

## IDENTITA' TECNICA PREPARATO

CODICE INTERNO:

NOME:

F11202 KARITE' 41983/2/SA26

7/5/2013 3

DATA COMPILAZIONE: **REVISIONE:** 

1. SPECIFICHE TECNICHE da ANALISI Laboratorio Analisi Interno Creasens S.p.A.

Stato fisico:

Aspetto (metodo CMA004): Colore (metodo CMA005):

Odore (metodo CMA003): Indice di rifrazione (metodo CMA001):

Densità relativa (metodo CMA002):

Punto di infiammabilità (metodo CMA006):

Liquido limpido da Incolore a Giallo Paglierino

> Caratteristico 1,483 - 1,491

0,930 - 1,010

> 65 °C

## 2. PERICOLOSITA'

D.Lgs. 3/2/1997 n. 52 (Classificazione, imballaggio ed etichettatura sostanze pericolose). D.Lgs 14/3/2003 n. 65 (Classificazione, imballaggio ed etichettatura preparati pericolosi). D.Lgs. 2/2/2002 n. 25 (Rischi derivanti da agenti chimici durante il lavoro). D.M. Lavoro 26/02/2004 (Limiti di esposizione professionali); D.M. 03/04/2007 (Attuazione della direttiva n. 2006/8/CE). Regolamento (CE) n. 1907/2006 (REACH), Regolamento (CE) n.1272/2008 (CLP) (Allegato VI), Regolamento (CE) n.790/2009.

Simboli di pericolo: Xi Irritante - N Pericoloso per l'ambiente

Frasi di rischio:

R36 Irritante per gli occhi.

R43 Può provocare sensibilizzazione per contatto con la pelle.

R51/53 Tossico per gli organismi acquatici, può provocare a lungo termine effetti negativi

per l'ambiente acquatico.

## 3. SOSTANZE ALLERGENE

Direttiva 2003/15/CE - Obbligo di dichiarazione in etichetta su prodotti cosmetici in caso di presenza superiore a10 ppm di ciascuna delle sostanze, per i prodotti senza risciacquo;100 ppm di ciascuna delle sostanze, per i prodotti con risciacquo.

CAS	NOME	PRESENZA	CAS	NOME	PRESENZA
100-51-6	Benzyl Alcohol	0,011%	78-70-6	Linalool	0,009%
120-51-4	Benzyl Benzoate	0,002%	106-22-9	Citronellol	0,000%

## 4. CONFORMITA' IFRA 46mo EMENDAMENTO

Effettuata sulla base di rischio dei singoli ingredienti (QRA) viene indicata la percentuale massima del preparato in applicazione per la categoria d'uso di appartenenza.

Categorie

2 3 4 5 6 8 9 10 11 100,000 % 100,000 % 100,000 % 100,000 % 100,000 % 100,000 % 100,000 % 100,000 % 100,000 % 100,000 % I imiti