

Conversación cliente

Francisco Bértolo Prado

Tipo de Negocio

Aplicación para crear una colección digital donde se puedan guardar videojuegos, series, películas y animes.

Contexto del Negocio

Como dueño de "**CollectMedia**", he desarrollado una aplicación móvil que permite a los usuarios organizar y gestionar sus colecciones digitales de entretenimiento en un solo lugar. Nuestra plataforma está diseñada para que los amantes del entretenimiento digital puedan catalogar, rastrear y compartir sus colecciones de videojuegos, series, películas y animes.

Características principales:

- Interfaz intuitiva para agregar y organizar contenido multimedia
- Sistema de categorización personalizable
- Integración con bases de datos populares para obtener información detallada
- Función social para compartir colecciones y recomendaciones
- Sistema de seguimiento de progreso para series y videojuegos
- Notificaciones sobre nuevos lanzamientos y contenido relacionado

El modelo de negocio se basa en una versión gratuita con funciones básicas y una versión premium por suscripción que incluye características avanzadas como sincronización entre dispositivos, eliminación de anuncios y estadísticas detalladas.

Operamos principalmente a través de servidores en la nube, con un equipo de desarrollo que constantemente actualiza y mejora la aplicación. Nuestros ingresos provienen de las suscripciones premium y publicidad en la versión gratuita.

Conversación con el Cliente

Assistant: ¡Hola! Soy el dueño del negocio y estoy buscando desarrollar un sistema de base de datos que me ayude a gestionar mejor mi empresa. ¿Qué te gustaría saber sobre nuestras necesidades y operaciones?

Human: Perfecto, entonces en ese caso tendríamos que comenzar con una base de datos con una tabla genérica. Esto nos permitiría reutilizarla para diversos tipos de media y que todo "cuelgue" de ella. Por ejemplo, una tabla que se llamara "Media" que tal vez contenga un id, un nombre y que tipo de producto es (Aquí se seleccionaría si es un juego, una serie, un anime, etc.) ¿Qué opinas?

Assistant: ¡Excelente sugerencia! Sí, tener una tabla "Media" como base central es una excelente aproximación al diseño de la base de datos. Esta estructura nos permitiría tener una organización más limpia y escalable.

Para la tabla "Media" podríamos tener:

- media_id (PK)
- titulo
- tipo_media (enum o FK a una tabla de tipos: 'videojuego', 'serie', 'película', 'anime')
- fecha_lanzamiento
- descripcion
- imagen_portada
- fecha_creacion
- fecha_actualizacion

Esta tabla funcionaría como el punto central desde donde podríamos relacionar tablas específicas para cada tipo de medio, ya que cada tipo tendría sus propias características únicas. Por ejemplo:

- Los videojuegos necesitarían campos para plataforma y desarrollador
- Las series necesitarían campos para número de temporadas y episodios
- Los animes podrían necesitar campos para estudio de animación y temporada de emisión

¿Te parece bien este enfoque inicial?

Human: Correcto. Aunque yo me quedaría con la media_id, título, tipo_media, imagen_portada, la fecha de ese tipo de media (Algo así como fecha de publicación de un videojuego, por ejemplo) y tal vez la fecha en que se agregó; Ten en cuenta que esta tabla va a tener MUCHOS títulos para cada persona, inclusive a lo mejor no pondría la fecha en que se agregó. O tu que opinas?

Assistant: Tienes toda la razón. Es mejor mantener la tabla "Media" lo más simple y eficiente posible, especialmente considerando que habrá muchos registros. Tu propuesta es más limpia y práctica:

Tabla "Media":

- media_id (PK)
- titulo
- tipo_media
- imagen_portada
- fecha_publicacion

La fecha en que se agregó podría ir en otra tabla que relacione el medio con el usuario, ya que esa fecha sería específica para cada usuario que agrega el contenido a su colección. Esto nos lleva a pensar que necesitaríamos una tabla de usuarios y una tabla intermedia para las colecciones personales.

¿Te parece si avanzamos con el diseño de estas tablas relacionadas? Por ejemplo, una tabla "Usuario" y una tabla "Coleccion_Usuario" que vincule usuarios con medias.

Human: Me parece bien, después de la tabla Media, que sería nuestra base, que otras tablas consideras necesarias?

Assistant: Para un sistema funcional básico, considero que necesitaríamos estas tablas principales:

1. Usuario

- usuario_id (PK)
- nombre
- email
- contraseña
- fecha_registro
- tipo_cuenta (free/premium)

2. Coleccion_Usuario (tabla intermedia entre Usuario y Media)

- coleccion_id (PK)
- usuario_id (FK)
- media_id (FK)

- fecha_agregado
- estado (por ver, viendo, completado, abandonado)
- calificacion_usuario
- notas_personales

3. Tablas específicas para cada tipo de media que se relacionen con la tabla Media:

- Videojuegos (para campos específicos como plataforma, desarrollador)
- Series (para campos como temporadas, episodios)
- Películas (para campos como director, duración)
- Anime (para campos como estudio, temporada)

¿Consideras que falta alguna tabla importante o hay alguna que podríamos omitir?

Human: Osea tendríamos 7 tablas en total, no?

Assistant: Sí, exactamente. Las 7 tablas serían:

1 - Media (tabla base)

2 - Usuario

3 - Coleccion_Usuario (tabla intermedia)

4 - Videojuegos

5 - Series

6 - Películas

7 - Anime

Cada una de las últimas 4 tablas (Videojuegos, Series, Películas y Anime) se relacionaría con la tabla Media a través del media_id, y contendrían los campos específicos de cada tipo de contenido.

La tabla Coleccion_Usuario sería la que permite a cada usuario tener su propia colección personalizada, relacionando Usuario con Media.

¿Te parece correcto este número de tablas o consideras que podríamos optimizar la estructura de alguna manera?

Human: Creo que esta bien. Al tener las diferentes medias en varias tablas, si en algún momento decides agregar algún tipo de media, como libros, por ejemplo, simplemente crearías una tabla de libros y la enlazas a la tabla Media, no?

Assistant: ¡Exactamente! Esa es una de las principales ventajas de este diseño. Es altamente escalable y flexible porque:

7. La tabla Media funciona como un "hub" central
8. Cada tipo de media tiene su propia tabla con sus características específicas
9. Para agregar un nuevo tipo de contenido (como libros) solo necesitaríamos:
 - Añadir el nuevo tipo en el enum/lista de tipo_media
 - Crear la nueva tabla (ej: Libros) con sus campos específicos (autor, editorial, ISBN, etc.)
 - Relacionarla con la tabla Media

No necesitaríamos modificar ninguna de las tablas existentes ni la lógica de las colecciones de usuario, ya que todo se maneja a través de la tabla Media.

Este diseño sigue el principio de "Open/Closed" donde el sistema está abierto para extensión pero cerrado para modificación. ¿Te parece que procedemos a definir los campos específicos de cada tabla?

Human: Vale, me parece bien. Cuéntame más.

Assistant: Perfecto, vamos a definir los campos específicos para cada tabla:

10. Media (tabla base)

- media_id (PK)
- titulo
- tipo_media
- imagen_portada
- fecha_publicacion

11. Usuario

- usuario_id (PK)
- nombre

- email
- contraseña
- fecha_registro
- tipo_cuenta (free/premium)

1. Coleccion_Usuario

- coleccion_id (PK)
- usuario_id (FK)
- media_id (FK)
- fecha_agregado
- estado
- calificacion_usuario
- notas_personales

2. Videojuegos

- videojuego_id (PK)
- media_id (FK)
- desarrollador
- publisher
- plataforma
- genero

3. Series

- serie_id (PK)
- media_id (FK)
- num_temporadas
- episodios_totales
- creador

- network/plataforma

4. Películas

- pelicula_id (PK)
- media_id (FK)
- director
- duracion
- productora
- genero

5. Anime

- anime_id (PK)
- media_id (FK)
- estudio
- temporadas
- episodios
- tipo (TV, OVA, Película, etc.)