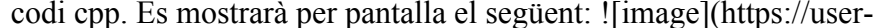
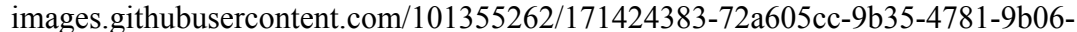


```
# Codi 1ra part #include #include #include // SSID & Password const char* ssid =
"MOVISTAR_721A"; // Enter your SSID here const char* password =
"B8CD5566CCD48A4BCD74"; //Enter your Password here WebServer server(80); // Object of
WebServer(HTTP port, 80 is default) void handle_root(void); void setup() { Serial.begin(115200);
Serial.println("Try Connecting to "); Serial.println(ssid); // Connect to your wi-fi modem
WiFi.begin(ssid, password); // Check wi-fi is connected to wi-fi network while (WiFi.status() !=
WL_CONNECTED) { delay(1000); Serial.print("."); } Serial.println(""); Serial.println("WiFi
connected successfully"); Serial.print("Got IP: "); Serial.println(WiFi.localIP()); //Show ESP32
IP on serial server.on("/", handle_root); server.begin(); Serial.println("HTTP server started");
delay(100); } void loop() { server.handleClient(); } // HTML & CSS contents which display on
web server String HTML = "\ \ \
```

My Primera Pagina con ESP32 - Station Mode ☐

```
\ \ "; // Handle root url (/) void handle_root() { server.send(200, "text/html", HTML); } #
```

Funcionament del programa Aquest prpgrama genera una pàgina web connectant-se a una wifi la qual se li ha d'especificar. Posteriorment el programa ens fa saber si s'ha connectat al wifi i es disposara a crear la pàgina automàticament seguint les indicacions del codi html inserit dins del codi cpp. Es mostrarà per pantalla el següent: 

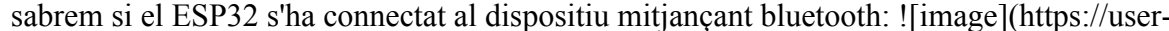
 (https://user-images.githubusercontent.com/101355262/171424383-72a605cc-9b35-4781-9b06-d0990c830918.png) # Codi 2a part #include "BluetoothSerial.h" #if

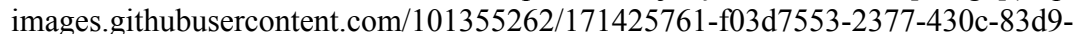
```
!defined(CONFIG_BT_ENABLED) || !defined(CONFIG_BLUEDROID_ENABLED) #error
```

```
Bluetooth is not enabled! Please run `make menuconfig` to and enable it #endif BluetoothSerial
SerialBT; void setup() { Serial.begin(115200); SerialBT.begin("ESP32test"); //Bluetooth device
```

```
name Serial.println("The device started, now you can pair it with bluetooth!"); } void loop() { if
(Serial.available()) { SerialBT.write(Serial.read()); } if (SerialBT.available()) {
```

```
Serial.write(SerialBT.read()); } delay(20); } # Funcionament Aquesta pràctica consisteix a poder
veure la comunicació bluetooth, entre un dispositiu bluetooth rebent missatges que rebrà, des d'un
dispositiu mòbil, des d'on s'enviaran aquests missatges. Per això inicialment necessitem
```

inicialitzar la nostra ESP32 perquè aquesta sigui capaç de rebre els missatges. Caldrà executar el codi, que un cop pujat a la placa ens permetrà aparellar-la amb el nostre dispositiu mòbil. Així sabrem si el ESP32 s'ha connectat al dispositiu mitjançant bluetooth: 

 (https://user-images.githubusercontent.com/101355262/171425761-f03d7553-2377-430c-83d9-d1f2d9ae1c36.png)