

Efectos de sistemas de liderazgo político en el comportamiento de los seguidores.

Francisco Villarroel-Riquelme (CICS- UDD)



CENTRO DE
INVESTIGACIÓN EN
COMPLEJIDAD SOCIAL





¿Cómo es el comportamiento de los seguidores en distintos sistemas de liderazgo?

Usando la Teoría Evolucionista de Liderazgo (ELT) y la psicología política evolutiva, Queremos investigar el comportamiento de los seguidores en base a distintos sistemas de liderazgo (autoritarios e igualitarios) y según las condiciones de adversidad presentes en el entorno

Marco teórico

¿Qué es el sistema de liderazgo?

- Proceso de influencia social para conseguir metas compartidas
- Es bidireccional (seguidor-lider/lider-seguidor)
- Coordinación de soluciones para llegar a metas
- Recurso grupal para el desempeño colectivo

Tipos de sistemas de liderazgo

- **Igualitario:** Basados en la persuasión hace los seguidores. Rasgos de lider son la confianza, persistencia, humildad y competencia. Todo el grupo toma decisiones.
- **Autoritario:** Son producto de la competición por bienes escasos. Controlan recursos grupales y los administran. Lo seguidores lo encuentran útil pero los evitan. Pueden dejar de seguirlos o ignorarlos como castigo. Sólo el líder o un grupo muy reducido toma decisiones.

Estudio 1: Liderazgo compensatorio y castigador en juegos de coordinación

Analizar cómo los mecanismos de retroalimentación afectan el comportamiento de los seguidores

Nos enfocaremos en

- **Performance grupal:** Cómo es el desempeño general del grupo para obtener recursos
- **Emociones:** Tipo y nivel de emociones de los seguidores hacia el líder (ira, miedo, felicidad y tristeza)
- **Tendencia al abandono de líder:** Cuándo los seguidores abandonan a su líder

Métodos

- *lab-in-the-field* experiment (N=300)
- Exposición de consentimiento informado
- Juego de bienes comunes con umbral
- Preguntas de caracterización sociodemográfica
- Preguntas sobre consumo de información política, interés y autoidentificación política
- Escala de timidez

Condiciones experimentales

Control	T1: Lider compensador	T2: Lider castigador
No hay líder de por medio	Líder puede compensar a un integrante del grupo, dándole un bono mayor que al resto Costo asociado: Tanto el líder como el resto del grupo paga esa recompensa	Líder puede excluir a un jugador de la próxima ronda, impidiéndole obtener beneficios Costo asociado: próxima ronda son menos y deben conseguir el mismo umbral

¿Por qué con un juego de bienes públicos?

- Las distintas acciones colectivas requieren inversión de recursos (tiempo, dinero, habilidades, etc)
- Esta inversión de recursos puede tener resultados positivos o no (efecto del umbral)
- Los beneficios son para todo el grupo que realizó esa acción colectiva
- En ciertos contextos, estas se hacen varias veces (juego repetido) y en competencia con otros
- Dependiendo de los sistemas de liderazgo presentes, el líder puede desplegar estrategias hacia sus seguidores que pueden tener distintos efectos.

Características de las condiciones experimentales

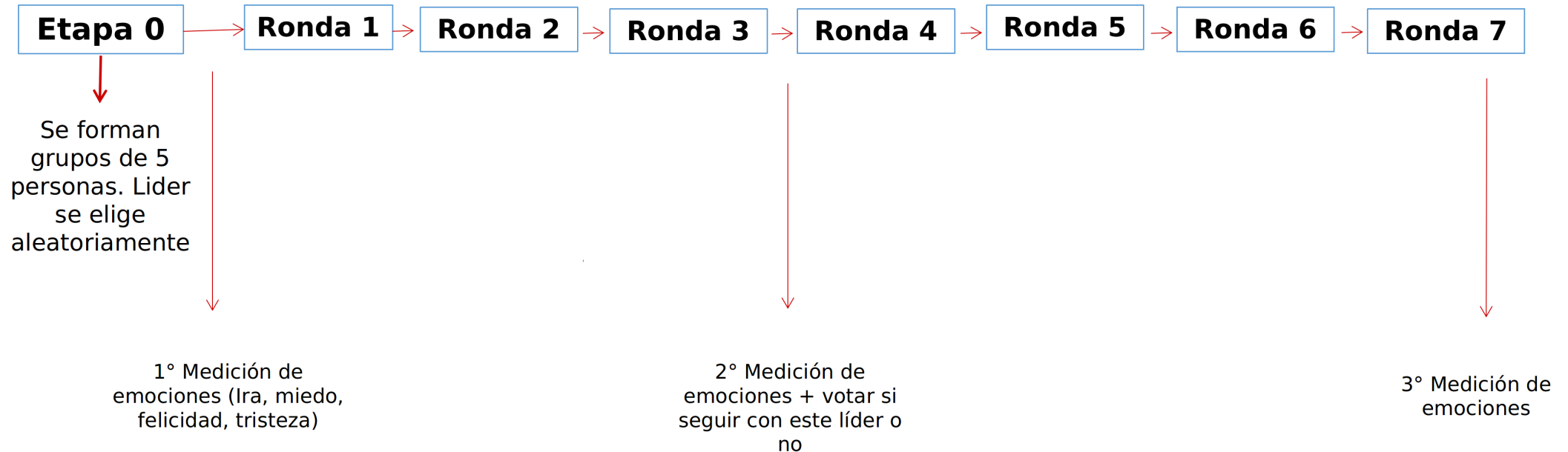
Diseño de Juego de bienes públicos

Grupo reúne un fondo común, que tendrá un multiplicador diferenciado. Debe superarse un umbral definido

De grupos de 5 personas, se elige un líder de manera aleatoria.

En cada ronda, El líder es el primero en donar. Esa donación es informada a los participantes. Luego el resto del grupo dona para el pozo común.

Líder conoce cuánto aporta cada uno y tiene opción de recompensar o castigar, según condición



Hipótesis

- 1) Seguidores en sistemas de liderazgo con castigo tendrán mejor performance que sistemas basados en recompensa
- 2) Líderes basados en el castigo serán más abandonados que los basados en recompensa
- 3) En sistemas de liderazgo con castigo habrá una mayor intensidad que en sistemas basados en recompensa

Proyecciones

- 1) Complementar con literatura sobre economía del comportamiento
- 2) Construir un *framing* para el juego de bienes comunes (para aumentar realismo)
- 4) Resolver dudas sobre muestra (cantidad de sujetos)

¡Gracias!

fvillarroelr@udd.cl

This slide was created by **xaringan** package.

