

Francisco Molina

Estudiante de Ingeniería de Software
molinapacho72@gmail.com |

LinkedIn

GitHub

Perfil

Estudiante apasionado de Ingeniería de Software, con un enfoque en desarrollo web, diseño UX/UI y creación de APIs. Entusiasmado por aprender y aplicar tecnologías modernas como React, Next.js y Tailwind CSS en proyectos prácticos. Amante del fútbol, la música de todos los géneros, los videojuegos y el cine, siempre buscando crecer tanto profesional como personalmente.

Formación

Estudiante de Ingeniería de Software 2021 – 2024
Universidad Cooperativa de Colombia, Pasto, Colombia
En proceso de formación, explorando desarrollo web, diseño de interfaces y tecnologías de back-end.

Proyectos

Reproductor de Música Web 2024
Aplicación web funcional para subir, reproducir, eliminar y gestionar canciones. Permite a los usuarios cargar archivos de audio y controlar la reproducción desde una interfaz personalizada.
Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, Flask, Python, Render

UniTrack 2024
Plataforma web para organizar tareas, clases y evaluaciones, diseñada para estudiantes universitarios. Permite registrar fechas clave, configurar asignaturas y recibir recordatorios automáticos.
Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React, Next.js, Tailwind CSS, Vercel

Pluo: Landing Page 2024
Proyecto de maquetación UI que replica una landing page para una plataforma financiera, centrado en diseño responsivo y fidelidad visual.
Tecnologías: HTML, CSS, JavaScript, React, Next.js, Tailwind CSS, Vercel

Habilidades

- **Desarrollo Web:** HTML, CSS, JavaScript, React, Next.js, Tailwind CSS
- **Backend:** Flask, Python, creación básica de APIs
- **Herramientas:** Render, Vercel, Git
- **Diseño:** Principios básicos de UX/UI (en aprendizaje)

Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (Básico)
- Italiano (Básico)

Intereses

- Fútbol (jugar y ver partidos)
- Música de todos los géneros
- Videojuegos, especialmente FIFA
- Cine (películas de acción, drama y más)
- Aprender nuevas tecnologías y habilidades