```
# Codi
#include <SPI.h>
#include <MFRC522.h>
#define RST PIN 21
#define SS PIN 5
MFRC522 mfrc522(SS PIN, RST PIN); //Creamos el objeto para el RC522
void setup() {
Serial.begin(115200); //Iniciamos la comunicación
SPI.begin();
//Iniciamos el Bus SPI
mfrc522.PCD Init(); // Iniciamos el MFRC522
Serial.println("Lectura del UID");
void loop() {
// Revisamos si hay nuevas tarjetas presentes
if ( mfrc522.PICC IsNewCardPresent())
//Seleccionamos una tarjeta
if ( mfrc522.PICC ReadCardSerial())
// Enviamos serialemente su UID
Serial.print("Card UID:");
for (byte i = 0; i < mfrc522.uid.size; i++) {</pre>
Serial.print(mfrc522.uid.uidByte[i] < 0x10 ? " 0" : " ");</pre>
Serial.print(mfrc522.uid.uidByte[i], HEX);
Serial.println();
// Terminamos la lectura de la tarjeta actual
mfrc522.PICC HaltA();
}
}
### Funcionament:
En primer lloc tenim les llibreries i les funcions dels pins necessàries
per a poder utilitzar el sensor
#include <SPI.h>
#include <MFRC522.h>
```

```
#define RST PIN 21
#define SS PIN 5
MFRC522 mfrc522(SS PIN, RST PIN); //Creamos el objeto para el RC522
Al setup iniciem la comunicació, el SPI i el MFRC522. Que posteriorment
treura per pantalla un missatge que ens doni pas a utilitzar tant la
targeta o el pin amb el sensor.
. . .
void setup() {
Serial.begin(115200); //Iniciamos la comunicación
SPI.begin();
//Iniciamos el Bus SPI
mfrc522.PCD Init(); // Iniciamos el MFRC522
Serial.println("Lectura del UID");
Per últim tenim el loop en el cual s'ordenarà que el sensor avisi de
qualsevol interacció amb pin o targeta i mostri per pantalla la
identificació pròpia d'aquest/s.
void loop() {
// Revisamos si hay nuevas tarjetas presentes
if ( mfrc522.PICC IsNewCardPresent())
//Seleccionamos una tarjeta
if ( mfrc522.PICC ReadCardSerial())
// Enviamos serialemente su UID
Serial.print("Card UID:");
for (byte i = 0; i < mfrc522.uid.size; i++) {</pre>
Serial.print(mfrc522.uid.uidByte[i] < 0x10 ? " 0" : " ");</pre>
Serial.print(mfrc522.uid.uidByte[i], HEX);
Serial.println();
// Terminamos la lectura de la tarjeta actual
mfrc522.PICC HaltA();
}
```