

# Cálculo lambda II

## Extensiones del cálculo lambda

### Paradigmas de Lenguajes de Programación

Departamento de Computación  
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales  
Universidad de Buenos Aires

Abril 2018

## En clases anteriores...

- Introducción a C- $\lambda^b$  como lenguaje representativo del paradigma funcional
- **Sintaxis.** Expresiones de tipos y términos
- **Sistema de tipado.** Contexto y juicios de tipado. Axiomas y reglas.
- **Semántica operacional.** Formas normales y valores. Interpretación.

# Sintaxis

## Expresiones de tipos

$$\sigma ::= \text{Bool} \mid \sigma \rightarrow \tau$$

## Términos

$$M ::= x \mid \text{true} \mid \text{false} \mid \text{if } M \text{ then } P \text{ else } Q \mid \lambda x : \sigma. M \mid M N$$

¿Son correctas estas expresiones?

- $\lambda x:\text{Bool}.x$
- $(\lambda x:\text{Bool}.x) x$
- $y x$
- *if true then x else false*
- $\lambda x:\text{true}.x$
- $\lambda x:\text{Bool}.\lambda y:\text{Bool}.\text{if } x \text{ then true else } y$

*Los tipos nos permiten caracterizar las expresiones del lenguaje que tienen sentido*

# Axiomas y reglas de tipado

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \quad \frac{}{\Gamma \triangleright \text{true} : \text{Bool}} \quad \frac{}{\Gamma \triangleright \text{false} : \text{Bool}}$$

$$\frac{\Gamma \cup \{x : \sigma\} \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \text{Bool} \quad \Gamma \triangleright P : \sigma \quad \Gamma \triangleright Q : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{if } M \text{ then } P \text{ else } Q : \sigma}$$

# Semántica

*La semántica operacional consiste en interpretar a los términos como estados de una máquina abstracta y definir una función de transición que indica, dado un estado, cuál es el siguiente estado*

## Evaluación

- La semántica nos permite interpretar las expresiones correctas (términos tipados) del lenguaje.
- El objetivo es saber como se evalúan o ejecutan los términos para conocer su *significado*.
- La semántica que usamos es “en un paso” (*small-step*).

# Valores

¿Qué significan estas expresiones?

- $\lambda x:\text{Bool}.x$
- $(\lambda x:\text{Bool}.x) \text{ true}$
- $(\lambda x:\text{Bool} \rightarrow \text{Bool}.x) (\lambda x:\text{Bool}.x) \text{ false}$

¿Qué son los valores?

Los valores son las expresiones con sentido “directo”. Son los posibles resultados de los programas **correctos**.

Los posibles valores en el cálculo  $\lambda$  presentado hasta ahora son:

$$V ::= \text{true} \mid \text{false} \mid \lambda x : \sigma.M$$

# Semántica operacional (en un paso)

$$\frac{M \rightarrow M'}{M \ N \rightarrow M' \ N} \quad \frac{N \rightarrow N'}{V \ N \rightarrow V \ N'} \quad \frac{}{(\lambda x : \sigma.M) \ V \rightarrow M[x \leftarrow V]}$$

$$\frac{M \rightarrow M'}{\text{if } M \text{ then } N \text{ else } O \rightarrow \text{if } M' \text{ then } N \text{ else } O}$$

$$\frac{}{\text{if true then } N \text{ else } O \rightarrow N} \quad \frac{}{\text{if false then } N \text{ else } O \rightarrow O}$$

## Extendiendo el C- $\lambda$ ...

- **Primera extensión:** los naturales
- ¿Qué se agregó?



# Sintaxis para cálculo $\lambda$ con pares

¿Qué hay que agregar?

- ...términos para representar el constructor y los observadores

$$M ::= \dots \mid \langle M, N \rangle \mid \pi_1(M) \mid \pi_2(M)$$

- ...y un tipo para estas nuevas expresiones

$$\sigma ::= \dots \mid \sigma \times \tau$$

## Reglas de tipado para pares

¿Qué hay que agregar?

- Al menos una regla por cada forma nueva de sintaxis, porque cada una de ellas precisa poder ser tipada.
- Notar que, de no hacerlo, sería imposible construir términos tipables (útiles) con dicha forma.

## Regla de tipado para el constructor

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \quad \Gamma \triangleright N : \tau}{\Gamma \triangleright \langle M, N \rangle : \sigma \times \tau}$$

## Reglas de tipado para las proyecciones

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \times \tau}{\Gamma \triangleright \pi_1(M) : \sigma}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright N : \sigma \times \tau}{\Gamma \triangleright \pi_2(N) : \tau}$$

## Semántica para pares

¿Qué reglas hay que agregar?

- Necesitamos reducir todos los pares *con sentido* que no sean valores.

¿Cuáles son los valores?

- Empecemos por ahí entonces...

## Extensión de los valores

$$V ::= \dots \mid \langle V, W \rangle$$

## Reglas de semántica para pares

Ahora sí, las reglas

$$\frac{M \rightarrow M'}{\langle M, N \rangle \rightarrow \langle M', N \rangle}$$

$$\frac{N \rightarrow N'}{\langle V, N \rangle \rightarrow \langle V, N' \rangle}$$

# Reglas de semántica para las proyecciones

$$\frac{M \rightarrow M'}{\pi_1(M) \rightarrow \pi_1(M')}$$

$$\frac{M \rightarrow M'}{\pi_2(M) \rightarrow \pi_2(M')}$$

$$\frac{}{\pi_1(< V, W >) \rightarrow V}$$

$$\frac{}{\pi_2(< V, W >) \rightarrow W}$$



# Sintaxis para cálculo $\lambda$ con árboles binarios

¿Qué hay que agregar?

- ...términos para representar los constructores y observadores

$$M ::= \dots \mid Nil_\sigma \mid Bin(M, N, O) \mid root(M) \mid right(M) \mid left(M) \mid isNil(M)$$

- ...y un tipo para estas nuevas expresiones

$$\sigma ::= \dots \mid AB_\sigma$$

# Reglas de tipado para árboles binarios

¿Qué hay que agregar?

- Como antes: una regla por cada forma nueva de sintaxis, porque cada una de ellas precisa poder ser tipada.

# Reglas de tipado para los constructores

$$\overline{\Gamma \triangleright Nil_{\sigma} : AB_{\sigma}}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : AB_{\sigma} \quad \Gamma \triangleright O : AB_{\sigma} \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright Bin(M, N, O) : AB_{\sigma}}$$

- $Nil_{\sigma}$  es una constante diferente según el tipo  $\sigma$ .
  - ¡No tenemos polimorfismo!
- Para  $Bin$ , en cambio, el tipo queda determinado por el tipo de los subtérminos.

## Reglas de tipado para los observadores

$$\frac{\Gamma \triangleright M : AB_{\sigma}}{\Gamma \triangleright \text{root}(M) : \sigma}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : AB_{\sigma}}{\Gamma \triangleright \text{isNil}(M) : \text{Bool}}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : AB_{\sigma}}{\Gamma \triangleright \text{left}(M) : AB_{\sigma}}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : AB_{\sigma}}{\Gamma \triangleright \text{right}(M) : AB_{\sigma}}$$

# Semántica para árboles binarios

- Primero, empecemos por los valores:

$$V ::= \dots \mid Nil_{\sigma} \mid Bin(V, W, Y)$$

# Reglas de semántica para los constructores

$$\frac{M \rightarrow M'}{\text{Bin}(M, N, O) \rightarrow \text{Bin}(M', N, O)}$$

$$\frac{N \rightarrow N'}{\text{Bin}(\textcolor{red}{V}, N, O) \rightarrow \text{Bin}(\textcolor{red}{V}, N', O)}$$

$$\frac{O \rightarrow O'}{\text{Bin}(\textcolor{red}{V}, \textcolor{red}{W}, O) \rightarrow \text{Bin}(\textcolor{red}{V}, \textcolor{red}{W}, O')}$$

# Reglas de semántica para los observadores (1/2)

$$\frac{M \rightarrow M'}{\text{left}(M) \rightarrow \text{left}(M')}$$

$$\frac{M \rightarrow M'}{\text{right}(M) \rightarrow \text{right}(M')}$$

$$\frac{M \rightarrow M'}{\text{root}(M) \rightarrow \text{root}(M')}$$

$$\frac{M \rightarrow M'}{\text{isNil}(M) \rightarrow \text{isNil}(M')}$$

## Reglas de semántica para los observadores (2/2)

$$\frac{}{isNil(Nil_{\sigma}) \rightarrow true}$$

$$\frac{}{isNil(Bin(V, W, Y)) \rightarrow false}$$

$$\frac{}{left(Bin(V, W, Y)) \rightarrow V}$$

$$\frac{}{right(Bin(V, W, Y)) \rightarrow Y}$$

$$\frac{}{root(Bin(V, W, Y)) \rightarrow W}$$



## Otra forma de proyectar/observar

- Vamos a ver otra forma de representar proyectores u observadores más prolija y que requiere menos reglas (aunque una construcción más sofisticada).
- Usamos los árboles nuevamente para ejemplificar, de manera que se pueda comparar correctamente ambas formas.

# Sintaxis para cálculo $\lambda$ con árboles binarios bis

- Los tipos quedan igual que en el caso anterior:

$$\sigma ::= \dots \mid AB_\sigma$$

- Y los términos,

$$M ::= \dots \mid Nil_\sigma \mid Bin(M, N, O) \mid$$

$$Case_{AB_\sigma} M \text{ of } Nil \rightsquigarrow N ; Bin(m, n, o) \rightsquigarrow O$$

Aquí las minúsculas  $(m, n, o)$  representan **variables**.

# Reglas de tipado para árboles binarios bis

- Para los constructores son las que ya teníamos.

$$\frac{}{\Gamma \triangleright Nil_{\sigma} : AB_{\sigma}}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : AB_{\sigma} \quad \Gamma \triangleright O : AB_{\sigma} \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright Bin(M, N, O) : AB_{\sigma}}$$

## Regla de tipado para el *Case*

$$\frac{\Gamma \triangleright M : AB_{\sigma} \quad \Gamma \triangleright N : \tau \quad \Gamma \cup \{m : AB_{\sigma}, n : \sigma, o : AB_{\sigma}\} \triangleright O : \tau}{\Gamma \triangleright \text{Case}_{AB_{\sigma}} M \text{ of } Nil \rightsquigarrow N ; Bin(m, n, o) \rightsquigarrow O : \tau}$$

## Semántica para los árboles binarios bis

- Tenemos los mismos valores que antes:

$$V ::= \dots \mid Nil_{\sigma} \mid Bin(V, W, Y)$$

## Reglas de semántica para los constructores

- Análogas a las que ya teníamos.

$$\frac{M \rightarrow M'}{Bin(M, N, O) \rightarrow Bin(M', N, O)}$$

$$\frac{N \rightarrow N'}{Bin(\textcolor{red}{V}, N, O) \rightarrow Bin(\textcolor{red}{V}, N', O)}$$

$$\frac{O \rightarrow O'}{Bin(\textcolor{red}{V}, \textcolor{red}{W}, O) \rightarrow Bin(\textcolor{red}{V}, \textcolor{red}{W}, O')}$$

## Reglas de semántica para el Case

$$\frac{M \rightarrow M'}{\text{Case}_{AB_\sigma} M \text{ of } Nil \rightsquigarrow N ; Bin(m, n, o) \rightsquigarrow O \rightarrow \text{Case}_{AB_\sigma} M' \text{ of } Nil \rightsquigarrow N ; Bin(m, n, o) \rightsquigarrow O}$$

$$\frac{}{\text{Case}_{AB_\sigma} Nil_\sigma \text{ of } Nil \rightsquigarrow N ; Bin(m, n, o) \rightsquigarrow O \rightarrow N}$$

$$\frac{}{\text{Case}_{AB_\sigma} Bin(V, W, Y) \text{ of } Nil \rightsquigarrow N ; Bin(m, n, o) \rightsquigarrow O \rightarrow O\{m \leftarrow V, n \leftarrow W, o \leftarrow Y\}}$$

## Ejercicio

Objetivo: Extender el lenguaje para soportar una estructura **fold** que servirá como esquema de recursión para los árboles binarios

- Tipos

$$\sigma ::= \dots \mid AB_{\sigma}$$

- Términos

$$M ::= \dots \mid Nil_{\sigma} \mid Bin(M, N, O) \mid \\ Fold\ M\ base = N; \text{ rec } r_i \text{ e } r_d = O$$



## En la próxima clase...

Inferencia de tipos para C- $\lambda$ .

- Mecanismo para reconstruir el tipo de una expresión cualquiera sin anotaciones de tipo.

¡Eso es todo!

$(\lambda x : \textit{Clase.fin } x) \textit{ LambdaCalculo2}$