Feedback Web APP Progettazione e realizzazione

Una web app per i collezionisti moderni



Francesco Rostagno - Human Computer Interaction 2021/2022

Sommario

- Applicazione web per registrare le valutazioni di una compravendita online.
- Possibilità di ricercare le carte del gioco collezionatile Pokemon e il loro valore prendendo come riferimento i due principali siti per la valutazione economica: Cardmarket e TcgPlayer.



Fasi

- Needfinding
- Sviluppo
- Usability Testing
- Conclusioni & Sviluppi Futuri

Needfinding

Problemi Individuati:

- 1) Valutazione Affidabilità Utente Da Cui Si Compra/Vende
- 2) Valutazione Delle Carte (Tcg Pokemon)
- Necessario individuare le "Utenze" a cui può essere rivolta l'applicazione.
- Necessario individuare gli scenari possibili in cui sarebbero potute accadere le problematiche e le possibili soluzioni.
- Individuare i requisiti funzionali dell'applicazione

Tipologie di Utente

Tipologie di utenti individuate in base a un questionario posto ad alcuni utenti apparteniti a community Facebook Pokemon

- Utente Neofita: Poche conoscenze in generale.
- Utente Esperto: Necessità di ricercare in modo rapido e veloce sia i feedback che le carte, per se e per utenti meno esperti. Vorrebbe avere tutto a portata di mano
- Venditore: Incrementare o spostare la propria attività di vendita da una piattaforma ad un altra senza perdere clienti.
- Compratore: Necessità di conoscere l'affidabilità di un utente prima di un acquisto.
- Admin/Moderatore di un gruppo: Volontà di tutelare se stesso e la propria comunity. Inoltre essendo utente esperto vuole anche dare mano nella valutazione delle carte per gli utenti meno esperti.

Scenario

Aver individuato i possibili utenti a permesso di capire quali fossero i possibili scenari in cui si sarebbero presentati tali problemi, in modo da poter individuare dopo le possibili soluzioni

 Problema: Utente neofita => Vorrebbe capire se ciò che ha trovato nel suo primo pacchetto ha valore o no. Successivamente vorrebbe continuare la collezione acquistando delle carte viste in un gruppo => Non essendo a suo agio si ferma dopo questo primo acquisto.

Scenario

- Vision Statement: L'applicazione potrebbe aiutare l'utente a
 - 1) capire valore delle carte trovate.
 - 2) capire se il valore della carta offerta sul gruppo Facebook corrisponde al suo valore reale.
 - 3) capire se il venditore può essere affidabile o meno.

Context Scenario

- L'utente finalmente convinto a coltivare la sua passione cerca la carta trovata e ne capisce il suo vero valore.
- Capisce che l'offerta della carta vista sul gruppo Facebook è davvero buona allora decide di prenderla.
- Controlla i feedback del venditore e capisce che è affidabile. Dopo averlo contattato conclude la trattativa.
- Una volta arrivata la carta procederà a sua volta a registrare una valutazione positiva (o negativa) del venditore.

Requisiti Funzionali

- Registrarsi all'applicazione tramite Facebook in modo da avere lo stesso nome utente del social network.
- Per ogni utente avere una propria pagina personale dove sono ricapitolati i propri feedback fatti e ricevuti.
- Possibilità di ricercare un utente per nome.
- Possibilità di registrare un feedback nei confronti di un altro utente
- Possibilità di ricercare le carte e i loro valori sia per nome che per set di uscita.

Implementazione

Dopo queste fasi di analisi è stato possibili iniziare a realizzare l'applicazione seguendo le indicazioni ottenute

- Realizzata mediante Framework Expressjs basato su NodeJs.
- Per memorizzare i dati è stato utilizzato un database di tipo MySql.
- Per la valutazione e ricerca delle carte sono state utilizzate le API fornite da https://pokemontcg.io.
- L'applicazione sfrutta le API di autenticazione Facebook.
- E' stata pubblicata sulla piattaforma di Heroku e raggiungibile

All'url https://feedbackwebapp.herokuapp.com









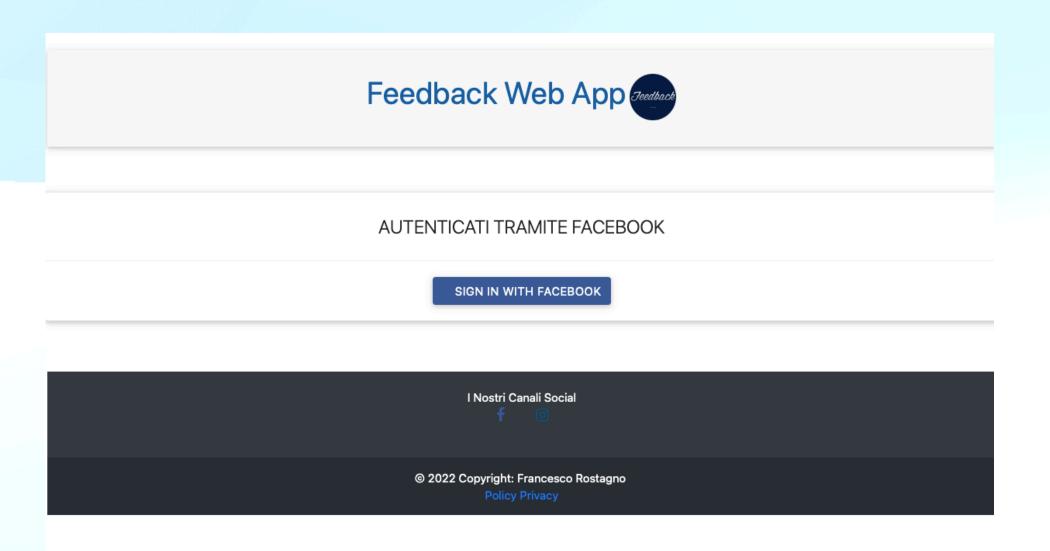
Struttura

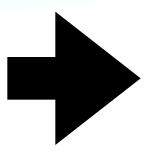
L'applicazione è stata realizzata mediante il paradigma MVC (Model View Controller)

- View: parti contenute nella cartella views.
- Controller: parti contenute nella cartella routes.
- Model: parti cartella utility (dove risiede l'interazione vera e propria con il database).

Pagina di Login

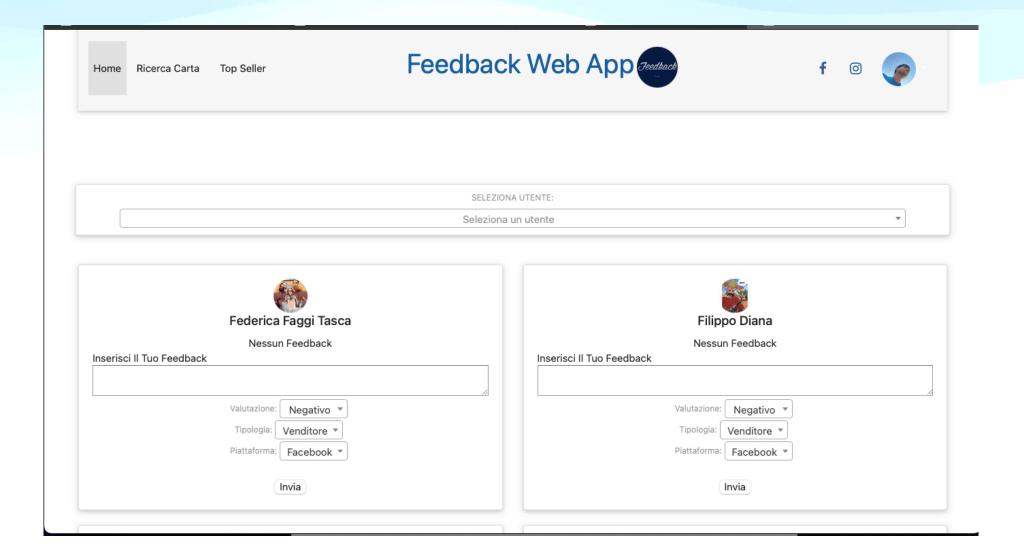
Per iniziare ad utilizzare l'applicazione l'utente dovrà registrasi tramite Facebook





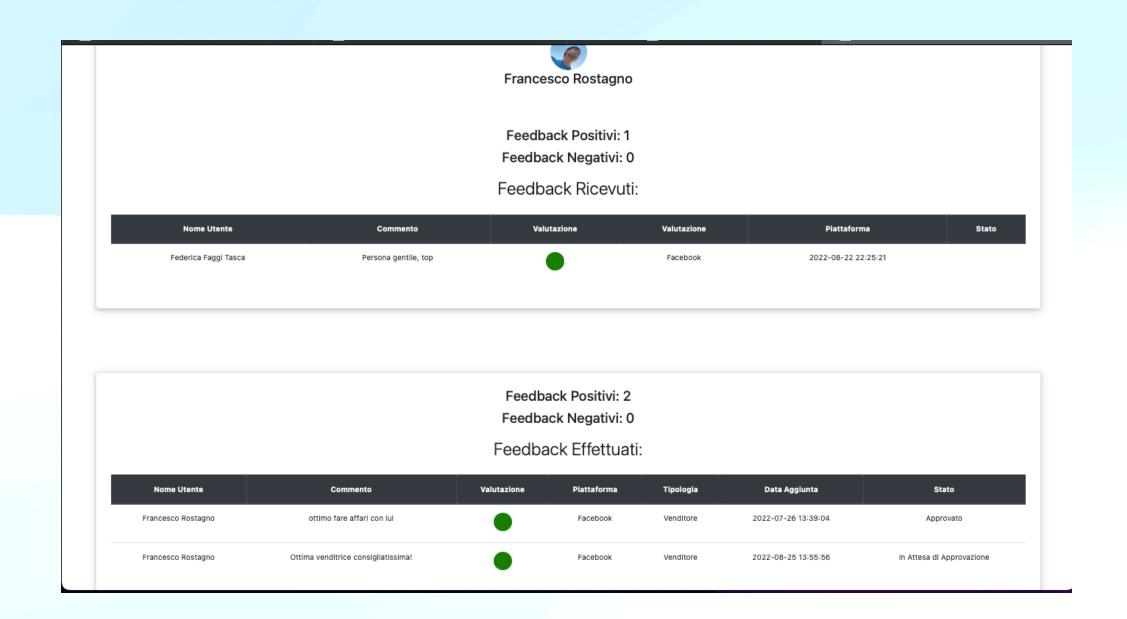
Homepage

Una volta effettuato il login nella pagina principale potrà ricercare un utente o registrare un feedback



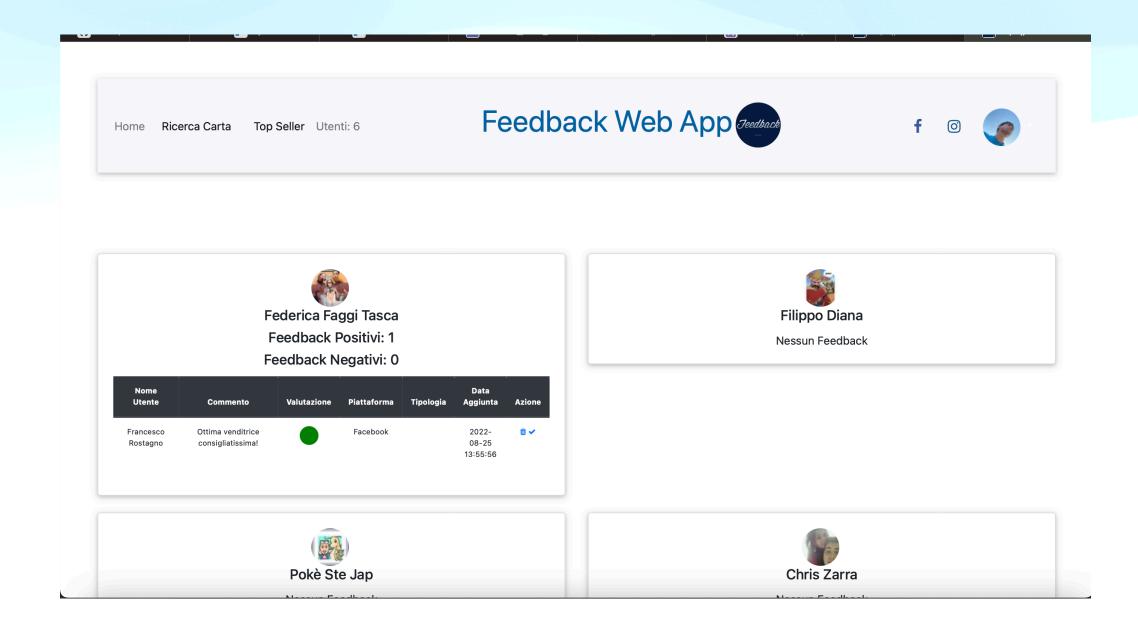
Pagina Personale

Ogni utente avrà la propria pagina personale contente un riassunto di quelle che sono le proprie valutazioni fatte e ricevute



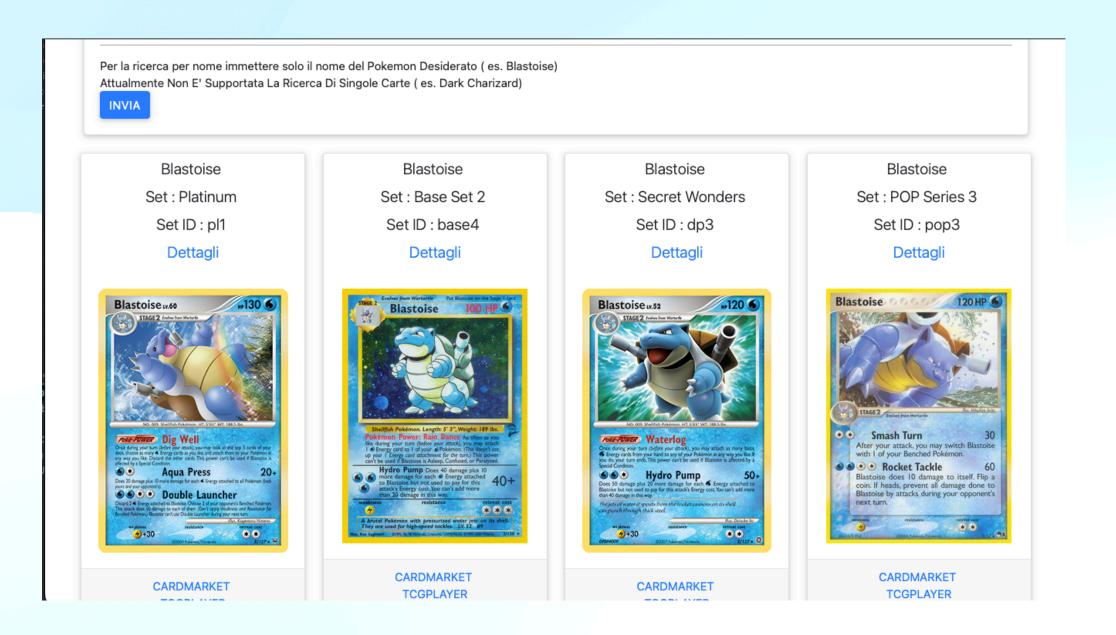
Pagina Admin

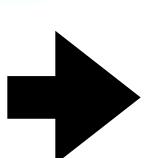
L'utente admin (che ha privilegi diversi rispetto all'utente normale) può accettare, non accettare o eliminare un feedback. Prima di essere pubblicati i feedback devono essere approvati dall'admin



Ricerca carte

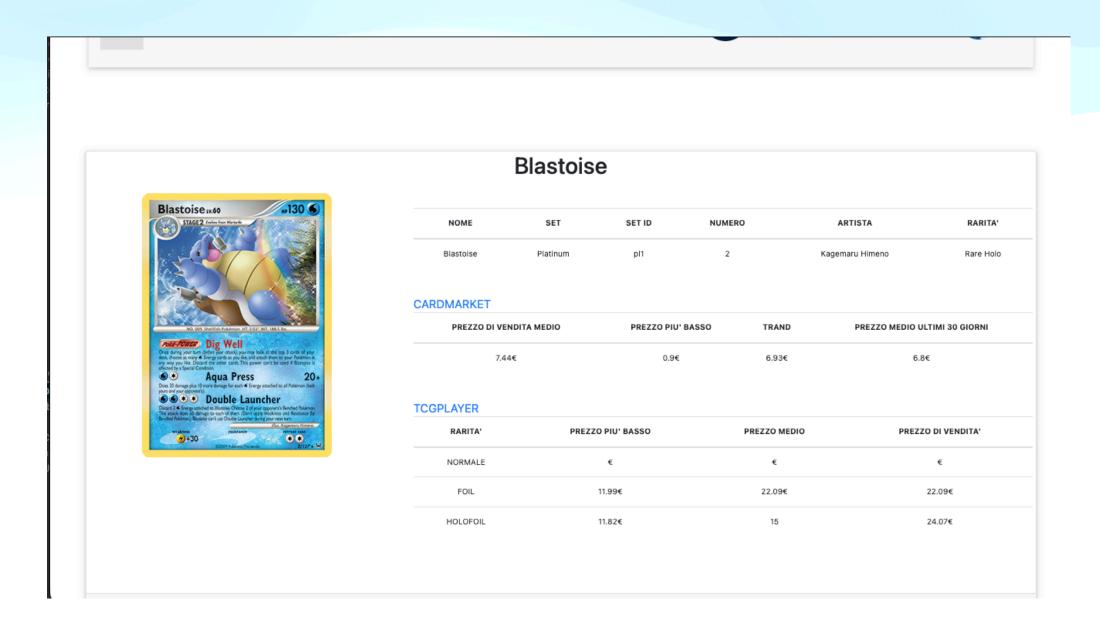
Nell'apposita pagina sarà possibile ricercare le carte per nome e per set





Dettaglio carta

Ogni carta avrà una propria sezione dove sarà possibile visualizzare i vari dettagli e la sua valutazione corrente



Come ultima fase è stato realizzato un Usability Testing per capire se gli obbiettivi definiti durante il needfinding fossero stati raggiunti

- Posto un questionario agli utenti di tipo "Single Ease Questions".
- Range di valutazione che va da 1 (Fortemente in disaccordo) a 7 (Completamente D'accordo).
- Il test è stato svolto in modo unmoderated in quanto non c'è stato bisogno dell'intervento del moderatore.
- Sono state poste dodici domande da rispondere secondo il range e una alla fine da rispondere in modo aperto in merito ad una considerazione generale dell'applicazione.

Task da eseguire agli utenti in questa fase

- Effettuare il login e di conseguenza registrarsi.
- Cercare uno o più utenti e rilasciare uno o più feedback.
- Guardare e analizzare la propria pagina personale
- Cercare una o più carde.
- Controllare in dettaglio una carta.

DOMANDA	MEDIA	VARIANZA
E' facile effettuare il login ed accedere alla home	6,4	1 0,3
La disposizione della home è confortevole e di semplice utilizzo/ comprensione	6,4	1
E' complicato ricercare un utente all'interno della piattaforma	2	2
E' stato difficile lasciare un feedback	1,6	0,3
La propria pagina personale è di facile comprensione e utilizzo	5,6	0,8

E' molto utile la possibilità di lasciare un feedback cross platform	6,6	0,3
La ricerca delle carte è intuitiva	6,2	0,7
La ricerca delle carte cosi com'è posta è utile	6,4	0,8
Il dettaglio delle carte con il valore è utile e soddisfacente	5,6	0,3
La navigabilità dell'applicazione è chiara	5,8	0,7
I suggerimenti e le spiegazioni trovate all'interno della pagina info sono state utili	5,6	0,6
In generale l'esperienza d'utilizzo è stata soddisfacente	6,2	0,2

Conclusioni

- In seguito alle risposte ottenute dall'Usability Testing, la realizzazione dell'applicazione in relazione agli obbiettivi prefissi durante il needfinding ha riscosso un discreto successo.
- Gli utenti sono riusciti a realizzare tutti i task richiesti e hanno poi affermato di aver continuato ad usare l'applicazione per la ricerca delle carte.
- L'ultima domada nell'Usability Testing ha aiutato a capire quali sono i possibili sviluppi futuri

Sviluppi Futuri & Miglioramenti

- Aggiunta della ricerca delle valutazioni basandosi sui venduti eBay
- Miglioramento della parte di ricerca dell'utente desiderato.
- Miglioramento grafico.
- Ampliamento e personalizzazione della pagina profilo utente.
- Possibilità di registrare le carte a cui si è interessati oppure che già si possiedono.