Algoritmos y Estructuras de Datos II

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico II

Grupo: 12

Integrante	LU	Correo electrónico
Pondal, Iván	078/14	ivan.pondal@gmail.com
Paz, Maximiliano León	251/14	m4xileon@gmail.com
Mena, Manuel	313/14	manuelmena1993@gmail.com
Demartino, Francisco	348/14	demartino.francisco@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1. Módulo DCNet

1.1. Interfaz

se explica con: DCNet.

géneros: `dcnet`.

1.1.1. Operaciones básicas de mapa

Crear() $\rightarrow$ *res* : `dcnet`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {*res* $=_{\text{obs}}$ vacio()}
Complejidad: $O(1)$
Descripción: crea un mapa nuevo

1.2. Representación

1.2.1. Representación de dcnet

`dcnet` **se representa con** `estr`

donde `estr` es `tupla`(*topología*: `red`,
vectorCompusDCNet: `vector(compuDCNet)`,
diccCompusDCNet: dicc_{trie}`(puntero(compuDCNet))`,
laQueMásEnvió: `puntero(compuDCNet)`)

donde `compuDCNet` es `tupla`(*pc*: `puntero(compu)`,
conjPaquetes: `conj(paquete)`,
diccPaquetesDCNet: dicc_{avl}`(nat, paqueteDCNet)`,
colaPaquetesDCNet: `colaPrioridad(nat, paqueteDCNet)`,
paqueteAEnviar: `paqueteDCNet`, *enviados*: `nat`)

donde `paqueteDCNet` es `tupla`(*it*: `itConj(paquete)`, *recorrido*: `lista(compu)`)

donde `paquete` es `tupla`(*id*: `nat`, *prioridad*: `nat`, *origen*: `compu`, *destino*: `compu`)

donde `compu` es `tupla`(*ip*: `string`, *interfaces*: `conj(nat)`)

1.2.2. Invariante de Representación

(I) Los elementos de vectorCompusDCNet son punteros a todas las compus de la topología

(II) Las claves de diccCompusDCNet son todos los hostnames de la topología

(III) Los significados de diccCompusDCNet son punteros que apuntan a las compuDCNet cuyo hostname equivale a su clave en vectorCompusDCNet

(IV) laQueMásEnvió es un puntero a la compuDCNet en vectorCompusDCNet que más paquetes enviados tiene. Si no hay compus es NULL

(V) Todos los paquetes en conjPaquetes de cada compuDCNet tienen id único

(VI) El paquete en conjPaquetes tiene que tener en su recorrido a la compuDCNet en la que se encuentra y no puede ser igual a su destino

(VII) Las claves de diccPaquetesDCNet son los id de los paquetes en conjPaquetes

(VIII) Los significados de diccPaquetesDCNet contienen un itConj que apunta al paquete con el id equivalente a su clave y en recorrido, un camino mínimo válido para el origen del paquete y la compu en la que se encuentra

(IX) Si colaPaquetesDCNet no es vacía, su próximo es un paqueteDCNet que contiene un itConj apuntando a uno de los paquetes de conjPaquetes con mayor prioridad y un recorrido, que es un camino mínimo válido para el origen del paquete y la compu en la que se encuentra

2. Módulo Red

2.1. Interfaz

se explica con: RED.

géneros: `red`.

INICIARRED() $\rightarrow$ *res* : `red`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {*res* $=_{\text{obs}}$ iniciarRed}
Complejidad: $O(1)$
Descripción: Crea una red nueva

AGREGARCOMPUTADORA(**in/out** r : `red`, **in** c: `compu`)
Pre $\equiv$ {$(r = r_0) \wedge ((\forall\ c'$: compu) ($c' \in$ computadoras(r) $\Rightarrow$ ip(c) $\neq$ ip(c'))) }
Post $\equiv$ {$r =_{\text{obs}}$ agregarComputadora(r_0, c)) }
Complejidad: $O(L + n)$
Descripción: Agrega un computadora a la red

CONECTAR(**in/out** r : `red`, **in** c: `compu`, **in** c' : `compu`, **in** i : `compu`, **in** i' : `compu`)
Pre $\equiv$ {$(r = r_0) \wedge (c \in$ computadoras(r)) $\wedge$ ($c' \in$ computadoras(r)) $\wedge$ (ip(c) $\neq$ ip(c'))
$\wedge$ ($\neg$conectadas?(r, c, c')) $\wedge$ ($\neg$usaInterfaz?(r, c, i) $\wedge \neg$usaInterfaz?(r, c', i'))}
Post $\equiv$ {$r =_{\text{obs}}$ conectar(r_0, c, i, c', i'))}
Complejidad: $O(L)$?
Descripción: Conecta dos computadoras

COMPUTADORAS(**in** r : `red`) $\rightarrow$ *res* : `conj(compu)`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {*res* = computadoras(r)}
Complejidad: $O(1)$

CONECTADAS?(**in** r : `red`, **in** c: `compu`, **in** c' : `compu`) $\rightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv$ {($c \in$ computadoras(r)) $\wedge$ ($c' \in$ computadoras(r))}
Post $\equiv$ {*res* = conectadas?(r, c, c')}
Complejidad: $O(1)$

INTERFAZUSADA(**in** r : `red`, **in** c: `compu`, **in** c' : `compu`) $\rightarrow$ *res* : `interfaz`
Pre $\equiv$ {conectadas?(r, c, c')}
Post $\equiv$ {*res* = interfazUsada(r, c, c')}
Complejidad: $O(?)$

VECINOS(**in** r : `red`, **in** c: `compu`) $\rightarrow$ *res* : `conj(compu)`
Pre $\equiv$ {$c \in$ computadoras(r)}
Post $\equiv$ {*res* = vecinos(r, c)}
Complejidad: $O(n)$

USAINTERFAZ?(**in** r : `red`, **in** c: `compu`, **in** i : `interfaz`) $\rightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv$ {$c \in$ computadoras(r)}
Post $\equiv$ {*res* = usaInterfaz?(r, c, i)}
Complejidad: $O(?)$

CaminosMinimos(**in** r : `red`, **in** c: `compu`, **in** c' : `compu`) → res : `conj(secu(compu))`
Pre ≡ {(c ∈ computadoras(r)) ∧ (c' ∈ computadoras(r))}
Post ≡ {res = caminosMinimos(r, c, i)}
Complejidad: $O(L)$

HayCamino?(**in** r : `red`, **in** c: `compu`, **in** c' : `compu`) → res : `bool`
Pre ≡ {(c ∈ computadoras(r)) ∧ (c' ∈ computadoras(r))}
Post ≡ {res = hayCamino?(r, c, i)}
Complejidad: $O(L)$

2.2. Representación

2.2.1. Estructura (?????????? esto no esta listo todavia)

`red` se representa con `estr`

donde `estr` es `tupla`(*compus*: `lista(nodoRed)` , *dns*: $\texttt{dicc}_{Trie}$`(string, puntero(nodoRed))`)

donde `nodoRed` es `tupla`(c: `compu` , *vecinos*: $\texttt{dicc}_{Lineal}$`(nat, puntero(nodoRed))`)

2.2.2. Invariante de Representación

2.2.3. Función de Abstracción

2.2.4. Función de Abstracción

2.3. Algoritmos

```
iIniciarRed () → res: red
  res.compus ← Vacio()                                              O(?)
  res.dns ← Vacio()                                                 O(?)
Complejidad : O(?)
```

```
iAgregarComputadora (in/out r : red, in c: compu) → res: itConj
  DefinirRapido(r.dns, compu.ip, Tupla<&c,Vacio(),Vacio()>)         O(?)
  res ← AgregarRapido(r.compus, c)                                  O(?)
Complejidad : O(?)
```

```
iConectar (in/out r : red, in c0 : compu, in c1 : compu, in i0 : compu, in i1 : compu)
  pnr0 : puntero(nodoRed) ← Significado(r.dns, c0.ip)               O(?)
  pnr1 : puntero(nodoRed) ← Significado(r.dns, c1.ip)               O(?)
  DefinirRapido(prn0→conexiones, i0, *(pnr1→c))                     O(?)
  DefinirRapido(pnr1→conexiones, i1, *(pnr0→c))                     O(?)
  // alctualizo los caminosMinimos ... Hardcore papa Hardcore !!!

Complejidad : O(?)
```

```
iComputadoras (in r : red) → res: conj(compu)
  res ← r.computadoras  Complejidad : O(1)
Complejidad : O(1)
```

```
iConectadas? (in r: red, in c0: compu, in c1: compu) → res: bool
  pnr0:puntero(nodoRed) ← Significado(r.dns, c0.ip)                    O(L)
  it :itDicc(interfaz, puntero(nodoRed))) ← CrearIt(pnr0.conexiones)   O(1)
  res ← false                                                          O(1)
  while HaySiguiente?(it) do                                           O(L)
    if c1.ip = SiguienteSignificado(it).ip then                        O(?)
      res ← true                                                       O(1)
    end if
    Avanzar(it)                                                        O(1)
  end while
Complejidad : O(L*?)
```

```
iInterfazUsada (in r: red, in c0: compu, in c1: compu) → res: interfaz
  pnr0:puntero(nodoRed) ← Significado(r.dns, c0.ip)                    O(L)
  it :itDicc(itDicc(interfaz, puntero(nodoRed)) ← CrearIt(pnr0.conexiones)   O(1)
  while HaySiguiente?(it) do                                           O(
    if c1.ip = SiguienteSignificado(it).ip then                        O(
      res ← SiguienteClave(it)                                         O(1)
    end if
    Avanzar(it)                                                        O(
  end while
Complejidad : O(1)
```

```
iVecinos (in r: red, in c: compu) → res: conj(compu)
  pnr:puntero(nodoRed) ← Significado(r.dns, c.ip)                      O(1)
  res ← pnr→conexiones                                                 O(1)
Complejidad : O(1)
```

```
iUsaInterfaz? (in r: red, in c: compu, in i: interfaz) → res: bool
  pnr:puntero(nodoRed) ← Significado(r.dns, c.ip)                      O(1)
  res ← Definido?(pnr→conexiones,i)                                    O(n)
Complejidad : O(n)
```

```
iCaminosMinimos (in r: red, in c0: compu, in c1: compu) → res: conj(secu(compu))
  pnr:puntero(nodoRed) ← Significado(r.dns, c0.ip)                     O(1)
  res ← Significado(pnr→caminosMinimos, c1.ip)                         O(1)
Complejidad : O(1)
```

```
HayCamino? (in r: red, in c0: compu, in c1: compu) → res: bool
  pnr:puntero(nodoRed) ← Significado(r.dns, c0.ip)                     O(1)
  res ← EsVacio?(Significado(pnr→caminos, c1.ip))
Complejidad : O(1)
```