

LISTA DE ACTIVIDADES

Nombre del Proyecto	OfficePack	Código del Proyecto	2.3	Fecha de Elaboración	20/10/2024
---------------------	------------	---------------------	-----	----------------------	------------

ID	DENOMINACIÓN	DESCRIPCIÓN	ID PAQUETE DE TRABAJO
1	Definición detallada de los componentes	Definición de los componentes del sistema, a partir de los cuales se crearán las Entidades del back-end y las tablas de las BBDD	1.1.1
2	Implementación de las entidades	Creación de las clases entidades y las bases de datos	1.1.1
3	Servicios	Definición e implementación de las clases de servicio	1.2.1
4	Repositorios	Definición e implementación de los repositorios	1.2.2
5	Controladores	Definición e implementación de los controladores	1.3.1
6	Implementación del pago	Implementación del proceso del pago, incluyendo precauciones de seguridad	1.2.1
7	Implementación de la modificación de entrega	Implementación en el back-end de la modificación de los datos de entrega y de la cancelación de un pedido conforme a los requisitos	1.2.1
8	Diseñar UI/UX	Diseño de una interfaz de usuario cohesiva e intuitiva que respete los requisitos estéticos proporcionados por el cliente	2.1.1
9	Vistas de tienda	A partir del prototipo, desarrollar las vistas de la página principal, el catálogo, la búsqueda y la página de producto	2.1.1
10	Vistas de compra	Desarrollar las vistas del carrito, la pasarela de pago y gestión de pedido	2.1.1
11	Vistas funcionales	Desarrollar las vistas de la barra de navegación, el inicio y cierre de sesión y la gestión de usuario	2.1.1
12	Pruebas unitarias	Realización de pruebas unitarias de servicio y controlador	3

LISTA DE ACTIVIDADES

13	Pruebas de integración	Realización de pruebas de integración	3
14	Pruebas de usuario en la UI	Realización de pruebas en el prototipo funcional de la web, actuando como cliente registrado, no registrado y administrador para comprobar que todas las funcionalidades están implementadas y todas las restricciones se respetan	3.3.1
15	Desarrollo de los manuales de usuario	Desarrollo de los manuales de usuario	4.1.1
16	Definición de encuestas	Creación de las encuestas, escoger a los participantes y enviar cuestionarios	4.2.1
17	Análisis de las encuestas	Analizar los resultados de las encuestas	4.2.1
18	Implementación de cambios	Implementar todos los cambios que se vean necesarios a partir de las encuestas	4.2.1
19	Entrega final	Entrega final del proyecto	4.3.1
20	Seguimiento semanal	Seguimiento semanal de riesgos, puesta en común con el equipo de desarrollo	1.4.1, 2.3.1
21	Resolución de riesgos	Reuniones de inicio y final de resolución, definir un plan de contingencia y atenerse a él	1.4.1, 2.3.1