**Lotería primitiva**

**Se trata de desarrollar una base de datos para gestionar el juego de la lotería primitiva.**

Para simplificar el juego, consideramos las siguientes restricciones:

* No se implementará el juego del jackpot
* Cada boleto contendrá una sola apuesta múltiple o entre una y ocho apuestas simples
* Cada boleto participa en un único sorteo.

**Programación parte 1**

* Implementa un procedimiento almacenado GrabaSencilla que grabe un boleto con una sola apuesta simple. Datos de entrada: El sorteo y los seis números
* Implementa un procedimiento GrabaSencillaAleatoria que genere un boleto con n apuestas sencillas, cuyos números se generarán de forma aleatoria.
* Implementa un procedimiento GrabaMuchasSencillas que genere n boletos con una sola apuesta sencilla utilizando el procedimiento GrabaSencillaAleatoria. Datos de entrada: El sorteo y el valor de n
* Implementa un procedimiento almacenado GrabaMultiple que grabe una apuesta múltiple. Datos de entrada: El sorteo y entre 5 y 11 números

**Implementar restricciones**

Mediante restricciones check y triggers, asegurate de que se cumplen las siguientes reglas

* No se puede insertar un boleto si queda menos de una hora para el sorteo. Tampoco para sorteos que ya hayan tenido lugar
* Una vez insertado un boleto, no se pueden modificar sus números
* Todos los números están comprendido entre 1 y 49
* En las apuestas no se repiten números
* Las apuestas sencillas tienen seis números
* Las apuestas múltiples tienen 5, 7, 8, 9, 10 u 11 números

**Pruebas de rendimiento**

Realiza inserciones de 10.000, 100.000, 500.000 y 1.000.000 de boletos y mide el tiempo y el tamaño de la base de datos

Anota los resultados [en este formulario](https://drive.google.com/open?id=1jLO3tY2CziDq6ucBYX9c8dQaeULEuCOuRf0PQa8R_JE) (uno por grupo)

**Premios**

Modifica la base de datos para que, una vez realizado el sorteo, se pueda asignar a cada boleto la cantidad ganada. Para ello, crea un procedimiento AsignarPremios que calcule los premios de cada boleto y lo guarde en la base de datos.

Para saber cómo se asignan los premios, [debes seguir las instrucciones de este documento](http://www.selae.es/f/loterias/documentos/normativa/normativa%20SELAE/Normas%20de%20la%20Loter%C3%ADa%20Primitiva%20(27-07-2015).pdf), en especial el Capítulo V del Título I (págs 7, 8, 9 y 10) y la tabla de la instrucción 21.4 (pág 14).