Algoritmos y Estructura de Datos I

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

26 de marzo de 2018

Un poco de motivación

$$\forall y \in \{1, 2, 3\} : \left(\frac{\frac{3+2}{(5*7)+1}}{2}\right) \times y \le 150/2$$

Unos símbolos raros, paréntesis de distinto tamaño, cosas a distinta altura. ¿Cuánto se tarda en escribirlo en un editor como Word?

Un poco de motivación

$$\forall y \in \{1, 2, 3\} : \left(\frac{\frac{3+2}{(5*7)+1}}{2}\right) \times y \le 150/2$$

Unos símbolos raros, paréntesis de distinto tamaño, cosas a distinta altura. ¿Cuánto se tarda en escribirlo en un editor como Word? ¿ Y un auxiliar en especificación ?

pred
$$incluida(I1 : seq\langle \mathbb{Z} \rangle, I2 : seq\langle \mathbb{Z} \rangle)\{(\forall x : \mathbb{Z})(x \in I1 \longrightarrow x \in I2)\}$$

Otro poco de motivación

Texto plano (Notepad)	A Mano	Word, LibreOffice, etc	LATEX
4	6	8	10

Nota máxima por formato de entrega

Otro poco de motivación



Corrigió texto plano



Corrigió LATEX

WYSIWYG, WYSIWYM & WTF

WYSIWYG: What You See Is What You Get
 En este paradigma escribiremos directamente lo que queremos
 obtener. Por ejemplo, cuando queremos agregar una imagen,
 directamente la insertamos donde queremos ponerla.

Ejemplo: Word

 WYSIWYM: What You See Is What You Mean En este paradigma escribiremos texto y comandos que luego de ser compilados se convierten en nuestro archivo final.

Ejemplo: LATEX

Cómo usarlo

De manera local:

- 1 Instalamos el compilador
 - En Linux: depende de la distribución (sudo apt-get install texlive-full en Ubuntu, por ejemplo)
 - En Windows: Texlive o MikTex http://miktex.org/
 - En Mac: MacTex (brew cask install mactex)
- Editamos el documento y lo ejecutamos. Dos opciones:
 - Usamos un entorno de desarrollo (IDE)
 - TeXmaker
 - TeXStudio
 - Editor de texto + consola
 - pdflatex <archivo.tex>

Cómo usarlo

Online:

- Overleaf (www.overleaf.com)
- Sharelatex (www.sharelatex.com)

En esta opción viene todo instalado, pero la desventaja es que suele ser más lento.

Estructura de un archivo LATEX

Para nuestro primer texto:

- Abrimos nuestro editor de texto o IDE.
- Comenzamos el documento indicando qué tipo de texto estamos escribiendo.
 Vamos a usar:

```
\documentclass { article }
```

A continuación ponemos los paquetes que vamos a usar:

```
\usepackage { . . . }
```

Empezamos el contenido de nuestro documento:

```
\begin { document }
```

- Escribimos el texto que queremos
- Terminamos nuestro documento con:

```
\end{document}
```

Compilamos para que se genere un pdf con nuestro texto

Ejemplo 1 - Hola Mundo

Empezamos por algo básico:

El resultado ...

Hola Mundo

Ejemplo 2

Escribimos un documento con diferentes secciones:

1 Título principal

1.1 Título secundario

Texto de párrafo

¿Y cómo hacemos los símbolos raros?

Símbolos raros:

- Para símbolos simples: http://detexify.kirelabs.org/
- Para cosas más complicadas:
- Ej: ¿Cómo hago una sumatoria con el índice abajo y la cota arriba?) Google: "latex sum limits below above"



Modo matemático

- Hay ciertos símbolos que solamente se pueden escribir en modo matemático. Por ejemplo: ∀, ∃, Z.
- En esos casos tenemos que escribir el comando entre símbolos \$.
- Por ejemplo:

\$\forall\$ es ∀

\$\exists\$ es ∃

 $\Lambda Z \$ es \mathbb{Z}

Si se olvidan del símbolo \$, les saldrá el error:

Missing \$ inserted.

¿Y los ejercicios de TP?



¿Y los ejercicios de TP?

Macros!

- Para facilitarles la transición a LATEX, se va a subir a la página de la materia un template con el esqueleto de la resolución del TP.
- Además va a haber otro archivo con las definiciones de los comandos para las construcciones más comunes: definiciones de problemas, pre, post, funciones auxiliares y varias cosas más.

¿Qué podemos escribir?

- Problemas: \begin\{proc\}\{nombreProc\}\{par\ammam\}\{\}
 - \pre{fórmula}
 - \post{fórmula}
- Símbolos
 - ullet \ent genera ${\mathbb Z}$
 - ullet \float genera ${\mathbb R}$
 - \implicaLuego $genera \longrightarrow_L$
 - YLuego genera ∧_L

 - $\TLista\{\mathbb{Z}\}\ genera\ seq\langle\mathbb{Z}\rangle$

Y más...

Un problema entero: Dados dos números devolver el resto de su división.

```
\lambda begin{proc}{cociente}{in a,b: \ent, out result: \ent}{} \pre{b \neq 0} \post{result = a \ mod \ b} \end{proc}

Se muestra así: 
proc cociente (in a,b: \mathbb{Z}, out result: \mathbb{Z}) {
    Pre \{b \neq 0\}
    Post \{result = a \ mod \ b\}
}
```

Un auxiliar:

Se muestra así:

```
pred \ \textit{noRepe}(\textit{I}: \textit{seq}\langle \mathbb{Z} \rangle) \{ (\forall \textit{i}: \mathbb{Z}) (0 \leq \textit{i} < \textit{I} \longrightarrow_{\textit{L}} \textit{I}[\textit{i}] \notin \textit{subseq}(\textit{I}, 0, \textit{i})) \}
```

Agregar una foto (en su forma más básica) es también bastante simple. Con el siguiente código se incluye una imagen, con su tamaño reducido al $40\,\%$.

\includegraphics[scale=0.4]{img/success.jpg}



¡Terminamos!

Resumiendo:

- Hay LATEX para su S.O.
- Si usan LATEX, la escritura del TP se les va a simplificar mucho.
- Vimos lo mínimo. Si algo no sale, busquen por Internet y/o pregunten.