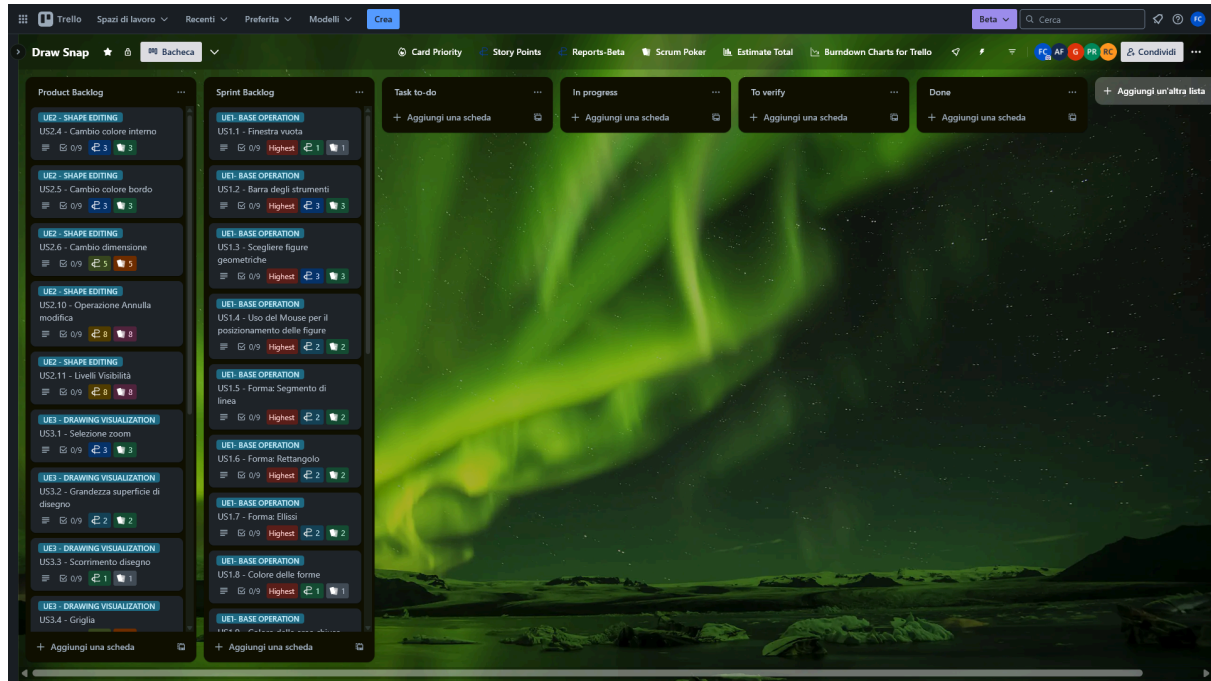


# Backup dello Stato di Trello

Fine Pre-game 13/05/2025

## OVERVIEW



## CONTENUTO DEL PRODUCT BACKLOG

Product Backlog

UE2 - SHAPE EDITING

US2.4 - Cambio colore interno

0/9

3

3

UE2 - SHAPE EDITING

US2.5 - Cambio colore bordo

0/9

3

3

UE2 - SHAPE EDITING

US2.6 - Cambio dimensione

0/9

5

5

UE2 - SHAPE EDITING

US2.10 - Operazione Annulla modifica

0/9

8

8

UE2 - SHAPE EDITING

US2.11 - Livelli Visibilità

0/9

8

8

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.1 - Selezione zoom

0/9

3

3

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.2 - Grandezza superficie di disegno

0/9

2

2

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.3 - Scorrimento disegno

0/9

1

1

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.4 - Griglia

0/9

5

5

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.5 - Dimensione griglia

0/9

5

5

+ Aggiungi una scheda

Product Backlog

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.1 - Selezione zoom

0/9

3

3

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.2 - Grandezza superficie di disegno

0/9

2

2

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.3 - Scorrimento disegno

0/9

1

1

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.4 - Griglia

0/9

5

5

UE3 - DRAWING VISUALIZATION

US3.5 - Dimensione griglia

0/9

2

2

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.1 - Poligoni arbitrari

0/9

8

8

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.2 - Inserimento stringa

0/9

3

3

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.3 - Rotazione delle figure

0/9

5

5

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.4 - Specchiare le figure

0/9

5

5

UE4 - OTHER FUNCTIONALITIES

US4.5 - Stirare le figure

0/9

5

5

+ Aggiungi una scheda

Esempio del contenuto di un elemento del Product Backlog:

○

US2.4 - Cambio colore interno

×

in lista

PRODUCT BACKLOG

▼

Etichette

UE2 - SHAPE EDITING

+

Notifiche

Segui

Priority

High (3)

Story Points

3

Estimation

3

Descrizione

Modifica

User Story

Come utente

voglio poter cambiare il colore interno della forma

in modo da colorarla in modo diverso.

Acceptance Criteria

Dato che è presente una forma all'interno del foglio di disegno,

quando è selezionata

allora posso cambiarne il colore interno attraverso il menù contestuale.

Definition of Done

Elimina

0%

☐

Il codice è stato revisionato;

☐

Il codice è commentato;

☐

Il codice svolge tutte le funzionalità richieste dalla user story;

☐

L'implementazione della user story soddisfa tutti i criteri di accettazione;

☐

Ogni criterio di accettazione ha almeno un caso di test associato;

☐

Gli unit test sono stati eseguiti e superati;

☐

I test di integrazione sono stati eseguiti e superati;

☐

La user story è stata revisionata dal team per assicurarsi che il prodotto realizzato la rispetti;

☐

Il deployment della story nell'ambiente di produzione ha release notes.

Aggiungi un elemento

Unisciti

Membri

Etichette

Checklist

Date

Allegato

Copertina

Campi personalizzati

Power-Up

Card Priority

Set Estimate

Story Points

Aggiungi Power-Up

Automazione

Aggiungi bottone

Azioni

Sposta

Copia

Mirror

Crea modello

Archivia

Condividi

## CONTENUTO DELLO SPRINT BACKLOG

The image displays two side-by-side screenshots of a Jira Sprint Backlog. Each screenshot shows a list of user stories (US) organized into sections based on their type (e.g., UE1 - BASE OPERATION, UE2 - SHAPE EDITING). Each user story card includes a title, a progress bar (0/9), a priority (Highest), and a status (e.g., 1, 2, 3, 5).

**Sprint Backlog (Left Screenshot):**

- UE1 - BASE OPERATION**
  - US1.1 - Finestra vuota (0/9, Highest, 1)
  - US1.2 - Barra degli strumenti (0/9, Highest, 3)
  - US1.3 - Scegliere figure geometriche (0/9, Highest, 3)
  - US1.4 - Uso del Mouse per il posizionamento delle figure (0/9, Highest, 2)
  - US1.5 - Forma: Segmento di linea (0/9, Highest, 2)
  - US1.6 - Forma: Rettangolo (0/9, Highest, 2)
  - US1.7 - Forma: Ellissi (0/9, Highest, 2)
  - US1.8 - Colore delle forme (0/9, Highest, 1)
  - US1.9 - Colore delle aree chiuse (0/9, Highest, 1)
  - US1.10 - Dimensione delle forme (0/9, Highest, 1)
  - US1.11 - Salvataggio disegno (0/9, Highest, 1)

**Sprint Backlog (Right Screenshot):**

- UE1 - BASE OPERATION**
  - US1.8 - Colore delle forme (0/9, Highest, 1)
  - US1.9 - Colore delle aree chiuse (0/9, Highest, 1)
  - US1.10 - Dimensione delle forme (0/9, Highest, 1)
  - US1.11 - Salvataggio disegno (0/9, Highest, 3)
  - US1.12 - Carica disegno da file (0/9, Highest, 3)
- UE2 - SHAPE EDITING**
  - US2.1 - Selezione Disegno (0/9, 3)
  - US2.2 - Elimina forma selezionata (0/9, 1)
  - US2.3 - Spostamento forma selezionata (0/9, 5)
  - US2.7 - Operazione Taglia (0/9, 3)
  - US2.8 - Operazione Copia (0/9, 3)
  - US2.9 - Operazione Incolla (0/9, 3)

Both screenshots show a '+ Aggiungi una scheda' button at the bottom.