

## Práctica N° 4 - Subtipado

### 1. Reglas de subtipado

En esta sección, salvo que se especifique lo contrario, las letras  $S, T, S_i, \dots$  denotan tipos, y se considera  $Bool, Nat, Int$  y  $Float$  como únicos tipos básicos con las relaciones dadas por:

$Bool <: Nat <: Int <: Float$ .

Siempre que se hable de subtipos o supertipos a secas se hará referencia a la versión reflexiva de la relación  $<:$ . De lo contrario, se aclarará explícitamente que se trata de subtipos/supertipos estrictos.

#### Ejercicio 1

1. Dar una derivación que pruebe que  $\{x : Nat, y : Nat, z : Nat\} <: \{y : Nat\}$ . ¿Es única?
2. Dar al menos dos derivaciones de  $\{x : Nat, y : Nat\} <: \{ \}$

#### Ejercicio 2 ★

Asumiendo que tenemos los tipos básicos, Top, funciones y registros (sin referencias ni otras extensiones)...

1. ¿Cuáles son los tipos que tienen infinitos subtipos?
2. ¿Cuáles son los tipos que tienen infinitos supertipos?

#### Ejercicio 3

1. ¿Es verdad que  $\exists S \forall T T <: S$  ?
2. ¿Es verdad que  $\exists S \forall T S <: T$  ?
3. ¿Es verdad que  $\exists S_1, S_2 \forall T_1, T_2 S_1 \rightarrow S_2 <: T_1 \rightarrow T_2$ ?
4. ¿Es verdad que  $\exists S_1, S_2 \forall T_1, T_2 T_1 \rightarrow T_2 <: S_1 \rightarrow S_2$ ?

#### Ejercicio 4 ★

Decidir si cada uno de los siguientes enunciados es verdadero o falso. Si es verdadero demostrarlo y si es falso dar un contraejemplo.

1.  $T <: S$  si y sólo si existe un  $A$  tal que  $S \rightarrow T <: A \rightarrow A$ .
2.  $\{x : S, y : T\}$  siempre tiene menos supertipos que  $S \rightarrow T$ .
3.  $\{x : S, y : T\}$  nunca tiene menos supertipos que  $S \rightarrow T$ .

#### Ejercicio 5

Supongamos que sólo podemos construir tipos con  $Bool, Nat$  y funciones (sin registros). Demostrar que para todo tipo  $S$  construido de esa manera, la cantidad de subtipos y de supertipos de  $S$  es finita.

### 2. Subtipado en el contexto de tipado

#### Ejercicio 6 ★

Probar que los siguientes términos tipan si se tienen en cuenta las reglas de subtipado vistas en clase.

- a)  $\lambda x : Bool. (\lambda y : Nat. suc(y)) x$
- b)  $(\lambda r : \{l_1 : Bool, l_2 : Float\}. if\ r.l_1\ then\ r.l_2\ else\ 5,5) \{l_1 = true, l_2 = -8, l_3 = 9,0\}$

## Ejercicio 7

Mostrar que el término  $xx$  no es tipable en cálculo- $\lambda$  clásico, pero sí es tipable al considerar las reglas de subtipado según lo visto. Exhibir contexto y tipo para este término.

## Ejercicio 8 ★

En este ejercicio trabajaremos con los tipos  $Bool <: Nat <: Int <: Float$ , funciones y registros.

Puede asumirse que  $Float$  tiene la operación  $+$ , que  $Int$  tiene además las operaciones  $pred$  y  $suc$ , y que  $Bool$  cuenta también con la operación  $if$ , con las reglas de tipado habituales:

$$\frac{\Gamma \triangleright M : Int}{\Gamma \triangleright suc(M) : Int} \text{ (T-Suc)} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : Int}{\Gamma \triangleright pred(M) : Int} \text{ (T-Pred)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : Float \quad \Gamma \triangleright N : Float}{\Gamma \triangleright M + N : Float} \text{ (T-+)} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : Bool \quad \Gamma \triangleright N : \sigma \quad \Gamma \triangleright O : \sigma}{\Gamma \triangleright if \ M \ then \ N \ else \ O : \sigma} \text{ (T-If)}$$

- a) Suponer que la regla de subtipado para funciones fuera contravariante en el argumento y en el resultado, es decir:

$$\frac{S <: T \quad U <: V}{T \rightarrow V <: S \rightarrow U} \text{ (S-Arrow')}$$

Mostrar que esto no sería una buena idea:

- Dar una expresión  $M$  del cálculo lambda.
  - Explicar brevemente por qué no tiene sentido evaluar  $M$ .
  - Demostrar que, sin embargo,  $M$  tiene tipo.
- b) Suponer ahora que la regla de subtipado para funciones fuera covariante en el argumento y en el resultado, es decir:

$$\frac{S <: T \quad U <: V}{S \rightarrow U <: T \rightarrow V} \text{ (S-Arrow'')}$$

Mostrar que esto tampoco sería una buena idea, de la misma forma que en el item anterior.

## Ejercicio 9

- a) Suponer que el operador  $Ref$  es covariante. Escribir un programa (en un lenguaje a elección) que arroje error/excepción a causa de esto.
- b) Hacer lo mismo pero suponiendo que el operador  $Ref$  es contravariante.

## Ejercicio 10 ★

Supongamos que agregamos al lenguaje el tipo  $Comp_\sigma$ , para representar *comparadores* de términos de tipo  $\sigma$ . Los comparadores tienen la operación `mejorSegún`, que indica si el primer término es mejor que el segundo.

$$\frac{\Gamma \triangleright M : Comp_\sigma \quad \Gamma \triangleright N : \sigma \quad \Gamma \triangleright O : \sigma}{\Gamma \triangleright mejorSegún(M, N, O) : Bool} \text{ (T-Comp)}$$

- a) El siguiente término:

$$\lambda c : Comp_{\{x: Int\}}. mejorSegún(c, \{x = 1, y = 2\}, \{x = 0\})$$

¿Debería ser tipable, en términos del principio de substitutividad? ¿Lo es? En caso afirmativo, dar una derivación que lo pruebe. Pueden asumirse como axiomas:

$$\Gamma \triangleright \{x = 1, y = 2\} : \{x : Int, y : Int\} \quad \Gamma \triangleright \{x = 0\} : \{x : Int\}$$

- b) Dar la o las reglas de subtipado para comparadores.  
c) El siguiente término:

$$\lambda c: \text{Comp}_{\text{Float}}.(\lambda x: \text{Comp}_{\text{Nat}}. \text{mejorSegún}(x, 3, 4)) \ c$$

¿Debería ser tipable, en términos del principio de sustitutividad? ¿Según las reglas dadas, lo es? En caso afirmativo, dar una derivación que lo pruebe. Pueden asumirse como axiomas:

$$\Gamma \triangleright 3 : \text{Nat} \quad \Gamma \triangleright 4 : \text{Nat}$$

### Ejercicio 11 ★

Extenderemos las reglas habituales de subtipado sobre Top, booleanos, registros, tuplas y funciones.

- Expresar con reglas de subtipado que el tipo de la *currificación* de una función es equivalente al tipo de dicha función. Es decir, cualquier función *currifizada* mantiene el mismo tipo que la misma sin *currificar* y viceversa.
- Dados los tipos  $A, B, C, A', B'$ , si  $A <: A'$  y  $B <: B'$ , sean

$$D = \langle \{x : A, y : A'\} \times B \rangle \rightarrow C$$

y

$$E = \{x : A'\} \rightarrow (B' \rightarrow C).$$

Probar, usando las reglas conocidas y las del punto 1, que vale alguna de las dos relaciones  $D <: E$  o  $E <: D$ . Sugerencia: usar transitividad y alguna de las nuevas reglas.

- Mostrar con un contraejemplo que las reglas de subtipado definidas en a) no son adecuadas en lo que respecta a la preservación de tipos por reducción. Es decir, mostrar dos términos  $M$  y  $M'$  tales que  $M \rightarrow M'$ ,  $M$  es tipable con las nuevas reglas y  $M'$  no lo es. Pista: pensar en proyección y/o aplicación parcial.

### Ejercicio 12

Considerar un tipo *Animal*, más una jerarquía de subtipos que (por brevedad) limitaremos aquí a *Vaca* y *León*, más un tipo paramétrico *AlimentoPara*( $\sigma$ ) que identifica valores que pueden ser ingeridos por *todos* los de tipo  $\sigma$ .

Además de las T-SUB y S-TRANS usuales se han definido estas reglas de tipado y de subtipado:

$$\begin{array}{c} \frac{}{\text{León} <: \text{Animal}} \text{S-León} \qquad \frac{}{\text{Vaca} <: \text{Animal}} \text{S-Vaca} \\[10pt] \frac{}{\text{Vaca} <: \text{AlimentoPara}(\text{León})} \text{S-VacaLeón} \qquad \frac{}{\Gamma \triangleright \text{Clarabelle} : \text{Vaca}} \text{T-Clara} \\[10pt] \frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \quad \Gamma \triangleright N : \text{AlimentoPara}(\sigma)}{\Gamma \triangleright \text{comer}(M, N) : \sigma} \text{T-Comer} \end{array}$$

- Suponer que alguien nos propone incorporar la siguiente regla de subtipado:

$$\frac{\sigma <: \sigma'}{\text{AlimentoPara}(\sigma) <: \text{AlimentoPara}(\sigma')} \text{S-Alim}$$

Argumentar que no es buena idea mostrando que, con esta regla, Clarabelle se come a sí misma. Es decir, dar una derivación que pruebe que el término  $\text{comer}(\text{Clarabelle}, \text{Clarabelle})$  resultaría tipable.

Sugerencia: notar que el cálculo pretende capturar cierta noción de cadenas alimentarias (quién come a quién). Antes de hacer cuentas, pensar *cómo* lo intenta, y por qué. Imaginar la misma idea en contextos con fauna más diversa también puede ser útil para comprender las ventajas y detectar los problemas del enfoque.

2. Informalmente, el conjunto de valores de tipo  $AlimentoPara(\sigma)$  es el caracterizado por la propiedad:

$$y \in AlimentoPara(\sigma) \quad \Leftrightarrow \quad \forall x \in \sigma . x \text{ puede comer } y$$

Sin embargo, el problema que ilustra el punto a) es que la regla permite que las vacas coman alimento para leones. Proponer una nueva versión de S-ALIM. Explicar brevemente por qué tiene más sentido que la original.

### Ejercicio 13

Se desea poder utilizar las proyecciones sobre pares de manera más general, sin tener que pedir nada sobre la componente que no se está proyectando. Por ejemplo, para poder evaluar la expresión  $Succ(\pi_1(M))$  solo es necesario que  $M$  sea una tupla con primera componente de tipo  $Nat$ . No nos interesa el tipo de la segunda componente. Para esto, definimos dos nuevos tipos:  $\sigma ::= \dots \mid \times_1(\sigma) \mid \times_2(\sigma)$  donde  $\times_1(\sigma)$  es el tipo de los pares cuya primera componente es de tipo  $\sigma$ , y  $\times_2(\sigma)$  es el análogo para la segunda componente.

Se modifican las reglas de tipado para las proyecciones de la siguiente manera:

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \times_1(\sigma)}{\Gamma \triangleright \pi_1(M) : \sigma} \text{ T-Proj1} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : \times_2(\tau)}{\Gamma \triangleright \pi_2(M) : \tau} \text{ T-Proj2}$$

1. Escribir reglas de subtipado adecuadas para que la proyección funcione correctamente, relacionando los nuevos tipos entre sí y con los tipos de pares ya existentes. Justificar.
2. Utilizando las reglas de tipado y subtipado (nuevas y preexistentes), derivar el siguiente juicio de tipado:  $\{p : (Nat \times Nat)\} \triangleright (\lambda y : \times_2(Int). \pi_2(y)) p : Float$

### Ejercicio 14

El tipo  $\mathbf{det}(\sigma)$  es una extensión del cálculo lambda que representa el tipo de los términos que resultan de detener la reducción de términos de tipo  $\sigma$ . El comportamiento de estas expresiones es el siguiente: sea  $M$  un término tipable cualquiera,  $\mathbf{detener}(M)$  detiene la reducción de  $M$ . Es decir, no reduce por más que  $M$  pueda reducirse. La reducción de un término detenido  $M$  solo puede reanudarse utilizando la expresión  $\mathbf{continuar}(M)$ .

Las reglas que reflejan lo anterior son las siguientes:

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma}{\Gamma \triangleright \mathbf{detener}(M) : \mathbf{det}(\sigma)} \text{ T-Det} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : \mathbf{det}(\sigma)}{\Gamma \triangleright \mathbf{continuar}(M) : \sigma} \text{ T-Cont}$$

Se desea ampliar el sistema de tipos mediante subtipado para permitir que, en cualquier contexto en el cual se espere un término detenido pueda utilizarse un término sin detener (asumir que las reglas de semántica se han modificado acordemente para detener los términos cuando sea necesario).

- a) Definir las reglas de subtipado adecuadas para esta nueva extensión, justificando en términos del principio de substitutividad.
- b) Exhibir una demostración del siguiente juicio de tipado:

$$\emptyset \triangleright (\lambda x : \mathbf{det}(Nat). \text{if True then } x \text{ else } 0) : Nat \rightarrow \mathbf{det}(Int).$$