### Elección de estructuras

Algoritmos y Estructuras de Datos 2

Departamento de Computación, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Universidad de Buenos Aires

### Menú del día

- Repaso de módulos básicos
- 2 Algunas estructuras básicas que necesitamos
- 3 Ejercitación general

# ¿Qué es elegir estructuras de datos?

- En el etapa de diseño: ¿cómo implementamos las estructuras que definimos en los TADs?
- Vamos a diseñar módulos
- Parte pública: lo que el usuario del módulo puede ver. Lo más importante es la interfaz, es decir, las operaciones que dispone.

Por cada operación tenemos:

- Signatura
- Pre/post condición
- Complejidad
- Descripción
- Aspectos de aliasing

# ¿Qué es elegir estructuras de datos?

- Parte privada: lo que no nos interesa que vea el usuario
  - Estructura de representación
  - Invariante de representación / función de abstracción
  - Justificación de complejidades
  - Algoritmos (podemos basarnos en las estructuras elegidas)
  - Servicios usados (esto también es privado, ¿por qué?)

### Fuentes de consulta

- Apunte de diseño (para saber qué y cómo escribir)
- Estructuras vistas en la teórica (módulos incompletos)
- Apunte de módulos básicos (módulos completos)
- Nuestra experiencia en programación

## ¿Qué estructuras vimos en la materia?

Complejidades de algunas operaciones (peores casos) Pensar contextos de uso y memoria empleada

	Indexar	Buscar	Insertar	Eliminar
Array	O(1)	O(n)	O(1)	O(1)
Lista enlazada	-	O(n)	O(1)	O(1)
ABB	-	O(n)	O(n)	O(n)
AVL	-	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$
Tries (*)	-	O( n *m)	O( n *m)	O( n *m)

<sup>(\*)</sup> La complejidad corresponde a la versión naif de la estructura, siendo m la cantidad de elementos por nivel

### Unificando

- ¿Cómo relacionamos nuestros TADs con las estructuras anteriores?
- Nuestro módulo implementará un TAD y en su estructura de representación utilizaremos una o varias estructuras de las mencionadas que explicarán las complejidades de la interfaz
- Siempre debemos mantener el pre y la post condición

### Padrón

Nos encargaron implementar un PADRÓN que mantiene una base de datos de personas, con DNI, nombre, fecha de nacimiento y un código de identificación alfanumérico.

- El DNI es un entero (y es único)
- El nombre es un string
- El código de identificación es un string (y es único)
- La fecha de nacimiento es un día de 1 a 365 (sin bisiestos) y un año
- Sabemos además la fecha actual y por lo tanto la edad de cada persona (la cual sabemos que nunca supera los 200 años)

Además de poder agregar y eliminar personas del  $\operatorname{PADR\acute{O}N}$  se desea poder realizar otras consultas en forma eficiente

# Especificación

```
TAD PADRON
       observadores básicos
                                                    \longrightarrow fecha
          fechaActual: padron
          DNIs : padron \longrightarrow conj(DNI)
          nombre : DNI d \times padron p \longrightarrow nombre \{d \in DNIs(p)\}
          edad : DNI d \times padron p \longrightarrow nat \{d \in DNIs(p)\}
          código : DNI d \times padron p \longrightarrow código
                                                                                 \{d \in \mathsf{DNIs}(p)\}\
       generadores
          crear : fecha hoy \longrightarrow padron
                                     \longrightarrow padron
          avanzDia: padron p
                                                                          \{sePuedeAvanzar(p)\}
          agregar : persona t \times \mathsf{padron} \ p \longrightarrow \mathsf{padron}
                         \begin{cases} \mathsf{dni}(\mathsf{t}) \notin \mathsf{DNIs}(p) \land \mathsf{codigo}(\mathsf{t}) \\ \mathsf{nacimiento}(t) \leq \mathsf{fechaActual}(p) \end{cases}
                                                                           \notin códigos(p) \land
          borrar : \overrightarrow{\mathsf{DNI}}\ d \times \mathsf{padron}\ p \longrightarrow \mathsf{padron}
                                                                                \{d \in \mathsf{DNIs}(p)\}
       otras operaciones
          códigos : padron
                                        \longrightarrow conj(código)
          persona : código c \times padron p \longrightarrow persona \{c \in códigos(p)\}
          tienenAnos: nat \times padron \longrightarrow nat
          jubilados : padron
                                                     \longrightarrow nat
Fin TAD
```

# Requerimientos

Nos piden que nos concentremos en las siguientes operaciones con sus respectivas complejidades:

- **1** Agregar una persona nueva en  $O(\ell + \log n)$
- ② Dado un código, borrar a la persona en  $O(\ell + \log n)$
- **3** Dado un código, encontrar los datos de la persona en  $O(\ell)$
- Dado un DNI, encontrar los datos de la persona en  $O(\log n)$
- **5** Dada una edad, decir cuántos tienen esa edad en O(1)
- **6** Decir cuántas personas estan en edad jubilatoria en O(1)

#### donde:

- n es la cantidad de personas en el sistema
- ullet es la longitud del código recibido cómo parámetro

### Recomendaciones

### Algunas recomendaciones:

- Tener bien claro para qué sirve cada parte de la estructura y convencerse de que funciona antes de pensar los detalles más finos (Rep, Abs, algoritmos, etc)
- Esbozar los algoritmos en recontra-pseudo-código y ver que las cosas más o menos cierren. Si algo no cierra, arreglarlo
- El diseño es un proceso iterativo y suele involucrar prueba y error. No desalentarse si las cosas no cierran de entrada
- Tener muy en cuenta los invariantes
  - ... de nuestra estructura, para no olvidarnos de mantenerlos
  - ... de estructuras conocidas, para poder aprovecharlas

# A trabajar...

```
persona es tupla \langle dni : nat,
                     código: string,
                     nombre: string,
                     día: nat,
                     año: nat>
padron se representa con estr, donde
estr es tupla \langle ...,
```

# Más operaciones y requerimientos

Además de lo anterior nos piden que avanzar el día actual lo hagamos en O(m), donde m es la cantidad de personas que cumplen años en el día al que se llega luego de pasar

- ¿Qué agregamos?
- ¿Qué hace falta para mantenerlo?

A seguir pensando...

### Hasta ahora...

- porCódigo Diccionario de código a persona, implementado sobre Trie
- porDNI Diccionario de DNI en persona, implementado sobre árbol balanceado (AVL)
- cantPorEdad Arreglo de M posiciones que guarda en la posición i cuántas personas tienen i años actualmente
- cumplenEn Arreglo de 365 posiciones, en cada posición tenemos el conjunto de personas que cumplen años ese día
- día Entero con el día actual
- año Entero con el año actual
- jubilados Entero con la cantidad de jubilados

# Bien escrito quedaría:

```
padrón se representa con estr. donde
estr es tupla \( \text{por C\( odigo \)} \) diccTrie(string, persona)
                porDNI: diccAVL(nat, persona)
                cantPorEdad: arreglo_dimensionable(nat)
                cumplenEn: arreglo_dimensionable(conjAVL(persona))
                día: nat
                año: nat
                jubilados: nat)
y persona es tupla (nombre: string, código: string,
```

dni: nat, día: nat, año: nat

# Evitemos información repetida

- ¿Qué sucede cuando actualizamos los datos de una persona?
- ¿Cómo podemos evitar repetir información?

# Agregamos iteradores

### Adicionales

¿Y si nos piden mejorar alguna de las siguientes complejidades?

- Poder borrar una persona a partir de su código en  $O(\ell)$
- Poder borrar una persona a partir de su DNI en  $O(\log n)$

#### Entonces:

- ¿Qué agregamos?
- ¿Qué hace falta para mantenerlo?

### Resumen

Deberían poder contestar las siguientes preguntas:

- ¿qué es un módulo? ¿qué partes lo componen?
- ¿por qué hay partes privadas y partes públicas?
- ¿qué estructuras vimos en la materia?
   ¿en qué contexto las utilizarían?
- ¿pudieron entender la estructura del problema planteado?
- ¿en qué nos puede ayudar el uso de iteradores?