Algoritmos y Estructuras de Datos II

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico II

Grupo: 12

Integrante	LU	Correo electrónico
Pondal, Iván	078/14	ivan.pondal@gmail.com
Paz, Maximiliano León	251/14	m4xileon@gmail.com
Mena, Manuel	313/14	manuelmena1993@gmail.com
Demartino, Francisco	348/14	demartino.francisco@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1.	Mód	dulo DCNet	3
	1.1.	Interfaz	3
		1.1.1. Operaciones básicas de mapa	3
	1.2.	Representación	3
		1.2.1. Representación de denet	3
2.	Mód	dulo Red	4
	2.1.	Interfaz	4
	2.2.	Representación	5
		2.2.1. Estructura (????????? esto no esta listo todavia)	5
		2.2.2. Invariante de Representación	5
		2.2.3. Función de Abstracción	5

1. Módulo DCNet

1.1. Interfaz

```
se explica con: DCNET.
géneros: dcnet.
```

1.1.1. Operaciones básicas de mapa

```
CREAR() \rightarrow res: dcnet
Pre \equiv \{true\}
Post \equiv \{res =_{obs} vacio()\}
Complejidad: O(1)
Descripción: crea un mapa nuevo
```

1.2. Representación

1.2.1. Representación de denet

```
dcnet se representa con estr
```

```
 \begin{tabular}{ll} \end{tabular} donde \end{tabular} est tupla (topología: red, \\ compusDCNet: vector(compuDCNet), \\ enEspera: dicc_{Trie}(puntero(compuDCNet)), \\ laQueMásEnvió: puntero(compuDCNet)) \\ donde \end{tabular} donde \end{tabular} donde \end{tabular} compu, \\ buffer: conj(paquete), \\ encolados: colaPrioridad(nat, paqueteDCNet), \\ paqueteAEnviar: puntero(paqueteDCNet), \\ enviados: nat) \\ donde \end{tabular} donde \end{tabular} donde \end{tabular} paqueteDCNet \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} donde \end{tabular} donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: lista(compu)) \\ donde \end{tabular} est tupla (p: paquete, it: itConj(paquete), recorrido: list
```

2. Módulo Red

2.1. Interfaz

```
se explica con: RED.
géneros: red.
INICIARRED() \rightarrow res : red
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{ res =_{\mathrm{obs}} \mathrm{iniciarRed} \}
Complejidad: O(1)
Descripción: Crea una red nueva
AGREGARCOMPUTADORA(in/out \ r : red, in \ c : compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{(r = r_0) \land ((\forall c': \mathbf{compu}) \ (c' \in \mathbf{computadoras}(r) \Rightarrow \mathbf{ip}(c) \neq \mathbf{ip}(c'))) \}
\mathbf{Post} \equiv \{r =_{\text{obs}} \operatorname{agregarComputadora}(r_0, c)) \}
Complejidad: O(L+n)
Descripción: Agrega un computadora a la red
CONECTAR(in/out r: red, in c: compu, in c': compu, in i: compu, in i': compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{(r = r_0) \land (c \in \mathbf{computadoras}(r)) \land (c' \in \mathbf{computadoras}(r)) \land (\mathbf{ip}(c) \neq \mathbf{ip}(c'))\}
\land (\neg conectadas?(r, c, c')) \land (\neg usaInterfaz?(r, c, i) \land \neg usaInterfaz?(r, c', i')) \}
\mathbf{Post} \equiv \{r =_{obs} \operatorname{conectar}(r_0, c, i, c', i'))\}\
Complejidad: O(L)?
Descripción: Conecta dos computadoras
COMPUTADORAS(in r : red) \rightarrow res : conj(compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res = \operatorname{computadoras}(r)\}\
Complejidad: O(1)
CONECTADAS? (in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{(c \in \operatorname{computadoras}(r)) \land (c' \in \operatorname{computadoras}(r))\}
\mathbf{Post} \equiv \{res = \text{conectadas}?(r, c, c')\}\
Complejidad: O(1)
INTERFAZUSADA(in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: interfaz
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{conectadas}?(r, c, c') \}
\mathbf{Post} \equiv \{res = \text{interfazUsada}(r, c, c')\}\
Complejidad: O(?)
VECINOS(in \ r : red, in \ c : compu) \rightarrow res : conj(compu)
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(r)\}\
\mathbf{Post} \equiv \{res = vecinos(r, c)\}\
Complejidad: O(n)
USAINTERFAZ?(in r: red, in c: compu, in i: interfaz) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{c \in \operatorname{computadoras}(r)\}\
\mathbf{Post} \equiv \{res = \text{usaInterfaz}?(r, c, i)\}\
Complejidad: O(?)
```

```
CaminosMinimos(in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: conj(secu(compu)) 

Pre \equiv \{(c \in \text{computadoras}(r)) \land (c' \in \text{computadoras}(r))\}
Post \equiv \{res = \text{caminosMinimos}(r, c, i)\}
Complejidad: O(L)

HayCamino?(in r: red, in c: compu, in c': compu) \rightarrow res: bool
Pre \equiv \{(c \in \text{computadoras}(r)) \land (c' \in \text{computadoras}(r))\}
Post \equiv \{res = \text{hayCamino}?(r, c, i)\}
Complejidad: O(L)
```

2.2. Representación

2.2.1. Estructura (????????? esto no esta listo todavia)

```
red se representa con estr
```

```
donde estr es tupla(compus: lista(nodoRed) , dns: dicc_{Trie}(string, puntero(nodoRed)) ) donde nodoRed es tupla(c: compu , vecinos: dicc_{Lineal}(nat, puntero(nodoRed)) )
```

2.2.2. Invariante de Representación

2.2.3. Función de Abstracción