Integración de Bases de Conocimiento

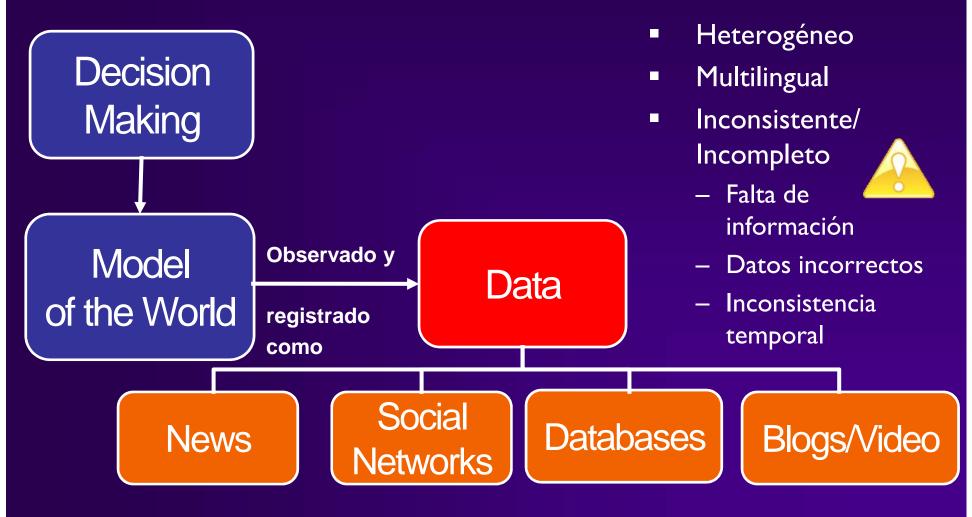
Clase 5: Manejo de Inconsistencia

Profesores: Maria Vanina Martinez y Ricardo Rodriguez





El problema de la *integración de conocimiento* tiene como desafío lidiar con la heterogeneidad de las bases de conocimiento con el objetivo de proveer una visión unificada.





Integración de conocimiento

- La integración de conocimiento debe lidiar inevitablemente con problemas de *incertidumbre* y/o *inconsistencia*.
- En un sistema de información, se espera que la resolución (o no) de esos problemas sea (semi-)automática:
 - Esto es no sólo deseable sino imprescindible en sistemas que manejan grandes cantidades de datos (por ej., provenientes de la Web).
 - Estos mecanismos o métodos deben además tener una correspondencia con los métodos (o resultados) que un ser humano utilizaría al enfrentar la tarea.



Sin embargo...

- Durante mucho tiempo se sostuvo la suposición de que existe una única forma, correcta desde el punto de vista epistémico, de solucionar o manejar estos problemas.
- Muchas propuestas tienden a ocultarle a los usuarios tanto los problemas como la manera en que se resuelven.
- Los usuarios tienen que trabajar con decisiones tomadas por terceros, tal vez ajenos al dominio de experticia.

En muchas aplicaciones es necesario que el usuario aplique su conocimiento sobre el dominio de aplicación para poder sobreponerse a los problemas de integración.



En esta clase... Inconsistencia

Consideremos el siguiente escenario:

- La recaudadora nacional de impuestos dispone de una base de datos que registra los ingresos de todos los empleados en relación de dependencia ⇒ resulta de la *integración* de varias bases de datos de *distinta fuente*.
- Distintas entidades tienen acceso y usan estos registros:
 - La misma recaudadora los utiliza para computar los impuestos.
 - Los bancos para determinar si otorga créditos y de qué monto.
- Existen varios registros que muestran *distintos valores* de sueldo para un cierto empleado Juan en el mismo mes.
- Sin embargo, se supone que un empleado debería tener un sólo registro por mes.





En esta clase... Inconsistencia

Cómo interpretaría cada usuario esta potencial inconsistencia?

- La oficina de sueldos de la empresa donde trabaja el empleado podría simplemente ignorar la situación.
- El administrativo de un banco que está considerando a Juan para un crédito (siendo cauteloso) podría tomar el valor más bajo que figura en los registros.
- La agencia de recaudación seguramente querrá guardar todos estos registros como evidencia para una potencial investigación de una situación sospechosa.

Tal vez la *suposición* (restricción de integridad) de que un empleado sólo debe tener un registro de sueldo por mes, sea el residuo de una normativa vieja que ya *no modela correctamente el mundo real*.





Otro ejemplo

- Un analista de ciencias sociales está compilando información acerca de una organización etno-política.
- Su trabajo es recolectar información de interés sobre el grupo y para eso consulta diferentes fuentes; por ejemplo, periódicos, artículos en la Web, Facebook, YouTube, etc.
- "¿ Qué tipo de liderazgo tiene la organización? Es una de las tantas variables de su registro que debe determinar.

Fuente₁: "El lider de la agrupación es el Sr X."

Fuente₂: "El grupo no tiene lider, dado que el Sr. X ha desaparecido."

Fuente₃ citando al Sr. X en una entrevista: "Yo no soy el lider de nada; el grupo se organiza por sí mismo, mi papel es solo el de un vocero."





Otro ejemplo: cont.

- ¿Cómo decide el analista el valor de la variable?
- La respuesta debería depender, más allá de las fuentes, de:
 - cuánto sabe el analista sobre el grupo,
 - cuan crítica es la obtención de una respuesta,
 - el tipo de toma de decisiones que se hará en base a esa respuesta,
 - el riesgo asociado con una respuesta aproximada o con una respuesta incierta,
 - etc...



Otro ejemplo: cont.

- ¿Cómo decide el analista el valor de la variable?
 - ¿Qué pasaría si los datos se obtienen automáticamente de la Web y se necesita hacer un pre-procesamiento de toda esa información?
 - ¿Qué herramientas podemos proveerle a un analista de este estilo para ayudarle a entender los datos?



Inconsistencia

- La inconsistencia en sistemas que manipulan conocimiento es un problema que no puede ignorarse y a veces es necesario convivir con la información conflictiva.
- Nos enfocamos en datos provenientes (o accesibles por medio de) la Web.
- Desafío: interpretar la constantemente creciente cantidad de datos heterogéneos y dinámicos provenientes de dominios y fuentes diversas.
- Meta: manejar la inconsistencia con semánticas razonables y métodos computacionalmente eficientes.



En esta clase...

En esta primera parte veremos:

- Noción de inconsistencia en lenguajes ontológicos
- Consistent Query Answering para Datalog+-
- Resultados de complejidad
- Nuevas propuestas



Datalog+/-

Asumimos:

- Un universo infinito de constantes Δ
- Un conjunto infinito de valores nulos (etiquetados) Δ_N
- Un conjunto infinito de variables $\mathcal V$
- Un esquema relacional \mathcal{R} , un conjunto finito de nombre de relaciones (o símbolos predicativos).
- Diferentes constantes representan diferentes valores; diferentes nulos pueden representar el mismo valor.
- Usamos X para denotar la secuencia $X_1, ..., X_n, n \ge 0$.
- Una (instancia de) base de datos D sobre \mathcal{R} es un conjunto de átomos con predicados en \mathcal{R} y argumentos en Δ .



Datalog+/-

- Una consulta conjuntiva (CQ) sobre \mathcal{R} tiene la forma $Q(\mathbf{X}) = \exists \mathbf{Y} \ \Phi(\mathbf{X}, \mathbf{Y}), \ \Phi$ es una conjunción de átomos.
- Una consulta conjuntiva Booleana (BCQ) sobre $\mathcal R$ tiene la forma $Q() = \exists \mathbf{Y} \ \Phi(\mathbf{X}, \mathbf{Y}), \ \Phi$ es una conjunción de átomos.
- Las *respuestas* a una consulta se definen vía homomorfismos, mapeos μ : $\Delta \cup \Delta_N \cup \mathcal{V} \to \Delta \cup \Delta_N \cup \mathcal{V}$:
 - si $c \in \Delta$ entonces $\mu(c) = c$
 - si $c \in \Delta_N$ entonces $\mu(c) \in \Delta \cup \Delta_N$
 - μ se extiende a (conjuntos de) átomos y conjunciones.
- Conjunto de respuestas Q(D): conjunto de tuplas t sobre Δ tal que $\exists \mu : \mathbf{X} \cup \mathbf{Y} \to \Delta \cup \Delta_N$ tal que $\mu(\Phi(\mathbf{X},\mathbf{Y})) \subseteq D$, y $\mu(\mathbf{X}) = t$.





Datalog+/-

- Tuple-generating Dependencies (TGDs) son restricciones de la forma σ : $\forall \mathbf{X} \forall \mathbf{Y} \ \Phi(\mathbf{X}, \mathbf{Y}) \rightarrow \exists \mathbf{Z} \ \Psi(\mathbf{X}, \mathbf{Z})$ donde Φ y Ψ son conjunciones atómicas sobre \mathcal{R} :
 - $\forall X \forall Y \Phi(X,Y)$ se denomina el cuerpo de $\sigma (body(\sigma))$
 - $-\exists \mathbf{Z} \ \Psi(\mathbf{X},\mathbf{Z})$ se denomina la cabeza de σ ($head(\sigma)$)
- Dada una BD D y un conjunto Σ de TGDs, el conjunto de modelos $mods(D, \Sigma)$ es el conjunto de todos los B tal que:
 - $-D\subseteq B$
 - cada $\sigma \in \Sigma$ es satisfecho en B (clásicamente).
- El conjunto de respuestas para una CQ Q en D y Σ , $ans(Q,D,\Sigma)$, es el conjunto de todas las tuplas a tal que $a \in$ Q(B) para todo $B \in mods(D, \Sigma)$.





Chase

- El Chase es un procedimiento para reparar una BD en relación a un conjunto de dependencias (TGDs).
- (Informalmente) Regla de aplicación de TGD:
 - una TGD σ es aplicable a una BD D si $body(\sigma)$ mapea a átomos en D
 - la aplicación de σ sobre D agrega (si ya no existe) un átomo con nulos "frescos" correspondientes a cada una de las variables existenciales cuantificadas en $head(\sigma)$.



Negative Constraints y EGDs

- Negative constraints (NCs) son fórmulas de la forma $X = (X) \times Y$, donde (X) = X es a conjunción of átomos.
- NCs son fáciles de verificar: podemos verificar que la CQ $\mathscr{F}(X)$ tiene un conjunto vacío de respuestas en D y \bullet .
- Equality Generating Dependencies (EGDs) son de la forma $X = (X) = X_i$, donde e es una conjunción of átomos y X_i , X_i son variables que aparecen en **X**.
- EGDs pueden verse como NCs: $\times X = (X), X_i \oplus X_i + Y$
- Se asume un conjunto de EGDs separables; intuitivamente significa que las EGDs y TGDs son independientes entre sí.





Inconsistencia en Datalog+/-

- La noción de inconsistencia en la que nos enfocamos es la inconsistencia lógica, es decir una teoría lógica es inconsistente si no tiene modelos.
 - Dada una ontología Datalog+/- (D, Σ) , decimos que (D, Σ) es *inconsistente* ssi $mods(D'',\Sigma) \neq \emptyset$ (a veces lo notaremos como $(D, \Sigma) \vDash \bot$).
- En Datalog+/– la inconsistencia surge de la violación de las restricciones de integridad.
 - $-\overline{chase(D,\Sigma)} \vDash \overline{body(\nu)}$, para alguna $\nu \in \Sigma_E \cup \Sigma_{NC}$



Inconsistencia en Datalog+/-

- **Importante**: asumimos que las TGDs son *correctas*; es decir, capturan correctamente la semántica del dominio.
- Esta suposición implica que:
 - el conjunto de TGDs es siempre satisfacible; la aplicación de las TGDs no generan inconsistencias
 - Debe ser el caso entonces que los conflictos se generan a partir de los datos \Rightarrow la instancia de base de datos o ABox en DLs es la parte que debe ser *reparada o modificada* para restaurar la consistencia.
- Claramente...;no es la única opción! Muchos trabajos actuales se enfocan en otras posibilidades.





Repairs

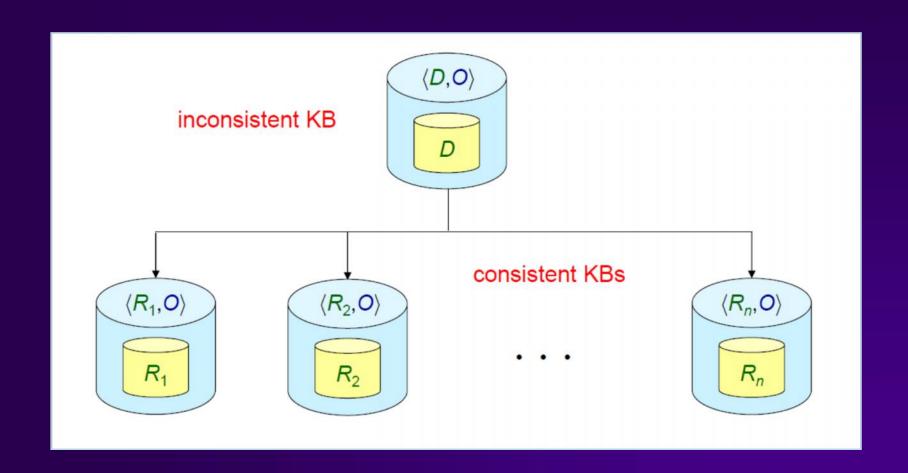
Definición mas general:

Dada una ontología Datalog+/- (D, Σ) , un *repair* para (D, Σ) es otra ontología (D', Σ') , tal que $mods(D'', \Sigma) \neq \varnothing$ y (D', Σ') es "*lo más* cercana posible" a (D, Σ) .

- La noción de cercanía cambia según el poder expresivo del lenguaje y de las suposiciones del dominio de aplicación.
- Asumiendo que sólo los datos producen conflictos:
- Un data (ABox) repair para (D, Σ) es una base de datos D' tal que:
 - (1) $D' \subseteq D$,
 - (2) $mods(D',\Sigma) \neq \varnothing$, y
 - (3) no existe $D'' \subseteq D$ tal que $D'' \subseteq D'$ y $mods(D'',\Sigma) \neq \emptyset$.



Repairs



Consistent Query Answering



Resumen CQA

- Repasaremos algunas semánticas para query answering tolerantes a la inconsistencia (algunas desarrolladas para RDBMSs y otras específicamente para OBDA).
- Consistent Query Answering [ABC99], conocida como semántica AR para lenguajes ontológicos [LemboRR10]
- Aproximaciones a consistent answers (certain answers):
 - IAR, CAR, ICAR [LemboRR11] y ICR [BienvenuAAAI12]
 - k-defeater y k-support [BRIJCAI13]
- Lazy Answers [LMSECAI12]



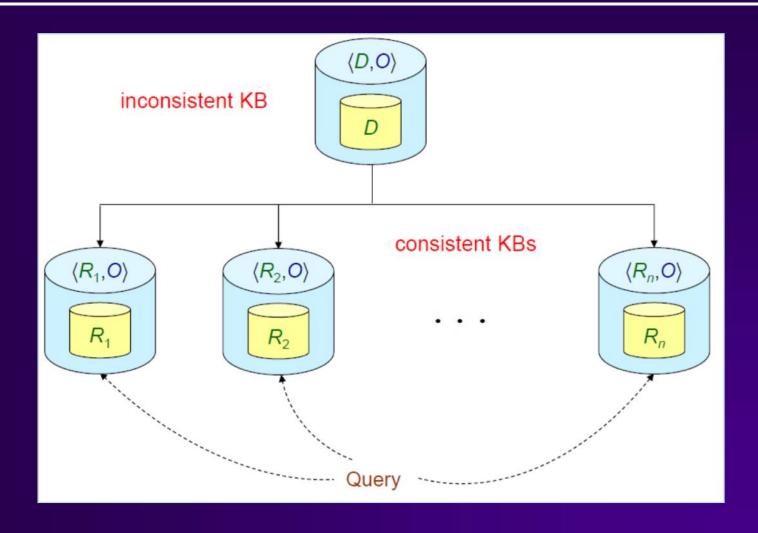
Semántica AR [LemboRR10]

- La inconsistencia en Datalog+/– surge de la violación de las restricciones de integridad.
- Meta: poder manejar la inconsistencia usando procesos de razonamiento con semánticas razonables y métodos computacionalmente eficientes.
- La semántica AR, inspirada en *consistent answers* (CQA) para RDBMS es la más aceptada para query answering en ontologías potencialmente inconsistentes.
- Dada $KB = (D, \Sigma)$ y una CQ Q, decimos que $KB \vDash_{AR} Q$ ssi $(R, \Sigma) \vDash Q$ para cada $R \in Rep(KB)$.
- Decidir si $KB \vDash_{AR} Q$ (aun para queries atómicas) es coNP-completo para linear Datalog+/-.





Semántica AR [Lemborr10]



Semántica AR: Ejemplo

```
D = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), coach(lio), \}
         midfielder(pep)
\Sigma_T = \{ player(X) \rightarrow teamMember(X), striker(X) \rightarrow player(X), \}
coach(X) \rightarrow teamMember(X), striker(X) \rightarrow plays(X, forward),
midfielder(X) \rightarrow plays(X, midfield), midfielder(X) \rightarrow player(X) 
chase(D,\Sigma) = D \cup \{teamMember(lio), teamMember(pep),
         plays(lio, forward), plays(pep, midfield), player(pep)
\Sigma_{NC} = \{ player(X) \land coach(X) \rightarrow \bot \}
\Sigma_E = \{ coach(X) \land coach(Y) \rightarrow X = Y \}
```





Semántica AR [LemboRR10]

```
D = \{ player(lio), striker(lio), coach(pep), coach(lio), \}
       midfielder(pep)
```

Tenemos 3 data repairs:

```
R_1 = \{player(lio), striker(lio), coach(pep)\}
R_2 = \{player(lio), striker(lio), midfielder(pep)\}
R_3 = \{ coach(lio), midfielder(pep) \}
              KB \vDash_{AB} \exists X \ teamMember(X) \land player(X)
                        KB \nvDash_{AB} \exists X \ plays(pep,X)
```

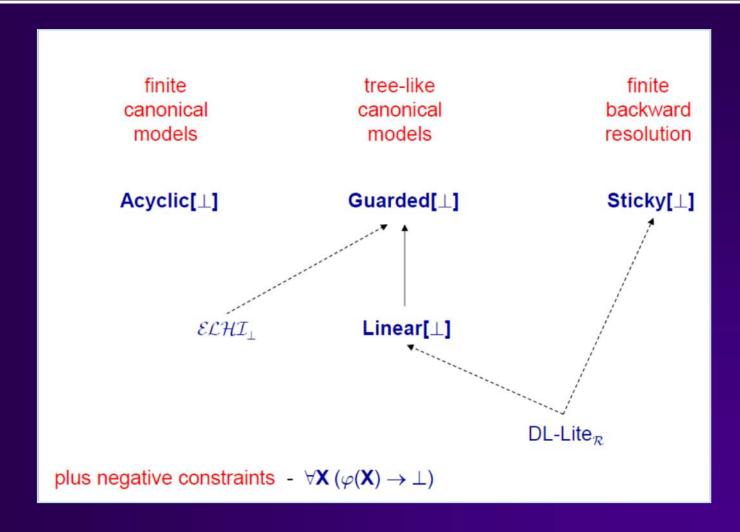




Resultados de complejidad para la semántica AR



Semántica AR: Complejidad





Semántica AR: Complejidad

	Combined	Bounded Arity	Fixed Ontology	Data
Acyclic[⊥]	NEXP - PNE	NEXP - PNE	$\Pi_{p,2}$	coNP
Guarded[⊥]	2EXPTIME	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$	coNP
Linear[⊥]	PSPACE	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$	coNP
Sticky[⊥]	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$	coNP



Resultado de complejidad genérico

métrica de complejidad

Complejidad M de query answering clásico bajo L es C-completo



Complejidad M consistent *query answering* bajo $L[\bot]$ es:

$$\Pi_{p,2}$$
-complete if $\mathbb{C} = NP$
 \mathbb{C} -complete if $\mathbb{C} \supseteq PSPACE$
 \mathbb{C} is deterministic



Resultado de complejidad genérico: Cota superior

Algoritmo *Adivinar y Verificar*

(para el complemento del problema)

Input: $D, O \in L[\bot], Q$:

- 1. Adivinar $R \subseteq D$ (un posible repair)
- 2. Verificar que R es un repair y que $(R,O) \nvDash Q$

Nuestro problema está en coNPC; entonces:

Si
$$C = NP \Rightarrow coNP^{NP} = co\Sigma_{p,2} = \prod_{p,2}$$

Si C \supseteq PSPACE y deterministico \Rightarrow coNPC = coC = C



Semántica AR: Complejidad

	Combined	Bounded Arity	Fixed Ontology	Data
Acyclic[⊥]	NEXP - PNE	NEXP - PNE	$\Pi_{p,2}$	coNP
Guarded[⊥]	2EXPTIME	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$	coNP
Linear[⊥]	PSPACE	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$	coNP
Sticky[⊥]	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$	coNP



Semántica AR: Complejidad

Un resultado fuerte de $\prod_{n,2}$ -hardness

Consistent query answering con una sola restricción de la forma $\forall X \forall Y \forall Z \ p(X,Y,Z) \land p(W,X,Z) \rightarrow \bot$

 La base de datos y la query utilizan sólo predicados binarios y ternarios (reducción a partir de satisfabilidad de formulas 2QBF)



Para cada clase *L* de TGDs, la complejidad de consistente query answering asumiendo ontología fija bajo L[L] es $\prod_{\rm p,2}$ -hard



De QA clásico a CQA

	Combined	Bounded Arity	Fixed Ontology
Acyclic[⊥]	NEXPTIME	NEXPTIME	NP
Guarded[⊥]	2EXPTIME	EXPTIME	NP
Linear[⊥]	PSPACE	NP	NP
Sticky[⊥]	EXPTIME	NP	NP



De QA clásico a CQA

	Combined	Bounded Arity	Fixed Ontology
Acyclic[⊥]	?	?	$\Pi_{p,2}$
Guarded[⊥]	2EXPTIME	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$
Linear[⊥]	PSPACE	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$
Sticky[⊥]	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$

 $\mathbb{C} = \mathsf{NP}$ $\Pi_{p,2}$ -complete

 $\mathbb{C} \supseteq \mathsf{PSPACE}$ \mathbb{C} -complete if C is deterministic





De QA clásico a CQA

	Combined	Bounded Arity	Fixed Ontology
Acyclic[⊥]	NEXP - P ^{NE}	NEXP - P ^{NE}	$\Pi_{p,2}$
Guarded[⊥]	2EXPTIME	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$
Linear[⊥]	PSPACE	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$
Sticky[⊥]	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$

Conjetura: complejidad (ba-)combined para Acyclic[⊥] es NEXPTIME-completo.





Complejidad CQA sin existenciales

	Combined	Bounded Arity	Fixed Ontology
Acyclic[⊥]	PSPACE	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$
Guarded[⊥]	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$
Linear[⊥]	PSPACE	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$
Sticky[⊥]	EXPTIME	$\Pi_{p,2}$	$\Pi_{p,2}$



Complejidad de Acyclic[\perp]

- El algoritmo Adivinar y Verificar nos da una cota superior CONPNEXPTIME
- La clase NPNEXPTIME se encuentra a un nivel muy alto de la jerarquía exponencial fuerte (SEH)
- SEH colapsa en su segundo nivel Δ_2 , entonces tenemos que $NP^{NEXPTIME} = P^{NE}$
- P^{NE} es una clase determinista y por lo tanto $coP^{NE} = P^{NE}$
- CQA para Acyclic[⊥] está entre NEXP PNE



Consistent Query Answering:

Aproximaciones a certain answers





Semántica IAR [Lemborr10]

- Dada $KB = (D,\Sigma)$ y una CQ Q, decimos que $KB \vDash_{IAB} Q$ ssi $(\bigcap_{R \in Rep(D,\Sigma)} R, \Sigma) \vDash Q.$
- Aproximación sana de AR.
- P-TIME completo para guarded Datalog+/- para UCQs
- AC0 (FO re-escribible) para linear Datalog+/-.



Semántica IAR [LemboRR10]

```
D = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), coach(lio), \}
       midfielder(pep)
```

Tenemos 3 data repairs:

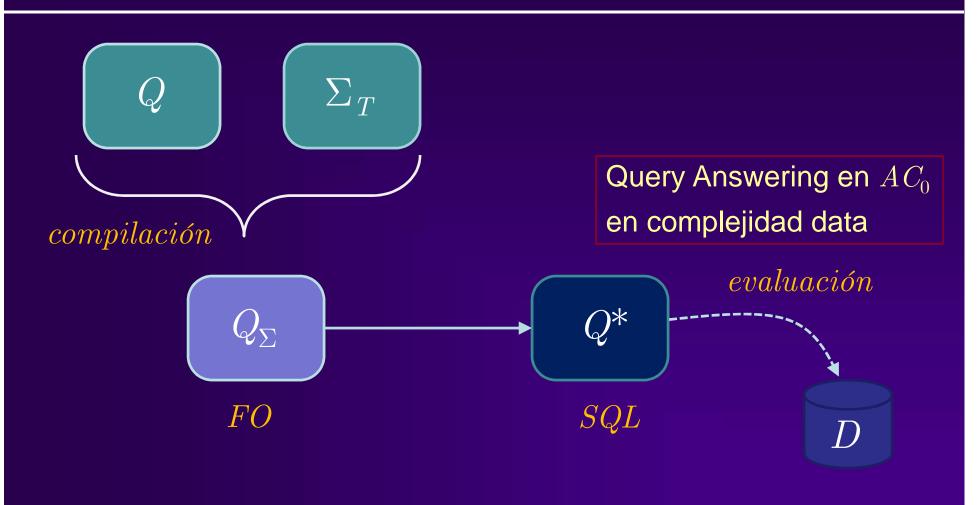
```
R_1 = \{player(lio), striker(lio), coach(pep)\}
R_2 = \{player(lio), striker(lio), midfielder(pep)\}
R_3 = \{ coach(lio), midfielder(pep) \}
R_1 \cap R_2 \cap R_3 = \{\}
```

 $KB \nvDash_{IAR} \exists X \ player(X)$





TGDs FO re-escribibles

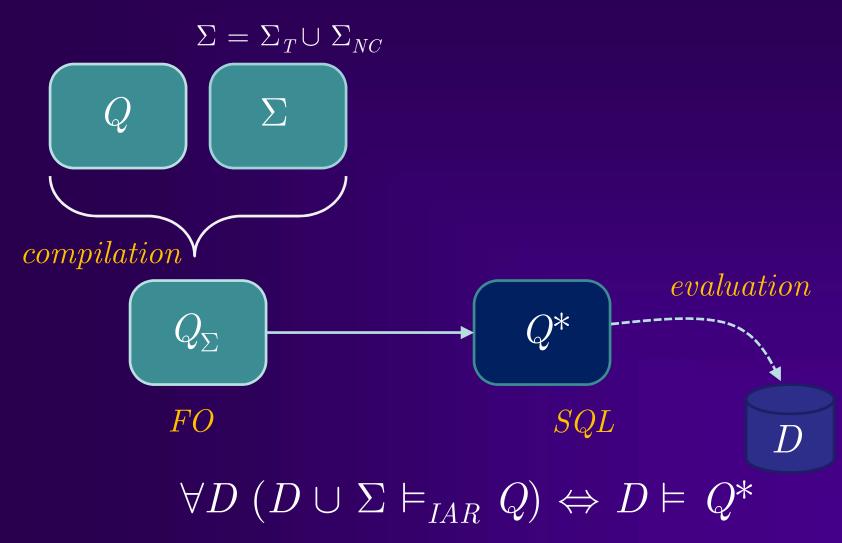


$$\forall D \ (D \cup \Sigma \vDash Q) \Leftrightarrow D \vDash Q^*$$





Re-escritura de consultas FO: Semántica IAR



Semántica CAR [LemboRR10]

- AR no es independiente de la *forma* (sintáctica) de la KB: dos KBs inconsistentes que son lógicamente equivalentes pueden tener repairs distintos.
- $CLC(D,\Sigma) = \{ \alpha \mid \alpha \in HB(\mathcal{L}_{\mathcal{R}}) \text{ s.t. } \exists S \subseteq D \text{ y } mods(S,\Sigma) \neq \emptyset \}$ $y(S,\Sigma) \models \alpha$ } es la clausura consistente de D y Σ .
- Closed (AR-) repair de (D, Σ) : una base de datos D' tal que: (1) $D' \subseteq CLC(D,\Sigma)$, (2) $mods(D',\Sigma) \neq \emptyset$, y (3) no existe D'' $\subseteq CLC(D,\Sigma)$ tal que $mods(D'',\Sigma) \neq \emptyset$ y:
 - $oxed{-D''\cap D\supset D'\cap D}$ o.
 - $-D'' \cap D = D' \cap D \vee D'' \supset D'$
- Un closed repair preserva máximamente a D.





Semántica CAR

- Dada $KB = (D, \Sigma)$ y una CQ Q, decimos que $KB \vDash_{CAR} Q$ ssi $(R, \Sigma) \vDash Q$ para cada $R \in CRep(D,\Sigma)$.
- Aproximación completa de AR.
- Es PTIME para linear Datalog+/- para atomic queries (coincide con ICAR para DL- $Lite_A$, FO-rewritable)
- CONP-completo para UCQs para linear Datalog+/-.
- DP-completo para EL / guarded Datalog+/- (UCQs).



Semántica CAR

```
CLC(D,\Sigma) = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), teamMember(pep), \}
teamMember(lio), plays(lio, forward), midfielder(pep), plays(pep, plays(pep
mildfielder), coach(lio), player(pep)
RC_1 = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), teamMember(lio), \}
teamMember(pep), plays(lio,forward), plays(pep, mildfilder)
RC_2 = \{player(lio), striker(lio), midfielder(pep), teamMember(lio), \}
teamMember(pep), plays(lio,forward), plays(pep,midfield), player(pep)
RC_3 = \{coach(lio), midfielder(pep), teamMember(lio), player(pep), \}
teamMember(pep), plays(lio, forward), plays(pep, midfield)
                                                                            KB \vDash_{CAB} \exists X \ plays (X, \ midfield)
```





Semántica ICAR [Lemborr11]

Dada $\overline{KB} = (D,\Sigma)$ y una CQ Q, decimos que $KB \vDash_{ICAR} Q$ ssi $(\bigcap_{R \in \mathit{CRep}(D,\Sigma)} \overline{R, \Sigma}) \vDash Q.$

```
D_{RC} = \{teamMember(lio), teamMember(pep),
 plays(pep, mildfilder), plays(lio, forward)\}
```

- Aproximación sana de CAR, y una aproximación completa para IAR, y ni sana ni completa para AR.
- PTIME para linear Datalog+/- para UCQs (FO re-escribible para DL- $Lite_A$).
- DP-completo para EL / guarded Datalog+/-.





Semántica ICR [BienvenuAAAI12]

- Sea $Cn(D,\Sigma)$ la clausura lógica de D y Σ .
- Sea $\overline{KB} = (D,\Sigma)$ y una CQ Q, decimos que $\overline{KB} \vDash_{ICR} Q$ ssi $(\bigcap_{R \in Rep(KB)} Cn(R,\Sigma)) = Q.$
- Aproximación sana de AR e ICAR; las respuestas bajo IARson respuestas de *ICR*, pero no vale al revés.
- coNP-hard para DL- $Lite_{Core}$ (más restringido que DL- $Lite_A$ y linear Datalog+/-); vale aún para queries atómicas.
- FO-rewritable para UCQs para ontologías muy simples (sólo inclusiones de conceptos y NCs binarias).





Semántica ICR

```
Cn(R_1,\Sigma) = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), plays(lio, forward), \}
teamMember(lio), teamMember(pep)
Cn(R_2,\Sigma) = \{player(lio), striker(lio), midfielder(pep), \}
teamMember(lio), teamMember(pep), plays(lio,forward),
plays(pep, midfield), player(pep)
Cn(R_3,\Sigma) = \{coach(lio), midfielder(pep), teamMember(lio), \}
teamMember(pep), player(pep), plays(pep,midfield)
```

La intersección de todos los closed repairs es:

```
D_{CR} = \{teamMember(lio), teamMember(pep)\}
```

 $KB \nvDash_{ICB} \exists X \ teamMember(X) \land player(X)$





ICR vs. ICAR

```
Cn(R_1,\Sigma) = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), teamMember(lio), \}
teamMember(pep), plays(lio,forward) \} \subseteq RC_1
Cn(R_2,\Sigma) = \{player(lio), striker(lio), midfielder(pep), teamMember(lio), \}
teamMember(pep), plays(lio,forward), plays(pep,midfield), player(pep) \} = RC_2
Cn(R_3,\Sigma) = \{coach(lio), midfielder(pep), teamMember(lio), teamMember(pep), \}
player(pep), plays(pep,midfield) \} \subseteq RC_3
                                                                           D_{CR} = \{teamMember(lio), teamMember(pep)\}
    D_{RC} = \{teamMember(lio), teamMember(pep), plays(pep, mildfilder), plays(lio, plays(pep, mildfilder)), plays(pep, mildfilder), plays(pep, mildfilde
                                                                                                                                                              forward)
                                                                                                                   \overline{KB} \vDash_{ICAR} \overline{plays(lio, forward)}
                                                                                                                     KB \nvDash_{ICR} plays(lio, forward)
```

Consistent Answers:

Alternativas no basadas en data repairs





Semántica k-lazy



Inconsistencia en Datalog+/-: Otra perspectiva

Dada una ontología $KB = (D,\Sigma)$:



- Culprits o subconjuntos inconsistentes minimales de D.
- Clusters: conjunto de culprits que comparten elementos (se superponen)
 - Los clusters agrupan a los átomos por "el tipo de inconsistencia", es decir los que son inconsistentes entre sí por el mismo conflicto.
 - Clase de equivalencia con respecto a la relación de "superposición".

```
c_1 = \{player(lio), coach(lio)\}
c_2 = \{ striker(lio), coach(lio) \}
c_3 = \{ coach(pep), coach(lio) \}
c_4 = \{ midfielder (pep), coach(pep) \}
clusters(KB) = c_1 \cup c_2 \cup c_3 \cup c_4
```



Clusters (otro ejemplo)

```
D = \{ player(lio), plays(lio, forward), coach(pep), coach(lio), \} \}
       midfielder(pep), striker(lio)
```

$$\Sigma_{NC} = \{ player(X) \land coach(X) \rightarrow \bot \}$$

Subconjuntos minimales inconsistentes de *D*:

```
c_1 = \{player(lio), coach(lio)\},\
c_2 = \{ striker(lio), coach(lio) \}
c_4 = \{ midfielder(pep), coach(pep) \}
     clusters(KB) = \{ \{ player(lio), striker(lio), coach(lio) \}, \}
                   \{ midfielder (pep), coach(pep) \}
```





Funciones de incisión: Una perspectiva dual

- Informalmente, una función de incisión permite *cortar* inconsistencias de los clusters.
- Dada una ontología $KB = (D,\Sigma)$, y una función de incisión es una función χ tal que:
 - $-\chi(clusters(KB)) \subseteq \bigcup_{cl \in clusters(KB)} cl$
 - $mods(D \chi(clusters(KB))) \neq \varnothing$
- Las funciones de incisión son generalizaciones de funciones de incisión de kernel usadas en el área de revisión de creencias para kernel contraction [Hansson94].



Funciones de incisión y CQA

- Una función de incisión χ_{opt} es optimal ssi para cada subconjunto $B \subset \chi(clusters(KB))$ tenemos que $mods(D-B) = \varnothing.$
- $R \in Rep(KB)$ ssi existe una función de incisión optimal χ tal que $R = D - \chi(clusters(KB)).$
- Un repair es lo que queda en D luego de aplicar una función de incisión optimal a sus *clusters*.
- Función de incisión: $\chi_{all}(clusters(KB)) = \bigcup_{cl \in clusters(KB)} cl.$

$$KB \vDash_{IAR} Q \text{ ssi } (D - \chi_{all}(clusters(KB)), \Sigma) \vDash Q.$$





Semántica k-lazy [LMSECAI12]

- Semántica para query answering basada en incisiones a los clusters de tamaño a lo sumo *k*:
 - $-\chi_{k-cut}$ retorna todos los subconjuntos de un cluster cl de tamaño a los sumo k, tal que sacándole a cl cada subconjunto queda un conjunto consistente con respecto a Σ .
 - $-\chi_{lazv}(k, clusters(KB)) = \bigcup_{cl \in clusters(KB)} c_{cl}, c_{cl} \in \chi_{k-cut}(cl)$
- k-lazy-repair: conjunto $R = D \overline{\chi_{lazy}(k, clusters(KB))}$.
- *k-lazy answers:* $KB \vDash_{LCONS} Q$ ssi $(R,\Sigma) \vDash Q$ para cada $R \in \mathbb{R}$ LRep(k,KB).



Ejemplo

```
D = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), coach(lio), \}
         midfielder(pep)
\Sigma_T = \{ player(X) \rightarrow teamMember(X), striker(X) \rightarrow player(X), \}
coach(X) \rightarrow teamMember(X), striker(X) \rightarrow plays(X, forward),
midfielder(X) \rightarrow plays(X, midfield), midfielder(X) \rightarrow player(X) 
chase(D,\Sigma) = D \cup \{teamMember(lio), teamMember(pep),
         plays(lio, forward), plays(pep, midfield), player(pep)
\Sigma_{NC} = \{ player(X) \land coach(X) \rightarrow \bot \}
\Sigma_E = \{ coach(X) \land coach(Y) \rightarrow X = Y \}
```





Ejemplo: Data Repairs

```
D = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), coach(lio), \\ midfielder(pep)\}
```

Tenemos 3 data repairs:

```
\begin{split} R_1 &= \{player(lio), \, striker(lio), \, coach(pep)\} \\ R_2 &= \{player(lio), \, striker(lio), \, midfielder(pep)\} \\ R_3 &= \{ \, coach(lio), \, midfielder(pep) \, \} \end{split}
```

Ejemplo

```
\overline{D} = \{player(lio), striker(lio), coach(pep), coach(lio), midfielder(pep)\}
cl: {player(lio), striker (lio), coach(lio), midfielder (pep), coach(pep)}
Para k = 1 tenemos: \chi_{1-cut}(cl) = \{cl\} LR = D - cl = \{\}
Para k=2 tenemos:
      \chi_{2\text{-}cut}(cl) = \{\{coach(lio), coach(pep)\}, \{coach(lio), midfielder(pep)\}\}
2-lazy repairs:
LR_1 = D - \{coach(lio), coach(pep)\} = \{player(lio), striker(lio), coach(pep)\}
LR_2 = D - \{coach(lio), midfielder(pep)\} = \{player(lio), striker(lio), \}
                                                      midfielder(pep)
                             Q() = \exists X player (X, forward)
                           KB \nvDash_{AR} Q \text{ pero } KB \vDash_{2\text{-}LCONS} Q
```





Ejemplo (Cont.)

Para k = 3 tenemos:

$$\chi_{3\text{-}cut}(\textit{cl}) = \chi_{2\text{-}cut}(\textit{cl}) \cup \{\{\textit{player}(\textit{lio}), \textit{striker}(\textit{lio}), \textit{coach}(\textit{pep})\}\}$$

3-lazy repairs:

```
LR_1 = D - \{coach(lio), coach(pep)\} = \{player(lio), 
         striker(lio), coach(pep) \} = R_1
```

$$\begin{split} \operatorname{LR}_2 &= \operatorname{D} - \{\operatorname{coach}(\operatorname{lio}), \operatorname{midfielder}(\operatorname{pep})\} = \{\operatorname{player}(\operatorname{lio}), \\ \operatorname{striker}(\operatorname{lio}), \operatorname{midfielder}(\operatorname{pep})\} &= R_2 \end{split}$$

$$LR_3 = D - \{player(lio), striker(lio), coach(pep)\} = \{player(lio), striker(lio), midfielder(pep)\} = \{coach(lio), midfielder(pep)\} = R_3$$

$$LRep(3,KB) = Rep(KB)$$

Semántica k-lazy

- Para cualquier $KB = (D,\Sigma)$, y CQ Q tenemos:
 - $-KB \vDash_{IAR} Q \text{ ssi } KB \vDash_{0\text{-}LCONS} Q$
 - Existe $k \geq 0$ tal que $KB \vDash_{AR} Q$ ssi $KB \vDash_{k\text{-}LCONS} Q$
- Las incisiones k-lazy no son siempre minimales, por lo tanto no todo k-lazy repair es un data repair.
- En general, las respuestas bajo la semántica k-lazy no son ni sanas ni completas con respecto a AR ni CAR.
- Las respuestas bajo la semántica k-lazy no son monotónicas en k.



Semántica *k*-lazy

- Computar el conjunto de respuestas bajo k-lazy answers es coNP-hard para ontologías guarded.
- Tratabilidad para linear Datalog+/-:
 - Para un conjunto de linear TGDs, el conjunto de clusters pueden computarse en tiempo polinomial (complejidad data).
 - Las derivaciones a partir de un cluster (menos los cortes) correspondientes) son independientes de otros clusters: no hay necesidad de mirar a cada combinación de cortes a través de los clusters.

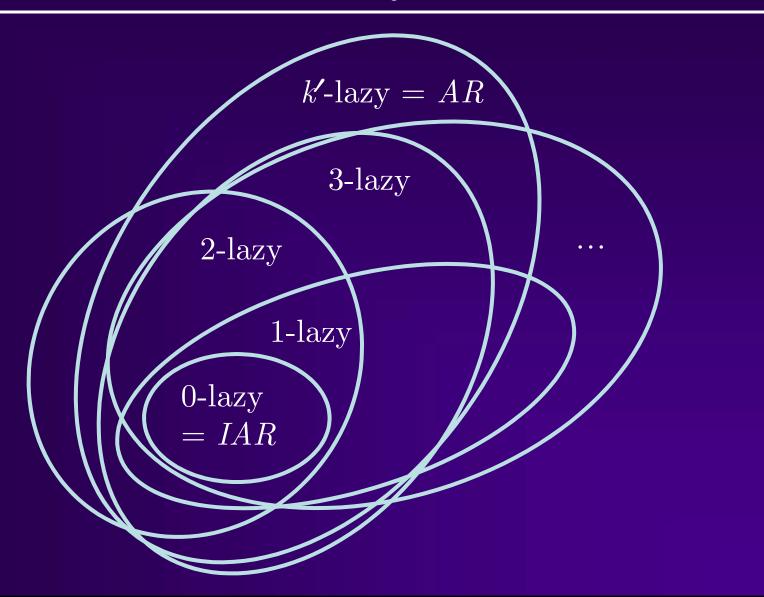


k-lazy y union-k-lazy

- Dada $KB = (D,\Sigma)$, y CQ Q, para cualquier $k \geq 0$, decimos que Q se infiere bajo la semántica union-k-lazy ssi $KB \vDash_{k'-LCONS} Q$ para algún $0 \le k' \le k$.
- Proposición: Para $k \geq 0$, cualquier respuesta bajo union-klazy para Q es también una respuesta bajo union-k+1-lazy.
 - Query answering bajo union-k-lazy es monotónico en k.
- Teorema: Dada $KB = (D,\Sigma)$ y CQ Q, para cualquier $k \geq 0$, el conjunto de todas las respuestas para Q bajo k-lazy y union-k-lazy Q son siempre consistentes con respecto a Σ .



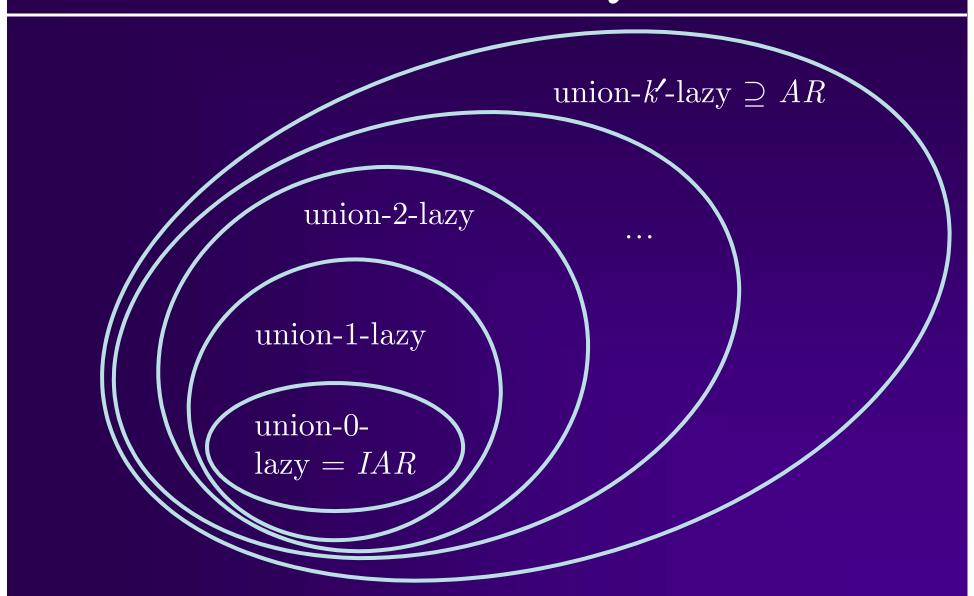
k-lazy







union-k-lazy





Semánticas k-support y k-defeater



Semántica k-support [BienvenuIJCAI13]

- Dada $KB = (D,\Sigma)$ y una CQ Q, un conjunto $S \subseteq D$ es un Σ -support para Q en D si $mods(S, \Sigma) \neq \emptyset$ y $(S, \Sigma) \models Q$.
- Dado $KB = (D,\Sigma)$ y una CQ Q, $KB \vDash_{k\text{-}supp} Q$ si existe $S_1,\ldots,$ S_k tal que cada S_i es un Σ -support para Q en D, y para cada $D' \in Rep(D,\Sigma)$ existe algún $S_i \subseteq D'$.

Consideremos $Q() = \exists X \ teamMember(X) \land player(X)$

$$S_1 = \{player(lio)\}\ S_2 = \{midfielder(pep)\}$$

$$S_1\subseteq r_1,\ S_1\subseteq r_2,\ \mathbf{y}\ S_2\subseteq r_3$$



Semántica k-support

- Aproximación sana de AR.
- Para cualquier $KB = (D,\Sigma)$, y CQ Q tenemos:
 - $-KB \vDash_{IAR} Q \operatorname{ssi} KB \vDash_{1-sunn} Q$
 - $-KB \vDash_{AR} Q$ ssi $KB \vDash_{k-supp} Q$ para algún k
 - Para $k \geq 0$, si $KB \vDash_{k-supp} Q$ entonces $KB \vDash_{k+1-supp} Q$
- Para ontologías $KB = (D,\Sigma)$ FO-rewritable tal que el tamaño de los Σ -supports están acotados por la query Q, KB es FOrewritable bajo la semántica k-support para todo $k \geq 1$.



Semántica k-defeater [BienvenuIJCAI13]

- Dada $KB = (D,\Sigma)$ y CQ Q, un k-defeater para Q en D es un conjunto $S \subseteq D$ tal que $|S| \leq k$, $mods(S, \Sigma) \neq \emptyset$, y mods(S) $\cup C, \Sigma) = \emptyset$ para cada Σ -support minimal C de Q en D.
- Dada $KB = (D,\Sigma)$ y una CQ Q, $KB \vDash_{k\text{-}def} Q$ si no existe $S \subseteq \mathbb{R}$ D que sea un k-defeater para Q en D.

Consideremos $Q() = \exists X \ teamMember(X) \land player(X)$

$$C_1 = \{player(lio)\}\ C_2 = \{striker(lio)\}\ C_3 = \{midfielder(pep)\}$$

$$KB \vDash_{1-def} Q$$



Semántica *k*-defeater

Una familia de aproximaciones progresivamente completas de AR, comenzando desde la semántica brave (osada).

Nota: el conjunto de respuestas puede ser inconsistente.

- Para cualquier $KB = (D,\Sigma)$, y CQ Q tenemos:
 - $KB \vDash_{brave} Q$ ssi $KB \vDash_{0-def} Q$
 - $-KB \vDash_{AR} Q \text{ ssi } KB \vDash_{k\text{-sdef}} Q \text{ para todo } k \geq 0$
 - Para todo $k \geq 1$, si $KB \vDash_{k+1-def} Q$ entonces $KB \vDash_{k-def} Q$
- Si $KB = (D,\Sigma)$ es FO-rewritable tal que el tamaño de todos los culprits de D están acotados, KB es FO-rewritable bajo k-support para todo $k \geq 1$.



Consideraciones finales

- Consistent answers (semántica AR) es la semántica default para query answering en ontologías potencialmente inconsistentes.
- Las aproximaciones desarrolladas apuntan a proveer procedimientos tratables computacionalmente con resultados significativos.
- Otras alternativas como k-lazy intenta separarse del paradigma de consistent answers y obtener respuestas que son consistentes entre ellas.
- Nuevas alternativas buscan alejarse del paradigma basado en repairs.

Referencias

[ABC99] Marcelo Arenas, Leopoldo Bertossi, and Jan Chomicki. "Consistent query answers in inconsistent databases". Proceedings of PODS 1999. ACM, pp. 68–79.

[LemboRR10] Domenico Lembo, Maurizio Lenzerini, Riccardo Rosati, Marco Ruzzi, Domenico Fabio Savo: "Inconsistency-Tolerant Semantics for Description Logics". RR 2010: 103–117.

[LemboRR11] Domenico Lembo, Maurizio Lenzerini, Riccardo Rosati, Marco Ruzzi, Domenico Fabio Savo: "Query Rewriting for Inconsistent DL-Lite Ontologies". RR 2011: 155–169.

[BienvenuAAAI12] Meghyn Bienvenu: "On the Complexity of Consistent Query Answering in the Presence of Simple Ontologies". AAAI 2012.

[BRIJCAI13] Meghyn Bienvenu, Riccardo Rosati: "Tractable Approximations of Consistent Query Answering for Robust Ontology-based Data Access". IJCAI 2013.



Referencias

[LMSECAI12] Thomas Lukasiewicz, Maria Vanina Martinez, Gerardo I. Simari: "Inconsistency Handling in Datalog+/- Ontologies". ECAI 2012: 558–563.

[LMSDat12] Thomas Lukasiewicz, Maria Vanina Martinez, Gerardo I. Simari: "Inconsistency-Tolerant Query Rewriting for Linear Datalog+/-". Datalog 2012: pp. 123–134.

[LMPSAAAI15] Thomas Lukasiewicz, Maria Vanina Martinez, Andreas Pieris, Gerardo I. Simari: "From Classical to Consistent Query Answering under Existential Rules". AAAI 2015: 1546–1552.

[Hansson94] Sven Ove Hansson, "Kernel Contraction", Journal of Symbolic Logic 59:845-859, 1994.

Parte del contenido de este curso está basado en trabajo de investigación realizado en colaboración con Thomas Lukasiewicz, Georg Gottlob, V.S. Subrahmanian, Avigdor Gal, Andreas Pieris, Giorgio Orsi, Livia Predoiu y Oana Tifrea-Marciuska.



Re-escritura \vDash_{IAR} : Caso sin TGDs

- Para re-escribir una query bajo IAR necesitamos *imponer* las NCs dentro de la reescritura.
- Establecer una correspondencia entre la minimización de negative constraints en la reescritura de Q y la minimización codificada inherentemente en los culprits.

$$\Sigma_{NC} = \{ \upsilon_1 : p(U, U) \rightarrow \bot, \upsilon_2 : p(X, Y) \land q(X) \rightarrow \bot \}$$

$$Q: \exists X \ q(X)$$

$$D_1 = \{p(a,a), q(a)\}\ culprits(KB) = \{p(a,a)\}\$$

 $D_2 = \{p(a,b), q(a)\}\ culprits(KB) = \{p(a,b), q(a)\}\$







Re-escritura FO \models_{IAB} : 1 – Normalización de NCs

<u>Definición</u>: Sea $v \in \Sigma_{NC}$ y Q una BCQ; entonces, \sim_v es una *relación de equivalencia* sobre los argumentos del cuerpo de υ y las constantes en v y Q tal que cada clase de equivalencia contiene al menos una constante.

$$\upsilon_1: p(U,U) \to \bot \upsilon_2: p(X,Y) \land q(X) \to \bot Q: q(a)$$

$$\sim_{v_1}$$
: $\{\{U, a\}\}$

$$\sim_{\upsilon_2}: \{\{X, Y, a\}\}$$

 $\{\{X\} \{Y\} \{a\}\}$



Re-escritura FO \models_{IAR} : 1 – Normalización de NCs

<u>Definición</u>: Sea $v \in \Sigma_{NC}$ y Q una BCQ; la normalización de v con respecto a \sim_n , se obtiene *reemplazando cada argumento en el cuerpo de* v por un *representante* de su clase de equivalencia (una constante si la clase de equivalencia contiene una) y agregando al cuerpo la conjunción de todos los $s \neq t$ para cada par de representantes s y t tal que s sea una variable que ocurre en la instancia, y t es o bien una variable que ocurre en la instancia o una constante en Σ_{NC} y Q.

La normalización de v, $\mathcal{N}(v,Q)$, es el conjunto de todas las instancias de v sujetas a las relaciones de equivalencia \sim_v , y $\mathcal{N}(\Sigma_{NC}, Q) = \bigcup_{v \in \Sigma_{NC}} \mathcal{N}(v, Q).$





Normalización de NCs

$$\Sigma_{NC} = \{ \upsilon_1 : p(U, U) \to \bot, \upsilon_2 : p(X, Y) \land q(X) \to \bot \}$$

$$Q : \exists X \ q(X)$$



$$\mathcal{N}(\Sigma_{NC}) = \{ \upsilon_1 : p(U, U) \to \bot, \upsilon_2 : p(X, X) \land q(X) \to \bot, \upsilon_2 : p(X, Y) \land q(X) \land X \neq Y \to \bot \}$$



FO Query Rewriting \vDash_{IAR} : 2 – Imposición de NCs

- *Identificar* el conjunto de restricciones que necesitan ser impuestas en la reescritura.
- <u>Definición</u>: Dada una BCQ Q y un conjunto Σ_{NC} , $\upsilon \in$ $\mathcal{M}(\Sigma_{NC},Q)$ necesita ser impuesta ssi existe $C\subseteq Q,\ C\neq\emptyset$, tal que C unifica con $B \subseteq body(v)$, y no existe v' tal que body(v) mapea mediante un homomorfismo en $B' \subseteq body(v)$.

$$\mathcal{N}(\Sigma_{NC}) = \{ \upsilon_1 : p(U, U) \to \bot, \upsilon_2 : p(X, X) \land q(X) \to \bot, \\ \upsilon_3 : p(X, Y) \land q(X) \land X \neq Y \to \bot \}$$
$$Q: \exists X \ q(X)$$

 v_1' , v_2' no necesitan ser impuestas, pero v_3' si.





FO Query Rewriting \vDash_{IAR} : 2 – Imposición de NCs

Algorithm Enforcement($BCQ Q = \exists G, normalized negative constraints IC)$

Here, G is a quantifier-free formula, and $\exists G$ is the existential closure of G.

- 1. F := G;
- 2. for every $v \in IC$ do
- for every $C \subseteq Q$, $C \neq \emptyset$, that unifies with $B \subseteq body(v)$ via mgu $\gamma_{C,B}$ do 3.
- if for no $v' \in IC$, body(v') maps isomorphically to $B' \subset body(v)$ then 4.
- 5. $F := F \land \neg \exists_{\overline{G}} ((\bigwedge_{X \in var(C)} X = \gamma_{C,B}(X)) \land \gamma_{C,B}(body(v)))$ (where $\exists_{\overline{G}} R$ is the existential closure of R relative to all variables in R that are not in G);
- 6. return $\exists F$.

$$\upsilon_3$$
': $p(X,Y) \land q(X) \land X \neq Y \rightarrow \bot$

$$Q: \exists X \ q(X)$$

$$F = q(X) \land \neg \exists Y (p(X,Y) \land q(X) \land X \neq Y)$$





Re-escritura FO \models_{IAR} : 2 – Imposición de NCs

- <u>Proposición</u>: Sea $KB=(D,\Sigma_{NC})$, Q una CQ, y $\Sigma_Q\subseteq$ $\mathcal{N}(\Sigma_{NC},Q)$ el conjunto de restricciones que necesitan ser impuestas en Q. Entonces, $KB \vDash_{IAR} Q$ ssi $(D, \Sigma_Q) \vDash_{IAR} Q$.
- Teorema: $KB \vDash_{IAR} \mathbf{Q}$ ssi $D \vDash enforcement(Q, \mathcal{M}(\Sigma_{NC}, Q))$.



Re-escritura FO \models_{IAR} : Caso general

- Re-escritura de Q bajo IAR cuando $\Sigma = \Sigma_T \cup \Sigma_{NC}$.
- Es posible *reescribir el cuerpo de una NC* en Q, primero relativo a un conjunto de Σ_T y después imponer el nuevo conjunto de NCs (que contienen todas las posibles reescrituras de las NCs).
- Muchos trabajos han desarrollados algoritmos para reescritura FO de diferentes fragmentos de Datalog+/-; en lo que sigue asumimos el uso de un algoritmo arbitrario aplicable a Linear Datalog+/-.



Re-escritura FO \models_{IAR} : Caso general

- Proposición: Sea $KB=(D,\,\Sigma)$ con $\Sigma=\Sigma_T\cup\,\Sigma_{NC},\,Q$ una CQ, y $\Sigma_{Rew} = \{F \rightarrow \bot \mid F \in TGDrewrite(body(v), \Sigma_T) \text{ con } \}$ $v \in \Sigma_{NC}$. Entonces, $\overline{culprits(KB)} = \overline{culprits(KB')}$ con $KB'=(D, \Sigma_{Rew}).$
- Proposición: $KB \vDash_{ICons} Q$ ssi $(D, \Sigma_{Rew} \cup \Sigma_T) \vDash Q$.



Re-escritura FO \models_{IAR} : Caso general

Algorithm rewrite Cons(BCQ Q, set of negative constraints and linear TGDs $\Sigma_{NC} \cup \Sigma_{T}$)

- 1. $\Sigma_{Rew} := \{ F \to \bot \mid F \in \mathsf{TGD}\text{-rewrite}(body(\upsilon), \Sigma_T) \text{ for some } \upsilon \in \Sigma_{NC} \};$
- 2. $Q_{rw} := \mathsf{TGD}\text{-rewrite}(Q, \Sigma_T);$
- 3. *out* := \emptyset :
- 4. for each $Q \in Q_{rw}$ do
- 5. $out := out \cup \mathsf{Enforcement}(Q, \mathcal{N}(\Sigma_{Rew}));$
- 6. return out.

Teorema: Sea $KB = (D, \Sigma)$ con (linear) $\Sigma = \Sigma_T \cup \Sigma_{NC}$, y Q una BCQ. Entonces, $KB \vDash_{IAR} Q$ ssi $D \vDash rewriteICons(Q, \Sigma)$.



rewritelCons: Ejemplo

$$\Sigma_T = \{ s(X) \to q(X), \ t(X,Y) \to \exists Z \ p(Z,X) \}$$

$$\Sigma_{NC} = \{ \upsilon_1 \colon p(U,U) \to \bot, \ \upsilon_2 \colon p(X,Y) \land q(X) \to \bot \}$$

$$Q \colon \exists X \ q(X)$$

1 – Reescribir Σ_{NC} relativo a Σ_{T}

$$\Sigma_T = \{s(Z) \to q(Z)\}$$

$$\Sigma_{Rew} = \{\upsilon_1: p(U,U) \to \bot, \upsilon_2: p(X,Y) \land q(X) \to \bot, \\ \upsilon_3: p(X,Y) \land s(X) \to \bot\}$$

 $oldsymbol{2}$ – Normalizar Σ_{Rew}

$$\mathcal{N}(\Sigma_{Rew}) = \{ \upsilon_1 : p(U,U) \to \bot, \upsilon_2 : p(X,X) \land q(X) \to \bot, \\ \upsilon_2 : p(X,X) \land s(X) \to \bot, \upsilon_3 : p(X,Y) \land q(X) \land X \neq Y \to \bot, \\ \upsilon_4 : p(X,Y) \land s(X) \land X \neq Y \to \bot \}$$





rewritelCons: Ejemplo

$$\mathcal{N}(\Sigma_{Rew}) = \{ \upsilon_1 : p(U,U) \to \bot, \upsilon_2 : p(X,X) \land q(X) \to \bot, \\ \upsilon_2 : p(X,X) \land s(X) \to \bot, \upsilon_3 : p(X,Y) \land q(X) \land X \neq Y \to \bot, \\ \upsilon_4 : p(X,Y) \land s(X) \land X \neq Y \to \bot \}$$

igwedge 3 – Reescribir Q relativo a Σ_T

$$Q_{rew} = \{\exists X_1 \ q(X_1), \ \exists X_2 \ s(X_2)\}$$



4 – Imponer $\mathcal{N}(\Sigma_{Rew})$ en $\overline{Q_{rew}}$

$$F_1 = q(X_1) \land \neg \exists Y (p(X_1, Y) \land q(X_1) \land X_1 \neq Y)$$

$$F_2 = q(X) \land \neg \exists Y (p(X, Y) \land s(X) \land X \neq Y)$$



$$\exists X \left[q(X) \land \neg \exists Y \left(p(X, Y) \land q(X) \land X \neq Y \right) \right]$$

$$\exists X [q(X) \land \neg \exists Y (p(X,Y) \land s(X) \land X \neq Y)]$$



