

## Precondición más débil

Algoritmos y Estructuras de Datos I

## Repaso: Corrección de un programa

- ▶ **Definición.** Decimos que un programa  $S$  es **correcto respecto de una especificación** dada por una precondición  $P$  y una postcondición  $Q$ , si siempre que el programa comienza en un estado que cumple  $P$ ,
  - ▶ el programa **termina su ejecución**,
  - ▶ y en el estado final **se cumple  $Q$** .
- ▶ **Notación.** Cuando  $S$  es correcto respecto de la especificación  $(P, Q)$ , lo denotamos con la siguiente **tripla de Hoare**:

$$\{P\} S \{Q\}.$$

## Demostrando que un programa es correcto

- ▶ Sabemos **razonar** sobre la corrección de nuestros programas, anotando el código con predicados que representan los estados.
- ▶ Nos interesa **formalizar** estos razonamientos, para estar seguros de que no cometimos errores en la demostración.
- ▶ Una forma de conseguirlo es la siguiente: A partir de la tripla de Hoare  $\{P\} S \{Q\}$ , obtener una fórmula lógica  $\alpha$  tal que

$\alpha$  es verdadera si y sólo si  $\{P\} S \{Q\}$  es verdadera.

- ▶ Entre otras cosas, esto nos permite automatizar la demostración con un **verificador automático** (!)

## Un lenguaje imperativo simplificado

- ▶ Para facilitar nuestro trabajo, definamos un lenguaje imperativo más sencillo que C++, al que llamaremos **SmallLang**.
- ▶ SmallLang únicamente soporta las siguientes instrucciones:
  1. **Nada:** Instrucción **skip** que no hace nada.
  2. **Asignación:** Instrucción  $x := E$ .
- ▶ Además, soporta las siguientes estructuras de control:
  1. **Secuencia:** **S1; S2** es un programa, si **S1** y **S2** son dos programas.
  2. **Condición:** **if B then S1 else S2 endif** es un programa, si **B** es una expresión lógica y **S1** y **S2** son dos programas.
  3. **Ciclo:** **while B do S endwhile** es un programa, si **B** es una expresión lógica y **S** es un programa.

## Demostraciones de corrección

- ▶ Buscamos un mecanismo para demostrar “automáticamente” la corrección de un programa respecto de una especificación (es decir, la validez de una tripla de Hoare).

- ▶ ¿Es válida esta tripla?

$$\begin{array}{c} \{x \geq 4\} \\ x := x + 1 \\ \{x \geq 7\} \end{array}$$

- ▶ No. Contraejemplo: con  $x = 4$  no se cumple la postcondición.

- ▶ ¿Es válida esta tripla?

$$\begin{array}{c} \{x \geq 4\} \\ x := x + 1 \\ \{x \geq 5\} \end{array}$$

- ▶ Sí. Es válida!

## Precondición más débil

- ▶ **Definición.** La **precondición más débil** de un programa **S** respecto de una postcondición **Q** es el predicado **P** más débil posible tal que  $\{P\}S\{Q\}$ .

- ▶ **Notación.**  $wp(S, Q)$ .

- ▶ **Teorema:** Una tripla de Hoare  $\{P\}S\{Q\}$  es válida si y sólo si:

$$P \Rightarrow_L wp(S, Q)$$

## Precondición más débil

- ▶ Ejemplo:

$$\begin{array}{c} \{wp(x := x+1, Q)\} \\ x := x + 1 \\ \{Q : x \geq 7\} \end{array}$$

- ▶ ¿Cuál es la precondición más débil de  $x := x+1$  con respecto a la postcondición  $x \geq 7$ ?
- ▶  $wp(x := x+1, Q) \equiv x \geq 6$ .

## Precondición más débil

- ▶ Otro ejemplo:

$$\begin{array}{c} \{wp(S2, Q)\} \\ S2: x := 2 * |x| + 1 \\ \{Q : x \geq 5\} \end{array}$$

- ▶  $wp(S2, Q) \equiv x \geq 2 \vee x \leq -2$ .

- ▶ Otro más:

$$\begin{array}{c} \{wp(S3, Q)\} \\ S3: x := y*y \\ \{Q : x \geq 0\} \end{array}$$

- ▶  $wp(S3, Q) \equiv \text{true}$ .

## Predicado def(E)

► **Definición.** Dada una expresión  $E$ , llamamos  $\text{def}(E)$  a las condiciones necesarias para que  $E$  esté **definida**.

1.  $\text{def}(x + y) \equiv \text{def}(x) \wedge \text{def}(y)$ .
2.  $\text{def}(x/y) \equiv \text{def}(x) \wedge (\text{def}(y) \wedge_L y \neq 0)$ .
3.  $\text{def}(\sqrt{x}) \equiv \text{def}(x) \wedge_L x \geq 0$ .
4.  $\text{def}(a[i] + 3) \equiv \text{def}(a) \wedge (\text{def}(i) \wedge_L 0 \leq i < |a|)$ .

► Suponemos  $\text{def}(x) \equiv \text{True}$  para todas las variables, para simplificar la notación.

► Con esta hipótesis extra:

1.  $\text{def}(x + y) \equiv \text{True}$ .
2.  $\text{def}(x/y) \equiv y \neq 0$ .
3.  $\text{def}(\sqrt{x}) \equiv x \geq 0$ .
4.  $\text{def}(a[i] + 3) \equiv 0 \leq i < |a|$ .

## Predicado $Q_E^x$

► **Definición.** Dado un predicado  $Q$ , el predicado  $Q_E^x$  se obtiene reemplazando en  $Q$  todas las apariciones **libres** de la variable  $x$  por  $E$ .

1.  $Q \equiv 0 \leq i < j < n \wedge_L a[i] \leq x < a[j]$ .  
 $Q_k^i \equiv 0 \leq k < j < n \wedge_L a[k] \leq x < a[j]$ .  
 $Q_{i+1}^i \equiv 0 \leq i + 1 < j < n \wedge_L a[i + 1] \leq x < a[j]$ .
2.  $Q \equiv 0 \leq i < n \wedge_L (\forall j : \mathbb{Z})(a[j] = x)$ .  
 $Q_k^j \equiv 0 \leq i < n \wedge_L (\forall j : \mathbb{Z})(a[j] = x)$ .

## Axioma 1: Asignación

► **Axioma 1.**  $\text{wp}(x := E, Q) \equiv \text{def}(E) \wedge_L Q_E^x$ .

► Ejemplo:

$$\begin{array}{c} \{??\} \\ x := x + 1 \\ \{Q : x \geq 7\} \end{array}$$

► Tenemos que ...

$$\begin{aligned} \text{wp}(x := x+1, Q) &\equiv \text{def}(x+1) \wedge_L Q_E^x \\ &\equiv \text{true} \wedge_L (x+1) \geq 7 \\ &\equiv x \geq 6 \end{aligned}$$

## Axioma 1: Asignación

► Este axioma está **justificado** por la siguiente observación. Si buscamos la precondition más débil para el siguiente programa ...

$$\begin{array}{c} \{??\} \\ x := E \\ \{Q : x = 25\} \end{array}$$

- ... entonces tenemos  $\text{wp}(x := E, Q) \equiv \text{def}(E) \wedge_L E = 25$ .
- Es decir, si luego de  $x := E$  queremos que  $x = 25$ , entonces se debe cumplir  $E = 25$  **antes** de la asignación!

## Axioma 1: Asignación

- ▶ Otro ejemplo:

$$\begin{array}{c} \{??\} \\ \mathbf{x} := 2 * |\mathbf{x}| + 1 \\ \{Q : x \geq 5\} \end{array}$$

- ▶ Tenemos que ...

$$\begin{aligned} wp(\mathbf{x} := 2 * |\mathbf{x}| + 1, Q) &\equiv \text{def}(2|\mathbf{x}| + 1) \wedge_L Q_E^x \\ &\equiv \mathbf{true} \wedge_L 2|\mathbf{x}| + 1 \geq 5 \\ &\equiv |\mathbf{x}| \geq 2 \\ &\equiv x \geq 2 \vee x \leq -2 \end{aligned}$$

## Axioma 1: Asignación

- ▶ Un ejemplo más:

$$\begin{array}{c} \{??\} \\ \mathbf{x} := \mathbf{y} * \mathbf{y} \\ \{Q : x \geq 0\} \end{array}$$

- ▶ Tenemos que ...

$$\begin{aligned} wp(\mathbf{x} := \mathbf{y} * \mathbf{y}, Q) &\equiv \text{def}(\mathbf{y} * \mathbf{y}) \wedge_L Q_E^x \\ &\equiv \mathbf{true} \wedge_L \mathbf{y} * \mathbf{y} \geq 0 \\ &\equiv \mathbf{true} \end{aligned}$$

## Demostraciones de corrección

- ▶ Dijimos que  $\{P\} \mathbf{S} \{Q\}$  sii  $P \Rightarrow_L wp(\mathbf{S}, Q)$ .
- ▶ Es decir, queremos que  $P \Rightarrow_L wp(\mathbf{S}, Q)$  capture el hecho de que si  $\mathbf{S}$  comienza en un estado que satisface  $P$ , entonces termina y lo hace en un estado que satisface  $Q$ .
- ▶ Por ejemplo, la siguiente tripla de Hoare es **válida** ...

$$\begin{array}{c} \{P : x \geq 10\} \\ \mathbf{S: x := x+3} \\ \{Q : x \neq 4\} \end{array}$$

- ▶ ... puesto que:
  - ▶  $wp(\mathbf{S}, Q) \equiv x \neq 1$  y
  - ▶  $x \geq 10 \Rightarrow_L x \neq 1$ .

## Demostraciones de corrección

- ▶ La definición anterior implica que:
  1. Si  $P \Rightarrow_L wp(\mathbf{S}, Q)$ , entonces  $\{P\} \mathbf{S} \{Q\}$  es válida (i.e., es verdadera).
  2. Si  $P \not\Rightarrow_L wp(\mathbf{S}, Q)$ , entonces  $\{P\} \mathbf{S} \{Q\}$  no es válida (i.e., es falsa).
- ▶ Por ejemplo:  $wp(\mathbf{x} := \mathbf{x} + 1, x \geq 7) \equiv x \geq 6$ .
- ▶ Como  $x \geq 4 \not\Rightarrow_L x \geq 6$  (contraejemplo,  $x = 5$ ), entonces se concluye que

$$\begin{array}{c} \{P : x \geq 4\} \\ \mathbf{S: x := x+1} \\ \{Q : x \geq 7\} \end{array}$$

no es válida.

## Más axiomas

- **Axioma 2.**  $wp(\text{skip}, Q) \equiv Q$ .
- **Axioma 3.**  $wp(\mathbf{S1}; \mathbf{S2}, Q) \equiv wp(\mathbf{S1}, wp(\mathbf{S2}, Q))$ .
- Ejemplo:  

$$\{wp(y := 2*x, R)\} \equiv \{def(2*x) \wedge_L 2*x \geq 6\} \equiv \{x \geq 3\}$$

$$y := 2*x;$$

$$\{wp(x := y+1, Q)\} \equiv \{def(y+1) \wedge_L y+1 \geq 7\}$$

$$\equiv \{y \geq 6\}$$

$$x := y + 1$$

$$\{Q : x \geq 7\}$$

## Intercambiando los valores de dos variables

- **Ejemplo:** Recordemos el programa para intercambiar dos variables numéricas.
- $$\{wp(a := a + b, E_2)\}$$

$$\equiv \{def(a + b) \wedge_L (b = B_0 \wedge (a + b) - b = A_0)\}$$

$$\equiv \{b = B_0 \wedge a = A_0\} \equiv \{E_3\}$$

$$a := a + b;$$

$$\{wp(b := a - b, E_1)\}$$

$$\equiv \{def(a - b) \wedge_L (a - (a - b) = B_0 \wedge a - b = A_0)\}$$

$$\equiv \{b = B_0 \wedge a - b = A_0\} \equiv \{E_2\}$$

$$b := a - b;$$

$$\{wp(a := a - b, Q)\}$$

$$\equiv \{def(a - b) \wedge_L (a - b = B_0 \wedge b = A_0)\}$$

$$\equiv \{a - b = B_0 \wedge b = A_0\} \equiv \{E_1\}$$

$$a := a - b;$$

$$\{Q\} \equiv \{a = B_0 \wedge b = A_0\}$$

## Intercambiando los valores de dos variables

- Como  $P \Rightarrow E_3 \equiv wp(S, Q)$ , entonces podemos concluir que el algoritmo es correcto respecto de su especificación.
- Observar que los estados intermedios que obtuvimos aplicando  $wp$  son los mismos que habíamos usado para razonar sobre la corrección de este programa!  

$$\{a = A_0 \wedge b = B_0\}$$

$$a := a + b;$$

$$\{a = A_0 + B_0 \wedge b = B_0\}$$

$$b := a - b;$$

$$\{a = A_0 + B_0 \wedge b = A_0\}$$

$$a := a - b;$$

$$\{a = B_0 \wedge b = A_0\}$$
- En lugar de razonar de manera informal, ahora podemos dar una **demostración** de que estos estados describen el comportamiento del algoritmo.

## Recap: Axiomas wp

- **Axioma 1.**  $wp(x := E, Q) \equiv def(E) \wedge_L Q_E^x$ .
- **Axioma 2.**  $wp(\text{skip}, Q) \equiv Q$ .
- **Axioma 3.**  $wp(\mathbf{S1}; \mathbf{S2}, Q) \equiv wp(\mathbf{S1}, wp(\mathbf{S2}, Q))$ .

## Alternativas

- **Axioma 4.** Si  $S = \text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2 \text{ endif}$ , entonces

$$wp(S, Q) \equiv def(B) \wedge_L \left( (B \wedge wp(S1, Q)) \vee (\neg B \wedge wp(S2, Q)) \right)$$

- Ejemplo:

{??}

**S:** if (x > 0) then y := x else y := -x endif

{Q : y ≥ 2}

- Tenemos que ...

$$\begin{aligned} wp(S, Q) &\equiv (x > 0 \wedge x \geq 2) \vee (x \leq 0 \wedge -x \geq 2) \\ &\equiv (x \geq 2) \vee (x \leq -2) \\ &\equiv |x| \geq 2 \end{aligned}$$

## Alternativas

- La definicion operacional que vimos para demostrar la corrección de una alternativa es ahora un **teorema** derivado de este axioma!

- **Teorema.** Si  $P \Rightarrow def(B)$  y

$\{P \wedge B\} \quad S1 \quad \{Q\}$

$\{P \wedge \neg B\} \quad S2 \quad \{Q\}$

entonces

$\{P\} \quad \text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2 \text{ endif} \quad \{Q\}.$

## Alternativas

- **Demostración.**

$$\begin{aligned} &[P \wedge B \Rightarrow wp(S1, Q)] \wedge [P \wedge \neg B \Rightarrow wp(S2, Q)] \\ &\equiv [\neg(P \wedge B) \vee wp(S1, Q)] \wedge [\neg(P \wedge \neg B) \vee wp(S2, Q)] \\ &\equiv [\neg P \vee \neg B \vee wp(S1, Q)] \wedge [\neg P \vee B \vee wp(S2, Q)] \\ &\equiv \neg P \vee (\neg B \vee wp(S1, Q)) \wedge (B \vee wp(S2, Q)) \\ &\equiv P \Rightarrow [B \Rightarrow wp(S1, Q)] \wedge [\neg B \Rightarrow wp(S2, Q)] \\ &\equiv P \Rightarrow [B \wedge wp(S1, Q)] \vee [\neg B \wedge wp(S2, Q)] \\ &\equiv P \Rightarrow def(B) \wedge_L ([B \wedge wp(S1, Q)] \vee [\neg B \wedge wp(S2, Q)]) \\ &\equiv P \Rightarrow wp(\text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2 \text{ endif}, Q) \quad \square \end{aligned}$$

## Alternativas

- En el ejemplo anterior, vimos que:

{P : |x| ≥ 2}

**S:** if (x > 0) then y := x else y := -x endif

{Q : y ≥ 2}

- Veamos ahora la validez de esta tripla de Hoare por medio del teorema anterior.

$$\begin{aligned} P \wedge B &\Rightarrow_L wp(y := x, Q) \\ |x| \geq 2 \wedge x > 0 &\Rightarrow_L def(x) \wedge_L x \geq 2 \equiv x \geq 2 \quad \checkmark \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P \wedge \neg B &\Rightarrow_L wp(y := -x, Q) \\ |x| \geq 2 \wedge x \leq 0 &\Rightarrow_L def(x) \wedge_L -x \geq 2 \equiv x \leq -2 \quad \checkmark \end{aligned}$$

## Asignación a elementos de una secuencia

- Si  $b$  es una secuencia,  $i$  es un entero y  $e$  es una expresión del mismo tipo de datos que los elementos de la secuencia, definimos  $(b; i : e)$  como la secuencia de longitud igual a  $b$  tal que:

$$(b; i : E)[j] = \begin{cases} E & \text{si } i = j \\ b[j] & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

- **Definición.** Definimos el comando  $b[i] := E$  como  $b := (b; i : E)$ .
- Además,

$$\begin{aligned} \text{def}((b; i : e)) &= \text{def}(b) \wedge (\text{def}(i) \\ &\wedge_L 0 \leq i < |b|) \wedge \text{def}(e). \end{aligned}$$

- **Observación:**  $\text{setAt}(b, i, E) \equiv (b; i; E)$

## Asignación a elementos de una secuencia

- Aplicando el Axioma 1, tenemos:

$$wp(b[i] := E, Q)$$

$$\begin{aligned} &\equiv wp(b := (b; i : E), Q) \\ &\equiv \text{def}((b; i : E)) \wedge_L Q_{(b; i : E)}^b \\ &\equiv (\text{def}(b) \wedge (\text{def}(i) \wedge_L 0 \leq i < |b|) \wedge \text{def}(E)) \wedge_L Q_{(b; i : E)}^b \end{aligned}$$

## Asignación a elementos de una secuencia

- **Ejemplo.** Supongamos que  $i$  está definida y dentro del rango de la secuencia  $b$ .

$$\begin{aligned} &wp(b[i] := 5, b[i] = 5) \\ &\equiv ((\text{def}(i) \wedge_L 0 \leq i < |b|) \wedge \text{def}(5)) \wedge_L (b; i : 5)[i] = 5 \\ &\equiv (b; i : 5)[i] = 5 \\ &\equiv 5 = 5 \equiv \text{True} \end{aligned}$$

- **Ejemplo.** Con las mismas hipótesis.

$$\begin{aligned} &wp(b[i] := 5, b[j] = 2) \\ &\equiv (b; i : 5)[j] = 2 \\ &\equiv (i \neq j \wedge (b; i : 5)[j] = 2) \vee (i = j \wedge (b; i : 5)[j] = 2) \\ &\equiv (i \neq j \wedge b[j] = 2) \vee (i = j \wedge (b; i : 5)[i] = 2) \\ &\equiv (i \neq j \wedge b[j] = 2) \vee (i = j \wedge 5 = 2) \\ &\equiv i \neq j \wedge b[j] = 2 \end{aligned}$$

## Propiedades

- Monotonía:

- Si  $Q \Rightarrow R$  entonces  $wp(S, Q) \Rightarrow wp(S, R)$ .

- Distributividad:

- $wp(S, Q) \wedge wp(S, R) \Rightarrow wp(S, Q \wedge R)$ ,
- $wp(S, Q) \vee wp(S, R) \Rightarrow wp(S, Q \vee R)$ .

- “Excluded Miracle”:

- $wp(S, \text{false}) \equiv \text{false}$ .

## Corolario de la monotonía

► **Corolario:** Si

- $P \Rightarrow wp(S1, Q)$ ,
- $Q \Rightarrow wp(S2, R)$ ,

entonces

- $P \Rightarrow wp(S1; S2, R)$ .

► **Demostración.**

$$\begin{aligned} P &\Rightarrow wp(S1, Q) && \text{(por hipótesis)} \\ &\Rightarrow wp(S1, wp(S2, R)) && \text{(monotonía)} \\ &\equiv wp(S1; S2, R) && \text{(Axioma 2)} \end{aligned}$$

## Bibliografía

- David Gries - The Science of Programming
  - Part II - The Semantics of a Small Language
    - Chapter 7 - The Predicate Transformer wp
    - Chapter 8 - The Commands skip, abort and Composition
    - Chapter 9 - The Assignment Command
    - Chapter 10 - The Alternative Command