

# LISTA DE ACTIVIDADES

Nombre del Proyecto	OfficePack	Código del Proyecto	2.3	Fecha de Elaboración	20/10/2024
---------------------	------------	---------------------	-----	----------------------	------------

# Versiones

Version	Cambios	Fecha de elaboración
1.0	Añadido primeras actividades	20/10/2024
2.0	Añadido nuevas actividades a partir de la 21, portada y versionado	2/11/2024

## LISTA DE ACTIVIDADES

ID	DENOMINACIÓN	DESCRIPCIÓN	ID PAQUETE DE TRABAJO
1	<b>Definición detallada de los componentes</b>	Definición de los componentes del sistema, a partir de los cuales se crearán las Entidades del back-end y las tablas de las BBDD	1.1.1
2	<b>Implementación de las entidades</b>	Creación de las clases entidades y las bases de datos	1.1.1
3	<b>Servicios</b>	Definición e implementación de las clases de servicio	1.2.1
4	<b>Repositorios</b>	Definición e implementación de los repositorios	1.2.2
5	<b>Controladores</b>	Definición e implementación de los controladores	1.3.1
6	<b>Implementación del pago</b>	Implementación del proceso del pago, incluyendo precauciones de seguridad	1.2.1
7	<b>Implementación de la modificación de entrega</b>	Implementación en el back-end de la modificación de los datos de entrega y de la cancelación de un pedido conforme a los requisitos	1.2.1
8	<b>Diseñar UI/UX</b>	Diseño de una interfaz de usuario cohesiva e intuitiva que respete los requisitos estéticos proporcionados por el cliente	2.1.1
9	<b>Vistas de tienda</b>	A partir del prototipo, desarrollar las vistas de la página principal, el catálogo, la búsqueda y la página de producto	2.1.1
10	<b>Vistas de compra</b>	Desarrollar las vistas del carrito, la pasarela de pago y gestión de pedido	2.1.1

## LISTA DE ACTIVIDADES

11	<b>Vistas funcionales</b>	Desarrollar las vistas el inicio y cierre de sesión y la gestión de usuario	2.1.1
12	<b>Pruebas unitarias</b>	Realización de pruebas unitarias de servicio y controlador	3.1.1
13	<b>Pruebas de integración</b>	Realización de pruebas de integración	3.2.1
14	<b>Pruebas de usuario en la UI</b>	Realización de pruebas en el prototipo funcional de la web, actuando como cliente registrado, no registrado y administrador para comprobar que todas las funcionalidades están implementadas y todas las restricciones se respetan	3.3.1
15	<b>Desarrollo de los manuales de usuario</b>	Desarrollo de los manuales de usuario	4.1.1
16	<b>Definición de encuestas</b>	Creación de las encuestas, escoger a los participantes y enviar cuestionarios	4.2.1
17	<b>Análisis de las encuestas</b>	Analizar los resultados de las encuestas	4.2.1
18	<b>Implementación de cambios</b>	Implementar todos los cambios que se vean necesarios a partir de las encuestas	4.2.1
19	<b>Entrega final</b>	Entrega final del proyecto	4.3.1
20	<b>Seguimiento semanal</b>	Seguimiento semanal de riesgos, puesta en común con el equipo de desarrollo	1.4.1, 2.3.1
21	<b>Resolución de riesgos</b>	Reuniones de inicio y final de resolución, definir un plan de contingencia y atenerse a él	1.4.1, 2.3.1
22	<b>UML</b>	Representación de las relaciones de entidades	1.1.1
23	<b>Implementación Vista Contenido</b>	Implementación de las vistas de contenido como barras de búsquedas, filtros, etc..	2.1.2