



OfficePack

- Francisco Capote García
- Javier Ulecia García
- Pablo José Bermúdez Imaz
- Julio Solís Alfonso
- Alba Ramos Vargas



OfficePack

El proyecto consiste en la creación de una web para la compra de mobiliario de oficina

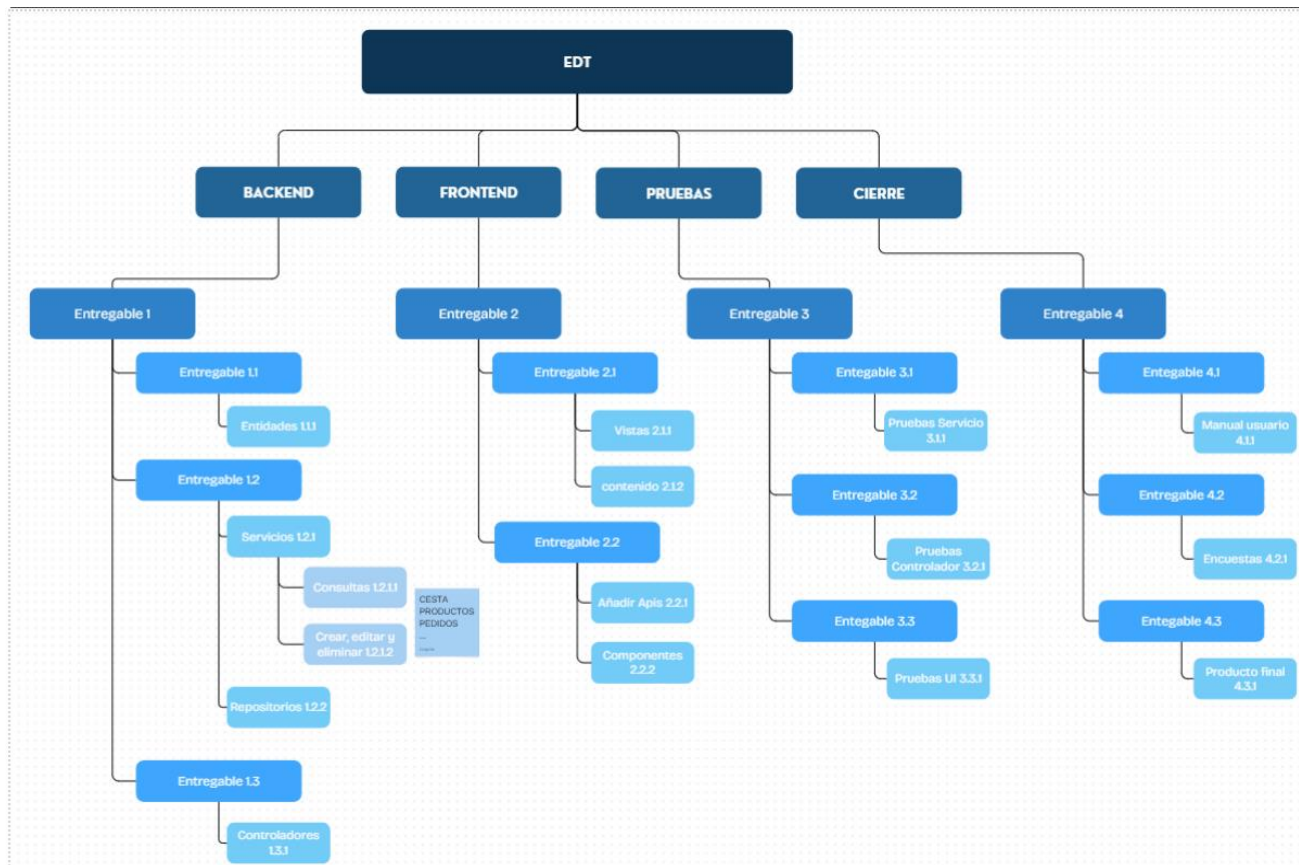


Progresos hasta la fecha

Estado de los documentos

- Los documentos hasta la semana 3 están terminados, aunque en cada iteración nos surgen nuevas preguntas sobre lo ya realizado
- Respecto a los documentos de la semana 4, están hechos la lista de actividades, lista de hitos y plan de gestión del cronograma

EDT



- Backend
- Frontend
- Pruebas
- Cierre

Lista de actividades

ID	DENOMINACIÓN	DESCRIPCIÓN	ID PAQUETE DE TRABAJO
1	Bases de datos	Creación de las bases de datos	1.0
2	Carga de datos	Carga del inventario existente del cliente a las tablas existentes	1.0
3	Servicios	Definición e implementación de las clases de servicio	1.2.1
4	Repositorios	Definición e implementación de los repositorios	1.2.2
5	Controladores	Definición e implementación de los controladores	1.3.1
6	Lógica de negocio	Definición e implementación de la lógica de negocio	1.0
7	Propiedades de las entidades	Desarrollo de las entidades y las relaciones entre sí	1.1.1
8	Implementación de las entidades	Creación de las clases entidades	1.1.1
9	Consultas GET	Desarrollo de las consultas GET	1.2.1
10	Operaciones POST, PUT, DELETE	Desarrollo del resto de operaciones HTTP	1.2.1
11	Diseño y prototipo de la UI	Analizar requisitos y diseñar las vistas de la UI para recibir el visto bueno del cliente	2.1.1
12	Implementación de las vistas generales	Implementación de las vistas principales como son el inicio de sesión, la cesta y el catálogo	2.1.1
13	Implementación de las vistas secundarias	Implementación de las vistas secundarias como son la tarjeta de información de un artículo	2.1.1
14	Pruebas unitarias de servicio	Desarrollo de las pruebas del paquete de servicio	3.1.1
15	Pruebas unitarias de controlador	Desarrollo de las pruebas del paquete de controlador	3.2.1
16	Pruebas de usuario de la UI	Pruebas de la UI actuando como usuario, esto es, añadir y eliminar productos de la cesta, finalizar compra, realizar seguimiento de mi envío, etc.	3.3.1
17	Pruebas de administrador de la UI	Pruebas de la UI actuando como administrador, es decir, reponer inventario, cancelar compras, etc.	3.3.1

27/10/2024



Problemas encontrados

- Es difícil avanzar y que toda la documentación tenga coherencia entre si ya que se necesitarían reuniones diarias.
- Saber que nos falta en los requisitos, ya que cada semana descubrimos alguno nuevo.