



Università degli Studi di Salerno



Requirement Analisys Document

Versione: 2.1

Coordinatori del progetto

Prof.ssa Rita Francese

Prof.ssa Giuliana Vitiello

Partecipanti

Carlo Branca - Matricola 0222500111

Cosmo D'Uva - Matricola 0222500090

Fabio Cuccaro - Matricola 0222500124

Luigi Vecchione - Matricola 0222500083

Vasilica Nae - Matricola XXXXXXXXXX

Revision History

<i>Data</i>	<i>Versione</i>	<i>Descrizione</i>	<i>Autori</i>
02/03/2015	1.0	Prima Stesura	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione
03/03/2015	1.1	Aggiunta Requisiti Funzionali	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione
15/03/2015	1.3	Aggiunta Membro Team	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione Vasilica Nae
24/03/2015	1.4	Aggiunta Requisiti Funzionali	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione Vasilica Nae
25/03/2015	1.5	Aggiunta Use Case	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione Vasilica Nae
26/03/2015	1.6	Aggiunta Use Case Diagram	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione Vasilica Nae
27/03/2015	1.7	Aggiunta Sequence Diagram	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione Vasilica Nae

29/03/2015	2.0	Revisioni e Correzioni Incrociate	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione Vasilica Nae
30/03/2015	2.1	Aggiunta Mock-ups	Carlo Branca Cosmo D'Uva Fabio Cuccaro Luigi Vecchione Vasilica Nae

Indice

1. Introduzione

1.1 Stato dell'arte

1.2 Obiettivi e criteri di successo del sistema

1.3 Sistema corrente

1.4 Panoramica

1.4.1 Gestore Sistema di Geolocalizzazione

1.4.2 Gestore Recensione Appartamenti

1.4.3 Gestore Schede Appartamenti

1.4.4 Gestore Tutorial

1.4.5 Gestore Account

1.4.6 Gestore Feedback Utente

1.5 Attori del sistema

2. Sistema Proposto

2.1 Requisiti Funzionali

2.1.1 GH_RF_0 - Gestione Autenticazione

2.1.2 GH_RF_1 - Gestione Account

2.1.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti

2.1.4 GH_RF_3 - Gestione Feedback Utente

2.1.5 GH_RF_4 - Gestione Recensione Appartamenti

2.1.6 GH_RF_5 - Gestione Tutorial

2.1.7 GH_RF_6 - Gestione Landlord Account

2.1.8 GH_RF_7 - Gestione Inserti Pubblicitari

2.2 Requisiti Non Funzionali

2.2.1 RNF_0 - Usabilità

2.2.2 RNF_1 - Affidabilità

2.2.3 RNF_2 - Performance

2.2.4 RNF_3 - Manutenibilità

2.2.5 RNF_4 - Sicurezza

2.2.6 RNF_5 - Privacy

2.2.7 RNF_6 - Implementazione

3. System Model

3.1 Use Cases

3.1.1 GH_RF_0 - Gestione Autenticazione

3.1.2 GH_RF_1 - Gestione Account

3.1.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti

3.1.4 GH_RF_3 - Gestione Feedback Utente

3.1.5 GH_RF_4 - Gestione Recensione Appartamenti

3.1.6 GH_RF_5 - Gestione Tutorial

3.1.7 GH_RF_6 - Gestione Landlord Account

3.1.8 GH_RF_7 - Gestione Inserti Pubblicitari

[3.2 Use Case Diagrams](#)

- [3.2.1 GH_RF_0 - Gestione Autenticazione](#)
- [3.2.2 GH_RF_1 - Gestione Account](#)
- [3.2.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti](#)
- [3.2.4 GH_RF_3 - Gestione Feedback Utente](#)
- [3.2.5 GH_RF_4 - Gestione Recensione appartamento](#)
- [3.2.6 GH_RF_5 - Gestione Tutorial](#)
- [3.2.7 GH_RF_6 - Gestione Landlord account](#)
- [3.2.9 GH_RF_7 - Gestione Inserti Pubblicitari](#)

[3.4 Class Diagrams](#)

[3.5 Sequence Diagram](#)

- [3.5.2 GH_RF_1 - Gestione Account](#)
- [3.5.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti](#)
- [3.5.4 GH_RF_3 - Gestione Feedback Utente](#)
- [3.5.8 GH_RF_4 - Gestione Recensione Appartamenti](#)
- [3.5.6 GH_RF_5 - Gestione Tutorial](#)
- [3.5.7 GH_RF_6 - Gestione Landlord Account](#)
- [3.5.9 GH_RF_7 - Gestione Inserti Pubblicitari](#)

[5. Path Navigazionali](#)

[6. Mockup](#)

[6.1 GH_RF_0 - Gestione Autenticazione](#)

- [6.1.1 Schermata Principale](#)
- [6.1.2 Login](#)
- [6.1.3 Registrazione](#)
- [6.1.4 Recupero Password](#)

[6.2 GH_RF_1 - Gestione Account](#)

- [6.2.1 Visualizza Account](#)
- [6.2.2 Modifica Account](#)
- [6.2.3 Elimina Account](#)

[6.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti](#)

- [6.3.1 Inserire Scheda Appartamento](#)
- [6.3.2 Eliminare Scheda Appartamento](#)
- [6.3.3 Modificare Scheda Appartamento](#)
- [6.3.4 Visualizzare Scheda Appartamento \(Utente Insertore\)](#)
- [6.3.5 Visualizzare Scheda Appartamento \(Utente Qualsiasi\)](#)
- [6.3.6 Ricercare Scheda Appartamento](#)
- [6.3.7 Oscurare Scheda Appartamento \(Amministratore\)](#)

[6.4 GH_RF_3 - Gestione FeedBack Utente](#)

- [6.4.1 Eliminazione FeedBack Utente](#)
- [6.4.2 Invio FeedBack Utente](#)
- [6.4.3 Modifica FeedBack Utente](#)
- [6.4.4 Segnala FeedBack Utente](#)
- [6.4.5 Visualizza Recensioni](#)

[6.4.6 Visualizza Segnalazione \(Amministratore\)](#)

[6.5 GH_RF_4 - Gestione Recensione Appartamento](#)

[6.5.1 Inserisci Recensione \(Attore: Utente Registrato\)](#)

1. Introduzione

1.1 Stato dell'arte

L'idea di Progetto proposta nel seguente documento si esplica con il nome di Guardian House. Il nome ed il logo sono esplicativi dell'idea stessa, ovvero quella di "proteggere gli affittuari" dai loro eventuali futuri padroni di casa come farebbe effettivamente un angelo custode, tramite L'App Mobile che di seguito andremo ad esporre.

Il dominio applicativo del problema è il mercato degli affitti di appartamenti. Come verrà indicato di seguito, tale applicazione intende offrire un sistema all'avanguardia, sempre disponibile e a portata "di mano" (di smartphone/tablet) in grado di supportare gli utenti durante il processo di scelta di un eventuale appartamento/abitazione da prendere in affitto.

1.2 Obiettivi e criteri di successo del sistema

L'obiettivo principale del progetto è quello di facilitare e supportare la scelta di un appartamento in affitto, non solo negli aspetti "classici" di scelta, quali costo, posizione, servizi offerti, etc. Ma anche e soprattutto per gli aspetti più soggettivi e difficilmente verificabili all'atto di controllo iniziale dell'appartamento, quali : vivibilità, condizioni termiche nei periodi invernali, disponibilità ed onestà del padrone di casa etc. Tale obiettivo verrà supportato attraverso un sistema di scambio di Feedback da parte di coloro che hanno precedentemente occupato l'abitazione in oggetto senza comunque tralasciare gli aspetti più classici e oggettivi della locazione in affitto(costo, posizione, mq etc.). Questo sistema verrà implementato tramite un apk Android, e verrà reso accessibile in forma gratuita, in quanto il target di riferimento sarà principalmente quello degli studenti universitari che sovente hanno bisogno di informazioni chiare e utili nei confronti di abitazioni.

Lo sviluppo di un'applicazione di questo tipo permetterebbe di facilitare enormemente la scelta in oggetto e l'affidabilità delle informazioni sottomesse deriverebbe direttamente dall'expertise e dalle recensioni degli utenti.

La piattaforma dovrebbe consentire una sistema di fornitura delle recensioni efficiente ed efficace durante tutto il suo ciclo di vita.

1.3 Sistema corrente

Il sistema è implementato ex-novo in quanto nessun sistema esiste in precedenza, per cui questa fase è di "Greenfield Engineering" e la raccolta dei requisisti viene fatta esclusivamente tramite l'estrazione delle informazioni derivanti dall'analisi di mercato elaborata da una survey effettuata su un campione di 24 individui eletti a Clienti Potenziali del sistema in oggetto.

1.4 Panoramica

Il sistema proposto sarà suddiviso in tre schermate principali, in base a quelle che sono le funzionalità della stessa.

In tale paragrafo identifichiamo i Gestori principali del sistema in oggetto:

1.4.1 Gestore Sistema di Geolocalizzazione

Sarà implementato un gestore che permetta la geolocalizzazione(google maps based) sia dell'utente segnalatore del feedback, sia dell'appartamento/abitazione preso in oggetto. Tale geolocalizzazione dovrà essere il più accurata possibile, fino al dettaglio dell'indirizzo, al fine di facilitare il riconoscimento dell'abitazione recensita.

1.4.2 Gestore Recensione Appartamenti

Sarà implementato un Gestore che si occupi di permettere l'invio di feedback da parte di un utente per recensire la sua esperienza all'interno dell'abitazione in oggetto.

1.4.3 Gestore Schede Appartamenti

Sarà implementato un Gestore che si occupi di visualizzare la descrizione del singolo appartamento recensito, fornendo le informazioni principali dello stesso(costi, vivibilità, comportamento padrone di casa, etc...) con possibilità di allegare immagini che lo riguardino.

1.4.4 Gestore Tutorial

Sarà implementato un gestore che si occupi di spiegare all'utente i passi principali per fornire una recensione.

1.4.5 Gestore Account

Sarà implementata la possibilità di creare un profilo utente e la relativa verifica di esistenza dello stesso all'interno del sistema.

1.4.6 Gestore Feedback Utente

Sarà implementato un gestore che si occupi di fornire delle recensioni da parte di altri utenti verso l'utente recensore dell'appartamento, in questo modo sarà assicurata la fidelity della recensione.

1.5 Attori del sistema

Il sistema sarà rivolto a diverse tipologie di utenti, ognuna delle quali avrà una specifica area di competenza. Guardian House metterà a disposizione diverse funzionalità garantendo l'accesso a quest'ultime esclusivamente alle tipologie di utenti che ne hanno facoltà. Segue una lista degli attori individuati:

- Amministratore di sistema
- Utente Registrato
- Utente Guest

*Le funzionalità di ogni attore verranno esplicate successivamente all'interno del documento.

2. Sistema Proposto

2.1 Requisiti Funzionali

Codice	Descrizione	Priorità
GH_RF_0	Gestione Autenticazione	ALTA
GH_RF_1	Gestione Account	ALTA
GH_RF_2	Gestione Schede appartamenti	ALTA
GH_RF_3	Gestione Feedback utente	MEDIA
GH_RF_4	Gestione Recensione appartamento	ALTA
GH_RF_5	Gestione Tutorial	MOLTO BASSA
GH_RF_6	Gestione Landlord Account	MOLTO BASSA
GH_RF_7	Gestione Inserti Pubblicitari	MOLTO BASSA

2.1.1 GH_RF_0 - Gestione Autenticazione

Questa funzionalità permette di essere riconosciuto dal sistema come un utente di quest'ultimo, abilitato a effettuare determinate operazioni. “Guardian House” mette a disposizione tali operazioni per questa funzionalità:

GH_RF_0.1 - Login: consente ad un utente registrato al sistema di autenticarsi e svolgere operazioni per la sua area di competenza.

GH_RF_0.2 - Logout: consente all'utente di uscire dal sistema.

GH_RF_0.3 - Registrazione: consente all'utente di registrarsi nel sistema.

GH_RF_0.4 - Recupero Password: permette di recuperare la password in caso di smarrimento.

GH_RF_0.5 - Accesso con Facebook: consente di registrarsi e loggarsi nel sistema tramite le credenziali di Facebook.

2.1.2 GH_RF_1 - Gestione Account

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò che ha a che fare con la gestione degli account del sistema. Tutto ciò è possibile grazie alle varie funzionalità che il sistema “Guardian House” mette a disposizione a queste tre tipologie di utente:

Attore: Amministratore

GH_RF_1.1 - Visualizza Lista Account : consente all'Admin di visualizzare una lista di tutti gli utenti registrati all'interno del sistema.

GH_RF_1.2 - Ricerca Account: consente all'Admin di ricercare e visualizzare i dati relativi ad un singolo utente tramite email o user_id.

GH_RF_1.3 - Inserisci Account: dà la possibilità all'Amministratore di inserire un utente senza passare dalla registrazione. I dati che vengono inseriti sono: nome e cognome (max 40 caratteri) , data di nascita(nel formato gg/mm/aaaa), indirizzo(max 30 caratteri), luogo di nascita(max 30 caratteri), numero di telefono (nel formato prefisso/numero), indirizzo e-mail(max 40 caratteri).

GH_RF_1.4 - Modifica Account: permette all'Admin di modificare i dati di un qualsiasi account del sistema. I dati che possono esser modificati sono: nome e cognome (max 40 caratteri) , data di nascita(nel formato gg/mm/aaaa), indirizzo(max 30 caratteri), luogo di nascita(max 30 caratteri), numero di telefono (nel formato prefisso/numero), indirizzo e-mail(max 40 caratteri).

GH_RF_1.5 - Elimina Account: dà la possibilità all'Admin di eliminare un qualsiasi account del sistema.

Attore: Utente Registrato

GH_RF_1.6 - Visualizza Account: consente all'utente registrato di visualizzare i dati relativi al proprio account personale.

GH_RF_1.7 - Modifica Account: permette all'utente registrato di modificare i dati del proprio account.

GH_RF_1.8 - Elimina Account: permette all'utente registrato di eliminare il proprio account dal sistema.

2.1.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò che ha a che fare con la gestione di una delle funzioni core del sistema, ovvero la gestione delle schede di visualizzazione delle informazioni inerenti gli appartamenti. Tutto ciò è possibile grazie alle varie funzionalità che il sistema “*Guardian House*” mette a disposizione a queste tre tipologie di utente:

Attore: Utente

GH_RF_2.1 - Inserire Scheda Appartamento : Dà la possibilità all'utente di inserire la scheda dell'appartamento, questo inserimento sarà anche disposto come **Prima Recensione** dell'appartamento in oggetto. Nell'inserimento dovranno essere indicati : nome appartamento (max 40 caratteri) , indirizzo(max 30 caratteri)(eventualmente usando la geolocalizzazione **GH_RF_5**), luogo (max 30 caratteri), grandezza in metri quadri(max 999), numero di stanze (max 4), numero wc(max 9), stanze doppie (max 9), posto auto (si/no), copertura internet(si/no), tempo minimo di contratto (max 99), stanze libere (max 99), prezzo, status(nuovo/da ristrutturare/ristrutturato/vecchio), descrizione appartamento(max 255 caratteri), immagini appartamento (max 5 MB).

GH_RF_2.2 - Modificare Scheda Appartamento : Dà la possibilità all'utente di modificare la scheda dell'appartamento. Potranno essere modificati i seguenti valori : nome appartamento (max 40 caratteri) , indirizzo(max 30 caratteri)(eventualmente usando la geolocalizzazione **GH_RF_5**), luogo (max 30 caratteri), grandezza in metri quadri(max 999), numero di stanze (max 4), numero wc(max 9), stanze doppie (max 9), posto auto (si/no), copertura internet(si/no), tempo minimo di contratto (max 99), stanze libere (max 99), prezzo, status(nuovo/da ristrutturare/ristrutturato/vecchio), descrizione appartamento(max 255 caratteri), immagini appartamento (max 5 MB).

GH_RF_2.3 - Eliminare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'utente di eliminare la scheda dell'appartamento da lui stesso creata.

GH_RF_2.4 - Visualizzare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'utente di visualizzare una scheda appartamento precedentemente ricercata. Nella scheda appartamento verrano mostrati i seguenti valori principali : nome appartamento (max 40 caratteri) , indirizzo(max 30 caratteri)(eventualmente usando la geolocalizzazione **GH_RF_5**), luogo (max 30 caratteri), grandezza in metri quadri(max 999), numero di stanze (max 4), numero wc(max 9), stanze doppie (max 9), posto auto (si/no), copertura internet(si/no), tempo minimo di contratto (max 99), stanze libere (max 99), prezzo, status(nuovo/da ristrutturare/ristrutturato/vecchio), descrizione appartamento(max 255 caratteri), immagini appartamento (max 5 MB). Le **Recensioni(GH_RF_4)** precedentemente rilasciate da altri utenti con le relative informazioni.

GH_RF_2.5 - Ricercare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'utente di ricercare schede di appartamenti, usando i campi di: nome appartamento, indirizzo, luogo, grandezza in metri quadri, numero di stanze, numero wc, stanze doppie, posto auto, copertura internet, tempo minimo di contratto, stanze libere, prezzo, status, e i valori inerenti le Recensioni(GH_RF_4).

Attore: Utente Guest

GH_RF_2.6 - Visualizzare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'utente di visualizzare una scheda appartamento precedentemente ricercata. Nella scheda appartamento verrano mostrati i seguenti valori principali : nome appartamento (max 40 caratteri) , indirizzo(max 30 caratteri)(eventualmente usando la geolocalizzazione **GH_RF_5**), luogo (max 30 caratteri), grandezza in metri quadri(max 999), numero di stanze (max 4), numero wc(max 9), stanze doppie (max 9), posto auto (si/no), copertura internet(si/no), tempo minimo di contratto (max 99), stanze libere (max 99), prezzo, status(nuovo/da ristrutturare/ristrutturato/vecchio), descrizione appartamento(max 255 caratteri), immagini appartamento (max 5 MB). Le Recensioni(GH_RF_4) precedentemente rilasciate da altri utenti con le relative informazioni.

GH_RF_2.7 - Ricercare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'utente di ricercare schede di appartamenti, usando i campi di : nome appartamento , indirizzo, luogo , grandezza in metri quadri, numero di stanze, numero wc, stanze doppie , posto auto , copertura internet, tempo minimo di contratto , stanze libere , prezzo, status, e i valori inerenti le Recensioni(GH_RF_4).

Attore : Amministratore

GH_RF_2.8 - Inserire Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'amministratore di inserire la scheda dell'appartamento. Nell'inserimento dovranno essere indicati : nome appartamento (max 40 caratteri) , indirizzo(max 30 caratteri)(eventualmente usando la geolocalizzazione **GH_RF_5**), luogo (max 30 caratteri), grandezza in metri quadri(max 999), numero di stanze (max 4), numero wc(max 9), stanze doppie (max 9), posto auto (si/no), copertura internet(si/no), tempo minimo di contratto (max 99), stanze libere (max 99), prezzo, status(nuovo/da ristrutturare/ristrutturato/vecchio), descrizione appartamento(max 255 caratteri).

GH_RF_2.9 - Modificare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'amministratore di modificare la scheda dell'appartamento. Potranno essere modificati i seguenti valori : nome appartamento (max 40 caratteri) , indirizzo(max 30 caratteri)(eventualmente usando la geolocalizzazione **GH_RF_5**), luogo (max 30 caratteri), grandezza in metri quadri(max 999), numero di stanze (max 4), numero wc(max 9), stanze doppie (max 9), posto auto (si/no), copertura internet(si/no), tempo minimo di contratto (max 99), stanze libere (max 99), prezzo, status(nuovo/da ristrutturare/ristrutturato/vecchio), descrizione appartamento(max 255 caratteri), immagini appartamento (max 5 MB).

GH_RF_2.10 - Eliminare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'Amministratore di eliminare la scheda dell'appartamento da lui stesso creata.

GH_RF_2.11 - Visualizzare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'Amministratore di visualizzare una scheda appartamento precedentemente ricercata. Nella scheda appartamento verranno mostrati i seguenti valori principali : nome appartamento (max 40

caratteri) , indirizzo(max 30 caratteri)(eventualmente usando la geolocalizzazione **GH_RF_5**), luogo (max 30 caratteri), grandezza in metri quadri(max 999), numero di stanze (max 4), numero wc(max 9), stanze doppie (max 9), posto auto (si/no), copertura internet(si/no), tempo minimo di contratto (max 99), stanze libere (max 99), prezzo, status(nuovo/da ristrutturare/ristrutturato/vecchio), descrizione appartamento(max 255 caratteri), immagini appartamento (max 5 MB). Le **Recensioni(GH_RF_4)** precedentemente rilasciate da altri utenti con le relative informazioni.

GH_RF_2.12 - Ricercare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'Amministratore di ricercare schede di appartamenti, usando i campi di : nome appartamento , indirizzo, luogo , grandezza in metri quadri, numero di stanze, numero wc, stanze doppie , posto auto , copertura internet, tempo minimo di contratto , stanze libere , prezzo, status e i valori inerenti le **Recensioni(GH_RF_4)**.

GH_RF_2.13 - Oscurare Scheda Appartamento: Dà la possibilità all'Amministratore di oscurare schede di appartamenti.

2.1.4 GH_RF_3 - Gestione Feedback Utente

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò che ha a che fare con la gestione del meccanismo di feedback degli utenti, ovvero la gestione delle informazioni inerenti la credibilità delle recensioni effettuate dagli utenti verso gli appartamenti. Tutto ciò è possibile grazie alle varie funzionalità che il sistema “*Guardian House*” mette a disposizione a queste tre tipologie di utente:

Attore: Utente Registrato

GH_RF_3.1 - Inviare Feedback: Dà la possibilità all'utente di inviare un feedback su una recensione rilasciata da un altro utente indicando i campi : campo nome(max 16 caratteri), rating (max 10), descrizione (max 255 caratteri).

GH_RF_3.2 - Modificare Feedback : Dà la possibilità all'utente di modificare un suo feedback modificando i campi : campo nome(max 16 caratteri), rating (max 10), descrizione (max 255 caratteri).

GH_RF_3.3 - Eliminare Feedback : Dà la possibilità all'utente di eliminare un suo feedback.

GH_RF_3.4 - Visualizzare Feedback : Dà la possibilità all'utente di visualizzare un feedback di un utente.

GH_RF_3.5 - Segnalare Feedback: Dà la possibilità all'utente di segnalare un feedback, inserendo i campi: motivo segnalazione(scelto da una lista di valori), informazioni aggiuntive(max 255 caratteri).

Attore: Utente Guest

GH_RF_3.6 - Visualizzare Feedback: Dà la possibilità all'utente di visualizzare un feedback di un utente.

GH_RF_3.7 - Segnalare Feedback : Dà la possibilità all'utente di segnalare un feedback.

Attore: Amministratore

GH_RF_3.8 - Eliminare Feedback: Dà la possibilità all'amministratore di eliminare il feedback di un utente.

GH_RF_3.9 - Visualizzare Feedback: Dà la possibilità all'amministratore di visualizzare il feedback di un utente

GH_RF_3.10 - Visualizzare Segnalazione: Dà la possibilità all'amministratore di visualizzare una segnalazione rilasciata da un utente.

2.1.5 GH_RF_4 - Gestione Recensione Appartamenti

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò che ha a che fare con la gestione del meccanismo di recensione degli appartamenti, ovvero la gestione delle informazioni inerenti i feedback effettuati dagli utenti verso gli appartamenti. Tutto ciò è possibile grazie alle varie funzionalità che il sistema “*Guardian House*” mette a disposizione a queste tre tipologie di utente:

Attore: Utente

GH_RF_4.1 - Aggiungi Recensione: Dà la possibilità all'utente di aggiungere una recensione

GH_RF_4.2 - Modifica Recensione: Dà la possibilità all'utente di modificare una propria recensione

GH_RF_4.3 - Elimina Recensione: Dà la possibilità all'utente di eliminare una propria recensione

GH_RF_4.4 - Visualizza Recensione: Dà la possibilità all'utente di visualizzare una recensione

Attore: Utente Guest

GH_RF_4.5 - Visualizza Recensione: Dà la possibilità all'utente guest di visualizzare una recensione

Attore: Amministratore

GH_RF_4.6 - Visualizza Recensione: Dà la possibilità all'amministratore di visualizzare una recensione rilasciata da un utente

GH_RF_4.7 - Modifica Recensione: Dà la possibilità all'amministratore di modificare una recensione rilasciata da un utente

GH_RF_4.8 - Elimina Recensione: Dà la possibilità all'amministratore di eliminare una recensione rilasciata da un utente

2.1.6 GH_RF_5 - Gestione Tutorial

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò che ha a che fare con la visualizzazione del tutorial del sistema. Tutto ciò è possibile grazie alle varie funzionalità che il sistema “*Guardian House*” mette a disposizione a queste tre tipologie di utente:

Attore: Amministratore

GH_RF_5.1 - Attivazione/disattivazione Tutorial: Dà la possibilità all’amministratore di sistema di abilitare o disabilitare la visualizzazione del Tutorial. Quando il tutorial è attivo risulta visibile il bottone di disattivazione e viceversa.

Attore: Utente Registrato

GH_RF_5.2 - Visualizzazione Tutorial: Dopo il primo login, il tutorial parte automaticamente spiegando come utilizzare le funzionalità principali del sistema.

GH_RF_5.3 - Skip tutorial: Per ogni step l’utente ha la possibilità di saltare un passo del tutorial o l’intero.

GH_RF_5.4 - Approfondimento: Dà la possibilità all’utente di leggere ulteriori spiegazioni inerenti la funzionalità in oggetto.

Attore: Utente Guest

GH_RF_5.5 - Skip tutorial: Per ogni step l’utente ha la possibilità di saltare un passo del tutorial o l’intero.

GH_RF_5.6 - Approfondimento: Dà la possibilità all’utente di leggere ulteriori spiegazioni inerenti la funzionalità in oggetto.

2.1.7 GH_RF_6 - Gestione Landlord Account

Questa funzionalità, da incremento futuro, intende permettere l’attivazione di un account che abbia poteri e vantaggi maggiori rispetto quelli standard. In particolare un utente LandLord avrà la possibilità di mettere i propri annunci in rilievo e di dichiararsi come padrone di casa di un appartamento, al fine di agevolare la pubblicizzazione del proprio stabile.

Attore: Amministratore

GH_RF_6.1 - Accettare/Declinare attivazione landlord account: Dà la possibilità all’amministratore di accettare o declinare un account “Landlord”. Questo sarà effettuato tramite una lista delle richieste di account “Landlord”. Se decide di declinare, un messaggio di alert verrà inviato all’utente specificato.

GH_RF_6.2 - Bloccare Account: L’amministratore di sistema ha la possibilità di bloccare un account (l’utente non può chiedere conto di tipo Landlord).

GH_RF_6.3 - Cancellare landlord account: Dà la possibilità all’amministratore di sistema di cancellare un account landlord dal sistema. Dopo tale azione verrà inviato un messaggio di spiegazione all’utente.

Attore: Landlord

GH_RF_6.4 - Attivazione Account landlord: Un utente registrato o nuovo ha la possibilità di attivare un account landlord previo pagamento, scegliendo la relativa modalità di attivazione(i.e. Opzioni legate al tempo: 1 mese, 6 mesi etc... Opzioni Legate al livello di visibilità: prima linea, seconda linea, etc..). Il pagamento sarà interrelato alla modalità scelta.

GH_RF_6.5 - Pagamento: L'utente LandLord ha la possibilità di effettuare pagamenti tramite modalità online in securebanking al fine di estendere o attivare le proprie funzionalità speciali.

GH_RF_6.6- Ricerca messaggi: consente all Landlord di ricercare e visualizzare i dati relativi ad un singolo messaggio tramite la data di ricevimento, del destinatari, da importanza.

2.1.8 GH_RF_7 - Gestione Inserti Pubblicitari

Queste funzionalità permettono di occuparsi, in modo molto semplice ed efficace, di tutto ciò che ha a che fare con la gestione degli eventuali inserti pubblicitari del sistema. Tutto ciò è possibile grazie alle varie funzionalità che il sistema “*Guardian House*” mette a disposizione a queste tre tipologie di utente:

Attore : Amministratore

GH_RF_7.1 - Abilitare Inserto Pubblicitario : Dà la possibilità all'amministratore di sistema, di abilitare un determinato contenuto pubblicitario all'interno delle activity dell'applicazione.

GH_RF_7.2 - Inserire Inserto Pubblicitario : Dà la possibilità all'amministratore di inserire un banner scegliendolo da quelli disponibili nel servizio di riferimento scelto.

GH_RF_7.3 - Rimuovere Inserto Pubblicitario : Dà la possibilità all'amministratore di rimuovere un banner scegliendolo da quelli attualmente visibili.

Attore : Utente Registrato

GH_RF_7.4 - Selezionare un Inserto Pubblicitario : Dà la possibilità all' Utente Registrato di accedere al banner pubblicitario.

Attore : Utente Guest

GH_RF_7.5 - Selezionare un Inserto Pubblicitario: Dà la possibilità all' Utente Guest di accedere al banner pubblicitario.

2.2 Requisiti Non Funzionali

2.2.1 RNF_0 - Usabilità

Il sistema deve essere fruibile da un pubblico quanto più eterogeneo possibile. Gli utenti che interagiscono con il sistema devono essere in grado di accedere con pochi passaggi alle funzionalità desiderate affinché siano invogliati a servirsi del sistema. Per tutti i tipi di utente, deve essere possibile utilizzare il sistema senza la lettura di istruzioni preliminari. Tuttavia sarà implementato un breve tutorial per facilitare l'utilizzo dell'applicazione.

2.2.2 RNF_1 - Affidabilità

L'applicazione dovrà interagire con un server remoto con cui dovranno essere scambiate delle informazioni con JSON utilizzando un server di database SQLite . Deve essere affidabile e poter mantenere i propri dati coerenti anche in caso di guasti (problemi di fornitura elettrica, usura dell'hardware del server, attacchi informatici). Deve essere possibile pianificare dei backup periodici del DB. In caso di guasto, un riavvio del sistema è tollerabile, data la natura non-mission-critical del sistema.

2.2.3 RNF_2 - Performance

Il sistema dovrebbe essere in grado di interagire, contemporaneamente, con centinaia di utenti, mantenendo tempi di risposta inferiori ai 2-3 secondi, altrimenti un utente, passato tale lasso di tempo, percepisce il sistema come bloccato, non avendo alcun riscontro sull'elaborazione in corso.

2.2.4 RNF_3 - Manutenibilità

Il sistema deve essere facilmente manutenibile ed estendibile per sviluppi futuri.

2.2.5 RNF_4 - Sicurezza

Il sistema dovrebbe avere un modulo per l'autenticazione in modo da facilitare l'accesso da parte degli utenti registrati e deve consentire un accesso corretto alle varie funzionalità offerte alle differenti tipologie di utenti.

2.2.6 RNF_5 - Privacy

Il sistema “Guardian House” è realizzato in maniera tale da garantire il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento alla Legge 31 dicembre 1996, n. 675 del Parlamento Italiano, relativa alla tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali.

2.2.7 RNF_6 - Implementazione

Il sistema è progettato con il vincolo della portabilità derivante dal tipo di piattaforma utilizzato quindi si utilizzeranno le seguenti tecnologie open source a supporto di tale vincolo:

Lato server :

- Linguaggio di programmazione PHP per la codifica del web services (Back-End App), abbinato all'utilizzo di Slim Framework per l'implementazione delle API.
- MySql come DBMS;
- Approccio architetturale REST per interfacciare client e server.
- Formato JSON per lo scambio dei dati tra client e server.

Lato client :

- Ambiente di sviluppo Android 5 (Lollipop);
- SQLite come DBMS;
- GUI android-based.

3. System Model

3.1 Use Cases

3.1.1 GH_RF_0 - Gestione Autenticazione

ID	UC_0.1							
Nome Use Case	Login							
Partecipanti	Utente Registrato							
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella schermata principale dell'app.							
Flusso di eventi	<table border="1"><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>L'utente seleziona la funzionalità "Login" tappando sul bottone "Accedi".</td><td>"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.</td></tr><tr><td>L'utente inserisce i seguenti dati:<ul style="list-style-type: none">• Indirizzo email• Passworde tappa sul bottone "Invio".</td><td></td></tr></tbody></table>		Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Login" tappando sul bottone "Accedi".	"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.	L'utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none">• Indirizzo email• Password e tappa sul bottone "Invio".	
Utente	Sistema							
L'utente seleziona la funzionalità "Login" tappando sul bottone "Accedi".	"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.							
L'utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none">• Indirizzo email• Password e tappa sul bottone "Invio".								
Condizioni d'uscita	L'utente ha accesso al sistema.							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none">● Errore Nei Dati.● Account Inesistente.							

ID	UC_0.2						
Nome Use Case	Logout						
Partecipanti	Utente Registrato						
Condizione d'ingresso	L'utente ha aperto il drawer dell'app.						
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità Logout tappando sul bottone "Logout".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" rimanda l'utente alla schermata principale.</td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità Logout tappando sul bottone "Logout".			"Guardian House" rimanda l'utente alla schermata principale.
Utente	Sistema						
L'utente seleziona la funzionalità Logout tappando sul bottone "Logout".							
	"Guardian House" rimanda l'utente alla schermata principale.						
Condizioni d'uscita	L'utente non è più loggato nel sistema.						

ID	UC_0.3								
Nome Use Case	Registrazione								
Partecipanti	Utente guest								
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella schermata principale dell'app.								
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità “Registrazione” tappando sul bottone “Registrati”.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.</td> </tr> <tr> <td>L'utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo email ● Username ● Password e tappa sul bottone “Invio”.</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità “Registrazione” tappando sul bottone “Registrati”.			“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.	L'utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo email ● Username ● Password e tappa sul bottone “Invio”.	
Utente	Sistema								
L'utente seleziona la funzionalità “Registrazione” tappando sul bottone “Registrati”.									
	“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.								
L'utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo email ● Username ● Password e tappa sul bottone “Invio”.									
Condizioni d'uscita	L'utente è registrato nel sistema.								
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Errore Nei Dati. ● Account Già Esistente. 								

ID	UC_0.4											
Nome Use Case	Recupero Password											
Partecipanti	Utente Registrato											
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella schermata di login e non ricorda la password.											
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità “Recupero password” tappando sul bottone “Password dimenticata?”.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.</td> </tr> <tr> <td>L'utente inserisce i seguenti dati: ● Indirizzo email e tappa sul bottone “Invio”.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde inviando una email con una nuova password.</td> </tr> </tbody> </table>		Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità “Recupero password” tappando sul bottone “Password dimenticata?”.			“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.	L'utente inserisce i seguenti dati: ● Indirizzo email e tappa sul bottone “Invio”.			“Guardian House” risponde inviando una email con una nuova password.
Utente	Sistema											
L'utente seleziona la funzionalità “Recupero password” tappando sul bottone “Password dimenticata?”.												
	“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.											
L'utente inserisce i seguenti dati: ● Indirizzo email e tappa sul bottone “Invio”.												
	“Guardian House” risponde inviando una email con una nuova password.											
Condizioni d'uscita	L'utente ha una nuova password.											
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Errore Nei Dati. ● Account Inesistente. 											

ID	UC_0.5									
Nome Use Case	Accesso con Facebook									
Partecipanti	Utente Guest									
Condizione d'ingresso	L'utente Guest ha aperto l'applicazione, e il sistema mostra la pagina di Login									
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Utente Guest</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'utente Guest tocca il bottone "Accedi con Facebook"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il Sistema mostra l'applicazione Facebook, nella pagina di autorizzazione all'uso dell'account.</td> </tr> <tr> <td>L'utente Guest accetta di consentire a Guardian House di reperire le informazioni dall'account Facebook.</td> <td></td> </tr> </table>		Utente Guest	Sistema	L'utente Guest tocca il bottone "Accedi con Facebook"			Il Sistema mostra l'applicazione Facebook, nella pagina di autorizzazione all'uso dell'account.	L'utente Guest accetta di consentire a Guardian House di reperire le informazioni dall'account Facebook.	
Utente Guest	Sistema									
L'utente Guest tocca il bottone "Accedi con Facebook"										
	Il Sistema mostra l'applicazione Facebook, nella pagina di autorizzazione all'uso dell'account.									
L'utente Guest accetta di consentire a Guardian House di reperire le informazioni dall'account Facebook.										
Condizioni d'uscita	Il Sistema torna all'applicazione Guardian House e autentica l'utente Guest.									
Eccezioni	L'utente Guest non autorizza Guardian House a reperire le informazioni dall'account Facebook.									

3.1.2 GH_RF_1 - Gestione Account

ID	UC_1.1							
Nome Use Case	Visualizza Lista Account							
Partecipanti	Amministratore							
Condizione d'ingresso	L'amministratore si trova nella pannello di controllo web.							
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Utente</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità “Visualizza lista account” e preme sul tasto “Invio”</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il sistema mostra su schermo i dati degli utenti registrati nel sistema.</td> </tr> </table>		Utente	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità “Visualizza lista account” e preme sul tasto “Invio”			Il sistema mostra su schermo i dati degli utenti registrati nel sistema.
Utente	Sistema							
L'amministratore seleziona la funzionalità “Visualizza lista account” e preme sul tasto “Invio”								
	Il sistema mostra su schermo i dati degli utenti registrati nel sistema.							
Condizioni d'uscita	L'amministratore visualizza i dati degli utenti							

ID	UC_1.2							
Nome Use Case	Ricerca Account							
Partecipanti	Amministratore							
Condizione d'ingresso	L'amministratore si trova nella pagina "Ricerca account utente" del pannello di controllo web.							
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore compila uno dei seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo email ● User id e preme sul tasto "Invia"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il sistema mostra su schermo i dati utente desiderati.</td> </tr> </tbody> </table>		Utente	Sistema	L'amministratore compila uno dei seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo email ● User id e preme sul tasto "Invia"			Il sistema mostra su schermo i dati utente desiderati.
Utente	Sistema							
L'amministratore compila uno dei seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo email ● User id e preme sul tasto "Invia"								
	Il sistema mostra su schermo i dati utente desiderati.							
Condizioni d'uscita	L'amministratore visualizza i dati utente.							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Account Inesistente. ● Errore Nei Dati. 							

ID	UC_1.3						
Nome Use Case	Inserisci Account						
Partecipanti	Amministratore						
Condizione d'ingresso	L'amministratore si trova nella pagina “inserisci account utente” del pannello di controllo web.						
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> L'amministratore compila i seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> ● Username ● Password ● Indirizzo email ● Nome ● Cognome ● Data di nascita ● Luogo di nascita ● Indirizzo ● LandLord user Dopodiché preme sul tasto “Invio” </td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde con un messaggio di avvenuto inserimento.</td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'amministratore compila i seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> ● Username ● Password ● Indirizzo email ● Nome ● Cognome ● Data di nascita ● Luogo di nascita ● Indirizzo ● LandLord user Dopodiché preme sul tasto “Invio”			“Guardian House” risponde con un messaggio di avvenuto inserimento.
Utente	Sistema						
L'amministratore compila i seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> ● Username ● Password ● Indirizzo email ● Nome ● Cognome ● Data di nascita ● Luogo di nascita ● Indirizzo ● LandLord user Dopodiché preme sul tasto “Invio”							
	“Guardian House” risponde con un messaggio di avvenuto inserimento.						
Condizioni d'uscita	L'utente è registrato nel sistema.						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Errore Nei Dati. ● Account Già Esistente. 						

ID	UC_1.4											
Nome Use Case	Modifica Account											
Partecipanti	Amministratore											
Condizione d'ingresso	L'amministratore ha ricercato un utente e sta visualizzando relativi all'account.											
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità “Modifica account” tappando sul bottone “Modifica dati”</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>“Guardian House” risponde mostrando il form per la modifica dei dati.</td></tr> <tr> <td>L'utente riempie i campi che vuole modificare e tappa sul bottone “Invia modifiche”</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>“Guardian House” risponde con un messaggio e reindirizza l'utente alla pagina account utente.</td></tr> </tbody> </table>		Utente	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità “Modifica account” tappando sul bottone “Modifica dati”			“Guardian House” risponde mostrando il form per la modifica dei dati.	L'utente riempie i campi che vuole modificare e tappa sul bottone “Invia modifiche”			“Guardian House” risponde con un messaggio e reindirizza l'utente alla pagina account utente.
Utente	Sistema											
L'amministratore seleziona la funzionalità “Modifica account” tappando sul bottone “Modifica dati”												
	“Guardian House” risponde mostrando il form per la modifica dei dati.											
L'utente riempie i campi che vuole modificare e tappa sul bottone “Invia modifiche”												
	“Guardian House” risponde con un messaggio e reindirizza l'utente alla pagina account utente.											
Condizioni d'uscita	L'utente è stato modificato.											
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Errore Nei Dati. 											

ID	UC_1.5										
Nome Use Case	Elimina Account										
Partecipanti	Amministratore										
Condizione d'ingresso	L'amministratore ha ricercato un utente e sta visualizzando relativi all'account.										
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità “Elimina account” tappando sul bottone “Elimina account”</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde con un messaggio “Sei sicuro di voler eliminare l'account?.</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore preme sul bottone “Sono sicuro”.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde con un messaggio di avvenuta eliminazione e rimanda l'amministratore alla pagina principale.</td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità “Elimina account” tappando sul bottone “Elimina account”			“Guardian House” risponde con un messaggio “Sei sicuro di voler eliminare l'account?.	L'amministratore preme sul bottone “Sono sicuro”.			“Guardian House” risponde con un messaggio di avvenuta eliminazione e rimanda l'amministratore alla pagina principale.
Utente	Sistema										
L'amministratore seleziona la funzionalità “Elimina account” tappando sul bottone “Elimina account”											
	“Guardian House” risponde con un messaggio “Sei sicuro di voler eliminare l'account?.										
L'amministratore preme sul bottone “Sono sicuro”.											
	“Guardian House” risponde con un messaggio di avvenuta eliminazione e rimanda l'amministratore alla pagina principale.										
Condizioni d'uscita	L'utente è eliminato definitivamente dal sistema.										

ID	UC_1.6						
Nome Use Case	Visualizza Account						
Partecipanti	Utente registrato						
Condizione d'ingresso	L'utente è loggato e ha aperto il drawer dell'app.						
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Visualizza account" tappando sul bottone "Account"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" risponde mostrando la pagina account.</td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Visualizza account" tappando sul bottone "Account"			"Guardian House" risponde mostrando la pagina account.
Utente	Sistema						
L'utente seleziona la funzionalità "Visualizza account" tappando sul bottone "Account"							
	"Guardian House" risponde mostrando la pagina account.						
Condizioni d'uscita	L'utente visualizza i dati relativi al proprio account.						

ID	UC_1.7										
Nome Use Case	Modifica Account										
Partecipanti	Utente Registrato										
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella pagina account.										
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità “Modifica account” tappando sul bottone “Modifica dati”</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde mostrando il form per la modifica dei dati.</td> </tr> <tr> <td>L'utente riempie i campi che vuole modificare e tappa sul bottone “Invia modifiche”</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde con un messaggio e reindirizza l'utente alla pagina account.</td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità “Modifica account” tappando sul bottone “Modifica dati”			“Guardian House” risponde mostrando il form per la modifica dei dati.	L'utente riempie i campi che vuole modificare e tappa sul bottone “Invia modifiche”			“Guardian House” risponde con un messaggio e reindirizza l'utente alla pagina account.
Utente	Sistema										
L'utente seleziona la funzionalità “Modifica account” tappando sul bottone “Modifica dati”											
	“Guardian House” risponde mostrando il form per la modifica dei dati.										
L'utente riempie i campi che vuole modificare e tappa sul bottone “Invia modifiche”											
	“Guardian House” risponde con un messaggio e reindirizza l'utente alla pagina account.										
Condizioni d'uscita	L'utente visualizza la pagina account con i dati aggiornati.										
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Errore Nei Dati. 										

ID	UC_1.8											
Nome Use Case	Elimina Account											
Partecipanti	Utente Registrato											
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella pagina account.											
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Elimina account" tappando sul bottone "Elimina account"</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>"Guardian House" risponde con un messaggio "Sei sicuro di voler eliminare l'account?"</td></tr> <tr> <td>L'utente tappa sul bottone "Si"</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>"Guardian House" risponde con un messaggio di avvenuta eliminazione e rimanda l'utente alla pagina principale.</td></tr> </tbody> </table>		Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Elimina account" tappando sul bottone "Elimina account"			"Guardian House" risponde con un messaggio "Sei sicuro di voler eliminare l'account?"	L'utente tappa sul bottone "Si"			"Guardian House" risponde con un messaggio di avvenuta eliminazione e rimanda l'utente alla pagina principale.
Utente	Sistema											
L'utente seleziona la funzionalità "Elimina account" tappando sul bottone "Elimina account"												
	"Guardian House" risponde con un messaggio "Sei sicuro di voler eliminare l'account?"											
L'utente tappa sul bottone "Si"												
	"Guardian House" risponde con un messaggio di avvenuta eliminazione e rimanda l'utente alla pagina principale.											
Condizioni d'uscita	L'utente non è più registrato nel sistema.											

3.1.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti

Attore: Utente Registrato

ID	UC_2.1									
Nome Use Case	Inserire Scheda Appartamento									
Partecipanti	Utente Registrato									
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella schermata principale dell'app.									
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Utente</td><td>Sistema</td></tr> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Inserimento Scheda" tappando sul bottone "Inserisci Scheda".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.</td></tr> <tr> <td> L'utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) e tappa sul bottone "Invio". </td><td></td></tr> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Inserimento Scheda" tappando sul bottone "Inserisci Scheda".			"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.	L'utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) e tappa sul bottone "Invio".		
Utente	Sistema									
L'utente seleziona la funzionalità "Inserimento Scheda" tappando sul bottone "Inserisci Scheda".										
	"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.									
L'utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) e tappa sul bottone "Invio".										
Condizioni d'uscita	L'utente inserisce l'appartamento									
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Esiste già una scheda appartamento con le stesse caratteristiche ● Inserimento dati Errati. 									

ID	UC_2.2							
Nome Use Case	Modificare Scheda Appartamento							
Partecipanti	Utente Registrato							
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella schermata della scheda dell'appartamento.							
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Modifica Scheda" tappando sul bottone "Modifica Scheda".</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.</td> </tr> <tr> <td>L'utente può modificare i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Modifica". </td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Modifica Scheda" tappando sul bottone "Modifica Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.	L'utente può modificare i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Modifica".	
Utente	Sistema							
L'utente seleziona la funzionalità "Modifica Scheda" tappando sul bottone "Modifica Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.							
L'utente può modificare i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Modifica".								
Condizioni d'uscita	L'utente modifica la scheda dell'appartamento							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Modifica dati parziale. ● Annullamento operazione 							

ID	UC_2.3						
Nome Use Case	Eliminare Scheda Appartamento						
Partecipanti	Utente Registrato						
Condizioni d'ingresso	L'utente si trova nella schermata della scheda dell'appartamento.						
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Utente</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Elimina Scheda" tappando sul bottone "Elimina Scheda".</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.</td> </tr> <tr> <td>L'utente tappa su conferma</td> <td></td> </tr> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Elimina Scheda" tappando sul bottone "Elimina Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.	L'utente tappa su conferma	
Utente	Sistema						
L'utente seleziona la funzionalità "Elimina Scheda" tappando sul bottone "Elimina Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.						
L'utente tappa su conferma							
Condizioni d'uscita	L'utente elimina la scheda dell'appartamento						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento operazione 						

ID	UC_2.4	
Nome Use Case	Visualizzare Scheda Appartamento	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizioni d'ingresso	L'utente si trova nella schermata della ricerca schede degli appartamenti.	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	L'utente seleziona la scheda che intende visualizzare, tappando sull'immagine o il link alla stessa.	
		“Guardian House” risponde mostrando la scheda dell'appartamento selezionato.
Condizioni d'uscita	L'utente visualizza la scheda dell'appartamento	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento operazione 	

ID	UC_2.5							
Nome Use Case	Ricercare Scheda Appartamento							
Partecipanti	Utente Registrato							
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella schermata principale dell'app.							
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Ricerca Scheda" tappando sul bottone "Ricerca Scheda".</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando il campo di ricerca delle schede.</td> </tr> <tr> <td> L'utente inserisce le parole chiavi e gli attributi utili alla ricerca: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● ● e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) ● ● e tappa sull'icona di Ricerca. </td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Ricerca Scheda" tappando sul bottone "Ricerca Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando il campo di ricerca delle schede.	L'utente inserisce le parole chiavi e gli attributi utili alla ricerca: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● ● e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) ● ● e tappa sull'icona di Ricerca.		
Utente	Sistema							
L'utente seleziona la funzionalità "Ricerca Scheda" tappando sul bottone "Ricerca Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando il campo di ricerca delle schede.							
L'utente inserisce le parole chiavi e gli attributi utili alla ricerca: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● ● e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) ● ● e tappa sull'icona di Ricerca.								

		“Guardian House” risponde mostrando i risultati della ricerca.
Condizioni d'uscita	L'utente visualizza le schede appartamento ricercate	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento operazione ● Inserimento valori errati 	

Attore: Utente Guest

ID	UC_2.6					
Nome Use Case	Visualizzare Scheda Appartamento					
Partecipanti	Utente Guest					
Condizioni d'ingresso	L'utente si trova nella schermata della ricerca schede degli appartamenti.					
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la scheda che intende visualizzare, tappando sull'immagine o il link alla stessa.</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando la scheda dell'appartamento selezionato.</td> </tr> </tbody> </table>		Utente	Sistema	L'utente seleziona la scheda che intende visualizzare, tappando sull'immagine o il link alla stessa.	"Guardian House" risponde mostrando la scheda dell'appartamento selezionato.
Utente	Sistema					
L'utente seleziona la scheda che intende visualizzare, tappando sull'immagine o il link alla stessa.	"Guardian House" risponde mostrando la scheda dell'appartamento selezionato.					
Condizioni d'uscita	L'utente visualizza la scheda dell'appartamento					
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento operazione 					

ID	UC_2.7	
Nome Use Case	Ricercare Scheda Appartamento	
Partecipanti	Utente Guest	
Condizione d'ingresso	L'utente si trova nella schermata principale dell'app.	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	L'utente seleziona la funzionalità "Ricerca Scheda" tappando sul bottone "Ricerca Scheda".	
		"Guardian House" risponde mostrando il campo di ricerca delle schede.
	L'utente inserisce le parole chiavi e gli attributi utili alla ricerca: <ul style="list-style-type: none">● Nome Appartamento● Indirizzo(O geolocalizzazione)● Luogo● Grandezza in mq● Numero di Stanze● Numero WC● Numero Stanze Doppie● Tempo Minimo di Contratto● Stanze Libere● Prezzo● Status● Posto Auto● Copertura Internet● e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) e tappa sull'icona di Ricerca.	
		"Guardian House" risponde mostrando i risultati della ricerca.

Condizioni d'uscita	L'utente visualizza le schede appartamento ricercate
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none">● Annullamento operazione● Inserimento valori errati

Attore: Amministratore

ID	UC_2.8						
Nome Use Case	Inserire Scheda Appartamento						
Partecipanti	Amministratore						
Condizione d'ingresso	L'Amministratore si trova nel suo pannello d'amministrazione						
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Amministratore</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità "Inserimento Scheda" tappando sul bottone "Inserisci Scheda".</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Invio". </td> <td></td> </tr> </table>	Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità "Inserimento Scheda" tappando sul bottone "Inserisci Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.	L'amministratore inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Invio".	
Amministratore	Sistema						
L'amministratore seleziona la funzionalità "Inserimento Scheda" tappando sul bottone "Inserisci Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.						
L'amministratore inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Indirizzo ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Invio".							
Condizioni d'uscita	L'Amministratore inserisce l'appartamento						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Esiste già una scheda appartamento con le stesse caratteristiche ● Inserimento dati Errati. 						

ID	UC_2.9									
Nome Use Case	Modificare Scheda Appartamento									
Partecipanti	Amministratore									
Condizione d'ingresso	L'Amministratore si trova nel suo pannello d'amministrazione									
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Amministratore</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità "Modifica Scheda" tappando sul bottone "Modifica Scheda".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.</td> </tr> <tr> <td> L'amministratore può modificare i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Modifica". </td> <td></td> </tr> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità "Modifica Scheda" tappando sul bottone "Modifica Scheda".			"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.	L'amministratore può modificare i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Modifica".	
Amministratore	Sistema									
L'amministratore seleziona la funzionalità "Modifica Scheda" tappando sul bottone "Modifica Scheda".										
	"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.									
L'amministratore può modificare i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● Descrizione Appartamento ● Immagini Appartamento e tappa sul bottone "Modifica".										
Condizioni d'uscita	L'amministratore modifica la scheda dell'appartamento									
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Modifica dati parziale. ● Annullamento operazione 									

ID	UC_2.10							
Nome Use Case	Eliminare Scheda Appartamento							
Partecipanti	Amministratore							
Condizione d'ingresso	L'Amministratore si trova nel suo pannello d'amministrazione							
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Amministratore</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità "Elimina Scheda" tappando sul bottone "Elimina Scheda".</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore tappa su conferma</td> <td></td> </tr> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità "Elimina Scheda" tappando sul bottone "Elimina Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.	L'amministratore tappa su conferma	
Amministratore	Sistema							
L'amministratore seleziona la funzionalità "Elimina Scheda" tappando sul bottone "Elimina Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.							
L'amministratore tappa su conferma								
Condizioni d'uscita	L'amministratore elimina la scheda dell'appartamento							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento operazione 							

ID	UC_2.11							
Nome Use Case	Visualizzare Scheda Appartamento							
Partecipanti	Amministratore							
Condizione d'ingresso	L'Amministratore si trova nel suo pannello d'amministrazione							
Flusso di eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;">Amministratore</td> <td style="padding: 5px;">Sistema</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">L'amministratore seleziona la scheda che intende visualizzare, tappando sull'immagine o il link alla stessa.</td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;">“Guardian House” risponde mostrando la scheda dell'appartamento selezionato.</td> </tr> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona la scheda che intende visualizzare, tappando sull'immagine o il link alla stessa.			“Guardian House” risponde mostrando la scheda dell'appartamento selezionato.
Amministratore	Sistema							
L'amministratore seleziona la scheda che intende visualizzare, tappando sull'immagine o il link alla stessa.								
	“Guardian House” risponde mostrando la scheda dell'appartamento selezionato.							
Condizioni d'uscita	L'amministratore visualizza la scheda dell'appartamento							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento operazione 							

ID	UC_2.12									
Nome Use Case	Ricercare Scheda Appartamento									
Partecipanti	Amministratore									
Condizione d'ingresso	L'Amministratore si trova nel suo pannello d'amministrazione									
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Amministratore</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Amministratore seleziona la funzionalità "Ricerca Scheda" tappando sul bottone "Ricerca Scheda".</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando il campo di ricerca delle schede.</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore inserisce le parole chiavi e gli attributi utili alla ricerca: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) e tappa sull'icona di Ricerca. </td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" risponde mostrando i risultati della ricerca.</td> </tr> </tbody> </table>	Amministratore	Sistema	L'Amministratore seleziona la funzionalità "Ricerca Scheda" tappando sul bottone "Ricerca Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando il campo di ricerca delle schede.	L'amministratore inserisce le parole chiavi e gli attributi utili alla ricerca: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) e tappa sull'icona di Ricerca.			"Guardian House" risponde mostrando i risultati della ricerca.	
Amministratore	Sistema									
L'Amministratore seleziona la funzionalità "Ricerca Scheda" tappando sul bottone "Ricerca Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando il campo di ricerca delle schede.									
L'amministratore inserisce le parole chiavi e gli attributi utili alla ricerca: <ul style="list-style-type: none"> ● Nome Appartamento ● Indirizzo(O geolocalizzazione) ● Luogo ● Grandezza in mq ● Numero di Stanze ● Numero WC ● Numero Stanze Doppie ● Tempo Minimo di Contratto ● Stanze Libere ● Prezzo ● Status ● Posto Auto ● Copertura Internet ● e i valori derivanti dalle Recensioni (GH_RF_4) e tappa sull'icona di Ricerca.										
	"Guardian House" risponde mostrando i risultati della ricerca.									

Condizioni d'uscita	L'amministratore visualizza le schede appartamento ricercate
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none">● Annullamento operazione● Inserimento valori errati

ID	UC_2.13						
Nome Use Case	Oscurare Scheda Appartamento						
Partecipanti	Amministratore						
Condizioni d'ingresso	L'Amministratore si trova nel suo pannello d'amministrazione						
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Amministratore</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità "Oscura Scheda" tappando sul bottone "Oscura Scheda".</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore tappa su conferma.</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità "Oscura Scheda" tappando sul bottone "Oscura Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.	L'amministratore tappa su conferma.	
Amministratore	Sistema						
L'amministratore seleziona la funzionalità "Oscura Scheda" tappando sul bottone "Oscura Scheda".	"Guardian House" risponde mostrando un messaggio di alert con la richiesta di conferma operazione.						
L'amministratore tappa su conferma.							
Condizioni d'uscita	L'amministratore oscura la scheda dell'appartamento						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento operazione 						

3.1.4 GH_RF_3 - Gestione Feedback Utente

Attore : Utente Registrato

ID	UC_3.1									
Nome Use Case	Inviare Feedback									
Partecipanti	Utente									
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente si trova sulla Scheda di un appartamento • L'Utente si trova sulla Recensione di un Utente 									
Flusso di eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Utente</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità “Invio Feedback” tappando sul bottone “Invio Feedback”.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.</td> </tr> <tr> <td>L'Utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> • Nome Feedback • Rating • Descrizione e tappa sul bottone “Invio”.</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità “Invio Feedback” tappando sul bottone “Invio Feedback”.			“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.	L'Utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> • Nome Feedback • Rating • Descrizione e tappa sul bottone “Invio”.	
Utente	Sistema									
L'utente seleziona la funzionalità “Invio Feedback” tappando sul bottone “Invio Feedback”.										
	“Guardian House” risponde mostrando il form da compilare.									
L'Utente inserisce i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> • Nome Feedback • Rating • Descrizione e tappa sul bottone “Invio”.										
Condizioni d'uscita	L'Utente invia il Feedback									
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • Annullamento Operazione 									

ID	UC_3.2	
Nome Use Case	Modificare Feedback	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione d'ingresso	L'Utente si trova sull'activity riguardante il proprio Feedback	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	L'utente seleziona la funzionalità "Modifica Feedback" tappando sul bottone "Modifica Feedback".	
		"Guardian House" risponde mostrando il form da compilare.
	L'Utente eventualmente modifica i seguenti dati: ● Nome Feedback ● Rating ● Descrizione e tappa sul bottone "Invio".	
Condizioni d'uscita	L'Utente modifica il Feedback	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento Operazione 	

ID	UC_3.3						
Nome Use Case	Eliminare Feedback						
Partecipanti	Utente Registrato						
Condizione d'ingresso	L'Utente si trova sull'activity riguardante il proprio Feedback						
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Elimina Feedback" tappando sul bottone "Elimina Feedback".</td> <td>"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.</td> </tr> <tr> <td>L'Utente tappa la conferma</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Elimina Feedback" tappando sul bottone "Elimina Feedback".	"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.	L'Utente tappa la conferma	
Utente	Sistema						
L'utente seleziona la funzionalità "Elimina Feedback" tappando sul bottone "Elimina Feedback".	"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.						
L'Utente tappa la conferma							
Condizioni d'uscita	L'Utente elimina il Feedback						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento Operazione 						

ID	UC_3.4						
Nome Use Case	Visualizzare Feedback						
Partecipanti	Utente Registrato						
Condizione d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> ● L'Utente si trova sulla scheda dell'appartamento. ● L'Utente si trova sul profilo dell'Utente Recensore. 						
Flusso di eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Utente</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Visualizza Feedback" tappando sul Feedback.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" mostra il Feedback selezionato.</td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Visualizza Feedback" tappando sul Feedback.			"Guardian House" mostra il Feedback selezionato.
Utente	Sistema						
L'utente seleziona la funzionalità "Visualizza Feedback" tappando sul Feedback.							
	"Guardian House" mostra il Feedback selezionato.						
Condizioni d'uscita	L'Utente visualizza il Feedback						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento Operazione 						

ID	UC_3.5													
Nome Use Case	Segnalare Feedback													
Partecipanti	Utente Registrato													
Condizione d'ingresso	L'Utente si trova sulla pagina del Feedback													
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Segnala Feedback" tappando sul bottone "Segnala Feedback".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" risponde mostrando un form.</td> </tr> <tr> <td>L'Utente compila il form inserendo i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> · Motivo Segnalazione · Informazioni Aggiuntive e tappa su "invia"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.</td> </tr> <tr> <td>L'Utente tappa la conferma.</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Segnala Feedback" tappando sul bottone "Segnala Feedback".			"Guardian House" risponde mostrando un form.	L'Utente compila il form inserendo i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> · Motivo Segnalazione · Informazioni Aggiuntive e tappa su "invia"			"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.	L'Utente tappa la conferma.	
Utente	Sistema													
L'utente seleziona la funzionalità "Segnala Feedback" tappando sul bottone "Segnala Feedback".														
	"Guardian House" risponde mostrando un form.													
L'Utente compila il form inserendo i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> · Motivo Segnalazione · Informazioni Aggiuntive e tappa su "invia"														
	"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.													
L'Utente tappa la conferma.														
Condizioni d'uscita	L'Utente segnala il Feedback													
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento Operazione 													

Attore: Utente Guest

ID	UC_3.6	
Nome Use Case	Visualizzare Feedback	
Partecipanti	Utente	
Condizione d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente si trova sulla scheda dell'appartamento. • L'Utente si trova sul profilo dell'Utente Recensore. 	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	L'utente seleziona la funzionalità "Visualizza Feedback" tappando sul Feedback.	
		"Guardian House" mostra il Feedback selezionato.
Condizioni d'uscita	L'Utente visualizza il Feedback	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • Annullamento Operazione 	

ID	UC_3.7												
Nome Use Case	Segnalare Feedback												
Partecipanti	Utente												
Condizione d'ingresso	L'Utente si trova sulla pagina del Feedback.												
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la funzionalità "Segnala Feedback" tappando sul bottone "Segnala Feedback".</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" risponde mostrando un form.</td> </tr> <tr> <td>L'Utente compila il form inserendo i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> • Motivo Segnalazione • Informazioni Aggiuntive e tappa su "invia"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.</td> </tr> <tr> <td>L'Utente tappa la conferma.</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la funzionalità "Segnala Feedback" tappando sul bottone "Segnala Feedback".			"Guardian House" risponde mostrando un form.	L'Utente compila il form inserendo i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> • Motivo Segnalazione • Informazioni Aggiuntive e tappa su "invia"			"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.	L'Utente tappa la conferma.	
Utente	Sistema												
L'utente seleziona la funzionalità "Segnala Feedback" tappando sul bottone "Segnala Feedback".													
	"Guardian House" risponde mostrando un form.												
L'Utente compila il form inserendo i seguenti dati: <ul style="list-style-type: none"> • Motivo Segnalazione • Informazioni Aggiuntive e tappa su "invia"													
	"Guardian House" risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.												
L'Utente tappa la conferma.													
Condizioni d'uscita	L'Utente segnala il Feedback												
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento Operazione 												

Attore: Amministratore

ID	UC_3.8						
Nome Use Case	Eliminare Feedback						
Partecipanti	Amministratore						
Condizioni d'ingresso	L'Amministratore si trova sull'activity riguardante il Feedback di un Utente						
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Amministratore</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Amministratore seleziona la funzionalità “Elimina Feedback” tappando sul bottone “Elimina Feedback”.</td> <td>“Guardian House” risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.</td> </tr> <tr> <td>L'Amministratore tappa la conferma</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Amministratore	Sistema	L'Amministratore seleziona la funzionalità “Elimina Feedback” tappando sul bottone “Elimina Feedback”.	“Guardian House” risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.	L'Amministratore tappa la conferma	
Amministratore	Sistema						
L'Amministratore seleziona la funzionalità “Elimina Feedback” tappando sul bottone “Elimina Feedback”.	“Guardian House” risponde mostrando un alert per richiedere conferma dell'operazione.						
L'Amministratore tappa la conferma							
Condizioni d'uscita	L'Amministratore elimina il Feedback						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento Operazione 						

ID	UC_3.9							
Nome Use Case	Visualizzare Feedback							
Partecipanti	Amministratore							
Condizione d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> ● L'Amministratore si trova sulla scheda dell'appartamento ● L'Amministratore si trova sul profilo dell'Utente Recensore 							
Flusso di eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Amministratore</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità “Visualizza Feedback” tappando sul Feedback.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>“Guardian House” mostra il Feedback selezionato.</td> </tr> </tbody> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità “Visualizza Feedback” tappando sul Feedback.			“Guardian House” mostra il Feedback selezionato.
Amministratore	Sistema							
L'amministratore seleziona la funzionalità “Visualizza Feedback” tappando sul Feedback.								
	“Guardian House” mostra il Feedback selezionato.							
Condizioni d'uscita	L'Amministratore visualizza il Feedback							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Annullamento Operazione 							

ID	UC_3.10						
Nome Use Case	Visualizzare Segnalazione						
Partecipanti	Amministratore						
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> L'Amministratore si trova nel proprio pannello di amministrazione. L'Amministratore si trova sulla Segnalazione Selezionata. 						
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Amministratore</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore seleziona la funzionalità "Visualizza Segnalazione" tappando sulla Segnalazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>"Guardian House" mostra la Segnalazione selezionata.</td> </tr> </tbody> </table>	Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona la funzionalità "Visualizza Segnalazione" tappando sulla Segnalazione			"Guardian House" mostra la Segnalazione selezionata.
Amministratore	Sistema						
L'amministratore seleziona la funzionalità "Visualizza Segnalazione" tappando sulla Segnalazione							
	"Guardian House" mostra la Segnalazione selezionata.						
Condizioni d'uscita	L'Amministratore visualizza la Segnalazione						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Annullamento Operazione 						

3.1.5 GH_RF_4 - Gestione Recensione Appartamenti

ID	UC_4.1															
Name	Aggiungi Recensione															
Actors	Utente															
Description	L'utente accede alla funzionalità per inserire una nuova recensione															
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - L'Utente si trova nella Home Page - L'Utente ha attivato la funzionalità di "Inserisci Recensione" 															
Flow of events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Accede alla funzionalità tramite "Aggiungi Recensione"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Visualizza la schermata per l'inserimento dei dati della recensione, e cioè StatusMobili(1-2), CapacitàTermica (1), OnestàPadrone (0-255), SicurezzaAppartamento (0-255), CollegamentoBus (0-255), Vicini (0-255), DistanzaCentroCittà (1-3), Elettrodomestici (1), DescrizioneGenerale (0-255).</td> </tr> <tr> <td>3. Riempie i campi e conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>4. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione</td> </tr> <tr> <td>5. Conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>6. Memorizza le informazioni.</td> </tr> </tbody> </table>		User	System	1. Accede alla funzionalità tramite "Aggiungi Recensione"			2. Visualizza la schermata per l'inserimento dei dati della recensione, e cioè StatusMobili(1-2), CapacitàTermica (1), OnestàPadrone (0-255), SicurezzaAppartamento (0-255), CollegamentoBus (0-255), Vicini (0-255), DistanzaCentroCittà (1-3), Elettrodomestici (1), DescrizioneGenerale (0-255).	3. Riempie i campi e conferma l'operazione			4. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione	5. Conferma l'operazione			6. Memorizza le informazioni.
User	System															
1. Accede alla funzionalità tramite "Aggiungi Recensione"																
	2. Visualizza la schermata per l'inserimento dei dati della recensione, e cioè StatusMobili(1-2), CapacitàTermica (1), OnestàPadrone (0-255), SicurezzaAppartamento (0-255), CollegamentoBus (0-255), Vicini (0-255), DistanzaCentroCittà (1-3), Elettrodomestici (1), DescrizioneGenerale (0-255).															
3. Riempie i campi e conferma l'operazione																
	4. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione															
5. Conferma l'operazione																
	6. Memorizza le informazioni.															

		7. Visualizza il messaggio “Operazione effettuata con successo”										
Alternative flow of events (1)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5.1 Annulla l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>5.2 Visualizza la scheda dell'inserimento dei dati del Ciclo</td></tr> </tbody> </table>	User	System	5.1 Annulla l'operazione			5.2 Visualizza la scheda dell'inserimento dei dati del Ciclo				
User	System											
5.1 Annulla l'operazione												
	5.2 Visualizza la scheda dell'inserimento dei dati del Ciclo											
Alternative flow of events (2)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3.1 Riempie i campi ?????</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>3.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione</td></tr> <tr> <td>3.3. Conferma l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>3.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo =?????????</td></tr> </tbody> </table>	User	System	3.1 Riempie i campi ?????			3.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione	3.3. Conferma l'operazione			3.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo =?????????
User	System											
3.1 Riempie i campi ?????												
	3.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione											
3.3. Conferma l'operazione												
	3.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo =?????????											
Alternative flow of events (3)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>4.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti</td></tr> <tr> <td></td><td>4.2 Visualizza il messaggio di errore “Alcuni dei campi non sono corretti”</td></tr> </tbody> </table>	User	System		4.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti		4.2 Visualizza il messaggio di errore “Alcuni dei campi non sono corretti”				
User	System											
	4.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti											
	4.2 Visualizza il messaggio di errore “Alcuni dei campi non sono corretti”											

Postcondition	- Visualizzazione della recensione inserita
Alternative postcondition (1)	- Visualizzazione della scheda dell'inserimento della recensione
Alternative postcondition (2)	- Visualizzazione del messaggio "Campi mancanti"
Alternative postcondition (3)	- Visualizzazione del messaggio "Alcuni dei campi non sono corretti"

ID	UC_4.2																						
Name	Modifica Recensione																						
Actors	Utente																						
Description	L'utente accede alla funzionalità per modificare le informazioni inerenti ad una propria recensione																						
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - L'Utente si trova nella Home Page - L'Utente ha precedentemente creato una recensione - L'Utente ha attivato la funzionalità di "Modifica Recensione" 																						
Flow of events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">User</th> <th style="text-align: center;">System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Accede alla funzionalità tramite "Modifica Recensione"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Recupera i dati delle recensioni</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Visualizza le recensioni precedentemente create</td> </tr> <tr> <td>4. Sceglie la recensione da modificare</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>5. Recupera i dati della recensione selezionata</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6. Visualizza i dati precedentemente inseriti</td> </tr> <tr> <td>7. Modifica i campi e conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>8. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione</td> </tr> <tr> <td>9. Conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>10. Memorizza le informazioni.</td> </tr> </tbody> </table>	User	System	1. Accede alla funzionalità tramite "Modifica Recensione"			2. Recupera i dati delle recensioni		3. Visualizza le recensioni precedentemente create	4. Sceglie la recensione da modificare			5. Recupera i dati della recensione selezionata		6. Visualizza i dati precedentemente inseriti	7. Modifica i campi e conferma l'operazione			8. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione	9. Conferma l'operazione			10. Memorizza le informazioni.
User	System																						
1. Accede alla funzionalità tramite "Modifica Recensione"																							
	2. Recupera i dati delle recensioni																						
	3. Visualizza le recensioni precedentemente create																						
4. Sceglie la recensione da modificare																							
	5. Recupera i dati della recensione selezionata																						
	6. Visualizza i dati precedentemente inseriti																						
7. Modifica i campi e conferma l'operazione																							
	8. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione																						
9. Conferma l'operazione																							
	10. Memorizza le informazioni.																						

		11. Visualizza il messaggio “Operazione effettuata con successo”										
Alternative flow of events (1)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7.1 Annulla l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>7.2 Visualizza la scheda dell'inserimento dei dati della recensione</td></tr> </tbody> </table>	User	System	7.1 Annulla l'operazione			7.2 Visualizza la scheda dell'inserimento dei dati della recensione				
User	System											
7.1 Annulla l'operazione												
	7.2 Visualizza la scheda dell'inserimento dei dati della recensione											
Alternative flow of events (2)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5.1 Riempie i campi ???????????? e conferma l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>5.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione</td></tr> <tr> <td>5.3. Conferma l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>5.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo ???????.</td></tr> </tbody> </table>	User	System	5.1 Riempie i campi ???????????? e conferma l'operazione			5.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione	5.3. Conferma l'operazione			5.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo ???????.
User	System											
5.1 Riempie i campi ???????????? e conferma l'operazione												
	5.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione											
5.3. Conferma l'operazione												
	5.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo ???????.											
Alternative flow of events (3)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>6.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti</td></tr> </tbody> </table>	User	System		6.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti						
User	System											
	6.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti											

		6.2 Visualizza il messaggio di errore “Alcuni dei campi non sono corretti”
Postcondition	- Visualizzazione della scheda della recensione modificata	
Alternative postcondition (1)	- Visualizzazione della scheda dell'inserimento dei dati della recensione da modificare	
Alternative postcondition (2)	- Visualizzazione del messaggio “Campi mancanti”	
Alternative postcondition (3)	- Visualizzazione del messaggio “Alcuni dei campi non sono corretti”	

ID	UC_4.3																			
Name	Cancella Recensione																			
Actors	Utente																			
Description	L'Utente accede alla funzionalità per cancellare una propria recensione																			
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - L'Utente si trova nella Home Page - L'Utente ha precedentemente creato la recensione - L'Utente ha attivato la funzionalità di "Cancella Recensione" 																			
Flow of events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Accede alla funzionalità tramite "Cancella Recensione"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Recupera i dati di tutte le recensioni inserite</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Visualizza le recensioni precedentemente create</td> </tr> <tr> <td>4. Sceglie la recensione da cancellare e conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>5. Mostra una finestra per la conferma dell'operazione</td> </tr> <tr> <td>6. Conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>7. Cancella la recensione</td> </tr> <tr> <td></td> <td>8. Visualizza il messaggio "Operazione avvenuta con successo"</td> </tr> </tbody> </table>		User	System	1. Accede alla funzionalità tramite "Cancella Recensione"			2. Recupera i dati di tutte le recensioni inserite		3. Visualizza le recensioni precedentemente create	4. Sceglie la recensione da cancellare e conferma l'operazione			5. Mostra una finestra per la conferma dell'operazione	6. Conferma l'operazione			7. Cancella la recensione		8. Visualizza il messaggio "Operazione avvenuta con successo"
User	System																			
1. Accede alla funzionalità tramite "Cancella Recensione"																				
	2. Recupera i dati di tutte le recensioni inserite																			
	3. Visualizza le recensioni precedentemente create																			
4. Sceglie la recensione da cancellare e conferma l'operazione																				
	5. Mostra una finestra per la conferma dell'operazione																			
6. Conferma l'operazione																				
	7. Cancella la recensione																			
	8. Visualizza il messaggio "Operazione avvenuta con successo"																			
Alternative flow of events (1)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> </table>		User	System																
User	System																			

	5.1 Annulla l'operazione	
		5.2 Visualizza le recensioni precedentemente create
Postcondition	- Visualizzazione del messaggio “Operazione avvenuta con successo”	
Alternative postcondition (1)	- Visualizzazione delle recensioni precedentemente create	

ID	UC_4.4								
Name	Visualizza Recensione								
Actors	Utente								
Description	L'utente accede alla funzionalità per visualizza una nuova recensione								
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - L'Utente si trova nella Home Page - L'Utente ha ricercato un'appartamento - L'Utente ha selezionato un'appartamento - L'Utente ha attivato la funzionalità di "Visualizza Recensione" 								
Flow of events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Recupera i dati della recensione</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Visualizza la recensione selezionata</td> </tr> </tbody> </table>	User	System	1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"			2. Recupera i dati della recensione		3. Visualizza la recensione selezionata
User	System								
1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"									
	2. Recupera i dati della recensione								
	3. Visualizza la recensione selezionata								
Alternative flow of events (1)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.1 Annulla l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti</td> </tr> </tbody> </table>	User	System	1.1 Annulla l'operazione			1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti		
User	System								
1.1 Annulla l'operazione									
	1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti								
Postcondition	- Visualizzazione della recensione inserita								
Alternative postcondition (1)	- Visualizzazione della scheda dell'inserimento della recensione								

ID	UC_4.5								
Name	Visualizza Recensione								
Actors	Utente Guest								
Description	L'utente guest accede alla funzionalità per visualizzare una nuova recensione								
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - L'Utente Guest si trova nella Home Page - L'Utente Guest ha ricercato un'appartamento - L'Utente Guest ha selezionato un'appartamento - L'Utente Guest ha attivato la funzionalità di "Visualizza Recensione" 								
Flow of events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Recupera i dati della recensione</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Visualizza la recensione selezionata</td> </tr> </tbody> </table>	User	System	1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"			2. Recupera i dati della recensione		3. Visualizza la recensione selezionata
User	System								
1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"									
	2. Recupera i dati della recensione								
	3. Visualizza la recensione selezionata								
Alternative flow of events (1)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.1 Annulla l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti</td> </tr> </tbody> </table>	User	System	1.1 Annulla l'operazione			1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti		
User	System								
1.1 Annulla l'operazione									
	1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti								
Postcondition	- Visualizzazione della recensione inserita								
Alternative postcondition (1)	- Visualizzazione della scheda dell'inserimento della recensione								

ID	UC_4.6								
Name	Visualizza Recensione								
Actors	Amministratore								
Description	L'Amministratore accede alla funzionalità per visualizza una nuova recensione								
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - L'Amministratore si trova nella Home Page - L'Amministratore ha ricercato un'appartamento - L'Amministratore ha selezionato un'appartamento - L'Amministratore ha attivato la funzionalità di "Visualizza Recensione" 								
Flow of events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Recupera i dati della recensione</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Visualizza la recensione selezionata</td> </tr> </tbody> </table>	User	System	1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"			2. Recupera i dati della recensione		3. Visualizza la recensione selezionata
User	System								
1. Accede alla funzionalità tramite "Visualizza Recensione"									
	2. Recupera i dati della recensione								
	3. Visualizza la recensione selezionata								
Alternative flow of events (1)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1.1 Annulla l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti</td> </tr> </tbody> </table>	User	System	1.1 Annulla l'operazione			1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti		
User	System								
1.1 Annulla l'operazione									
	1.2 Visualizza la scheda della ricerca degli appartamenti								
Postcondition	- Visualizzazione della recensione inserita								
Alternative postcondition (1)	- Visualizzazione della scheda dell'inserimento della recensione								

ID	UC_4.7																							
Name	Modifica Recensione																							
Actors	Amministratore																							
Description	L'Amministratore accede alla funzionalità per modificare le informazioni inerenti ad una recensione																							
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - L'Amministratore si trova nella Home Page - L'Amministratore ha attivato la funzionalità di "Modifica Recensione" 																							
Flow of events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Accede alla funzionalità tramite "Modifica Recensione"</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Recupera i dati di tutte le recensioni</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Visualizza le recensioni</td> </tr> <tr> <td>4. Sceglie la recensione da modificare</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>5. Recupera i dati della recensione selezionata</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6. Visualizza i dati precedentemente inseriti</td> </tr> <tr> <td>7. Modifica i campi e conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>8. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione</td> </tr> <tr> <td>9. Conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>10. Memorizza le informazioni.</td> </tr> </tbody> </table>		User	System	1. Accede alla funzionalità tramite "Modifica Recensione"			2. Recupera i dati di tutte le recensioni		3. Visualizza le recensioni	4. Sceglie la recensione da modificare			5. Recupera i dati della recensione selezionata		6. Visualizza i dati precedentemente inseriti	7. Modifica i campi e conferma l'operazione			8. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione	9. Conferma l'operazione			10. Memorizza le informazioni.
User	System																							
1. Accede alla funzionalità tramite "Modifica Recensione"																								
	2. Recupera i dati di tutte le recensioni																							
	3. Visualizza le recensioni																							
4. Sceglie la recensione da modificare																								
	5. Recupera i dati della recensione selezionata																							
	6. Visualizza i dati precedentemente inseriti																							
7. Modifica i campi e conferma l'operazione																								
	8. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione																							
9. Conferma l'operazione																								
	10. Memorizza le informazioni.																							

		11. Visualizza il messaggio “Operazione effettuata con successo”										
Alternative flow of events (1)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7.1 Annulla l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>7.2 Visualizza la scheda di modifica dei dati della recensione</td></tr> </tbody> </table>	User	System	7.1 Annulla l'operazione			7.2 Visualizza la scheda di modifica dei dati della recensione				
User	System											
7.1 Annulla l'operazione												
	7.2 Visualizza la scheda di modifica dei dati della recensione											
Alternative flow of events (2)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5.1 Riempie i campi ?????????? e conferma l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>5.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione</td></tr> <tr> <td>5.3. Conferma l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>5.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo ???????.</td></tr> </tbody> </table>	User	System	5.1 Riempie i campi ?????????? e conferma l'operazione			5.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione	5.3. Conferma l'operazione			5.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo ???????.
User	System											
5.1 Riempie i campi ?????????? e conferma l'operazione												
	5.2. Visualizza una schermata di conferma dell'operazione											
5.3. Conferma l'operazione												
	5.4 Visualizza un messaggio di errore “Campi mancanti” dovuto al mancato inserimento del campo ???????.											
Alternative flow of events (3)		<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th><th>System</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>6.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti</td></tr> </tbody> </table>	User	System		6.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti						
User	System											
	6.1 Controlla i dati inseriti ed individua delle incorrettezze in alcuni dei campi inseriti											

		6.2 Visualizza il messaggio di errore “Alcuni dei campi non sono corretti”
Postcondition	- Visualizzazione della scheda della recensione modificata	
Alternative postcondition (1)	- Visualizzazione della scheda dell'inserimento dei dati della recensione da modificare	
Alternative postcondition (2)	- Visualizzazione del messaggio “Campi mancanti”	
Alternative postcondition (3)	- Visualizzazione del messaggio “Alcuni dei campi non sono corretti”	

ID	UC_4.8																		
Name	Cancella Recensione																		
Actors	Amministratore																		
Description	Amministratore accede alla funzionalità per cancellare recensione																		
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - Amministratore si trova nella Home Page - Amministratore ha attivato la funzionalità di “Cancella Recensione” 																		
Flow of events	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Accede alla funzionalità tramite “Cancella Recensione”</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Recupera i dati di tutte le recensioni</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3. Visualizza le recensioni</td> </tr> <tr> <td>4. Sceglie la recensione da cancellare e conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>5. Mostra una finestra per la conferma dell'operazione</td> </tr> <tr> <td>6. Conferma l'operazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>7. Cancella la recensione</td> </tr> <tr> <td></td> <td>8. Visualizza il messaggio “Operazione avvenuta con successo”</td> </tr> </tbody> </table>	User	System	1. Accede alla funzionalità tramite “Cancella Recensione”			2. Recupera i dati di tutte le recensioni		3. Visualizza le recensioni	4. Sceglie la recensione da cancellare e conferma l'operazione			5. Mostra una finestra per la conferma dell'operazione	6. Conferma l'operazione			7. Cancella la recensione		8. Visualizza il messaggio “Operazione avvenuta con successo”
User	System																		
1. Accede alla funzionalità tramite “Cancella Recensione”																			
	2. Recupera i dati di tutte le recensioni																		
	3. Visualizza le recensioni																		
4. Sceglie la recensione da cancellare e conferma l'operazione																			
	5. Mostra una finestra per la conferma dell'operazione																		
6. Conferma l'operazione																			
	7. Cancella la recensione																		
	8. Visualizza il messaggio “Operazione avvenuta con successo”																		
Alternative flow of events (1)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5.1 Annulla l'operazione</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	User	System	5.1 Annulla l'operazione															
User	System																		
5.1 Annulla l'operazione																			

		5.2 Visualizza le recensioni precedentemente create
Postcondition	- Visualizzazione del messaggio “Operazione avvenuta con successo”	
Alternative postcondition (1)	- Visualizzazione delle recensioni precedentemente create	

3.1.6 GH_RF_5 - Gestione Tutorial

ID	UC_5.1												
Nome use case	Attivazione Tutorial												
Partecipanti	Amministratore												
Condizione d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> - L'amministratore è riconosciuto dal sistema e accede al proprio pannello - Il tutorial è disattivato 												
Flusso di eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Amministratore</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>accede el pannello “tutorial”</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>mostra li dettagli di tutorial</td> </tr> <tr> <td>Preme il tasto di attivazione tutorial</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Cambia lo stato del tutorial portandolo da disattivato ad attivato(sia logicamente che graficamente).</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Cambia lo stato di tasto di attivazione in inattivo e lo stato di tasto di disattivazione in attivo</td> </tr> </tbody> </table>	Amministratore	Sistema	accede el pannello “tutorial”			mostra li dettagli di tutorial	Preme il tasto di attivazione tutorial			Cambia lo stato del tutorial portandolo da disattivato ad attivato(sia logicamente che graficamente).		Cambia lo stato di tasto di attivazione in inattivo e lo stato di tasto di disattivazione in attivo
Amministratore	Sistema												
accede el pannello “tutorial”													
	mostra li dettagli di tutorial												
Preme il tasto di attivazione tutorial													
	Cambia lo stato del tutorial portandolo da disattivato ad attivato(sia logicamente che graficamente).												
	Cambia lo stato di tasto di attivazione in inattivo e lo stato di tasto di disattivazione in attivo												
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> - Tutorial attivato 												
Alternative													
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Tutorial Non Presente Nel sistema 												

ID	UC_5.2											
Nome use case	Disattivazione tutorial											
Partecipanti	Amministratore											
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> - L'amministratore è riconosciuto dal sistema - Il tutorial è attivato 											
Flusso di eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore accede al proprio pannello</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Guardian House mostra il pannello</td> </tr> <tr> <td>Preme il tasto di disattivazione tutorial</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Cambia lo stato del tutorial portandolo da attivato ad disattivato(sia logicamente che graficamente).</td> </tr> </tbody> </table>		User	System	L'amministratore accede al proprio pannello			Guardian House mostra il pannello	Preme il tasto di disattivazione tutorial			Cambia lo stato del tutorial portandolo da attivato ad disattivato(sia logicamente che graficamente).
User	System											
L'amministratore accede al proprio pannello												
	Guardian House mostra il pannello											
Preme il tasto di disattivazione tutorial												
	Cambia lo stato del tutorial portandolo da attivato ad disattivato(sia logicamente che graficamente).											
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> - Tutorial disattivato 											
Alternative												
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Tutorial Non Presente Nel sistema 											

ID	UC_5.3												
Nome use case	Visualizzazione Tutorial												
Partecipanti	Utente Registrato												
Condizioni d'ingresso	- Primo accesso Utente												
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Utente</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'utente seleziona la ricerca appartamento.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Inizializza il Tutorial mostrandolo all'utente.</td></tr> <tr> <td>Preme il bottone "next" per ogni step.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra Ogni Step.</td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra un messaggio indicante la possibilità di visualizzare il tutorial ogni volta desiderata nel tab XY.</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'utente seleziona la ricerca appartamento.			Inizializza il Tutorial mostrandolo all'utente.	Preme il bottone "next" per ogni step.			Mostra Ogni Step.		Mostra un messaggio indicante la possibilità di visualizzare il tutorial ogni volta desiderata nel tab XY.
Utente	Sistema												
L'utente seleziona la ricerca appartamento.													
	Inizializza il Tutorial mostrandolo all'utente.												
Preme il bottone "next" per ogni step.													
	Mostra Ogni Step.												
	Mostra un messaggio indicante la possibilità di visualizzare il tutorial ogni volta desiderata nel tab XY.												
Alternative 1	<table border="1"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Utente</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Accede al Tab XY</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra il Tab XY</td></tr> <tr> <td>Tappa il tasto di visualizzazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Inizializza il tutorial mostrandolo all'utente</td></tr> <tr> <td>Preme il bottone "next" per ogni step.</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	Accede al Tab XY			Mostra il Tab XY	Tappa il tasto di visualizzazione			Inizializza il tutorial mostrandolo all'utente	Preme il bottone "next" per ogni step.	
Utente	Sistema												
Accede al Tab XY													
	Mostra il Tab XY												
Tappa il tasto di visualizzazione													
	Inizializza il tutorial mostrandolo all'utente												
Preme il bottone "next" per ogni step.													

		Mostra Ogni Step.
Condizioni d'uscita	- L'utente ha visualizzato uno o tutti gli steps del tutorial	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Tutorial non presente nel sistema - UC_5.4 Skip tutorial 	

ID	UC_5.4								
Nome use case	Skip tutorial								
Partecipanti	Utente Registrato								
Condizioni d'ingresso	- L'utente sta guardando il tutorial								
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>User</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Preme il bottone “skip” N volte.</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>Mostra Lo step Successivo n volte</td></tr> <tr> <td>.</td> <td>Mostra un messaggio indicante la possibilità di visualizzare il tutorial ogni volta desiderata nel tab XY.</td></tr> </tbody> </table>	User	System	Preme il bottone “skip” N volte.			Mostra Lo step Successivo n volte	.	Mostra un messaggio indicante la possibilità di visualizzare il tutorial ogni volta desiderata nel tab XY.
User	System								
Preme il bottone “skip” N volte.									
	Mostra Lo step Successivo n volte								
.	Mostra un messaggio indicante la possibilità di visualizzare il tutorial ogni volta desiderata nel tab XY.								
Condizioni d'uscita	-L'utente ha visualizzato uno o tutti gli steps del tutorial								
Eccezioni	- Tutorial non presente nel sistema								

ID	UC_5.5						
Nome use case	Approfondimento						
Partecipanti	Utente Registrato						
Condizioni d'ingresso	- L'utente sta guardando il tutorial						
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Tappa il tasto di approfondimento</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>2. Mostra l'activity contenente i dettagli del tutorial.</td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	Tappa il tasto di approfondimento			2. Mostra l'activity contenente i dettagli del tutorial.
Utente	Sistema						
Tappa il tasto di approfondimento							
	2. Mostra l'activity contenente i dettagli del tutorial.						
Condizioni d'uscita	- L'utente ha accesso all'activity "Dettagli Tutorial"						
Eccezioni							

3.1.7 GH_RF_6 - Gestione Landlord Account

ID	UC_6.1																	
Nome use case	Attivazione Account Landlord																	
Partecipanti	Amministratore																	
Condizioni d'ingresso	- Deve esserci al minimo una richiesta di attivazione account																	
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Amministratore</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore di sistema seleziona il tab di accettazione delle richieste.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Mostra la lista richiesta</td> </tr> <tr> <td>Selezione La richiesta</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Mostra i dettagli della richiesta</td> </tr> <tr> <td>Tappa il pulsante di accettazione</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Mostra una notifica concernente l'avvenuta accettazione</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Invia un messaggio all'utente con le operazioni per la conferma del pagamento.</td> </tr> </tbody> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore di sistema seleziona il tab di accettazione delle richieste.			Mostra la lista richiesta	Selezione La richiesta			Mostra i dettagli della richiesta	Tappa il pulsante di accettazione			Mostra una notifica concernente l'avvenuta accettazione		Invia un messaggio all'utente con le operazioni per la conferma del pagamento.
Amministratore	Sistema																	
L'amministratore di sistema seleziona il tab di accettazione delle richieste.																		
	Mostra la lista richiesta																	
Selezione La richiesta																		
	Mostra i dettagli della richiesta																	
Tappa il pulsante di accettazione																		
	Mostra una notifica concernente l'avvenuta accettazione																	
	Invia un messaggio all'utente con le operazioni per la conferma del pagamento.																	
Condizioni d'uscita	- Messaggio di accettazione/declino della richiesta																	
Alternative 1	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Amministratore</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore di sistema seleziona il tab di accettazione delle richieste.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Mostra la lista richiesta</td> </tr> </tbody> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore di sistema seleziona il tab di accettazione delle richieste.			Mostra la lista richiesta										
Amministratore	Sistema																	
L'amministratore di sistema seleziona il tab di accettazione delle richieste.																		
	Mostra la lista richiesta																	

	Selezione La richiesta	
		Mostra i dettagli della richiesta
	Tappa il pulsante di declino	
		Mostra un textbox vuoto
	Inserisce le motivazioni del declino.	
	Tappa il tasto di conferma	
		Invia un messaggio all'utente contenente le motivazioni indicate dall'amministratore.
		Mostra un messaggio di notifica di conferma operazione all'amministratore
Condizioni d'uscita	Notifica di conferma operazione all'amministratore	
Eccezioni	- Annullamento Operazione	

ID	UC_6.2																			
Nome use case	Blocco Account																			
Partecipanti	Amministratore																			
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> - Esiste almeno un utente registrato - L'amministratore è sulla pagina di visualizzazione accounts 																			
Flusso di eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Amministratore</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Inclusione caso d'uso GH_RF_1.2 - Ricerca Account</td><td></td></tr> <tr> <td>Tappa il pulsante adibito al blocco dell'utente Landlord</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra una checkbox</td></tr> <tr> <td>Seleziona uno o più valori esplicanti le motivazioni del blocco e tappa ok</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra un messaggio comprendivo con la richiesta di conferma dell'operazione</td></tr> <tr> <td>Conferma l'operazione</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra un Messaggio di Conferma dell'operazione</td></tr> <tr> <td></td><td>Invia un messaggio di notifica all'utente bloccato</td></tr> </tbody> </table>		Amministratore	Sistema	Inclusione caso d'uso GH_RF_1.2 - Ricerca Account		Tappa il pulsante adibito al blocco dell'utente Landlord			Mostra una checkbox	Seleziona uno o più valori esplicanti le motivazioni del blocco e tappa ok			Mostra un messaggio comprendivo con la richiesta di conferma dell'operazione	Conferma l'operazione			Mostra un Messaggio di Conferma dell'operazione		Invia un messaggio di notifica all'utente bloccato
Amministratore	Sistema																			
Inclusione caso d'uso GH_RF_1.2 - Ricerca Account																				
Tappa il pulsante adibito al blocco dell'utente Landlord																				
	Mostra una checkbox																			
Seleziona uno o più valori esplicanti le motivazioni del blocco e tappa ok																				
	Mostra un messaggio comprendivo con la richiesta di conferma dell'operazione																			
Conferma l'operazione																				
	Mostra un Messaggio di Conferma dell'operazione																			
	Invia un messaggio di notifica all'utente bloccato																			
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> - Messaggio di Conferma dell'operazione 																			
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Annullamento Operazione 																			

ID	UC_6.3																										
Nome use case	Pagamento																										
Partecipanti	Utente Registrato																										
Condizioni d'ingresso	- La richiesta è stata accettata dall'Amministratore																										
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Inclusion use case GH_RF_6.6- Ricerca messaggi</td><td></td></tr> <tr> <td>Tappa il pulsante mostrato</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra i dettagli della richiesta</td></tr> <tr> <td>Tappa il tasto di pagamento</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra il form di richiesta dati di pagamento</td></tr> <tr> <td>Introduce i dati necessari al pagamento e tappa submit.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra un messaggio per la conferma del pagamento</td></tr> <tr> <td>Conferma il pagamento</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra un messaggio di conferma</td></tr> <tr> <td></td><td>Cambia l'account da User Account a LandLord Account</td></tr> <tr> <td></td><td>Manda un messaggio di conferma all'utente con tutti i dati del pagamento effettuato e lo stato del proprio account.</td></tr> <tr> <td></td><td>Mostra la pagina di account landlord</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	Inclusion use case GH_RF_6.6- Ricerca messaggi		Tappa il pulsante mostrato			Mostra i dettagli della richiesta	Tappa il tasto di pagamento			Mostra il form di richiesta dati di pagamento	Introduce i dati necessari al pagamento e tappa submit.			Mostra un messaggio per la conferma del pagamento	Conferma il pagamento			Mostra un messaggio di conferma		Cambia l'account da User Account a LandLord Account		Manda un messaggio di conferma all'utente con tutti i dati del pagamento effettuato e lo stato del proprio account.		Mostra la pagina di account landlord
Utente	Sistema																										
Inclusion use case GH_RF_6.6- Ricerca messaggi																											
Tappa il pulsante mostrato																											
	Mostra i dettagli della richiesta																										
Tappa il tasto di pagamento																											
	Mostra il form di richiesta dati di pagamento																										
Introduce i dati necessari al pagamento e tappa submit.																											
	Mostra un messaggio per la conferma del pagamento																										
Conferma il pagamento																											
	Mostra un messaggio di conferma																										
	Cambia l'account da User Account a LandLord Account																										
	Manda un messaggio di conferma all'utente con tutti i dati del pagamento effettuato e lo stato del proprio account.																										
	Mostra la pagina di account landlord																										

Condizioni d'uscita	- Visualizzazione della pagina landlord						
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Annullamento Operazione. - Inserimento Dati Carta Errati - Credito Insufficiente 						
Flusso Alternativo	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Utente</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Mostra un messaggio di richiesta cancellazione operazione</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Tappa la conferma</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema		Mostra un messaggio di richiesta cancellazione operazione	Tappa la conferma	
Utente	Sistema						
	Mostra un messaggio di richiesta cancellazione operazione						
Tappa la conferma							
Condizione d'uscita	L'utente annulla in maniera corretta l'operazione						
Eccezioni							

ID	UC_6.4																				
Nome use case	Richiesta Account LandLord																				
Partecipanti	Utente Registrato																				
Condizioni d'ingresso	- L'utente è sul proprio profilo																				
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Tappa il pulsante di richiesta attivazione account LandLord</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>Mostra la pagina contenente le possibili offerte, suddivise in package.</td></tr> <tr> <td>Sceglie un package</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>Mostra i dettagli concernenti l'offerta selezionata</td></tr> <tr> <td>Tappa il tasto di conferma</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>Mostra i dettagli di invio richiesta all'amministratore</td></tr> <tr> <td>Tappa il tasto di invio richiesta</td> <td></td></tr> <tr> <td></td> <td>Invia la richiesta all'amministratore di sistema</td></tr> <tr> <td></td> <td>Mostra un messaggio con tutti i dettagli della richiesta effettuata.</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	Tappa il pulsante di richiesta attivazione account LandLord			Mostra la pagina contenente le possibili offerte, suddivise in package.	Sceglie un package			Mostra i dettagli concernenti l'offerta selezionata	Tappa il tasto di conferma			Mostra i dettagli di invio richiesta all'amministratore	Tappa il tasto di invio richiesta			Invia la richiesta all'amministratore di sistema		Mostra un messaggio con tutti i dettagli della richiesta effettuata.
Utente	Sistema																				
Tappa il pulsante di richiesta attivazione account LandLord																					
	Mostra la pagina contenente le possibili offerte, suddivise in package.																				
Sceglie un package																					
	Mostra i dettagli concernenti l'offerta selezionata																				
Tappa il tasto di conferma																					
	Mostra i dettagli di invio richiesta all'amministratore																				
Tappa il tasto di invio richiesta																					
	Invia la richiesta all'amministratore di sistema																				
	Mostra un messaggio con tutti i dettagli della richiesta effettuata.																				
Condizioni d'uscita	- Visualizzazione messaggio con i dettagli della richiesta.																				
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Annullamento Operazione - In Caso di Account Bloccato all'accesso a funzioni di LandLord: 																				

	User	System
		Mostra un messaggio indicante l'impossibilità di confermare l'operazione.

ID	UC_6.5						
Nome use case	Ricerca messaggi						
Partecipanti	Utente Registrato						
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> - L'utente è nel proprio profilo - L'utente ha Selezionato il Tab concernente i messaggi Personalni 						
Flusso di eventi	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Utente</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="height: 40px;">Selezione un criterio di ricerca per facilitare la ricerca del messaggio.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Mostra il messaggio cercato</td> </tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	Selezione un criterio di ricerca per facilitare la ricerca del messaggio.			Mostra il messaggio cercato
Utente	Sistema						
Selezione un criterio di ricerca per facilitare la ricerca del messaggio.							
	Mostra il messaggio cercato						
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> - Visualizzazione del messaggio 						
Eccezioni							

3.1.8 GH_RF_7 - Gestione Inserti Pubblicitari

ID	UC_7.1							
Nome Use Case	Abilitare Inserto Pubblicitario							
Partecipanti	Amministratore							
Condizione d'ingresso	L'amministratore accede al proprio pannello							
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Amministratore</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore seleziona la spunta “Abilita Pubblicità” e clicca su conferma.</td> <td>Guardian House mostra un messaggio di alert con la dicitura : “Sei sicuro di abilitare la pubblicità?” e il relativo bottone di conferma.</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore seleziona il tasto indicante la conferma.</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona la spunta “Abilita Pubblicità” e clicca su conferma.	Guardian House mostra un messaggio di alert con la dicitura : “Sei sicuro di abilitare la pubblicità?” e il relativo bottone di conferma.	L'amministratore seleziona il tasto indicante la conferma.	
Amministratore	Sistema							
L'amministratore seleziona la spunta “Abilita Pubblicità” e clicca su conferma.	Guardian House mostra un messaggio di alert con la dicitura : “Sei sicuro di abilitare la pubblicità?” e il relativo bottone di conferma.							
L'amministratore seleziona il tasto indicante la conferma.								
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> ● Il sistema abilita la pubblicità. OR ● L'amministratore seleziona il tasto indicante il rifiuto. 							
Eccezioni								

ID	UC_7.2									
Nome Use Case	Inserire Inserto Pubblicitario									
Partecipanti	Amministratore									
Condizione d'ingresso	L'amministratore accede al proprio pannello									
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Amministratore</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore seleziona il comando di inserimento Inserto Pubblicitario.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Guardian House mostra un form dove inserire lo script o i dati per linkare l'inserto.</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore compila il form.</td> <td></td> </tr> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona il comando di inserimento Inserto Pubblicitario.			Guardian House mostra un form dove inserire lo script o i dati per linkare l'inserto.	L'amministratore compila il form.	
Amministratore	Sistema									
L'amministratore seleziona il comando di inserimento Inserto Pubblicitario.										
	Guardian House mostra un form dove inserire lo script o i dati per linkare l'inserto.									
L'amministratore compila il form.										
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> ● Il sistema inserisce l'inserto pubblicitario. OR ● L'amministratore annulla l'operazione. 									
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Dati Errati Or ● Operazione annullata manualmente. Or ● Il banner indicato risulta offline(error 404) 									

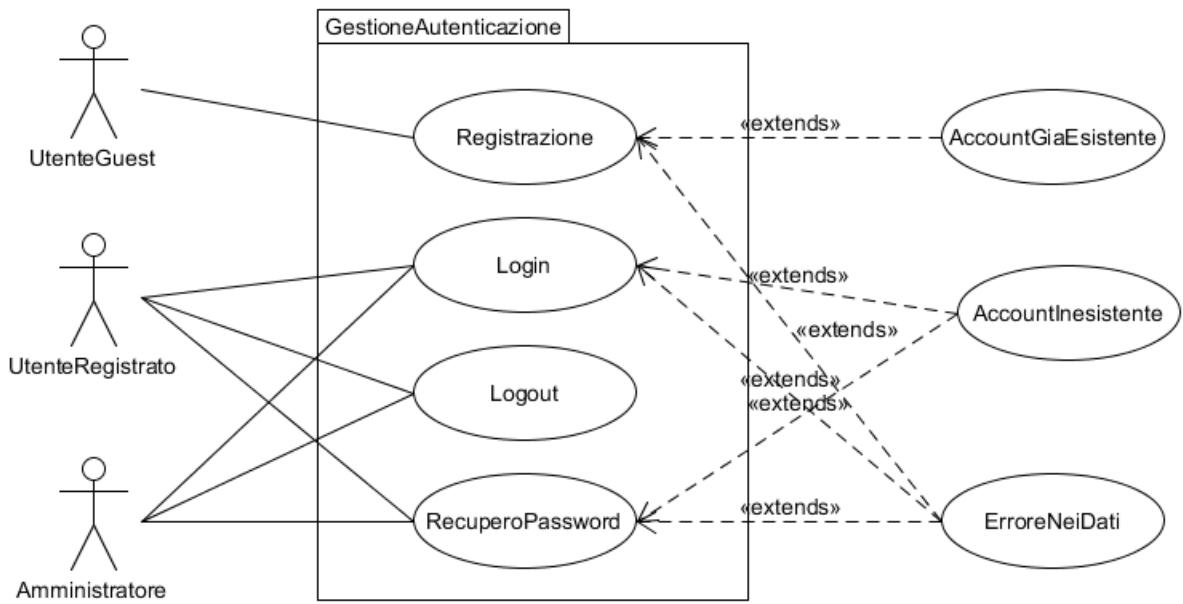
ID	UC_7.3							
Nome Use Case	Cancellare Inserti Pubblicitari							
Partecipanti	Amministratore							
Condizione d'ingresso	1. L'amministratore accede al pannello di modifica dell'inserto ; 2. Deve esistere almeno un inserto pubblicitario.							
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Amministratore</th> <th>Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'amministratore seleziona il tasto di eliminazione dell'inserto.</td> <td>Guardian House mostra un messaggio di alert indicante la richiesta di conferma dell'operazione, con relativi pulsanti.</td> </tr> <tr> <td>L'amministratore seleziona il tasto indicante la conferma.</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Amministratore	Sistema	L'amministratore seleziona il tasto di eliminazione dell'inserto.	Guardian House mostra un messaggio di alert indicante la richiesta di conferma dell'operazione, con relativi pulsanti.	L'amministratore seleziona il tasto indicante la conferma.	
Amministratore	Sistema							
L'amministratore seleziona il tasto di eliminazione dell'inserto.	Guardian House mostra un messaggio di alert indicante la richiesta di conferma dell'operazione, con relativi pulsanti.							
L'amministratore seleziona il tasto indicante la conferma.								
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> ● Il sistema elimina il banner pubblicitario. OR ● L'amministratore annulla l'operazione. OR ● Il sistema rifiuta l'operazione. 							
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> ● Tempo di attivazione banner non scaduto. 							

ID	UC_7.4								
Nome Use Case	Selezionare Inserti Pubblicitari								
Partecipanti	Utente Registrato								
Condizione d'ingresso	L'Utente Registrato accede ad un activity del sistema								
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Utente Registrato</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'Utente Registrato seleziona l'inserto.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Guardian House redireziona l'utente sul browser e il relativo link.</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	Utente Registrato	Sistema	L'Utente Registrato seleziona l'inserto.			Guardian House redireziona l'utente sul browser e il relativo link.		
Utente Registrato	Sistema								
L'Utente Registrato seleziona l'inserto.									
	Guardian House redireziona l'utente sul browser e il relativo link.								
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> ● Il sistema redireziona l'utente sul link all'inserto 								
Eccezioni	Il link è offline								

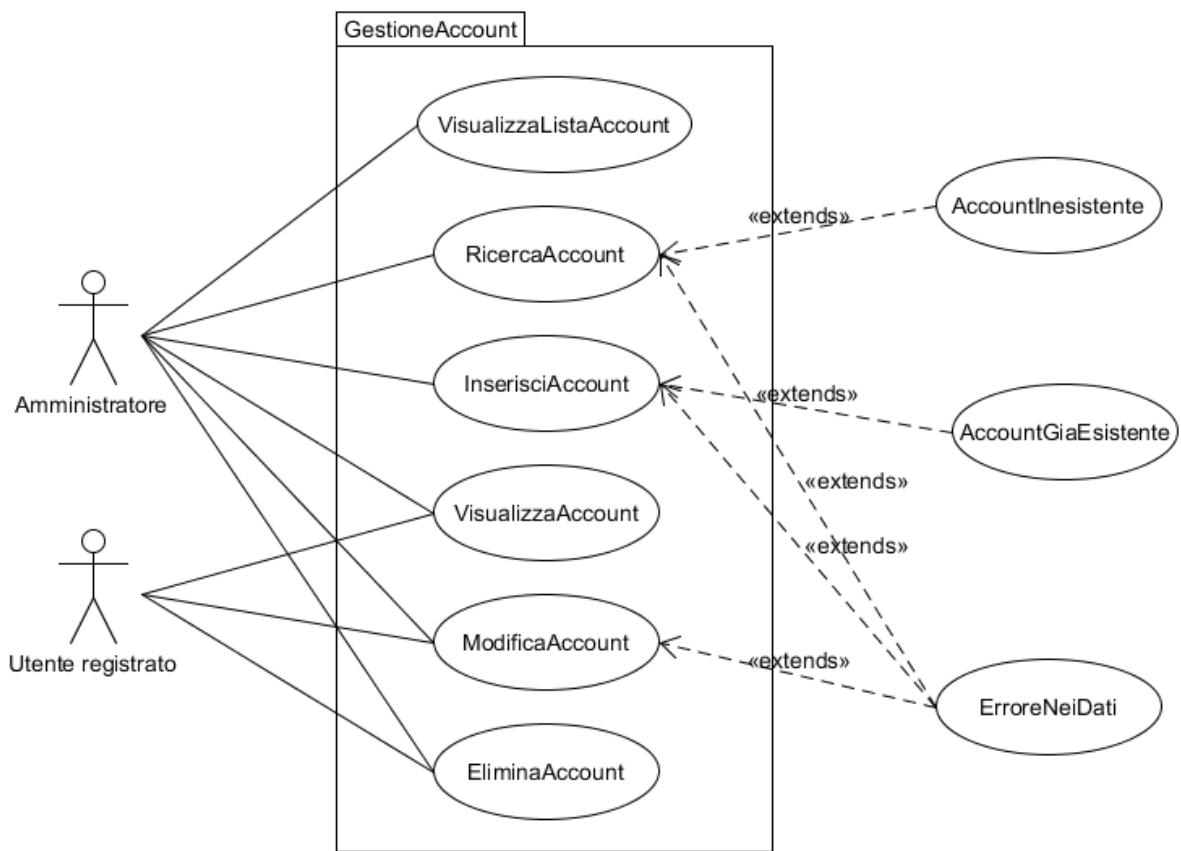
ID	UC_7.5								
Nome Use Case	Selezionare Inserti Pubblicitari								
Partecipanti	Utente Guest								
Condizione d'ingresso	L'Utente Guest accede ad un activity del sistema								
Flusso di eventi	<table border="1"> <tr> <td>Utente Guest</td> <td>Sistema</td> </tr> <tr> <td>L'Utente Guest seleziona l'inserto.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Guardian House redireziona l'utente sul browser e il relativo link.</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	Utente Guest	Sistema	L'Utente Guest seleziona l'inserto.			Guardian House redireziona l'utente sul browser e il relativo link.		
Utente Guest	Sistema								
L'Utente Guest seleziona l'inserto.									
	Guardian House redireziona l'utente sul browser e il relativo link.								
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> ● Il sistema redireziona l'utente sul link all'inserto 								
Eccezioni	Il link è offline.								

3.2 Use Case Diagrams

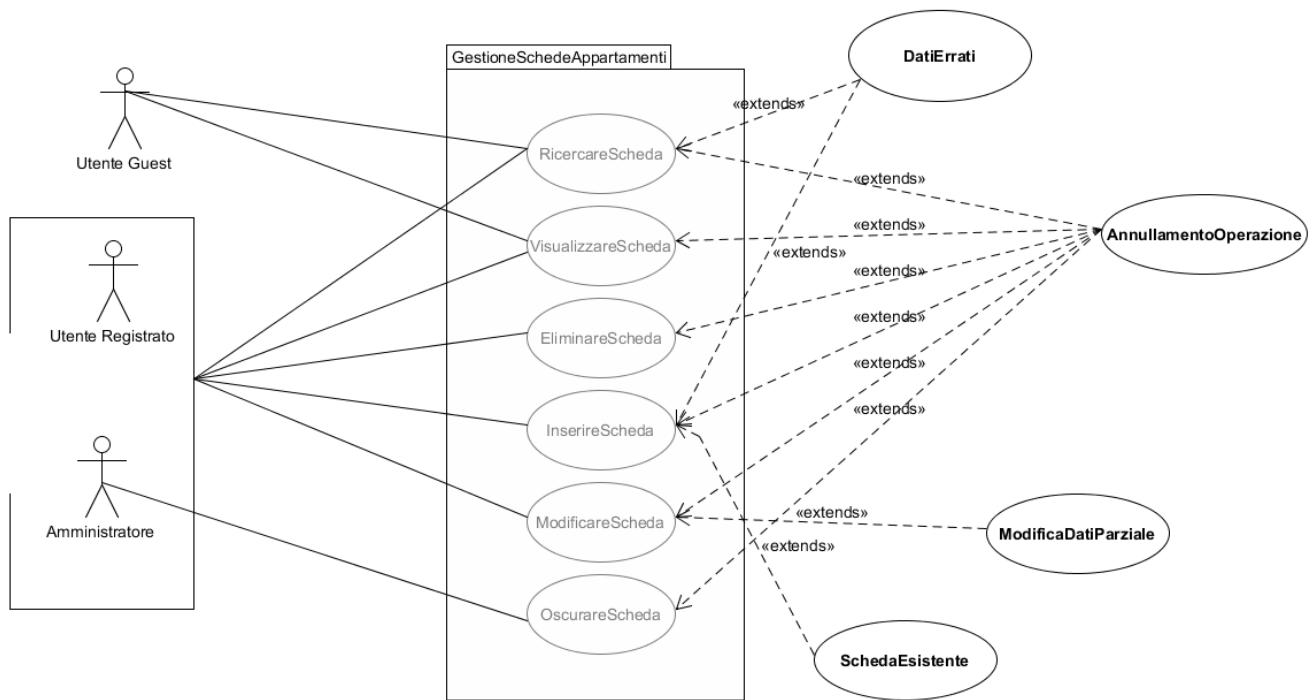
3.2.1 GH_RF_0 - Gestione Autenticazione



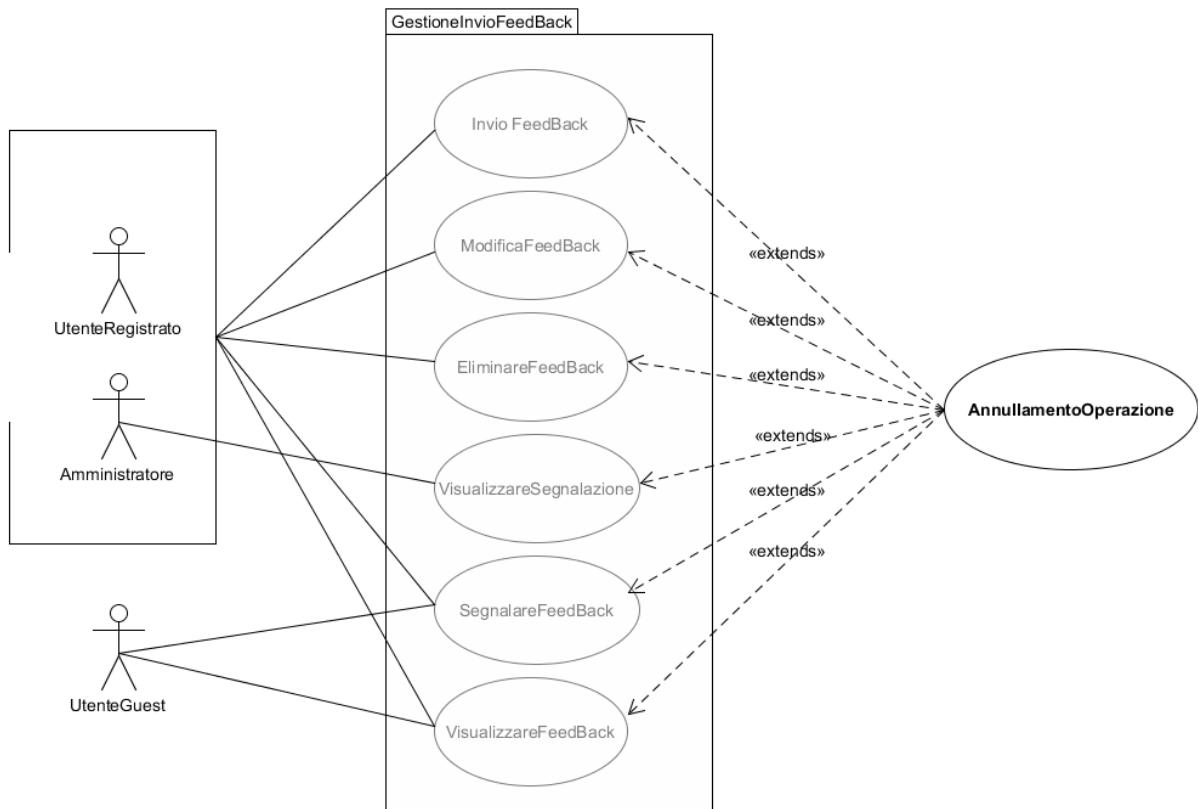
3.2.2 GH_RF_1 - Gestione Account



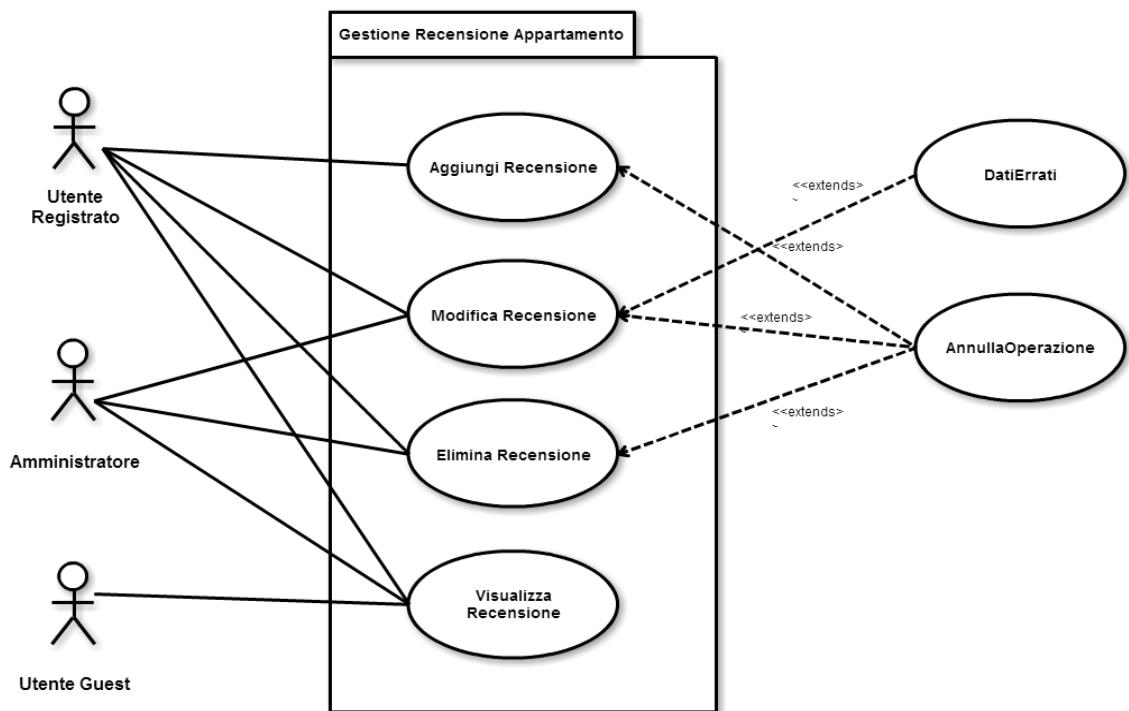
3.2.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti



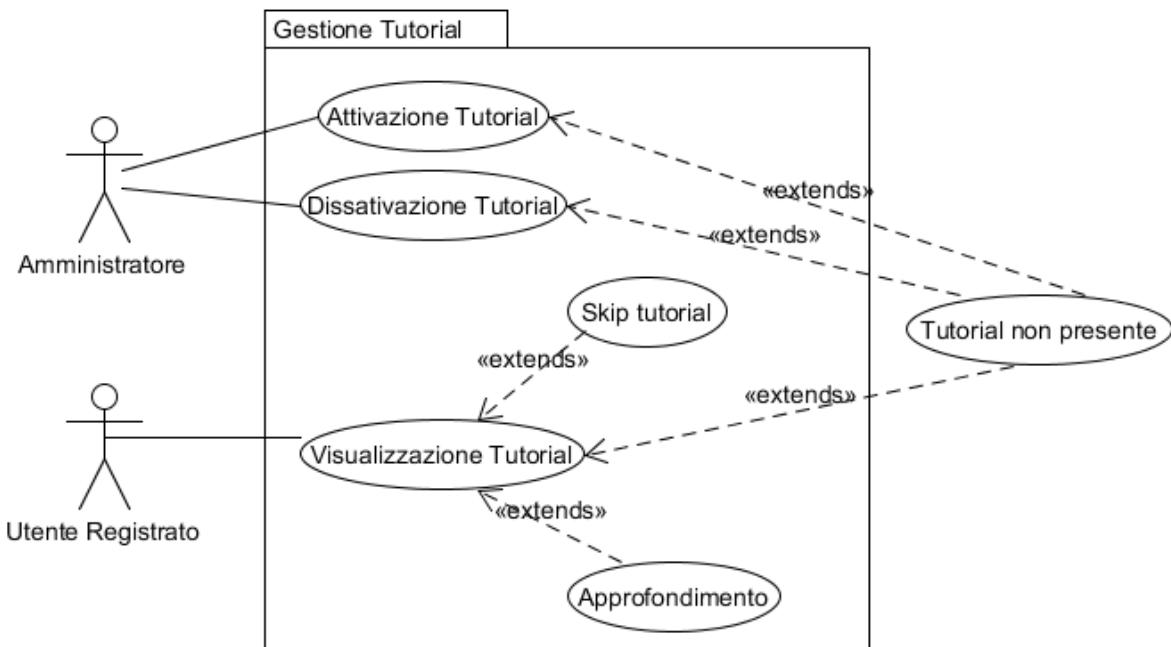
3.2.4 GH_RF_3 - Gestione Feedback Utente



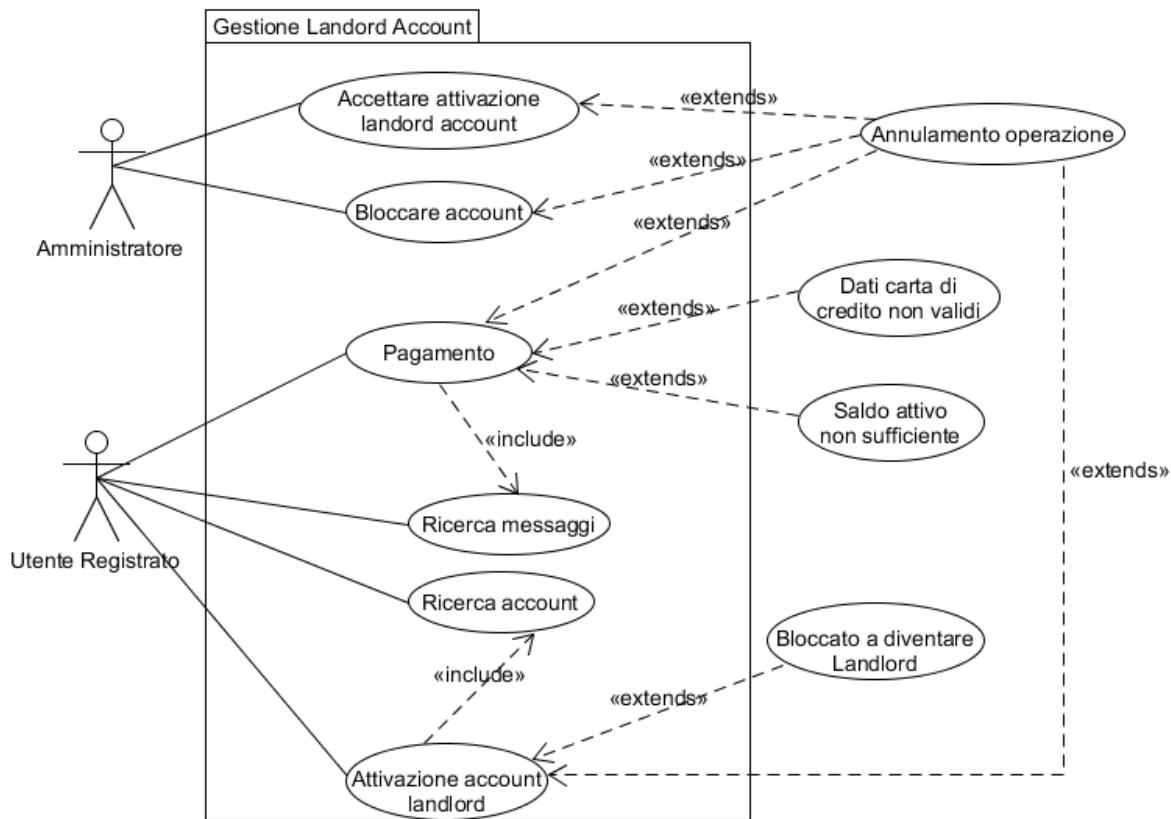
3.2.5 GH_RF_4 - Gestione Recensione appartamento



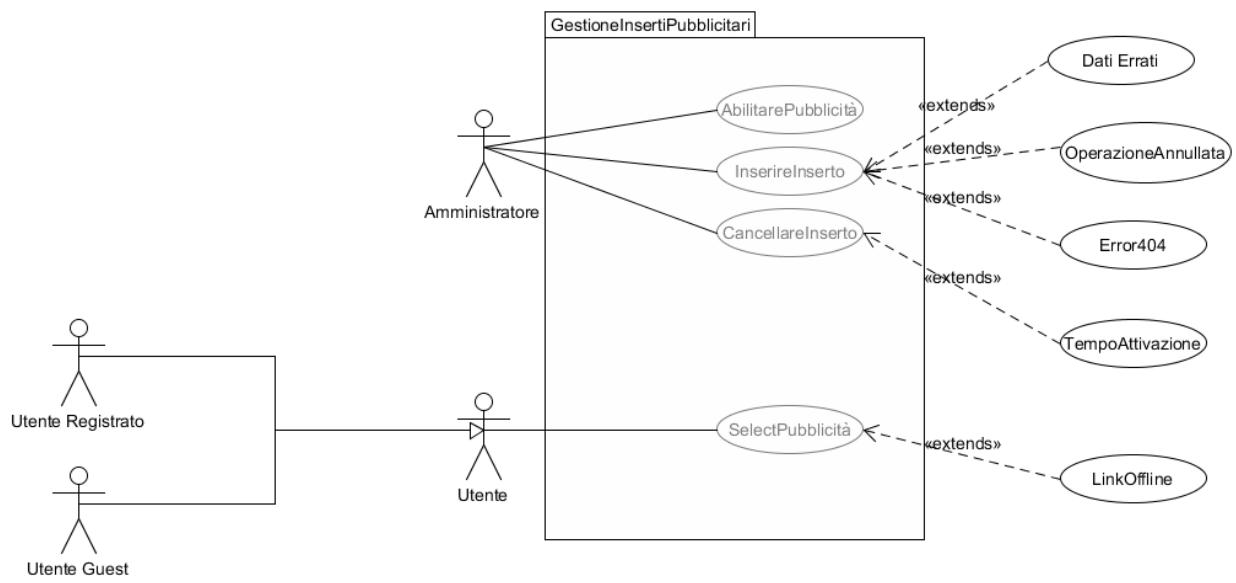
3.2.6 GH_RF_5 - Gestione Tutorial



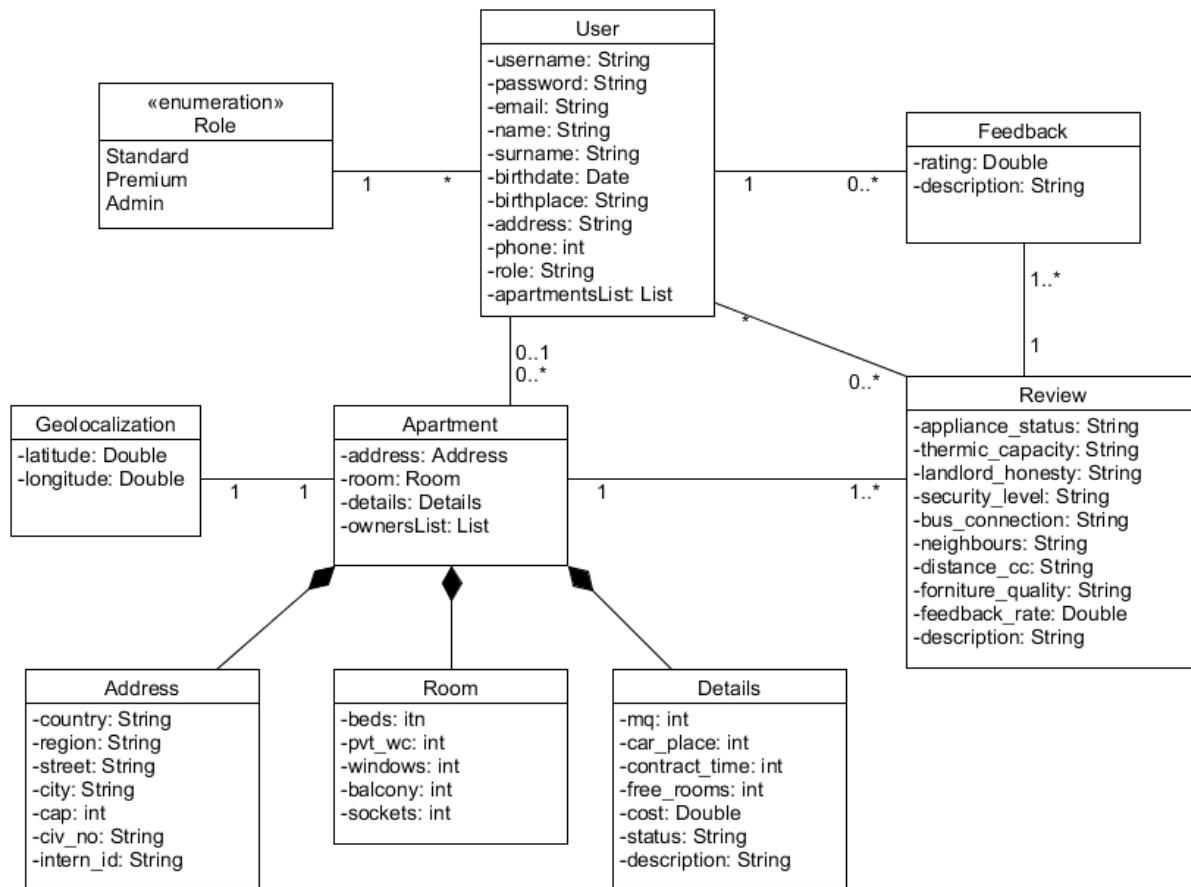
3.2.7 GH_RF_6 - Gestione Landlord account



3.2.9 GH_RF_7 - Gestione Inserti Pubblicitari



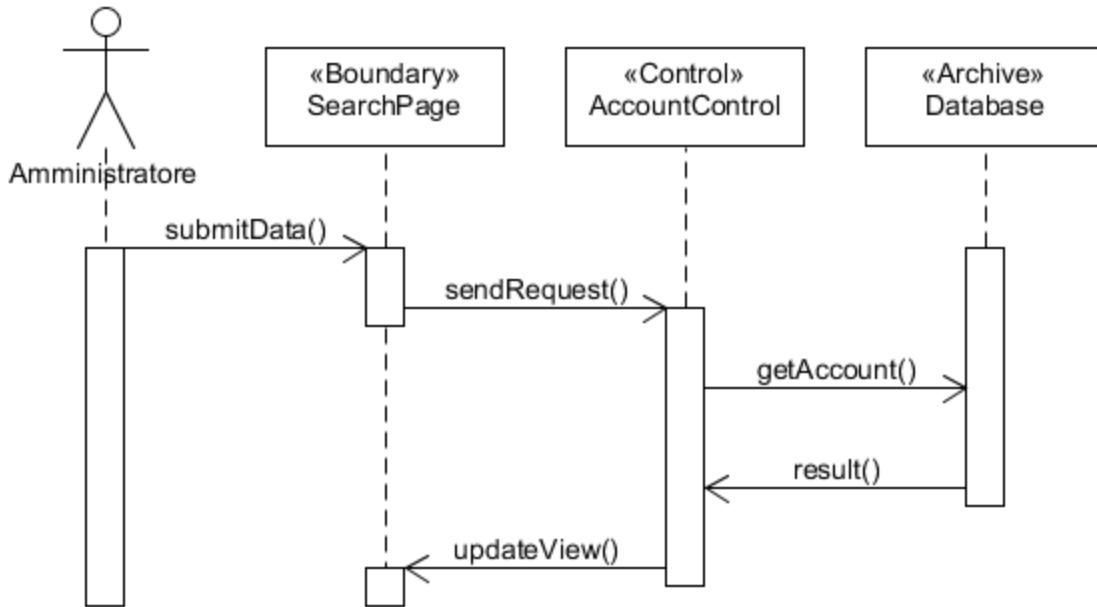
3.4 Class Diagrams



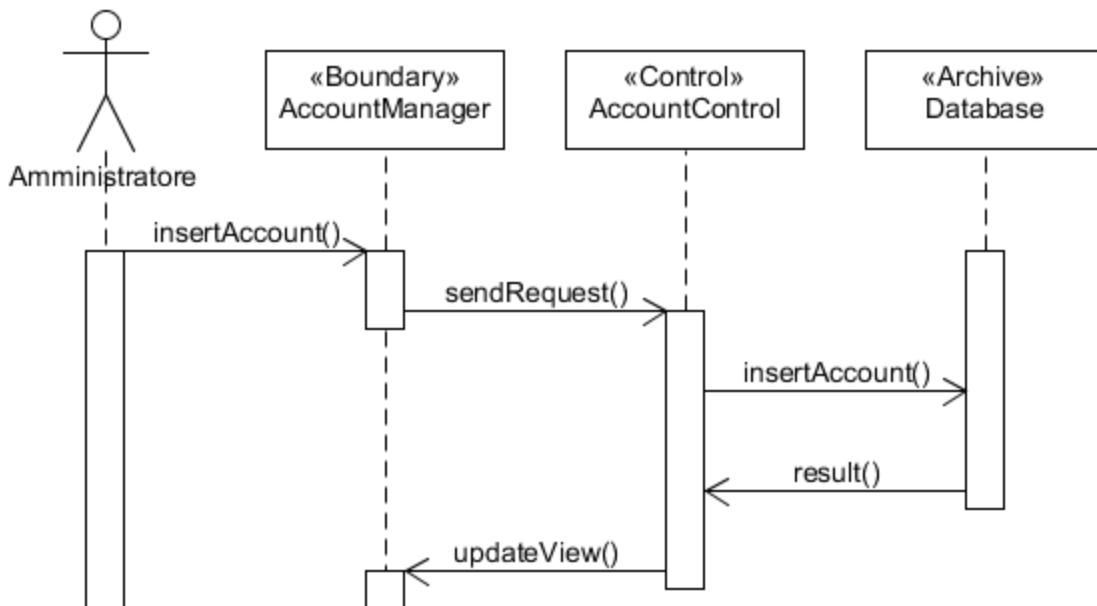
3.5 Sequence Diagram

3.5.2 GH_RF_1 - Gestione Account

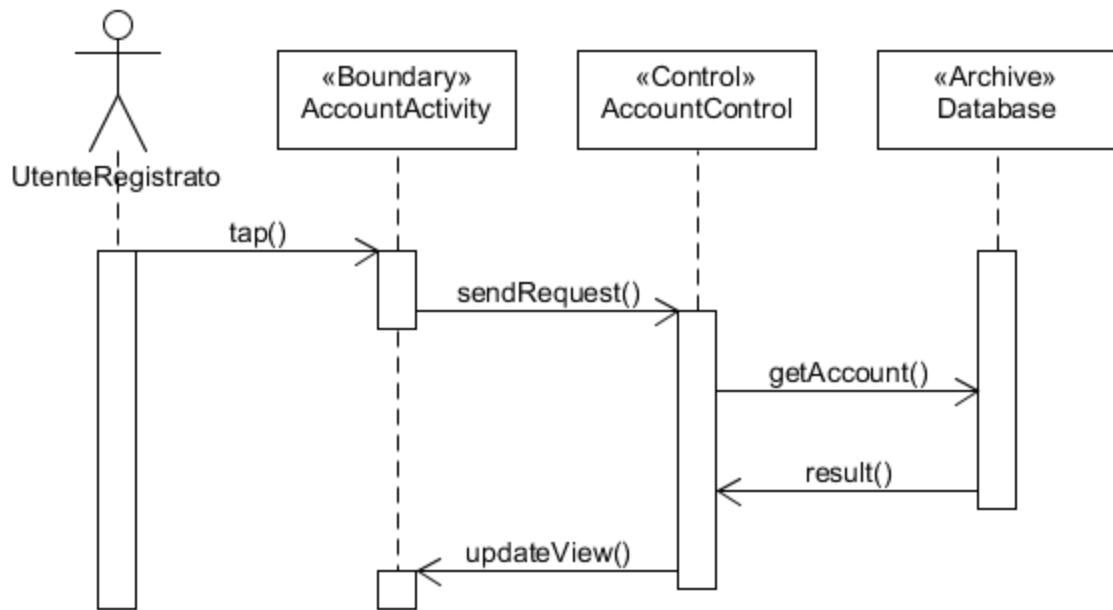
UC_1.2 - Ricerca Account



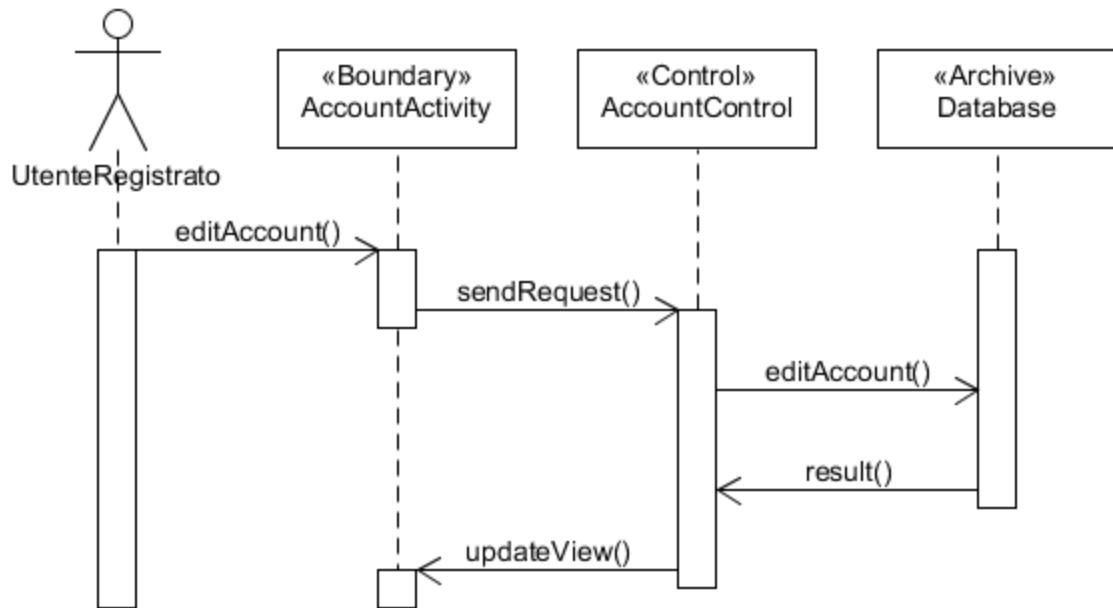
UC_1.3 - Inserisci Account



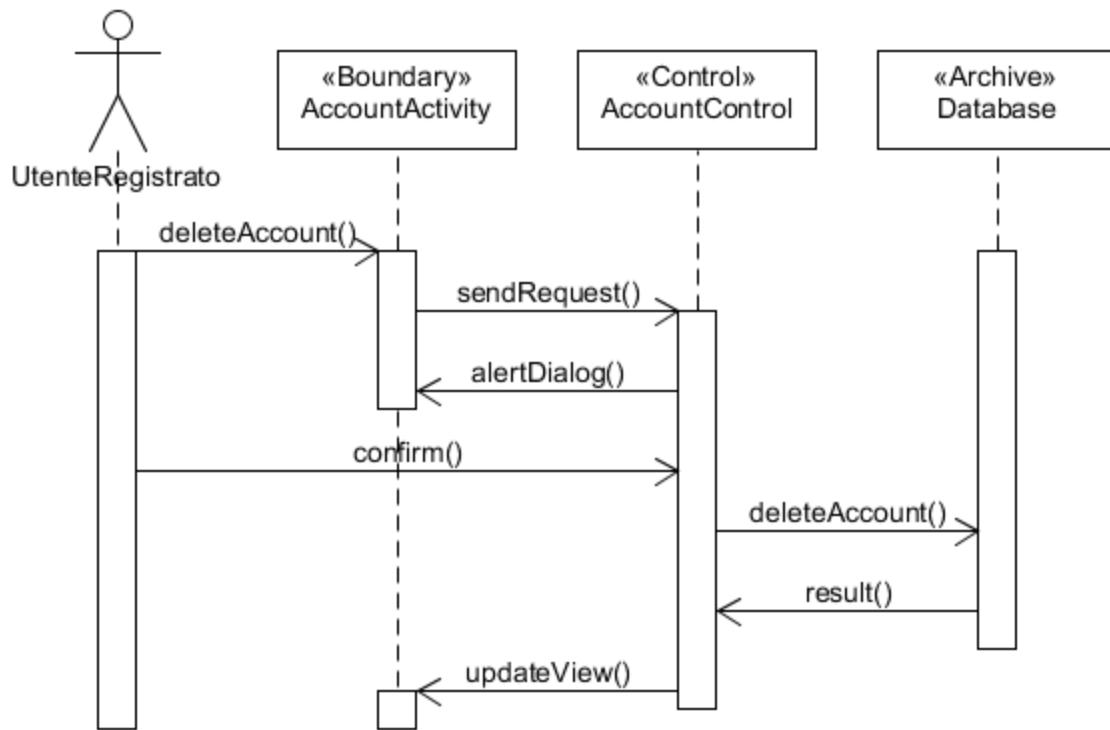
UC_1.6 - Visualizza Account



UC_1.7 - Modifica Account

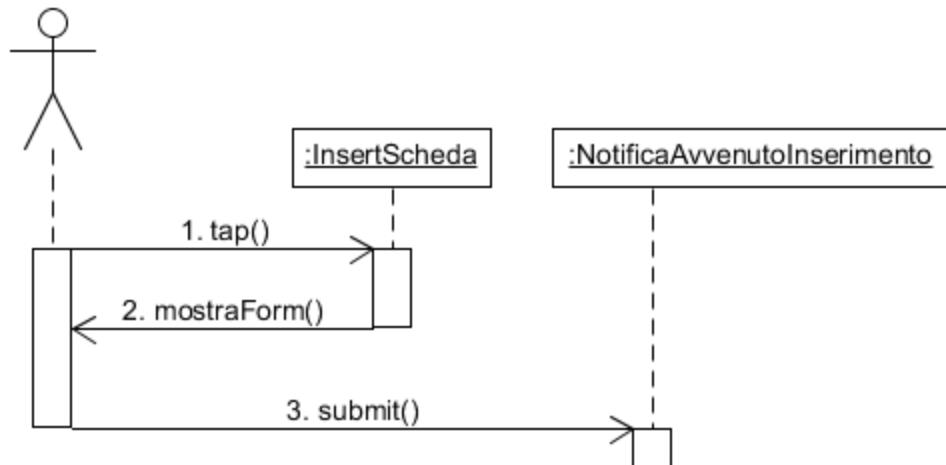


UC_1.8 - Elimina account

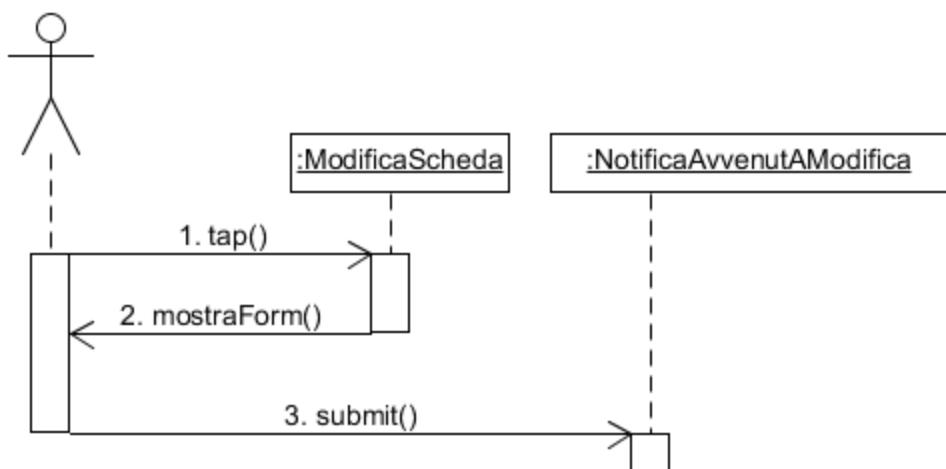


3.5.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti

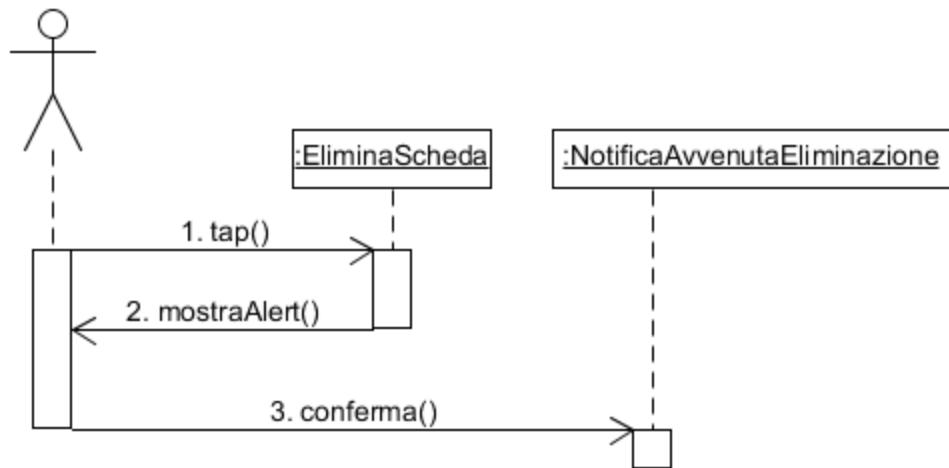
UC_2.1 - Inserimento Scheda Appartamento (Attori: Amministratore - Utente Registrato)



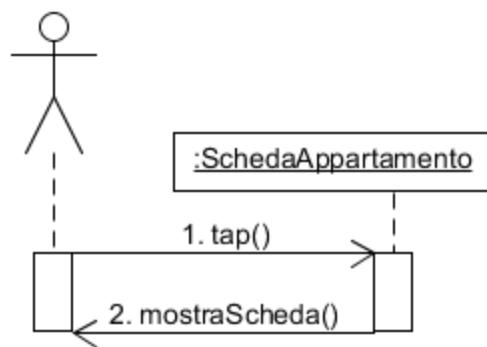
UC_2.2 - Modifica Scheda Appartamento (Attori: Amministratore - Utente Registrato)



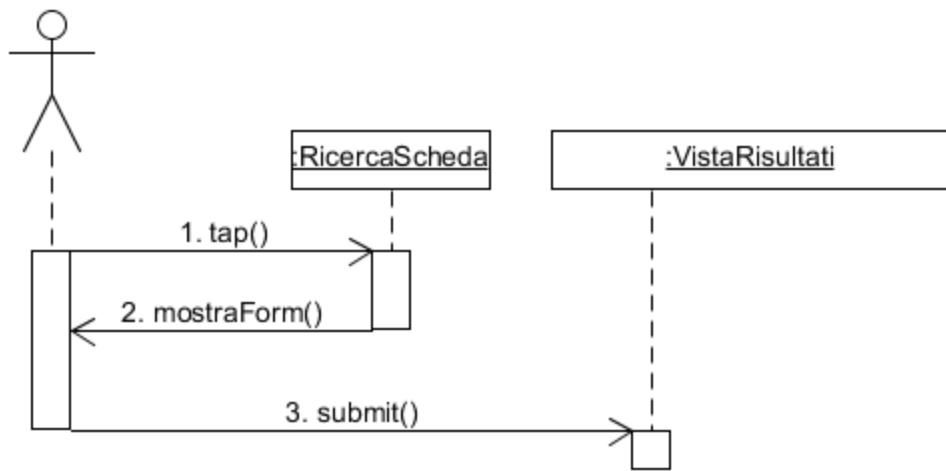
UC_2.3 - Elimina Scheda Appartamento (Attori: Amministratore - Utente Registrato)



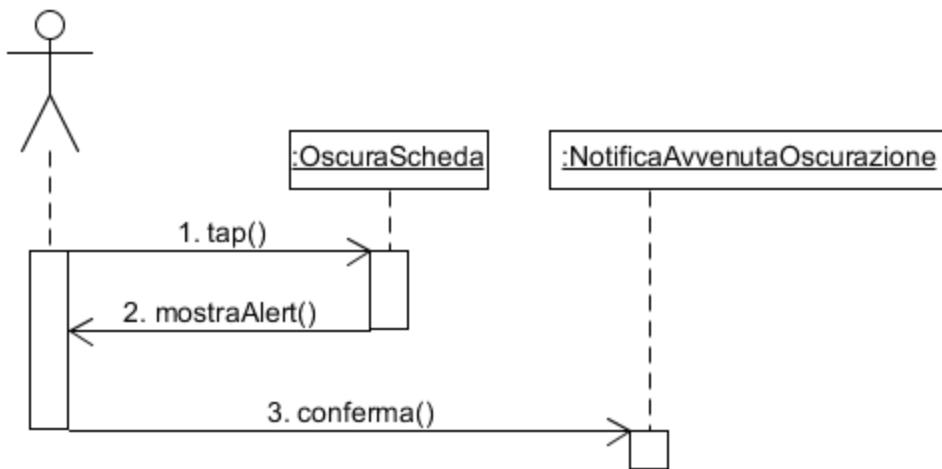
UC_2.4 - Visualizza Scheda Appartamento (Attori: Amministratore - Utente Registrato - Utente Guest)



C_2.5 - Ricercare Scheda Appartamento (Attori: Amministratore - Utente Registrato - Utente Guest)

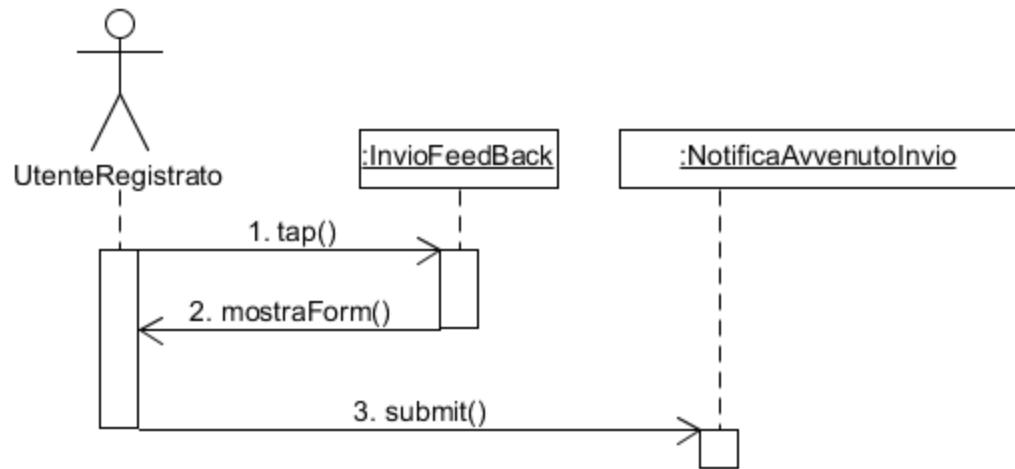


UC_2.6 - Oscurare Scheda Appartamento (Attori: Amministratore)

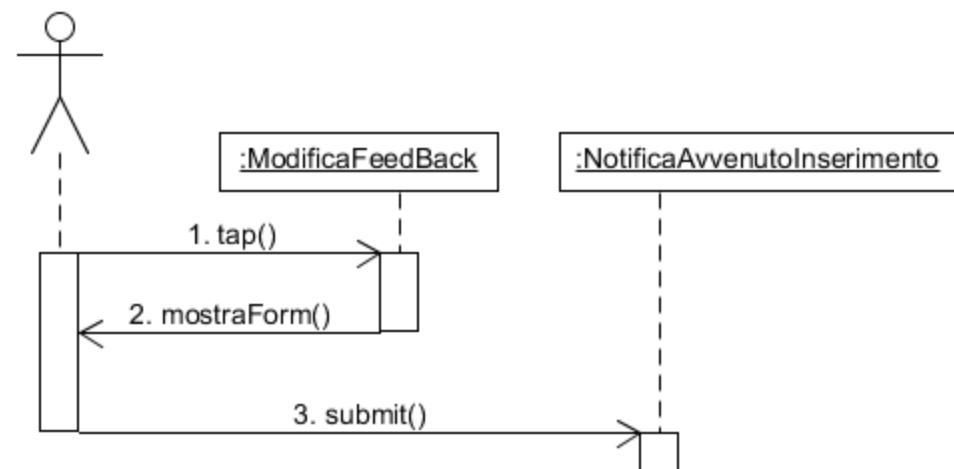


3.5.4 GH_RF_3 - Gestione Feedback Utente

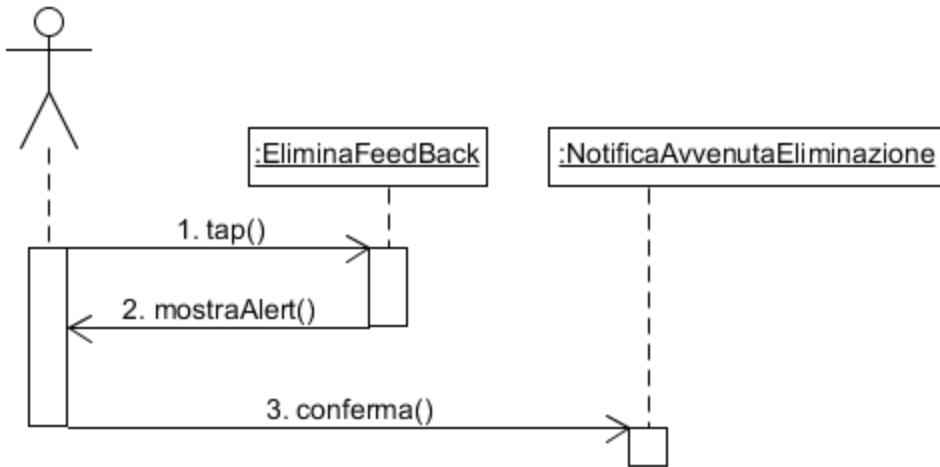
UC_3.1 - Inviare Feedback (Attori: Utente Registrato)



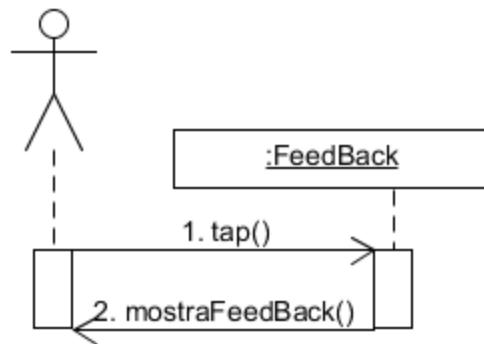
UC_3.2 - Modicare Feedback (Attori: Utente Registrato - Amministratore)



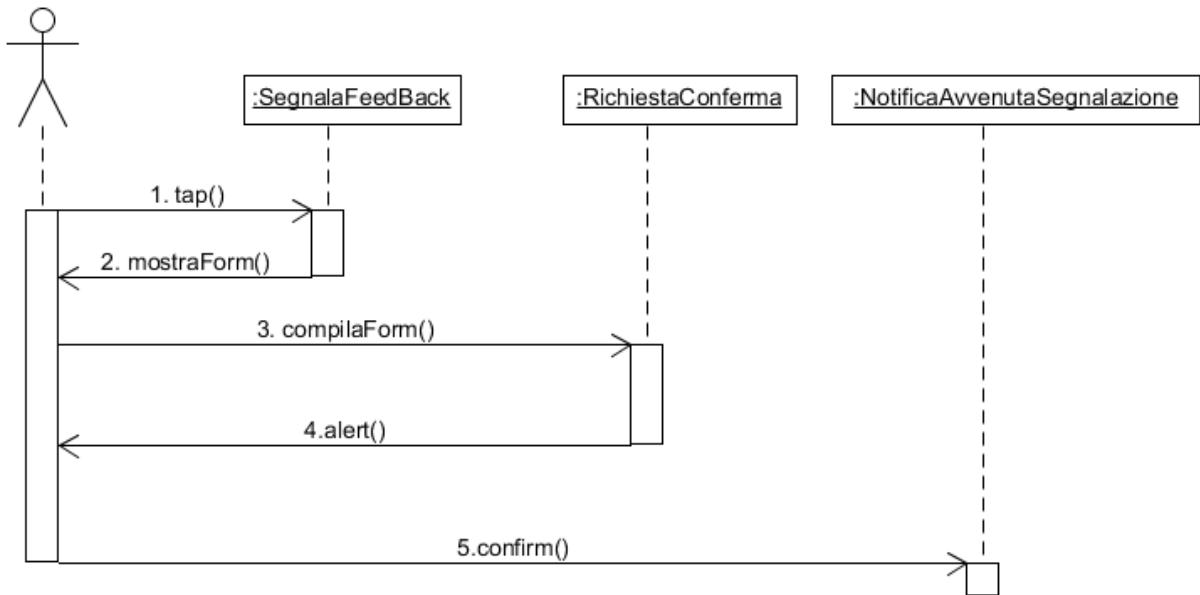
UC_3.3 - Eliminare Feedback (Attori: Utente Registrato - Amministratore)



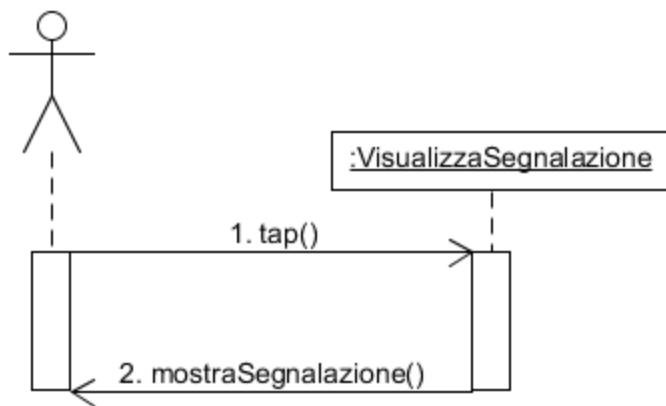
UC_3.4 - Visualizzare Feedback (Attori: Utente Registrato - Utente Guest - Amministratore)



C_3.5 - Segnalare Feedback (Attori: Utente Registrato - Utente Guest)

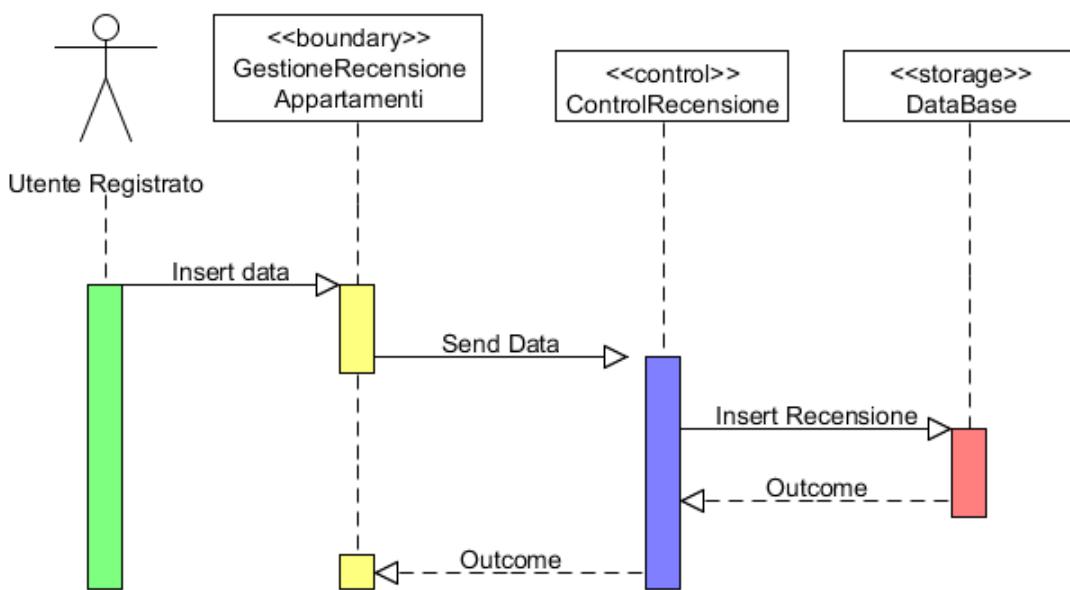


UC_3.10 - Visualizzare Segnalazione (Attori: Amministratore)

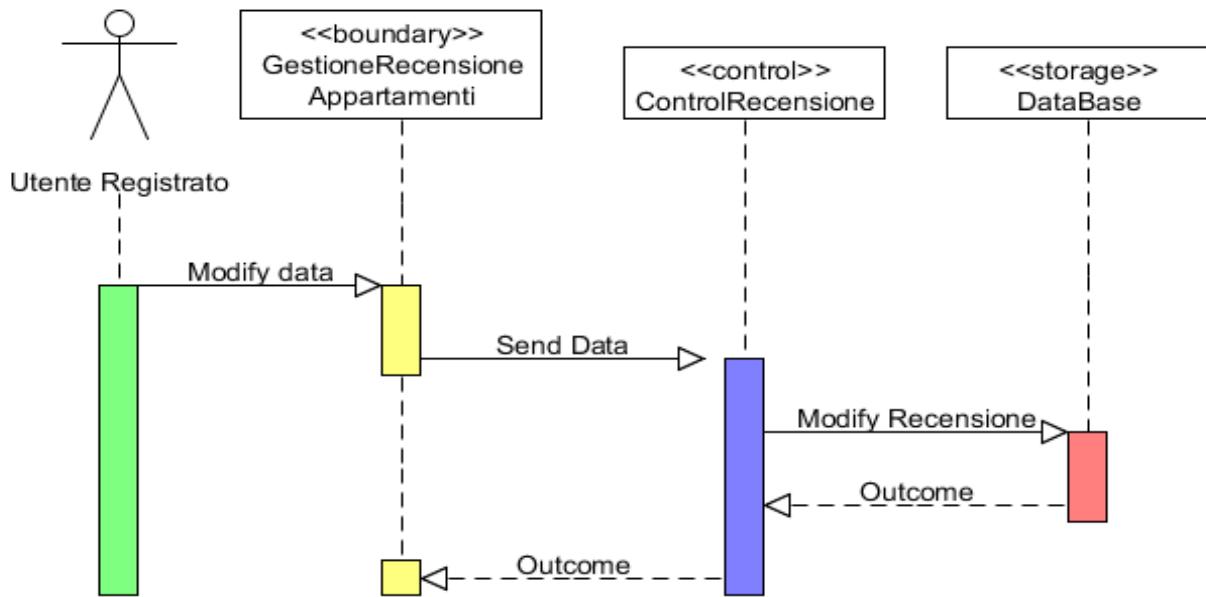


3.5.8 GH_RF_4 - Gestione Recensione Appartamenti

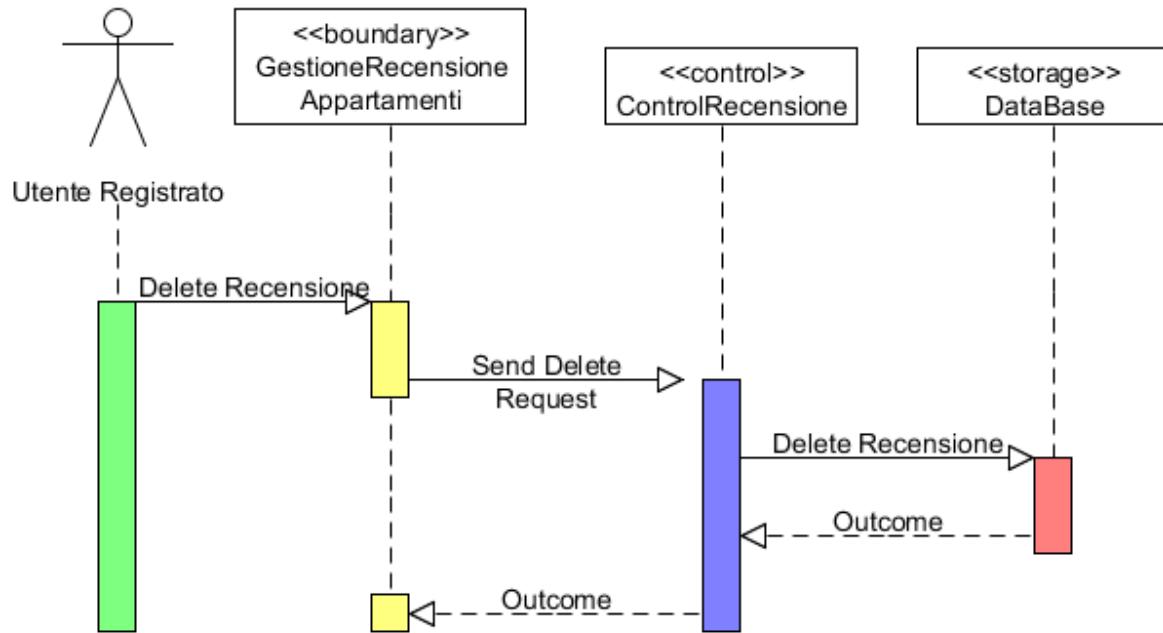
UC_4.1 - Aggiungi Recensione (Attori: Utente Registrato)



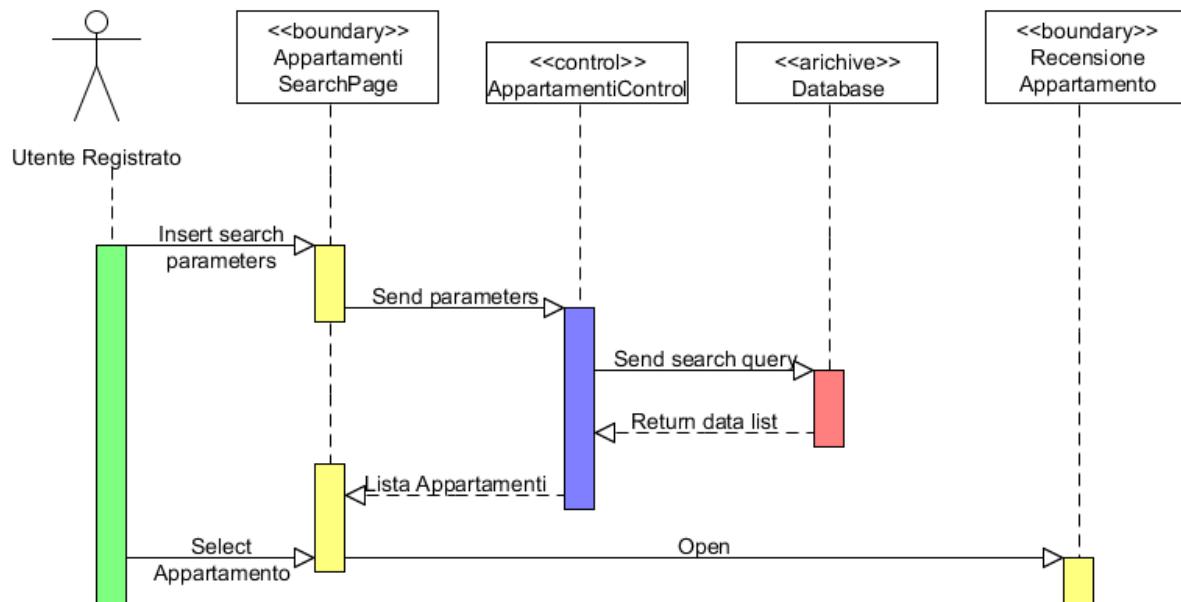
UC_4.2 - Modifica Recensione (Attori: Utente Registrato)



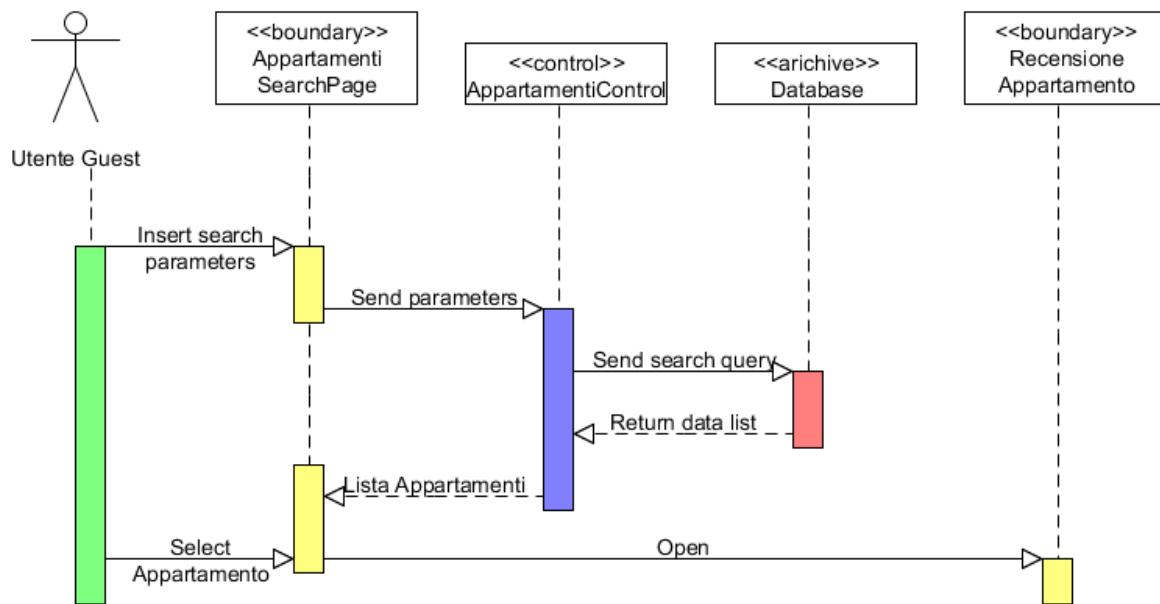
UC_4.3 - Elimina Recensione (Attori: Utente Registrato)



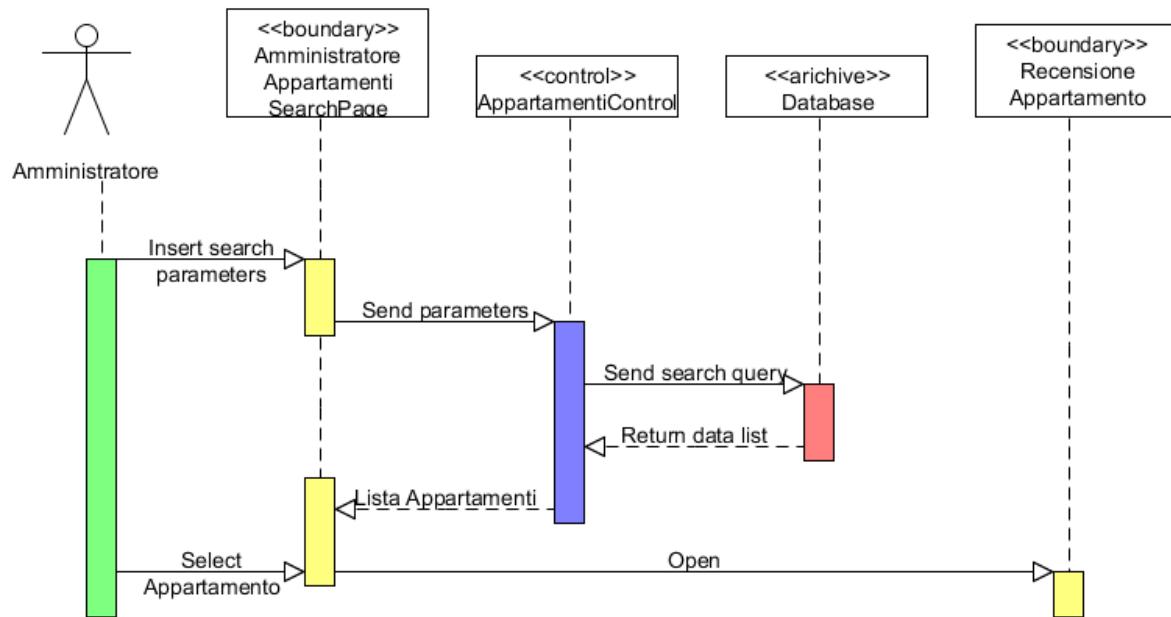
UC_4.4 - Visualizza Recensione (Attori: Utente Registrato)



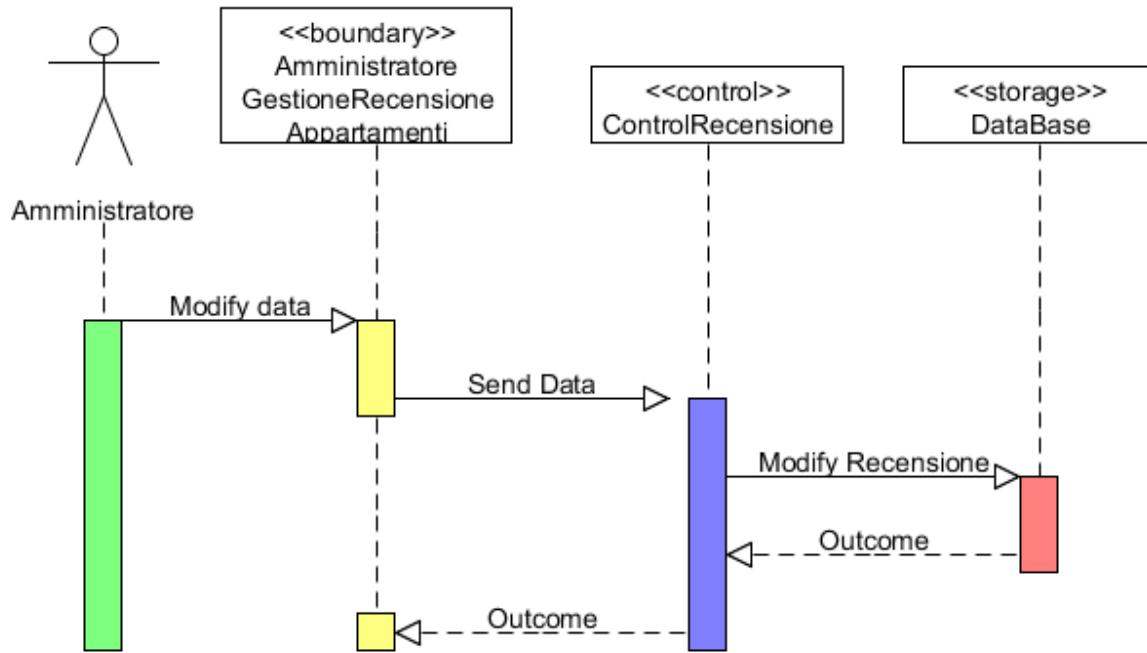
UC_4.5 - Visualizza Recensione (Attori: Utente Guest)



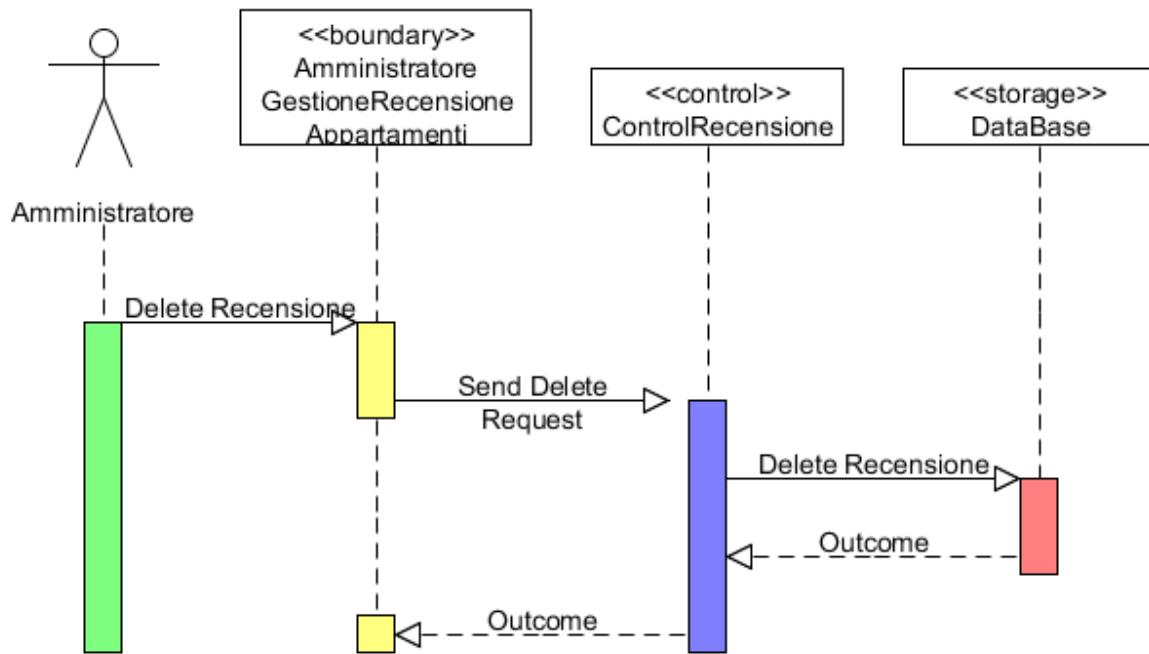
UC_4.6 - Visualizza Recensione (Attori: Amministratore)



UC_4.7 - Modifica Recensione (Attori: Amministratore)

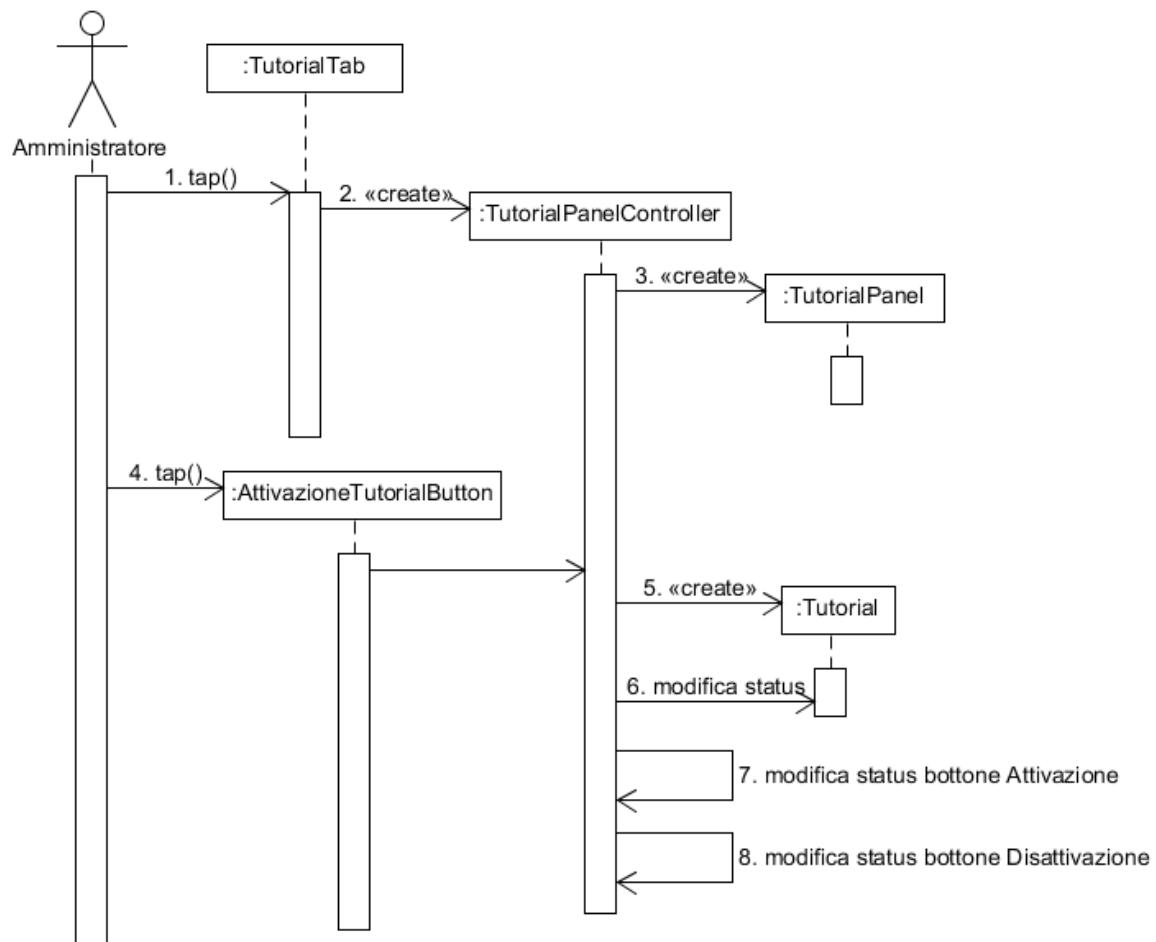


UC_4.8 - Elimina Recensione (Attori: Amministratore)

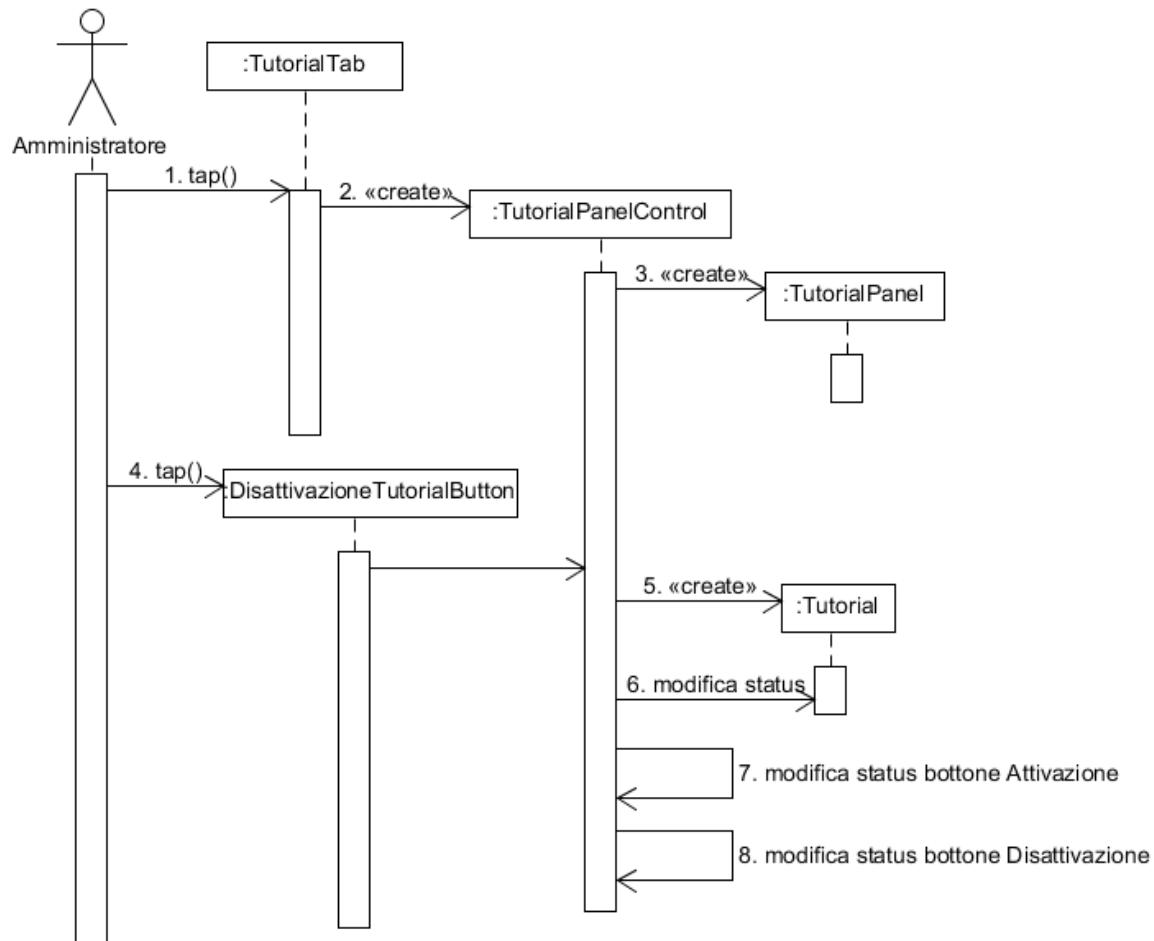


3.5.6 GH_RF_5 - Gestione Tutorial

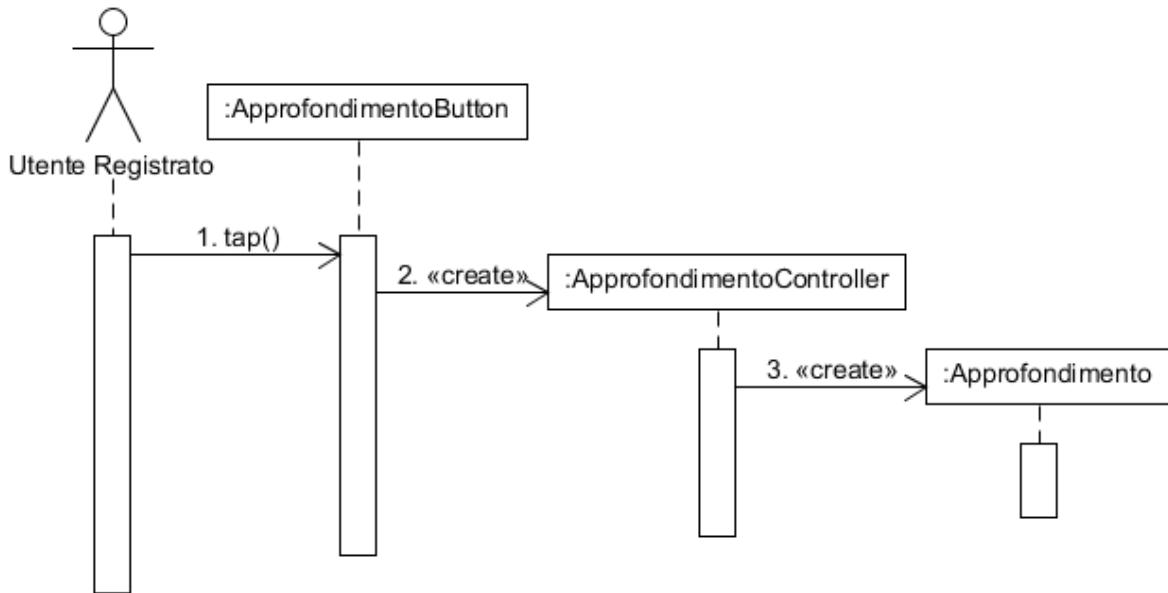
UC_5.1 - Attivazione Tutorial(Attori: Amministratore)



UC_5.2 Disattivazione Tutorial(Attori: Amministratore)

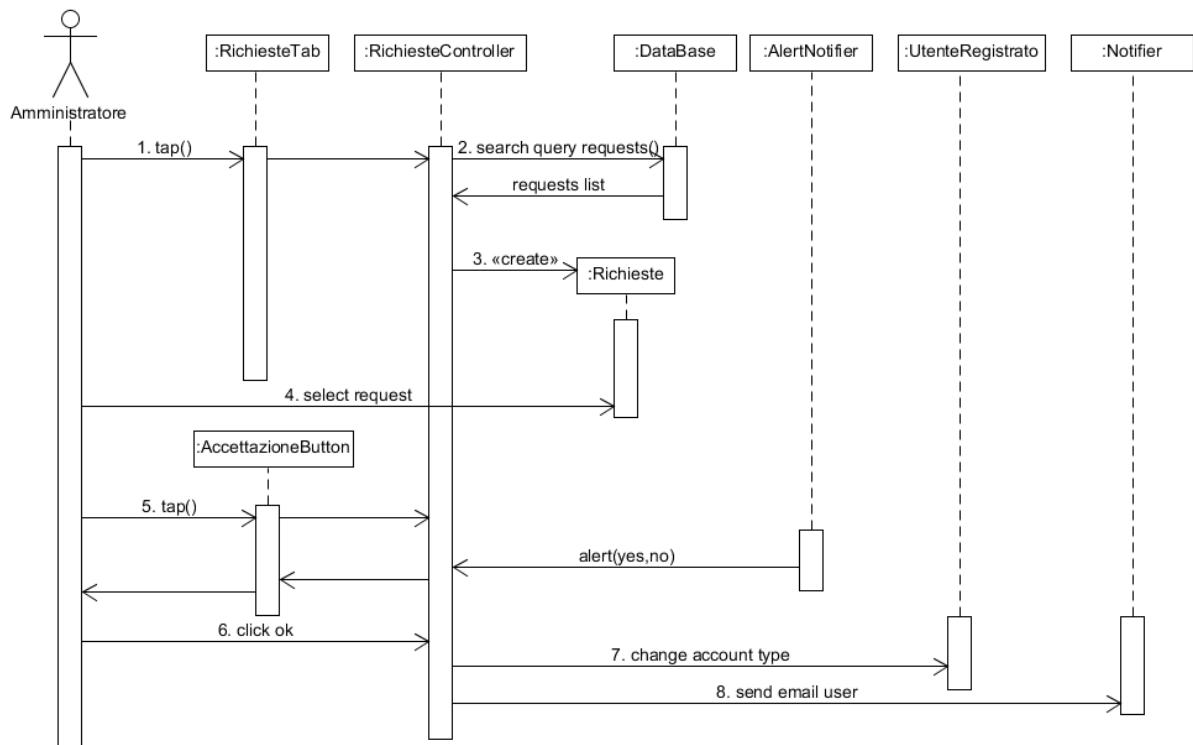


UC_5.5 Approfondimento(Attori: Utente Registrato)

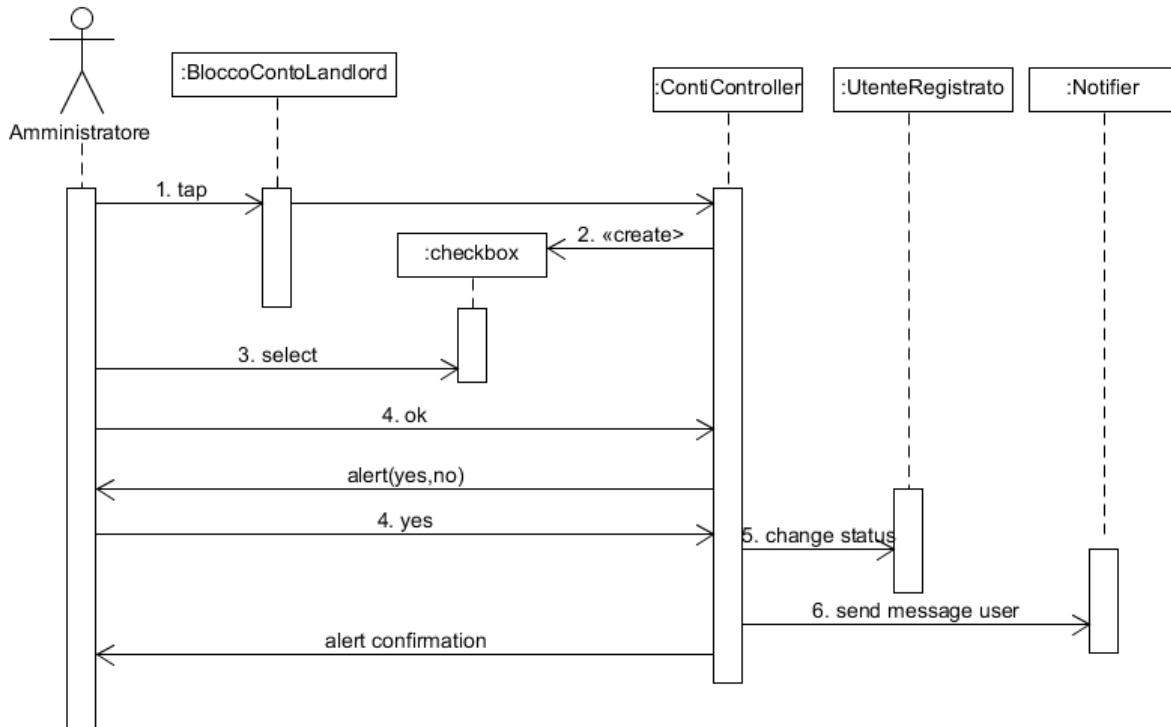


3.5.7 GH_RF_6 - Gestione Landlord Account

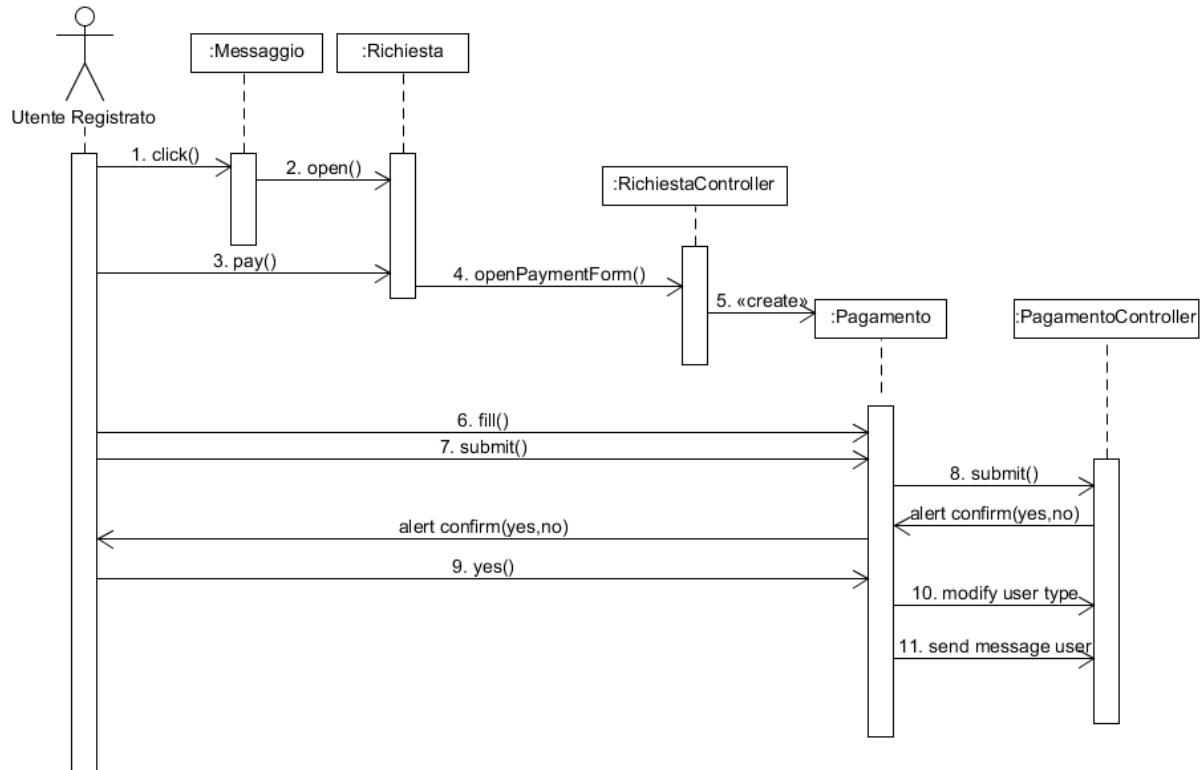
UC_6.1 Attivazione Account Landlord(Attori: Amministratore)



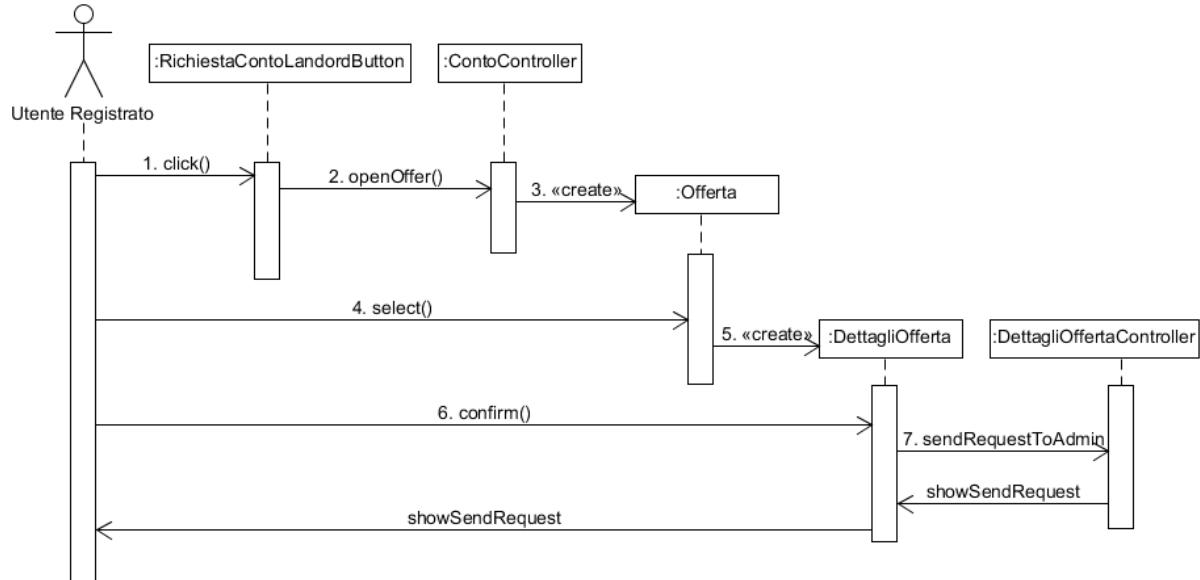
UC_6.2 Blocco Account(Attori: Amministratore)



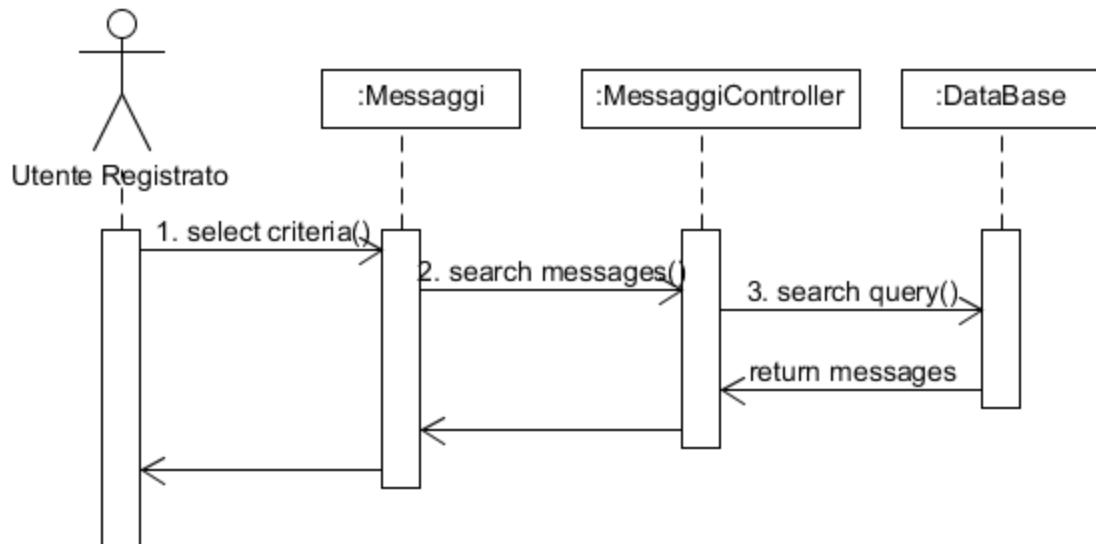
UC_6.3 Pagamento(Attori: Utente Registrato)



UC_6.4 Richiesta Account LandLord(Attori: Utente Registrato)

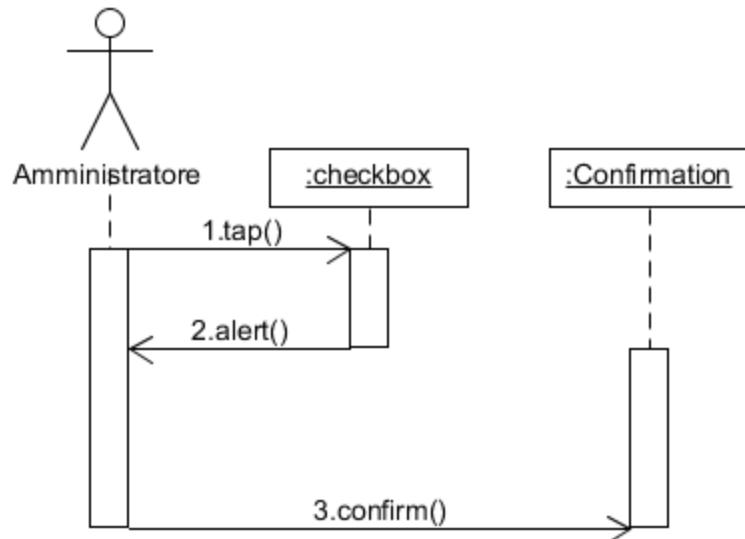


UC_6.5 Ricerca messaggi(Attori: Utente Registrato)

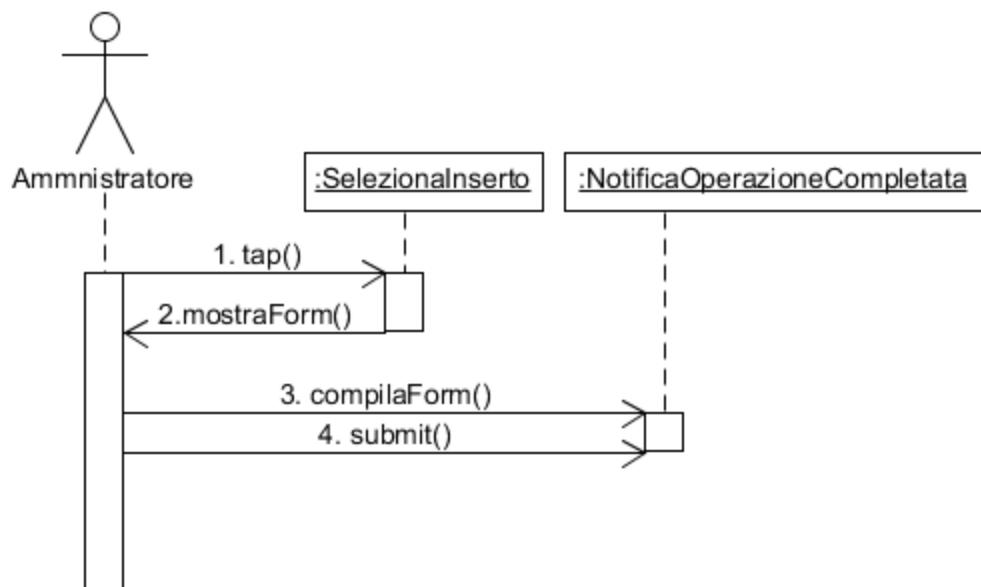


3.5.9 GH_RF_7 - Gestione Inserti Pubblicitari

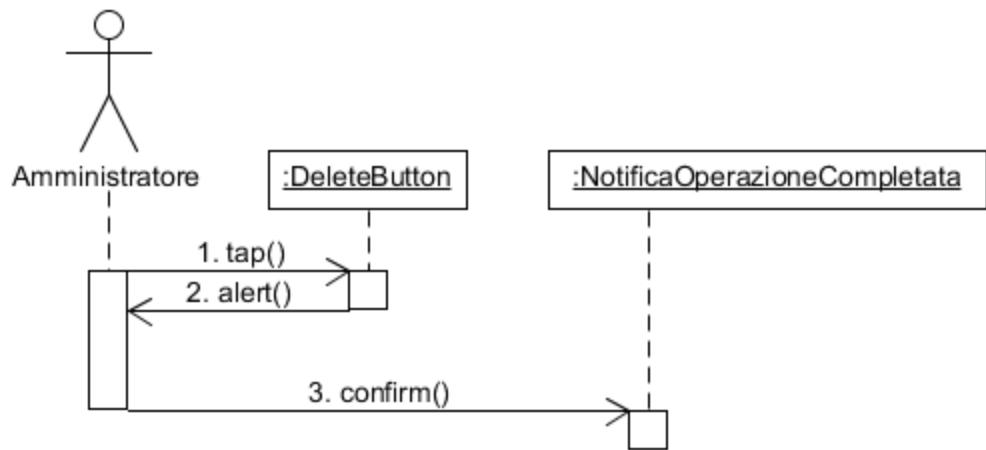
UC_7.1 - Abilitare Inserto Pubblicitario (Attori: Amministratore)



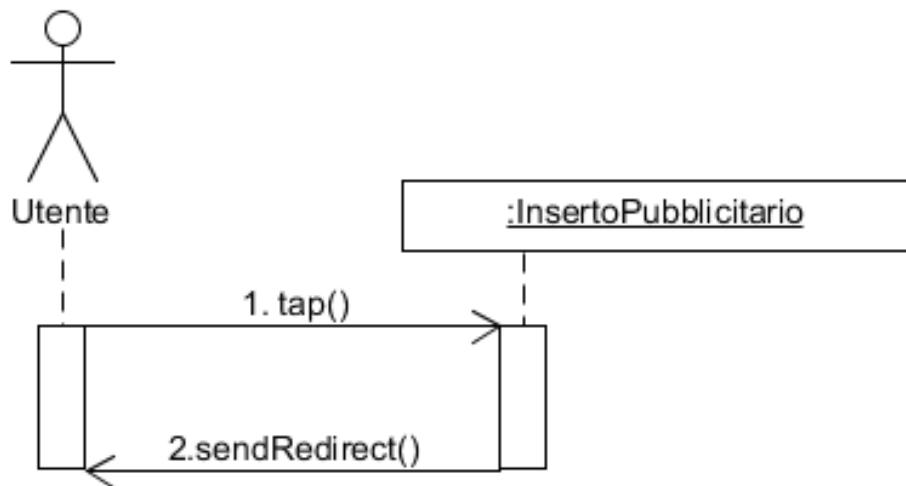
UC_7.2 - Inserire Inserto Pubblicitario (Attore: Amministratore)



UC_7.3 - Cancellare Inserto Pubblicitario (Attore : Amministratore)



UC_7.4 & 7.5 - Selezionare Inserto Pubblicitario (Attore: Utente Registrato - Utente Guest)



5. Path Navigazionali

In questa fase di analisi dei requisiti non è stato ancora possibile definire con chiarezza i path navigazionali del sistema. I path navigazionali saranno aggiunti nella prossima versione del documento.

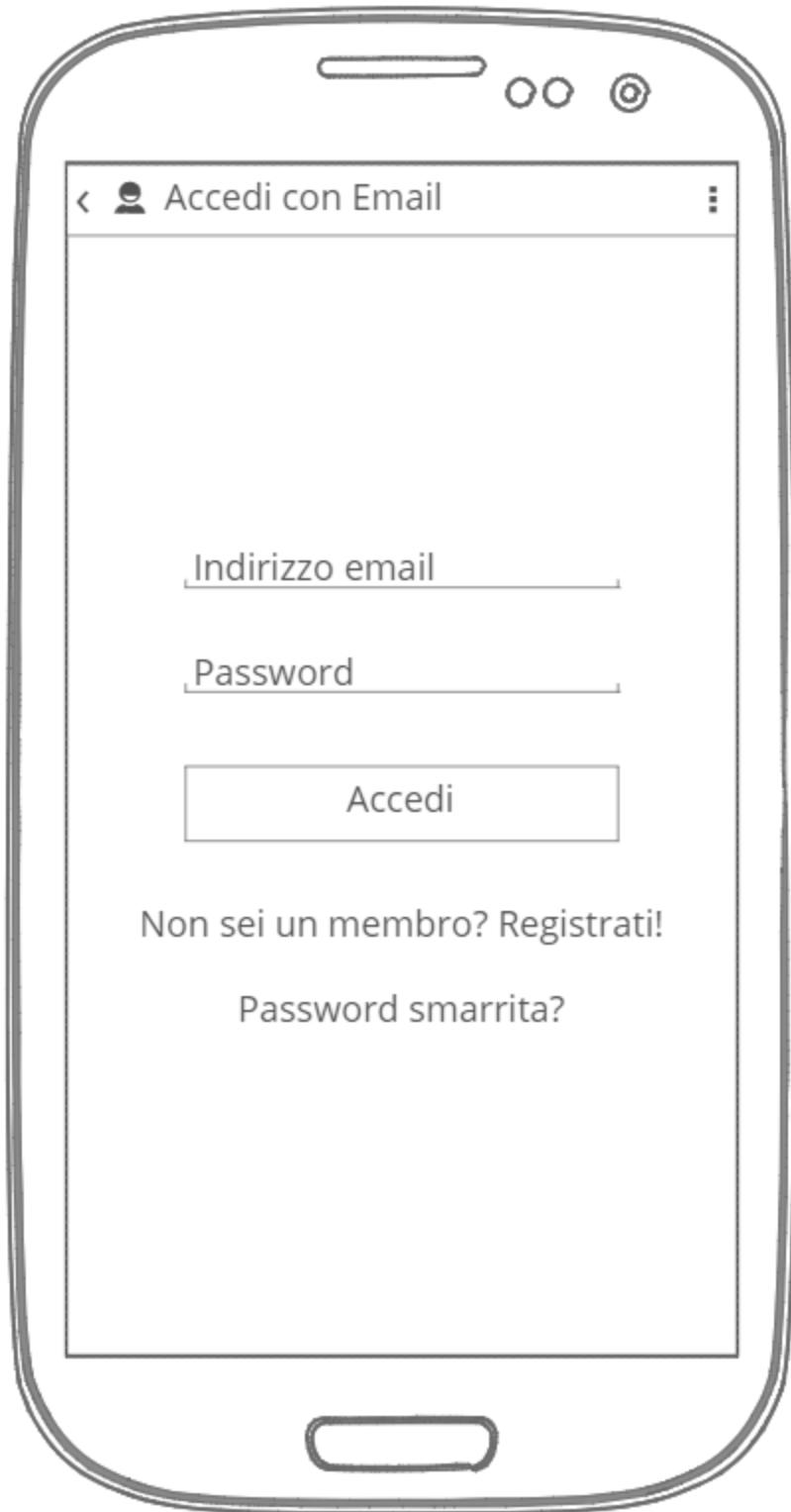
6. Mockup

6.1 GH_RF_0 - Gestione Autenticazione

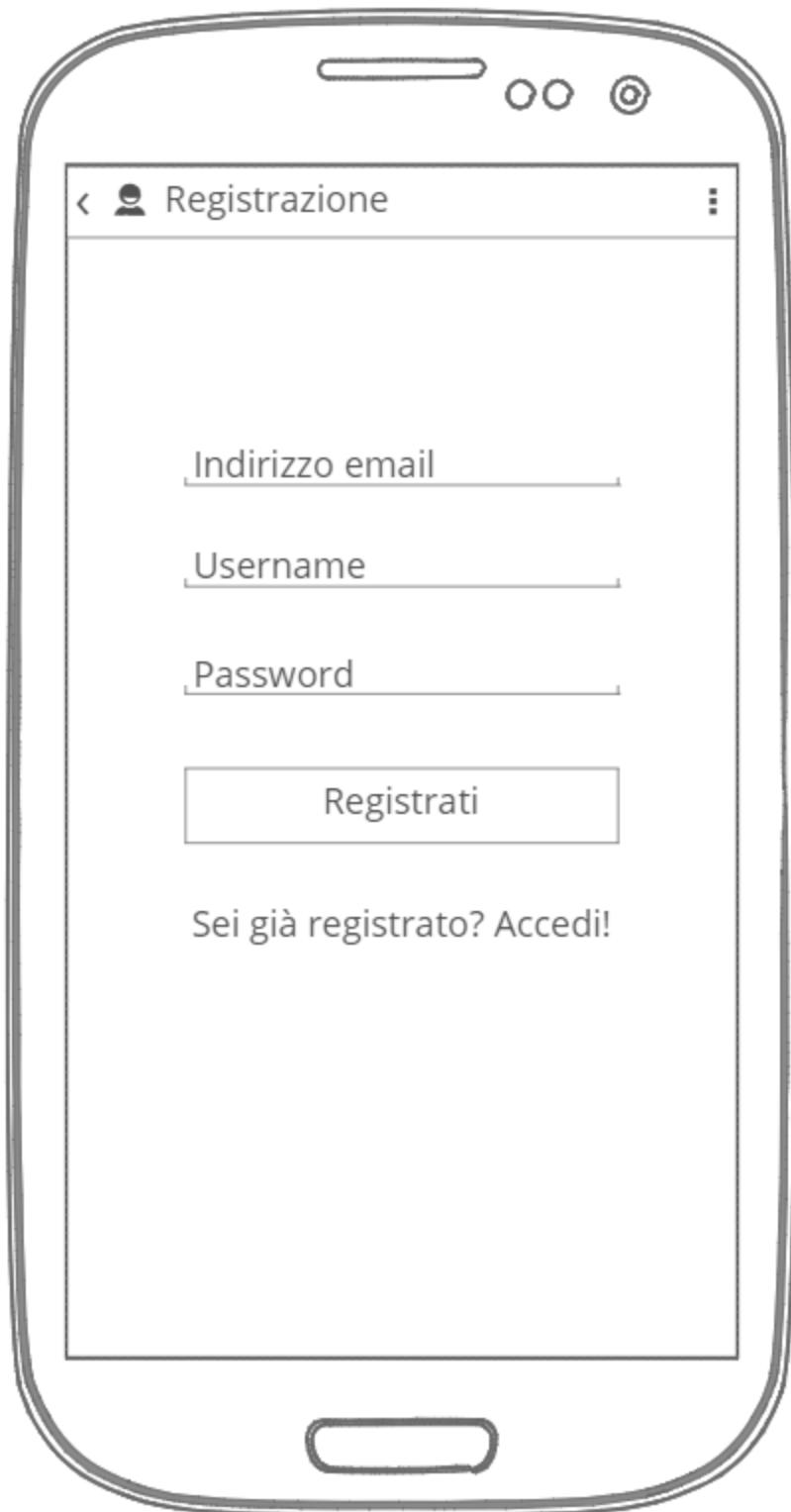
6.1.1 Schermata Principale



6.1.2 Login



6.1.3 Registrazione

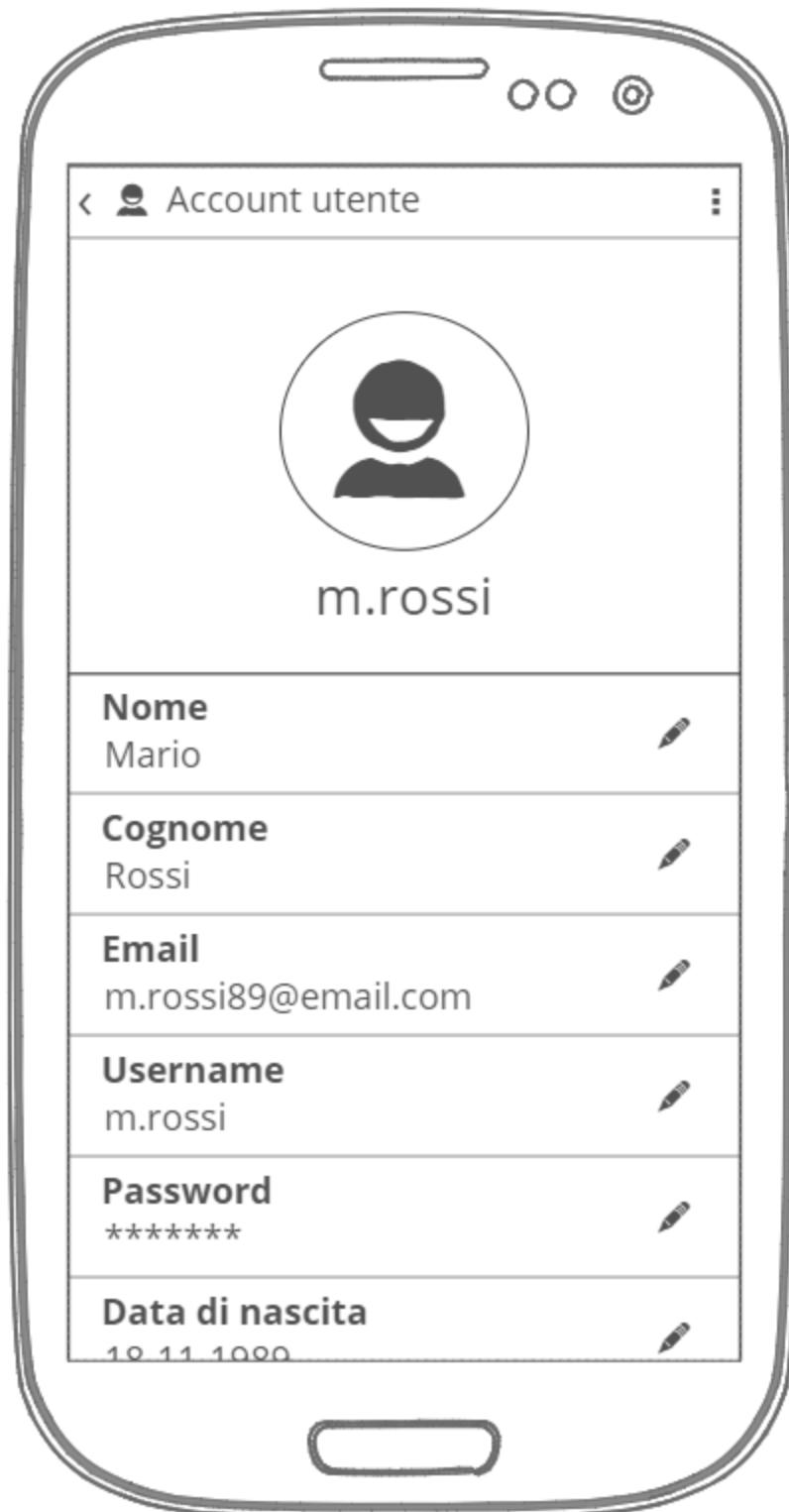


6.1.4 Recupero Password



6.2 GH_RF_1 - Gestione Account

6.2.1 Visualizza Account



6.2.2 Modifica Account



6.2.3 Elimina Account

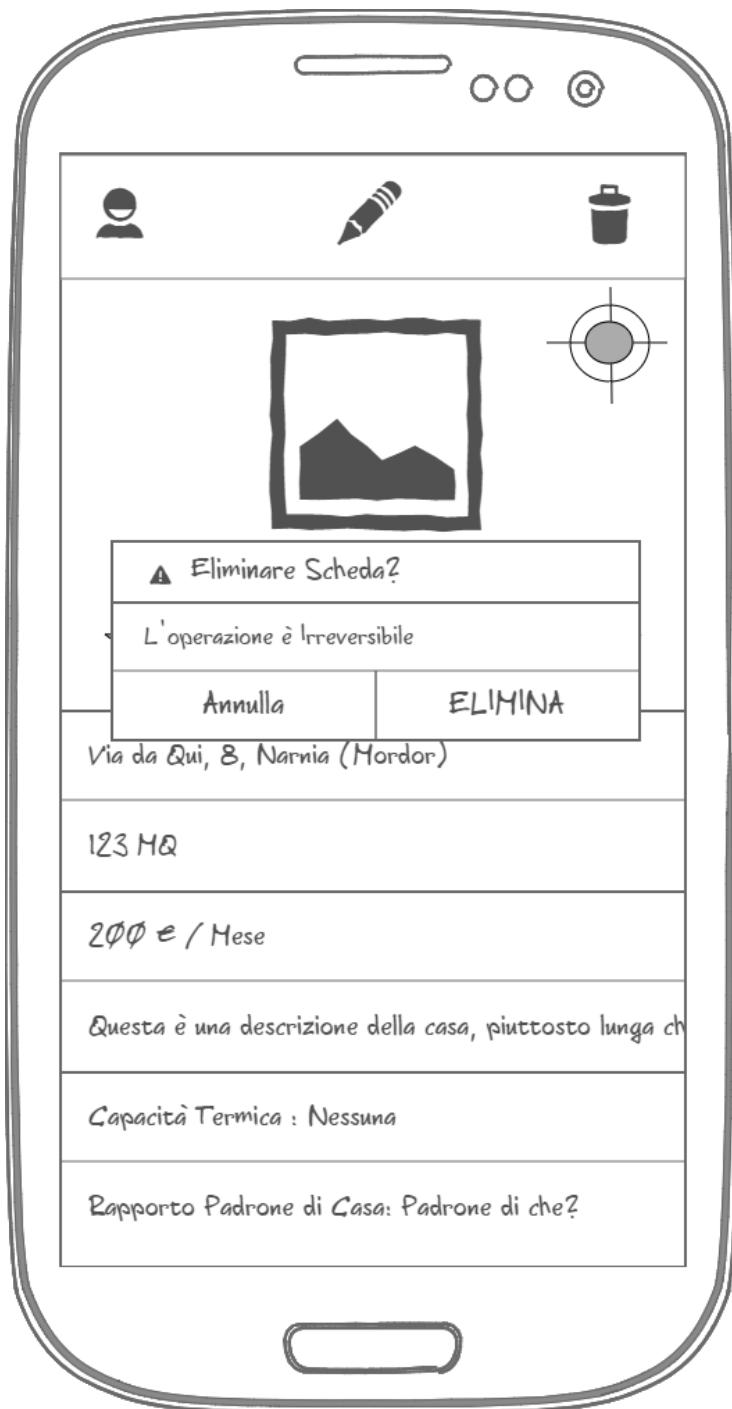


6.3 GH_RF_2 - Gestione Schede Appartamenti

6.3.1 Inserire Scheda Appartamento



6.3.2 Eliminare Scheda Appartamento



6.3.3 Modificare Scheda Appartamento



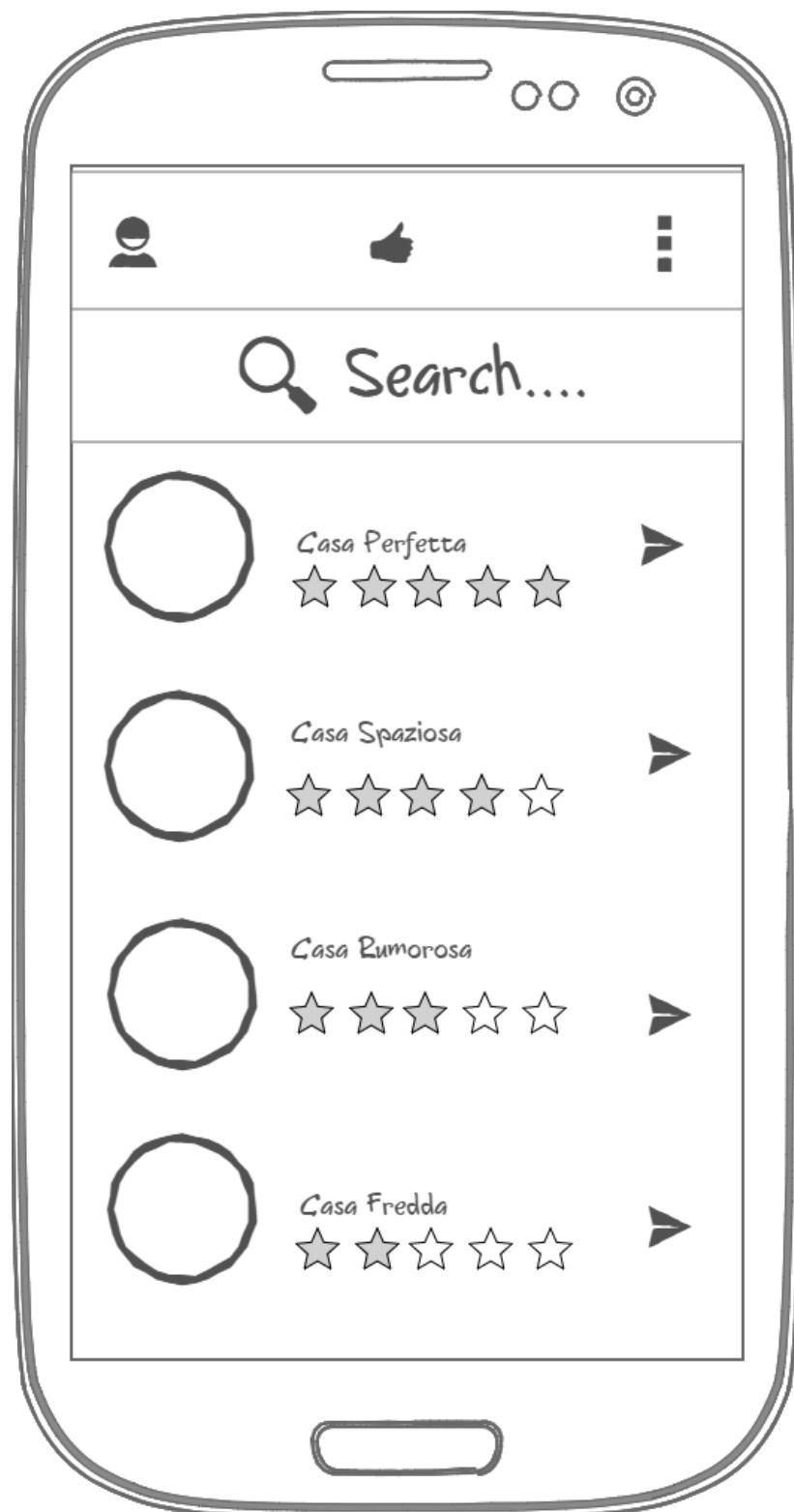
6.3.4 Visualizzare Scheda Appartamento (Utente Insertore)



6.3.5 Visualizzare Scheda Appartamento (Utente Qualsiasi)



6.3.6 Ricercare Scheda Appartamento

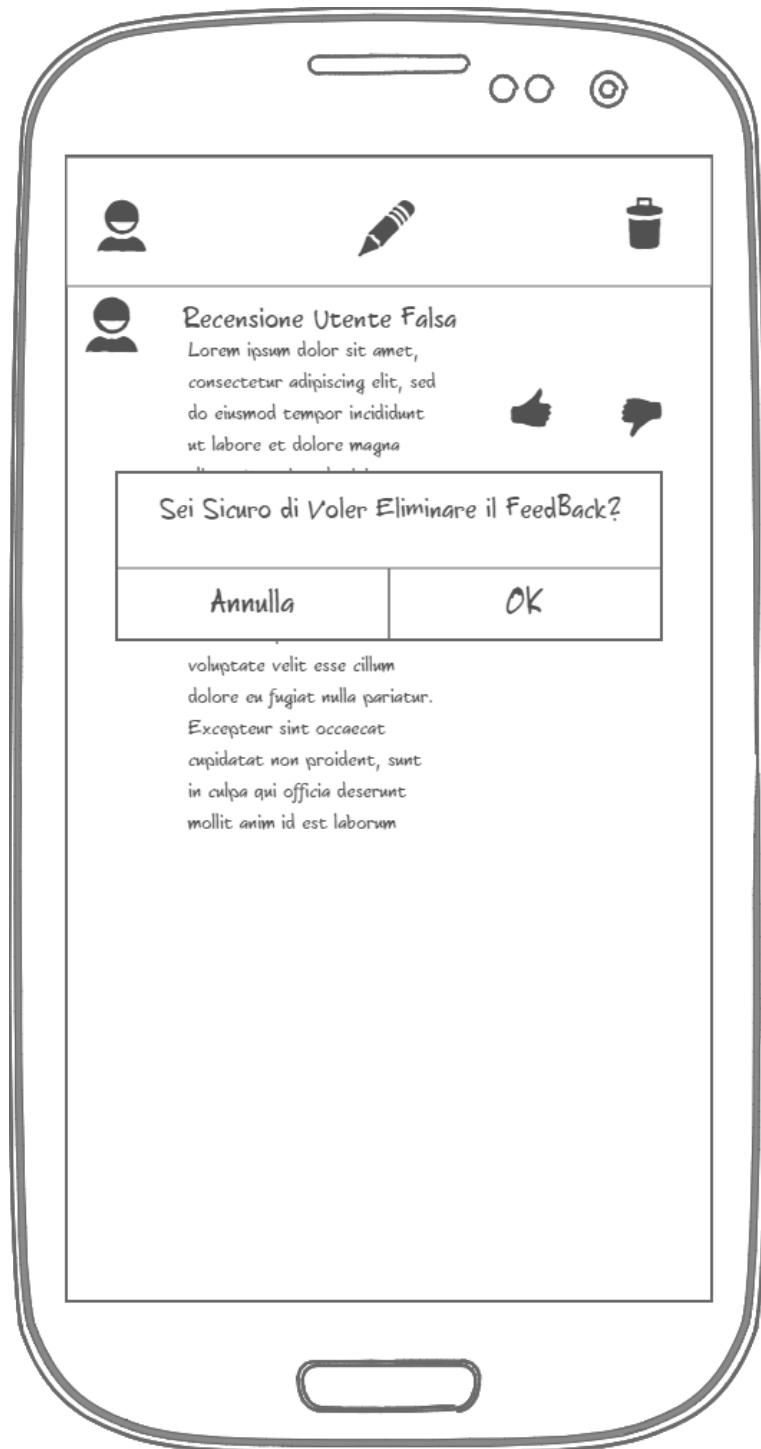


6.3.7 Oscurare Scheda Appartamento (Amministratore)



6.4 GH_RF_3 - Gestione FeedBack Utente

6.4.1 Eliminazione FeedBack Utente



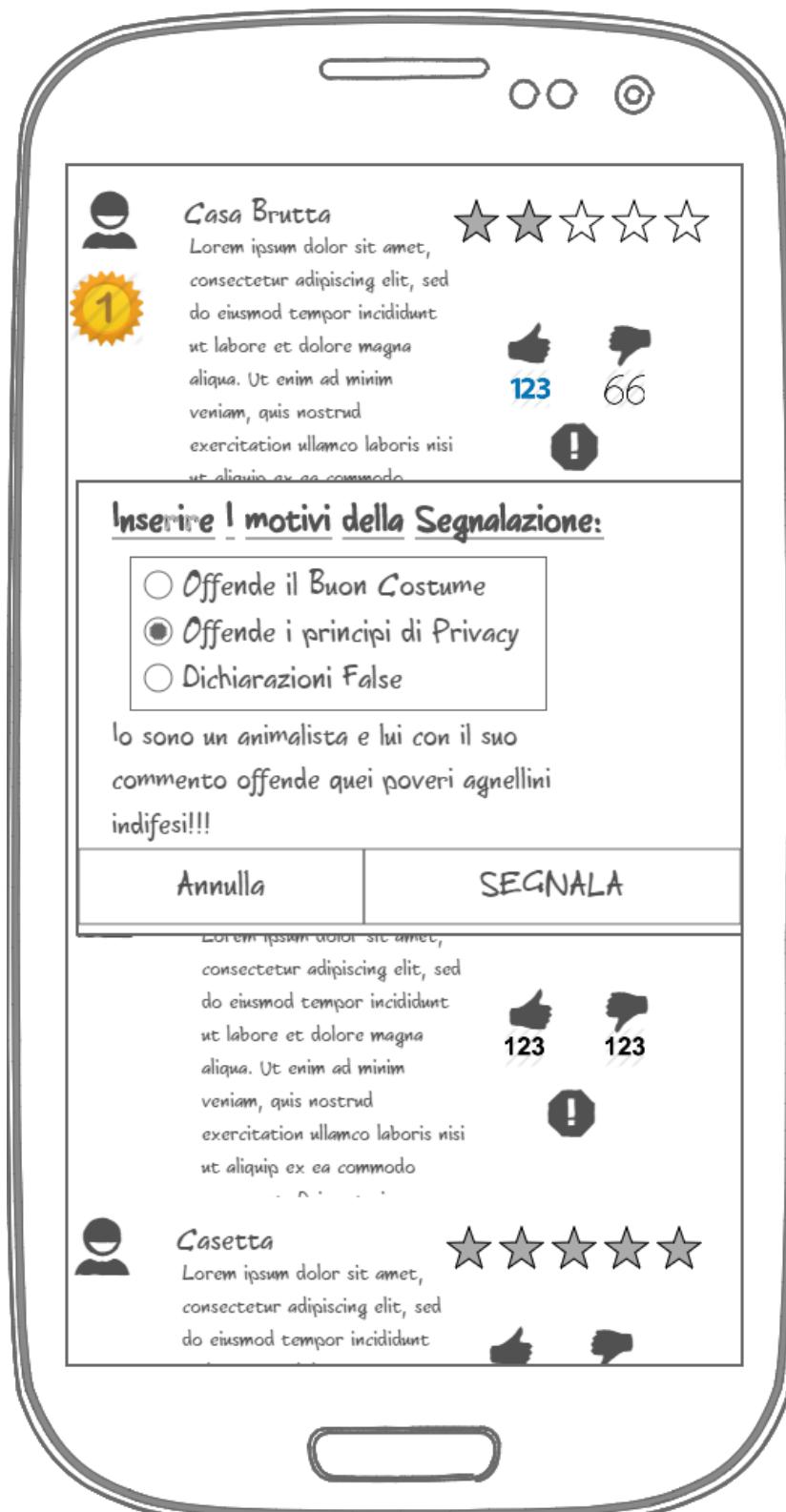
6.4.2 Invio FeedBack Utente



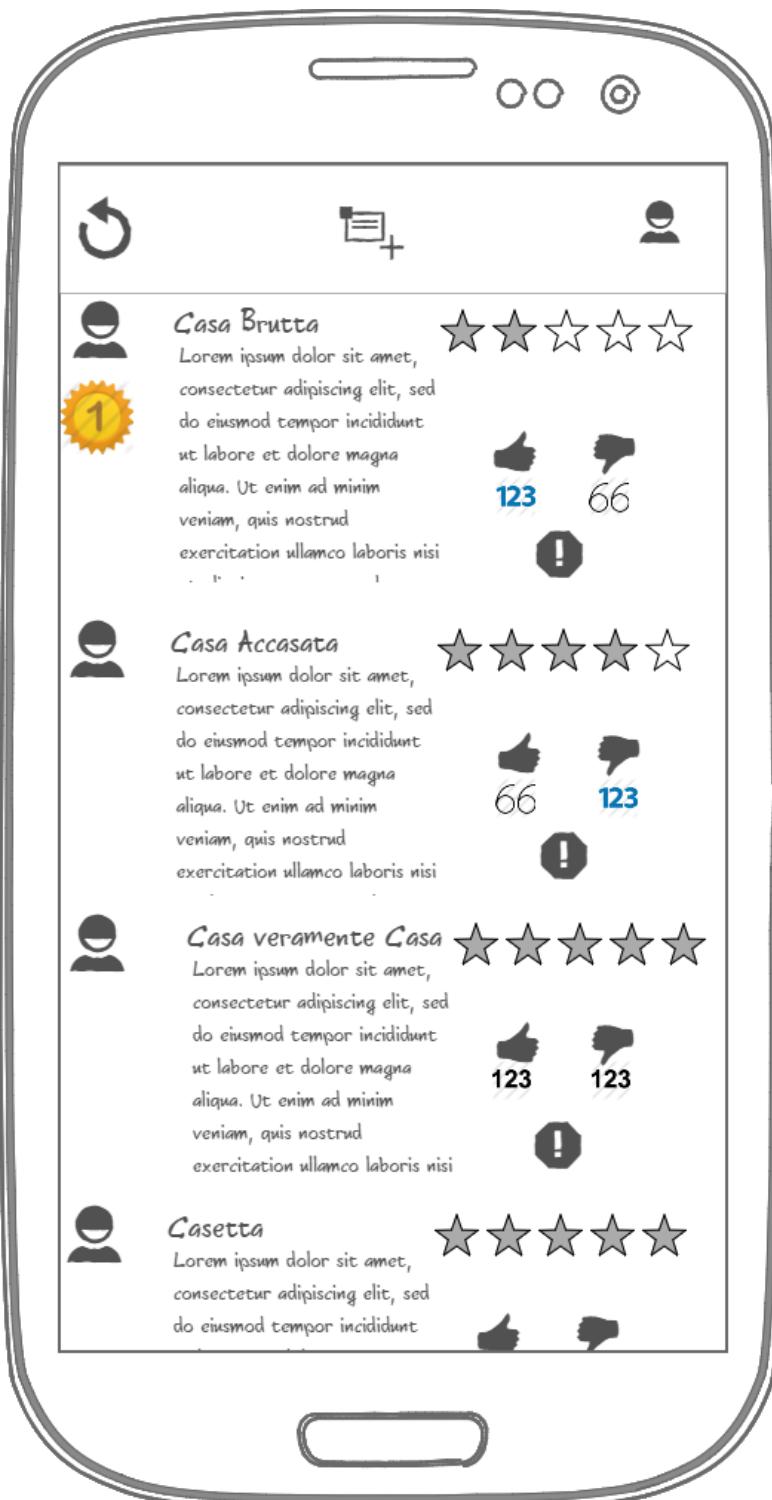
6.4.3 Modifica FeedBack Utente



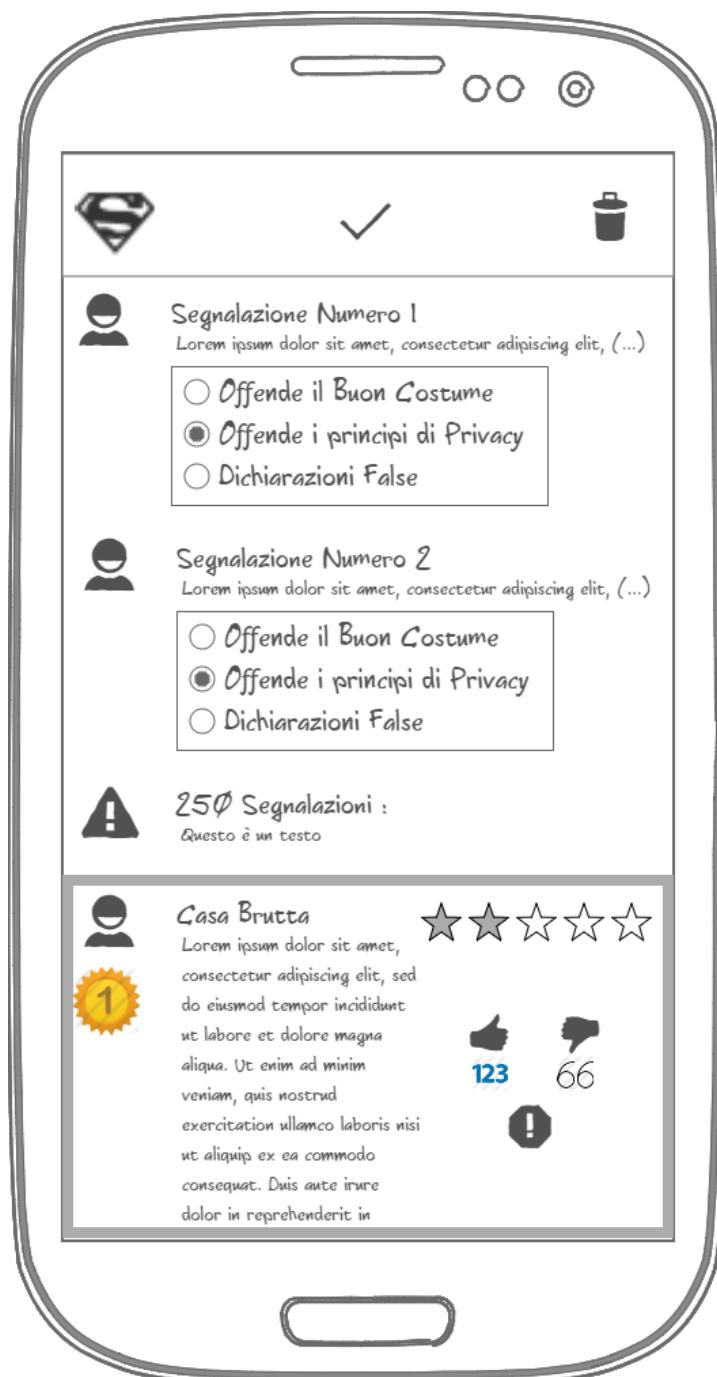
6.4.4 Segnala FeedBack Utente



6.4.5 Visualizza Recensioni



6.4.6 Visualizza Segnalazione (Amministratore)



6.5 GH_RF_4 - Gestione Recensione Appartamento

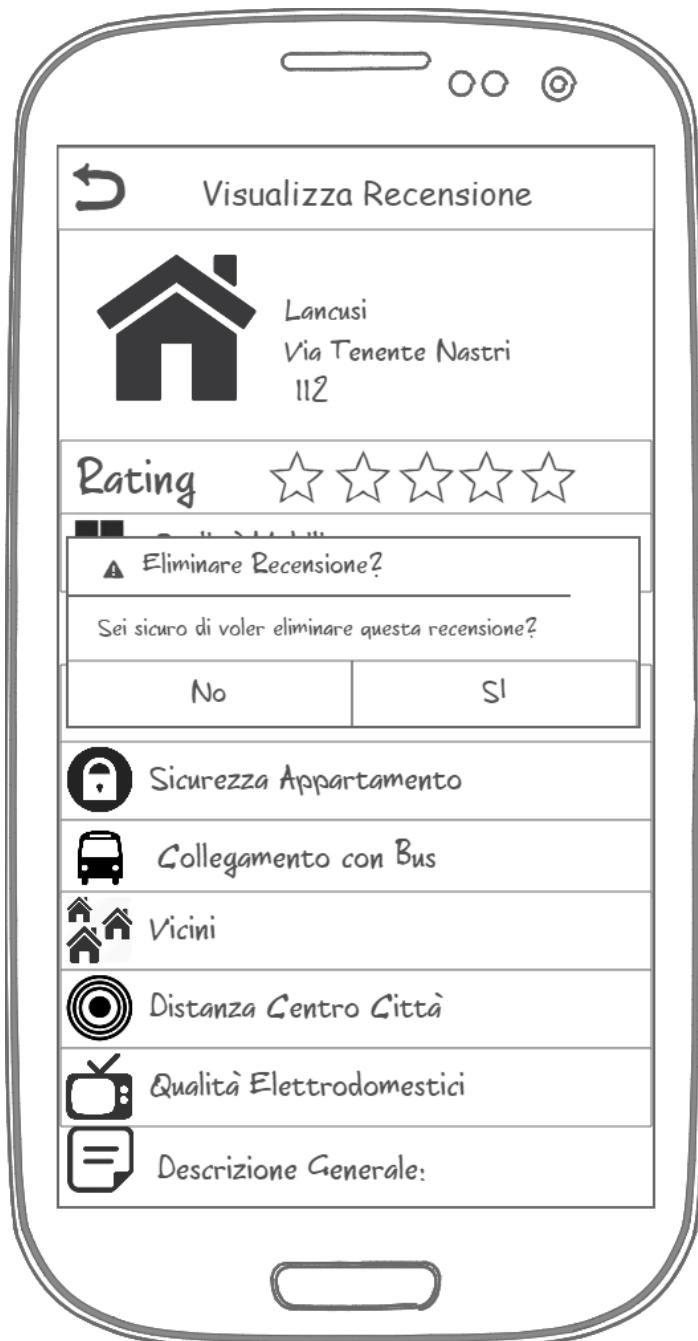
6.5.1 Inserisci Recensione (Attore: Utente Registrato)



6.5.2 Modifica Recensione (Attore: Utente Registrato, Amministratore)



6.5.3 Elimina Recensione (Attore: Utente Registrato, Amministratore)



6.5.4 Visualizza Recensione (Attore: Utente Guest, Utente Registrato, Amministratore)

