

Algoritmos y Estructuras de Datos II

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico II

Grupo: 12

Integrante	LU	Correo electrónico
Pondal, Iván	078/14	ivan.pondal@gmail.com
Paz, Maximiliano León	251/14	m4xileon@gmail.com
Mena, Manuel	313/14	manuelmena1993@gmail.com
Demartino, Francisco	348/14	demartino.francisco@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1. Módulo DCNet	3
1.1. Interfaz	3
1.1.1. Operaciones básicas de mapa	3
1.2. Representación	3
1.2.1. Representación de dcnet	3
1.2.2. Invariante de Representación	3
2. Módulo Red	5
2.1. Interfaz	5
2.2. Representación	6
2.2.1. Estructura	6
2.2.2. Invariante de Representación	6
2.2.3. Función de Abstracción	6

1. Módulo DCNet

1.1. Interfaz

se explica con: DCNET.

géneros: dcnet.

1.1.1. Operaciones básicas de mapa

CREAR() $\rightarrow res : dcnet$

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{obs} vacio()\}$

Complejidad: $O(1)$

Descripción: crea un mapa nuevo

1.2. Representación

1.2.1. Representación de dcnet

dcnet se representa con estr

donde estr es tupla(*topología*: red,
 vectorCompusDCNet: vector(compuDCNet),
 diccCompusDCNet: dicc_{trie}(puntero(compuDCNet)),
 laQueMásEnvió: puntero(compuDCNet))

donde compuDCNet es tupla(*pc*: puntero(compu),
 conjPaquetes: conj(paquete),
 diccPaquetesDCNet: dicc_{avl}(nat, paqueteDCNet),
 colaPaquetesDCNet: colaPrioridad(nat, paqueteDCNet),
 paqueteAEnviar: paqueteDCNet, *enviados*: nat)

donde paqueteDCNet es tupla(*it*: itConj(paquete), *recorrido*: lista(compu))

donde paquete es tupla(*id*: nat, *prioridad*: nat, *origen*: compu, *destino*: compu)

donde compu es tupla(*ip*: string, *interfaces*: conj(nat))

1.2.2. Invariante de Representación

- (I) Los elementos de vectorCompusDCNet son punteros a todas las compus de la topología
- (II) Las claves de diccCompusDCNet son todos los hostnames de la topología
- (III) Los significados de diccCompusDCNet son punteros que apuntan a las compuDCNet cuyo hostname equivale a su clave en vectorCompusDCNet
- (IV) laQueMásEnvió es un puntero a la compuDCNet en vectorCompusDCNet que más paquetes enviados tiene. Si no hay compus es NULL
- (V) Todos los paquetes en conjPaquetes de cada compuDCNet tienen id único
- (VI) El paquete en conjPaquetes tiene que tener en su recorrido a la compuDCNet en la que se encuentra y no puede ser igual a su destino

- (VII) Las claves de `diccPaquetesDCNet` son los `id` de los paquetes en `conjPaquetes`
- (VIII) Los significados de `diccPaquetesDCNet` contienen un `itConj` que apunta al paquete con el `id` equivalente a su clave y en recorrido, un camino mínimo válido para el origen del paquete y la compu en la que se encuentra
- (IX) Si `colaPaquetesDCNet` no es vacía, su próximo es un `paqueteDCNet` que contiene un `itConj` apuntando a uno de los paquetes de `conjPaquetes` con mayor prioridad y un recorrido, que es un camino mínimo válido para el origen del paquete y la compu en la que se encuentra

2. Módulo Red

2.1. Interfaz

se explica con: RED.

géneros: red.

INICIARRED() $\rightarrow res : red$
Pre $\equiv \{true\}$
Post $\equiv \{res =_{obs} iniciarRed\}$
Complejidad: $O(1)$
Descripción: Crea una red nueva

AGREGARCOMPUTADORA(in/out $r : red$, in $c : compu$)
Pre $\equiv \{(r = r_0) \wedge ((\forall c' : compu) (c' \in computadoras(r) \Rightarrow ip(c) \neq ip(c')))\}$
Post $\equiv \{r =_{obs} agregarComputadora(r_0, c)\}$
Complejidad: $O(L + n)$
Descripción: Agrega un computadora a la red

CONECTAR(in/out $r : red$, in $c : compu$, in $c' : compu$, in $i : compu$, in $i' : compu$)
Pre $\equiv \{(r = r_0) \wedge (c \in computadoras(r)) \wedge (c' \in computadoras(r)) \wedge (ip(c) \neq ip(c')) \wedge (\neg conectadas?(r, c, c')) \wedge (\neg usaInterfaz?(r, c, i) \wedge \neg usaInterfaz?(r, c', i'))\}$
Post $\equiv \{r =_{obs} conectar(r_0, c, i, c', i')\}$
Complejidad: $O(L)?$
Descripción: Conecta dos computadoras

COMPUTADORAS(in $r : red$) $\rightarrow res : conj(compu)$
Pre $\equiv \{true\}$
Post $\equiv \{res = computadoras(r)\}$
Complejidad: $O(1)$

CONECTADAS?(in $r : red$, in $c : compu$, in $c' : compu$) $\rightarrow res : bool$
Pre $\equiv \{(c \in computadoras(r)) \wedge (c' \in computadoras(r))\}$
Post $\equiv \{res = conectadas?(r, c, c')\}$
Complejidad: $O(1)$

INTERFAZUSADA(in $r : red$, in $c : compu$, in $c' : compu$) $\rightarrow res : interfaz$
Pre $\equiv \{conectadas?(r, c, c')\}$
Post $\equiv \{res = interfazUsada(r, c, c')\}$
Complejidad: $O(?)$

VECINOS(in $r : red$, in $c : compu$) $\rightarrow res : conj(compu)$
Pre $\equiv \{c \in computadoras(r)\}$
Post $\equiv \{res = vecinos(r, c)\}$
Complejidad: $O(n)$

USAIINTERFAZ?(in $r : red$, in $c : compu$, in $i : interfaz$) $\rightarrow res : bool$
Pre $\equiv \{c \in computadoras(r)\}$
Post $\equiv \{res = usaInterfaz?(r, c, i)\}$
Complejidad: $O(?)$

CAMINOSMINIMOS(**in** r : red, **in** c : compu, **in** c' : compu) $\rightarrow res$: conj(secu(compu))
Pre $\equiv \{(c \in computadoras(r)) \wedge (c' \in computadoras(r))\}$
Post $\equiv \{res = caminosMinimos(r, c, i)\}$
Complejidad: $O(L)$

HAYCAMINO?(**in** r : red, **in** c : compu, **in** c' : compu) $\rightarrow res$: bool
Pre $\equiv \{(c \in computadoras(r)) \wedge (c' \in computadoras(r))\}$
Post $\equiv \{res = hayCamino?(r, c, i)\}$
Complejidad: $O(L)$

2.2. Representación

2.2.1. Estructura

red se representa con **estr**

donde **estr** es $\text{tupla}(\text{compus: conj}(\text{compu}) ,$
 $\text{vectorNodos: vector}(\text{nodoRed}) ,$
 $\text{dns: dicc}_{Trie}(\text{ip, puntero}(\text{nodoRed})))$

donde **nodoRed** es $\text{tupla}(c: \text{puntero}(\text{compu}) ,$
 $\text{caminos: dicc}_{Trie}(\text{ip, conj}(\text{lista}(\text{compu}))) ,$
 $\text{conexiones: dicc}_{Lineal}(\text{interfaz, compu}))$

2.2.2. Invariante de Representación

- (I) Todas las compus deben tener IPs distintas.
- (II) Ninguna compu se conecta con si misma.
- (III) Ninguna compu se conecta a otra a traves de dos interfaces distintas.
- (IV) El trie **estr.dns** apunta a un **nodoRed** por cada elemento de **compus**.
- (V) En cada **nodoRed**, c tiene que apuntar a un elemento de **estr.compus**.
- (VI) Para cada **nodoRed**, **caminos** tiene como claves todas las IPs de las compus de la red, y los significados corresponden a todos los caminos mínimos desde la compu c hacia la compu cuya IP es clave.
- (VII) **nodoRed.conexiones** contiene como claves todas las **interfaz** usaconedadas de la compu c (que tienen que estar en $c.interfaces$)

$\text{Rep} : \text{estr} \rightarrow \text{bool}$

$\text{Rep}(e) \equiv \text{true} \iff$

2.2.3. Función de Abstracción

$\text{Abs} : \text{estr } e \rightarrow \text{red}$

$\{\text{Rep}(e)\}$

$\text{Abs}(e) =_{\text{obs}} r : \text{red} \mid$