



Università degli Studi di Salerno

Interazione Uomo-Macchina e Sviluppo di Applicazioni Mobili

Bang! Western Duels

Interfacce utente



Team di sviluppo:

Carlos Borges 0222500101

Nello Saulino 0222500219

Valentino Vivone 0222500099

1. Introduzione

Questo documento ha lo scopo di illustrare i mockup creati per rappresentare Bang! Western Duels. I mockup suddetti sono divisi per funzionalità; ad ognuno di essi, seguirà una spiegazione che farà luce sulla feature che rappresenta, contornata da una motivazione più tecnica della sua realizzazione.

2. Interfacce

2.1 Dettagli tecnici

Negli artworks mostrati di seguito saranno presenti numerose immagini: le suddette sono in realtà rappresentazioni visuali di un font personalizzato - creato dal team di sviluppo - le cui lettere/numeri hanno un corrispettivo grafico nel loro utilizzo. Questa scelta è stata effettuata principalmente perché così facendo non sorgerà la necessità di creare artworks di differenti dimensioni che scalino per i diversi screen size. Infine, anche il tempo di renderizzazione di un carattere sul dispositivo è minore rispetto al tempo di renderizzazione di un'immagine.

2.2 Wizard

Quando l'utente inizia ad utilizzare per la prima volta l'applicazione, visualizzerà la schermata di wizard che lo guiderà alla creazione di un nuovo account. Nella seconda pagina del wizard, tramite un tap sul pulsante Facebook, l'utente sarà in grado di effettuare il bind tra le credenziali del suo account social e l'applicazione. Quando la procedura di login sarà ultimata, l'utente potrà iniziare ad utilizzare Bang! Western Duels.

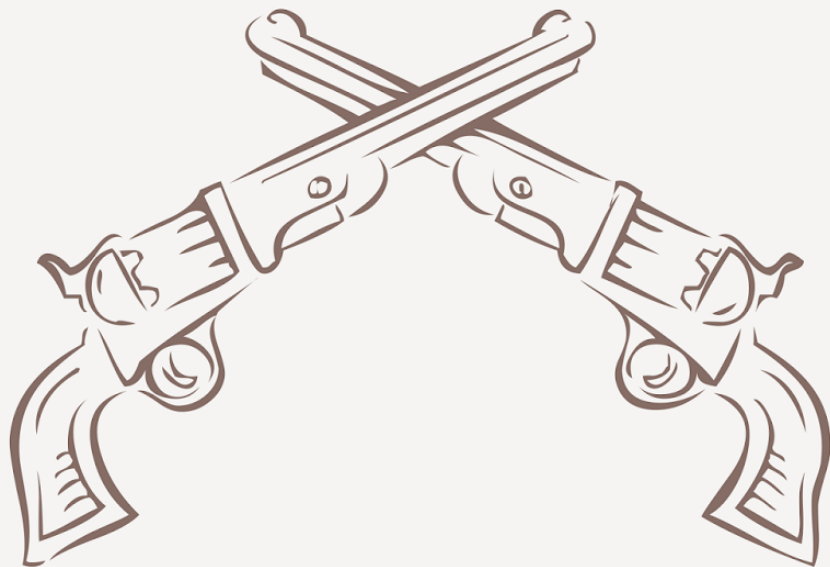


BANG!



Benvenuto in Bang! Western Duels. Questo wizard ti guiderà nella creazione del tuo profilo utente. Esegui un tap sul tasto in basso per procedere.

Prosegui



Per poter accedere all'applicazione, per
favore effettua il login con Facebook.
L'applicazione non memorizzerà in alcun
modo le credenziali che hai inserito.

Facebook

2.3 Schermata di Home

La schermata di Home è la view che l'utente visualizza ogni qualvolta accede all'applicazione previo login effettuato.



western duels

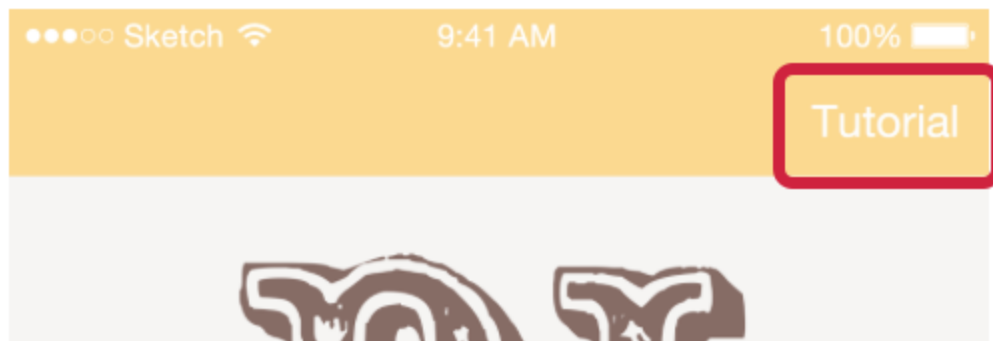
Inizia un duello

Sfide personali

Profilo e Statistiche

2.4 Tutorial

La sezione “Tutorial”, accessibile tramite l’omonimo pulsante nella schermata di Home, guida l’utente alla comprensione delle meccaniche di gioco.



Tutorial



Step 1

Crea o accetta una sfida.

Nella pagina iniziale di Bang! Western Duels, recati nella sezione Duelli. Ti verrà chiesto di impostare data, ora e luogo in cui vuoi disputare il duello. Successivamente, potrai scegliere di sfidare direttamente un tuo amico, o di raccogliere/lanciare una sfida a tutti i giocatori che utilizzano l'applicazione.

Tutorial



Step 2

Preparati al duello!

Alcuni minuti prima del duello, una notifica ti ricorderà il luogo e l'ora. Nel momento in cui scatterà l'ora concordata, avrai 3 minuti di tempo per lanciare l'applicazione e prepararti al duello.

Tutorial



Step 2

Preparati al duello!

Ti verrà chiesto di posizionare il dispositivo a testa in giù, con il braccio parallelo alla gamba e lo schermo rivolto verso l'esterno. Raggiunta la posizione, esegui un tap in una qualsiasi parte dello schermo.



Tutorial

Step 3

Duella!

Un segnale ti avviserà nel momento in cui il dispositivo sarà fuori dal range della posizione raggiunta nella fase precedente. Se manterrai la posizione, partirà un conto alla rovescia sincronizzato tra i due sfidanti al termine del quale il segnale di Bang! ti avviserà di mimare il gesto dell'estrazione della pistola.



Tutorial



Step 4

And the winner is...

Il vincitore sarà colui che ha completato il gesto dello sparo nel minor tempo possibile. Vinci il maggior numero di duelli per scalare la vetta della classifica!

Buona fortuna!



2.5 Creazione duello

Attraverso un tap sul bottone “Inizia un duello” posto nella Home, l'utente verrà indirizzato alla pagina di creazione del duello. In questa sezione, andrà ad impostare data, ora, posto e sfidante per poter lanciare la sfida.



< Indietro



Quando vuoi duellare?

Inserisci data e ora

Scegli il posto in cui si terrà il duello

Inserisci la posizione

Lancia una sfida ad un tuo amico
di Facebook o una sfida generica

Scegli lo sfidante

Conferma

2.6 Sfide personali

Nella sezione “Sfide personali”, accessibile attraverso il tap sull’omonimo pulsante posto nella schermata di Home, l’utente potrà accedere alle sue sfide personali.



Come è possibile apprezzare nell’immagine sottostante, l’utente visualizzerà due tipologie di liste:

- *Sfide disponibili*: sono quelle sfide che sono state lanciate al sistema e non verso un singolo giocatore;
- *Sfide personali*: le sfide lanciate direttamente verso l’utente che sta utilizzando l’applicazione.

< Indietro



Sfide disponibili:

JohnEisenheim



Valucifer



Carboma



Blinky



Sfide personali:

Carboma



Valucifer



Blinky



Lancia sfida

Come è possibile apprezzare dall'artwork precedente, le label che identificano il giocatore avversario assumono 4 colori differenti in base al loro status. Più precisamente:

- *Rosso*: la sfida è stata rifiutata;
- *Giallo*: la sfida è stata negoziata;
- *Verde*: la sfida è stata accettata;
- *Marrone (colore standard interfaccia)*: nessuno dei precedenti status.

Al tap di una row della lista, si accederà alla pagina relativa al duello che mostrerà informazioni sullo stesso e possibili azioni.

< Indietro



Sfida lanciata da Carboma

Duello previsto per il 12/04/2015
alle ore 12:50 presso Vondelpark

Negozia data e ora

Negozia la posizione

Negozia

Accetta

Rifiuta

La schermata precedente illustra ciò che l'utente vedrà nel momento in cui effettuerà un tap su una row di colore marrone (nessuno status del duello). In questo caso può accettare o rifiutare tramite gli omonimi pulsanti. Qualora decidesse di negoziare data/ora e/o posizione, potrà farlo tappando sulle tiles apposite. A quel punto, il pulsante "Negozia" diventerà attivo e il pulsante "Accetta" disabilitato.

< Indietro



Sfida lanciata da Carboma

Duello previsto per il 12/04/2015
alle ore 12:50 presso Vondelpark

12/04/2015 alle 16:30

Negozia la posizione

Negozia

Accetta

Rifiuta

Lo screenshot mostrato di seguito illustra un duello accettato (colore verde nella row); il tasto "Inizia" è disabilitato, in quanto c'è ancora da trascorrere del tempo prima che il duello possa avere luogo. E' inoltre possibile visualizzare la mappa contenente un marker che ricorda il luogo del duello.

< Indietro

Duello



Sfida contro Carboma

Duello previsto per il 12/04/2015
alle ore 12:50 presso Vondelpark

Tieniti pronto in:

678:42:12

Inizia

Vedi mappa

Rifiuta

Quando giungerà il momento di effettuare il duello, e i controlli tramite GPS della posizione restituiranno risposte positive, l'utente visualizzerà la seguente schermata.

< Indietro

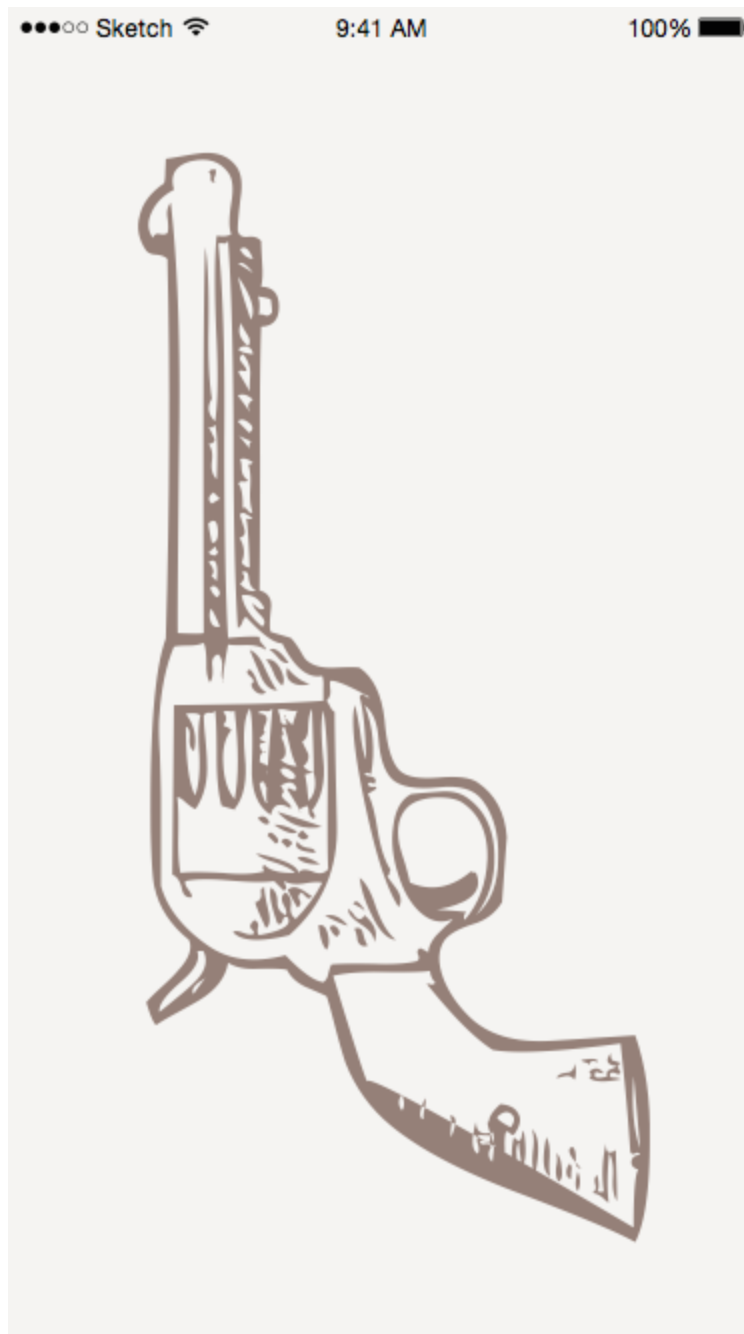
Duello



Assumi la posizione di starting...



Una volta assunta la posizione di starting, a video verrà mostrata la figura che segue e si udrà il suono di caricamento del cane qualora il dispositivo si trovasse con la suoneria abilitata, mentre una vibrazione qualora il dispositivo si trovasse in condizioni di silenzioso.



Al termine del duello, i due partecipanti visualizzeranno la seguente schermata di attesa.

< Indietro

Duello



Il duello è terminato. Sto
determinando il vincitore...

L'utente vincitore visualizzerà la seguente schermata:

< Indietro

Duello



Hai vinto!

Mentre lo sconfitto visualizzerà la seguente schermata:

< Indietro

Duella



Hai perso!