



Producto integrador. El final del proceso

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web .

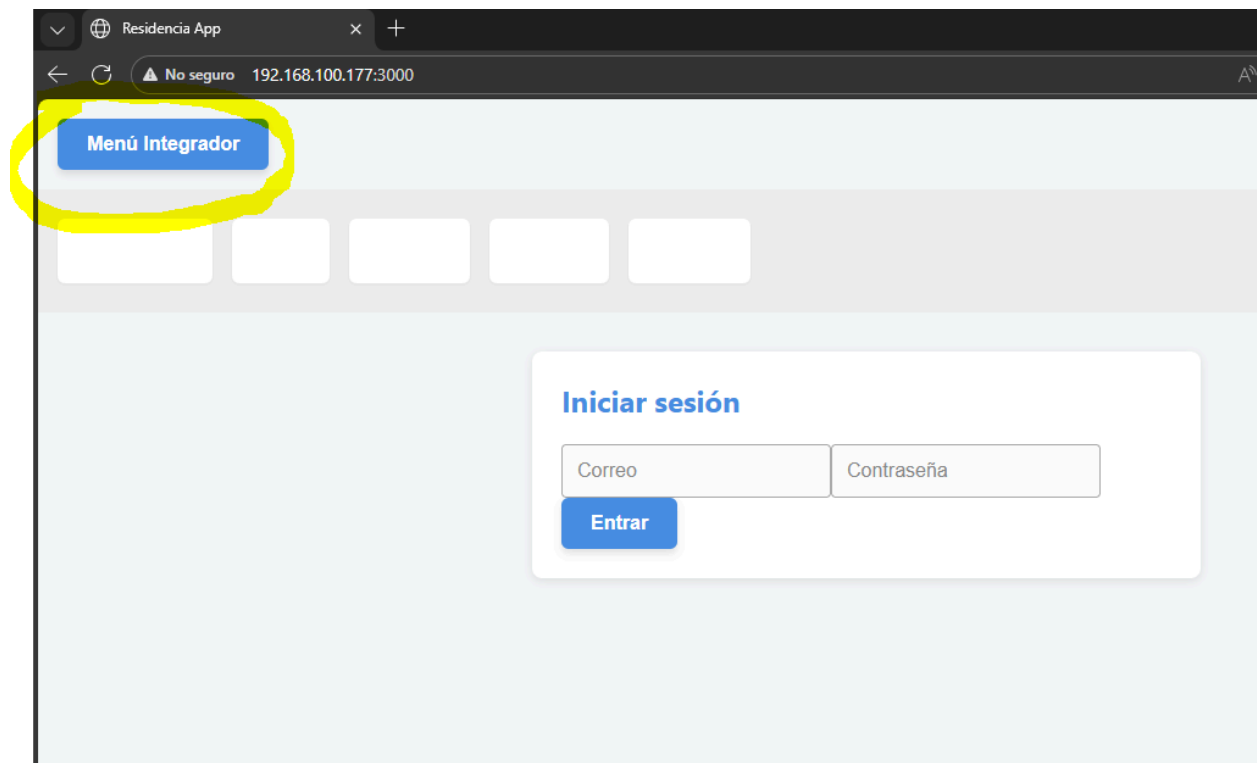
PROYECTO II

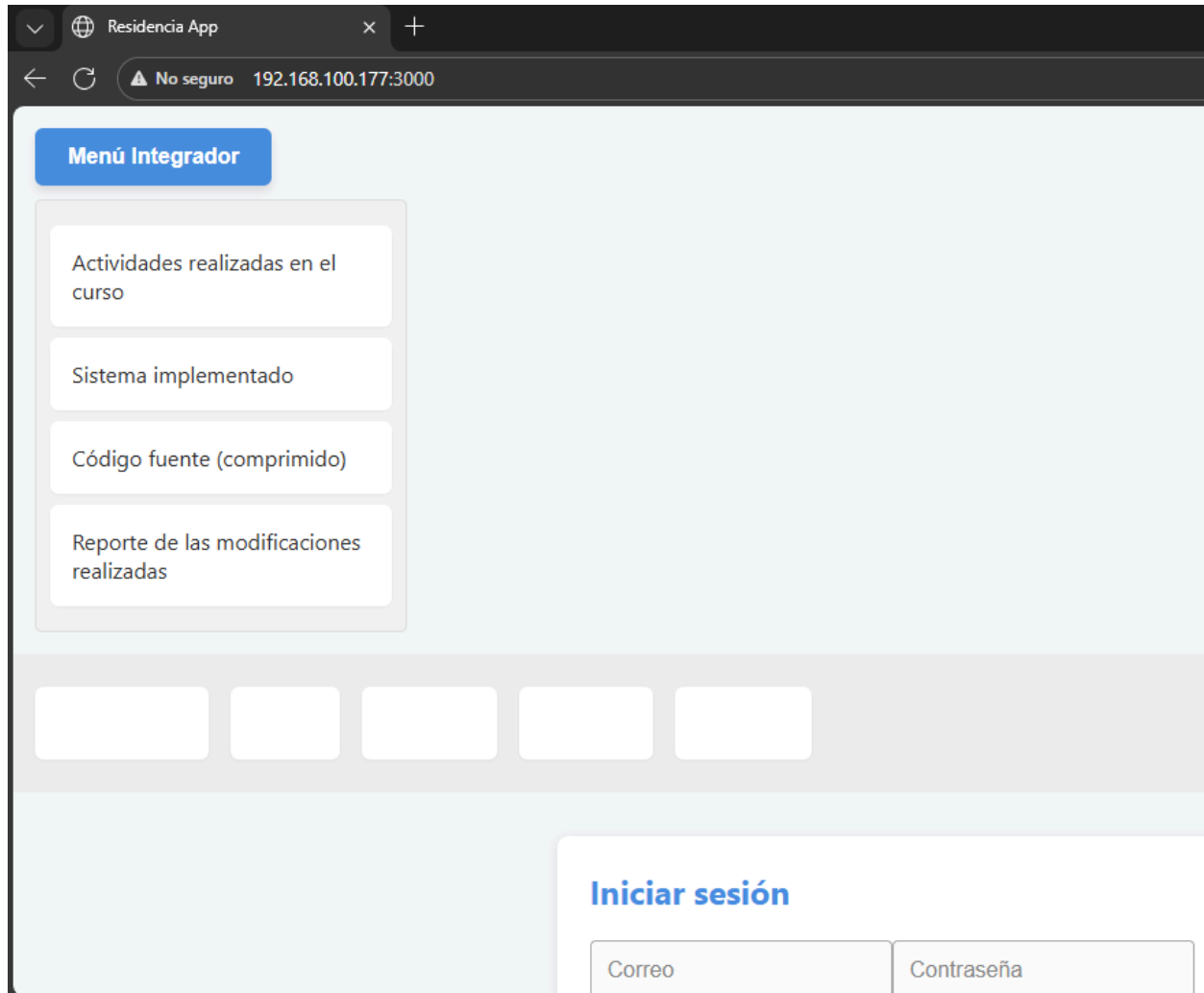
Por: Francisco Cruz Pulido
30/11/2025

ÍNDICE

1 Botón menú	1
2 Actividades	2
2.1 Formato para el blacklog y el sprint	2
2.2 Actividad integradora. Sprint, el corazón de SCRUM	5
2.3 Actividad preliminar. Retomando mi primer sprint	9
2.4 Primera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints	12
2.5 Actividad integradora. Producto final U3	12
2.6 Formato final del blacklog	15
3 Sistema implementado	16
4 Código fuente (comprimido)	17
5 Reporte de las modificaciones realizadas	17

1- BOTÓN MENÚ





2- ACTIVIDADES

2.1 Formato para el backlog y el sprint

Product backlog: Crear una página web para una residencia en la cual los habitantes puedan ver información importante, hablar con la administración, revisar avisos, apartar espacios comunes y reportar problemas, todo en un solo lugar.

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
1	Los usuarios deben poder ingresar con usuario y contraseña únicos.	Inicio de sesión	Pendiente	8 puntos	Sprint 1	ALTA	Requiere validación segura y conexión con base de datos
2	Mostrar avisos importantes publicados por la administración.	Avisos	Pendiente	5 puntos	Sprint 1	ALTA	Sección visible para todos los residentes.
3	Asegurar que la información de los residentes esté protegida y cumpla con normativas	Seguridad	Pendiente	8 puntos	Sprint 1	ALTA	Requiere encriptación
4	Los vecinos pueden reportar problemas o situaciones dentro de la residencia	Reportes	Pendiente	5 puntos	Sprint 2	MEDIA	Formulario con categorías y envío automático.
5	Mostrar datos de contacto y formulario para enviar mensajes	Contacto	Pendiente	3 puntos	Sprint 2	MEDIA	Información básica y formulario funcional
6	La web debe adaptarse correctamente a distintos tamaños de pantalla.	Responsivo	Pendiente	5 puntos	Sprint 2	MEDIA	Diseño adaptable con pruebas en distintos dispositivos
7	Permitir a los administradores gestionar avisos, reservas y usuarios	Administración	Pendiente	13 puntos	Sprint 1	ALTA	Panel con múltiples funciones, requiere control de acceso.
8	Mostrar actividades programadas como juntas, fiestas o mantenimientos.	Calendario	Pendiente	3 puntos	Sprint 3	BAJA	Vista de calendario con eventos agregables.
9	Enviar correos automáticos cuando se publique un aviso o se confirme una reserva	Notificaciones	Pendiente	5 puntos	Sprint 3	BAJA	Requiere configuración de servidor
10	Permitir a los residentes reservar espacios como salón, cancha, etc.	Reservas	Pendiente	8 puntos	Sprint 3	ALTA	Debe validar disponibilidad y enviar confirmación

Sprint:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID: 1										
Inicio de sesión										
Diseñar interfaz de login	2	Diseñador	Pendiente	4 horas						No iniciada
Crear base de datos de usuarios	2	Desarrollador1	Pendiente	3 horas						No iniciada
Programar validación de credenciales	2	Desarrollador2	Pendiente	3 horas						No iniciada
Implementar recuperación de contraseñas	2	Desarrollador2	Pendiente	2 horas						No iniciada
ID: 2										
Avisos										
Diseñar sección de avisos en la interfaz	1	Diseñador	Pendiente	2 horas						No iniciada
Crear base de datos para avisos	2	Desarrollador1	Pendiente	2 horas						No iniciada
Programar panel de administración	2	Desarrollador1	Pendiente	3 horas						No iniciada
ID: 3										
Seguridad										
Configurar cifrado de contraseñas	3	Desarrollador2	Pendiente	2 horas						No iniciada
Implementar control de acceso	3	Desarrollador1	Pendiente	2 horas						No iniciada
Validar sesiones	2	Desarrollador2	Pendiente	3 horas						No iniciada
Total	21			26 horas						

2.2 Actividad integradora. Sprint, el corazón de SCRUM

2- Product Backlog

ID	Historia	Prioridad	Estimación	Estado	SPRINT
1	Como usuario, quiero iniciar sesión con correo y contraseña únicos para acceder al sistema.	ALTA	12 HORAS	REALIZADO	1
2	Como residente, quiero visualizar avisos importantes publicados por la administración.	ALTA	7 HORAS	EN PROCESO	1
3	Como administrador, quiero asegurar que la información de los residentes esté protegida y cumpla con normativas.	ALTA	7 HORAS	EN PROCESO	1

Fichas de backlog :

Tarea ID: T01

- Descripción técnica: Diseñar la interfaz de login con campos de correo y contraseña
- Historia relacionada: 1 – Inicio de sesión 1
- Responsable: Diseñador
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 4 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T02

- Descripción técnica: Crear base de datos de usuarios con campos básicos y credenciales
- Historia relacionada: 1 – Inicio de sesión
- Responsable: Desarrollador 1
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 3 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T03

- Descripción técnica: Programar validación de credenciales en el login
- Historia relacionada: 1 – Inicio de sesión
- Responsable: Desarrollador 2
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 3 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T04

- Descripción técnica: Implementar recuperación de contraseñas mediante correo
- Historia relacionada: 1 – Inicio de sesión
- Responsable: Desarrollador 2

- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 2 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T05

- Descripción técnica: Diseñar sección de avisos en la interfaz principal
- Historia relacionada: 2 – Avisos
- Responsable: Diseñador
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 2 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T06

- Descripción técnica: Crear base de datos para avisos con campos de título, descripción y fecha 2
- Historia relacionada: 2 – Avisos
- Responsable: Desarrollador 1
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 2 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T07

- Descripción técnica: Programar panel de administración para publicar avisos
- Historia relacionada: 2 – Avisos
- Responsable: Desarrollador 1
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 3 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T08

- Descripción técnica: Configurar cifrado de contraseñas en la base de datos
- Historia relacionada: 3 – Seguridad
- Responsable: Desarrollador 2
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 2 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T09

- Descripción técnica: Implementar control de acceso para usuarios autenticados
- Historia relacionada: 3 – Seguridad
- Responsable: Desarrollador 1
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 2 horas
- Sprint: 1

Tarea ID: T10

- Descripción técnica: Validar sesiones activas y redirigir si no hay login
- Historia relacionada: 3 – Seguridad
- Responsable: Desarrollador 2
- Estado: Pendiente
- Tiempo estimado: 3 horas
- Sprint: 1

Calendarización de los sprints:

- **Día 1**
 - **Tarea:** Diseñar la interfaz de login con campos de correo y contraseña
 - **Historia relacionada:** 1 – Inicio de sesión
 - **Responsable:** Diseñador
 - **Tiempo estimado:** 4 horas
 - **Estado:** Completado
 - **Recursos necesarios:**
 - Software de diseño (Figma o similar)
 - Computadora con acceso a internet
- **Día 2**
 - **Tareas:**
 - Crear base de datos de usuarios
 - Diseñar sección de avisos en la interfaz
 - **Historias relacionadas:** 1 y 2
 - **Responsables:** Desarrollador 1 / Diseñador
 - **Tiempo estimado:** 5 horas
 - **Estado:** En proceso
 - **Recursos necesarios:**
 - Visual Studio Code
 - Node.js instalado
 - Simulación de base de datos (JSON local o Firebase)
 - Acceso a GitHub para control de versiones
- **Día 3**
 - **Tareas:**
 - Programar validación de credenciales
 - Crear base de datos para avisos
 - **Historias relacionadas:** 1 y 2
 - **Responsables:** Desarrollador 2 / Desarrollador 1
 - **Tiempo estimado:** 5 horas
 - **Estado:** En proceso
 - **Recursos necesarios:**
 - React para frontend
 - Herramientas de autenticación
 - Git para control de versiones
- **Día 4**
 - **Tareas:**
 - Implementar recuperación de contraseñas
 - Programar panel de administración para publicar avisos
 - **Historias relacionadas:** 1 y 2
 - **Responsables:** Desarrollador 2 / Desarrollador 1
 - **Tiempo estimado:** 5 horas
 - **Estado:** Pendiente
 - **Recursos necesarios:**
 - React Router para navegación

- **Día 5**
 - **Tareas:**
 - Configurar cifrado de contraseñas
 - Implementar control de acceso
 - Validar sesiones activas
 - **Historia relacionada:** 3 – Seguridad
 - **Responsables:** Desarrollador 1 / Desarrollador 2
 - **Tiempo estimado:** 7 horas
 - **Estado:** Pendiente
 - **Recursos necesarios:**
 - Librerías de seguridad
 - Pruebas de sesión y redirección
-

2.3 Actividad preliminar. Retomando mi primer sprint

Asignación de roles:

- a) Product Owner (PO) - Cruz Pulido Francisco
- b) ScrumMaster(SM) - Desarrollador2
- c) Desarrollador - Desarrollador3

Calendario de reuniones:

Día	Objetivo	Medio de comunicación	Rol de cada participante
Lunes	Planificación del sprint: Revisar y ajustar las historias de usuario, estimar tareas y priorizar.	Videollamada (Zoom o Google Meet)	<p>PO: Presenta el backlog y prioridades.</p> <p>SM: Coordina la reunión, verifica que el equipo tenga claro el alcance del sprint y que las tareas estén bien distribuidas.</p> <p>Desarrollador: Revisa tareas asignadas, propone estimaciones.</p>
Miércoles	Revisión de avances y resolución de bloqueos.	Videollamada (Zoom o Google Meet) GitHub repos	<p>PO: Escucha avances y solicita aclaraciones si es necesario.</p> <p>SM: Detecta bloqueos y propone soluciones.</p> <p>Dev: Muestra avances, reporta problemas técnicos o de tiempo.</p>

Viernes	Retrospectiva Demo del sprint	Videollamada (Zoom o Google Meet) GitHub repos	PO: Evalúa el resultado del sprint y da retroalimentación. SM: Toma nota de las oportunidades de mejora. Dev: Presenta el trabajo realizado y comenta qué funcionó y qué no.
---------	----------------------------------	--	---

2.4 Primera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints

AVANCES DEL SPRINT 1: Durante el Sprint 1 se desarrollaron y revisaron las siguientes tareas:

- Interfaz de login:
 - Completada con validación básica y conexión a base de datos.
 - Presentada en la demo del viernes y aprobada por el PO.
- Sección de avisos:
 - En desarrollo durante la revisión del miércoles.
 - Se propuso agregar íconos para mejorar la visibilidad.
 - Finalizada y aprobada por el PO en la demo.
- Encriptación de datos personales:
 - Presentó dificultades técnicas.
 - Se dividió en dos fases.
 - La primera fase se completó parcialmente.
 - La segunda fase se movió al Sprint 2.

AVANCES DEL SPRINT 2: Durante el Sprint 2 se está desarrollando y revisando la siguiente tarea:

- Formulario de Reportes

-Se diseñó e implementó un formulario funcional para que los residentes puedan reportar problemas o situaciones dentro de la residencia.

-El formulario incluye categorías como mantenimiento, seguridad, limpieza y otros.

-Se configuró el envío automático de los reportes al sistema de administración.

-Se realizaron pruebas de validación para asegurar que los datos se registren correctamente.

2.5 Actividad integradora. Producto final U3

En esta actividad integre:

- Fases de los Sprint
- Los Sprint graficados
- Evidencia del funcionamiento de los Sprint
- Código de Sprint almacenados en Github

1- FASES DE LOS SPRINTS

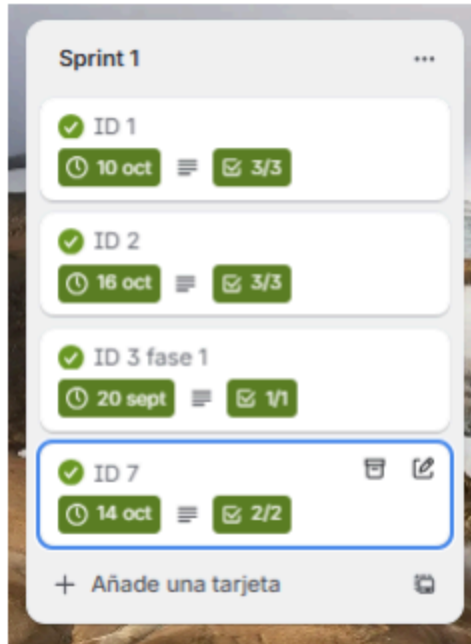
En el desarrollo del proyecto "Residencia App" se planeó dividirlo en tres Sprints, cada uno tuvo una duración definida de entre 10 días y 2 semanas con objetivos específicos, lo que facilitó la organización y seguimiento del proyecto.

Fase	Descripción aplicada en el proyecto
Sprint Planning	Se definieron las historias de usuario, se estimó el esfuerzo en puntos, se asignaron tareas equitativamente entre los desarrolladores y se organizó el calendario de trabajo.
Sprint Execution	Se desarrollaron las funciones asignadas, como login, panel de control, formularios, diseño responsivo, entre otras. El equipo utilizó Trello para organizarse.
Sprint Review	Al finalizar cada Sprint, se revisaron los entregables, se documentaron observaciones y se ajustaron tareas según el progreso. Por ejemplo, la historia de "Seguridad" se dividió en dos fases por su complejidad.
Sprint Retrospective	Se reflexionó sobre la distribución de tareas, se reasignaron responsabilidades para equilibrar la carga de trabajo y se identificaron mejoras para el siguiente Sprint.

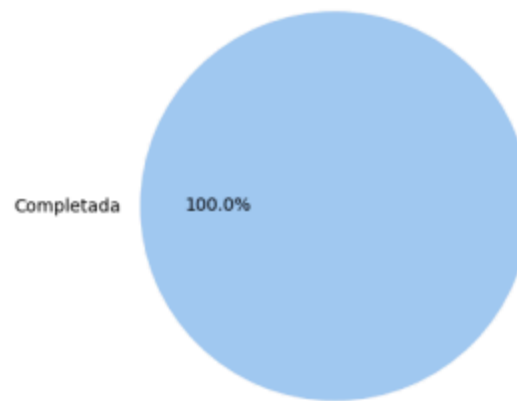
2- SPRINTS GRAFICADOS

LINK TRELLO: <https://trello.com/b/mErfohRZ/blacklog>

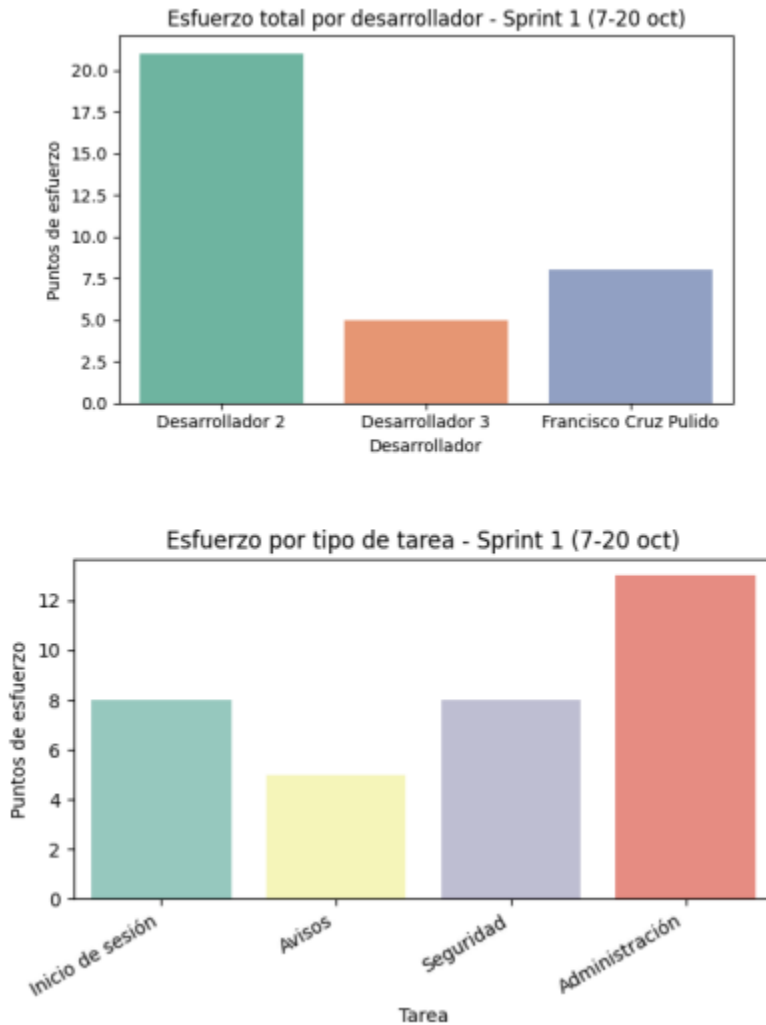
SPRINT 1:



Estado de las tareas - Sprint 1 (7-20 oct)



Grafique el resto de los sprints, de momento solo coloque estos como ejemplo de la actividad realizada.



2.6 Formato final de backlog

Últimos ajustes

- La historia de seguridad se dividió en dos fases, completándose la segunda en el Sprint 2.
- Se reasignaron tareas para equilibrar la carga de trabajo entre los desarrolladores.

Distribución de tareas principales

- Login (ID 1) – Interfaz de inicio de sesión (8 puntos, Desarrollador 1).
- Avisos (ID 2) – Sección de avisos para residentes (5 puntos, Desarrollador 3).
- Seguridad (ID 3) – Encriptación de datos en dos fases (8 puntos cada una, Desarrolladores 2 y 3).
- Panel de control (ID 4) – Administración de avisos, reservas y usuarios (13 puntos, Desarrollador 2).
- Reportes (ID 5) – Formulario de reportes (5 puntos, Desarrollador 1).

-
- Contacto (ID 6) – Sección de contacto con formulario (3 puntos, Desarrollador 3).
 - Diseño responsivo (ID 7) – Adaptación a distintos dispositivos (5 puntos, Desarrollador 1).
 - Calendario (ID 8) – Vista de actividades programadas (3 puntos, Desarrollador 2).
 - Notificaciones (ID 9) – Correos automáticos (5 puntos, Desarrollador 1).
 - Reservas (ID 10) – Sistema de reservas de espacios comunes (8 puntos, Desarrollador 3).

Sprints

- Sprint 1 (07–20 octubre): Login, avisos, seguridad (fase 1), panel de control.
- Sprint 2 (21 octubre–03 noviembre): Seguridad (fase 2), reportes, contacto, diseño responsivo.
- Sprint 3 (04–17 noviembre): Calendario, notificaciones, reservas.

3- SISTEMA IMPLEMENTADO

El sistema desarrollado, denominado Residencia App, tiene como propósito central mejorar la comunicación y gestión dentro de una comunidad residencial. La aplicación integra en un solo espacio digital las funciones más relevantes para los habitantes y la administración, ofreciendo una experiencia sencilla, segura y accesible.

Funcionalidades principales

- Inicio de sesión seguro: acceso mediante usuario y contraseña únicos, con validación y control de autenticación.
 - Panel de administración: permite gestionar avisos, reservas y reportes, centralizando la información para la administración.
 - Avisos: sección visible para todos los residentes donde se publican comunicados relevantes.
 - Reportes: formulario para que los habitantes informen problemas o incidencias, almacenados en la aplicación.
 - Reservas: sistema para apartar espacios comunes como salón o cancha, con validación de disponibilidad.
 - Contacto: formulario para enviar mensajes directamente a la administración.
 - Visitas: registro de visitantes con nombre y fecha.
 - Residentes: listado de residentes y sus departamentos.
 - Seguridad: encriptación de datos sensibles mediante la librería [CryptoJS](#).
 - Diseño responsivo: interfaz adaptable a distintos dispositivos (móviles, tablets y pantallas grandes).
 - Notificaciones automáticas (pendiente): envío de correos al publicar avisos o confirmar reservas.
 - Calendario (pendiente): vista de actividades programadas como juntas, fiestas o mantenimientos.
-

4- CÓDIGO FUENTE (COMPRIMIDO)

El sistema completo se encuentra disponible en el repositorio de GitHub:

<https://github.com/franciscoCruzPulido/residencia-app>

5 - REPORTE DE LAS MODIFICACIONES REALIZADAS

Sprint	Cambio realizado	Motivo del cambio	Resultado
Sprint 1 (07-20 oct)	La historia de seguridad se dividió en dos fases	No fue posible terminar la encriptación en una sola entrega	Se completó la primera fase y se programó la segunda para Sprint 2
Sprint 1 (07-20 oct)	Implementación de login, avisos y panel de control	Funcionalidades críticas para el acceso y comunicación	Se logró la base del sistema y la administración inicial
Sprint 2 (21 oct-03 nov)	Segunda fase de seguridad	Completar la encriptación de datos personales	Se garantizó mayor protección de la información
Sprint 2 (21 oct-03 nov)	Inclusión de formularios de reportes y contacto	Necesidad de comunicación directa con administración	Se habilitó el envío de incidencias y mensajes
Sprint 2 (21 oct-03 nov)	Diseño responsivo	Mejorar la experiencia en móviles y tablets	Interfaz adaptable a distintos dispositivos
Sprint 3 (04-17 nov)	Vista de calendario	Informar sobre actividades programadas	Se agregó un calendario básico con eventos
Sprint 3 (04-17 nov)	Notificaciones automáticas	Mantener informados a los residentes	Configuración inicial del servidor de correos (pendiente de pruebas)

Sprint 3 (04-17 nov)	Sistema de reservas	Facilitar la organización de espacios comunes	Se implementó la reserva con validación de disponibilidad
----------------------------	---------------------	--	---