

Práctica 1: Representación de números enteros

Gabriel Budiño

Organización del computador I
DC - UBA

1er. cuatrimestre 2018

Número vs Numeral

Imaginen que le piden a una persona que escriba el número dos en un papel. ¿Qué esperan ver?

Número vs Numeral

Imaginen que le piden a una persona que escriba el número dos en un papel. ¿Qué esperan ver?

Dependiendo de a quién se lo pidan, pueden obtener distintos resultados:

a un japonés	a mí	a un romano hace mucho tiempo
二	2	II

Número vs Numeral

Imaginen que le piden a una persona que escriba el número dos en un papel. ¿Qué esperan ver?

Dependiendo de a quién se lo pidan, pueden obtener distintos resultados:

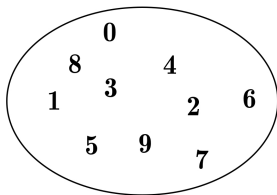
a un japonés	a mí	a un romano hace mucho tiempo
二	2	II

Cada uno escribe algo distinto, pero piensa en lo mismo. Con lo que podemos decir que un **concepto** se puede representar de **varias** maneras.

Número vs Numeral

- ▶ **Número:** Abstracción que representa una cantidad o una magnitud.
- ▶ **Cifra:** Símbolo que representa un número.
- ▶ **Numeral:** Cadena de cifras que representa un número.

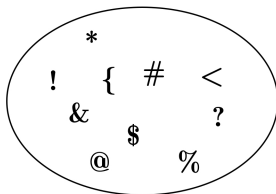
Sistema decimal



- Usa un conjunto de diez símbolos.
- Se dice un sistema posicional, pues cada posición en el numeral está asociada a una potencia de diez.
Por ejemplo, $123 = 1 \times 10^2 + 2 \times 10^1 + 3 \times 10^0$

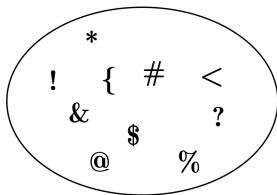
Sistema decimal alternativo

- ¿Podemos representar lo mismo si cambiamos los símbolos?
Por ejemplo, a los siguientes:



Sistema decimal alternativo

- ¿Podemos representar lo mismo si cambiamos los símbolos?
Por ejemplo, a los siguientes:



Sí, solo hay que asignarle a cada uno un número entre cero y nueve.

!	&	*	@	{	\$	#	%	<	?
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Base

- ▶ Como vimos, el sistema decimal usa un conjunto de diez símbolos para representar números.
- ▶ Cada posición del numeral está asociada a una potencia de diez.

¿Y si en lugar de diez símbolos usamos otra cantidad?

A esa cantidad la llamamos **base**.

Bases

- ▶ en base 2 usamos los símbolos 0 y 1 y escribimos los naturales: 0, 1, 10, 11, 100, 101 ...
- ▶ en base 3 usamos los símbolos 0, 1 y 2 y escribimos los naturales: 0, 1, 2, 10, 11, 12, 20 ...
- ▶ ... y así ...

Bases más comunes

Base	Símbolos usados
2 (binario)	0, 1
8 (octal)	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
10 (decimal)	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
16 (hexadecimal)	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

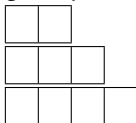
Ejercitemos

- ▶ **Cambiando de base:** Escribir en base 2, 8 y 16 los números diez y quinientos doce
- ▶ **Sumando:** Sumar en base 3, 212 y 101
- ▶ **Multiplicando:** Multiplicar en base 3, 12 y 21

Tiras de símbolos

Si sólo pudiésemos escribir numerales de **longitud fija**:

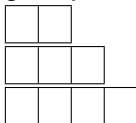
- ▶ ¿Cuántos números podemos representar?
- ▶ ¿De qué depende?



Tiras de símbolos

Si sólo pudiésemos escribir numerales de **longitud fija**:

- ▶ ¿Cuántos números podemos representar?
- ▶ ¿De qué depende?



- ▶ A esto se lo llama **precisión fija**.
- ▶ Cuando operamos con precisión fija puede haber **overflow**. Esto ocurre cuando necesitamos una tira de mayor longitud para representar al resultado.

Recordando

Hasta ahora vimos como:

- ▶ Leer naturales
- ▶ Escribir naturales
- ▶ Operar con naturales

¿Y los enteros?

Codificando enteros con numerales binarios

- ▶ Sin signo
 - ▶ como venimos usando
 - ▶ solo sirve para enteros positivos
- ▶ Exceso a m
 - ▶ se representa a n como $m + n$
 - ▶ desplaza m lugares las representaciones sin signo
- ▶ Signo + Magnitud
 - ▶ el primer bit representa el signo ($1 \equiv -$, $0 \equiv +$)
 - ▶ los bits restantes representan la magnitud del número
- ▶ Complemento a 2
 - ▶ el primer bit indica el signo ($1 \equiv -$, $0 \equiv +$)
 - ▶ los positivos se representan igual que antes
 - ▶ los negativos n se representan como $2^k + n$, siendo $k = \# \text{bits}$

Codificando

- En base 2, con numerales de 4 bits

	Signo + Magnitud	Complemento a 2	Exceso a 15
3			
-2			
-8			

Codificando

- En base 2, con numerales de 4 bits

	Signo + Magnitud	Complemento a 2	Exceso a 15
3	0011	0011	Overflow
-2			
-8			

Codificando

- En base 2, con numerales de 4 bits

	Signo + Magnitud	Complemento a 2	Exceso a 15
3	0011	0011	Overflow
-2	1010	1110	1101
-8			

Codificando

- En base 2, con numerales de 4 bits

	Signo + Magnitud	Complemento a 2	Exceso a 15
3	0011	0011	Overflow
-2	1010	1110	1101
-8	Overflow	1000	0111

Codificando con más bits

- En base 2, con numerales de 8 bits

	Signo + Magnitud	Complemento a 2	Exceso a 15
3			
-2			
-8			

Codificando con más bits

- En base 2, con numerales de 8 bits

	Signo + Magnitud	Complemento a 2	Exceso a 15
3			0001 0010
-2			
-8	1000 1000		

Codificando con más bits

- En base 2, con numerales de 8 bits

	Signo + Magnitud	Complemento a 2	Exceso a 15
3	0000 0011	0000 0011	0001 0010
-2	1000 1010	1111 1110	0000 1101
-8	1000 1000	1111 1000	0000 0111

Codificando con más bits

- ▶ Similitudes entre 4 y 8 bits

	Signo + Magnitud	Complemento a 2	Exceso a 15
3	0000 0011	0000 0011	0001 0010
-2	1000 0010	1111 1110	0000 1101
-8	1000 1000	1111 1000	0000 0111

- ▶ Signo + Magnitud: Se extiende con 0's, pero el bit más significativo se mantiene indicando el signo.
- ▶ Complemento a 2: Se extiende con el valor del bit más significativo.
- ▶ Exceso a m: Se extiende siempre con 0's.

Codificando enteros con numerales binarios

Sin signo

Solo sirve para enteros no negativos.

numeral \rightarrow número que representa

1111	\rightarrow	15 ₁₀	0111	\rightarrow	7 ₁₀
1110	\rightarrow	14 ₁₀	0110	\rightarrow	6 ₁₀
1101	\rightarrow	13 ₁₀	0101	\rightarrow	5 ₁₀
1100	\rightarrow	12 ₁₀	0100	\rightarrow	4 ₁₀
1011	\rightarrow	11 ₁₀	0011	\rightarrow	3 ₁₀
1010	\rightarrow	10 ₁₀	0010	\rightarrow	2 ₁₀
1001	\rightarrow	9 ₁₀	0001	\rightarrow	1 ₁₀
1000	\rightarrow	8 ₁₀	0000	\rightarrow	0 ₁₀

Codificando enteros con numerales binarios

Sin signo

Solo sirve para enteros no negativos.

numeral \rightarrow número que representa

1111	\rightarrow	15_{10}	0111	\rightarrow	7_{10}
1110	\rightarrow	14_{10}	0110	\rightarrow	6_{10}
1101	\rightarrow	13_{10}	0101	\rightarrow	5_{10}
1100	\rightarrow	12_{10}	0100	\rightarrow	4_{10}
1011	\rightarrow	11_{10}	0011	\rightarrow	3_{10}
1010	\rightarrow	10_{10}	0010	\rightarrow	2_{10}
1001	\rightarrow	9_{10}	0001	\rightarrow	1_{10}
1000	\rightarrow	8_{10}	0000	\rightarrow	0_{10}

Rango: $[0, 2^k - 1]$

Codificando enteros con numerales binarios

Exceso a m

El número n se representa como $m + n$ ($m = 5$ en el ejemplo)

cuentas \rightarrow numeral \rightarrow número que representa

$5 + (10) = 15$	\rightarrow	1111	\rightarrow	10_{10}	$5 + (2) = 7$	\rightarrow	0111	\rightarrow	2_{10}
$5 + (9) = 14$	\rightarrow	1110	\rightarrow	9_{10}	$5 + (1) = 6$	\rightarrow	0110	\rightarrow	1_{10}
$5 + (8) = 13$	\rightarrow	1101	\rightarrow	8_{10}	$5 + (0) = 5$	\rightarrow	0101	\rightarrow	0_{10}
$5 + (7) = 12$	\rightarrow	1100	\rightarrow	7_{10}	$5 + (-1) = 4$	\rightarrow	0100	\rightarrow	-1_{10}
$5 + (6) = 11$	\rightarrow	1011	\rightarrow	6_{10}	$5 + (-2) = 3$	\rightarrow	0011	\rightarrow	-2_{10}
$5 + (5) = 10$	\rightarrow	1010	\rightarrow	5_{10}	$5 + (-3) = 2$	\rightarrow	0010	\rightarrow	-3_{10}
$5 + (4) = 9$	\rightarrow	1001	\rightarrow	4_{10}	$5 + (-4) = 1$	\rightarrow	0001	\rightarrow	-4_{10}
$5 + (3) = 8$	\rightarrow	1000	\rightarrow	3_{10}	$5 + (-5) = 0$	\rightarrow	0000	\rightarrow	-5_{10}

Codificando enteros con numerales binarios

Exceso a m

El número n se representa como $m + n$ ($m = 5$ en el ejemplo)

cuentas \rightarrow numeral \rightarrow número que representa

$5 + (10) = 15$	\rightarrow	1111	\rightarrow	10_{10}	$5 + (2) = 7$	\rightarrow	0111	\rightarrow	2_{10}
$5 + (9) = 14$	\rightarrow	1110	\rightarrow	9_{10}	$5 + (1) = 6$	\rightarrow	0110	\rightarrow	1_{10}
$5 + (8) = 13$	\rightarrow	1101	\rightarrow	8_{10}	$5 + (0) = 5$	\rightarrow	0101	\rightarrow	0_{10}
$5 + (7) = 12$	\rightarrow	1100	\rightarrow	7_{10}	$5 + (-1) = 4$	\rightarrow	0100	\rightarrow	-1_{10}
$5 + (6) = 11$	\rightarrow	1011	\rightarrow	6_{10}	$5 + (-2) = 3$	\rightarrow	0011	\rightarrow	-2_{10}
$5 + (5) = 10$	\rightarrow	1010	\rightarrow	5_{10}	$5 + (-3) = 2$	\rightarrow	0010	\rightarrow	-3_{10}
$5 + (4) = 9$	\rightarrow	1001	\rightarrow	4_{10}	$5 + (-4) = 1$	\rightarrow	0001	\rightarrow	-4_{10}
$5 + (3) = 8$	\rightarrow	1000	\rightarrow	3_{10}	$5 + (-5) = 0$	\rightarrow	0000	\rightarrow	-5_{10}

Rango: $[-m, 2^k - 1 - m]$

Codificando enteros con numerales binarios

Signo + Magnitud

Se usa el primer bit para el signo y los restantes para el módulo.

numeral \rightarrow número que representa

1111	\rightarrow	-7_{10}	0111	\rightarrow	7_{10}
1110	\rightarrow	-6_{10}	0110	\rightarrow	6_{10}
1101	\rightarrow	-5_{10}	0101	\rightarrow	5_{10}
1100	\rightarrow	-4_{10}	0100	\rightarrow	4_{10}
1011	\rightarrow	-3_{10}	0011	\rightarrow	3_{10}
1010	\rightarrow	-2_{10}	0010	\rightarrow	2_{10}
1001	\rightarrow	-1_{10}	0001	\rightarrow	1_{10}
1000	\rightarrow	-0_{10}	0000	\rightarrow	0_{10}

Codificando enteros con numerales binarios

Signo + Magnitud

Se usa el primer bit para el signo y los restantes para el módulo.

numeral \rightarrow número que representa

1111	\rightarrow	-7_{10}	0111	\rightarrow	7_{10}
1110	\rightarrow	-6_{10}	0110	\rightarrow	6_{10}
1101	\rightarrow	-5_{10}	0101	\rightarrow	5_{10}
1100	\rightarrow	-4_{10}	0100	\rightarrow	4_{10}
1011	\rightarrow	-3_{10}	0011	\rightarrow	3_{10}
1010	\rightarrow	-2_{10}	0010	\rightarrow	2_{10}
1001	\rightarrow	-1_{10}	0001	\rightarrow	1_{10}
1000	\rightarrow	-0_{10}	0000	\rightarrow	0_{10}

Rango: $[-(2^{k-1} - 1), 2^{k-1} - 1]$

Codificando enteros con numerales binarios

Complemento a 2

Los numerales que representan positivos son iguales a los anteriores

Dado un n negativo, se lo representa escribiendo $2^k + n$ en notación sin signo.

cuentas \rightarrow numeral \rightarrow número que representa			
$2^4 + (-1) = 15$	\rightarrow 1111	$\rightarrow -1_{10}$	0111 $\rightarrow 7_{10}$
$2^4 + (-2) = 14$	\rightarrow 1110	$\rightarrow -2_{10}$	0110 $\rightarrow 6_{10}$
$2^4 + (-3) = 13$	\rightarrow 1101	$\rightarrow -3_{10}$	0101 $\rightarrow 5_{10}$
$2^4 + (-4) = 12$	\rightarrow 1100	$\rightarrow -4_{10}$	0100 $\rightarrow 4_{10}$
$2^4 + (-5) = 11$	\rightarrow 1011	$\rightarrow -5_{10}$	0011 $\rightarrow 3_{10}$
$2^4 + (-6) = 10$	\rightarrow 1010	$\rightarrow -6_{10}$	0010 $\rightarrow 2_{10}$
$2^4 + (-7) = 9$	\rightarrow 1001	$\rightarrow -7_{10}$	0001 $\rightarrow 1_{10}$
$2^4 + (-8) = 8$	\rightarrow 1000	$\rightarrow -8_{10}$	0000 $\rightarrow 0_{10}$

Codificando enteros con numerales binarios

Complemento a 2

Los numerales que representan positivos son iguales a los anteriores

Dado un n negativo, se lo representa escribiendo $2^k + n$ en notación sin signo.

cuentas		→ numeral	→ número que representa		
$2^4 + (-1) = 15$	→	1111	→	-1_{10}	0111 → 7_{10}
$2^4 + (-2) = 14$	→	1110	→	-2_{10}	0110 → 6_{10}
$2^4 + (-3) = 13$	→	1101	→	-3_{10}	0101 → 5_{10}
$2^4 + (-4) = 12$	→	1100	→	-4_{10}	0100 → 4_{10}
$2^4 + (-5) = 11$	→	1011	→	-5_{10}	0011 → 3_{10}
$2^4 + (-6) = 10$	→	1010	→	-6_{10}	0010 → 2_{10}
$2^4 + (-7) = 9$	→	1001	→	-7_{10}	0001 → 1_{10}
$2^4 + (-8) = 8$	→	1000	→	-8_{10}	0000 → 0_{10}

Rango: $[-2^{k-1}, 2^{k-1} - 1]$

¿Qué vimos hoy?

- ▶ Diferencia entre número y numeral.
- ▶ Cómo interpretar números en distintas bases.
- ▶ Cómo expresar un número en distintas bases.
- ▶ Precisión fija y overflow.
- ▶ Distintas formas de representación de enteros.

¿Qué sigue?

- ▶ **Bibliografía:**

- ▶ William Stallings: Computer Organization and Architecture, capítulos 9 y 10
- ▶ Linda Null & Julia Lobur: The Essentials of Computer Organization and Architecture, capítulo 2

- ▶ **La práctica:**

- ▶ Con lo visto hoy pueden realizar toda la guía 1 de ejercicios.

- ▶ **La próxima clase:**

- ▶ En instantes... clase de Lógica Digital.