µPreço POS Parte 1

Este projeto foi elaborado no âmbito da cadeira de Análise e desenho de Software do 2º ano da Licenciatura em Tecnologias de Informação, lecionada pelo professor João Neto da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa

Análise e desenho de Software 2016/2017

Grupo 10

André Nunes, 43304

Francisco Pires,

João Rodrigues,

Índice de conteúdos

[Introdução 2](#_Toc480547383)

[Artefactos 3](#_Toc480547384)

[Caso de desenvolvimento 3](#_Toc480547385)

[Lista de Requisitos 4](#_Toc480547386)

[Funcionais 4](#_Toc480547387)

[Usabilidade 4](#_Toc480547388)

[Fiabilidade 4](#_Toc480547389)

[Desempenho 4](#_Toc480547390)

[Suporte 4](#_Toc480547391)

[Glossário 5](#_Toc480547392)

[Modelo de Casos de Uso 6](#_Toc480547393)

[Tabela dos Casos de Uso 6](#_Toc480547394)

[Narrativa dos Casos de Uso 6](#_Toc480547395)

[Diagrama de Sequências de Sistemas 6](#_Toc480547396)

[Inserir um novo empregado na empresa; 6](#_Toc480547397)

[Pedir transferência de um empregado entre lojas; 7](#_Toc480547398)

[Modelo de Domínio 7](#_Toc480547399)

[Diagrama de Classes 7](#_Toc480547400)

[Modelo de Desenho 7](#_Toc480547401)

[Diagrama de Colaboração 7](#_Toc480547402)

[Inserir um novo empregado na empresa; 7](#_Toc480547403)

[Pedir transferência de um empregado entre lojas; 7](#_Toc480547404)

[Proceder a transferência; 7](#_Toc480547405)

[Diagrama de Sequência 7](#_Toc480547406)

[Inserir um novo empregado na empresa; 8](#_Toc480547407)

[Pedir transferência de um empregado entre lojas; 8](#_Toc480547408)

[Proceder a transferência; 8](#_Toc480547409)

# Introdução

O ponto de partida para a realização deste trabalho é contribuir para o desenvolvimento iterativo do sistema de vendas POS da cadeia de supermercados µPreço.

Esta primeira etapa consiste na análise e na planificação da organização da empresa bem como em três casos de uso:

- Inserir um novo empregado na empresa;

- Pedir transferência de um empregado entre lojas;

- Processar essa transferência;

Depois de uma primeira análise ao universo do problema, concluímos que cada loja possui uma morada, um distrito, um contacto telefónico, um número de fax e um email. Existem também funcionários que representam todos os trabalhadores da loja (empregados e gerentes) que possuem um número de funcionário, um nome, uma data de nascimento, um contacto telefónico, a data em que entraram na empresa e o salário mensal. Na classe dos funcionários temos então os empregados da loja, o gerente da loja, o subgerente de uma secção e o gerente distrital das lojas de um distrito. Existem duas secções em cada loja, sendo elas as vendas e a administração.

# Artefactos

## Caso de desenvolvimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Disciplina | Artefacto | Arranque | Elaboração 1 |
| Modelo de Negócio | Modelo de Domínio |  | S |
| Requisitos | Caso de Desenvolvimento | S | R |
|  | Lista de Requisitos | S |  |
|  | Glossário | S | R |
|  | Modelo de Cados de Uso | S | R |
|  | Tabela de Casos de Uso | S | R |
| Desenho | Modelo de Desenho |  | S |
|  | Diagramas de Interação |  | S |

## Lista de Requisitos

### Funcionais

* Gerir lista de empregados do supermercado: adicionar, atualizar e arquivar dados dos funcionários;
* Consultar loja e secção de um empregado;
* Submeter as vagas disponíveis das secções por loja;
* Consulta/Pedido de transferência de um empregado para uma secção de uma nova loja;
* Atribuir pontuação a um empregado;
* Processar transferência de um empregado entre lojas.

### Usabilidade

* Correr numa plataforma gráfica;
* Incluir tutorial sobre funcionamento da plataforma

### Fiabilidade

* O sistema deve ser capaz de lidar com vários pedidos de transferência concorrentes à mesma secção/loja, fazendo o desempate de uma maneira eficaz e rápida;
* O sistema deve ser capaz de lidar com várias consultas a lojas/empregados/vagas concorrentes;
* O sistema deve ser capaz de várias consultas/submissões paralelas (vários gerentes a atribuir pontuação, vários empregados a serem adicionados/atualizados/arquivados).

### Desempenho

* Durante o uso do sistema, os tempos de resposta devem ser mínimos. Este tempo de resposta deve ser independente do número de funcionários a aceder ao sistema e a efetuar tarefas ao mesmo tempo.

### Suporte

* Capacidade de adaptar o sistema, podendo posteriormente adicionar outro tipo de funcionalidades (p.e gerir caixas, stock, etc.).

## Glossário

Cenas

## Modelo de Casos de Uso

### Tabela dos Casos de Uso

Cenas

### Narrativa dos Casos de Uso

**Gerir lista de empregados do supermercado:**

O gerente responsável por uma loja faz login no sistema e abre a lista de funcionários da loja. Aqui deve ter duas opções: a opção de criar um novo empregado ou de consultar/arquivar um empregado. Para criar um novo empregado, o gerente insere a informação básica do mesmo (nome, idade e contacto). Deve também escolher que tipo de empregado é (subgerente ou funcionário), e em que loja/secção vai trabalhar. No caso do novo empregado ser um gerente de loja, esta Acão deve ser realizada por um gerente distrital, que deve ter a opção extra de registar um gerente de loja. Para consultar/arquivar informações sobre um funcionário, deve clicar num funcionário especifico na lista apresentada.

**Consultar loja e secção de um empregado:**

Qualquer um dos gerentes (responsável por loja, subgerente e gerente distrital) pode fazer login no sistema e abrir a lista de funcionários da loja. Ao clicar num empregado, deve ser possível consultar a loja e secção onde o mesmo trabalha.

**Submeter as vagas disponíveis das secções por loja:**

* Consulta/Pedido de transferência de um empregado para uma secção de uma nova loja.
* Atribuir pontuação a um empregado;
* Processar transferência de um empregado entre lojas.

## Diagrama de Sequências de Sistemas

### Inserir um novo empregado na empresa;

cenas

### Pedir transferência de um empregado entre lojas;

cenas

## Modelo de Domínio

Inserir diagrama

## Diagrama de Classes

cenas

## Modelo de Desenho

Cenas

## Diagrama de Colaboração

### Inserir um novo empregado na empresa;

cenas

### Pedir transferência de um empregado entre lojas;

cenas

### Proceder a transferência;

Cenas

## Diagrama de Sequência

### Inserir um novo empregado na empresa;

cenas

### Pedir transferência de um empregado entre lojas;

cenas

### Proceder a transferência;

Cenas