Diseño I: Elección de estructuras Clase práctica

Algoritmos y Estructuras de Datos II

Diferencias entre especificación y diseño

- En la etapa de especificación:
 - Nos ocupamos del '¿Qué?'
 - ► Lo explicamos usando TADs
 - Ese '¿Qué?' se explica bajo el paradigma funcional
- En la etapa de diseño:
 - Nos ocupamos del '¿Cómo?'
 - Lo explicamos con módulos de abstracción
 - ► Ese '¿Cómo?' lo explicaremos usando el paradigma imperativo
 - Tenemos un contexto de uso que nos fuerza a tomar decisiones respecto de la estructura.

Un módulo de abstracción se divide en tres secciones:

Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:

- Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:
 - Signatura: que recibe y que devuelve.

- Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:
 - Signatura: que recibe y que devuelve.
 - Precondición: condiciones sobre los input.

- Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:
 - Signatura: que recibe y que devuelve.
 - Precondición: condiciones sobre los input.
 - ▶ Postcondición: lo que debe cumplirse después de la ejecución.

- Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:
 - Signatura: que recibe y que devuelve.
 - Precondición: condiciones sobre los input.
 - ▶ Postcondición: lo que debe cumplirse después de la ejecución.
 - Descripción (Importante!).

- Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:
 - Signatura: que recibe y que devuelve.
 - Precondición: condiciones sobre los input.
 - ▶ Postcondición: lo que debe cumplirse después de la ejecución.
 - Descripción (Importante!).
 - Complejidad.

- Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:
 - Signatura: que recibe y que devuelve.
 - Precondición: condiciones sobre los input.
 - ▶ Postcondición: lo que debe cumplirse después de la ejecución.
 - Descripción (Importante!).
 - Complejidad.
 - Aliasing.

- Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:
 - Signatura: que recibe y que devuelve.
 - Precondición: condiciones sobre los input.
 - ▶ Postcondición: lo que debe cumplirse después de la ejecución.
 - Descripción (Importante!).
 - Complejidad.
 - Aliasing.
- Representación: sección no accesible a los usuarios del módulo que detalla la estructura de representación y los algoritmos justificando las complejidades deseadas. Define también Rep y Abs.

- Interfaz: sección accesible a los usuarios del módulo (e.g., otros módulos) que detalla cada operación exportada:
 - Signatura: que recibe y que devuelve.
 - Precondición: condiciones sobre los input.
 - ▶ Postcondición: lo que debe cumplirse después de la ejecución.
 - Descripción (Importante!).
 - Complejidad.
 - Aliasing.
- Representación: sección no accesible a los usuarios del módulo que detalla la estructura de representación y los algoritmos justificando las complejidades deseadas. Define también Rep y Abs.
- Servicios usados: detalla los supuestos sobre los servicios usados de otros módulos. Estos requisitos justifican las complejidades de la sección anterior (que a su vez justifican las de la interfaz).
 - Ejemplo: cola implementada sobre una lista enlazada.

- No se olviden de los apuntes:
 - Apunte de diseño.
 - Apunte de módulos básicos (módulos completos).

- No se olviden de los apuntes:
 - Apunte de diseño.
 - Apunte de módulos básicos (módulos completos).
- Veamos un poco estos apuntes...

- No se olviden de los apuntes:
 - Apunte de diseño.
 - Apunte de módulos básicos (módulos completos).
- Veamos un poco estos apuntes...
- En general no les vamos a pedir módulos completos.

- No se olviden de los apuntes:
 - Apunte de diseño.
 - Apunte de módulos básicos (módulos completos).
- Veamos un poco estos apuntes...
- En general no les vamos a pedir módulos completos.
- Sólo por hoy: diseñar un módulo (casi) completo.

Ejercicio: ¡Subite!

Sistema de tarjetas de transporte para el subte:

- En las boleterías, se venden tarjetas de 1, 2, 5, 10 y 30 viajes
- En la entrada a los andenes, hay molinetes con lectores de tarjetas
- Cuando el usuario pasa su tarjeta por el lector:
 - Si la tarjeta está agotada o es inválida, se informa de esto en el visor y no se abre el molinete
 - Si hay viajes en la tarjeta
 - ★ Se abre el molinete
 - * Se muestra el saldo restante en el visor
 - * Se actualiza en el sistema el nuevo saldo para esa tarjeta
 - Se registra en el sistema el día y la hora del acceso

Ejercicio: ¡Subite!

Sistema de tarjetas de transporte para el subte:

- En las boleterías, se venden tarjetas de 1, 2, 5, 10 y 30 viajes
- En la entrada a los andenes, hay molinetes con lectores de tarjetas
- Cuando el usuario pasa su tarjeta por el lector:
 - Si la tarjeta está agotada o es inválida, se informa de esto en el visor y no se abre el molinete
 - Si hay viajes en la tarjeta
 - * Se abre el molinete
 - ★ Se muestra el saldo restante en el visor
 - * Se actualiza en el sistema el nuevo saldo para esa tarjeta
 - ★ Se registra en el sistema el día y la hora del acceso
- Nos piden tiempo de acceso sublineal (en la cantidad total de tarjetas y en peor caso) para la operación de usar la tarjeta.

TAD

```
TAD SUBITE
```

```
observadores básicos
```

```
tarjetas : subite \longrightarrow conj(tarjeta)
   crédito : subite s \times \text{tarjeta } t \longrightarrow \text{nat}
                                                                                              \{t \in tarjetas(s)\}
   viajes : subite s \times \text{tarjeta } t \longrightarrow \text{secu}(\text{FechaHora})
                                                                                              \{t \in tarjetas(s)\}
   ultimaTarjeta : subite s \longrightarrow tarjeta
                                                                                          \{\#tarjetas(s) > 0\}
generadores
```

```
Crear : \longrightarrow subite
```

```
\{c \in \{1,2,5,10,30\}\}
NuevaTarjeta : subite s \times \text{nat } c \longrightarrow \text{subite}
UsarTarjeta : subite s \times tarjeta \ t \times fechaHora \longrightarrow subite
```

```
\{t \in tarjetas(s) \land crédito(s,t) > 0\}
```

axiomas

Fin TAD

Observación: ultima Tarjeta devuelve la última tarjeta creada por Nueva Tarjeta.

¿Qué hacemos ahora?

• ¿Elegir estructura o definir la interfaz?

- ¿Elegir estructura o definir la interfaz?
 - \hookrightarrow La interfaz será la misma sin importar la estructura, y además nos puede dar ideas para esta última...

- ¿Elegir estructura o definir la interfaz?
 - \hookrightarrow La interfaz será la misma sin importar la estructura, y además nos puede dar ideas para esta última...
- ¿Hay que pensar cuáles serán las operaciones provistas por la interfaz?

- ¿Elegir estructura o definir la interfaz?
 - \hookrightarrow La interfaz será la misma sin importar la estructura, y además nos puede dar ideas para esta última...
- ¿Hay que pensar cuáles serán las operaciones provistas por la interfaz?

 → ¡Sí! No siempre salen directamente del TAD...

- ¿Elegir estructura o definir la interfaz?
 - \hookrightarrow La interfaz será la misma sin importar la estructura, y además nos puede dar ideas para esta última...
- ¿Hay que pensar cuáles serán las operaciones provistas por la interfaz?

 → ¡Sí! No siempre salen directamente del TAD...
- Definamos entonces las operaciones y para cada una definir:
 - Descripción
 - Precondición
 - Postcondición
 - Complejidad (!)
 - Aliasing (!)

- ¿Elegir estructura o definir la interfaz?
 - \hookrightarrow La interfaz será la misma sin importar la estructura, y además nos puede dar ideas para esta última...
- ¿Hay que pensar cuáles serán las operaciones provistas por la interfaz?

 → ¡Sí! No siempre salen directamente del TAD...
- Definamos entonces las operaciones y para cada una definir:
 - Descripción
 - Precondición
 - Postcondición
 - Complejidad (!)
 - ► Aliasing (!)
- ¿Cómo elegimos entonces las operaciones?

- ¿Elegir estructura o definir la interfaz?
 - \hookrightarrow La interfaz será la misma sin importar la estructura, y además nos puede dar ideas para esta última...
- ¿Hay que pensar cuáles serán las operaciones provistas por la interfaz?

 → ¡Sí! No siempre salen directamente del TAD...
- Definamos entonces las operaciones y para cada una definir:
 - Descripción
 - Precondición
 - Postcondición
 - Complejidad (!)
 - Aliasing (!)
- ¿Cómo elegimos entonces las operaciones?
 - → Depende de muchas cosas (principalmente el contexto de uso).

Antes que nada arrancamos con la cabecera:

• Módulo: Subite

• Se explica con: TAD SUBITE

• **Géneros**: subite

• Operaciones: ...

 $\mathsf{Crear} \;:\; \longrightarrow \; \mathsf{subite}$

• Signatura:

Crear : \longrightarrow subite

 $\bullet \ \mathsf{Signatura} \colon \mathsf{Crear}() \to \mathsf{res} \colon \mathsf{subite}$

• Pre:

```
Crear : \longrightarrow subite
```

- $\bullet \ \mathsf{Signatura} \colon \mathsf{Crear}() \to \mathsf{res} \colon \mathsf{subite}$
- Pre: { true }
- Post:

```
Crear : \longrightarrow subite
```

- Signatura: Crear() → res: subite
 Pre: { true }
 Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción:

```
Crear : \longrightarrow subite
```

- Signatura: Crear() \rightarrow res: subite
- Pre: { true }
- Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción: Crea una nueva instancia
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (no aplica)

```
\mathsf{Crear} \,:\, \longrightarrow\, \mathsf{subite}
```

- Signatura: Crear() \rightarrow res: subite
- Pre: { true }
- Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción: Crea una nueva instancia
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (no aplica)

Signatura:

```
\mathsf{Crear} \,:\, \longrightarrow\, \mathsf{subite}
```

- Signatura: Crear() \rightarrow res: subite
- Pre: { true }
- Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción: Crea una nueva instancia
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (no aplica)

```
\begin{array}{lll} \text{NuevaTarjeta} & : \text{ subite } s \times \text{ nat } c & \longrightarrow \text{ subite} \\ \text{ultimaTarjeta} & : \text{ subite } s & \longrightarrow \text{ tarjeta} \\ \end{array} \qquad \begin{cases} \{ c \in \{1,2,5,10,30\} \} \\ \{\# \text{tarjetas}(s) > 0 \} \end{cases}
```

- Signatura: Nueva Tarjeta (inout s: subite, in c: nat) \rightarrow res: tarjeta
- Pre:

```
\mathsf{Crear} \;:\; \longrightarrow \; \mathsf{subite}
```

- Signatura: Crear() \rightarrow res: subite
- Pre: { true }
- Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción: Crea una nueva instancia
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (no aplica)

- Signatura: Nueva Tarjeta (inout s: subite, in c: nat) \rightarrow res: tarjeta
- Pre: $\{ s = s_0 \land c \in \{1, 2, 5, 10, 30 \} \}$

```
Crear : \longrightarrow subite
```

- Signatura: Crear() \rightarrow res: subite
- Pre: { true }
- Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción: Crea una nueva instancia
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (no aplica)

```
\begin{array}{lll} \text{NuevaTarjeta} & : \text{ subite } s \times \text{ nat } c & \longrightarrow \text{ subite} \\ \text{ultimaTarjeta} & : \text{ subite } s & \longrightarrow \text{ tarjeta} \\ \end{array} \qquad \begin{cases} \{ \texttt{c} \in \{\texttt{1,2,5,10,30}\} \} \\ \{ \# \texttt{tarjetas}(\texttt{s}) > 0 \} \end{cases}
```

- Signatura: Nueva Tarjeta (inout s: subite, in c: nat) \rightarrow res: tarjeta
- Pre: $\{ s = s_0 \land c \in \{1, 2, 5, 10, 30 \} \}$
- Post:

```
\mathsf{Crear} \;:\; \longrightarrow \; \mathsf{subite}
```

- Signatura: Crear() \rightarrow res: subite
- Pre: { true }
- Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción: Crea una nueva instancia
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (no aplica)

```
\begin{array}{lll} \text{NuevaTarjeta} & : \text{ subite } s \times \text{ nat } c & \longrightarrow \text{ subite} \\ \text{ultimaTarjeta} & : \text{ subite } s & \longrightarrow \text{ tarjeta} \\ \end{array} \qquad \begin{cases} \{ \texttt{c} \in \{1,2,5,10,30\} \} \\ \{\# \texttt{tarjetas}(\texttt{s}) > 0 \} \end{cases}
```

- Signatura: NuevaTarjeta(inout s: subite, in c: nat) → res: tarjeta
- Pre: $\{ s = s_0 \land c \in \{1, 2, 5, 10, 30 \} \}$
- Post: $\{ s = NuevaTarjeta(s_0, c) \land res = ultimaTarjeta(s) \}$

```
\mathsf{Crear} \,:\, \longrightarrow\, \mathsf{subite}
```

- Signatura: Crear() \rightarrow res: subite
- Pre: { true }
- Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción: Crea una nueva instancia
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (no aplica)

- Signatura: NuevaTarjeta(inout s: subite, in c: nat) → res: tarjeta
- Pre: $\{ s = s_0 \land c \in \{1, 2, 5, 10, 30 \} \}$
- Post: $\{ s = NuevaTarjeta(s_0, c) \land res = ultimaTarjeta(s) \}$
- Descripción: Agrega una nueva tarjeta al sistema y la retorna.

```
Crear : \longrightarrow subite
```

- Signatura: Crear() \rightarrow res: subite
- Pre: { true }
- Post: { res = Crear } (¿sombrerito?)
- Descripción: Crea una nueva instancia
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (no aplica)

```
\begin{array}{lll} \text{NuevaTarjeta} & : & \text{subite } s \times \text{nat } c & \longrightarrow & \text{subite} \\ & \text{ultimaTarjeta} & : & \text{subite } s & \longrightarrow & \text{tarjeta} \\ \end{array} \qquad \left\{ \begin{array}{ll} \text{c} \in \{1,2,5,10,30\} \} \\ \{\# \text{tarjetas}(\mathbf{s}) > 0\} \end{array} \right\}
```

- Signatura: Nueva Tarjeta (inout s: subite, in c: nat) \rightarrow res: tarjeta
- Pre: $\{ s = s_0 \land c \in \{1, 2, 5, 10, 30 \} \}$
- Post: $\{ s = NuevaTarjeta(s_0, c) \land res = ultimaTarjeta(s) \}$
- Descripción: Agrega una nueva tarjeta al sistema y la retorna.
- Complejidad: La definiremos más adelante.
- Aliasing: (E.g) Se devulve una referencia no modificable a la nueva tarjeta.

```
UsarTarjeta : subite s \times tarjeta t \times fechaHora \longrightarrow subite \{t \in tarjetas(s) \wedge crédito(s,t) > 0\}
```

Supongamos que el contexto de uso nos indica lo siguiente:

- Queremos que UsarTarjeta indique si la misma era válida o no (en lugar de restringir su uso).
- Y además, de usarla, que nos devuelva el nuevo saldo de la tarjeta.

¿Podemos alterar la signatura para mejorar la usabilidad del módulo?

```
UsarTarjeta : subite s \times tarjeta t \times fechaHora \longrightarrow subite \{t \in \mathsf{tarjetas}(\mathsf{s}) \land \mathsf{cr\'edito}(\mathsf{s},\mathsf{t}) > 0\}
```

Signatura:

```
UsarTarjeta : subite s \times tarjeta t \times fechaHora \longrightarrow subite \{t \in tarjetas(s) \wedge crédito(s,t) > 0\}
```

Signatura:
 UsarTarjeta(inout s: subite, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out c: nat)
 → res: bool

• Pre:

```
UsarTarjeta : subite s \times tarjeta t \times fechaHora \longrightarrow subite \{t \in \mathsf{tarjetas}(\mathsf{s}) \land \mathsf{cr\'edito}(\mathsf{s},\mathsf{t}) > 0\}
```

Signatura:
 UsarTarjeta(inout s: subite, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out c: nat)

• Pre: $\{ s = s_0 \}$

 \rightarrow rest book

```
UsarTarjeta : subite s \times tarjeta t \times fechaHora \longrightarrow subite \{t \in tarjetas(s) \wedge crédito(s,t) > 0\}
```

Signatura:
 UsarTarjeta(inout s: subite, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out c: nat)
 → res: bool

- Pre: $\{ s = s_0 \}$
- Post:

```
UsarTarjeta : subite s \times tarjeta t \times fechaHora \longrightarrow subite \{t \in tarjetas(s) \wedge crédito(s,t) > 0\}
```

Signatura:
 UsarTarjeta(inout s: subite, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out c: nat)
 → res: bool

- Pre: $\{ s = s_0 \}$
- Post: { $res = (t \in tarjetas(s_0) \land crédito(s_0, t) > 0) \land_L$ $(res \Rightarrow_L s = UsarTarjeta(s_0, t, h) \land c = crédito(s, t)) \land (\neg res \Rightarrow s = s_0)$ }

```
UsarTarjeta : subite s \times tarjeta t \times fechaHora \longrightarrow subite \{t \in tarjetas(s) \land crédito(s,t) > 0\}
```

UsarTarjeta(inout s: subite, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out c: nat)

ightarrow res: bool

• Pre: $\{ s = s_0 \}$

Signatura:

- Post: { $res = (t \in tarjetas(s_0) \land crédito(s_0, t) > 0) \land_L$ $(res \Rightarrow_L s = UsarTarjeta(s_0, t, h) \land c = crédito(s, t)) \land (\neg res \Rightarrow s = s_0)$ }
- Descripción: Si la tarjeta pasada por parámetro está registrada y puede utilizarla, entonces actualiza su crédito y retorna true
- Complejidad: tiene que ser < O(n), pero lo precisamos luego.
- Aliasing: idem...

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta} \ t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} \\ \text{crédito} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta} \ t & \longrightarrow \text{nat} \end{array} \qquad \begin{cases} \texttt{t} \in \text{tarjetas(s)} \end{cases}
```

Podemos hacer algo parecido para ver los viajes y el crédito....

Ver viajes:

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{ subite } s \times \text{ tarjeta } t & \longrightarrow \text{ secu(fechaHora)} & \{ t \in \text{ tarjetas(s)} \} \\ \text{crédito} & : \text{ subite } s \times \text{ tarjeta } t & \longrightarrow \text{ nat} & \{ t \in \text{ tarjetas(s)} \} \end{array}
```

- Ver viajes:
 - Viajes(in s: subite, in t: tarjeta, out vs: secu(fechaHora)) → res: bool

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} &: \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \\ \text{crédito} &: \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \end{array}
```

- Ver viajes:
 - Viajes(in s: subite, in t: tarjeta, out vs: secu(fechaHora)) → res: bool
 - ► Pre:

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \\ \text{crédito} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \end{array}
```

- Ver viajes:
 - Viajes(in s: subite, in t: tarjeta, out vs: secu(fechaHora)) → res: bool
 - ▶ Pre: { true }

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{ subite } s \times \text{ tarjeta } t & \longrightarrow \text{ secu(fechaHora)} & \{ t \in \text{ tarjetas(s)} \} \\ \text{crédito} & : \text{ subite } s \times \text{ tarjeta } t & \longrightarrow \text{ nat} & \{ t \in \text{ tarjetas(s)} \} \end{array}
```

- Ver viajes:
 - Viajes(in s: subite, in t: tarjeta, out vs: secu(fechaHora)) → res: bool
 - ▶ Pre: { true }
 - Post:

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{ subite } s \times \text{ tarjeta } t & \longrightarrow \text{ secu(fechaHora)} & \{ t \in \text{ tarjetas(s)} \} \\ \text{crédito} & : \text{ subite } s \times \text{ tarjeta } t & \longrightarrow \text{ nat} & \{ t \in \text{ tarjetas(s)} \} \end{array}
```

- Ver viajes:
 - Viajes(in s: subite, in t: tarjeta, out vs: secu(fechaHora)) → res: bool
 - ▶ Pre: { true }
 - ▶ Post: $\{ (res = t \in tarjetas(s)) \land_L (res \Rightarrow_L vs = viajes(s, t)) \}$

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{ subite } s \times \text{ tarjeta } t & \longrightarrow \text{ secu(fechaHora)} & \{ t \in \text{ tarjetas(s)} \} \\ \text{crédito} & : \text{ subite } s \times \text{ tarjeta } t & \longrightarrow \text{ nat} & \{ t \in \text{ tarjetas(s)} \} \end{array}
```

- Ver viajes:
 - Viajes(in s: subite, in t: tarjeta, out vs: secu(fechaHora)) → res: bool
 - ▶ Pre: { true }
 - ▶ Post: $\{ (res = t \in tarjetas(s)) \land_L (res \Rightarrow_L vs = viajes(s, t)) \}$
 - Descripción: Si la tarjeta pasada por parámetro está registrada, retorna true y asigna en viajes los viajes realizados
 - Complejidad: La definimos más adelante
 - Aliasing: (E.g) Se devuelve una referencia no modificable a la lista de viajes realizados.

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} &: \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \\ \text{crédito} &: \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \end{array}
```

Podemos hacer algo parecido para ver los viajes y el crédito....

• Ver crédito:

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{ t \in \text{tarjetas(s)} \} \\ \text{crédito} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{ t \in \text{tarjetas(s)} \} \end{array}
```

- Ver crédito:
 - Crédito(in s: subite, in t: tarjeta, out cred: nat) → res: bool

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \\ \text{crédito} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \end{array}
```

- Ver crédito:
 - Crédito(in s: subite, in t: tarjeta, out cred: nat) → res: bool
 - Pre:

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \\ \text{crédito} : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{t \in \text{tarjetas(s)}\} \end{array}
```

- Ver crédito:
 - Crédito(in s: subite, in t: tarjeta, out cred: nat) → res: bool
 - ▶ Pre: { true }

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{ t \in \text{tarjetas(s)} \} \\ \text{crédito} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{ t \in \text{tarjetas(s)} \} \end{array}
```

- Ver crédito:
 - Crédito(in s: subite, in t: tarjeta, out cred: nat) → res: bool
 - ▶ Pre: { true }
 - Post:

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{ t \in \text{tarjetas(s)} \} \\ \text{crédito} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{ t \in \text{tarjetas(s)} \} \end{array}
```

- Ver crédito:
 - ► Crédito(in s: subite, in t: tarjeta, out cred: nat) → res: bool
 - ► Pre: { true }
 - ▶ Post: $\{ (res = t \in tarjetas(s)) \land_L (res \Rightarrow_L cred = crédito(s, t)) \}$

```
\begin{array}{lll} \text{viajes} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{secu(fechaHora)} & \{ t \in \text{tarjetas(s)} \} \\ \text{crédito} & : \text{subite } s \times \text{tarjeta } t & \longrightarrow \text{nat} & \{ t \in \text{tarjetas(s)} \} \end{array}
```

Podemos hacer algo parecido para ver los viajes y el crédito....

Ver crédito:

- ► Crédito(in s: subite, in t: tarjeta, out cred: nat) → res: bool
- Pre: { true }
- ▶ Post: $\{ (res = t \in tarjetas(s)) \land_L (res \Rightarrow_L cred = crédito(s, t)) \}$
- Descripción: Si la tarjeta pasada por parámetro está registrada, retorna true y asigna el crédito en cred si no retorna false
- Complejidad: La definimos más adelante
- Aliasing: -

• Elijamos la estructura, sabiendo que la única restricción de complejidad que tenemos es en utilizar la tarjeta (< O(n))

- Elijamos la estructura, sabiendo que la única restricción de complejidad que tenemos es en utilizar la tarjeta (< O(n))
- Subite se podría representar con estr, donde:
 - estr es dicc(tarjeta, datosTarjeta)
 - ▶ tarjeta es nat
 - datosTarjeta es tupla(
 crédito: nat,
 viajes: secuencia(fechaHora))

- Elijamos la estructura, sabiendo que la única restricción de complejidad que tenemos es en utilizar la tarjeta (< O(n))
- Subite se podría representar con estr, donde:
 - estr es dicc(tarjeta, datosTarjeta)
 - tarjeta es nat
 - datosTarjeta es tupla(
 crédito: nat,
 viajes: secuencia(fechaHora))
- ¿Así cumple con las complejidades requeridas?

- Elijamos la estructura, sabiendo que la única restricción de complejidad que tenemos es en utilizar la tarjeta (< O(n))
- Subite se podría representar con estr, donde:
 - estr es dicc(tarjeta, datosTarjeta)
 - tarjeta es nat
 - datosTarjeta es tupla(
 crédito: nat,
 viajes: secuencia(fechaHora))
- ¿Así cumple con las complejidades requeridas?
- Recordemos que utilizar la tarjeta implica:
 - Buscar la tarjeta
 - Descontarle el saldo
 - Agregarle un viaje

- Elijamos la estructura, sabiendo que la única restricción de complejidad que tenemos es en utilizar la tarjeta (< O(n))
- Subite se podría representar con estr, donde:
 - estr es dicc(tarjeta, datosTarjeta)
 - tarjeta es nat
 - datosTarjeta es tupla(
 crédito: nat,
 viajes: secuencia(fechaHora))
- ¿Así cumple con las complejidades requeridas?
- Recordemos que utilizar la tarjeta implica:
 - Buscar la tarjeta
 - Descontarle el saldo
 - Agregarle un viaje
- Escribamos el algoritmo y veamos...

Subite: Algoritmo de UsarTarjeta

function IUSARTARJETA(inout e: estr, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out crédito: nat)

Subite: Algoritmo de UsarTarjeta

```
function IUSARTARJETA(inout e: estr, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out crédito: nat)
   if \neg definido(e, t) then
        res ← false
   else
        datos \leftarrow obtener(e, t)
       if datos.credito = 0 then
            res \leftarrow false
       else
            datos.credito \leftarrow datos.credito - 1
            agregar(datos.viajes, h)
            credito ← datos credito
            res \leftarrow true
       end if
   end if
   devolver res
end function
```

Subite: Algoritmo de UsarTarjeta

```
function IUSARTARJETA (inout e: estr, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out crédito: nat)
   if \neg definido(e, t) then
                                                                                  ▷ O(definido)
        res ← false
   else
        datos \leftarrow obtener(e, t)
                                                                                   ▷ O(obtener)
       if datos.credito = 0 then
            res \leftarrow false
       else
            datos.credito \leftarrow datos.credito - 1
            agregar(datos.viajes, h)
                                                                                   ▷ O(agregar)
            credito \leftarrow datos.credito
            res \leftarrow true
       end if
   end if
   devolver res
end function
```

Ejercicio: Requisitos de complejidad

• Ok, entonces definido, obtener y agregar tienen que ser sublineales...

Ejercicio: Requisitos de complejidad

- Ok, entonces definido, obtener y agregar tienen que ser sublineales...
- Para el agregar, si implementamos la secuencia con una lista enlazada, el agregar al final cuesta O(1).

Ejercicio: Requisitos de complejidad

- Ok, entonces definido, obtener y agregar tienen que ser sublineales...
- Para el agregar, si implementamos la secuencia con una lista enlazada, el agregar al final cuesta O(1).
- ¡Y el diccionario?
 - Vectores de tuplas

- Ok, entonces definido, obtener y agregar tienen que ser sublineales...
- Para el agregar, si implementamos la secuencia con una lista enlazada, el agregar al final cuesta O(1).
- ¿Y el diccionario?
 - Vectores de tuplas
 - ► Tabla de Hash (lo van a ver en la teórica y en el labo): Permite buscar «casi» en O(1)

- Ok, entonces definido, obtener y agregar tienen que ser sublineales...
- Para el agregar, si implementamos la secuencia con una lista enlazada, el agregar al final cuesta O(1).
- ¿Y el diccionario?
 - Vectores de tuplas
 - ► Tabla de Hash (lo van a ver en la teórica y en el labo): Permite buscar «casi» en O(1)
 - Árbol ABB:
 Si agregan con una distribución uniforme permite buscar en O(log n)

- Ok, entonces definido, obtener y agregar tienen que ser sublineales...
- Para el agregar, si implementamos la secuencia con una lista enlazada, el agregar al final cuesta O(1).
- ¿Y el diccionario?
 - Vectores de tuplas
 - ► Tabla de Hash (lo van a ver en la teórica y en el labo): Permite buscar «casi» en O(1)
 - Árbol ABB:
 Si agregan con una distribución uniforme permite buscar en O(log n)
 - Arbol AVL: Permite buscar en O(log n)

- Ok, entonces definido, obtener y agregar tienen que ser sublineales...
- Para el agregar, si implementamos la secuencia con una lista enlazada, el agregar al final cuesta O(1).
- ¿Y el diccionario?
 - Vectores de tuplas
 - ► Tabla de Hash (lo van a ver en la teórica y en el labo): Permite buscar «casi» en O(1)
 - Árbol ABB:
 Si agregan con una distribución uniforme permite buscar en O(log n)
 - Arbol AVL: Permite buscar en O(log n)
- Si elegimos implementar la secuencia con una lista enlazada y el diccionario con un árbol AVL, entonces... touché!

Subite: Algoritmo de UsarTarjeta (con compliejidades)

```
function IUSARTARJETA(inout e: estr, in t: tarjeta, in h: fechaHora, out crédito: nat)
    if \neg definido(e, t) then
                                                                                               \triangleright O(\log n)
         res ← false
    else
                                                                                               \triangleright O(\log n)
         datos \leftarrow obtener(e, t)
        if datos.credito = 0 then
             res \leftarrow false
        else
             datos.credito \leftarrow datos.credito - 1
             agregar (datos. viajes, h)
                                                                                                    \triangleright O(1)
             credito ← datos credito
             res \leftarrow true
        end if
    end if
    devolver res
end function
                                                                                     \triangleright T(n) \in O(\log n)
```

Subite: estructura elegida

Finalmente:

- subite se representa con estr, donde:
 - estr es diccAVL(tarjeta, datosTarjeta)
 - ▶ tarjeta es nat
 - datosTarjeta es tupla(
 crédito: nat,
 viajes: listaEnlazada(fechaHora))
- Y donde diccAVL(a,b) implementa un diccionario definido sobre un árbol binario con invariante de AVL, y provee las complejidades requeridas.

Subite: estructura elegida

Finalmente:

- subite se representa con estr, donde:
 - estr es diccAVL(tarjeta, datosTarjeta)
 - tarjeta es nat
 - datosTarjeta es tupla(
 crédito: nat,
 viajes: listaEnlazada(fechaHora))
- Y donde diccAVL(a,b) implementa un diccionario definido sobre un árbol binario con invariante de AVL, y provee las complejidades requeridas.
- Deberíamos diseñar diccAVL, pero eso lo damos por hecho... ;-)

Subite: estructura elegida

Finalmente:

- subite se representa con estr, donde:
 - estr es diccAVL(tarjeta, datosTarjeta)
 - tarjeta es nat
 - datosTarjeta es tupla(
 crédito: nat,
 viajes: listaEnlazada(fechaHora))
- Y donde diccAVL(a,b) implementa un diccionario definido sobre un árbol binario con invariante de AVL, y provee las complejidades requeridas.
- Deberíamos diseñar diccAVL, pero eso lo damos por hecho... ;-)
- Restan completar el resto de los algoritmos...
- Resta escribir el invariante de representación y la función de abstracción (queda de tarea)

Supongamos que el TAD Subite especificaba también la siguiente operación:

```
tarjetaMasUsada : subite \longrightarrow tarjeta \{ \neg \emptyset(\mathsf{tarjetas}(t)) \}
```

Observación: si hay más de una posible respuesta, devuelve la que se usó por último.

• ¿Podemos responder esto con nuestra estructura?

Supongamos que el TAD Subite especificaba también la siguiente operación:

```
\mathsf{tarjetaMasUsada} \; : \; \mathsf{subite} \; \; \longrightarrow \; \mathsf{tarjeta} \qquad \qquad \{ \; \neg \emptyset (\mathsf{tarjetas}(t)) \; \}
```

Observación: si hay más de una posible respuesta, devuelve la que se usó por último.

- ¿Podemos responder esto con nuestra estructura?
- ¿Qué complejidad tendría esa operación?

Supongamos que el TAD Subite especificaba también la siguiente operación:

```
\mathsf{tarjetaMasUsada} \; : \; \mathsf{subite} \; \; \longrightarrow \; \mathsf{tarjeta} \qquad \qquad \{ \; \neg \emptyset (\mathsf{tarjetas}(t)) \; \}
```

Observación: si hay más de una posible respuesta, devuelve la que se usó por último.

- ¿Podemos responder esto con nuestra estructura?
- ¿Qué complejidad tendría esa operación?
- ¿Se puede hacer mejor? ¿Se podría hacer en O(1)? ¡Ojo! Sin empeorar las otras operaciones...

Supongamos que el TAD Subite especificacba también la siguiente operación:

```
tarjetaMasUsada : subite \longrightarrow tarjeta \{ \neg \emptyset(\mathsf{tarjetas}(t)) \}
```

Observación: si hay más de una posible respuesta, devuelve la que se usó por último.

• Una opción posible:

```
    estr es tupla (
        tarjetas: diccAVL(tarjeta, datosTarjeta),
        masUsada: tarjeta )
    tarjeta es nat
    datosTarjeta es tupla (
        crédito: nat,
        viajes: listaEnlazada(fechaHora))
```

Supongamos que el TAD Subite especificacba también la siguiente operación:

```
\mathsf{tarjetaMasUsada} \; : \; \mathsf{subite} \; \; \longrightarrow \; \mathsf{tarjeta} \qquad \qquad \{ \; \neg \emptyset (\mathsf{tarjetas}(t)) \; \}
```

Observación: si hay más de una posible respuesta, devuelve la que se usó por último.

• Una opción posible:

```
    ▶ estr es tupla⟨
        tarjetas: diccAVL(tarjeta, datosTarjeta),
        masUsada: tarjeta⟩
    ▶ tarjeta es nat
    ▶ datosTarjeta es tupla⟨
        crédito: nat,
        viajes: listaEnlazada(fechaHora)⟩
```

• ¿Cómo serían los algoritmos?

Supongamos que el TAD Subite especificacba también la siguiente operación:

```
\mathsf{tarjetaMasUsada} \; : \; \mathsf{subite} \; \; \longrightarrow \; \mathsf{tarjeta} \qquad \qquad \{ \; \neg \emptyset (\mathsf{tarjetas}(t)) \; \}
```

Observación: si hay más de una posible respuesta, devuelve la que se usó por último.

• Una opción posible:

```
    ▶ estr es tupla⟨
        tarjetas: diccAVL(tarjeta, datosTarjeta),
        masUsada: tarjeta⟩
    ▶ tarjeta es nat
    ▶ datosTarjeta es tupla⟨
        crédito: nat,
        viajes: listaEnlazada(fechaHora)⟩
```

• ¿Cómo serían los algoritmos?

Supongamos que el TAD Subite especificaba también la siguiente operación:

```
tarjetasMasUsadas : subite \longrightarrow conj(tarjeta)
```

• ¿Podemos responder esto con nuestra estructura?

Supongamos que el TAD Subite especificaba también la siguiente operación:

```
tarjetasMasUsadas : subite \longrightarrow conj(tarjeta)
```

- ¿Podemos responder esto con nuestra estructura?
- ¿Qué complejidad tendría esa operación?

Supongamos que el TAD Subite especificaba también la siguiente operación:

```
tarjetasMasUsadas : subite \longrightarrow conj(tarjeta)
```

- ¿Podemos responder esto con nuestra estructura?
- ¿Qué complejidad tendría esa operación?
- ¿Se puede hacer mejor? ¿Se podría hacer en O(1)? ¡Ojo! Sin empeorar las otras operaciones...

Supongamos que el TAD Subite especificacba también la siguiente operación:

```
\mathsf{tarjetasMasUsadas} \; : \; \mathsf{subite} \; \; \longrightarrow \; \mathsf{conj}(\mathsf{tarjetas})
```

Una opción posible:

```
    estr es tupla (
        tarjetas: diccAVL(tarjeta, datosTarjeta),
        masUsadas: conj(tarjeta) )
    tarjeta es nat
    datosTarjeta es tupla (
        crédito: nat,
        viajes: listaEnlazada(fechaHora))
```

Supongamos que el TAD Subite especificacba también la siguiente operación:

```
\mathsf{tarjetasMasUsadas} \; : \; \mathsf{subite} \; \; \longrightarrow \; \mathsf{conj}(\mathsf{tarjetas})
```

Una opción posible:

```
    estr es tupla(
        tarjetas: diccAVL(tarjeta, datosTarjeta),
        masUsadas: conj(tarjeta) )
    tarjeta es nat
    datosTarjeta es tupla(
        crédito: nat,
        viajes: listaEnlazada(fechaHora))
```

• ¿Qué complejidades tendríamos? ¿Qué tendríamos que pedirle al conjunto?

Supongamos que el TAD Subite especificacba también la siguiente operación:

```
tarjetasMasUsadas : subite \longrightarrow conj(tarjetas)
```

Una opción posible:

```
    estr es tupla(
        tarjetas: diccAVL(tarjeta, datosTarjeta),
        masUsadas: conj(tarjeta) )
    tarjeta es nat
    datosTarjeta es tupla(
        crédito: nat,
        viajes: listaEnlazada(fechaHora))
```

- ¿Qué complejidades tendríamos? ¿Qué tendríamos que pedirle al conjunto?
- ¿Es realmente cierto que esto no empeora la complejidad de peor caso de usarTarjeta()? (¿Qué hay que tener en cuenta al reemplazar un conjunto de varias tarjetas por uno de una sóla?) :-(

Fin