TP3 : Sécurité d'un système Unix

Vincent Danjean

L3 M&I — Systèmes

Résumé

Ce sujet a pour but de vous présenter les principales composantes de la sécurité sous Unix (du point de vue de l'utilisateur). Nous nous intéresserons plus particulièrement aux permissions du système de fichier.

1 Commandes shell

Donner brièvement une description des commandes citées ci-dessous (ainsi que des options correspondantes lorsqu'elles sont indiquées). Pour cela, vous pourrez consulter les pages de manuel correspondantes et/ou essayer les commandes vous même.

```
mkdir
rmdir
rm
   -i
ls
   -1
   -h
   -a
pwd
cd (si vous ne connaissez pas, on trouve sa description dans la page de manuel de builtins
   (pourquoi ici?))
id
groups
chown
chgrp
chmod
```

Avec la dernière commande (chmod), modifiez les permissions de vos fichiers : enlevez vos droits de lecture, d'écriture, d'exécution (pour un programme) et à chaque fois testez l'effet. Vous pouvez vérifier l'état des permissions de vos fichiers avec la commande 1s (et les bonnes options).

2 Identité

Quel est votre nom utilisateur? Quel est votre groupe principal? Appartenez-vous à d'autres groupes?

Qu'en est-il pour votre binome?

3 Permissions et utilisateurs

Utilisez deux comptes différents en même temps.

Note

Vous pouvez utiliser la commande ssh -X -1 login localhost pour obtenir un shell appartenant à un autre utilisateur sur la même machine.

Quels droits devez-vous positionner pour que votre binome puisse modifier un de vos fichiers? Et pour qu'il puisse l'effacer?

Noto

Travaillez dans un sous répertoire de /tmp pour éviter de faire des bêtises avec les fichiers de votre compte.

4 Projets en binômes

Vous aurez des projets à faire où vous serez quelques personnes qui devront lire/créer/modifier/effacer les mêmes fichiers. Mais les personnes extérieures à votre projet ne devront pas avoir accès à ces fichiers.

Proposez deux solutions pour régler ce problème :

- une où vous pouvez obtenir les droits root pour gérer la machine
- une où vous êtes tous simple utilisateur de la machine (comme ici)