title: Clase 3 Proyecto 2014

Author: Einar Lanfranco, Claudia Banchoff

description: Accesibilidad - Procesamiento en el servidor - PHP

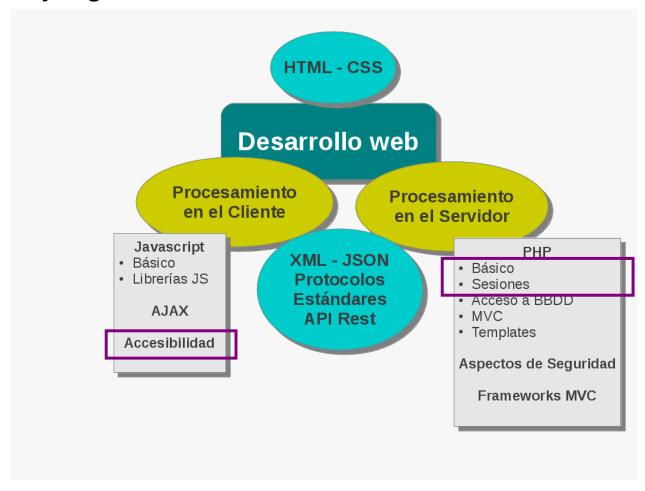
keywords: Servidor Web Apache, PHP, Configuración

css: proyecto.css

Proyecto de Software

Cursada 2014

Hoy seguimos con ...



Temario

• Repaso Clase Anterior

- Validadores
- · Accesibilidad web
- Procesamiento en el Servidor
 - Herramientas
 - Alternativas
- PHP
- Básico
- Sesiones

Repaso - Estilos

- Permiten definir los aspectos de visualización
- Ejemplo: proyecto.css

Repaso - Estilos

Importante

- Utilizar los elementos HTML según el objetivo para lo que fueron creados.
- Ejemplo, no cambiemos los atributos de un elemento p para que sea un encabezado o un bloque inline.

Repaso - Validadores

- Permiten verificar el cumplimientos de los estándares.
- La W3C provee algunos:
- Validador HTML: http://validator.w3.org/
- Validador de Hojas de Estilos: http://jigsaw.w3.org/css-validator/
- Unicorn http://code.w3.org/unicorn

class: destacado

Accesibilidad web

"The power of the Web is in its universality. Access by everyone regardless of disability is an essential aspect".

• Tim Berners-Lee, W3C

Algunas Reflexiones



Algunas Reflexiones

- Según la OMS, alrededor del 15% de la población mundial, o sea más de **MIL millones de personas**, vive con una discapacidad.
- Entre 110 millones y 190 millones de personas tienen dificultades considerables para funcionar.
- Aproximadamente 285 millones de personas posee discapacidad visual, 39 millones son ciegas y 246 millones presentan baja visión.

http://www.who.int/mediacentre/factsheets/fs282/es http://www.who.int/mediacentre/factsheets/fs352/es/

class: destacado

WAI - Web Accessibility Initiative

Objetivos:

Desarrollar estrategias, pautas, recursos para hacer la Web accesible a personas con discapacidad. Pero también será accesible en otros entornos y aplicaciones, como navegador de voz, teléfono móvil, PC de automóvil. Y ante limitaciones bajo las que opere, como entornos ruidosos, habitaciones infra o supra iluminadas, entorno de manos libres.

WAI - Web Accessibility Initiative

- Para Aplicaciones de Usuario: WAI-User Agent
- Para Herramientas de Autor: WAI-Autools
- Para contenido Web: WCAG
 - WCAG 1.0
 - WCAG 2.0

Pautas WCAG

- Definen principios de diseño Web.
- Cada principio tiene pautas.
- Cada pauta tiene criterios testeables.

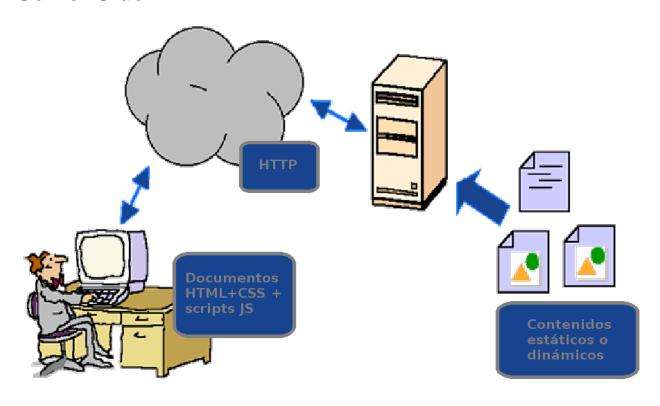
Validadores de accesibilidad

- http://www.tawdis.net
- http://wave.webaim.org
- http://examinator.ws

En Argentina

- Ley Nacional 26.653: Acceso a la Información pública
- Sancionada: Noviembre de 2010
- Reglamentada: Abril de 2013
- la ley
- Algunas referencias:
 - Sobre la reglamentación
 - EI INADI

Server Side

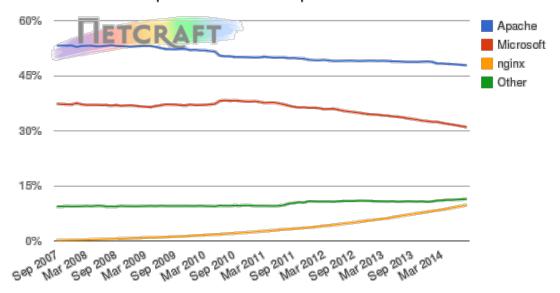


Páginas web

- Estáticas
 - Sólo HTML
- Dinámicas
 - Con programación en el cliente
 - Scripts Javascript, VBscript, etc.
 - Con programación en el servidor
 - Programación CGI/FastCGI
 - Lenguajes de script "server-side": PHP, Ruby, Perl, Python, Java, etc.

Servidores Web





Developer	July 2014	Percent	August 2014	Percent	Change
Apache	2,321,141	47.92%	2,338,927	47.83%	-0.09
Microsoft	1,512,933	31.24%	1,515,674	31.00%	-0.24
nginx	460,795	9.51%	478,793	9.79%	0.28

http://news.netcraft.com/archives/category/web-server-survey/

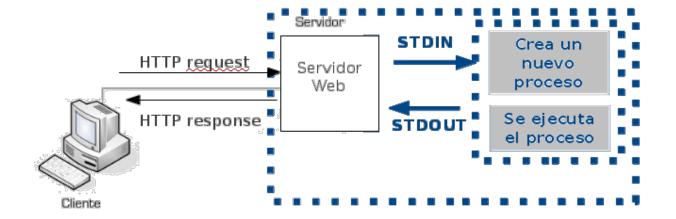
Procesamiento en el servidor

Existen muchas alternativas...

- CGI "Comon Gateway Interface"
- FastCGI
- APIs Nativas: NSAPI/ISAPI/Módulos Apache
- Lenguajes de Script

CGI - RFC 3875

El programa recibe sus datos de la entrada estándar (stdin) a través del CGI



- Ventajas
 - Simple, se puede usar cualquier lenguaje
- Desventajas
 - Sobrecarga en la creación de procesos
 - Problemas de seguridad y portabilidad

Alternativas/Mejoras a CGI

Fast-CGI

- Esquema similar que CGI
- Nace para mejorar problemas de performance de CGI

Interfaces Nativas

- Se extiende la funcionalidad del servidor web mediante SAPIs (Server Application Programming Interface) - ISAPI/NSAPI
- Módulos Apache
- Ventajas
 - Mayor performance
- Desventajas
 - Dependientes del servidor

Nosotros, ¿qué vamos a usar?

PHP instalado en un servidor Nginx...

Aunque... para el desarrollo de nuestra aplicación, esto no es condicionante, vamos a ver algunos aspectos generales de configuración.

Herramientas

¿Qué necesitamos para arrancar?

• Servidor web: Apache/Nginx

• Intérprete PHP

• La Base de Datos: MySQL

• Algunas Soluciones:

- Soluciones LAMP/WAMP: Linux/Windows Apache MySQL PHP/Perl/Python....
- Soluciones LEMP: Nginx x Apache
- Algunas herramientas:
 - EasyPHP
 - XAMPP
 - etc...

Algunas configuraciones en el servidor Web

- ServerRoot: Indica dónde se encuentra instalado servidor web y a partir de ahí los archivos de configuración, de logs, etc.
- Listen: Puerto se atenderán las peticiones. Por defecto se utiliza el puerto 80 de TCP. También permite especificar qué direcciones IP se utilizarán (por si el servidor tuviese más de una). Ejemplo: Listen 12.12.22.12:80
- LoadModule: En el caso de Apache, permite cargar los módulos adicionales.

Algunas configuraciones en el servidor Web

- **DocumentRoot** o **root**: Directorio raíz de nuestro sitio. Generalmente se encuetra en archivo default u otro nombre en el directorio "sites-available"
- **DirectoryIndex** o **index**: Permite indicar qué página se cargará por defecto en el caso de que no se especifique ninguna en la URL.
- ErrorDocument: establece la configuración del servidor en caso de error.

Algunas configuraciones en el servidor Web

Ejemplo de configuración de Apache

Ejemplo de configuración de Ningx

PHP

Hypertext Pre-Procesor

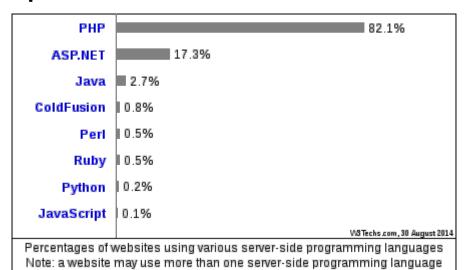
Características Generales

- PHP es un lenguaje de scripting de propósito general que tiene una gran comunidad de usuarios.
- Se utiliza especialmente para aplicaciones Webs pero puede utilizarse para desarrollar cualquier tipo de aplicación (ver ejemplosClase3/comocli.php)
- Es interpretado.
- Es open source distribuido bajo una licencia libre similar a la de BSD, la PHP License v3.01.
- Website: http://php.net/

PHP en Aplicaciones Web

- Es server-side.
- Los scripts están embebidos en el código HTML.
- Permite construir páginas dinámicas según la solicitud del cliente y según la información disponible en el servidor.
- Se puede correr con la mayoría de los servidores web conocidos (como CGI/FastCGI/FPM/módulo del servidor).
- Es independiente de la plataforma donde corre.
- Tiene un soporte muy amplio para base de datos.
- Provee soporte para programación orientada a objetos.

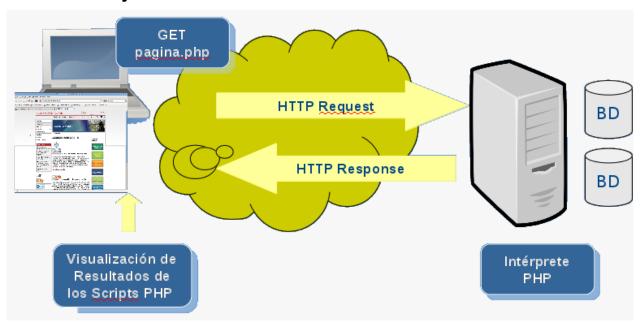
PHP en Aplicaciones Web



http://w3techs.com/technologies/overview/programming_language/all

PHP en Aplicaciones Web

Modelo de ejecución



Configuración: php.ini

- Se lee cuando arranca PHP.
- Algunas opciones se pueden modificar usando la función ini_set.

- La localización por defecto de php.ini es definida en tiempo de compilación.
- Permite habilitar las extensiones que se desee.
- Algunas consideraciones:
 - Las líneas que comienzan con ; se ignoran.
 - [php] delimitan una sección también ignorado.
 - Los valores lógicos son: true, on, yes, false, off, no, none.
- Ejemplo:
 - register_globals = off
 - track_errors = yes

php.ini

- Mostrar los errores al cliente:
 - display_errors = On
- ¿Qué errores mostrar?

• error_reporting = E_ALL | E_STRICT

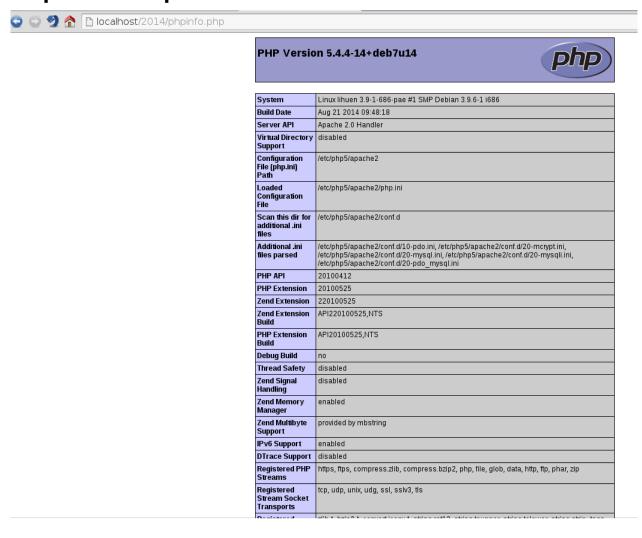
Nota: E_STRICT Antes de PHP 5.4 no estaba en E_ALL

php.ini

- Mostrar los errores al arranque:
 - display_startup_errors = On
- Poner los archivos en un file:
 - log_errors = On
 - error_log = php_errors.log

Más info: http://www.php.net/manual/en/errorfunc.configuration.php

Mi primer script PHP



PHP: Lo básico

- Sintaxis basada en C
- Existen constantes predefinidas:
 - PHP_VERSION: la versión de PHP utilizada
 - PHP_OS: el nombre del sistema operativo sobre el cual está ejecutándose PHP
 - etc
- Variables predefinidas (superglobals)
 - \$GLOBALS, \$_SERVER, \$_GET, \$_POST, \$_COOKIES, \$_REQUEST, \$_SESSION, etc.
 - Ejemplo: Para obtener DOCUMENT_ROOT se usará \$_SERVER['DOCUMENT_ROOT']
- Funciones útiles:
 - isset() determina si una variables fue definida
 - unset() "des-define" una variable previamente definida y libera la memoria utilizada.

Variables Externas

Cuando se envía un formulario para que se lo procese mediante un script PHP, todas las variables que éste define podrán ser utilizados automáticamente por el script.

Ejemplo:

\$_REQUEST, \$_GET, \$POST

Veamos el ejemplo:

class: destacado

\$_REQUEST, \$_GET, \$POST

Usemos las variables externas adecuadas según los requerimientos de la aplicación.

Usando Archivos

- Existen varias funciones disponibles para manejar archivos en PHP.
- Algunas funciones útiles:

- fopen(): Abre un archivo o URL
- filesize(): Obtiene el tamaño del archivo (en bytes)
- fileperms(): Obtiene los permisos del archivo
- file_exists(): Verifica si un archivo existe
- fgets(), fputs(): Lee/Escribe una línea a un archivo.
- fread(), fwrite()....
- etc.

Usando Archivos

Un contador de visitas sensillo

Include y require

- include() y require(): Permiten incluir y evaluar un archivo dentro de un script.
- Si la inclusión ocurre dentro de una función, todo el código contenido en el archivo incluido se comportará como si hubiese sido definido dentro de esta función.
- Cuando se incluye un archivo, el intérprete sale del modo PHP y entra en modo HTML al principio del archivo referenciado, y vuelve de nuevo al modo PHP al final.
- La diferencia entre estas dos funciones es que **include()** produce un warning mientras que **require()** produce un error fatal.
- requiere_once(), include_once()

Veamos un ejemplo de include y de include once

Cookies

- Básicamente, son "tokens" en el requerimiento HTTP que permite identificar de alguna manera al cliente en el servidor.
- Se almacenan en el cliente.
- Muy usado por ser HTTP un protocolo sin estado.
- Formato: nombreCookie=valor;expires=fecha;
- PHP las considera variables externas: Usa **\$_COOKIE** (un arreglo con las cookies generadas).
- Mediante la función setcookie() es posible grabar cookies en el cliente.
- Veamos un ejemplo de uso de cookies

class: destacado

Sesiones

Es un mecanismo para conservar ciertos datos a lo largo de varios accesos.

- Permite registrar un número arbitrario de variables que se conservarán en las siguientes peticiones.
- Identificador: A cada visitante se le asigna un identificador único, llamado **session id** (identificador de sesión).
- Hay dos formas de propagar un identificador de sesión:
 - Mediante cookies
 - A través de la URL.

Sesiones

- Algunas funciones:
 - session_start(): Inicializa los datos de una sesión.
 - session_destroy(): Destruye los datos guardados en una sesión.
 - session_id(): recupera o modifica el valor de la sesión.
- Debe ubicarse antes que cualquier salida al browser.
- Si no existe un session ID, session_start() lo crea e inicializa un arreglo vacío denominado \$_SESSION.

Sesiones

- Los archivos con los datos de la sesión se generan en el servidor, usualmente en el directorio tmp del servidor.
- El cliente sólo guarda el session Id

Veamos el ejemplo de sesiones

Referencias

- La iniciativa WAI de la W3C: http://www.w3.org/WAI/
- WCAG 2.0: http://www.w3.org/TR/WCAG20/#guidelines
- WCAG 1.0 vs WCAG 2.0: http://www.w3.org/TR/2006/WD-WCAG20-20060427/appendixD.html
- Otras lecturas: http://www.slideshare.net/frontdays/sobrevivir-a-wcag20
- Evaluando accesibilidad: http://www.w3.org/WAI/eval/Overview
- Curso de la Facultad: Pedir usuario y clave