Taller 8: Control para el seguimiento de trayectorias

Introducción a la Robótica Movil May 2, 2018

Se recomienda repasar las clases teóricas para la resolución de este trabajo práctico.

1 Introdución

El objetivo de este Taller es poner en práctica conceptos de cinemática y control vistos en la segunda parte de la materia. Se desarrollará un nodos de **ROS** capaz de hacer el seguimiento de trayectorias utilizando técnicas de control a **lazo cerrado**.

De la página de la materia pueden descargarse los **paquetes Catkin** necesarios para completar el Taller.

1.1 Esqueleto y configuración del paquete provisto

El paquete provisto por la materia se llama **lazo_cerrado** y posee un único nodo denominado **KinematicPositionController**. Este nodo esta **incompleto** y deberán completarlo para la resolución de los ejercicios del Taller. Deberán trabajar sobre el archivo:

 $lazo_cerrado/src/KinematicPositionController.cpp$

Este nodo tiene que permitir 3 modos de operación distintos dependiendo del tipo de selección de la pose objetivo (goal). Modos de operación:

- 1. **FIXED_GOAL:** Se envian comandos de velocidad para alcanzar una pose final objetivo **pre definida**.
- 2. **TIME_BASED:** En base a una trayectoria con requerimientos temporales definidos. Se define en cada momento la pose objetivo como aquella "donde debería encontrarse actualmente el robot".
- 3. **PURSUIT_BASED:** En base a una trayectoria con requerimientos de pose $(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \theta)$. Se designa un punto vía "cercano" que permita realizar el seguimiento de la trayectoria en base a **un algoritmo de selección que deberán completar ustedes**.

Es posible configurar el modo de operación a ejecutar modificando los siguientes parámetros en el archivo /lazo_cerrado/src/launch/lazo_cerrado.launch:

```
<param name="goal_selection" type="str" value="FIXED_GOAL"/>
<param name="fixed_goal_x" type="double" value="3"/>
```

```
<param name="fixed_goal_y" type="double" value="0"/>
<param name="fixed_goal_a" type="double" value="-1.57"/>
```

Los valores permitidos para el parámetro "goal_selection" son: FIXED_GOAL, TIME_BASED y PURSUIT_BASED.

Los parámetros fixed_goal_x, fixed_goal_y, fixed_goal_a solo son válidos al configurar el modo de operación FIXED_GOAL y representan una pose objetivo requerida en referencia a la pose inicial que comienza el robot.

NOTA: $-1.57 \simeq -\frac{\pi}{2}$. Deben configurar el ángulo requerido en valores absolutos expresados en radianes.

NOTA2: El nodo publica un mensaje de tipo geometry_msgs/Pose en el tópico '/goal_pose' para poder visualizar la pose objetivo en RViz.

1.2 Nodo de registro

Se provee además de un nodo de registro el cual escribe en texto plano las posiciones y orientaciones del robot en cada momento de tiempo.

Se registra la información de odometría, la pose real **ground-truth** publicada por el **V-Rep** y la pose objetivo seleccionada. Los archivos son generados en el **home**, en la carpeta **oculta** (revelar con Ctrl+H) /.ros/.

El nombre de los archivos corresponde a:

- 1. *timestamp*_poses.log las poses publicadas por la odometría.
- 2. *timestamp*_ground-truth.log las poses reales del robot en la simulación.
- *timestamp*_goals.log las poses objetivo seleccionadas en cada momento.

El formato de los archivos .log es:

t x y theta

NOTA: t corresponde al tiempo en que fue publicada la pose en segundos.

Ejercicio 1: Converger a una pose objetivo

Configurar al nodo de control en modo **FIXED_GOAL** y definir una pose objetivo la cual se desee alcanzar (por defecto el archivo .launch viene configurado con una interesante). Implementar **el algoritmo de control a lazo cerrado visto en clase** completando el método:

```
bool control(const ros::Time& t, double& v, double& w)
```

Para inicializar la simulación en el **V-Rep** deben utilizar la misma escena provista en el taller de lazo abierto:

 $/lazo_abierto/launch/lazo_abierto.launch$

Y luego lanzar los nodos utilizando el comando:

roslaunch lazo_cerrado lazo_cerrado.launch

Como resultado del comportamiento, el robot pioneer deberá **converger** a la pose objetivo de manera de respetas tanto la **posición** \mathbf{x} , \mathbf{y} y la **orientación** θ definidas.

NOTA: Recordar hacer la conversión necesaria a las variables de manera de establecer el marco de referencia del objetivo como el marco inercial (revisar las cuentas vistas en clase).

NOTA2: Leer detenidamente los comentarios del código para guiarse en la forma que debe ser completado.

- a) ¿Que sucede cuando el robot se acerca al objetivo?
- b) Probar distintos valores de K_{ρ} , K_{α} y K_{β} ¿Como modifican el comportamiento estos parámetros? ¿Que afectan cada uno de ellos?
- c) (Opcional) Graficar la trayectoria realizada por el robot.

Ejercicio 2: Seguimiento de una trayectoria con requerimiento temporal

Configurar al nodo de control en modo **TIME_BASED** y Definir una trayectoria con un requerimiento temporal "**exigente**" en el archivo .launch (por defecto ya viene una configurada).

Utilizar los parámetros K_{ρ} , K_{α} y K_{β} más estables que se encontraron en el ejercicio anterior.

- a) ¿El método de control es capaz de seguir la trayectoria a la perfección? Si no lo logra, ¿por que creen que sucede esto?
- b) Buscar los mejores parámetros K_{ρ} , K_{α} y K_{β} que permitan seguir lo mejor posible la trayectoria.
- c) (Opcional) Graficar y comparar la trayectoria del robot con respecto a la trayectoria definida por las poses objetivos seleccionadas.

Ejercicio 3: Algoritmo de seguimiento de persecución

Dado que cumplir requerimientos temporales resulta muy restrictivo, vamos a plantear un algoritmo de seguimiento que permita seguir una trayectoria de puntos vía (waypoints) definidos por poses $(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \theta)$. Para esto seleccionaremos puntos vía cercanos pero que mantengan una determinada distancia del de la posición actual del robot. Ver figura 1

Lo que se desea lograr es **completar** la trayectoria de "manera segura". Deberán implementar un algoritmo de selección de pose objetivo completando el método:

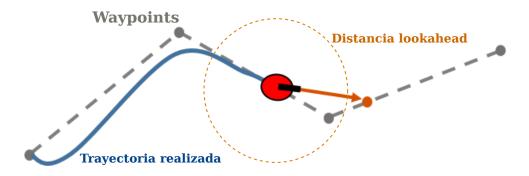


Figure 1: Circuito de simulación del robot

```
bool getPursuitBasedGoal(const Time& t, double& x,
double& y, double& a)
```

Este método debe revisar la trayectoria requerida y determinar una "pose objetivo adecuada". Para esto pueden suponer que la trayectoria posee una gran cantidad de waypoints definidos y curvas "suficientemente suaves" con angulos de giro abiertos.

Para probar el algoritmo de seguimiento deberán configurar el nodo de control utilizando el modo de operación **PURSUIT_BASED**.

NOTA: Se recomienda encontrar el waypoint de la trayectoria más cercano al robot (**en términos de x,y**) y luego buscar el **primer** waypoint que se encuentre a una **distancia predefinida de lookahead en x,y**.

NOTA2: Leer con atención los comentarios del código para lograr el cometido.

- a) Explicar detalladamente el método propuesto. ¿Que ventajas tiene en comparación a la selección basada en la restricción temporal?
- b) Utilizar los mismos parámetros K_{ρ} , K_{α} y K_{β} hallados en el ejercicio anterior. Y realizar el seguimiento de la misma trayectoria seleccionada. Comparar los resultados obtenidos.
- c) (Opcional) Graficar y comparar la trayectoria del robot y la trayectoria definida por las poses objetivos seleccionadas.