

Algoritmos sobre secuencias

15 de Junio de 2018

Ejercicio 1a

Dada la siguiente especificación:

```
proc armarPiramide (in v:  $\mathbb{Z}$ , inout l: seq( $\mathbb{Z}$ )) {  
  Pre {l = L0}  
  Post {length(L0) = length(l) ∧ esPiramide(l, v)}  
  pred esPiramide (l: seq( $\mathbb{Z}$ ), v:  $\mathbb{Z}$ ) {  
    (∀j :  $\mathbb{Z}$ )(0 ≤ j < length(l)/2 ⇒L l[j] = v + j) ∧  
    (∀j :  $\mathbb{Z}$ )(length(l)/2 ≤ j < length(l) ⇒L  
    l[j] = v + length(l) - j - 1)}  
}
```

Dar un programa que satisfaga la especificación y tenga un ciclo con el siguiente invariante:

1. $length(l) = length(L_0) \wedge length(l)/2 \leq i \leq length(l) \wedge_L$
 $((i = length(l)/2 \wedge l = L_0) \vee_L$
 $(\exists p : seq(\mathbb{Z}))(length(p) = length(s) \wedge esPiramide(p, v) \wedge$
 $subseq(p, length(l) - i, i) = subseq(length(i) - i, i)))$

Ejercicio 1b

Dada la siguiente especificación:

```
proc armarPiramide (in v:  $\mathbb{Z}$ , inout l: seq( $\mathbb{Z}$ )) {  
  Pre {l = L0}  
  Post {length(L0) = length(l) ∧ esPiramide(l, v)}  
  pred esPiramide (l: seq( $\mathbb{Z}$ ), v:  $\mathbb{Z}$ ) {  
    (∀j :  $\mathbb{Z}$ )(0 ≤ j < length(l)/2 ⇒L l[j] = v + j) ∧  
    (∀j :  $\mathbb{Z}$ )(length(l)/2 ≤ j < length(l) ⇒L  
    l[j] = v + length(l) - j - 1)}  
}
```

Dar un programa que satisfaga la especificación y tenga un ciclo con el siguiente invariante:

2. $length(l) = length(L_0) \wedge 0 \leq i \leq$
 $length(l) \wedge_L piramideHastaI(l, i, v)$
 $pred piramideHastaI (l: seq(\mathbb{Z}), i: \mathbb{Z}, v: \mathbb{Z})$
 $\{(\exists p : seq(\mathbb{Z}))length(p) =$
 $length(l) \wedge esPiramide(p, v) \wedge subseq(p, 0, i) = subseq(l, 0, i)\}$

Ejercicio 2

Dar un programa que satisfaga la siguiente especificación:

```
proc partirEnTres (in l: seq( $\mathbb{Z}$ ), out res: < $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Z}$ >) {  
  Pre {True}  
  Post {seParteEnTres(l, res) ∨ noSeParteEnTres(l, res)}  
  pred seParteEnTres (l: seq( $\mathbb{Z}$ ), res: i $\mathbb{Z}$ , Zi) {  
    {(∃i, j :  $\mathbb{Z}$ )(0 ≤ i < j < length(l) ∧L ∑x=0i-1 l[x] = ∑x=ij-1 l[x] =  
    ∑x=jlength(l)-1 l[x] ∧ res0 = i ∧ res1 = j)}  
  pred noSeParteEnTres (l: seq( $\mathbb{Z}$ ), res: i $\mathbb{Z}$ , Zi) {  
    {¬(∃i, j :  $\mathbb{Z}$ )(0 ≤ i < j < length(l) ∧L ∑x=0i-1 l[x] =  
    ∑x=ij-1 l[x] = ∑x=jlength(l)-1 l[x]) ∧ res0 = -1 ∧ res1 = -1}}
```

Ejercicio 2

Dar un programa que satisfaga la siguiente especificación:

```
proc partirEnTres (in l: seq(Z), out res: <Z, Z>) {  
  Pre {True}  
  Post {seParteEnTres(l, res) ∨ noSeParteEnTres(l, res)}  
  pred seParteEnTres (l: seq(Z), res: iZ, Zi)  
    {(∃i, j : Z) 0 ≤ i < j < length(l) ∧  $\sum_{x=0}^{i-1} l[x] = \sum_{x=i}^{j-1} l[x] = \sum_{x=j}^{length(l)-1} l[x]$  ∧ res0 = i ∧ res1 = j}  
  pred noSeParteEnTres (l: seq(Z), res: iZ, Zi)  
    {¬(∃i, j : Z) (0 ≤ i < j < length(l) ∧  $\sum_{x=0}^{i-1} l[x] = \sum_{x=i}^{j-1} l[x] = \sum_{x=j}^{length(l)-1} l[x]$ ) ∧ res0 = -1 ∧ res1 = -1}  
  Es posible programarlo sin ciclos anidados?  
}
```



Ejercicio 3

Dada una secuencia, definimos una *infrasecuencia* como una secuencia cuyos elementos son algunos de los elementos de la secuencia original, y aparecen en el mismo orden que en dicha secuencia.

Por ejemplo:

$\langle 0, 2, 4 \rangle$ es infrasecuencia de $\langle 0, 1, 2, 3, 4 \rangle$

$\langle 0, 0, 0, 1, 1, 1 \rangle$ es infrasecuencia de $\langle 0, 0, 0, 1, 1, 1 \rangle$

$\langle 0, 0, 0, 0 \rangle$ no es infrasecuencia de $\langle 0, 0, 0, 1, 1, 1 \rangle$ porque la secuencia no tiene cuatro ceros

$\langle 1, 0 \rangle$ no es infrasecuencia de $\langle 0, 1 \rangle$ porque no hay un 1 antes de un 0 en la secuencia original.

Especificar el problema *infrasecuencia* y dar un programa que satisfaga la especificación dada. Dar el invariante del ciclo principal.



Ejercicio 4

Dados dos strings, escribir un algoritmo que encuentre la subsecuencia de strings común más larga, es decir, la secuencia que es subsecuencia de ambas y que es de mayor longitud.



Ejercicio 5

Dada una secuencia de pares $\langle \text{string}, \text{int} \rangle$, donde el primer componente del par representa el nombre de una ciudad, y el segundo componente representa el índice de otra ciudad con la cual se conecta, dar algoritmos para:

1. Dada la secuencia y el nombre de una ciudad c , listar todas las ciudades que no son alcanzables desde c .
2. Indicar cuál es la ciudad a la cual llegan la mayor cantidad de rutas, recorriendo la secuencia una única vez.
3. Dada la secuencia y el nombre de una ciudad c , dar los nombres de todas las ciudades por las cuales se pasaría más de una vez si se comienza el recorrido en c .

