

Módulo 1 – Introducción a la programación en Python

Unidad 1: Instalación y funcionalidades

Guía de ejercicios



Objetivos

El objetivo de esta guía de ejercicios es que puedan practicar los conceptos aprendidos en clase.



Consignas

- 1) Escribir un código que permita imprimir por pantalla “Hola Mundo”.
- 2) Repetir el punto anterior, pero declarando la cadena de texto “Hola Mundo” en una variable tipo string llamada texto y sin la función print (TIP: en una notebook, llamando directamente a la variable).
- 3) Si los puntos anteriores no salen, utilizar el comando **help()** en una línea de código o en la consola para acceder al apartado de ayuda. Indagar la documentación para lograr los ejercicios 1 y 2.
- 4) Crear 3 variables llamadas x y z y asignarles los siguientes valores respectivamente:
3
”esto es una cadena de texto”
1.5
- 5) Mediante la función **type** averiguar qué tipos de variables son las declaradas en el punto anterior.
- 6) Buscar en internet o en los archivos del curso 2 librerías/paquetes que vengan preinstalados en Python y cargarlos en la notebook/archivo .py. También hacer lo mismo, pero con 1 o 2 librerías que no vengan por defecto, por lo que será necesario instalarlas antes.

7) Crear y definir 2 variables llamadas a y b que tomen como valor 20 y 3 respectivamente. Luego realizar las siguientes operaciones:

- a. La suma de a y b.
- b. La resta de a y b como también b y a.
- c. Multiplicar a y b
- d. Dividir a y b, como también b y a.
- e. Buscar el resto de las operaciones realizadas en el punto d.
- f. Crear una nueva variable tipo bool y que devuelva si a y b son iguales.
- g. Repetir el punto f pero que devuelva si son distintas
- h. Repetir el mismo punto, pero ahora si a es mayor a b
- i. Ídem, pero si b es mayor que a

8) Realizar otros tipos de operaciones a elección, como por ejemplo: raíz, logaritmo, potencia, etc.. entre a y b.