

Especificação do Projeto

Este projeto pretende simular o jogo das damas para computador. No entanto iremos simplificar as regras do jogo, de modo a que um jogador vença o jogo quando conseguir obter uma dupla dama e não quando comer todas as peças do adversário, como é usual.

Pretendemos ter um modo para dois jogadores jogarem um contra o outro no mesmo computador e outro modo para duas pessoas jogarem uma contra a outra em computadores diferentes.

Módulos

Estes são os módulos que o nosso projeto irá ter:

- Timer - O Timer será usado no nosso projeto como cronómetro.
- KBC – O KBC será usado para a escrita dos nomes dos utilizadores e para a interface com os menus.
- Mouse – O Mouse será usado para a seleção de jogadas e para a interface com os menus.
- Graphics– A placa gráfica será usada na representação dos menus e do tabuleiro.
- Program Logic – Este módulo irá lidar com as regras do jogo das damas .
- Menus – Este módulo irá ser responsável por lidar com a apresentação dos menus ao utilizador. Irá também coordenar com os restantes módulos, verificando que o input introduzido pelo utilizador é correto e assim sucessivamente.
- Main – Este módulo será bastante simples e a sua única funcionalidade será chamar os menus.
- RTC – O RTC será usado para mostrar a data no ecrã
- Serial Port – O Serial Port será usado para o modo multijogador, em dois computadores diferentes.

Divisão de Tarefas

O nosso grupo tem dois elementos, Francisco Andrade e José Azevedo sendo que a divisão do trabalho em módulos será a seguinte:

Francisco Andrade – Timer, Main, Menus, Graphics, RTC

José Azevedo – KBC, Mouse, Program Logic, Serial Port

Plano de Desenvolvimento

O plano de desenvolvimento por semana é o seguinte:

Semana de 22/11 a 29/11:

- Completar as labs necessárias à realização do projeto e corrigir eventuais erros
- Iniciar o Program Logic e os Menus

Semana de 29/11 a 6/12:

- Completar o Program Logic
- Continuar a trabalhar os Menus
- Iniciar os módulos Graphic e Mouse

Semana de 6/12 a 13/12:

- Continuar a trabalhar os módulos Graphic e Mouse
- Completar o KBC
- Completar os menus principais, isto é, a nossa demo irá apresentar o jogo só que sem o modo em que cada jogador terá um tempo limite para executar uma jogada, e ainda sem o RTC e o Serial Port

Semana de 13/12 a 20/12:

- Completar o Timer
- Completar o Mouse
- Completar o RTC
- Continuar a trabalhar nos Menus e no Graphics, adicionando as novas funcionalidades do programa já completas

Dias seguintes (até ao prazo de entrega):

- Realizar o relatório
- Completar os Menus, o Main e o Graphics, colocando o programa a funcionar corretamente conforme previsto
- Caso haja tempo, realizar o módulo Serial Port que permite a duas pessoas jogarem uma contra a outra em computadores distintos

Grupo 6 – Turma 2

Francisco Andrade

José Azevedo