#### Demostraciones de corrección

Algoritmos y Estructuras de Datos I

## Triplas de Hoare

 $\{P\}$  codigo  $\{Q\}$ 

### Triplas de Hoare

```
{P} codigo {Q} 
¿Es la siguiente tripla válida?  \{x \geq 4\}   \mathbf{x} := \mathbf{x} + \mathbf{2}   \{x \geq 5\}
```

### Triplas de Hoare

```
\{P\} codigo \{Q\} ¿Es la siguiente tripla válida?
```

$$\{x \ge 4\}$$

$$x := x + 2$$

$$\{x \ge 5\}$$

¿Es  $\{x \ge 4\}$  la precondición más débil para el programa  $\mathbf{x} := \mathbf{x} + \mathbf{2}$  y la postcondición  $\{x \ge 5\}$  ?

**Definición.** La precondición más débil de un programa S respecto de una postcondición Q es el predicado P más débil posible tal que  $\{P\}S\{Q\}$ .

**Definición.** La precondición más débil de un programa S respecto de una postcondición Q es el predicado P más débil posible tal que  $\{P\}S\{Q\}$ . **Notación.** wp(S,Q).

**Definición.** La precondición más débil de un programa S respecto de una postcondición Q es el predicado P más débil posible tal que  $\{P\}S\{Q\}$ . **Notación.** wp(S,Q).

Ejemplo S:  $\mathbf{x} := \mathbf{x} + \mathbf{2} \text{ y } Q : x \geq 5$ 

**Definición.** La precondición más débil de un programa S respecto de una postcondición Q es el predicado P más débil posible tal que  $\{P\}S\{Q\}$ . **Notación.** wp(S,Q).

Ejemplo S: 
$$\mathbf{x} := \mathbf{x} + \mathbf{2} \text{ y } Q : x \ge 5$$
  
 $wp(\mathbf{S}, Q) = x \ge 3$ 

Variables

- Variables
- Instrucciones
  - 1. Nada: Instrucción skip que no hace nada.

- Variables
- Instrucciones
  - 1. Nada: Instrucción skip que no hace nada.
  - 2. Asignación: Instrucción x := E.

- Variables
- Instrucciones
  - 1. Nada: Instrucción skip que no hace nada.
  - 2. Asignación: Instrucción x := E.
- Estructuras de control:

- Variables
- Instrucciones
  - 1. Nada: Instrucción skip que no hace nada.
  - 2. Asignación: Instrucción x := E.
- Estructuras de control:
  - Secuencia: S1; S2 es un programa, si S1 y S2 son dos programas.

- Variables
- Instrucciones
  - 1. Nada: Instrucción skip que no hace nada.
  - 2. Asignación: Instrucción x := E.
- Estructuras de control:
  - Secuencia: S1; S2 es un programa, si S1 y S2 son dos programas.
  - Condicional: if B then S1 else S2 endif es un programa, si B es una expresión lógica y S1 y S2 son dos programas.

- Variables
- Instrucciones
  - 1. Nada: Instrucción skip que no hace nada.
  - 2. Asignación: Instrucción x := E.
- Estructuras de control:
  - Secuencia: S1; S2 es un programa, si S1 y S2 son dos programas.
  - Condicional: if B then S1 else S2 endif es un programa, si B es una expresión lógica y S1 y S2 son dos programas.
  - 3. Ciclo: while B do S endwhile es un programa, si B es una expresión lógica y S es un programa.

#### **Definiciones**

▶ Dada una expresión E, llamamos def(E) a las condiciones necesarias para que E esté definida.

#### **Definiciones**

- ▶ Dada una expresión E, llamamos def(E) a las condiciones necesarias para que E esté definida.
- ▶ Dado un predicado Q, el predicado Q<sup>×</sup><sub>E</sub> se obtiene reemplazando en Q todas las apariciones libres de la variable x por E.

#### **Definiciones**

- ▶ Dada una expresión E, llamamos def(E) a las condiciones necesarias para que E esté definida.
- ▶ Dado un predicado Q, el predicado Q<sup>×</sup><sub>E</sub> se obtiene reemplazando en Q todas las apariciones libres de la variable x por E.

▶ Axioma 1.  $wp(x := E, Q) \equiv def(E) \wedge_L Q_E^{\times}$ .

- ▶ Axioma 1.  $wp(x := E, Q) \equiv def(E) \wedge_L Q_E^{\times}$ .
- ▶ Axioma 2.  $wp(skip, Q) \equiv Q$ .

- ▶ Axioma 1.  $wp(x := E, Q) \equiv def(E) \wedge_L Q_E^{\times}$ .
- **Axioma 2.**  $wp(skip, Q) \equiv Q$ .
- ► Axioma 3.  $wp(S1; S2, Q) \equiv wp(S1, wp(S2, Q))$ .

- ▶ Axioma 1.  $wp(x := E, Q) \equiv def(E) \wedge_L Q_E^{\times}$ .
- **Axioma 2.**  $wp(skip, Q) \equiv Q$ .
- ► Axioma 3.  $wp(S1; S2, Q) \equiv wp(S1, wp(S2, Q))$ .
- ▶ Axioma 4. Si S = if B then S1 else S2 endif, entonces

$$wp(\mathbf{S}, Q) \equiv def(B) \wedge_L \left( (B \wedge wp(\mathbf{S1}, Q)) \vee (\neg B \wedge wp(\mathbf{S2}, Q)) \right)$$

- ▶ Axioma 1.  $wp(x := E, Q) \equiv def(E) \wedge_L Q_E^{\times}$ .
- **Axioma 2.**  $wp(skip, Q) \equiv Q$ .
- ► Axioma 3.  $wp(S1; S2, Q) \equiv wp(S1, wp(S2, Q))$ .
- ▶ Axioma 4. Si S = if B then S1 else S2 endif, entonces

$$wp(\mathbf{S}, Q) \equiv def(B) \wedge_L \left( (B \wedge wp(\mathbf{S1}, Q)) \vee (\neg B \wedge wp(\mathbf{S2}, Q)) \right)$$

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) { Pre \{n = N_0 \land ??\} Post \{esPar(n) \land n > N_0\} }
```

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) { Pre \{n = N_0 \land ??\} Post \{esPar(n) \land n > N_0\} }
```

Programa 1

**S1:** n := 2\*n

**S2:** 
$$n := n + 1$$

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) {
  Pre \{n = N_0 \land ??\}
  Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
          Programa 1
```

Programa 1 
$$\{wp(n := 2*n, Q)\}$$

**S1:** n := 2\*n 
$$\{Q: n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}$$

Programa 2 
$$\{wp(n := n + 1, Q)\}$$

**S2:** n := n + 1 
$$\{Q: n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}$$

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) {
   Pre \{n = N_0 \land ??\}
   Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
}
```

Programa 1
$$\{wp(n := 2*n, Q)\}$$

$$\equiv \{def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = 0 \land 2*n > N_0\}$$

**S1:** n := 2\*n 
$$\{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}$$

Programa 2 
$$\{wp(n := n + 1, Q)\}$$

**S2:** n := n + 1 
$$\{Q: n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}$$

```
proc transformarEnPar (inout n: Z) {
     Pre \{n = N_0 \land ??\}
     Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
             Programa 1
        \{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{ def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = \}
          0 \land 2 * n > N_0
 \equiv \{ def(n) \wedge_I True \wedge n > N_0/2 \}
           S1: n := 2*n
   \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
```

```
Programa 2 \{wp(n := n + 1, Q)\} 

S2: n := n + 1 \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
```

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) {
     Pre \{n = N_0 \land ??\}
    Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
             Programa 1
        \{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{ def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = \}
           0 \land 2 * n > N_0
 \equiv \{ def(n) \wedge_I True \wedge n > N_0/2 \}
            \equiv \{n > N_0/2\}
           S1: n := 2*n
   \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
```

```
\{wp(n := n + 1, Q)\}
S2: n := n + 1
\{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
```

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) {
     Pre \{n = N_0 \land ??\}
     Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
              Programa 1
         \{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{ def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = \}
           0 \land 2 * n > N_0
 \equiv \{ def(n) \wedge_I True \wedge n > N_0/2 \}
            \equiv \{n > N_0/2\}
           S1: n := 2*n
   \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
   Necesitamos que P \rightarrow n > N_0
```

```
\{wp(n := n + 1, Q)\}

S2: n := n + 1
\{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
```

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) {
     Pre \{n = N_0 \land ??\}
     Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
              Programa 1
         \{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{ def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = \}
           0 \land 2 * n > N_0
 \equiv \{ def(n) \wedge_I True \wedge n > N_0/2 \}
            \equiv \{n > N_0/2\}
           S1: n := 2*n
   \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
   Necesitamos que P \rightarrow n > N_0
         P: n = N_0 \wedge n > 0
```

```
\{wp(n := n + 1, Q)\}
S2: n := n + 1
\{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
```

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) { Pre \{n = N_0 \land ??\} Post \{esPar(n) \land n > N_0\} }
```

Programa 2 
$$\{wp(n := n + 1, Q)\}$$
  $\equiv \{def(n+1) \land_L (n+1) \mod 2 = 0 \land (n+1) > N_0\}$ 

**S2:** n := n + 1 
$$\{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}$$

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) {
     Pre \{n = N_0 \land ??\}
     Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
               Programa 1
          \{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{ def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = \}
            0 \land 2 * n > N_0
 \equiv \{ \operatorname{def}(n) \wedge_L \operatorname{True} \wedge n > N_0/2 \}
             \equiv \{n > N_0/2\}
```

\$1: n := 2\*n  ${Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0}$ Necesitamos que  $P \to n > N_0$  $P : n = N_0 \land n > 0$ 

```
Programa 2 \{wp(n := n + 1, Q)\}\ \equiv \{def(n+1) \land_L (n+1) \mod 2 = 0 \land (n+1) > N_0\} \equiv \{def(n) \land_L n \mod 2 = 1 \land n \geq N_0/\}
```

**S2:** n := n + 1 
$$\{Q: n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}$$

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) {
    Pre \{n = N_0 \land ??\}
    Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
}
```

```
Programa 1
\{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = 0 \land 2*n > N_0\}
\equiv \{def(n) \land_L True \land n > N_0/2\}
= \{n > N_0/2\}
= \{n : n := 2*n \}
\{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
Necesitamos que P \rightarrow n > N_0
P : n = N_0 \land n > 0
```

```
Programa 2
\{wp(n := n + 1, Q)\}
\equiv \{def(n+1) \land_L (n+1) \mod 2 = 0 \land (n+1) > N_0\} \equiv \{def(n) \land_L n \mod 2 = 1 \land n \ge N_0/\}
\equiv \{n \mod 2 = 1 \land n \ge N_0\}
\mathbf{S2:} \quad n := n + 1
\{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
```

```
Pre \{n = N_0 \land ??\}
     Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
               Programa 1
          \{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{ def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = \}
            0 \land 2 * n > N_0
 \equiv \{ \operatorname{def}(n) \wedge_L \operatorname{True} \wedge n > N_0/2 \}
              \equiv \{n > N_0/2\}
             S1: n := 2*n
    \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
```

Necesitamos que  $P \rightarrow n > N_0$ 

 $P: n = N_0 \land n > 0$ 

proc transformarEnPar (inout n:  $\mathbb{Z}$ ) {

```
Programa 2
         \{wp(n := n + 1, Q)\}
\equiv \{\operatorname{def}(n+1) \wedge_L (n+1) \mod 2 = \}
         0 \wedge (n+1) > N_0
\{\operatorname{def}(n) \wedge_L \ n \ mod \ 2 = 1 \wedge n \geq N_0/\}
     \equiv \{n \mod 2 = 1 \land n \ge N_0\}
            S2: n := n + 1
    \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
            Necesitamos que
    P \rightarrow (n \mod 2 = 1 \land n > N_0)
```

```
Post \{esPar(n) \land n > N_0\}
               Programa 1
          \{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{ def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = \}
            0 \land 2 * n > N_0
 \equiv \{ \operatorname{def}(n) \wedge_L \operatorname{True} \wedge n > N_0/2 \}
             \equiv \{n > N_0/2\}
             S1: n := 2*n
    \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
   Necesitamos que P \rightarrow n > N_0
          P: n = N_0 \land n > 0
```

Pre  $\{n = N_0 \land ??\}$ 

proc transformarEnPar (inout n:  $\mathbb{Z}$ ) {

```
Programa 2
         \{wp(n := n + 1, Q)\}
\equiv \{\operatorname{def}(n+1) \wedge_L (n+1) \mod 2 = \}
         0 \wedge (n+1) > N_0
\{\operatorname{def}(n) \wedge_L \ n \ mod \ 2 = 1 \wedge n \geq N_0/\}
     \equiv \{n \mod 2 = 1 \land n \ge N_0\}
            S2: n := n + 1
    \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
            Necesitamos que
    P \rightarrow (n \mod 2 = 1 \land n > N_0)
      P: n = N_0 \wedge n \mod 2 = 1
```

```
proc restaYpromedio (inout a: \mathbb{Z}, inout b: \mathbb{Z}) { Pre \{a=A_0 \wedge b=B_0\} Post \{a=A_0-B_0 \wedge b=(A_0+B_0)/2\} }
```

```
proc restaYpromedio (inout a: \mathbb{Z}, inout b: \mathbb{Z}) {
    Pre \{a = A_0 \land b = B_0\}
    Post \{a = A_0 - B_0 \land b = (A_0 + B_0)/2\}
}

    S1: aux := a
    S2: a := a-b
    S3: b := (aux + b) / 2
```

```
proc swap (inout a: \mathbb{Z}, inout b: \mathbb{Z}) {
    Pre \{a = A_0 \land b = B_0 \land a \neq 0 \land b \neq 0\}
    Post \{a = B_0 \land b = A_0\}
}
```

```
proc swap (inout a: \mathbb{Z}, inout b: \mathbb{Z}) {
    Pre \{a=A_0 \land b=B_0 \land a \neq 0 \land b \neq 0\}
    Post \{a=B_0 \land b=A_0\}
}

S1: a := a*b
```

**S2**: b := a/b **S3**: a := a/b

```
proc diferencia
Positiva (in a: \mathbb{Z}, in b: \mathbb{Z}, out res: \mathbb{Z}) { Pre \{??\} Post \{res=|a-b|\} }
```

```
proc diferenciaPositiva (in a: ℤ, in b: ℤ, out res: ℤ) {
   Pre {??}
   Post {res = |a - b|}
}

▶ Programa 1
   S1: res := a-b

▶ Programa 2
   S2: if (a > b) then res := a - b else res := b - a endif
```

```
proc sumarTodos (in s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, in n: \mathbb{Z}, inout suma: \mathbb{Z}) { Post \{suma=\sum_{i_0}^{|s|-1}s[i]\} }
```

```
proc sumarTodos (in s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, in n: \mathbb{Z}, inout suma: \mathbb{Z}) {  \text{Post } \{suma = \sum_{i_0}^{|s|-1} s[i]\} \}  S: suma := suma + s[n-1]
```

```
proc sumarTodos (in s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, in n: \mathbb{Z}, inout suma: \mathbb{Z}) { Pre \{suma = suma_0 \land n = |s| \land suma = \sum_{i=0}^{|s|-2} s[i]\} Post \{suma = \sum_{i_0}^{|s|-1} s[i]\} }
```

S: suma := suma + s[n-1]

## Teorema del Invariante (corrección)

**Teorema.** Si def(B) y existe un predicado I tal que

- 1.  $P \Rightarrow I$ ,
- 2.  $\{I \land B\} S \{I\}$ ,
- 3.  $I \wedge \neg B \Rightarrow Q$ ,

... y el ciclo termina, entonces  $\{P\}$  while B do S endwhile  $\{Q\}$ .

#### ¿Cómo sabemos si el ciclo termina?

#### Teorema de Terminación

Sea  $\mathbb V$  el producto cartesiano de los dominios de las variables del programa y sea I un invariante del ciclo **while B do S endwhile**. Si existe una función  $fv: \mathbb V \to \mathbb Z$  tal que

- 1.  $(\forall v_0 : \mathbb{Z})(\{I \land B \land fv = v_0\} \ \ \ \{fv < v_0\}),$
- 2.  $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B$ ,

... entonces la ejecución del ciclo **while B do S endwhile** siempre termina.

```
proc productoria (in a: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, out prod) { Pre \{length(a) \mod 2 = 0\} Post \{prod = \prod_{i=0}^{length(a)-1} s[i]\} }
```

```
proc productoria (in a: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, out prod) { Pre \{length(a) \ mod \ 2=0\} Post \{prod=\prod_{i=0}^{length(a)-1} s[i]\} } Pc: i=0 \land prod=1
```

```
proc productoria (in a: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, out prod) {
    Pre \{length(a) \ mod \ 2=0\}
    Post \{prod = \prod_{i=0}^{length(a)-1} s[i]\}
}

Pc: i=0 \land prod = 1
I: 0 \le i \le a.length \land i \ mod \ 2=0 \land_L \ prod = \prod_{i=0}^{i-1} s[j]
```

```
proc productoria (in a: seq\langle \mathbb{Z}\rangle, out prod) {
  Pre \{length(a) \mod 2 = 0\}
  Post \{prod = \prod_{i=0}^{length(a)-1} s[i]\}
Pc: i = 0 \land prod = 1
1: 0 \le i \le a.length \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{i=0}^{i-1} s[j]
i := 0;
prod := 1;
while (i < a.length -1) do
   prod := prod * a[i] * a[i+1];
   i := i + 2
endwhile
```

```
► P<sub>c</sub>:
  ► Q<sub>c</sub>:
  ▶ 1:
  ► fv :
i := 0:
prod := 1;
while ( i < a.length -1 ) do
  prod := prod * a[i] * a[i+1];
  i := i + 2
endwhile
```

```
▶ P_c: i = 0 \land prod = 1
  \triangleright Q_c:
  ▶ /:
  ▶ fv :
i := 0;
prod := 1;
while ( i < a.length -1 ) do
  prod := prod * a[i] * a[i+1];
  i := i + 2
endwhile
```

```
▶ P_c: i = 0 \land prod = 1
  • Q_c: i = n \wedge_L prod = \prod_{j=0}^{length(a)-1} s[j]
  ► 1:
  fv :
i := 0;
prod := 1;
while (i < a.length -1) do
  prod := prod * a[i] * a[i+1];
  i := i + 2
endwhile
```

▶  $P_c$ :  $i = 0 \land prod = 1$ 

•  $Q_c$ :  $i = n \wedge_L prod = \prod_{i=0}^{length(a)-1} s[j]$ 

```
▶ I: 0 \le i \le n \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{j=0}^{i-1} s[j]
▶ fv:

i := 0;
prod := 1;

while( i < a.length -1 ) do
prod := prod * a[i] * a[i+1];
i:=i+2
endwhile
```

▶  $P_c$ :  $i = 0 \land prod = 1$ 

•  $Q_c$ :  $i = n \wedge_L prod = \prod_{j=0}^{length(a)-1} s[j]$ 

▶  $I: 0 \le i \le n \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{i=0}^{i-1} s[j]$ 

```
b fv : length(a) - i

i := 0;
prod := 1;

while( i < a.length -1 ) do
    prod := prod * a[i] * a[i+1];
    i := i+2
endwhile</pre>
```

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land prod = 1$
- $ightharpoonup Q_c$ :  $i = length(a) \land_L prod = \prod_{j=0}^{length(a)-1} s[j]$
- ▶  $I: 0 \le i \le length(a) \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{j=0}^{i-1} s[j]$
- ▶ fv : length(a) i

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land prod = 1$
- $ightharpoonup Q_c$ :  $i = length(a) \land_L prod = \prod_{j=0}^{length(a)-1} s[j]$
- ▶  $I: 0 \le i \le length(a) \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{j=0}^{i-1} s[j]$
- ▶ fv : length(a) i
- $ightharpoonup P_c \Rightarrow I$

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land prod = 1$
- $ightharpoonup Q_c$ :  $i = length(a) \land_L prod = \prod_{j=0}^{length(a)-1} s[j]$
- ▶  $I: 0 \le i \le length(a) \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{j=0}^{i-1} s[j]$
- fv : length(a) i
- $ightharpoonup P_c \Rightarrow I$
- $(I \wedge \neg B) \Rightarrow Q_c$

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land prod = 1$
- $ightharpoonup Q_c$ :  $i = length(a) \land_L prod = \prod_{j=0}^{length(a)-1} s[j]$
- ▶  $I: 0 \le i \le length(a) \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{j=0}^{i-1} s[j]$
- fv : length(a) i
- $ightharpoonup P_c \Rightarrow I$
- $(I \wedge \neg B) \Rightarrow Q_c$
- $(I \land fv \le 0) \Rightarrow \neg B$

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land prod = 1$
- $ightharpoonup Q_c$ :  $i = length(a) \land_L prod = \prod_{j=0}^{length(a)-1} s[j]$
- ▶  $I: 0 \le i \le length(a) \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{j=0}^{i-1} s[j]$
- fv : length(a) − i
- $ightharpoonup P_c \Rightarrow I$
- $(I \wedge \neg B) \Rightarrow Q_c$
- $(I \land fv \le 0) \Rightarrow \neg B$
- ► {*I* ∧ *B*} *S* {*I*}

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land prod = 1$
- $ightharpoonup Q_c$ :  $i = length(a) \land_L prod = \prod_{j=0}^{length(a)-1} s[j]$
- ▶  $I: 0 \le i \le length(a) \land i \mod 2 = 0 \land_L prod = \prod_{j=0}^{i-1} s[j]$
- ▶ fv : length(a) i
- $P_c \Rightarrow I$
- $(I \wedge \neg B) \Rightarrow Q_c$
- $(1 \land fv \le 0) \Rightarrow \neg B$
- ► {*I* ∧ *B*} *S* {*I*}
- $(\forall v_0 : \mathbb{Z})(\{I \land B \land fv = v_0\}S\{fv < v_0\})$

```
proc sumarUno (inout a: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) {
    Pre {length(a) mod 2 = 0 \land a = A_0}
    Post {length(a) = length(A_0) \land (\forall k : \mathbb{Z})(0 \le k < length(a) \Rightarrow_L \\ a[k] = A_0[k] + 1)}
}
```

```
proc sumarUno (inout a: seq(\mathbb{Z})) {
  Pre { length(a) \mod 2 = 0 \land a = A_0 }
  Post \{length(a) = length(A_0) \land (\forall k : \mathbb{Z})(0 \le k < length(a) \Rightarrow_L \}
          a[k] = A_0[k] + 1
i := 0:
i := a.length -1;
while (i > i) do
  a[i] = a[i]+1;
  a[i] = a[i]+1;
  i := i+1:
  i := i-1
endwhile
```

► *P<sub>c</sub>*:

▶ 
$$P_c$$
:  $i = 0 \land j = length(a) - 1 \land a = A_0$ 

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land j = length(a) 1 \land a = A_0$
- ► *Q<sub>c</sub>*:

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land j = length(a) 1 \land a = A_0$
- $Q_c: j = i 1 \land i + j = n 1 \land$   $(\forall k : \mathbb{Z}) (enRango(k, a) \Rightarrow_L a[k] = A_0[k] + 1)$

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land j = length(a) 1 \land a = A_0$
- $Q_c: j = i 1 \land i + j = n 1 \land$  $(\forall k : \mathbb{Z})(enRango(k, a) \Rightarrow_L a[k] = A_0[k] + 1)$
- **▶** *1*:

▶  $P_c$ :  $i = 0 \land j = length(a) - 1 \land a = A_0$ ▶  $Q_c$ :  $j = i - 1 \land i + j = n - 1 \land$   $(\forall k : \mathbb{Z})(enRango(k, a) \Rightarrow_L a[k] = A_0[k] + 1)$ ▶ I:  $0 \le i \le length(a)/2 \land$   $length(a)/2 - 1 \le j < length(a) \land$   $j + i = length(a) - 1 \land$   $(\forall k : \mathbb{Z})(i \le k \le j \Rightarrow_L a[k] = A_0[k]) \land$  $(\forall k : \mathbb{Z})((enRango(k, a) \land (k < i \lor k > j)) \Rightarrow_L a[k] = A_0[k] + 1)$ 

```
\triangleright P_c: i = 0 \land j = length(a) - 1 \land a = A_0
Q_c: i = i - 1 \land i + i = n - 1 \land
   (\forall k : \mathbb{Z})(enRango(k, a) \Rightarrow_{l} a[k] = A_0[k] + 1)
I: 0 < i < length(a)/2∧</p>
   length(a)/2 - 1 \le i \le length(a) \land
   i + i = length(a) - 1 \wedge
   (\forall k : \mathbb{Z})(i < k < j \Rightarrow_l a[k] = A_0[k]) \land
   (\forall k : \mathbb{Z})((enRango(k, a) \land (k < i \lor k > j)) \Rightarrow_L a[k] =
   A_0[k] + 1
▶ fv ·
```

- ▶  $P_c$ :  $i = 0 \land j = length(a) 1 \land a = A_0$ ▶  $Q_c$ :  $j = i - 1 \land i + j = n - 1 \land$   $(\forall k : \mathbb{Z})(enRango(k, a) \Rightarrow_L a[k] = A_0[k] + 1)$ ▶ I:  $0 \le i \le length(a)/2 \land$   $length(a)/2 - 1 \le j < length(a) \land$   $j + i = length(a) - 1 \land$   $(\forall k : \mathbb{Z})(i \le k \le j \Rightarrow_L a[k] = A_0[k]) \land$  $(\forall k : \mathbb{Z})((enRango(k, a) \land (k < i \lor k > j)) \Rightarrow_L a[k] = A_0[k]$
- fv: j-i

 $A_0[k] + 1$