

CADERNO DE
PROVA DO ESTUDANTE

Sistema de Avaliação da Educação Profissional - SAEP

Avaliação Prática de Desempenho
dos Estudantes

Curso	<code>{{curso}}</code>
Versão do Itinerário Formativo	<code>{{itinerario}}</code>
Estudante	<code>{{nome}}</code>
CPF	<code>{{cpf}}</code>
UF	<code>{{uf}}</code>

CONTEXTUALIZAÇÃO

A empresa Fotografia Gelada está iniciando no mercado e deseja fazer um sistema web oficial, a fim de inserir a sua marca no cenário mundial, onde possa ser divulgado os trabalhos realizados e obter um feedback do público.

DESAFIO

Para ajudar a empresa nessa nova etapa, você técnico em informática para internet deverá desenvolver um sistema web onde possam ser exibidos os trabalhos realizados pela empresa, possibilitando a interação do público através de curtidas e comentários, onde somente usuários logados possam interagir.

RESULTADOS E ENTREGAS ESPERADOS

Item	Nome da entrega	Descrição da entrega	Sugestão de tempo
1	Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)	Criação do diagrama entidade-relacionamento de acordo com o cenário proposto.	
2	Banco de dados e importação dos dados	Criação do banco de dados conforme modelagem e importação dos dados presentes no arquivo usuarios.csv(em anexo)	30 minutos
3	Single Page application - SPA	Criação da single page application para listar as fotografias da empresa de acordo com o desafio proposto (em anexo).	1 hora
4	Recurso de login	Criação de modal/popup que permita ao usuário realizar o login no sistema para possibilitar a interação.	30 minutos
5	Recurso Interação com as fotos	Criação de um modal/popup ao clicar na foto possibilitando a interação de curtir e comentar na foto desejada.	1 hora

Obs: O tempo determinado da tabela é sugestivo, fique a vontade para fazer o seu próprio gerenciamento.

1. Diagrama Entidade-Relacionamento (DER)

Você deve criar um diagrama entidade-relacionamento que contenha as tabelas, relações, campos e chaves do banco de dados necessários para atendimento a problemática levantada pela empresa Fotografia Gelada. Ao criar seu diagrama, leve também em consideração o arquivo usuarios.csv(em anexo) fornecida pelo avaliador. O diagrama criado deve ser salvo com seu nome e sobrenome, seguido pela sigla DER e exportado em formato *.pdf (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador), e entregue para avaliação posterior.

Exemplo de entrega: NomeSobrenome_DER.pdf

2. Banco de Dados e Importação de Dados

Para essa entrega, você deve criar a estrutura física do banco de dados de acordo com o diagrama de entidade-relacionamento desenvolvido por você. Se faz necessário importar os dados presentes no arquivo usuarios.csv(em anexo, entregue pelo avaliador) para tabela equivalente do banco de dados criado por você. O banco de dados criado deve ter sua estrutura e dados exportados para um arquivo em formato *.SQL (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) e entregue para avaliação posterior.

Exemplo de entrega: nomeSobrenome_NomeBanco.sql

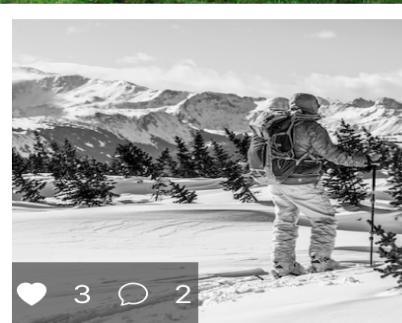
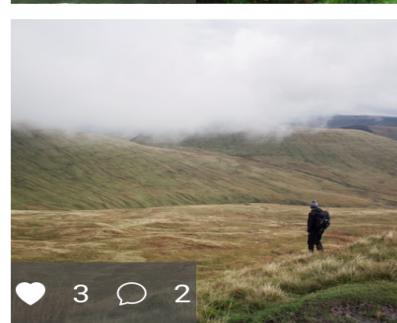
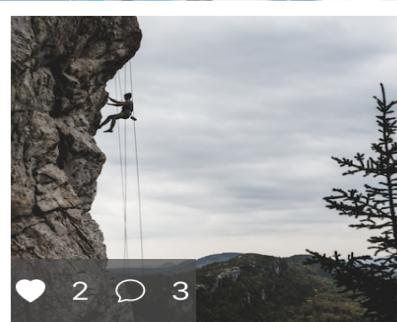
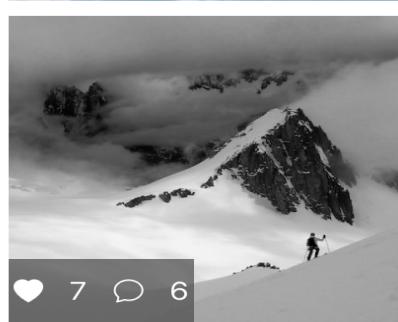
3. Single Page Application - SPA

Diante do cenário apresentado, você deve implementar uma Single Page Application que listará todas as fotografias disponíveis para interação. Essa Single Page Application será exibida para o usuário quando ele executar/acessar o site. A imagem a seguir ilustra um exemplo de como essa SPA poderia ser implementada:

FOTOGRAFIA GELADA

Login

Home



FOTOGRAFIA
GELADA



Copyright - 2024

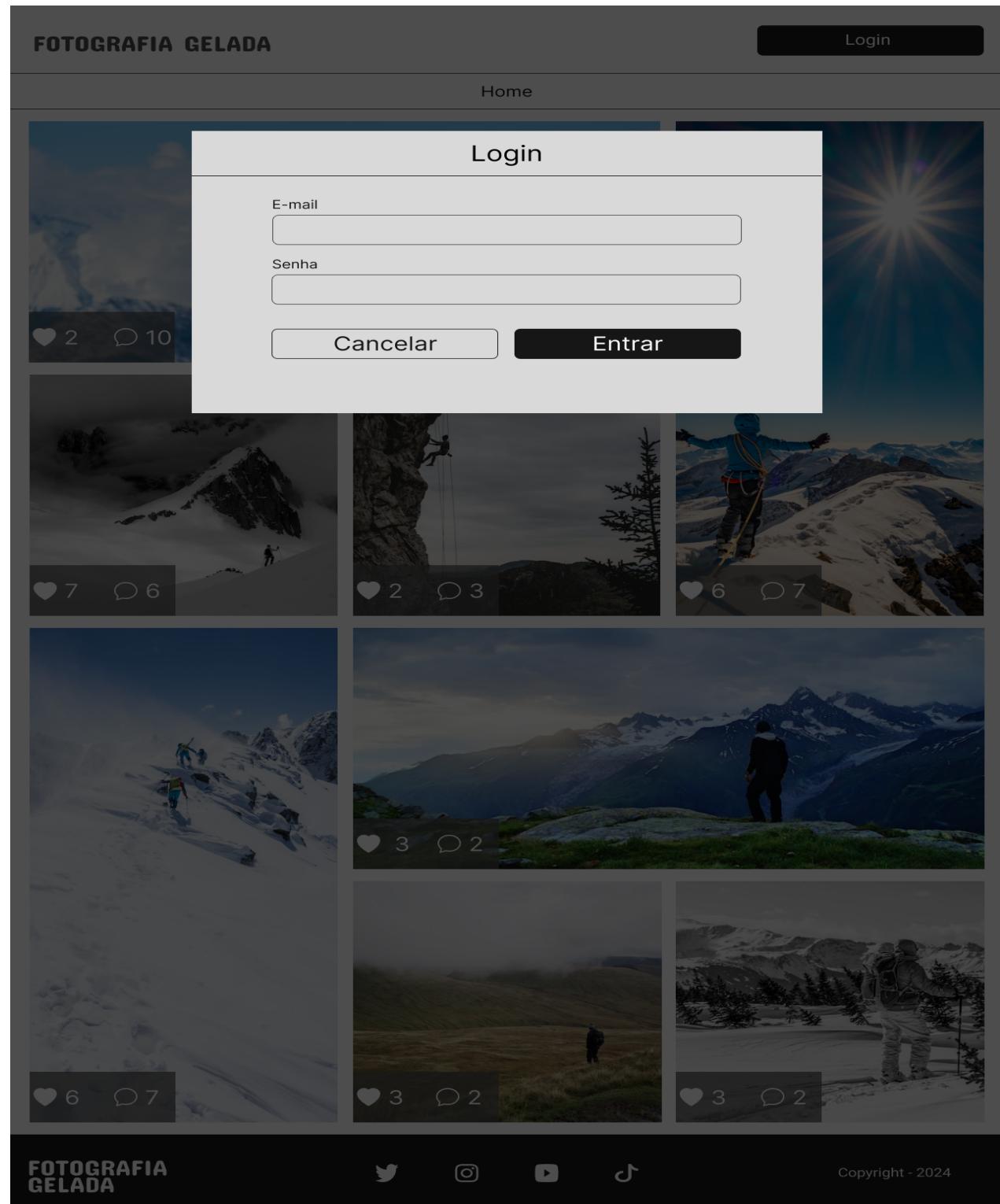
Atente que essa imagem é apenas um exemplo, sinta-se livre para criar seu próprio layout contanto que as seguintes regras de negócio estejam presentes:

1. O sistema web deve ter um componente cabeçalho com a logo “FOTOGRAFIA GELADA” e um botão de “Login”.

- 1.1. A logo é um texto que deve ser inserido no site por você com a fonte Concert One e possui a cor da fonte (#161616).
- 1.2. O botão de login possui o cor de fundo (#161616) e a cor da fonte (#FFFFFF).
2. Após o cabeçalho existe um componente menu como barra de navegação com a opção “Home” centralizada.
 - 2.1. O menu de navegação contém a borda superior e inferior na cor (#161616).
 3. Logo após o menu, o body da página está dividido bidimensional em linhas e colunas conforme exibido na imagem acima.
 4. A primeira linha está ocupando as duas primeiras colunas com a “Everest.jpg” e ocupando a última coluna com a “MonteFuji.jpg”.
 5. A segunda linha está ocupando a primeira coluna com a “AlpesSuiços.jpg”, a segunda coluna com a “GrandCanyon.jpg” e terceira coluna com a “MonteFuji.jpg”.
 6. A terceira linha está ocupando a primeira coluna com a “MonteBranco.jpg” e as duas últimas colunas estão ocupadas com a “MonteElbrus.jpg”.
 7. A quarta linha está ocupando a primeira coluna com a “MonteBranco.jpg”, a segunda coluna está ocupada com a “PicoPikes.jpg” e a terceira coluna está ocupada com a “Huandoy.jpg”.
 8. O componente rodapé do sistema web deve apresentar a logo “FOTOGRAFIA GELADA” seguido dos ícones das redes “twitter.svg”, “instagram.svg”, “youtube.svg”, “tiktok.svg” e o texto “Copyright-2024”.
 - 8.1. A cor de fundo do componente rodapé deve ser (#161616) a logo, os ícones e o texto “Copyright-2024” possui a cor(#FFFFFF).
 9. Cada imagem de produto deve apresentar os ícones “coração.svg”, “chat.svg”, permitindo que o usuário os utilize para dar sua opinião sobre cada produto.
 10. Caso o usuário clique no ícone de like de uma fotografia, então o número de likes deve ser incrementado em 1.
 - 10.1. Só deve ser possível para o usuário dar 1 like em cada fotografia.
 - 10.2. Caso o usuário tenha dado like, o ícone “coração.svg” deve ficar na cor (#C60E0E).
 11. Caso o usuário clique novamente no ícone de like, então o número de likes deve ser decrementado em 1.
 - 11.1. Só deve ser possível para o usuário decrementar o número de like nas fotografias que ele tenha dado o like.
 - 11.2. Caso o aluno decremente o número de like o ícone “coração.svg” deve fica na cor (#FFFFFF).
 12. Caso o usuário clique no ícone de comentário deverá abrir o popup/modal da fotografia para permitir o comentário.
 - 12.1. Todo comentário enviado pelo usuário vai incrementar 1 na quantidade geral de comentários.
 - 12.2. O ícone de “chat.svg” possui a cor (#FFFFFF)
 13. O usuário só poderá dar like e comentar as fotografias caso ele esteja logado. Então, se ele clicar em qualquer desses ícones sem estar logado deve ser exibido o popup/modal login.
 14. A caixa de interação com a fotografia deve ser do lado esquerdo e à frente da imagem, conforme apresentado no protótipo.
 15. Sempre que a página for carregada o número de likes deve ser exibido para cada produto. Isso significa que essas informações devem ser persistidas no banco de dados, evitando que elas se percam ao recarregar a página.

4. Recurso de Login

Ao clicar no botão “Login” ou clicar na fotografia não estando logado, deve ser exibido para o usuário um popup/modal que permita a este inserir o e-mail e senha para realizar o login no sistema. Abaixo segue imagem de como poderá ser implementado o recurso de login:

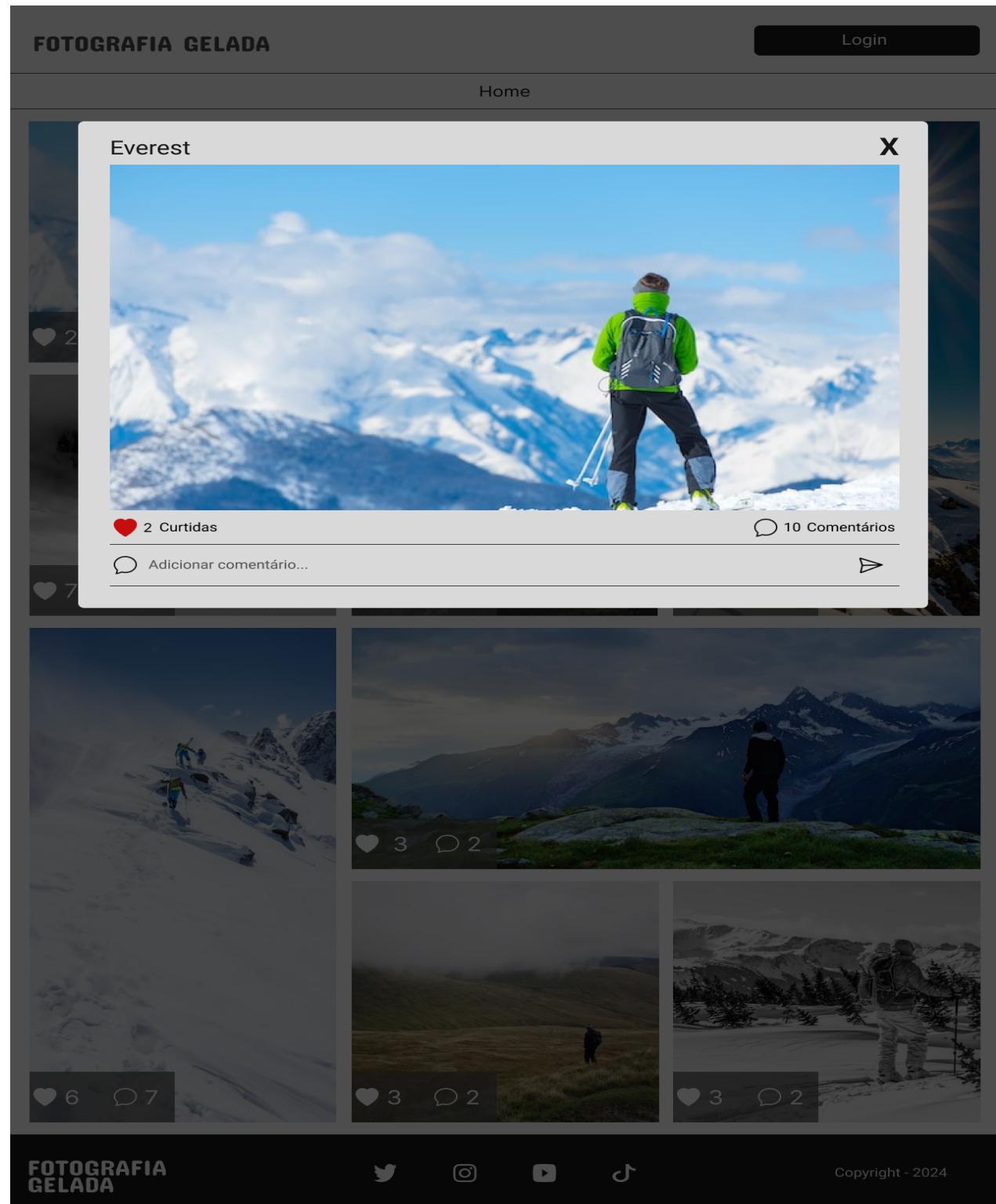


Atente que essa imagem é apenas um exemplo, sinta-se livre para criar seu próprio layout contanto que as seguintes regras de negócio estejam presentes:

1. Este popup/modal deverá apresentar o título “Login” com a fonte Roboto e abaixo uma linha horizontal.
2. Deverá apresentar um campo para inserção de e-mail e um para inserção de senha.
3. Este popup/modal deverá conter um botão “cancelar”.
 - 3.1. Este botão “Cancelar” deverá estar sem cor de preenchimento e possuir bordas na cor (#161616), que ao ser clicado deverá fechar o popup/modal.
4. Este popup/modal deverá possuir um botão “Entrar”.
 - 4.1 Este botão deverá ter a cor de preenchimento (#161616) e bordas sem preenchimento que, ao ser clicado, deverá verificar se o login e senha estão corretos, em caso positivo volta para a tela inicial permitindo a interação.
 - 4.2. Caso algum dado inserido no campo do formulário de login estiver errado ou ausente no banco de dados, deverá ficar destacado seu respectivo label e as bordas do input em vermelho. E o usuário permanecerá no popup/modal até que suas credenciais sejam aceitas.

5. Recurso Interação com as Fotos

Ao clicar na foto ou no ícone “chat.svg” na fotografia, estando o usuário logado, deve ser exibido para este um popup/modal que permita curtir e comentar a fotografia. Abaixo segue imagem de como poderá ser implementado o recurso de interação:



Essa imagem é apenas um exemplo, sinta-se livre para criar seu próprio layout contanto que as seguintes regras de negócio estejam presentes:

1. Esse popup/modal deve apresentar um cabeçalho com o nome da foto no lado esquerdo e um botão fechar no canto direito.
 - 1.1. A fonte do nome da foto está na cor (#161616).
 - 1.2. Ao clicar no botão com ícone “x.svg” o popup/modal deverá fechar.
2. Após o cabeçalho deve ser exibida a imagem selecionada pelo usuário.
3. Após a imagem deve ser exibido o ícone “coração.svg” e a quantidade de curtidas e o texto "curtidas" no lado esquerdo, e o ícone “chat.svg” com a quantidade total de mensagem e o texto "comentários" no lado direito.
 - 3.1 Caso usuário tenha dado like na foto selecionada, o popup deverá aparecer com o ícone “coração.svg” na cor (#C60E0E).
4. Após as informações de like e comentários deve conter um campo para o usuário comentar na fotografia.
5. O campo de comentário deverá conter o ícone “chat.svg”, um texto de orientação com os dizeres “Adicionar um comentário...” e um botão com o ícone “send.svg”
 - 5.1. O comentário só será enviado se o texto possuir caracteres e a quantidade de caracteres for maior que 2.
 - 5.2. Caso o usuário pressione o botão de enviar comentário e não tiver conteúdo ou tiver menos que 2 caracteres, apresente um aviso "não é possível enviar um comentário".

Resumo das entregas

Ao final da prova, o aluno deverá entregar ao avaliador os seguintes itens em uma pasta com seu nome, seguindo o padrão de nomenclatura conforme exemplo abaixo:

Exemplo de entrega: nomeSobrenome_Prova

- Um arquivo em formato *.pdf (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) contendo o diagrama entidade-relacionamento elaborado pelo aluno, seguindo o padrão de nomenclatura conforme exemplo abaixo.

Exemplo de entrega: NomeSobrenome_DER.pdf

- Um arquivo em formato *.SQL (ou qualquer outro formato digital previamente acordado com o avaliador) contendo o banco de dados criado. Seguindo o padrão de nomenclatura conforme exemplo abaixo.

Exemplo de entrega: nomeSobrenome_NomeBanco.sql

- Os arquivos do código fonte do sistema seguindo o padrão de nomenclatura conforme exemplo abaixo.

Exemplo de entrega: nomeSobrenome_Front, nomeSobrenome_Back

Orientações Gerais

No desenvolvimento dessa prova você deve considerar os seguintes padrões:

- Para todos textos, exceto a logo, você deverá utilizar a fonte Roboto.

As cores que podem ser utilizadas no desenvolvimento das suas telas são:



PELO FUTURO DO TRABALHO

RGB	HEXADECIMAL	COR
255, 255, 255	#FFFFFF	
198, 14, 14	#C60E0E	Red
22, 22, 22	#161616	Black