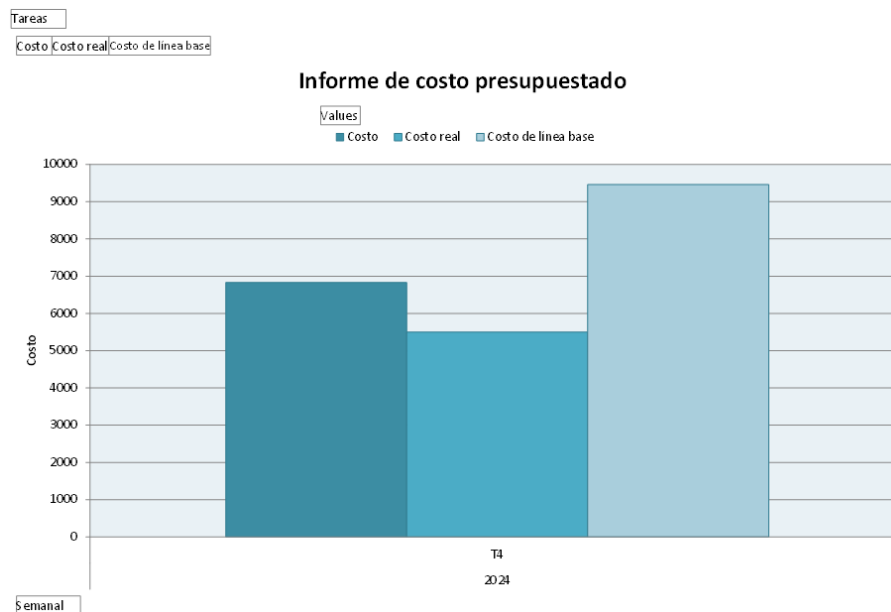
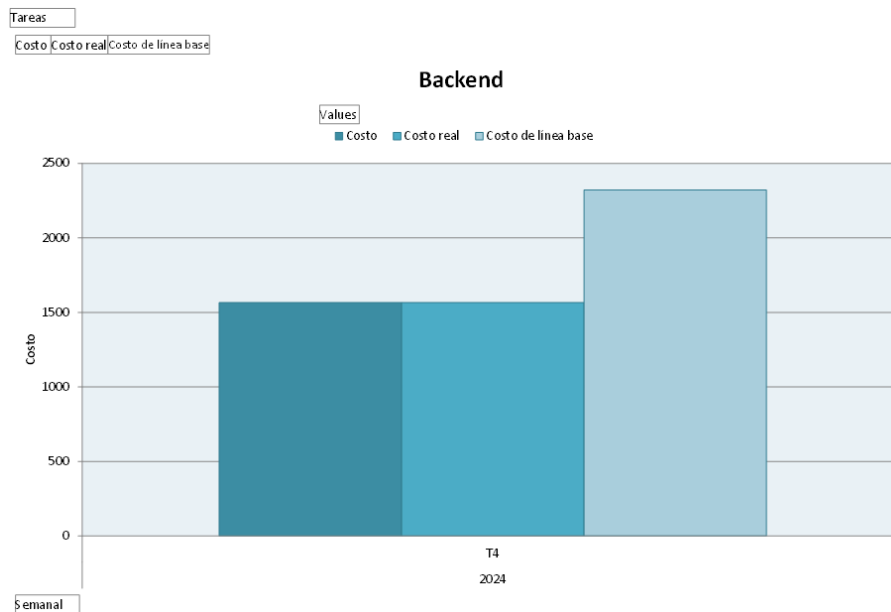


Informe de costes presupuestados

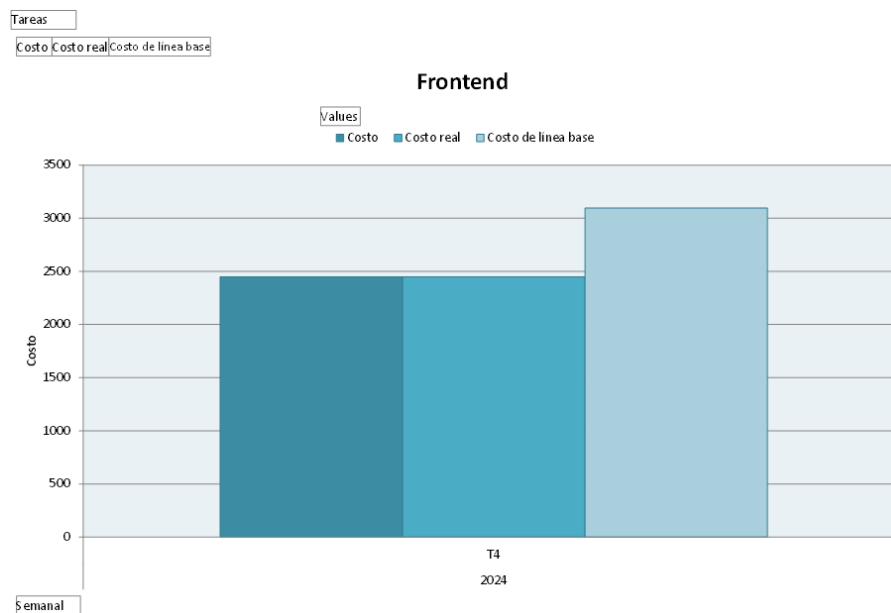
Aunque nos falte por completar la etapa de cierre, la mayor parte del trabajo, es decir el desarrollo de la aplicación está completado por lo que podemos hacer un análisis más o menos fiable de cómo hemos trabajado.



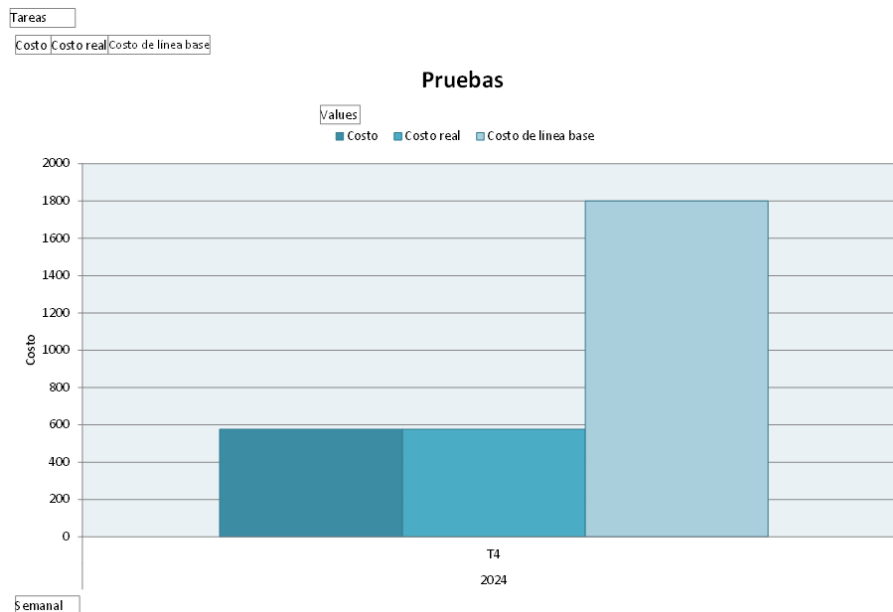
En el diagrama mostrado podemos ver que sobreestimamos bastante la cantidad de trabajo que iba a ser necesario para la realización del trabajo ya que el costo de línea base es casi el 150% del costo actual, ahora que llevamos tres cuartas partes del proyecto completado.



Vemos que el costo real del backend sigue el esquema del total, al realizarse hemos reducido en un tercio el costo presupuestado.



El frontend, sin embargo, no se ha reducido tanto. Fue considerado el más problemático a la hora de desarrollar y podemos ver que lo ha sido. en vez de reducirse un tercio (unos 1000 puntos, serían en este caso) lo hemos reducido 500 puntos.



Las pruebas han sido la fase que más sobreestimamos, dándole un presupuesto de 1800 cuando menos de la mitad han sido necesarias al final.

Concluimos que fuimos demasiado generosos a la hora de hacer el presupuesto. Subestimamos demasiado nuestras capacidades y conseguimos reducir bastante el costo del proyecto.

Esta sobreestimación podemos achacarla a la falta de experiencia a la hora de hacer presupuestos, pero también a ser demasiado precavidos al tratar con un esquema con el que nunca habíamos trabajado.