

ENGIN310: Tarea 1

Profesor: José Urzúa **Fecha entrega:** miércoles 5 de abril

Descripción

Un colegio interesado en reforzar el nivel de inglés de sus alumnos, le pide a usted desarrollar una aplicación que permita a los estudiantes responder preguntas sobre verbos en inglés. La idea es simular un juego que hace 3 preguntas a dos estudiantes y luego determina quién ganó considerando la cantidad de preguntas correctas que respondió y el tiempo que demoró. A continuación, se muestra un ejemplo de diálogo (las palabras subrayadas corresponde a información que ingresa el usuario):

English Text

¿Nombre jugador(a) 1? Esteban
¿Nombre jugador(a) 2? Paola

¡Saludos para Esteban y Paola!
Después de cada verbo en español, escríbalo en inglés:

Preguntas para Esteban:
1) reservar: reserve
2) subir: rise
3) turn: doblar
Muy bien! acertaste 3 de 3!

Preguntas para Paola:
1) borrar: erase
2) vestirse: dress
3) crecer: grow
Excelente! acertaste 3 de 3!

Resultado:
Empataron con 3 respuestas correctas cada uno. Pero Paola demoró 2.4 segundos y Esteban 3.1.

¡Felicitaciones Paola!

En el ejemplo, el programa pregunta los nombres de los jugadores y se informan “Esteban” y “Paola”. Luego genera un mensaje de bienvenida y comienza a realizar las 3 preguntas para “Esteban” esperando la respuesta para cada una de ellas. Al finalizar las 3 preguntas muestra en pantalla un mensaje que informa la cantidad de aciertos. A continuación, realiza lo mismo con Paola. Luego, muestra los resultados, informando si hubo un ganador por cantidad de respuestas correctas o por tiempo de demora. En este caso, ganó “Paola” porque respondió en menos tiempo.

Consideraciones

- Valide que los nombres de los jugadores tengan un largo mínimo 3 y máximo 20. En caso que no cumplan, su programa debe terminar mostrando un mensaje apropiado.
- Revise el ejemplo adjunto a la tarea `ejemplo-timer.py` para calcular el tiempo de demora.
- Use el módulo `verbosDefinicion.py` para obtener de forma aleatoria una definición en español con la función `getDefinicion()` y el verbo correspondiente a la definición con la función `getVerbo(definicion)`. Este módulo usa el archivo `"verbos-definicion.txt"` que contiene 321 verbos y definiciones. Es importante que todos los archivos los mantenga en la misma carpeta para el correcto funcionamiento de su tarea. **NO MODIFIQUE** el archivo `verbosDefinicion.py`
- Para las funciones que usted defina, las debe acompañar con la receta de diseño completa, si no lo hace, se descontará puntaje.
- El ejemplo de diálogo mostrado es solo una guía y usted puede usar otro formato siempre y cuando cumpla con la secuencia de preguntas definida.
- El nombre del archivo principal de su tarea debe ser de la forma `T1_{RUT}.py`, donde {RUT} corresponde a su número de RUT.
- Debe entregar su tarea por medio del sistema **CANVAS**.
- No se aceptan atrasos.