1、typeof能出来几个值 6 es6中是7

2、var name=”abc”;

Console.log(“name=”+name===”abc”?a:b) 答案是b

3、var a={“name”:”cao”,”age”:18};

Var b=a; 改变b会不会改变a的值 会 怎么解决 将b转化为字符串

4、弹性布局和盒模型 bootstrap中row的作用 清除浮动

5、transform和animation的使用场景

6、http请求

是指从客户端到[服务器](https://baike.baidu.com/item/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8)端的请求消息。

7、冒泡排序

8、js二分法

var arr = [1,4,6,8,9,10,56];

function binarySearch(arr,findval,leftIndex,rightIndex){

var midIndex = Math.floor((leftIndex+rightIndex)/2);

var midval = arr[midIndex];

if(midval>findval){

//左边找

binarySearch(arr,findval,leftIndex,midIndex);

alert("left");

}else if(midval<findval){

//右边找

binarySearch(arr,findval,midIndex,rightIndex);

alert("right");

}else {

document.write("找到下标为" +midIndex);

}

}

//测试:

binarySearch(arr,10,0,arr.length-1);

9、 vue中计算属性和定义方法的区别 计算属性会有缓存，大量的计算需要用计算属性

10、vue设计模式 mvvm

MVVM是Model-View-ViewModel的简写。它本质上就是MVC 的改进版。MVVM 就是将其中的View 的状态和行为抽象化，让我们将视图 UI 和业务逻辑分开。当然这些事 ViewModel 已经帮我们做了，它可以取出 Model 的数据同时帮忙处理 View 中由于需要展示内容而涉及的业务逻辑

* Model（模型）表示应用程序核心（比如数据库记录列表）。
* View（视图）显示数据（数据库记录）。
* Controller（控制器）处理输入（写入数据库记录）。
* **Model（模型）**是应用程序中用于处理应用程序数据逻辑的部分。  
  　　通常模型对象负责在数据库中存取数据。
* **View（视图）**是应用程序中处理数据显示的部分。  
  　　通常视图是依据模型数据创建的。
* **Controller（控制器）**是应用程序中处理用户交互的部分。  
  　　通常控制器负责从视图读取数据，控制用户输入，并向模型发送数据。

11、微信小程序生命周期

Object 页面的初始数据

onLoad Function 生命周期函数--监听页面加载

onReady Function 生命周期函数--监听页面初次渲染完成

onShow Function 生命周期函数--监听页面显示

onHide Function 生命周期函数--监听页面隐藏

onUnload Function 生命周期函数--监听页面卸载

onPullDownRefresh Function 页面相关事件处理函数--监听用户下拉动作

onReachBottom Function 页面上拉触底事件的处理函数

onShareAppMessage Function 用户点击右上角转发

onPageScroll Function 页面滚动触发事件的处理函数

onTabItemTap Function 当前是 tab 页时，点击 tab 时触发

12、画布

13、设置头部ETag是什么意思

14、斐波那契数列

function fibonacci(n) { if (n < 0) { throw new Error('输入的数字不能小于0'); } if (n == 0) { return 0; } if (n == 1) { return 1; } return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2); }

function fibonacci4 (n) { if (n < 0) throw new Error('输入的数字不能小于0'); let dataMinusTwo= 0, dataMinusOne = 1, data; if (n == 0) return dataMinusTwo; if (n == 1) return dataMinusOne; for (var i=2;i<=n;i++) { data = dataMinusOne + dataMinusTwo; dataMinusTwo = dataMinusOne; dataMinusOne = data; } return data; }

15、数据类型 es6 Map是一组键值对的结构，查找速度快。 Set

Set和Map相似，Set的特点是不会存储value，只会存储不重复的key

**Symbol类型是保证每个属性的名字都是独一无二的，对于一个对象由对个模块构成的情况非常有用**

字符串反转：

1. var str = "abcdef";   
   console.log( str.split("").reverse().join("") )；
2. var str="abcdef"   
   var i=str.length;   
   i=i-1;   
   for (var x = i; x >=0; x--)   
   {   
   document.write(str.charAt(x));   
   }

16、v-if和v-show的区别

v-if

作用：判断是否加载固定的内容，如果为真，则加载；为假时，则不加载。

用处：用在权限管理，页面条件加载。

语法：v-if=“判断表达式”

特点：控制元素插进来或者删除，而不是隐藏。

so，一般的，v-if有更高的切换消耗，而v-show有更多的初始化渲染消耗。

so，如果需要频繁的切换而对安全性无要求，使用v-show。如果在运行时，条件不可能改变，则使用v-if较好。

17、Vue常见指令：

v-if//v-show//v-else//v-for//v-bind//v-on

nodeJs 异步操作转化为同步操作

首先：npm install async

其次在js文件中引入：var async = require('async');

函数有： series waterfall parallel parallelLimit …

series函数 串行执行

它的作用就是按照顺序一次执行。

18、数组去重

常规js for……in循环 es6中set

var set1 = Array.from(new Set([1,1,2,2,33,'33',44,'44'

]))

19、文件缓存怎么处理：

1、通过query的方式添加时间戳或者版本号（<script type="text/javascript" src="index.js?v=1.0.0.0"></script>

）

2、直接修改文件的URL，而不是在其后添加query 利用fis（<script type="text/javascript" src="index\_a5dae5b.js"></script>

）

20、vue实现双向数据绑定 ：数据劫持

1、监听 Observer 利用Obeject.defineProperty()来监听属性变动

2、解析 compile主要做的事情是解析模板指令，将模板中的变量替换成数据

3、实现一个Watcher，作为连接Observer和Compile的桥梁，能够订阅并收到每个属性变动的通知，执行指令绑定的相应回调函数，从而更新视图

4、mvvm入口函数，整合以上三者