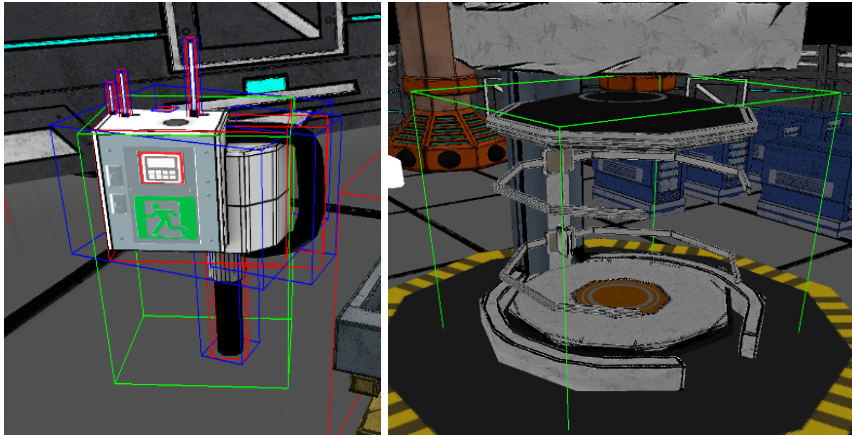


Document Autoavaluació		
Nom i Cognoms: Marcel Sunyer Caldu		
Scrum Group: SG4 - World		
Tasca	Descripció	Estimació
Narrativa dentro del juego	Mejorar la narrativa dentro del juego	3h
Respawn	Poner respawn en las pantallas, para volver a la base en todas las pantallas	2h
Game Loop	Algunas transiciones entre mapas y cosas por el estilo que n	4h
Dialogo de npc	Plantilla hecha para que pueda leer un archivo csv con toda la conversación y de la persona que habla para poder classificarlo, diferenciado por Id y un apartado de code por si ahce algo.	12h

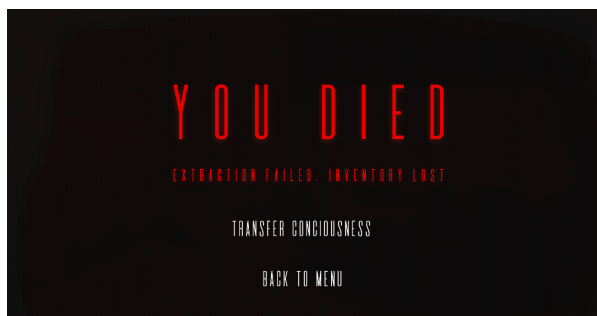
Imatges



```
1; Caius;Oh, good, I see they've woken you up. Just in time.; ;<end>
2; Me;In time for what?; ;<end>
3; Me;Woken me up? What do you
4; Me;Up and ready for the mission.; ;<end>
```

4 referencias

```
public struct Dialogue
{
    public int ID;
    public string Name;
    public string Text;
    public string Code;
}
```



```
public void DialogueManager()
{
    switch (dialogue_)
    {
        case Dialogue_id.ID_0:
            break;

        case Dialogue_id.ID_1:
            UI.TextEdit(name_Npc, dialogue[1].Name);
            UI.TextEdit(dialogue_Npc, dialogue[1].Text);
            UI.TextEdit(Ybutton, dialogue[2].Text);
            UI.TextEdit(Bbutton, dialogue[3].Text);
            UI.TextEdit(Abutton, dialogue[4].Text);
            UI.TextEdit(Xbutton, " ");
            break;

        case Dialogue_id.ID_5:
            UI.TextEdit(name_Npc, dialogue[5].Name);
            UI.TextEdit(dialogue_Npc, dialogue[5].Text);
            UI.TextEdit(Ybutton, dialogue[6].Text);
            UI.TextEdit(Bbutton, dialogue[8].Text);
            UI.TextEdit(Abutton, " ");
            UI.TextEdit(Xbutton, " ");
            break;
    }
}
```

Observacions

El scrum lead ha estado un poco ausente en todos los aspectos, tanto en tareas como en sincronización, por parte del apartado de code bien pero alguna dependencia de los otros scrum grup haciendo retrasar el trabajo en general ya que la entrega de la alpha "1.5" ha jodido un poco la gestión del tiempo.