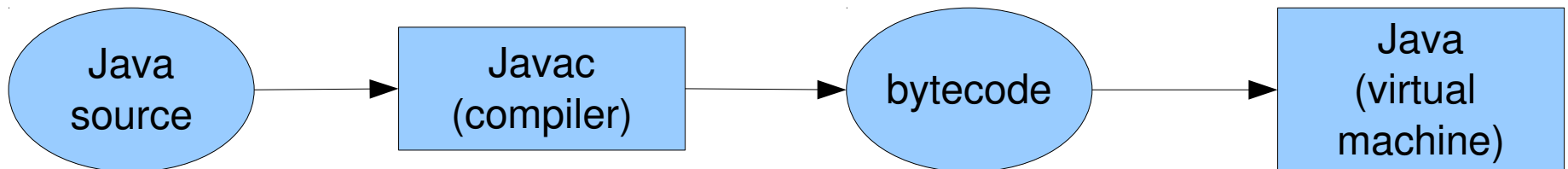


Sobreviviendo SOOT

La máquina virtual Java

- El compilador Java traduce un programa Java en el lenguaje de entrada de la Java Virtual Machine (JVM)
- El bytecode Java es una suerte de lenguaje "assembler" para la JVM



El framework Soot

- Conjunto de APIs de Java para operar con bytecode Java
 - optimización
 - anotación
- Creado por el Sable Research Group (<http://www.sable.mcgill.ca/>)
- Web: <http://www.sable.mcgill.ca/soot/>

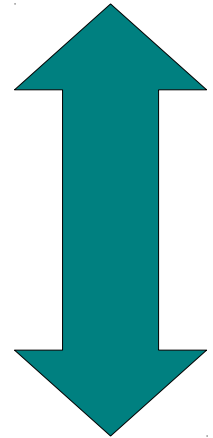
Representaciones Intermedias

- Jimple: ppal representación de Soot
- Grimp: Jimple con expresiones
- Shimple: Jimple con SSA
- Baf: bytecode "humanizado"

Representaciones Intermedias

Java

- Grimple (alto)
- Jimple/Shimple (medio)
- Baf (bajo)



Bytecode

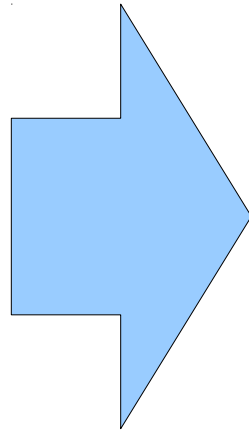
Jimple

- Puede crearse usando:
 - programa Java
 - bytecode Java
- Características :
 - 3 referencias: Todas las expresiones usan a lo sumo 3 direcciones
 - No-estructurado: while's, if's, for's son reemplazados por GOTO's
 - Tipado: las variables locales son tipadas

Jimple: Ejemplo

- Programa Java original

```
if (x+y!=z)
    return;
else
    System.out.println("foo");
```



- Representación Jimple

```
t = x+y;
if (t==z) goto label10;
return;

label10:
    ref = System.out;
    ref.println("foo");
```

Soot: Análisis dataflow

- Eclipse plugin:
 1. seleccionar Resource Perspective
 2. botón derecho sobre el archivo Java a analizar
- Soot -> Process Source File -> Run Soot ...
 - Output Options -> Output Format -> Jimple File
 - Phase Options -> Jimple Annotation Pack ->
 - Live Variables Tagger
 - Reaching Defs Tagger
 - Available Expressions Tagger (etc...)

Soot: *Análisis* dataflow

(demo)

Soot: Análisis de dataflow

- Modo Interactivo:
 - Run... -> General Options -> Interactive Mode
- Ejecutando un Análisis creado
 - Run... -> Soot Main Class

Desarrollando un análisis Soot

1.Crear nuevo proyecto

2.Agregar al Build Path del proyecto las siguientes librerías externas:

- jasminclasses.jar
- polyglot.jar
- sootclasses.jar
- **O solamente soot-trunk.jar**
- Estas librerías se encuentran en la carpeta lib/ del plugin
- Javadoc:
 - <http://www.sable.mcgill.ca/soot/doc/index.html>

Dataflow framework

1. Decidir dirección del flujo: ¿backward o forward?
2. Decidir aproximación: ¿may o must?
3. Realizar la transformación del flujo: ej: ¿cómo deben tratarse las asignaciones?
4. Decidir estados iniciales y el flujo inicial del entry/exit node (dependiendo del tipo de análisis)

1.Dirección del flujo

- Soot posee 3 implementaciones de análisis :
 - ForwardFlowAnalysis
 - BackwardFlowAnalysis
 - ForwardBranchedFlowAnalysis
- La salida es un Map<Nodo,<IN set, OUT set>>

```
public class MyFwdAnalysis extends ForwardFlowAnalysis<Unit,FlowSet> {  
    public MyFwdAnalysis(DirectedGraph<Unit> graph) {  
        super(graph);  
        doAnalysis();  
    }  
}
```

2. Aproximación

- Implementar los métodos “merge” y “copy”

```
protected void merge(FlowSet inSet1,  
                    FlowSet inSet2,  
                    FlowSet outSet) {  
    inSet1.intersection(inSet2, outSet);  
}
```

```
protected void copy(FlowSet srcSet,  
                  FlowSet destSet) {  
    srcSet.copy(destSet);  
}
```

3. Transformación del flujo

- Implementar el método flowThrough

```
protected void flowThrough(FlowSet in,
                           Unit node,
                           FlowSet out) {
    kill(inSet, u, outSet);
    gen(outset, u);
}
```

- Los métodos kill y gen son definidos por el usuario

4. Flujos iniciales

- Hay que definir el contenido inicial del entry/exit point, y de los otros nodos del CFG

```
protected FlowSet entryInitialFlow() {  
    return new FlowSet();  
}  
protected FlowSet newInitialFlow() {  
    return new FlowSet();  
}
```

Hay distintos tipos de FlowSet

- ArraySparseSet
- ArrayPackedSet
- ToppedSet

Ejecutando el análisis

```
Scene.v().setSootClassPath("...")

SootClass c =
Scene.v().loadClassAndSupport("ar.edu.soot.MyClass");

c.setApplicationClass();

SootMethod m = c.getMethodByName("myMethod");

Scene.v().loadNecessaryClasses();

Body b = m.retrieveActiveBody();

UnitGraph g = new ExceptionalUnitGraph(b);

MyFwdAnalysis an = new MyFwdAnalysis(g);

for (Unit unit : g) {
    FlowSet in = an.getFlowBefore(unit);
    FlowSet out = an.getFlowAfter(unit);
}
```

Transformación del flujo

- Se puede utilizar el design-pattern Visitor para recorrer el AST Jimple :
 - `soot.jimple.AbstractStmtSwitch`
 - `soot.jimple.AbstractJimpleValueSwitch`