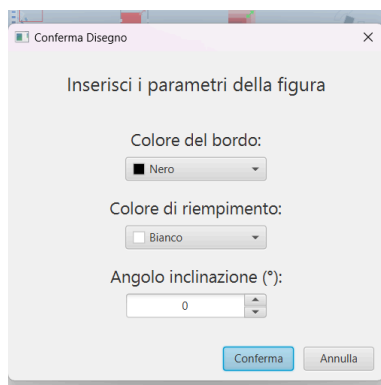
L'utente ha la possibilità di inserire le seguenti figure: Ellisse, Rettangolo, Linea, Poligono, Testo.

Per farlo, dovrà selezionare l'icona relativa alla figura che intende disegnare, dopodichè deve cliccare in un punto sul foglio di disegno.

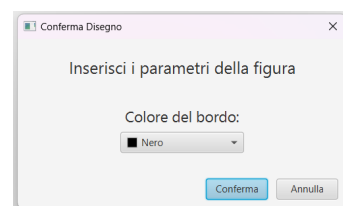


(Inserimento di un Ellisse dopo aver premuto il pulsante apposito)

Verrà chiesto all'utente i parametri della figura da disegnare, quale colore del bordo, colore di riempimento, angolo di inclinazione (questi ultimi due non sono richiesti nel caso della Linea).



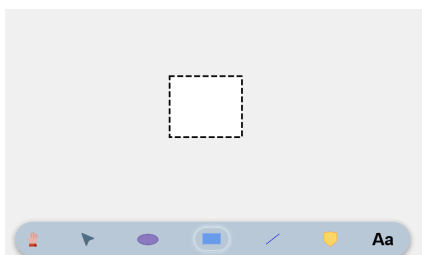
(Finestra di dialogo per la forma)



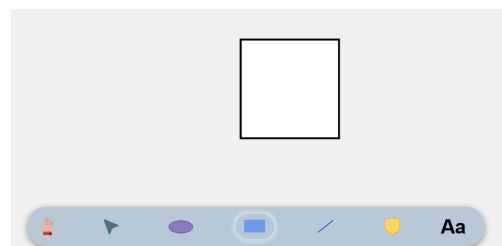
(Finestra di dialogo per la Linea)

Confermati i parametri, si distinguono due casi per l'inserimento della figura:

- è possibile effettuare un Drag & Drop sul foglio, ciò consente all'utente di inserire la figura nel punto desiderato e secondo le dimensioni volute.
- è possibile cliccare sul foglio, ciò consente all'utente di inserire una figura nel punto desiderato con delle dimensioni standard 100x100.

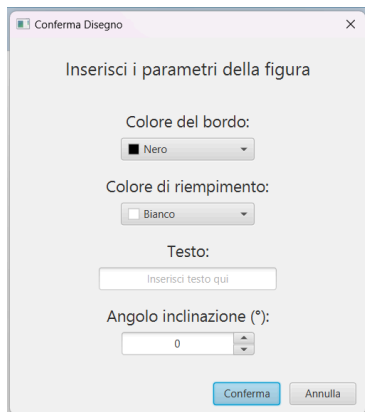


(Inserimento tramite Drag & Drop)

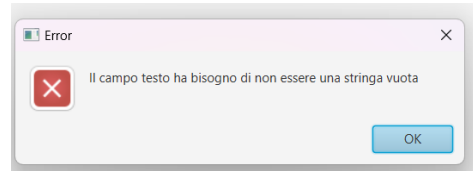


(Inserimento tramite click, dimensioni standard)

Il Testo verrà inserito allo stesso modo, ma verrà richiesta la stringa che si intende scrivere sul canvas. Se si lascia il campo di testo vuoto, verrà mostrato un errore e la creazione non avverrà.



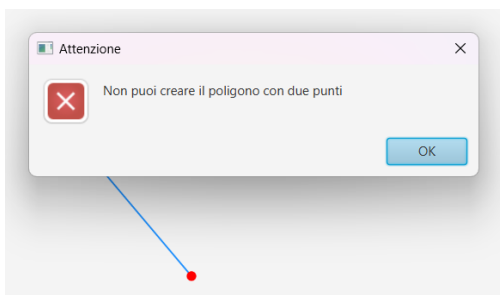
(Finestra di dialogo per il Testo)



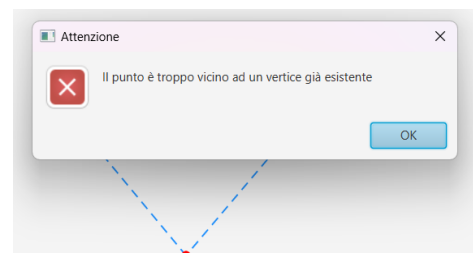
(Errore: Campo di testo vuoto)

Per inserire un Poligono, l'utente dovrà invece cliccare sul foglio per inserire i vertici del Poligono desiderato. Per inserire l'ultimo vertice e quindi disegnare la figura, dovrà fare doppio click. Ci sono due casistiche in cui verrà mostrato un messaggio di errore:

- nel caso in cui si faccia doppio click al secondo punto inserito
- nel caso in cui il click per l'inserimento di un vertice viene fatto troppo vicino ad un vertice già presente



(Errore: Doppio click al secondo punto)

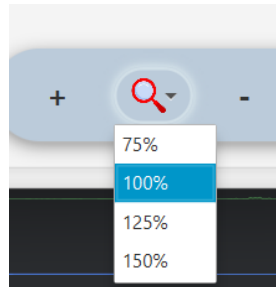


(Errore: Click su vertice già presente)

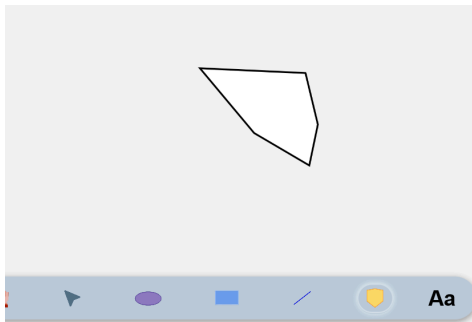
In ogni caso se dopo aver scelto i parametri (e nel caso del poligono aver aggiunto i vertici) se si passa ad un'altra modalità la creazione verrà annullata.

# Movimento della Visuale

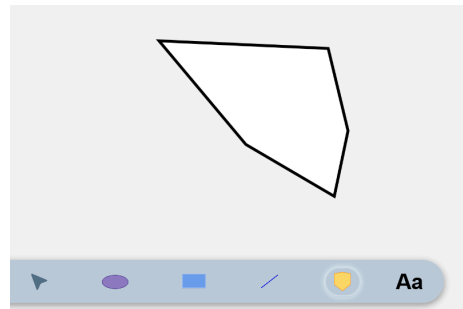
Per spostare la visuale sul foglio di disegno l'utente può usare sia il tasto "Movimento nel Canvas" con l'icona della mano, e usarla per trascinare sul foglio, sia le ScrollBar. E' altresì possibile modificare la visuale, scegliendo tra i 4 diversi livelli di zoom disponibili (75%, 100%, 125%, 150%) oppure aumentando/diminuendo il livello di zoom attuale tramite i pulsanti + e -.



(ComboBox per la scelta del livello)

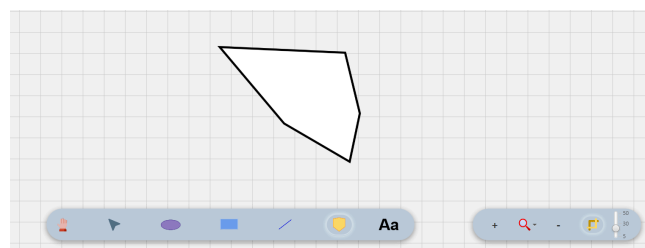


(Zoom al 75%)



(Zoom al 150%)

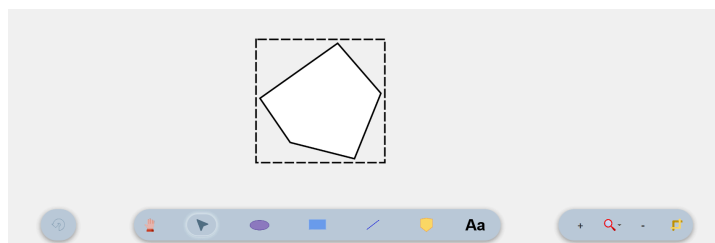
Per aiutarsi nel disegno ed ottenere una maggior precisione, è possibile applicare una griglia alla tela, mediante l'apposito tasto "Inserimento griglia". Tramite lo slider, si può cambiarne la dimensione e quindi la precisione desiderata



(Inserimento Griglia)

# Selezione Forme

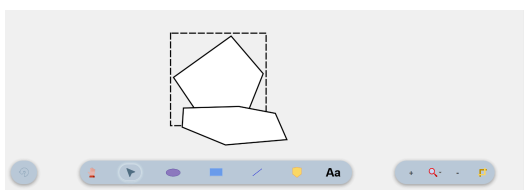
Ogni figura disegnata può essere selezionata tramite il tasto “Selezione della figura”, con l’icona del cursore. Una volta premuto il tasto, se si fa click su una figura sul canvas essa verrà selezionata (apparirà un contorno tratteggiato). Se si fa click sulla figura e si trascina il mouse, la figura verrà spostata sul foglio di disegno.



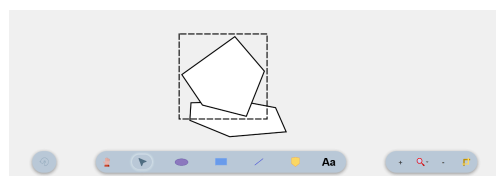
(Figura selezionata)

Oltre a poter essere spostate, le figure selezionate possono essere modificate in tanti modi, mediante i tasti presenti sulla toolbar superiore:

- Pulsante “Metti in primo piano”: la figura selezionata verrà mostrata in primo piano, davanti tutte le altre figure disegnate.

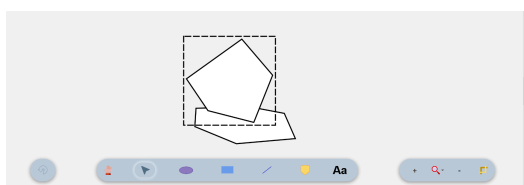


(Prima di essere messa in Primo Piano)

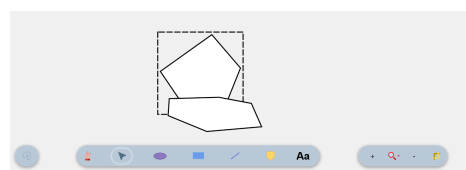


(Dopo essere messa in Primo Piano)

- Pulsante “Metti in secondo piano”: la figura selezionata verrà mostrata in secondo piano, dietro tutte le altre figure disegnate.

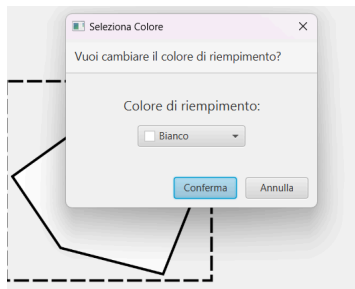


(Prima di essere messa in Secondo Piano)

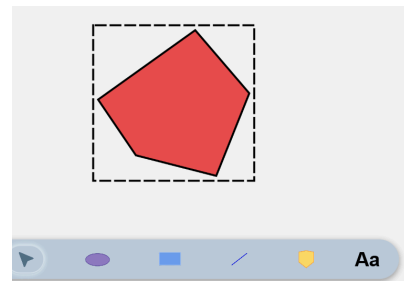


(Dopo essere messa in Primo Piano)

- Pulsante “Cambio colore Interno”: la figura selezionata cambierà il colore interno nel nuovo colore di riempimento scelto. Non disponibile per la Linea.

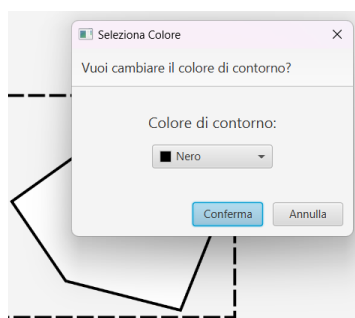


(Finestra di dialogo per il cambio del Colore Interno)

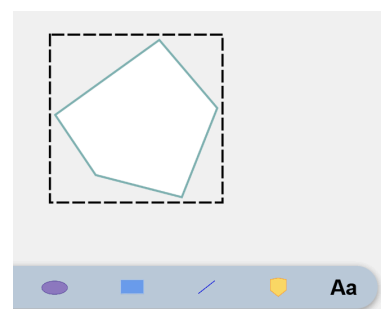


(Dopo aver cambiato il Colore Interno)

- Pulsante “Cambio colore Bordo”: la figura selezionata cambierà il colore del bordo nel nuovo colore scelto.

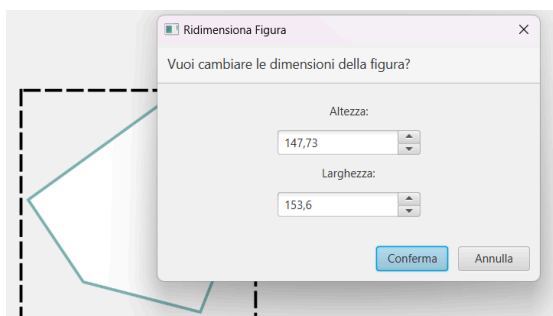


(Finestra di dialogo per il cambio del Colore Bordo)

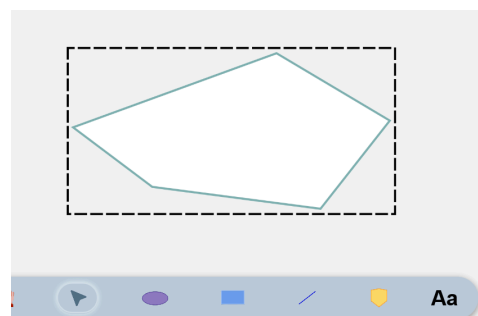


(Dopo aver cambiato il Colore Bordo)

- Pulsante “Stiramento della figura”: è possibile cambiare le dimensioni Altezza e Larghezza della figura selezionata. Per la Linea, è possibile cambiare la Lunghezza.

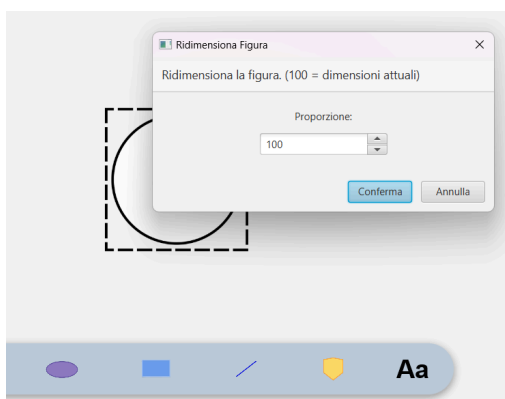


(Finestra di dialogo per lo Stiramento della Figura)

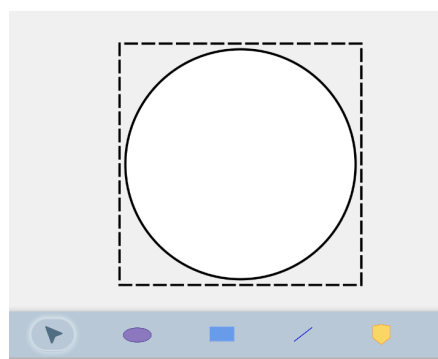


(Dopo aver cambiato la Larghezza)

- Pulsante “Ridimensionamento della figura”: è possibile cambiare le dimensioni Altezza e Larghezza della figura selezionata. Per la Linea, è possibile cambiare la Lunghezza.

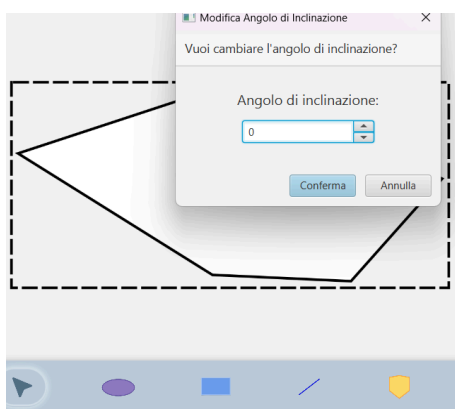


(Finestra di dialogo per il Ridimensionamento della Figura)

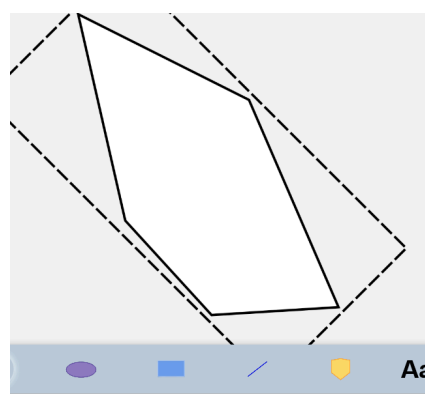


(Dopo aver Ridimensionato la Figura)

- Pulsante “Rotazione della figura”: è possibile cambiare l’angolo di inclinazione della figura selezionata.



(Finestra di dialogo per la Rotazione della Figura)



(Dopo aver Ruotato la Figura)

- Pulsante “Specchiamento orizzontale della figura” e pulsante “Specchiamento verticale della figura”:



(Testo e Poligono prima dello specchiamento)

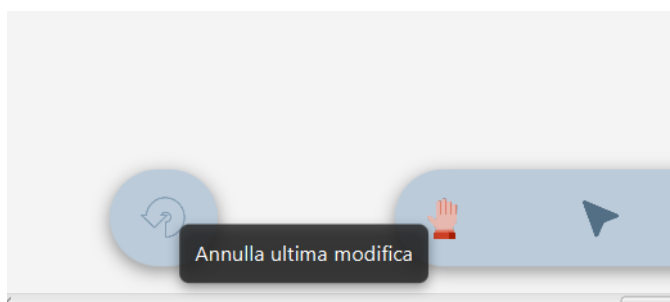


(Testo e Poligono dopo lo specchiamento verticale)



(Testo e Poligono dopo lo specchiamento orizzontale)

Tutte queste operazioni possono essere poi annullate tramite il pulsante di Undo presente in basso a sinistra.



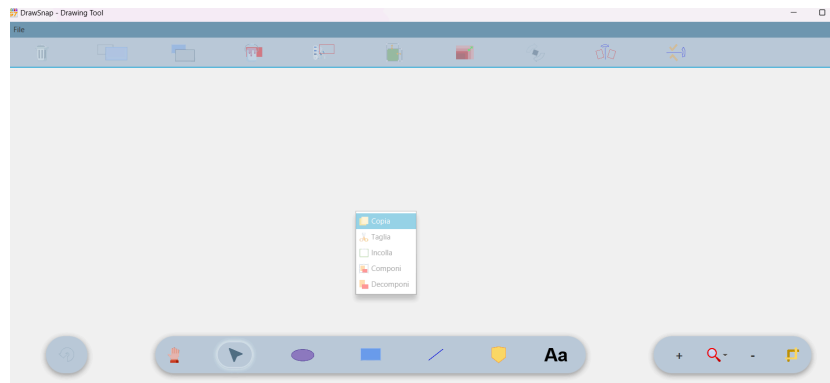
(Pulsante per annullare l'ultima modifica)

Inoltre ogni pulsante presenta un suggerimento sulla sua funzionalità che viene mostrato se ci si focalizza su di esso. La selezione può essere anche fatta su più di una figura premendo il pulsante CTRL.



# Menu Contestuale

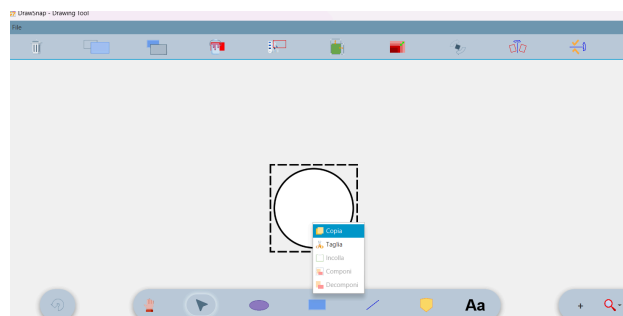
All'interno del Canvas, se si trova nella modalità di selezione, è possibile svolgere diverse operazioni attraverso un menu contestuale visibile tramite il click sinistro del mouse. Le operazioni saranno cliccabili a seconda dei casi.



(Menu contestuale nello stato di selezione)

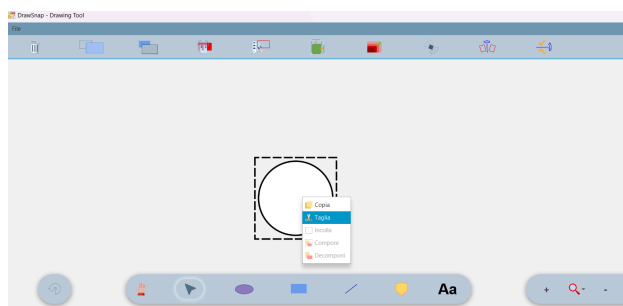
Le operazioni possibili sono:

- Copia, permette di copiare una figura presente nel canvas. Cliccabile quando si apre su una figura selezionata



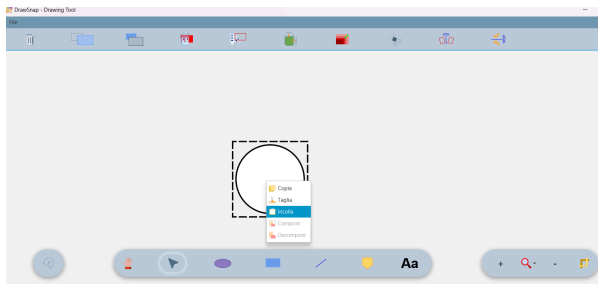
(Copia abilitato quando la figura è selezionata)

- Taglia, permette di copiare e poi eliminare una figura presente nel canvas. Cliccabile quando si apre su una figura selezionata

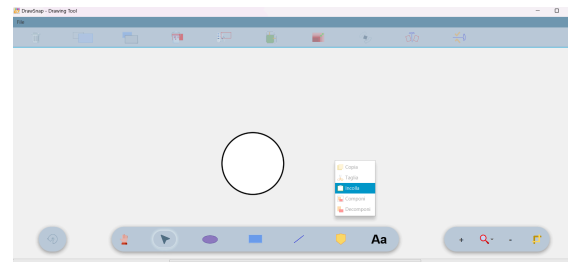


(Taglia abilitato quando la figura è selezionata)

- Incolla, permette di incollare la figura precedentemente copiata. Cliccabile solo se si hanno forme copiate.

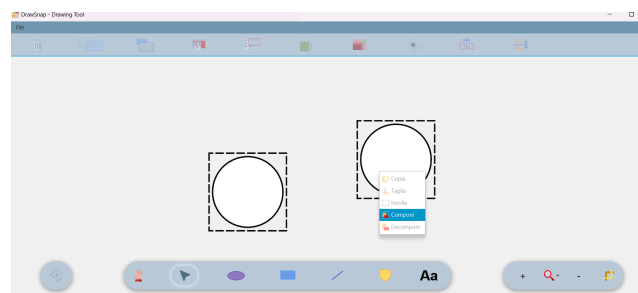


(Incolla abilitato quando la figura è selezionata)



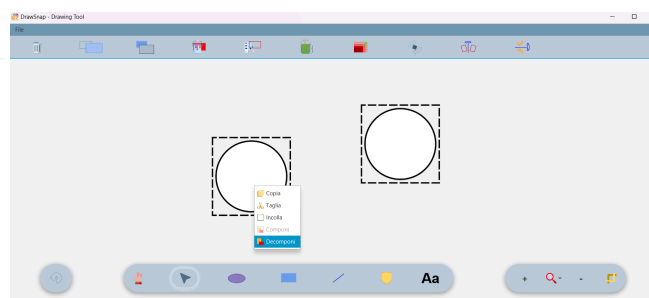
(Incolla abilitato quando la figura non è selezionata)

- Componi, permette di creare una forma composta da più figure. Cliccabile solo se c'è più di una figura selezionata. Per selezionare più di una figura tenere premuto CTRL mentre si clicca sulle figure da selezionare.



(Componi abilitato quando più di una figura è selezionata)

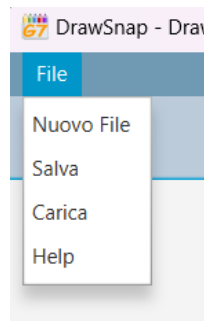
- Decomponi, permette di dividere una forma composta in più figure. Cliccabile solo se la figura selezionata è una forma composta.



(Incolla abilitato quando la figura è composta)

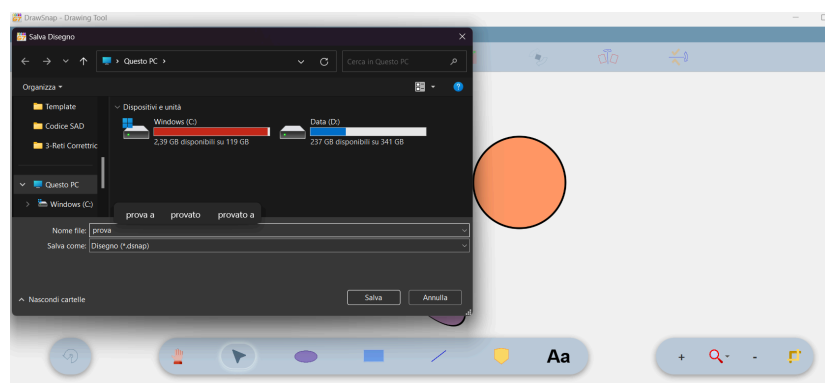
# Operazioni File

L'applicativo permette anche il salvataggio su file del disegno e un futuro caricamento del file sull'applicativo. Inoltre è possibile anche la creazione di un nuovo file vuoto su cui disegnare. Le operazioni riguardanti il salvataggio e il caricamento su/da File avvengono tramite i pulsanti della MenuBar:



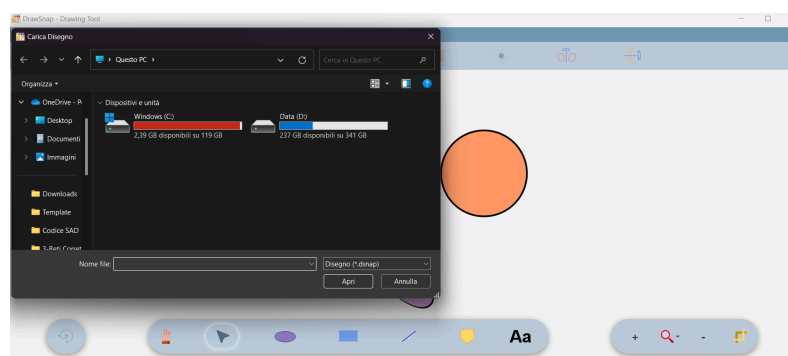
(MenuBar per le operazioni su File)

Per l'operazione di salvataggio viene mostrata una finestra per la scelta del percorso sul quale salvare il file e il nome da attribuirgli.



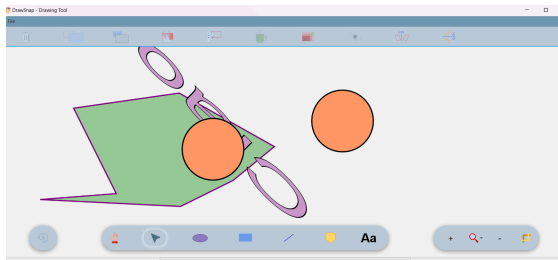
(Finestra per il salvataggio su File)

Una volta salvato il file può essere ricaricato tramite l'operazione di caricamento. Anche tale operazione mostra una finestra per la scelta del file da caricare.

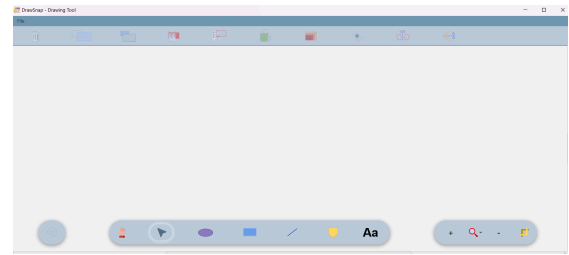


(Finestra per il caricamento da File)

Con il pulsante Nuovo File è possibile creare un nuovo foglio di disegno vuoto:



(Foglio di disegno prima di Nuovo File)



(Foglio di disegno dopo di Nuovo File)

Con il pulsante Help si ottiene il manuale che stai leggendo adesso 😊.