

# Lambda Cálculo Tipado (2/3)

Eduardo Bonelli

Departamento de Computación, FCEyN, UBA

*“There may, indeed, be other applications of the system other than its use as a logic”*

Alonzo Church, 1932

6 de septiembre de 2012

# La clase pasada

- ▶ Lambda cálculo tipado y extensiones
  - ▶ Funciones, aplicación
  - ▶ Expresiones booleanas
  - ▶ Expresiones aritméticas
  - ▶ Unit
  - ▶ Declaraciones locales
  - ▶ Registros
- ▶ Para cada extensión
  - ▶ Expresiones de tipos
  - ▶ Términos
  - ▶ Tipado
  - ▶ Valores
  - ▶ Semántica operacional small-step

# La clase pasada

$$\text{Corrección} = \text{Progreso} + \text{Preservación}$$

## Progreso

Si  $M$  es cerrado y bien tipado entonces

1.  $M$  es un valor
2. o bien existe  $M'$  tal que  $M \rightarrow M'$

*La evaluación no puede trabarse para términos cerrados, bien tipados que no son valores*

## Preservación

Si  $\Gamma \triangleright M : \sigma$  y  $M \rightarrow N$ , entonces  $\Gamma \triangleright N : \sigma$

*La evaluación preserva tipos*

# Hoy - Dos extensiones más

- ▶ Referencias

Programación Imperativa = Programación Funcional +  
Efectos

- ▶ Recursión

- ▶ Ninguna de las extensiones vistas permite definir funciones recursivas
- ▶ Todas las funciones definibles hasta el momento son totales

# Referencias - Motivación

- ▶ En una expresión como  $\text{let } x = \underline{2} \text{ in } M$ 
  - ▶  $x$  es una variable declarada con valor 2
  - ▶ El valor de  $x$  permanece **inalterado** a lo largo de la evaluación de  $M$
  - ▶ En este sentido  $x$  es **immutable**: no existe una operación de asignación
- ▶ En programación imperativa pasa todo lo **contrario**
  - ▶ **Todas** las variables son **mutables**
- ▶ Vamos a extender Lambda Cálculo Tipado con variables mutables

# Operaciones básicas

## Alocación

$\text{ref } M$  genera una referencia fresca cuyo contenido es el valor de  $M$

## Dereferencia

$!x$  dereferencia la referencia  $x$  y retorna su contenido

## Asignación

$x := M$  almacena en la referencia  $x$  el valor de  $M$

# Ejemplos

- ▶  $let\ x = ref\ \underline{2}\ in\ (\lambda\_ : unit.!x)\ (x := succ(!x))$  evalúa a  $\underline{3}$
- ▶ ¿ $let\ x = ref\ \underline{2}\ in\ x$  a qué evalúa?
- ▶  $let\ x = \underline{2}\ in\ x$  evalúa a  $\underline{2}$
- ▶  $let\ x = ref\ \underline{2}\ in\ let\ y = x\ in\ (\lambda\_ : unit.!x)\ (y := succ(!y))$   
evalúa a  $\underline{3}$ 
  - ▶  $x$  e  $y$  son **alias** para la misma celda de memoria

# Comandos = Expresiones con efectos

- ▶ El término  $\text{let } x = \text{ref } \underline{2} \text{ in } x := \text{succ}(!x)$ , ¿A qué evalúa?
- ▶ La asignación es una expresión que interesa por su **efecto** y **no** su valor
  - ▶ Carece de sentido preguntarse por el **valor** de una asignación
  - ▶ ¡Sí tiene sentido preguntarse por el **efecto**!

## Comando

Expresión que se evalúa para causar un efecto; definimos a *unit* como su valor

- ▶ Un lenguaje funcional **puro** es uno en el que las expresiones son **puras** en el sentido de carecer de efectos



# Expresiones de tipos

Las expresiones de tipos se extienden del siguiente modo

$$\sigma ::= \textit{Unit} \mid \sigma \rightarrow \tau \mid \textit{Ref } \sigma$$

Descripción informal:

- ▶  $\textit{Ref } \sigma$  es el tipo de las referencias a valores de tipo  $\sigma$
- ▶ Ej.  $\textit{Ref } (\textit{Bool} \rightarrow \textit{Nat})$  es el tipo de las referencias a funciones de  $\textit{Bool}$  en  $\textit{Nat}$

# Términos

$$\begin{array}{lcl} M & ::= & x \\ & | & \lambda x : \sigma. M \\ & | & M N \\ & | & \textit{unit} \\ & | & \textit{ref } M \\ & | & !M \\ & | & M := N \end{array}$$

El sistema de tipado **excluirá** términos “mal formados”

- ▶  $!2$
- ▶  $2 := 3$

# Reglas de tipado

- ▶ Las reglas de tipado serán presentadas en **dos etapas**
- ▶ Primera presentación
  - ▶ es de carácter **preliminar**
  - ▶ se basa en la sintaxis de términos introducidas al momento
- ▶ Segunda presentación
  - ▶ es la **definitiva**
  - ▶ al estudiar la semántica operacional surgirá la necesidad de **ampliar la sintaxis** por cuestiones técnicas
  - ▶ se basa en la sintaxis de términos **ampliada**

## Reglas de tipado - Preliminares

$$\frac{\Gamma \triangleright M_1 : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{ref } M_1 : \text{Ref } \sigma} \text{ (T-REF)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M_1 : \text{Ref } \sigma}{\Gamma \triangleright !M_1 : \sigma} \text{ (T-DEREF)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M_1 : \text{Ref } \sigma_1 \quad \Gamma \triangleright M_2 : \sigma_1}{\Gamma \triangleright M_1 := M_2 : \text{Unit}} \text{ (T-ASSIGN)}$$

# Ejemplos

- ▶  $\text{let } x = \text{ref } \underline{2} \text{ in } (\lambda_- : \text{unit}.\!x) (x := \text{succ}(\!x))$
- ▶  $\text{let } x = \text{ref } \underline{2} \text{ in } x$
- ▶  $\text{let } x = \underline{2} \text{ in } x$
- ▶  $\text{let } x = \text{ref } \underline{2} \text{ in let } y = x \text{ in } (\lambda_- : \text{unit}.\!x) (y := \text{succ}(\!y))$

Nota: el item del primer bullet puede escribirse también

$$\text{let } x = \text{ref } \underline{2} \text{ in } (x := \text{succ}(\!x)); \!x$$

# Motivación

Al intentar formalizar la semántica operacional surgen las preguntas:

- ▶ ¿Cuáles son los valores de tipo  $Ref\ \sigma$ ?
- ▶ ¿Cómo modelizar la evaluación del término  $ref\ M$ ?

Las respuestas dependen de otra pregunta

¿Qué es una referencia?

**Rta.** Es una abstracción de una porción de memoria que se encuentra en uso

# Memoria o “store”

- ▶ Usamos **direcciones** (simbólicas) o “locations”  $l, l_i \in \mathcal{L}$  para modelizar referencias

Memoria (o “store”) función parcial de **direcciones** a **valores**

- ▶ Usamos letras  $\mu, \mu'$  para referirnos a stores
- ▶ Notación:
  - ▶  $\mu[l \mapsto V]$  es el store resultante de **pisar**  $\mu(l)$  con  $V$
  - ▶  $\mu \oplus (l \mapsto V)$  es el **store extendido** resultante de ampliar  $\mu$  con una nueva asociación  $l \mapsto V$  (asumimos  $l \notin \text{Dom}(\mu)$ )

Los juicios de evaluación toman la forma

$$M \mid \mu \rightarrow M' \mid \mu'$$

# Valores

Intuición:

$$\frac{I \notin \text{Dom}(\mu)}{\text{ref } V \mid \mu \rightarrow I \mid \mu \oplus (I \mapsto V)} \text{ (E-REFV)}$$

Los valores posibles ahora incluyen las **direcciones**

$$V ::= \text{unit} \mid \lambda x : \sigma. M \mid I$$

Dado que los valores son un **subconjunto** de los términos,

- ▶ debemos ampliar los términos con **direcciones**
- ▶ estas son producto de la formalización y **no** se pretende que sean utilizadas por el programador



# Términos extendidos

$$\begin{array}{lcl} M & ::= & x \\ & | & \lambda x : \sigma. M \\ & | & M N \\ & | & \textit{unit} \\ & | & \textit{ref } M \\ & | & !M \\ & | & M := N \\ & | & / \end{array}$$

# Juicios de tipado

$$\Gamma \triangleright l : ?$$

- ▶ **Depende** de los valores que se almacenen en la dirección  $l$
- ▶ Situación parecida a las **variables libres**
- ▶ Precisamos un “**contexto de tipado**” para direcciones:
  - ▶  $\Sigma$  función parcial de direcciones en tipos

## Nuevo juicio de tipado

$$\Gamma | \Sigma \triangleright M : \sigma$$

# Reglas de tipado - Definitivas

$$\frac{\Gamma|\Sigma \triangleright M_1 : \sigma}{\Gamma|\Sigma \triangleright \text{ref } M_1 : \text{Ref } \sigma} \text{ (T-REF)}$$

$$\frac{\Gamma|\Sigma \triangleright M_1 : \text{Ref } \sigma}{\Gamma|\Sigma \triangleright !M_1 : \sigma} \text{ (T-DEREF)}$$

$$\frac{\Gamma|\Sigma \triangleright M_1 : \text{Ref } \sigma_1 \quad \Gamma|\Sigma \triangleright M_2 : \sigma_1}{\Gamma|\Sigma \triangleright M_1 := M_2 : \text{Unit}} \text{ (T-ASSIGN)}$$

$$\frac{\Sigma(l) = \sigma}{\Gamma|\Sigma \triangleright l : \text{Ref } \sigma} \text{ (T-LOC)}$$

# Juicios de evaluación en un paso

- ▶ Retomamos la semántica operacional
- ▶ Vamos a introducir axiomas y reglas que permiten darle significado al juicio de evaluación en un paso

$$M \mid \mu \rightarrow M' \mid \mu'$$

- ▶ Recordar conjunto de valores (expresiones resultantes de evaluar por completo a términos cerrados y bien tipados)

$$V ::= \text{unit} \mid \lambda x : \sigma. M \mid /$$

## Juicios de evaluación en un paso (1/4)

$$\frac{M_1 \mid \mu \rightarrow M'_1 \mid \mu'}{M_1 M_2 \mid \mu \rightarrow M'_1 M_2 \mid \mu'} \text{ (E-APP1)}$$

$$\frac{M_2 \mid \mu \rightarrow M'_2 \mid \mu'}{\textcolor{red}{V}_1 M_2 \mid \mu \rightarrow \textcolor{red}{V}_1 M'_2 \mid \mu'} \text{ (E-APP2)}$$

$$\frac{}{(\lambda x : \sigma. M) \textcolor{red}{V} \mid \mu \rightarrow M\{x \leftarrow \textcolor{red}{V}\} \mid \mu} \text{ (E-APPABS)}$$

**Nota:** Estas reglas no modifican el store

## Juicios de evaluación en un paso (2/4)

$$\frac{M_1 \mid \mu \rightarrow M'_1 \mid \mu'}{!M_1 \mid \mu \rightarrow !M'_1 \mid \mu'} \text{ (E-DEREF)}$$

$$\frac{\mu(l) = \textcolor{red}{V}}{!l \mid \mu \rightarrow \textcolor{red}{V} \mid \mu} \text{ (E-DEREFLOC)}$$

## Juicios de evaluación en un paso (3/4)

$$\frac{M_1 \mid \mu \rightarrow M'_1 \mid \mu'}{M_1 := M_2 \mid \mu \rightarrow M'_1 := M_2 \mid \mu'} \text{ (E-ASSIGN1)}$$

$$\frac{M_2 \mid \mu \rightarrow M'_2 \mid \mu'}{\textcolor{red}{V} := M_2 \mid \mu \rightarrow \textcolor{red}{V} := M'_2 \mid \mu'} \text{ (E-ASSIGN2)}$$

$$\frac{}{l := \textcolor{red}{V} \mid \mu \rightarrow \textit{unit} \mid \mu[l \mapsto \textcolor{red}{V}]} \text{ (E-ASSIGN)}$$

## Juicios de evaluación en un paso (4/4)

$$\frac{M_1 \mid \mu \rightarrow M'_1 \mid \mu'}{\text{ref } M_1 \mid \mu \rightarrow \text{ref } M'_1 \mid \mu'} \text{ (E-REF)}$$

$$\frac{l \notin \text{Dom}(\mu)}{\text{ref } \textcolor{red}{V} \mid \mu \rightarrow l \mid \mu \oplus (l \mapsto \textcolor{red}{V})} \text{ (E-REFV)}$$



## Ejemplo

$let\ x = ref\ \underline{2}\ in\ (\lambda\_ : Unit.!x)\ (x := succ(!x))$   
→  $let\ x = l_1\ in\ (\lambda\_ : Unit.!x)\ (x := succ(!x)) \mid \mu \oplus (l_1 \mapsto \underline{2})$   
→  $(\lambda\_ : Unit.!l_1)\ (l_1 := succ(!l_1))$   
→  $(\lambda\_ : Unit.!l_1)\ (l_1 := succ(\underline{2}))$   
→  $(\lambda\_ : Unit.!l_1)\ unit \mid \mu[l_1 := \underline{3}]$   
→  $!l_1$   
→  $\underline{3}$

# Ejemplo

Sea

$$\begin{aligned} M &= \lambda r : \text{Ref}(\text{Unit} \rightarrow \text{Unit}). \\ &\quad \text{let } f = !r \\ &\quad \text{in } (r := \lambda x : \text{Unit}.f\ x); (!r)\ \text{unit} \end{aligned}$$

$M(\text{ref } (\lambda x : \text{Unit}.x))$   
 $\rightarrow M\ l_1 \mid \mu \oplus (l_1 \mapsto \lambda x : \text{Unit}.x)$   
 $\rightarrow \text{let } f = !l_1 \text{ in } (l_1 := \lambda x : \text{Unit}.f\ x); (!l_1)\ \text{unit}$   
 $\rightarrow \text{let } f = \lambda x : \text{Unit}.x \text{ in } (l_1 := \lambda x : \text{Unit}.f\ x); (!l_1)\ \text{unit}$   
 $\rightarrow (l_1 := \lambda x : \text{Unit}.(\lambda x : \text{Unit}.x)\ x); (!l_1)\ \text{unit}$   
 $\rightarrow \text{unit}; (!l_1)\ \text{unit}$   
 $\rightarrow (!l_1)\ \text{unit} \mid \mu \oplus (l_1 \mapsto \lambda x : \text{Unit}.(\lambda x : \text{Unit}.x)\ x)$   
 $\rightarrow (\lambda x : \text{Unit}.(\lambda x : \text{Unit}.x)\ x)\ \text{unit}$   
 $\rightarrow (\lambda x : \text{Unit}.x)\ \text{unit}$   
 $\rightarrow \text{unit}$

# Ejemplo

Sea

$$\begin{aligned} M = & \lambda r : \text{Ref}(\text{Unit} \rightarrow \text{Unit}). \\ & \text{let } f = !r \\ & \text{in } (r := \lambda x : \text{Unit}.f\ x); (!r)\ \text{unit} \end{aligned}$$

Reemplazamos  $f$  por  $!r$  y nos queda

$$\begin{aligned} M = & \lambda r : \text{Ref}(\text{Unit} \rightarrow \text{Unit}). \\ & (r := \lambda x : \text{Unit}.(!r)\ x); (!r)\ \text{unit} \end{aligned}$$

Vamos a evaluar este nuevo  $M$  y ver qué pasa...

## Ejemplo

$$M = \lambda r : \text{Ref} \ (\text{Unit} \rightarrow \text{Unit}). \\ (r := \lambda x : \text{Unit}.(!r) \ x); (!r) \ \text{unit}$$

$$\begin{aligned} & M \ (\text{ref} \ (\lambda x : \text{Unit}.x)) \\ \rightarrow & M \ l_1 \mid \mu \oplus (l_1 \mapsto \lambda x : \text{Unit}.x) \\ \rightarrow & (l_1 := \lambda x : \text{Unit}.(!l_1) \ x); (!l_1) \ \text{unit} \\ \rightarrow & \boxed{(!l_1) \ \text{unit}} \mid \mu \oplus (l_1 \mapsto \lambda x : \text{Unit}.(!l_1) \ x) \\ \rightarrow & (\lambda x : \text{Unit}.(!l_1) \ x) \ \text{unit} \\ \rightarrow & \boxed{(!l_1) \ \text{unit}} \\ \rightarrow & \dots \end{aligned}$$

Nota: No todo término bien tipado termina en LC con referencias

# La clase pasada - Corrección de sistema de tipos

$$\text{Corrección} = \text{Progreso} + \text{Preservación}$$

## Progreso

Si  $M$  es cerrado y bien tipado entonces

1.  $M$  es un valor
2. o bien existe  $M'$  tal que  $M \rightarrow M'$

## Preservación

Si  $\Gamma \triangleright M : \sigma$  y  $M \rightarrow N$ , entonces  $\Gamma \triangleright N : \sigma$

Debemos **reformular** estos resultados en el marco de referencias

# Preservación - Formulación ingenua

La formulación ingenua siguiente es **errónea**:

$$\Gamma | \Sigma \triangleright M : \sigma \text{ y } M | \mu \rightarrow M' | \mu' \text{ implica } \Gamma | \Sigma \triangleright M' : \sigma$$

- ▶ **El problema**: puede que la semántica no respete los tipos asumidos por el sistema de tipos para las direcciones (i.e.  $\Sigma$ )
- ▶ Vamos a ver un ejemplo concreto

# Preservación - Formulación ingenua

$$\Gamma|\Sigma \triangleright M : \sigma \text{ y } M|\mu \rightarrow M'|\mu' \text{ implica } \Gamma|\Sigma \triangleright M' : \sigma$$

Supongamos que

- ▶  $M = !I$
- ▶  $\Gamma = \emptyset$
- ▶  $\Sigma(I) = \text{Nat}$
- ▶  $\mu(I) = \text{true}$

Observar que

- ▶  $\Gamma|\Sigma \triangleright M : \text{Nat}$  y
- ▶  $M|\mu \rightarrow \text{true}|\mu$
- ▶ pero  $\Gamma|\Sigma \triangleright \text{true} : \text{Nat}$  no vale

# Preservación - Formulación ingenua

## Formulación ingenua

$$\Gamma | \Sigma \triangleright M : \sigma \text{ y } M | \mu \rightarrow M' | \mu' \text{ implica } \Gamma | \Sigma \triangleright M' : \sigma$$

Supongamos que

- ▶  $M = !I$
- ▶  $\Gamma = \emptyset$
- ▶  $\Sigma(I) = \boxed{Nat}$
- ▶  $\mu(I) = \boxed{true}$

Observar que

- ▶  $\Gamma | \Sigma \triangleright M : Nat$  y
- ▶  $M | \mu \rightarrow true | \mu$
- ▶ pero  $\Gamma | \Sigma \triangleright true : Nat$  no vale



# Preservación - Reformulada

- Precisamos una noción de compatibilidad entre el store y el contexto de tipado para stores
  - Debemos tipar los stores

- Introducimos un nuevo juicio de tipado

$$\Gamma | \Sigma \triangleright \mu$$

- Este juicio se define del siguiente modo

$$\Gamma | \Sigma \triangleright \mu \text{ sii}$$

1.  $Dom(\Sigma) = Dom(\mu)$  y
2.  $\Gamma | \Sigma \triangleright \mu(l) : \Sigma(l)$  para todo  $l \in Dom(\mu)$

# Preservación - Reformulada

Reformulamos preservación del siguiente modo

Si  $\Gamma \mid \Sigma \triangleright M : \sigma$  y  $M \rightarrow N$  y  $\Gamma \mid \Sigma \triangleright \mu : \Sigma$ , entonces  $\Gamma \mid \boxed{\Sigma} \triangleright N : \sigma$

- ▶ Esto es **casi** correcto
- ▶ No contempla la posibilidad de que el  $\Sigma$  encuadrado haya crecido en dominio respecto a  $\Sigma$ 
  - ▶ Por posibles alocaiones

# Preservación - Definitiva

- ▶  $\Gamma | \Sigma \triangleright M : \sigma,$
- ▶  $M \rightarrow N$  y
- ▶  $\Gamma | \Sigma \triangleright \mu : \Sigma$

implica que existe  $\Sigma' \supseteq \Sigma$  tal que  $\Gamma | \Sigma' \triangleright N : \sigma$

# Progreso - Reformulado

Si  $M$  es cerrado y bien tipado (i.e.  $\emptyset \mid \Sigma \triangleright M : \sigma$  para algún  $\Sigma, \sigma$ ) entonces

1.  $M$  es un valor
2. o bien para cualquier store  $\mu$  tal que  $\emptyset \mid \Sigma \triangleright \mu$ , existe  $M'$  y  $\mu'$  tal que  $M \mid \mu \rightarrow M' \mid \mu'$

# Recursión

Ecuación recursiva

$$f = \dots f \dots f \dots$$

Dos explicaciones de la función denotada (cuando existe)

- ▶ Denotacional
  - ▶ Límite de una cadena de aproximaciones
- ▶ Operacional
  - ▶ El “desdoblador” y puntos fijos

Nota: A desarrollar en el pizarrón

# Términos y tipado

$$M ::= \dots \mid \text{fix } M$$

- No se precisan nuevos tipos pero sí una regla de tipado

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma_1 \rightarrow \sigma_1}{\Gamma \triangleright \text{fix } M : \sigma_1} \text{ (T-FIX)}$$

# Semántica operacional small-step

No hay valores nuevos pero sí reglas de evaluación en un paso nuevas

$$\frac{M_1 \rightarrow M'_1}{\text{fix } M_1 \rightarrow \text{fix } M'_1} \text{ (E-FIX)}$$

$$\frac{}{\text{fix } (\lambda x : \sigma. M) \rightarrow M_2 \{x \leftarrow \text{fix } (\lambda x : \sigma. M)\}} \text{ (E-FIXBETA)}$$

# Ejemplos

Sea  $M$  el término

$$\lambda f : \text{Nat} \rightarrow \text{Nat}.$$
$$\lambda x : \text{Nat}.$$
$$\text{if } x = 0 \text{ then } \underline{1} \text{ else } x * f(\text{pred}(x))$$

en

$$\text{let fact} = \text{fix } M \text{ in fact } \underline{3}$$



# Ejemplos

$\text{fix}(\lambda x : \text{Nat}. x + 1)$

# Ejemplos

Sea  $M$  el término

$\lambda s : \text{Nat} \rightarrow \text{Nat} \rightarrow \text{Nat}.$

$\lambda x : \text{Nat}.$

$\lambda y : \text{Nat}.$

*if*  $x = 0$  *then*  $y$  *else*  $\text{succ}(s \text{ pred}(x) y)$

en

*let suma = fix M in suma*23

# Letrec

Una construcción alternativa para definir funciones recursivas es

$$\textit{letrec } f : \sigma = \lambda x : \tau. M \textit{ in } N$$

Por ejemplo,

*letrec*

*fact* :  $\text{Nat} \rightarrow \text{Nat} = \lambda x : \text{Nat}. \text{if } x = 0 \text{ then } \underline{1} \text{ else } x * f(\text{pred}(x))$   
*in fact* 3

*letrec* puede escribirse en términos de *fix* del siguiente modo:

$$\textit{let } f = \textit{fix}(\lambda f : \sigma \rightarrow \sigma. \lambda x : \tau. M) \textit{ in } N$$