## Algoritmos y Estructuras de Datos II

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

## Trabajo Práctico II

### Grupo: 12

Integrante	LU	Correo electrónico
Pondal, Iván	078/14	ivan.pondal@gmail.com
Paz, Maximiliano León	251/14	m4xileon@gmail.com
Mena, Manuel	313/14	manuelmena1993@gmail.com
Demartino, Francisco	348/14	demartino.francisco@gmail.com

### Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

# Índice

1.	Mó	Módulo DCNet				
	1.1.	Interfaz				
		1.1.1. Operaciones básicas de DCNet				
	1.2.	Representación				
		1.2.1. Representación de denet				
		1.2.2. Invariante de Representación				
2.	Mó	dulo Red				
	2.1.	Interfaz				
	2.2.	Representación				
		2.2.1. Estructura (????????? esto no esta listo todavia)				
		2.2.2. Invariante de Representación				
		2.2.3. Función de Abstracción				

#### 1. Módulo DCNet

#### 1.1. Interfaz

```
se explica con: DCNET.
géneros: dcnet.
```

#### 1.1.1. Operaciones básicas de DCNet

```
INICIARDCNET(in r: red) \rightarrow res : dcnet
\mathbf{Pre} \equiv \{\mathrm{true}\}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \text{iniciarDCNet}(red)\}
Complejidad: O(n*(n+L)) donde n es es la cantidad de computadoras y L es la longitud de nombre de
computadora mas larga
Descripción: crea una DCNet nueva tomando una red
CREARPAQUETE(in/out \ dcn: dcnet, in \ p: paquete)
\mathbf{Pre} \equiv \{
       dcn =_{\text{obs}} dcn_0 \wedge
      \neg( (\exists p': paquete)( paqueteEnTransito(dcn, p') \land id(p) = id(p') \land origen(p) \in computadoras(red(dcn)) \land<sub>L</sub>
               \operatorname{destino}(p) \in \operatorname{computadoras}(\operatorname{red}(dcn)) \wedge_{\operatorname{L}} \operatorname{hayCamino}(\operatorname{red}(dcn), \operatorname{origen}(p), \operatorname{destino}(p))))
\mathbf{Post} \equiv \{dcn =_{obs} \operatorname{crearPaquete}(dcn_0)\}\
Complejidad: O(L + log(k)) donde L es la longitud de nombre de computadora mas larga y k es la longitud de
la cola de paquetes mas larga
Descripción: crea un nuevo paquete
AVANZARSEGUNDO(in/out \ dcn: dcnet)
\mathbf{Pre} \equiv \{dcn =_{\mathrm{obs}} dcn_0\}
\mathbf{Post} \equiv \{dcn =_{obs} avanzar Segundo(dcn_0)\}\
Complejidad: O(n*(L+log(k))) donde n es es la cantidad de computadoras, L es la longitud de nombre de
computadora mas larga y k es la longitud de la cola de paquetes mas larga
Descripción: envia los paquetes con mayor prioridad a la siguiente compu
Red(\mathbf{in}\ dcn: \mathtt{dcnet}) \rightarrow res: \mathtt{red}
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ \operatorname{alias}(res =_{\operatorname{obs}} \operatorname{red}(dcn)) \}
Complejidad: O(1)
Descripción: devuelve la red de una DCNet
Aliasing: res es una referencia no modificable
CAMINORECORRIDO(in dcn: dcnet, in p: paquete) \rightarrow res: secu(compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{paqueteEnTransito?}(dcn, p) \}
Post \equiv \{alias(res =_{obs} caminoRecorrido(dcn, p))\}
Complejidad: O(n * log(k)) donde n es es la cantidad de computadoras y k es la longitud de la cola de paquetes
mas larga
Descripción: devuelve el camino recorrido por un paquete
Aliasing: res es una referencia no modificable
CANTIDADENVIADOS(in dcn: dcnet, in c: compu) \rightarrow res: nat
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(\operatorname{red}(dcn))\}\
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \operatorname{cantidadEnviados}(dcn, c)\}\
Complejidad: O(L) donde L es la longitud de nombre de computadora mas larga
```

Descripción: devuelve la cantidad de paquetes enviados por una compu

```
ENESPERA(in dcn: dcnet, in c: compu) \rightarrow res: conj(paquete)
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(\operatorname{red}(dcn))\}\
\mathbf{Post} \equiv \{ \operatorname{alias}(res =_{\operatorname{obs}} \operatorname{enEspera}(dcn, c)) \}
Complejidad: O(L) donde L es la longitud de nombre de computadora mas larga
Descripción: devuelve el conjunto de paquetes encolados en una compu
Aliasing: res es una referencia no modificable
PAQUETEENTRANSITO(in dcn: dcnet, in p: paquete) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ res =_{obs} paqueteEnTransito(dcn, p) \}
Complejidad: O(n * log(k)) donde n es es la cantidad de computadoras y k es la longitud de la cola de paquetes
mas larga
Descripción: indica si el paquete está en transito
LAQUEMASENVIO(in dcn: dcnet) \rightarrow res: compu
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ \operatorname{alias}(res =_{\operatorname{obs}} \operatorname{laQueMasEnvio}(dcn)) \}
Complejidad: O(1)
Descripción: devuelve la compu que mas paquetes envió
Aliasing: res es una referencia no modificable
```

#### 1.2. Representación

#### 1.2.1. Representación de denet

#### 1.2.2. Invariante de Representación

- (I) Los elementos de vectorCompusDCNet son punteros a todas las compus de la topología
- (II) Las claves de diccCompusDCNet son todos los hostnames de la topología

- (III) Los significados de diccCompusDCNet son punteros que apuntan a las compuDCNet cuyo hostname equivale a su clave en vectorCompusDCNet
- (IV) laQueMásEnvió es un puntero a la compuDCNet en vectorCompusDCNet que más paquetes enviados tiene. Si no hay compus es NULL
- (V) Todos los paquetes en conjPaquetes de cada compuDCNet tienen id único
- (VI) El paquete en conj Paquetes tiene que tener en su recorrido a la compu DCN<br/>et en la que se encuentra y no puede ser igual a su destino
- (VII) Las claves de diccPaquetesDCNet son los id de los paquetes en conjPaquetes
- (VIII) Los significados de diccPaquetesDCNet contienen un itConj que apunta al paquete con el id equivalente a su clave y en recorrido, un camino mínimo válido para el origen del paquete y la compu en la que se encuentra
  - (IX) Si colaPaquetesDCNet no es vacía, su próximo es un paqueteDCNet que contiene un itConj apuntando a uno de los paquetes de conjPaquetes con mayor prioridad y un recorrido, que es un camino mínimo válido para el origen del paquete y la compu en la que se encuentra

#### 2. Módulo Red

#### 2.1. Interfaz

```
se explica con: RED.
géneros: red.
INICIARRED() \rightarrow res : red
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ res =_{\mathrm{obs}} \mathrm{iniciarRed} \}
Complejidad: O(1)
Descripción: Crea una red nueva
AGREGARCOMPUTADORA(in/out \ r : red, in \ c : compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{(r = r_0) \land ((\forall c': \mathbf{compu}) \ (c' \in \mathbf{computadoras}(r) \Rightarrow \mathbf{ip}(c) \neq \mathbf{ip}(c'))) \}
\mathbf{Post} \equiv \{r =_{\text{obs}} \operatorname{agregarComputadora}(r_0, c)) \}
Complejidad: O(L+n)
Descripción: Agrega un computadora a la red
CONECTAR(in/out r: red, in c: compu, in c': compu, in i: compu, in i': compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{(r = r_0) \land (c \in \mathbf{computadoras}(r)) \land (c' \in \mathbf{computadoras}(r)) \land (\mathbf{ip}(c) \neq \mathbf{ip}(c'))\}
\land (\neg conectadas?(r, c, c')) \land (\neg usaInterfaz?(r, c, i) \land \neg usaInterfaz?(r, c', i')) \}
\mathbf{Post} \equiv \{r =_{obs} \operatorname{conectar}(r_0, c, i, c', i'))\}\
Complejidad: O(L)?
Descripción: Conecta dos computadoras
COMPUTADORAS(in r : red) \rightarrow res : conj(compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res = \operatorname{computadoras}(r)\}\
Complejidad: O(1)
CONECTADAS? (in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{(c \in \operatorname{computadoras}(r)) \land (c' \in \operatorname{computadoras}(r))\}
\mathbf{Post} \equiv \{res = \text{conectadas}?(r, c, c')\}\
Complejidad: O(1)
INTERFAZUSADA(in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: interfaz
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{conectadas}?(r, c, c') \}
\mathbf{Post} \equiv \{res = \text{interfazUsada}(r, c, c')\}\
Complejidad: O(?)
VECINOS(in \ r : red, in \ c : compu) \rightarrow res : conj(compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(r)\}\
\mathbf{Post} \equiv \{res = \text{vecinos}(r, c)\}\
Complejidad: O(n)
USAINTERFAZ?(in r: red, in c: compu, in i: interfaz) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(r)\}\
\mathbf{Post} \equiv \{res = \text{usaInterfaz}?(r, c, i)\}\
Complejidad: O(?)
```

```
CaminosMinimos(in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: conj(secu(compu)) 

Pre \equiv \{(c \in \text{computadoras}(r)) \land (c' \in \text{computadoras}(r))\}
Post \equiv \{res = \text{caminosMinimos}(r, c, i)\}
Complejidad: O(L)

HayCamino?(in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: bool
Pre \equiv \{(c \in \text{computadoras}(r)) \land (c' \in \text{computadoras}(r))\}
Post \equiv \{res = \text{hayCamino}?(r, c, i)\}
Complejidad: O(L)
```

### 2.2. Representación

#### 2.2.1. Estructura (????????? esto no esta listo todavia)

```
red se representa con estr
```

```
donde estr es tupla (compus: lista(nodoRed), dns: dicc_{Trie}(string, puntero(nodoRed))) donde nodoRed es tupla (c: compu, vecinos: dicc_{Lineal}(nat, puntero(nodoRed)))
```

#### 2.2.2. Invariante de Representación

#### 2.2.3. Función de Abstracción