# Algoritmos y Estructuras de Datos II

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

## Trabajo Práctico II

### Grupo: 12

Integrante	LU	Correo electrónico
Pondal, Iván	078/14	ivan.pondal@gmail.com
Paz, Maximiliano León	251/14	m4xileon@gmail.com
Mena, Manuel	313/14	manuelmena1993@gmail.com
Demartino, Francisco	348/14	demartino.francisco@gmail.com

### Reservado para la cátedra

Instancia	$\operatorname{Docente}$	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

# Índice

1.	Mó	dulo DCNet	3
	1.1.	Interfaz	3
		1.1.1. Operaciones básicas de DCNet	3
	1.2.	Representación	4
		1.2.1. Representación de dcnet	4
		1.2.2. Invariante de Representación	5
		1.2.3. Función de Abstracción	8
2.	Mó	dulo Red	9
	2.1.	Interfaz	9
	2.2.	Representación	10
		2.2.1. Estructura	10
		2.2.2. Invariante de Representación	10
		2.2.3. Función de Abstracción	13
3.	Mó	dulo Cola de mínima prioridad $(\alpha)$	14
	3.1.	Especificación	$^{14}$
	3.2.	Interfaz	15
		3.2.1. Operaciones básicas de Cola de mínima prioridad	15
	3.3.	Representación	15
		3.3.1. Representación de colaMinPrior	15
			16
			16
	3.4.	Algoritmos	16
4.	Mó	$ ext{dulo dicc}_{avl}(lpha)$	18
			18
		4.1.1. Operaciones básicas de $\mathrm{dicc}_{avl}(\alpha)$	18
			18
	4.2.		19
			19
5.	Mó	${f dulo} \; {f Trie}(lpha)$	20
		` /	20

#### 1. Módulo DCNet

#### 1.1. Interfaz

```
se explica con: DCNET.
géneros: dcnet.
```

```
1.1.1.
          Operaciones básicas de DCNet
    INICIARDCNET(in r: red) \rightarrow res: dcnet
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
    \mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} iniciarDCNet(red)\}\
    Complejidad: O(n*(n+L)) donde n es es la cantidad de computadoras y L es la longitud de nombre de
    computadora mas larga
    Descripción: crea una DCNet nueva tomando una red
    CREARPAQUETE(in/out \ dcn: dcnet, in \ p: paquete)
    \mathbf{Pre} \equiv \{
           dcn =_{\text{obs}} dcn_0 \wedge
          \neg( (\exists p': paquete)( paqueteEnTransito(dcn, p') \land id(p) = id(p') \land origen(p) \in computadoras(red(dcn)) \land<sub>L</sub>
                   \operatorname{destino}(p) \in \operatorname{computadoras}(\operatorname{red}(dcn)) \wedge_{\operatorname{L}} \operatorname{hayCamino}(\operatorname{red}(dcn), \operatorname{origen}(p), \operatorname{destino}(p))))
    \mathbf{Post} \equiv \{dcn =_{obs} \operatorname{crearPaquete}(dcn_0)\}\
    Complejidad: O(L + log(k)) donde L es la longitud de nombre de computadora mas larga y k es la longitud de
    la cola de paquetes mas larga
    Descripción: crea un nuevo paquete
    AVANZARSEGUNDO(in/out dcn: dcnet)
    \mathbf{Pre} \equiv \{dcn =_{\mathrm{obs}} dcn_0\}
    \mathbf{Post} \equiv \{dcn =_{obs} avanzar Segundo(dcn_0)\}\
    Complejidad: O(n*(L+log(k))) donde n es es la cantidad de computadoras, L es la longitud de nombre de
    computadora mas larga y k es la longitud de la cola de paquetes mas larga
    Descripción: envia los paquetes con mayor prioridad a la siguiente compu
    Red(\mathbf{in}\ dcn: \mathtt{dcnet}) \rightarrow res: \mathtt{red}
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
    \mathbf{Post} \equiv \{ \operatorname{alias}(res =_{\operatorname{obs}} \operatorname{red}(dcn)) \}
    Complejidad: O(1)
    Descripción: devuelve la red de una DCNet
    Aliasing: res es una referencia no modificable
    CaminoRecorridge (in dcn: dcnet, in p: paquete) \rightarrow res: secu(compu)
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \text{paqueteEnTransito?}(dcn, p) \}
    Post \equiv \{alias(res =_{obs} caminoRecorrido(dcn, p))\}
    Complejidad: O(n * log(k)) donde n es es la cantidad de computadoras y k es la longitud de la cola de paquetes
    mas larga
    Descripción: devuelve el camino recorrido por un paquete
    Aliasing: res es una referencia no modificable
    CANTIDADENVIADOS(in dcn: dcnet, in c: compu) \rightarrow res: nat
    \mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(\operatorname{red}(dcn))\}\
    \mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \operatorname{cantidadEnviados}(dcn, c)\}\
```

Complejidad: O(L) donde L es la longitud de nombre de computadora mas larga

Descripción: devuelve la cantidad de paquetes enviados por una compu

```
ENESPERA(in dcn: dcnet, in c: compu) \rightarrow res: conj(paquete)
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(\operatorname{red}(dcn))\}\
\mathbf{Post} \equiv \{ \operatorname{alias}(res =_{\operatorname{obs}} \operatorname{enEspera}(dcn, c)) \}
Complejidad: O(L) donde L es la longitud de nombre de computadora mas larga
Descripción: devuelve el conjunto de paquetes encolados en una compu
Aliasing: res es una referencia no modificable
PAQUETEENTRANSITO(in dcn: dcnet, in p: paquete) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \text{ paqueteEnTransito}(dcn, p)\}\
Complejidad: O(n * log(k)) donde n es es la cantidad de computadoras y k es la longitud de la cola de paquetes
mas larga
Descripción: indica si el paquete está en transito
LaQueMasEnvio(in dcn:dcnet) \rightarrow res:compu
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
Post \equiv \{alias(res =_{obs} laQueMasEnvio(dcn))\}
Complejidad: O(1)
Descripción: devuelve la compu que mas paquetes envió
Aliasing: res es una referencia no modificable
```

#### 1.2. Representación

## 1.2.1. Representación de denet

dcnet se representa con estr

```
\label{eq:compus} \begin{aligned} & \textit{donde estres tupla}(\textit{topologia}: \texttt{red}, \\ & \textit{vectorCompusDCNet}: \texttt{vector}(\texttt{compuDCNet}), \\ & \textit{diccCompusDCNet}: \texttt{dicc}_{trie}(\texttt{puntero}(\texttt{compuDCNet})), \\ & \textit{conjPaquetesDCNet}: \texttt{conj}(\texttt{paqueteDCNet}), \\ & \textit{laQueMásEnvió}: \texttt{puntero}(\texttt{compuDCNet})) \end{aligned} \\ & \textit{donde compuDCNet es tupla}(\textit{pc}: \texttt{puntero}(\texttt{compu}), \\ & \textit{conjPaquetes}: \texttt{conj}(\texttt{paquete}), \\ & \textit{diccPaquetesDCNet}: \texttt{dicc}_{avl}(\texttt{nat}, \texttt{itConj}(\texttt{paqueteDCNet})), \\ & \textit{colaPaquetesDCNet}: \texttt{colaPrioridad}(\texttt{nat}, \texttt{itConj}(\texttt{paqueteDCNet})), \\ & \textit{paqueteAEnviar}: \texttt{itConj}(\texttt{paqueteDCNet}), \\ & \textit{enviados}: \texttt{nat}) \end{aligned} \\ & \textit{donde paquete es tupla}(\textit{it}: \texttt{itConj}(\texttt{paquete}), \\ & \textit{recorrido}: \texttt{lista}(\texttt{compu})) \end{aligned} \\ & \textit{donde paquete es tupla}(\textit{id}: \texttt{nat}, \\ & \textit{prioridad}: \texttt{nat}, \\ & \textit{origen}: \texttt{compu}, \\ & \textit{destino}: \texttt{compu}) \end{aligned}
```

donde compu es tupla(ip: string, interfaces: conj(nat))

#### 1.2.2. Invariante de Representación

- (I) Las compus de los elementos de vectorCompusDCNet son punteros a todas las compus de la topología
- (II) Las claves de diccCompusDCNet son todos los hostnames de la topología
- (III) Los significados de diccCompusDCNet son punteros que apuntan a las compuDCNet cuyo hostname equivale a su clave en vectorCompusDCNet
- (IV) laQueMásEnvió es un puntero a la compuDCNet en vectorCompusDCNet que más paquetes enviados tiene. Si no hay compus es NULL
- (V) El conjPaquetesDCNet contiene tuplas con iteradores a todos los paquetes en tránsito en la red y sus recorridos
- (VI) Todos los paquetes en conjPaquetes de cada compuDCNet tienen id único y tanto su origen como destino existen en la topología
- (VII) El paquete en conjPaquetes tiene que tener en su recorrido a la compuDCNet en la que se encuentra y esta no puede ser igual al destino del recorrido
- (VIII) Las claves de diccPaquetesDCNet son los id de los paquetes en conjPaquetes
  - (IX) Los significados de diccPaquetesDCNet son un iterador al paqueteDCNet de conjPaquetesDCNet que contiene un iterador al paquete con el id equivalente a su clave y un recorrido que es uno de los caminos mínimos del origen del paquete a la compu en la que se encuentra
  - (X) La cantidad de enviados de una compuDCNet es igual o mayor a la cantidad de apariciones de esa compu en los caminos recorridos de paquetes en la red
  - (XI) El paquete a enviar de cada compuDCNet es un iterador que no tiene siguiente

```
Rep : estr \longrightarrow bool
Rep(e) \equiv true \iff
               (\forall c: \text{compu})(c \in \text{computadoras}(e.\text{topologia}) \Leftrightarrow
                 (\exists cd: compuDCNet) (está? (cd, e. vectorCompusDCNet) \land (cd.pc = puntero(c)) \land
                 (\exists s: \text{string})(\text{def}?(s, e.\text{diccCompusDCNet}) \land (s = c.\text{ip})))
               ) \wedge_{\scriptscriptstyle L}
               (\forall cd: compuDCNet)(está?(cd, e. vectorCompusDCNet) \Leftrightarrow
                (\exists s: \text{string})((s = cd.\text{pc} \rightarrow \text{ip}) \land \text{def}?(s, e.\text{diccCompusDCNet}) \land_{L}
                obtener(s, e.diccCompusDCNet) = puntero(cd))
               (\exists cd: compuDCNet)(está?(cd, e. vectorCompusDCNet) \land_{t}
               *(cd.pc) = \text{compuQueM}ás\text{Envi}ó(e.\text{vectorCompusDCNet}) \land e.\text{laQueM}ás\text{Envi}ó= \text{puntero}(cd)) \land_{\text{L}}
               (\forall cd_1: compuDCNet)(está?(cd_1, e. vectorCompusDCNet) \Rightarrow
                (\forall p_1: paquete)(p_1 \in cd_1.conjPaquetes \Rightarrow
                 (\forall cd_2: compuDCNet)((está?(cd_2, e. vectorCompusDCNet) \land cd_1 \neq cd_2) \Rightarrow
                  (\forall p_2: paquete)(p_2 \in cd_2.conjPaquetes \Rightarrow p_1.id \neq p_2.id)
               ) \wedge_{\scriptscriptstyle L}
               (\forall cd: compuDCNet)(está?(cd, e. vectorCompusDCNet) \Rightarrow
                 (\forall p: paquete) (p \in cd.conjPaquetes \Leftrightarrow
                   ((p.\text{origen} \in \text{computadoras}(e.\text{topologia}) \land p.\text{destino} \in \text{computadoras}(e.\text{topologia}) \land
                   p.\text{destino} \neq *(cd.pc)) \land_{\text{L}}
                   (\exists sc: secu(compu))(sc \in caminosMinimos(e.topologia, p.origen, p.destino) \land está(*(cd.pc), sc))) \land
                   (\exists n: \text{nat}) ((\text{def}?(n, cd.\text{diccPaquetesDCNet}) \land p.\text{id} = n) \land_{\text{L}}
                    (\exists pdn: paqueteDCNet)(pdn \in e.conjPaquetesDCNet \land Siguiente(pdn.it) = p \land
                     ((p.\text{origen} = *(cd.\text{pc}) \land pdn.\text{recorrido} = *(cd.\text{pc}) \bullet <>) \lor
                     (p.\text{origen} \neq *(cd.\text{pc}) \land pdn.\text{recorrido} \in \text{caminosMinimos}(e.\text{topologia}, p.\text{origen}, *(cd.\text{pc})))) \land
                     Siguiente(obtener(n, cd.diccPaquetesDCNet)) = pdn
                 ) \wedge_{\scriptscriptstyle L}
                 (\neg vacía?(cd.colaPaquetesDCNet) \Leftrightarrow
                  (\exists p: paquete)((p \in cd.conjPaquetes)) \land (p = paqueteMásPrioridad(cd.conjPaquetes)) \land
                   (\exists pdn: paqueteDCNet)((pdn \in e.conjPaquetesDCNet) \land (Siguiente(pdn.it) = p) \land
                   (Siguiente(proximo(cd.colaPaquetesDCNet)) = pdn))
                  )
                 ) \wedge<sub>L</sub>
                 (cd.enviados \ge enviadosCompu(*(cd.pc), e.vectorCompusDCNet)) \land
                 (¬HaySiguiente?(cd.paqueteAEnviar)) )
                                                                                                                                     \{\neg vacía?(scd)\}
compuQueMásEnvió : secu(compuDCNet) scd \longrightarrow compu
maxEnviado : secu(compuDCNet) scd \longrightarrow nat
                                                                                                                                     \{\neg vacía?(scd)\}
enviaronK : secu(compuDCNet) \times nat \longrightarrow conj(compu)
paqueteMásPrioridad : conj(paquete) cp \longrightarrow  paquete
                                                                                                                                            \{\neg\emptyset?(cp)\}
paquetesConPrioridadK : conj(paquete) \times nat \longrightarrow conj(paquete)
altaPrioridad : conj(paquetes) cp \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                            \{\neg\emptyset?(cp)\}
enviadosCompu : compu \times secu(compuDCNet) \longrightarrow nat
aparicionesCompu: compu \times conj(nat) cn \times dicc(nat \times itConj(paqueteDCNet)) dp \longrightarrow nat
```

 $\{ \text{claves}(dp) \subseteq cn \}$ 

```
compuQueMásEnvió(scd) \equiv dameUno(enviaronK(scd, maxEnviado(scd)))
\max \text{Enviado}(scd) \equiv \text{if } \text{vac}(\text{in}(scd)) \text{ then } \text{prim}(scd). \text{enviados } \text{else } \max(\text{prim}(scd), \max \text{Enviado}(\text{fin}(scd))) \text{ fi}
enviaronK(scd, k) \equiv if \text{ vacía}?(scd) then
                           else
                               if prim(scd).enviados = k then
                                   Ag(*(prim(scd).pc), enviaronK(fin(scd), k))
                                   enviaronK(fin(scd), k)
                               fi
                            fi
paqueteMásPrioridad(dcn, cp) \equiv dameUno(paquetesConPrioridadK(cp, altaPrioridad(cp)))
altaPrioridad(cp) \equiv \mathbf{if} \ \emptyset?(\sin \operatorname{Uno}(cp)) then
                               dameUno(cp).prioridad
                           else
                               \min(\text{dameUno}(cp).\text{prioridad}, \text{altaPrioridad}(\sin \text{Uno}(cp)))
paquetesConPrioridadK(cp, k) \equiv if \emptyset?(cp) then
                                           else
                                               if dameUno(cp).prioridad = k then
                                                   Ag(dameUno(cp), paquetesConPrioridadK(sinUno(cp), k))
                                                   paquetesConPrioridadK(\sin Uno(cp), k)
enviadosCompu(c, scd) \equiv \mathbf{if} \text{ vacía?}(scd) \mathbf{then}
                                  else
                                      if prim(scd) = c then
                                          enviadosCompu(c, fin(scd))
                                      else
                                          aparicionesCompu(c, claves(prim(scd).diccPaquetesDCNet)),
                                          \operatorname{prim}(scd).\operatorname{diccPaquetesDCNet}) + \operatorname{enviadosCompu}(c, \operatorname{fin}(scd))
                                      fi
apariciones Compu(c, cn, dpd) \equiv \mathbf{if} \ \emptyset?(cn) \mathbf{then}
                                              0
                                          else
                                              if está? (c, Siguiente(obtener(dameUno(cn), dpd)). recorrido) then
                                                  1 + \operatorname{aparicionesCompu}(c, \sin \operatorname{Uno}(cn), dpd)
                                              else
                                                  aparicionesCompu(c, sinUno(cn), dpd)
                                          fi
```

#### 1.2.3. Función de Abstracción

```
Abs : estr e \longrightarrow \text{dcnet} {Rep(e)} Abs(e) =_{\text{obs}} \text{dcn: dcnet} \mid \text{red}(dcn) = e.\text{topología} \land (\forall cdn: \text{compuDCNet}) (\text{está?}(cdn, e.\text{vectorCompusDCNet}) \Rightarrow_{\text{L}} \text{enEspera}(dcn, *(cdn.\text{pc})) = cdn.\text{conjPaquetes} \land \text{cantidadEnviados}(dcn, *(cdn.\text{pc})) = cdn.\text{enviados} \land (\forall p: \text{paquete}) (p \in cdn.\text{conjPaquetes} \Rightarrow_{\text{L}} \text{caminoRecorrido}(dcn, p) = \text{Siguiente}(\text{obtener}(p.\text{id}, cdn.\text{diccPaquetesDCNet})).\text{recorrido})
```

#### 2. Módulo Red

#### 2.1. Interfaz

```
se explica con: RED.
géneros: red.
INICIARRED() \rightarrow res: red
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
Post \equiv \{res =_{obs} iniciarRed\}
Complejidad: O(1)
Descripción: Crea una red nueva
AGREGARCOMPUTADORA(\mathbf{in}/\mathbf{out}\ r: red, \mathbf{in}\ c: compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{(r =_{\mathrm{obs}} r_0) \land ((\forall \ c': \mathrm{compu}) \ (c' \in \mathrm{computadoras}(r) \Rightarrow \mathrm{ip}(c) \neq \mathrm{ip}(c'))) \ \}
\mathbf{Post} \equiv \{r =_{obs} \operatorname{agregarComputadora}(r_0, c)) \}
Complejidad: O(L+n)
Descripción: Agrega una computadora a la red
Aliasing: La compu se agrega por copia
Conectar(in/out r: red, in c: compu, in c': compu, in i: compu, in i': compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{(r =_{\mathrm{obs}} r_0) \land (c \in \mathrm{computadoras}(r)) \land (c' \in \mathrm{computadoras}(r)) \land (\mathrm{ip}(c) \neq \mathrm{ip}(c'))\}
\land (\neg conectadas?(r, c, c')) \land (\neg usaInterfaz?(r, c, i) \land \neg usaInterfaz?(r, c', i')) \}
\mathbf{Post} \equiv \{r =_{obs} \operatorname{conectar}(r_0, c, i, c', i'))\}\
Complejidad: O(L)?
Descripción: Conecta dos computadoras
COMPUTADORAS(in r: red) \rightarrow res: conj(compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ \mathrm{alias}(res =_{\mathrm{obs}} \mathrm{computadoras}(r)) \}
Complejidad: O(1)
Descripción: Devuelve las computadoras de la red Devuelve una referancia no modificable
CONECTADAS? (in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{(c \in \operatorname{computadoras}(r)) \land (c' \in \operatorname{computadoras}(r))\}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \text{conectadas}?(r, c, c')\}\
Complejidad: O(1)
Descripción: Indica si dos computadoras de la red estan conectadas
INTERFAZUSADA(in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: interfaz
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{conectadas}, (r, c, c') \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} interfazUsada(r, c, c')\}\
Complejidad: O(L+n)
Descripción: Devuelve la interfaz con la cual se conecta c con c'
VECINOS(in \ r: red, in \ c: compu) \rightarrow res : conj(compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(r)\}\
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \text{vecinos}(r, c)\}
Complejidad: O(n)
Descripción: Devuelve el conjunto de computadoras conectadas con c
Aliasing: Devuelve una copia de las computadoras conectadas a c
```

```
\texttt{USAINTERFAZ?}(\textbf{in}\ r\colon \texttt{red},\, \textbf{in}\ c\colon \texttt{compu},\, \textbf{in}\ i\colon \texttt{interfaz}) \to res: \texttt{bool}
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(r)\}\
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} usaInterfaz?(r, c, i)\}
Complejidad: O(L+n)
Descripción: Indica si la interfaz i es usada por la computadora c
{\tt CAMINOSMINIMOS}({\tt in}\ r\colon {\tt red},\ {\tt in}\ c\colon {\tt compu},\ {\tt in}\ c'\colon {\tt compu}) 	o res: {\tt conj(lista(compu))}
\mathbf{Pre} \equiv \{(c \in \operatorname{computadoras}(r)) \land (c' \in \operatorname{computadoras}(r))\}
\mathbf{Post} \equiv \{ \operatorname{alias}(res =_{\operatorname{obs}} \operatorname{caminosMinimos}(r, c, i)) \}
Complejidad: O(L)
Descripción: Devuelve el conjunto de caminos minimos de c a c'
Aliasing: Devuelve una refencia no modificable
HAYCAMINO?(in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{(c \in \operatorname{computadoras}(r)) \land (c' \in \operatorname{computadoras}(r))\}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \text{hayCamino?}(r, c, i)\}\
Complejidad: O(L)
Descripción: Indica si existe algún camino entre c y c'
COPIAR(in r: red) \rightarrow res: red
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} r\}
Complejidad: O(?)
Descripción: Devuelve una copia la red
\bullet = \bullet (\mathbf{in} \ r : \mathbf{red}, \ \mathbf{in} \ r' : \mathbf{red}) \to res : \mathbf{bool}
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathrm{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{\mathrm{obs}} (r =_{\mathrm{obs}} r')\}
Complejidad: O(?)
Descripción: Indica si r es igual a r'
```

### 2.2. Representación

#### 2.2.1. Estructura

#### 2.2.2. Invariante de Representación

(I) Todas los elementos de compus deben tener IPs distintas.

- (II) Para cada compu, el trie dns define para la clave <IP de esa compu> un nodoRed cuyo pc es puntero a esa compu.
- (III) nodoRed.conexiones contiene como claves todas las interfaces usadas de la compuc (que tienen que estar en pc.interfaces)
- (IV) Ningun nodo se conecta con si mismo.
- (V) Ningun nodo se conecta a otro a traves de dos interfaces distintas.
- (VI) Para cada nodoRed en dns, caminos tiene como claves todas las IPs de las compus de la red (estr.compus), y los significados corresponden a todos los caminos mínimos desde la compu pc hacia la compu cuya IP es clave.

```
\operatorname{Rep}:\operatorname{estr}\longrightarrow\operatorname{bool}
Rep(e) \equiv true \iff (
                   ((\forall c1, c2: \text{compu}) \ (c1 \neq c2 \land c1 \in e.\text{compus} \land c2 \in e.\text{compus}) \Rightarrow c1.\text{ip} \neq c2.\text{ip}) \land c1
                   ((\forall c: compu)(c \in e.compus \Rightarrow
                      (\text{def}?(c.\text{ip}, e.\text{dns}) \land_{\text{L}} \text{obtener}(c.\text{ip}, e.\text{dns}).\text{pc} = \text{puntero}(c))
                   )) ^
                   ((\forall i: \text{string}, n: \text{nodoRed}) ((\text{def}?(i, e.\text{dns})) \land_{\text{L}} n = \text{obtener}(i, e.\text{dns})) \Rightarrow
                      (\exists c: \text{compu}) \ (c \in e.\text{compus} \land (n.\text{pc} = \text{puntero}(c)))
                   )) ^
                   ((\forall i: \text{string}, n: \text{nodoRed}) ((\text{def}?(i, e.\text{dns})) \land_{\text{L}} n = \text{obtener}(i, e.\text{dns})) \Rightarrow
                      ((\forall t: \text{nat}) (\text{def}?(t, n.\text{conexiones}) \Rightarrow (t \in n.\text{pc} \rightarrow \text{interfaces})))
                   )) ^
                   ((\forall i: \text{string}, n: \text{nodoRed}) ((\text{def}?(i, e.\text{dns})) \land_{L} n = \text{obtener}(i, e.\text{dns})) \Rightarrow
                      ((\forall t: \text{nat}) (\text{def}?(t, n.\text{conexiones}) \Rightarrow_{\text{L}} (\text{obtener}(t, n.\text{conexiones}) \neq \text{puntero}(n))))
                   )) ^
                   ((\forall i: \text{string}, n: \text{nodoRed}) ((\text{def}?(i, e.\text{dns})) \land_{\text{L}} n = \text{obtener}(i, e.\text{dns})) \Rightarrow
                      ((\forall t1, t2: \text{nat}) \ ((t1 \neq t2 \land \text{def}?(t1, n.\text{conexiones}) \land \text{def}?(t2, n.\text{conexiones})) \Rightarrow_{\text{L}}
                        (obtener(t1, n.conexiones) \neq obtener(t2, n.conexiones))
                     ))
                   )) \wedge
                   ((\forall i1, i2: \text{ string}, n1, n2: \text{ nodoRed})
                      (def?(i1, e.dns) \wedge_L n1 = obtener(i1, e.dns)) \wedge
                      (def?(i2, e.dns) \wedge_L n2 = obtener(i2, e.dns))
                    ) \ \Rightarrow \ (\operatorname{def}?(i2, \, n1.\operatorname{caminos}) \, \wedge_{\scriptscriptstyle{L}} \, \operatorname{obtener}(i2, \, n1.\operatorname{caminos}) = \operatorname{darCaminosMinimos}(n1, \, n2))
                   ))
                   )
vecinas
                                     : nodoRed
                                                                                                                                                → conj(nodoRed)
auxVecinas
                                     : nodoRed \times dicc(nat \times puntero(nodoRed))
                                                                                                                                                 \longrightarrow conj(nodoRed)
secusDeLongK
                                     : \operatorname{conj}(\operatorname{secu}(\alpha)) \times \operatorname{nat}
                                                                                                                                                \longrightarrow \operatorname{conj}(\operatorname{secu}(\alpha))
longMenorSec
                                     : conj(secu(\alpha)) secus
                                                                                                                                                                         \{\neg\emptyset?(secus)\}
                                                                                                                                                \longrightarrow nat
darRutas
                                     : nodoRed nA \times \text{nodoRed } nB \times \text{conj(pc)} \times \text{secu(nodoRed)}
                                                                                                                                               \longrightarrow conj(secu(nodoRed))
darRutasVecinas
                                     : conj(pc) \ vec \times nodoRed \ n \times conj(pc) \times secu(nodoRed)
                                                                                                                                                \longrightarrow conj(secu(nodoRed))
darCaminosMinimos : nodoRed n1 \times nodoRed n1
                                                                                                                                                \longrightarrow conj(secu(compu))
                                                                          \equiv \text{auxVecinas}(n, n.\text{conexiones})
vecinas(n)
\operatorname{auxVecinas}(n, cs)
                                                                          \equiv if \emptyset?(cs) then
                                                                                    Ø
                                                                               else
                                                                                     Ag(obtener(dameUno(claves(cs)), cs), auxVecinas(n, sinUno(cs)))
                                                                               fi
```

```
\equiv if \emptyset?(secus) then
secusDeLongK(secus, k)
                                                     Ø
                                                  else
                                                     if long(dameUno(secus)) = k then
                                                        dameUno(secus) \cup secusDeLongK(sinUno(secus), k)
                                                     else
                                                        secusDeLongK(sinUno(secus), k)
                                                     fi
                                                  fi
longMenorSec(secus)
                                              \equiv if \emptyset?(sinUno(secus)) then
                                                     long(dameUno(secus))
                                                  else
                                                     \min(\log(\text{dameUno}(secus))),
                                                     longMenorSec(sinUno(secus)))
                                                  fi
darRutas(nA, nB, rec, ruta)
                                              \equiv if nB \in \text{vecinas}(nA) then
                                                     Ag(ruta \circ nB, \emptyset)
                                                     if \emptyset? (vecinas(nA) - rec) then
                                                        Ø
                                                     else
                                                        darRutas(dameUno(vecinas(nA) - rec),
                                                        nB, Ag(nA, rec),
                                                        ruta \circ dameUno(vecinas(nA) - rec)) \cup
                                                        darRutasVecinas(sinUno(vecinas(nA) - rec),
                                                        nB, Ag(nA, rec),
                                                        ruta \circ dameUno(vecinas(nA) - rec)
                                                  fi
darRutasVecinas(vecinas, n, rec, ruta)
                                              \equiv if \emptyset?(vecinas) then
                                                  else
                                                     darRutas(dameUno(vecinas), n, rec, ruta) \cup
                                                     darRutasVecinas(sinUno(vecinas), n, rec, ruta)
                                                  fi
                                                 secusDeLongK(darRutas(nA, nB, \emptyset, <>),
darCaminosMinimos(nA, nB)
                                                  longMenorSec(darRutas(nA, nB, \emptyset, <>)))
```

#### 2.2.3. Función de Abstracción

```
Abs : estr e \longrightarrow \text{red} \{\text{Rep}(e)\}
\text{Abs}(e) =_{\text{obs}} \text{r: red} \mid e.\text{compus} =_{\text{obs}} \text{computadoras}(r) \land ((\forall c1, c2: \text{compu}, i1, i2: \text{string}, n1, n2: \text{nodoRed}) ( (c1 \in e.\text{compus} \land i1 = c1.\text{ip} \land \text{def}?(i1, e.\text{dns}) \land_{\text{L}} n1 = \text{obtener}(i1, e.\text{dns}) \land c1 = *n1.\text{pc}) \land (c2 \in e.\text{compus} \land i2 = c2.\text{ip} \land \text{def}?(i2, e.\text{dns}) \land_{\text{L}} n2 = \text{obtener}(i2, e.\text{dns}) \land c2 = *n2.\text{pc}) \land (c1 \neq c2))) \Rightarrow_{\text{L}} (\text{conectadas}?(r, c1, c2) \Leftrightarrow ((\exists t1, t2: \text{nat}) ( t1 = \text{interfazUsada}(r, c1, c2) \land t2 = \text{interfazUsada}(r, c2, c1) \land \text{def}?(t1, n1.\text{conexiones}) \land \text{def}?(t2, n2.\text{conexiones}) \land_{\text{L}} ( \&n2 = \text{obtener}(t1, n1.\text{conexiones}) \land \&n1 = \text{obtener}(t2, n2.\text{conexiones}) ))))
```

### 3. Módulo Cola de mínima prioridad( $\alpha$ )

El módulo cola de mínima prioridad consiste en una cola de prioridad de elementos del tipo  $\alpha$  cuya prioridad está determinada por un nat de forma tal que el elemento que se ingrese con el menor nat será el de mayor prioridad.

#### 3.1. Especificación

**TAD** COLA DE MÍNIMA PRIORIDAD $(\alpha)$ 

#### igualdad observacional

$$(\forall c, c' : \operatorname{colaMinPrior}(\alpha)) \quad \left( c =_{\operatorname{obs}} c' \iff \begin{pmatrix} \operatorname{vac\'{a}?}(c) =_{\operatorname{obs}} \operatorname{vac\'{a}?}(c') \wedge_{\operatorname{L}} \\ (\neg \operatorname{vac\'{a}?}(c) \Rightarrow_{\operatorname{L}} (\operatorname{pr\'{o}ximo}(c) =_{\operatorname{obs}} \operatorname{pr\'{o}ximo}(c') \wedge_{\operatorname{L}} \\ \operatorname{desencolar}(c) &=_{\operatorname{obs}} \end{pmatrix} \right)$$

parámetros formales

géneros c

**operaciones**  $\bullet$  < :  $\alpha \times \alpha \longrightarrow \text{bool}$ 

Relación de orden total estricto<sup>1</sup>

**géneros** cola $MinPrior(\alpha)$ 

exporta colaMinPrior( $\alpha$ ), generadores, observadores

usa Bool

#### observadores básicos

#### generadores

```
vacía : \longrightarrow colaMinPrior(\alpha)
encolar : \alpha \times colaMinPrior(\alpha) \longrightarrow colaMinPrior(\alpha)
```

#### otras operaciones

```
tamaño : colaMinPrior(\alpha) \longrightarrow nat
```

**axiomas**  $\forall c: \operatorname{colaMinPrior}(\alpha), \forall e: \alpha$ 

```
vacía?(vacía) \equiv true vacía?(encolar(e, c)) \equiv false
```

 $\operatorname{pr\'oximo}(\operatorname{encolar}(e,\,c)) \qquad \equiv \ \mathbf{if} \ \operatorname{vac\'a?}(c) \ \lor_{\scriptscriptstyle L} \ \operatorname{proximo}(c) > e \ \mathbf{then} \ e \ \mathbf{else} \ \operatorname{pr\'oximo}(c) \ \mathbf{fi}$ 

 $\operatorname{desencolar}(\operatorname{encolar}(e, c)) \equiv \operatorname{if} \operatorname{vac}(a?(c)) \vee_{\operatorname{L}} \operatorname{proximo}(c) > e \operatorname{then} c \operatorname{else} \operatorname{encolar}(e, \operatorname{desencolar}(c)) \operatorname{fi}$ 

#### Fin TAD

Antirreflexividad:  $\neg a < a$  para todo  $a : \alpha$ 

 $\begin{tabular}{lll} \bf Antisimetría: & (a < b \ \Rightarrow \ \neg \ b < a) \ \mbox{para todo} \ \ a,b:\alpha,\ a \neq b \\ \bf Transitividad: & ((a < b \land b < c) \ \Rightarrow \ a < c) \ \mbox{para todo} \ \ a,b,c:\alpha \\ \hline \end{tabular}$ 

Totalidad:  $(a < b \lor b < a)$  para todo  $a, b : \alpha$ 

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Una relación es un orden total estricto cuando se cumple:

#### 3.2. Interfaz

```
parámetros formales géneros \alpha se explica con: Cola de Mínima Prioridad(NAT). géneros: colaMinPrior(\alpha).
```

#### 3.2.1. Operaciones básicas de Cola de mínima prioridad

```
VACÍA() \rightarrow res : colaMinPrior(\alpha)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} vacía\}
Complejidad: O(1)
Descripción: Crea una cola de prioridad vacía
VACÍA?(\mathbf{in}\ c: colaMinPrior(\alpha)) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ res =_{obs} vacía?(c) \}
Complejidad: O(1)
Descripción: Devuelve true si y sólo si la cola está vacía
DESENCOLAR(in/out c: colaMinPrior(\alpha)) \rightarrow res: \alpha
\mathbf{Pre} \equiv \{\neg \text{vac\'ia?}(c) \land c =_{obs} c_0\}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{\mathrm{obs}} \operatorname{proximo}(c_0) \land c =_{\mathrm{obs}} \operatorname{desencolar}(c_0)\}
Complejidad: O(\log(\tan \tilde{a}no(c)))
Descripción: Quita el elemento más prioritario
Aliasing: Se devuelve el elemento por copia
ENCOLAR(in/out c: colaMinPrior(\alpha), in p: nat, in a: \alpha)
\mathbf{Pre} \equiv \{c =_{\text{obs}} c_0\}
\mathbf{Post} \equiv \{c =_{\mathrm{obs}} \mathrm{encolar}(p, c_0)\}\
Complejidad: O(log(tamaño(c)))
Descripción: Agrega al elemento \alpha con prioridad p a la cola
Aliasing: Se agrega el elemento por copia
ullet = ullet (\mathbf{in} \ c \colon \mathtt{colaMinPrior}(lpha), \ \mathbf{in} \ c' \colon \mathtt{colaMinPrior}(lpha)) 	o res : \mathtt{bool}
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ res =_{obs} (c =_{obs} c') \}
Complejidad: O(n^2)
Descripción: Indica si c es igual c'
```

### 3.3. Representación

#### 3.3.1. Representación de colaMinPrior

```
colaMinPrior(\alpha) se representa con estr donde estr es dicc_{avl}(nat, nodoEncolados) donde nodoEncolados es tupla(encolados: cola(\alpha), prioridad: nat)
```

#### 3.3.2. Invariante de Representación

- (I) Todos los significados del diccionario tienen como clave el valor de prioridad
- (II) Todos los significados del diccionario no pueden tener una cola vacía

#### 3.3.3. Función de Abstracción

```
Abs : estr e \longrightarrow \text{colaMinPrior} {Rep(e)}
Abs(e) =_{obs} \text{cmp: colaMinPrior} \mid (\text{vac\'a?}(cmp) \Leftrightarrow (\#\text{claves}(e) = 0)) \land \\ \neg \text{vac\'a?}(cmp) \Rightarrow_{\text{L}} \\ ((\text{pr\'oximo}(cmp) = \text{pr\'oximo}(\text{m\'inimo}(e).\text{encolados})) \land \\ (\text{desencolar}(cmp) = \text{desencolar}(\text{m\'inimo}(e).\text{encolados})))
```

#### 3.4. Algoritmos

```
iVacía\ () 
ightarrow res: colaMinPrior(lpha) res \leftarrow Vacio\ () Complejidad: O(1)
```

```
iVac\'a? (in c: colaMinPrior(\alpha)) \rightarrow res: bool res \leftarrow (\#Claves(c) = 0) O(1) Complejidad: O(1)
```

```
\begin{array}{lll} \operatorname{iEncolar}\left(\operatorname{in/out} c\colon\operatorname{colaMinPrior}(\alpha),\operatorname{in} p\colon\operatorname{nat},\operatorname{in} a\colon\alpha\right) & \operatorname{O}(\log(\operatorname{tama\~no}(c))) \\ \operatorname{if} \operatorname{Definido}?(p) & \operatorname{then} & \operatorname{O}(\log(\operatorname{tama\~no}(c))) \\ \operatorname{Encolar}\left(\operatorname{Significado}\left(c,\ p\right).\operatorname{encolados},\ a\right) & \operatorname{O}(\log(\operatorname{tama\~no}(c))+\operatorname{copy}(\alpha)) \\ \operatorname{else} & \operatorname{nodoEncolados}\ \operatorname{nuevoNodoEncolados} & \operatorname{O}(1) \\ \operatorname{nuevoNodoEncolados}.\operatorname{encolados} \leftarrow \operatorname{Vacia}\left(\right) & \operatorname{O}(1) \\ \operatorname{nuevoNodoEncolados}.\operatorname{prioridad} \leftarrow p & \operatorname{O}(1) \\ \end{array}
```

```
\begin{array}{ll} \operatorname{Encolar}\left(nuevoNodoEncolados\,.\,\operatorname{encolados}\,,\,\,a\right) & \operatorname{O}(\operatorname{copy}(a)) \\ \operatorname{Definir}\left(c\,,\,\,p\,,\,\,nuevoNodoEncolados\right) & \operatorname{O}(\operatorname{log}(\operatorname{tama\~{no}}(c)) + \operatorname{copy}(nodoEncolados)) \\ \operatorname{end} & \operatorname{if} & \\ \mathbf{Complejidad}:O(\log(\operatorname{tamano}(c)) + O(\operatorname{copy}(\alpha)) & \end{array}
```

```
ullet = ullet (in c_0: colaMinPrior(lpha), in c_1: colaMinPrior(lpha)) 
ightarrow res: bool res \leftarrow c0 = c1 Complejidad: O(n^2)
```

### 4. Módulo dicc<sub>avl</sub>( $\alpha$ )

#### 4.1. Interfaz

```
se explica con: DICCIONARIO(NAT, \alpha).
géneros: dicc_{avl}(\alpha).
      Operaciones básicas de dicc_{avl}(\alpha)
CREARDICC() \rightarrow res : dicc_{avl}(\alpha)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} vacio\}
Complejidad: O(1)
Descripción: Crea un diccionario vacío
DEFINIDO?(in c: nat, in d: dicc<sub>avl</sub>(\alpha))) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \operatorname{def}?(c, d)\}\
Complejidad: O(log(\#claves(d)))
Descripción: Devuelve true si y sólo si la clave fue previamente definida en el diccionario
DEFINIR(in c: nat, in s: \alpha, in/out d: dicc<sub>avl</sub>(\alpha))
\mathbf{Pre} \equiv \{d =_{\mathrm{obs}} d_0\}
\mathbf{Post} \equiv \{d =_{\text{obs}} \operatorname{definir}(c, s, d_0)\}\
Complejidad: O(log(\#claves(d)) + copy(s))
Descripción: Define la clave c con el significado s en d
OBTENER(in c: string, in/out d: dicc<sub>avl</sub>(\alpha)) \rightarrow res : \alpha
\mathbf{Pre} \equiv \{ \operatorname{def}?(c, d) \}
\mathbf{Post} \equiv \{ \operatorname{alias}(res =_{\operatorname{obs}} \operatorname{obtener}(c, d)) \}
Complejidad: O(log(\#claves(d)))
Descripción: Devuelve el significado correspondiente a la clave en el diccionario
Aliasing: res es modificable si y sólo si d es modificable
MÍNIMO(\operatorname{in/out} d: \operatorname{dicc}_{avl}(\alpha)) \to res: \alpha
\mathbf{Pre} \equiv \{ \# \operatorname{claves}(d) > 0 \}
\mathbf{Post} \equiv \{ \mathrm{alias}(res =_{\mathrm{obs}} \mathrm{obtener}(\mathrm{claveM}\mathrm{\acute{n}ima}(d),\, d)) \}
Complejidad: O(log(\#claves(d)))
Descripción: Devuelve el significado correspondiente a la clave de mínimo valor en el diccionario
Aliasing: res es modificable si y sólo si d es modificable
```

#### 4.1.2. Operaciones auxiliares del TAD

```
\begin{array}{ll} \operatorname{claveM\acute{n}im(nat} \longrightarrow & \operatorname{nat} & \{\#\operatorname{claves}(d) > 0\} \\ \times \alpha) \ d & \\ \times \alpha) & \\ \times \alpha) & \\ d \times \\ & \operatorname{conj}(\operatorname{nat}) & \\ c & \\ & \operatorname{claveM\acute{n}ima}(d) & \equiv \operatorname{darClaveM\acute{n}ima}(d,\operatorname{claves}(d)) \end{array}
```

```
\begin{array}{ll} \operatorname{darClaveM\'{n}ima}(d,\,c) & \equiv & \operatorname{if} \,\,\emptyset?(\sin \operatorname{Uno}(c)) \,\,\operatorname{then} \\ & \operatorname{dameUno}(c) \\ & \operatorname{else} \\ & \operatorname{min}(\operatorname{dameUno}(c),\,\operatorname{darClaveM\'{n}ima}(d,\,\sin \operatorname{Uno}(c))) \\ & \operatorname{fi} \end{array}
```

### 4.2. Representación

### 4.2.1. Representación de $dicc_{avl}(\alpha)$

```
{
m dicc}_{avl}(lpha) se representa con estr {
m donde} estr es puntero(nodoAvl) {
m donde} nodoAvl es tupla(data: lpha, balance: int, nodos: arreglo[2] de puntero(nodoAvl))
```

### 5. Módulo Trie( $\alpha$ )

#### 5.1. Interfaz

```
se explica con: DICCIONARIO(STRING, \alpha). géneros: dicc_{Trie}(\alpha).
CREARDICC() \rightarrow res : dicc_{Trie}(\alpha)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathrm{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} vacío\}
Complejidad: O(1)
Descripción: Crea un diccionario vacío.
DEFINIDO?(in c: string, in d: dicc_{Trie}(\alpha))) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathrm{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \operatorname{def}?(c, d)\}\
Complejidad: O(L)
Descripción: Devuelve true si la clave está definida en el diccionario y false en caso contrario.
DEFINIR(in c: string, in s: \alpha, in/out d: dicc_{Trie}(\alpha))
\mathbf{Pre} \equiv \{d =_{\text{obs}} d_0\}
\mathbf{Post} \equiv \{d =_{\text{obs}} \operatorname{definir}(c, s, d_0)\}\
Complejidad: O(L)
Descripción: Define la clave c con el significado s
Aliasing: Almacena una copia de s.
OBTENER(in c: string, in d: dicc_{Trie}(\alpha)) \rightarrow res: \alpha
\mathbf{Pre} \equiv \{ \operatorname{def}?(c, d) \}
\mathbf{Post} \equiv \{ \operatorname{alias}(res =_{\operatorname{obs}} \operatorname{obtener}(c, d)) \}
Complejidad: O(L)
Descripción: Devuelve el significado correspondiente a la clave c.
Aliasing: Devuelve el significado almacenado en el diccionario, por lo que res es modificable si y sólo si d lo es.
ullet = ullet (	ext{in/out}\ d: 	ext{dicc}_{Trie}(lpha), 	ext{in/out}\ d': 	ext{dicc}_{Trie}(lpha)) 
ightarrow res: 	ext{bool}
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathrm{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ res =_{obs} (d =_{obs} d') \}
Complejidad: O(L * n * (\alpha =_{obs} \alpha'))
Descripción: Devuelve el significado correspondiente a la clave c.
Aliasing: Devuelve el significado almacenado en el diccionario, por lo que res es modificable si y sólo si d lo es.
```