

Puntos Clave: continuación

Ejercicio 1

Crea un bucle `for` que cuente de 0 a 10, e imprima números impares en la pantalla. Usa el esqueleto de abajo:

```
for i in range(0, 11):  
    if i % 2 == 0:  
        continue  
    print(i)
```

Ejercicio 2

Crea un bucle `while` que cuente de 0 a 10, e imprima números impares en la pantalla. Usa el esqueleto de abajo:

```
x = 0  
while x < 11:  
    if x % 2 == 0:  
        x += 1  
        continue  
    print(x)  
    x += 1
```

Ejercicio 3

Crea un programa con un bucle `for` y una sentencia `break`. El programa debe iterar sobre los caracteres en una dirección de correo electrónico, salir del bucle cuando llegue al símbolo `@` e imprimir la parte antes de `@` en una línea. Usa el esqueleto de abajo:

```
for ch in "john.smith@pythoninstitute.org":  
    if ch == "@":  
        break  
    print(ch, end="")
```

Ejercicio 4

Crea un programa con un bucle `for` y una sentencia `continue`. El programa debe iterar sobre una cadena de dígitos, reemplazar cada `0` con `x`, e imprimir la cadena modificada en la pantalla. Usa el esqueleto de abajo:

```
newString = ''
for digit in "0165031806510":
    if digit == "0":
        newString += 'x'
        continue
    newString += digit
print(newString)
```

Ejercicio 5

¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
n = 3

while n > 0:
    print(n + 1)
    n -= 1
else:
    print(n)
```

- ➔ 4
- ➔ 3
- ➔ 2
- ➔ 0

Ejercicio 5

¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
n = range(4)

for num in n:
    print(num - 1)
else:
    print(num)
```

- ➔ -1
- ➔ 0

- ➔ 1
- ➔ 2
- ➔ 3

Ejercicio 7

¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
for i in range(0, 6, 3):  
    print(i)
```

- ➔ 0
- ➔ 3