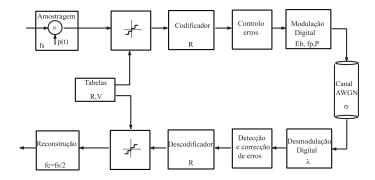
## Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia Comunicação e Processamento de Sinais

## 1° Semestre de 2016/2017

A figura representa o esquema típico do processo de envio e recepção de informação usando modulações digitais. Durante o semestre pretende-se que sejam estudados e implementados os vários blocos funcionais do esquema.

No final do semestre deve ser produzido um relatório focando os principais aspectos da comunicação, descreva sucintamente o funcionamento de cada bloco, a implementação efectuada, os resultados obtidos para os diferentes parâmetros.



Pretende-se que após a codificação do sinal, seja implementado um bloco de codificação para controlo de erros. O código implementado para os pontos 1 a 3 e os cálculos para a resolução da pergunta 4 devem ser encapsulados num ficheiro ZIP com o número do grupo e submetidos no Moodle até 25 de Novembro de 2016.

- 1. Construa uma função que dado um array de N bits, para cada 4 bits gere 7 bits, sendo 3 bits resultado do codigo de Hamming H(7,4).
- 2. Construa uma função que dado um array M bits, para cada 7 bits detecte e corrige possíveis erros, sendo o resultado 4 bits de mensagem.
- 3. Com as duas funções anteriores e admitindo que os restantes blocos do emissor, canal e receptor possam ser simulados pela expressão " $y = 1*np.logical\_xor(x, np.random.binomial(1, BER_t, len(x)))$ ", onde  $BER_t$  contém o valor pretendido para o bit error rate. Meça SNR na recepção, o BER antes e após a correcção de erros, para diferentes valores de  $BER_t$ .
- 4. Admita o bloco com a mensagem [1, 0, 1, 0].
  - Através do seguinte polinómio gerador,  $x^3 + x + 1$ , gere a mensagem com os bits de controlo de erros.
  - Admita que recebe a mensagem [1, 1, 0, 1, 1, 0, 1]. O que pode concluir?
  - Admitindo que o sistema transmissão funciona a 10Mbit/s com um BER inicial de 10<sup>-3</sup>, qual o BER após a aplicação do controle de erros?
  - Nas condições da alinea anterior, qual o tempo médio entre dois bits errados (com e sem detecção de erros)?