





# **ESCOM**

# Manual de usuario

"Aplicación Web para el diagnóstico del reconocimiento de dígitos y letras escritas a mano para el nivel tercero de preescolar y primero de primaria utilizando TensorFlow.js para Educación Basada en Web"

2023-B002

Presentan

GUTIÉRREZ MORALES OSCAR RENTERIA CEDILLO LUIS FRANCISCO SERRANO VÁZQUEZ AKBAL FERNANDO

> Director RUBÉN PEREDO VALDERRAMA

# Contenido

Introducción	3
Inicio de sesión	3
Alumno	3
Docente	5
Ejercicios	
Grupos	
Administrador	

#### Introducción

Ch'ibal es una aplicación web de apoyo a la educación, la cual beneficia al docente al crear ejercicios dinámicos e interactivos multimedia con reconocimiento automático, para el nivel preescolar y primero de primaria, para diagnosticar a sus estudiantes en función de su capacidad para escribir números y letras. El diagnóstico se genera de forma automática mediante la implementación de un modelo entrenado para aprendizaje automático (Machine Learning, ML, por sus siglas en inglés) el cual está desarrollado con Python mediante la biblioteca de TensorFlow, misma que permite exportarlo para su uso en el navegador.

Este manual de usuario tiene como objetivo brindar a maestros, alumnos y administradores de la aplicación Ch'ibal una comprensión detallada sobre cómo utilizar y configurar la plataforma. A lo largo de este manual, se encontrarán instrucciones claras para usar la aplicación para cada uno de los roles (alumno, maestro y administrador).

#### Inicio de sesión.

Para iniciar sesión se requiere de un correo dado de alta en el sistema junto con su contraseña debida tal y como se muestra en la Ilustración 1



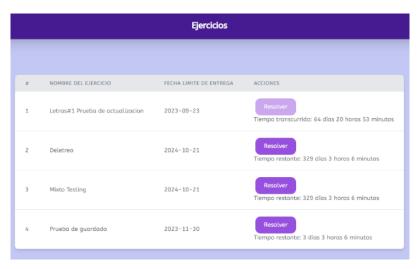
Ilustración 1 Inicio de sesión

Posteriormente, dependiendo del rol se muestra una pantalla u otra, para empezar, se mostrará la del alumno como primer caso.

#### Alumno

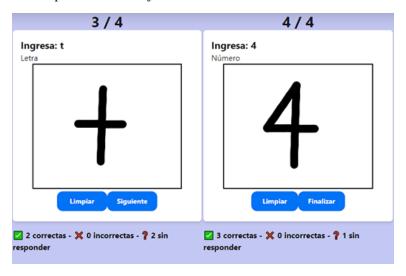
Al iniciar sesión el alumno solo puede ver la lista de los ejercicios que tiene asignado, donde solo podrá resolver una vez cada ejercicio y se le mostrara hasta que día tiene para resolverlo junto con los días faltantes.

Ilustración 2 Pantalla de inicio para el alumno.

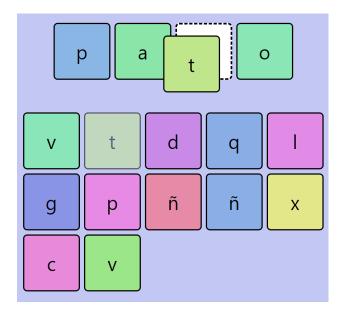


Si es un ejercicio de dibujo de letras o números se mostrará una pantalla donde se tiene un lienzo para dibujar, se muestra la letra solicitada y si es una letra o un número junto con la cantidad de incisos que son, en la parte inferior se encuentran los siguientes botones:

- Limpiar: el cual si se equivoca puede poner el lienzo en blanco.
- Siguiente: nos manda al siguiente inciso.
- Finalizar: es el botón para terminar el ejercicio.



Por el contrario, si es un ejercicio de deletreo se le mostrará la siguiente página donde se podrá ver los espacios en blanco donde van las letras y un mix de letras donde se encuentran las necesarias para la realización de un ejercicio



### **Docente**

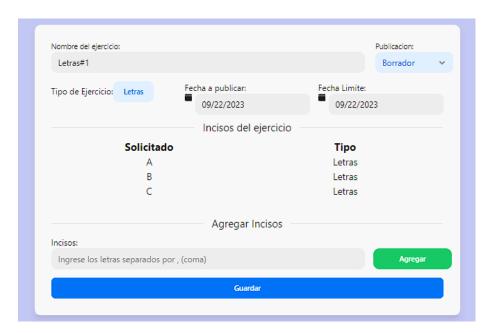
#### **Ejercicios**

El docente al entrar a la pestaña de ejercicios se le mostrara un panel de control donde puede editar, eliminar, ver resultados o crear uno nuevo



Al momento de darle editar usted podrá ver el ejercicio junto con sus características, cómo lo son:

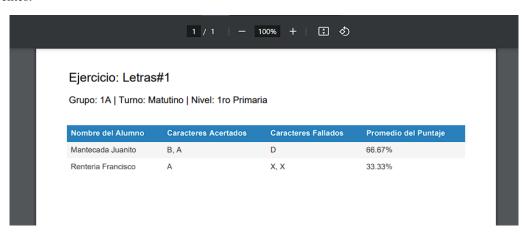
- Nombre del ejercicio.
- Si es un borrador o si ya está publicado.
- Tipo de ejercicio:
  - Letras.
  - o Números.
  - o Mixto.
  - Deletreo.
  - Fecha máxima para su resolución.
- Los incisos del ejercicio.
- Un espacio donde puede agregar los incisos.
- Botón para guardar.



si se le da al botón de ver resultados se nos mostrará la siguiente tabla donde se van a enlistar todos los alumnos que ya han resuelto el ejercicio junto con los caracteres que tuvieron bien y los que tuvieron mal junto con otro botón para modificar los resultados del alumno junto con la capacidad de exportar a PDF



Al exportar los resultados a PDF se descargará un archivo donde se podrá ver la misma tabla lista para compartir con otros docentes.



El botón de ver resultados nos lleva a la pagina donde usted como docente puede modificar el resultado obtenido por parte de la aplicación, donde por medio de números uno puede ver el resultado obtenido y modificarlo a su consideración dado el dibujo del alumno.



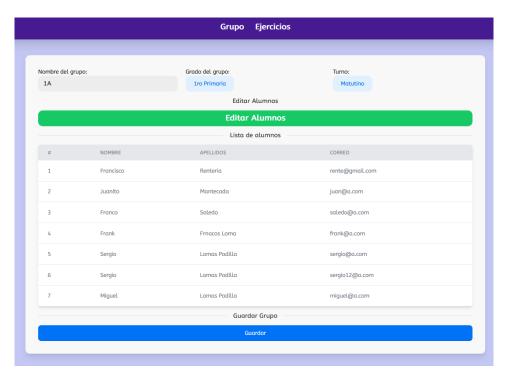
#### Grupos

En la pestaña de grupos el docente cuenta con un panel similar al de ejercicios donde puede editar un grupo, eliminarlo o crear uno nuevo

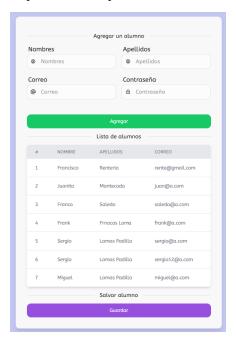


En editar grupo se muestra una pantalla donde puede ver y modificar los siguientes datos:

- Nombre del grupo.
- Grado del grupo.
- Turno.
- Botón para editar alumnos.
- Listado de los alumnos.
- Guardar grupo

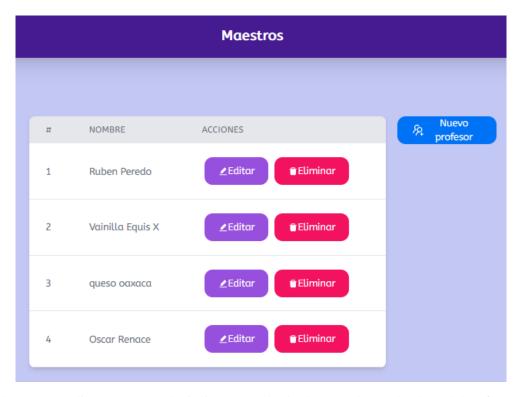


El botón de editar alumnos nos lleva a la pantalla donde podemos editar el listado de estos.



## Administrador

El administrador tiene un panel donde solo podrá ver a los docentes dados de alta en la escuela junto con la posibilidad de actualizar sus datos, eliminar al docente y agregar uno nuevo.



El botón de agregar y editar nos muestra la siguiente pantalla, donde se pueden ver los datos del profesor solo que al momento de ser una edición no se puede actualizar la contraseña

