

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

RELATÓRIO DO PROJETO

GRUPO 32

103345 – Francisco Salgueiro

102904 – Mariana Miranda

102835 – Sofia Paiva

1. Manual de utilizador

Teclas funcionais:

- Tecla 0 – Movimenta a nave para a esquerda;
- Tecla 1 – Dispara mísseis
- Tecla 2 – Movimenta a nave para a direita;
- Tecla C – Inicia o jogo;
- Tecla D – Pausa e retoma o jogo;
- Tecla E – Termina o jogo.

Descrição das personagens:

- Nave – Boneco azul, que deve disparar contra as naves inimigas para as destruir e contra os meteoros para ganhar energia.
- Meteoro – Boneco cinzento, que aumenta a energia do utilizador;
- Nave má – Boneco vermelho, que destrói a nave do utilizador, caso estas colidam;

2. Comentários

- O míssil que utilizamos tem um alcance de doze movimentos. Se neste percurso não colidir com nenhum boneco, o míssil desaparece;
- Utilizamos quatro meteoros a aparecer em simultâneo;
- A energia da nave diminui 5% a cada 3 segundos;
- O movimento do míssil tem um período de 200 milissegundos;
- O movimento dos meteoros tem um período de 400 milissegundos.
- Existem efeitos sonoros para: disparo do míssil, explosão ao destruir meteoros, colisão com meteoro bom e quando se perde o jogo.