

## **Programmazione orientata agli oggetti**

**A. A. 2016/2017**

### **Esercizio di progetto (7/12/2016)**

Si realizzi una applicazione server per la gestione simultanea di diversi client per le prenotazioni di posti in un teatro. Il server deve gestire una mappa (interfaccia Map del Java Collection Framework) di posti e nomi di utenti prenotati.

Ogni client dopo la connessione al server può inviare i seguenti dati:

- Nome
- Cognome
- Posto scelto (una stringa costituita da una lettera da 'A' a 'F' e da un numero da 1 a 20: esempio, "B13")

I dati devono essere separati da un carattere di ritorno a capo (usando quindi metodi println).

Il server deve svolgere la seguente operazione per ogni client:

- 1) Verificare correttezza e completezza dei dati ricevuti
- 2) Verificare la disponibilità del posto richiesto.
- 3) Se il posto è disponibile, assegnare il posto all'utente e inviare un messaggio di accettazione.
- 4) Se il posto non è disponibile, inviare un messaggio di rifiuto della prenotazione.