

https://www.w3schools.com/tags/ref_byfunc.asp

2. IMÁGENES Y ELEMENTOS MULTIMEDIA

Inserción de imágenes: formatos y atributos.

- **Formatos.**

El formato de imagen es el tipo de compresión en el que se guardan los dígitos binarios que contienen la información de la imagen.

-GIF:

Pueden presentar transparencias y animaciones

-JPEG:

Formato ideal por la relación calidad tamaño

-PNG:

Formato ideal para imágenes con transparencias: Fidelidad de colores, 30% menores que .GIF y velocidad, las imágenes se pueden empezar a visualizar antes de haber sido cargadas completamente.

- **Incluir imágenes en las páginas**

La marca no necesita cierre y su sintaxis básica es:

```
<IMG SRC="imagen.jpeg" alt="Texto alternativo" title="Texto explicativo"/>
```

Importante:

Width y Height controlan el ancho y el alto (en píxeles) de la imagen

(porcentaje para mantener proporciones width: 105px; height: 100%)

- Atributos de las imágenes

-ALT

El uso de texto para comentar las imágenes es una regla fundamental que debemos observar en la creación de sitios web.

-TITLE

Texto explicativo que aparece cuando nos situamos con el ratón sobre la imagen.

-BORDER

Con el atributo BORDER podemos aplicar un borde a la imagen .

- Propiedades de ubicación de las imágenes.

HSPACE y VSPACE Con estos dos atributos podemos establecer la distancia en píxel de la imagen a los objetos que se encuentran a los cuatro lados de la misma.

ALIGN El atributo ALIGN define la posición de la imagen respecto al texto colocado inmediatamente antes o después de la misma

```

```

2. Mapa de imágenes.

- Mapas de imágenes. Definición de mapa

- Creación de un mapa con una imagen.

Para crear un mapa de imágenes se utiliza la

etiqueta <map>

title: Texto a mostrar al posicionar el ratón sobre la

zona definida

shape :Tipo de área: rect / circle / poly

coords: Coordenadas que delimitan dicho área

href: URL que se asocia al área definida

- Establecer diferentes partes en la imagen.

Rect Se indican las coordenadas de los puntos de la

esquina superior izquierda y la esquina inferior derecha.

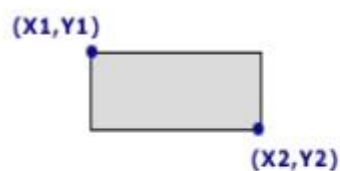
Circle Se define con la coordenada del centro del círculo y

la longitud del radio.

Poly >Se definen todos los puntos del perímetro en orden

según un camino determinado.

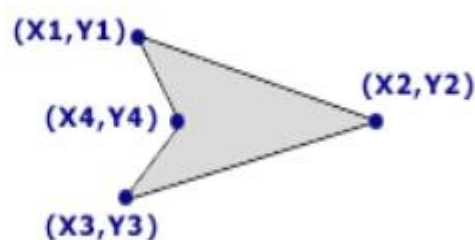
shape="RECT"



shape="CIRCLE"



shape="POLY"



- Vincular las diferentes partes de la imagen.

```
...  
<map name="mapa_imagenes">  
<area .../>  
<area .../>  
...  
</map>  

```

3. Inserción de elementos multimedia Audio/Video y Programas

- Características y propiedades de los elementos multimedia.

- Permiten que el usuario aprenda con mayor rapidez.
- Mejoran las presentaciones
- Mayor retención de la información presentada
- Contenido web más divertido y ameno
- Los navegadores actuales, compatibles HTML5

•Formatos de audio.

WAV (Waveform Audio File)

Calidad excelente, gran tamaño, 3 o 4 segundos, .wav

MP3

Buena calidad, alta compatibilidad, uso recomendado en web, .mp3

OGG

Buena calidad, no alta compatibilidad, necesidad de ciertos codecs y filtros

MIDI (Musical Instrument Digital Interface)

Alta compatibilidad, editable con información extra.

•Formatos de Video.

MPEG (Moving Pictures Expert Group)

Estandarizado, necesidad de codecs (Xvid y DivX)

H.264

Evolución del Mpeg4, gran compresion, no libre, HD

OGG

Buena calidad, no alta compatibilidad, necesidad de ciertos codecs y filtros

WebM

Código abierto, utiliza codecs.

FLV

Requiere adobe flash, Buena relación calidad peso.

•Etiquetas y propiedades para la inserción de audio.

<audio src=... ></audio>

src: URL del audio a reproducir

controls: Interfaz para controlar la reproducción

autoplay: Reproducción automática

loop: Reproducción indefinida

preload: (none / metadata / auto

<audio >

<source src: nombre.mp3 type="audio/mpeg"/>

<source src: nombre.webm type="audio/webm"/>

</audio>

•Etiquetas y propiedades para la inserción de vídeo.

src: URL del audio a reproducir

controls: Interfaz para controlar la reproducción

autoplay: Reproducción automática

loop: Reproducción indefinida

poster: Imagen fija mientras carga el video

preload: (none / metadata / auto)

height y width: alto y ancho

<video >

<source src: nombre.mp4 type="video/mp4"/>

<source src: nombre.ogv type="video/ogg"/>

</video>

•Otras etiquetas y propiedades para la inserción de elementos multimedia.

<embed src=... ></embed>

src: URL del audio a reproducir

type: Interfaz para controlar la reproducción

height y width: alto y ancho

<object >

data: URL del recurso a utilizar

form: form al que pertenece

name: Nombre del objeto

height y width: alto y ancho

type: tipo multimedia del objeto

usemap: imagen que se comporta como mapa.

</object>

4.Marquesinas

•Los textos con movimiento.

<MARQUEE>texto a desplazar </MARQUEE>

•Utilización de las etiquetas para incluir marquesinas

WIDTH=70% HEIGHT=40

BGCOLOR=#7070ff

BEHAVIOR=slide/ alternate

DIRECTION=right/up/down

SCROLLAMOUNT=40

SCROLLDELAY=1000

LOOP=2

<BODY>

<CENTER>

<MARQUEE WIDTH=70% BGCOLOR=#ffff00>

Aquí pongo el texto

</MARQUEE>

</CENTER>

</BODY>