



Università degli Studi di Salerno
DISTRA-MIT

Corso di
Interazione Uomo-Macchina
Sviluppo App Mobile

AA 2014/2015

- Prof.ssa Vitiello
- Prof.ssa Francese

Attività Svolte



Analisi svolte



Tecnologie



our team



Ciro Palumbo

Team Member



Cosimo Grattacaso

Team Member



Damiano Senese

Team Member



L'Idea
come abbiamo
iniziato...

Obiettivi

Gioco
Semplice

Sfide
Imprevedibili

Creazione
di una
community

Match
Brevi

Avversari
Casuali

Roadmap





**4 Meeting
ufficiali con il
Coach**

17
Marzo

10
Aprile

6
Maggio

28
Maggio

Communication

**Strumenti
Utilizzati**



A black and white photograph showing several hands reaching towards a central point where four interlocking puzzle pieces are being held. The puzzle pieces are colored orange, white, red, and green. A red circle on the left side of the image contains the Italian quote "Il lavoro di squadra divide i compiti e moltiplica il successo".

“Il lavoro di
squadra divide
i compiti e
moltiplica
il successo”

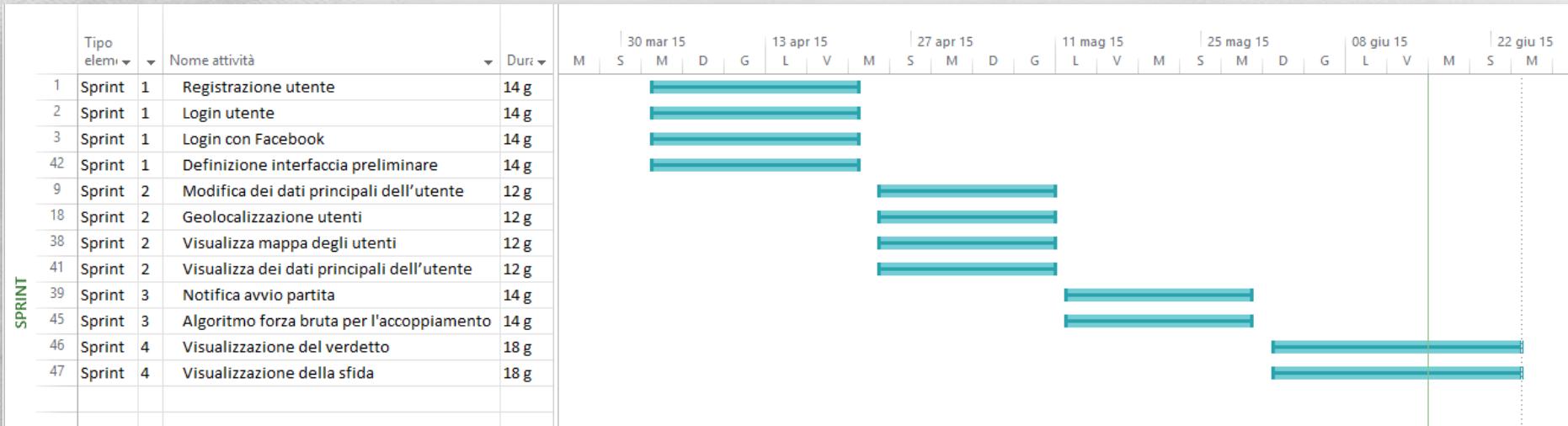
**It's time to go
AGILE**



Gestione Agile

Gli individui e le interazioni più che i processi e gli strumenti
Il software funzionante più che la documentazione esaustiva
La collaborazione col cliente più che la negoziazione dei contratti
Rispondere al cambiamento più che seguire un piano

Durata media
dello Sprint
14gg





Carico di Lavoro

Interazione con il Coach

- **Name and Logo**
(votazione sul gruppo FB)
- **User Experience**
- **Watcher on the map**
- **Improving presentation style**



Il primo
gioco per
Smartwatch



Come si **Gioca?**

Chi tocca prima lo schermo vince

1

L'utente è sempre in gioco

L'utente ha percezione visiva
del suo sfidante

6

2

L'utente sfida chi lo circonda

L'utente non sa quando
ci sarà una sfida

5

3

L'utente non sceglie chi sfidare

4



Analisi del **target utente**

chi sono i nostri utenti?

Sono state fatte **interviste** a potenziali utenti per comprendere meglio il **nostro target** di utenza e per affinare di conseguenza l'**appeal dell'applicazione**.



Gli **appassionati di videogame**, non hanno mostrato un particolare entusiasmo per la nostra idea, ma proverebbero il gioco.

Le **persone che amano agli eventi imprevedibili**, si sono rivelate predisposte all'utilizzo della nostra app.

Le **persone che si spostano spesso durante il lavoro o lo studio** gradirebbero utilizzare la nostra app.

Tutti installerebbero l'app per curiosità, anche le persone che non hanno risposto con entusiasmo.

Analisi della **concorrenza**

chi sono i nostri competitors?



INGRESS





Appeal Commerciale

Test Usabilità

Requisiti da Testare

- Semplicità dell'interazione
- Comprensione della meccanica del gioco data la componente innovativa

Partecipanti
al test
Team GoBus

Task Eseguiti

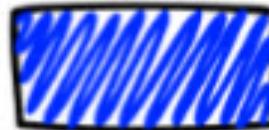
- Operazioni Preliminari
- Operazioni sul Profilo
- Sfida

TASK 1

TASK 2

TASK 3

TIME



Risultati del Test

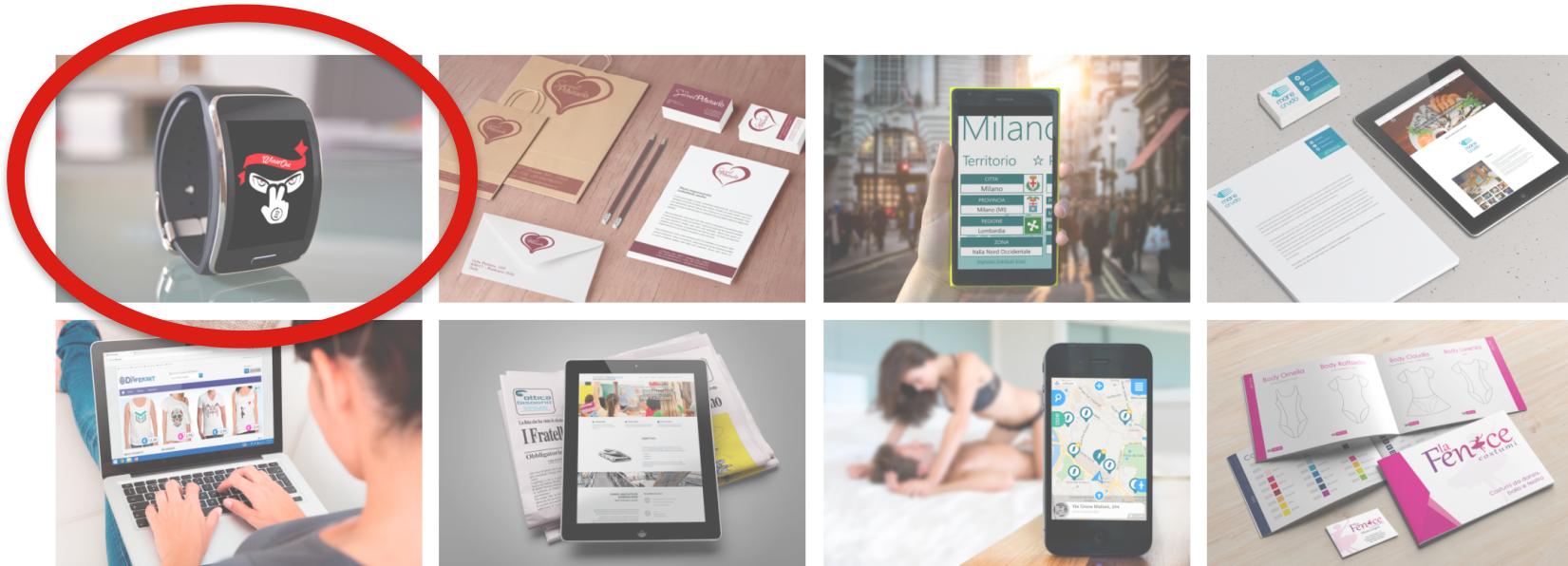






I nostri lavori

All Communication Design Mobile Startup Web





Produttori
Smartwatch

Tecnologie Utilizzate



ANDROID



Parse

- User Auth
- Push Notifications
- Scripts
- Data



facebook



ANDROID

Deployment Diagramm

Watchout

- DispatchActivity
- FragmentsActivity
- MatchActivity
- ResultActivity
- SplashActivity
- WatchOut

Fragments

- UserProfileFragment
- EditProfileFragment
- MainFragment
- HomeFragment
- RankingFragment

Managers

- FragmentsManager

Utility

- Chronometer
- Receiver
- RoundedImage

Configuration

- Configuration

Parse

facebook

Ranking

- getRanking()

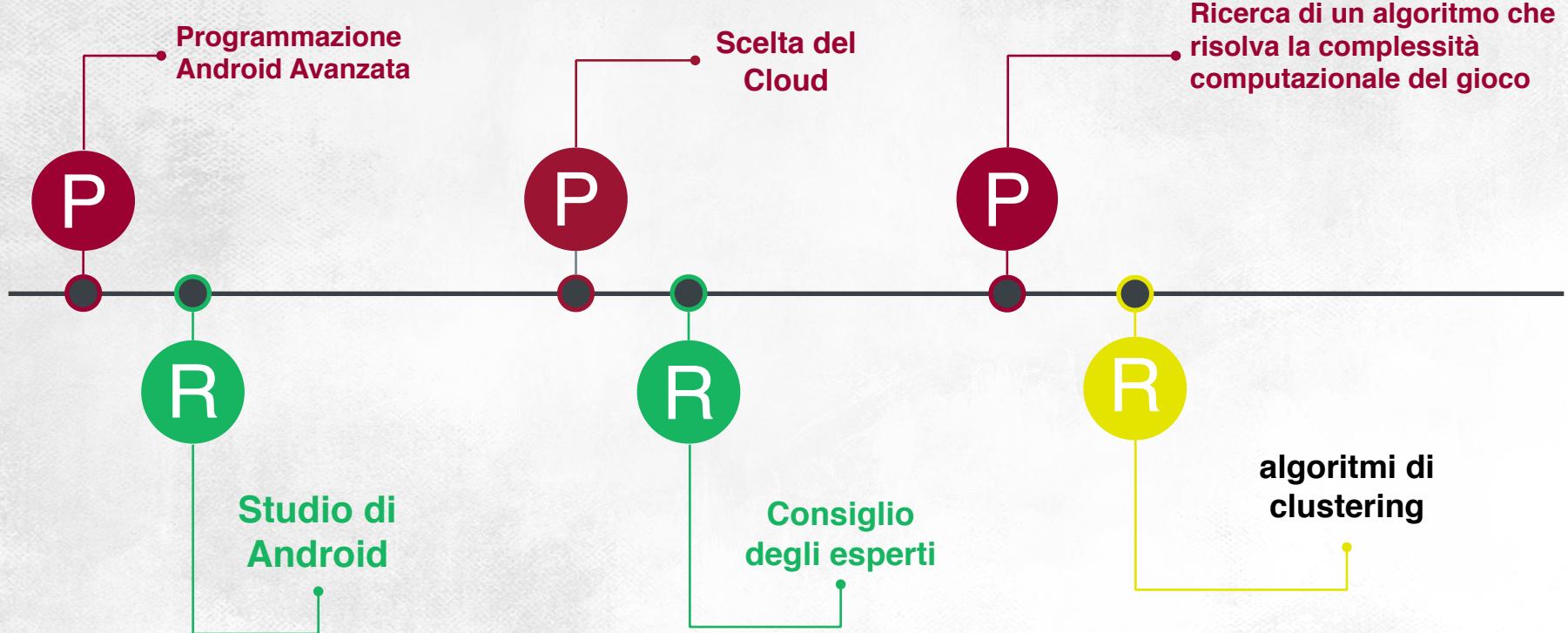
Main

- getMatch()
- sendPush()
- createMatch()
- availableToMatch()

DB NOSQL



Problem and Resolution



Funzioni Asincrone



user interface

Login

Signup

Forgot
Password

Email

Password

Log in

Sign up

[Forgot password](#)

Log in with Facebook

Sign Up

User Info

Name

Surname

Email

Gender

Male Female

Date of Birth

gg mm aaaa

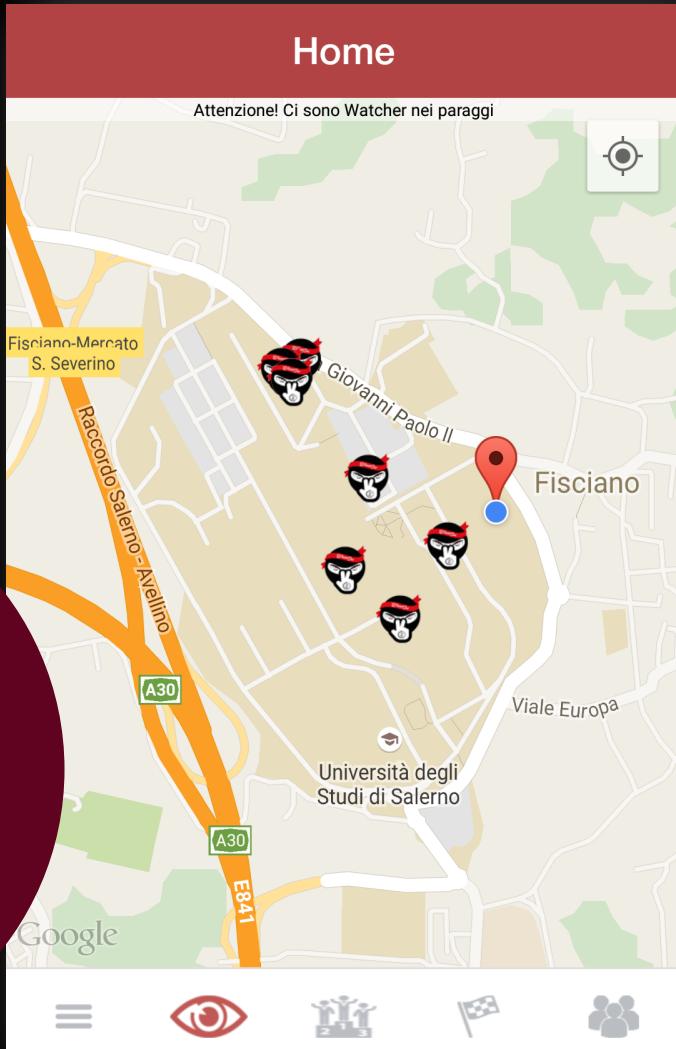
Password

Enter your email to recover your password

Email

Submit

User GeoLocation



ATTENZIONE!
Ci sono Watcher nei
paraggi

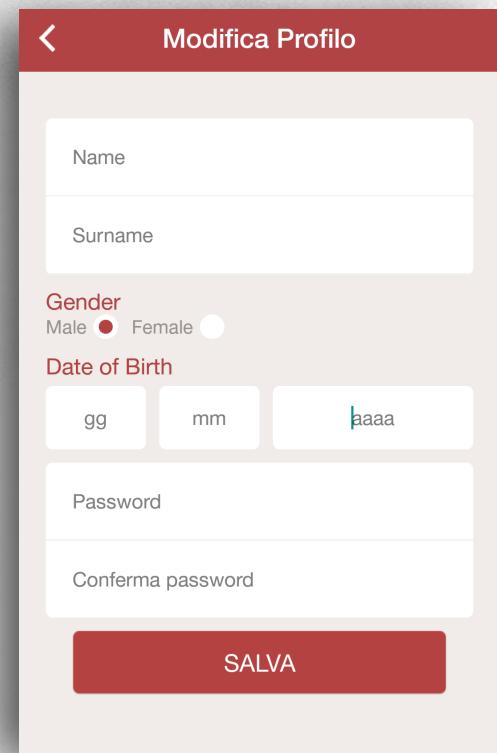
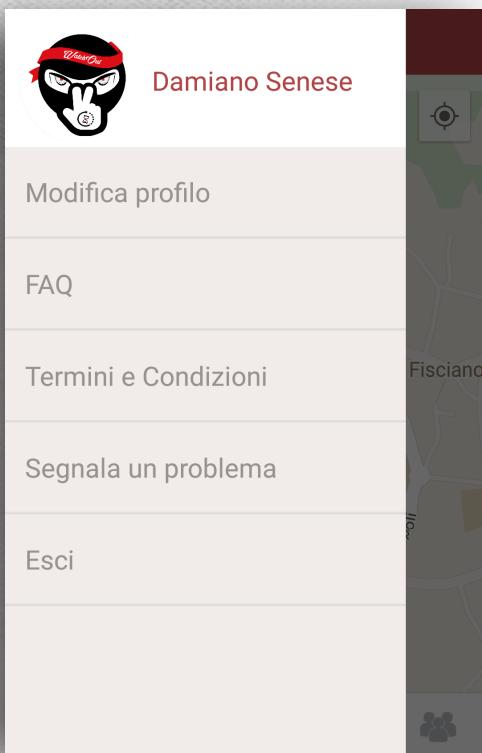


user interface

Left
Menu

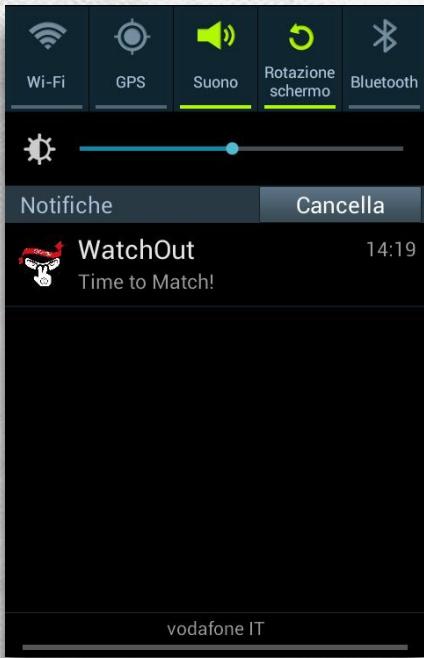
User Profile

Edit
Profile



user interface

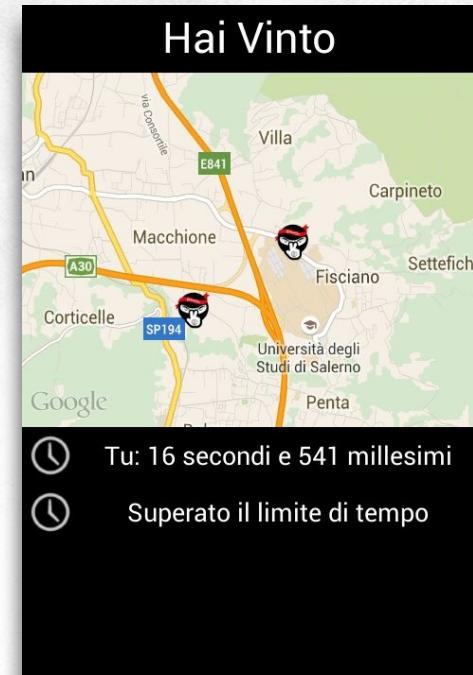
Notifica



Match



Verdetto



A photograph of a man in a dark suit and white shirt, seen from the side and slightly from behind, holding a large brass telescope. He is looking through it towards a bright, hazy horizon over a body of water. The sky is a clear, pale blue. A large, solid red circle is overlaid on the left side of the image, containing the text.

**Sviluppi e
Idee Future**

GRAZIE PER L'ATTENZIONE

